

# Javascript od podstaw

## Zajęcia 2

Dominik Stawiński  
Oliwia Gołębowska

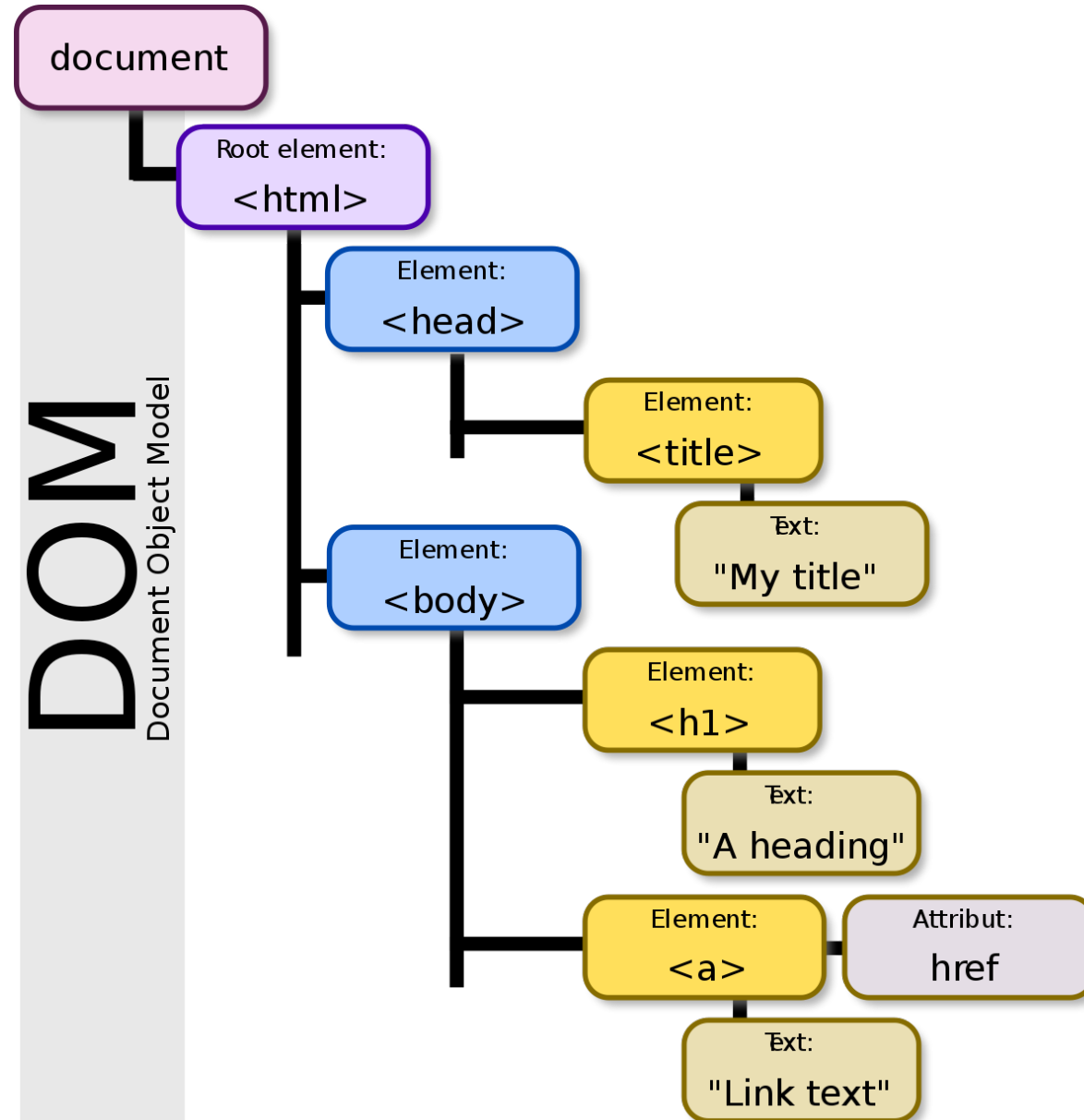


# DOM

DOCUMENT OBJECT MODEL

Jest to model, interfejs, który za pomocą metod i właściwości odzwierciedla dokument HTML.





# Pobieranie elementów ze strony:

[getElementById\(id\)](#) - pobiera jeden element o danym id

[getElementsByTagName\(nazwa\\_tagu\)](#) - pobiera elementy o danym znaczniku

[getElementsByClassName\(nazwa\\_klasy\)](#) - pobiera elementy o danej klasie

[querySelector\(css\\_selector\)](#) - pobiera pierwszy element pasujący do selektora css

[querySelectorAll\(css\\_selector\)](#) - pobiera elementy pasujące do selektora css



# WŁASCIWOSCI ELEMENTÓW

```
▼ button.btn ⓘ
  accessKey: ""
  assignedSlot: null
  ▶ attributes: NamedNodeMap {0: class, 1: type, length: 2}
    autofocus: false
    baseURI: "http://kursjs.lh/kurs/hierarchia/dom2.php"
    childElementCount: 0
  ▶ childNodes: [text]
  ▶ children: []
  ▶ classList: ["btn", value: "btn"]
    className: "btn"
    clientHeight: 17
    clientLeft: 2
    clientTop: 2
    clientWidth: 79
    contentEditable: "inherit"
  ▶ dataset: DOMStringMap {}
    dir: ""
    disabled: false
    draggable: false
  ▶ firstChild: text
    firstElementChild: null
    form: null
    formAction: "http://kursjs.lh/kurs/hierarchia/dom2.php"
    formEnctype: ""
    formMethod: ""
    formNoValidate: false
    formTarget: ""
    hidden: false
    id: ""
    innerHTML: "Kliknij mnie"
    innerText: "Kliknij mnie"
    isConnected: true
    isContentEditable: false
  ▶ labels: []
    lang: ""
  ▶ lastChild: text
    lastElementChild: null
    localName: "button"
    name: ""
    namespaceURI: "http://www.w3.org/1999/xhtml"
    nextElementSibling: null
  ▶ nextSibling: text
```

Jeżeli pobierzesz jakikolwiek element ze strony, będziesz mógł w konsoli wyświetlić jego właściwości i metody.

**console.dir(pobrany\_element)**



# Events

To czynności, które dzieją się w przeglądarce.

Może je wywoływać użytkownik, ale i każdy element na stronie.

## PRZYKŁADY EVENTÓW:

- click
- mouseover
- keydown



# „Podpinanie eventu”

1. (pobrany element).addEventListener('nazwa eventu', () => {  
 console.log("działa!!")  
})

---

```
const showMessage = () =>{  
  console.log("działa!!")  
}
```

2. (pobrany element).addEventListener('nazwa eventu',showMessage)

