# PicoZenseUTool 用户手册



Windows

2019.11

Pico Technology Co., Ltd.

# 关于本手册

本文档主要介绍如何使用 PicoZenseUTool。

#### 文档结构

章节	标题	内容
1	概述	介绍 PicoZenseUTool 的概况
2	设备安装	介绍 DCAM710 的安装
3	使用说明	介绍如何使用 PicoZenseUTool
4	功能介绍	介绍 PicoZenseUTool 的具体功能

#### 版本发布记录

日期	版本	发布说明
2018.4	V2.0.6	修复运行一段时间崩溃问题
2018.4	V2.0.8	添加均方差,添加滤波方法,RGB 二级显示
2018.5	V2.0.10	完善点云操作,添加反畸变接口
2018.5	V2.1.1.0	添加 RGB 映射
2018.6	V2.2.0.0	更换界面,添加保存图像功能
2018.9	V2.3.1.2	优化界面刷新,添加点云的降采样配置项
2018.11	V2.3.3.1	添加 WDR/抗干扰功能,支持双相机模式
2018.12	V2.3.5.0	添加自定义固件升级功能
2019.11	V3.0.0.4	适配 SDK V3.0.0.4,仅支持单相机,且屏蔽升级功能

# 目录

1	概述	5
2	设备安装	6
	2.1 推荐系统配置	6
	2.2 安装说明	6
3	使用说明	7
	3.1 目录结构	7
	3.2 运行效果	7
4	功能介绍	9
	4.1 显示区	9
	4.2 操作区	9
	4.2.1 相机设置	. 10
	4.2.2 RGB 图像分辨率设置	.11
	4.2.3 背景滤波阈值设定	. 11
	4.2.4 伪彩色图映射	. 12
	4.2.5 WDR 模式	.12
	4.2.6 图像同步	. 13
	4.2.7 保存图像	. 13
	4.2.8 点云图	. 14

	4.2.9 彩色贴图	15
	4.2.10 图像显示设定	15
	4.2.11 对齐映射	16
	4.2.12 反畸变	17
	4.2.13 滤波设定	17
	4.2.14 黑色背景	18
	4.2.15 灰度背景滤波	18
	4.2.16 设备信息	18
	4.2.17 其他	19
5 F	AO	20

# 1 概述

PicoZenseUTool 是基于 PicoZense RGBD Camera 及 Windows PicoZenseSDK 开发的图形界面工具,提供图像显示、相机深度范围和数据模式的切换、点云图显示、、反畸变、滤波设定和 RGB 映射等功能。

# 2 设备安装

## 2.1 推荐系统配置

配置项	推荐配置
操作系统	Windows: Win7 64 位,Win10 64 位
内存	4G 及以上

## 2.2 安装说明

USB 连接线一端连接模组,另一端连接台式机或笔记本的接口,如图 2.1 所示。

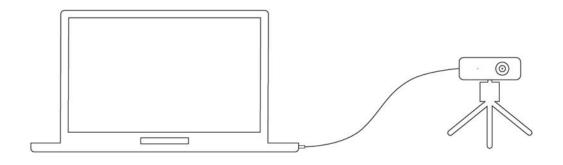


图 1 硬件模组安装示意图

在 Windows 系统下连接成功后,系统桌面会弹出正在安装设备驱动程序软件的提示,

安装完成后,设备管理器中会出现 PicoZense RGBD Camera 设备,如图



图 2 PicoZense RGBD Camera

# 3 使用说明

## 3.1 目录结构

PicoZenseUTool 包含 PicoZenseUTool.exe 可执行文件,Upgrade 文件,用户手册文档,UTool.ini 用户模式配置文件及相关动态链接库。

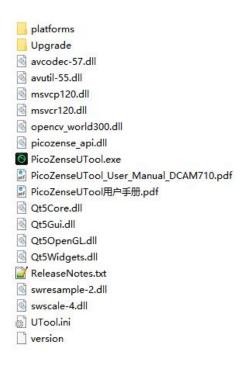


图 3 PicoZenseUTool 目录结构

### 3.2 运行效果

V3.0 版本 PicoZenseUTool 目前仅提供单相机模式的支持,多相机模式后续添加。

#### 单相机模式:

将 PicoZense RGBD Camera 连接到 PC 的 USB 接口,待相机前部指示灯亮起后,运行目录下的 PicoZenseUTool.exe。待 START 按钮可用后,点击 START 按钮,显示如下图。

