



ZADÁNÍ BAKALÁ SKÉ PRÁCE

Název: Systém pro skórování Ultimate Frisbee zápas - backend
Student: Marek Dostál
Vedoucí: Ing. Ji í Hunka
Studijní program: Informatika
Studijní obor: Softwarové inženýrství
Katedra: Katedra softwarového inženýrství
Platnost zadání: Do konce letního semestru 2016/17

Pokyny pro vypracování

Cílem práce je navrhnout a implementovat backend webové aplikace (dále jen aplikace) pro zaznamenávání frisbee zápas a následné poskytování statistik. Aplikace je navrhována a vyvíjena v rámci dvou souběžných bakalářských prací, které budou sdílet společnou analýzu a návrh požadavků. Tato práce se zaměřuje na návrh a implementaci backendu.

1. Společně s Jaroslavem Veselým (realizuje bakalářskou práci zaměřenou na frontend) provede analýzu a návrh požadavků na aplikaci.
2. Na základě analýzy provede návrh backendu (datový model a business logika).
3. Proveďte implementaci backendu společně s komunikačním API serverem.
4. Navrhněte vhodnou sadu testů a svou implementaci jimi otestujte.

Seznam odborné literatury

Dodá vedoucí práce.

L.S.

Ing. Michal Valenta, Ph.D.
vedoucí katedry

prof. Ing. Pavel Tvrdík, CSc.
děkan

V Praze dne 11. listopadu 2015