



dstackgroup@gmail.com

Verbale Interno 2019-03-24

Informazioni sul documento

Nome documento	Verbale Interno 2019-03-24
Data approvazione	2019-03-24
Responsabile	Enrico Trinco
Redattore	Eleonora Signor
Verificatore	Elton Stafa
Stato	Approvato
Lista distribuzione	Gruppo <i>DStack</i> <i>Prof. Tullio Vardanega</i> <i>Prof. Riccardo Cardin</i>
Uso	Interno

Sommario

Il presente verbale riporta l'incontro interno effettuato dal gruppo *DStack* il giorno 2019-03-24 presso Torre Tullio Levi Civita via Trieste, 35121 Padova (PD).

Indice

1	Informazioni sulla riunione	1
2	Ordine del giorno	1
3	Resoconto della riunione	2
3.1	Scelte per la realizzazione della Product Baseline	2
3.1.1	Decidere la data in cui il gruppo ritiene esistano i presupposti per affrontare il colloquio Agile con il committente prof. Riccardo Cardin	2
3.1.2	Scelta di come effettuare la presentazione durante il colloquio (argomenti, ordine slide e diagrammi)	2
3.2	Tracciamento delle decisioni	3

1 Informazioni sulla riunione

- **Luogo della riunione:** Torre Tullio Levi Civita, aula LabTA
- **Ora di inizio:** 8.30
- **Ora di fine:** 12.30
- **Segretario:** Eleonora Signor
- **Partecipanti:** Tutti i membri del gruppo *DStack*
 - Federico Rispo;
 - Alberto Schiabel;
 - Eleonora Signor;
 - Harwinder Singh;
 - Elton Stafa;
 - Enrico Trinco;
 - Niccolò Vettorello.

2 Ordine del giorno

- Scelte per la realizzazione della *Product Baseline*:
 - Decidere la data in cui il gruppo ritiene esistano i presupposti per affrontare il colloquio *Agile* con il committente prof. Riccardo Cardin;
 - Scelta su come effettuare la presentazione durante il colloquio (argomenti, ordine slide e diagrammi).

3 Resoconto della riunione

3.1 Scelte per la realizzazione della Product Baseline

Durante la riunione, il gruppo *DStack*, ha deciso le attività principali da svolgere per raggiungere con successo le scadenze ufficiali imposte alla *Product Baseline*. Le discussioni effettuate riguardano:

- La data in cui il gruppo ritiene esistano i presupposti per affrontare il colloquio Agile con il committente prof. Riccardo Cardin;
- Il materiale che si ritiene idoneo da presentare al committente per attestare il raggiungimento della *Product Baseline*;
- Come effettuare la presentazione durante il colloquio:
 - Argomenti;
 - Ordine delle slide;
 - Diagrammi necessari e quali strumenti usare per realizzarli.

3.1.1 Decidere la data in cui il gruppo ritiene esistano i presupposti per affrontare il colloquio Agile con il committente prof. Riccardo Cardin

Le date disponibili per sostenere il colloquio *Agile* vanno dal 2019-03-26 al 2019-04-09. Il gruppo ha individuato come data possibile per il sostenimento dello stesso il giorno 2019-03-08, che può subire modifiche in date anteriori a quanto appena indicato, a seguito di richiesta formale al committente, tramite invio e-mail da parte del *Responsabile di Progetto* Enrico Trinco.

3.1.2 Scelta di come effettuare la presentazione durante il colloquio (argomenti, ordine slide e diagrammi)

È stato deciso che la presentazione del colloquio *Agile* sarà realizzata in formato PowerPoint e dovrà vertere sui seguenti argomenti, da seguire in ordine per la realizzazione delle slide:

- Spiegazione dell'architettura in uso per il sistema Butterfly, ovvero rete di microservizi, la cui interazione con l'utente avviene tramite API REST e la cui comunicazione interna si basa sul Messaging Pattern "Publish/Subscribe," usato nella forma topic-based;
- Uso dei diagrammi di package per rappresentare l'architettura del sistema e del User Manager;
- Uso di un diagramma di sequenza generale che metta in luce le interazioni che intercorrono tra i vari servizi da quando il Producer riceve un evento a quando viene consumato dal Consumer;
- Diagramma di sequenza che mostri le interazioni che coinvolgono il middleware dispatcher, le modalità di reperimento delle informazioni del destinatario dallo User Manager e il successivo inoltro del messaggio alla lista dei destinatari;

- Diagramma di sequenza del Consumer che mostri cosa avviene da quando un Consumer legge un messaggio dal Message Broker a quando questo viene inoltrato al Bot di Telegram;
- Illustrazione dello Strategy Pattern usato per incapsulare l'algoritmo di formattazione necessario per formattare il messaggio a seconda del Consumer al quale va inviato, con uso di diagrammi delle classi;
- Illustrazione del Command Pattern usato per modellare i comandi di avvio del Bot e di invio della propria mail, con uso di diagrammi delle classi.
- Illustrazione del Template Method Pattern usato in modo da definire un'interfaccia per leggere informazioni di configurazione, definire valori di default e convertirli direttamente in stringhe, interi e valori booleani, con uso di diagrammi delle classi.
- Illustrazione del Observer Pattern usato per disaccoppiare all'interno del Consumer la logica di consumo da quella di elaborazione dei singoli messaggi ricevuti, con uso di diagrammi delle classi;
- Il gruppo si riserva la possibilità di far uso anche del Adapter e del Event-Aggregator Pattern. Opzione che verrà valutata dettagliatamente durante le prossime riunioni.

Tutti i diagrammi vanno rappresentati seguendo lo standard UML 2.0 e lo strumento di rappresentazione grafica draw.io, come indicato all'interno delle *Norme di Progetto v3.0.0*.

3.2 Tracciamento delle decisioni

Codice Identificativo	Descrizione
VI-2019-03-24-1	Scelta della data in cui si intende sostenere il colloquio con il committente per attestare il raggiungimento della Product Baseline
VI-2019-03-24-2	Il <i>Responsabile di Progetto</i> Enrico Trinco ha l'onere di contattare tramite e-mail il committente prof. Riccardo Cardin a nome di <i>DStack</i> per effettuare la prenotazione del colloquio <i>Agile</i>
VI-2019-03-24-3	Scelta di redigere l' <i>Allegato Tecnico v1.0.0</i> come documento formale interno da presentare al committente a seguito del colloquio <i>Agile</i>
VI-2019-02-24-4	Scelta delle modalità di esposizione della progettazione durante il colloquio mediante PPT
VI-2019-02-24-5	Scelta dell'architettura da modellare per il progetto Butterfly
VI-2019-02-24-6	Scelta di rappresentare mediante diagramma di package l'architettura del sistema e dello User Manager

Tabella 2 continuata dalla pagina precedente	
Codice Identificativo	Descrizione
VI-2019-02-24-7	Scelta di rappresentare mediante diagramma di sequenza le interazioni che avvengono nel Middleware Dispatcher e Consumer
VI-2019-03-24-8	Scelta del uso dello Strategy Pattern
VI-2019-03-24-9	Scelta del uso del Template Pattern
VI-2019-03-24-10	Scelta del uso del Observer Pattern
VI-2019-03-24-11	Scelta del uso del Command Pattern
VI-2019-03-24-12	Scelta di rappresentare mediante diagramma delle classi lo Strategy Pattern
VI-2019-03-24-13	Scelta di rappresentare mediante diagramma delle classi il Template Method Pattern
VI-2019-03-24-14	Scelta di rappresentare mediante diagramma delle classi l'Observer Pattern
VI-2019-03-24-15	Scelta di rappresentare mediante diagramma delle classi il Command Pattern
VI-2019-03-24-16	I diagrammi devono essere rappresentati secondo quando definito nelle <i>Norme di Progetto v3.0.0</i>

Tabella 2: Decisioni Riunione Interna del 2019-03-24