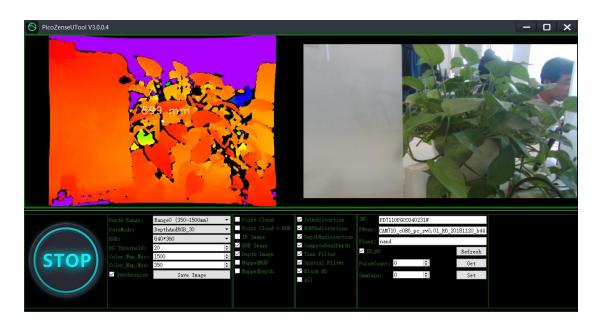


图 4 PicoZenseUTool 单相机运行效果

# 4 功能介绍

# 4.1 显示区

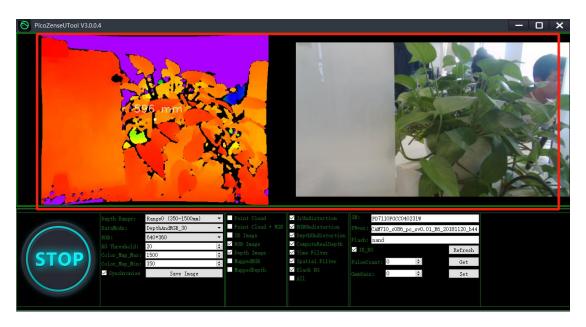


图 5 显示区

用于显示图像,左侧显示深度图像或 IR 图像,右侧显示彩色图像。深度图中间数值 代表位点的深度值,单位为 mm,如上图该点深度值为 477mm;

# 4.2 操作区

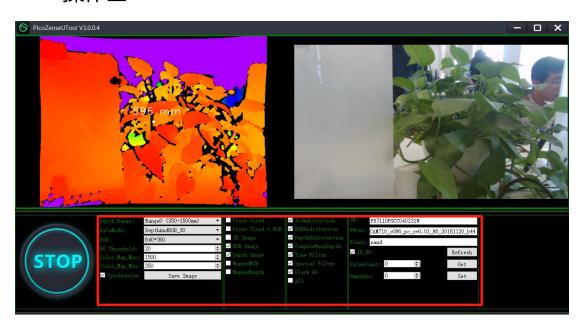


图 6 操作区

操作区可用于设置相机工作模式,设置图像处理算法,查看相机参数以及固件升级等,具体的功能如下所述。

#### 4.2.1 相机设置



可切换 Range0-8 九种不同 Depth Range 模式; Depth Range 指相机的有效深度值范围,可根据需要切换合适的模式。各个模式的有效值范围最大值(单位: mm):

Range0: 1450; Range1: 3000; Range2: 4400;

Range3: 4800; Range4: 5600; Range5: 7500;

Range6: 9600; Range7: 11200; Range8: 15000;

DataMode: DepthAndRGB\_30 -

Data Mode 对应的图像类型如下:

DepthAndRGB\_30: 以 30hz 的 fps 同时输出 Depth 和 RGB 两路图像,Depth 图像分辨率为 640\*480,RGB 图像分辨率可设置,支持 1080P/720P/480P/360P 四种分辨率 IRAndRGB\_30:以 30hz 的 fps 同时输出 IR和RGB 两路图像,IR图像分辨率为 640\*480 DepthAndIR\_30:以 30hz 的 fps 同时输出 Depth和 IR 两路图像,分辨率均为 640\*480 DepthAndIR\_15\_RGB\_30: 以 15hz 的 fps 输出 Depth和 IR,以 30hz 的 fps 输出 RGB 图像,Depth和 IR 图像分辨率为 640\*480

WDR\_Depth: WDR 指宽动态范围(Wide Dynamic Range),在 WDR 模式下,会根据所选深度模式将多帧(2-3 帧)不同 Depth Range 的深度图以临界的阈值合成 WDR 深度图。WDR\_Depth: Range0+Range2。

Depth\_30, IR\_30 和 WDR\_Depth 效果如下图。

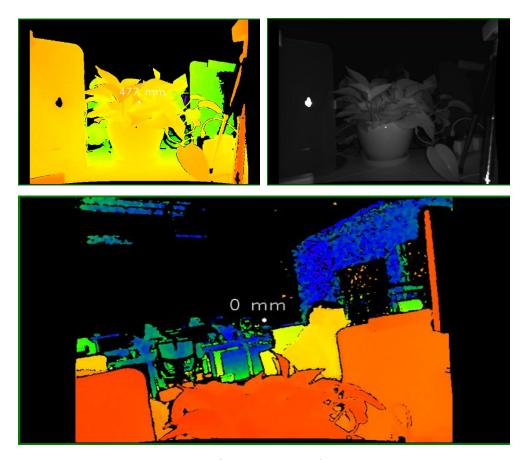


图 7 Depth\_30 (左上), IR\_30 (右上), WDR (下)

# 4.2.2 RGB 图像分辨率设置



RGB 图像可切换 1920\*1080, 1280\*720, 640\*480 和 640\*360 四种分辨率模式。

## 4.2.3 背景滤波阈值设定



可设定背景滤波的阈值,0代表关闭背景,值越大,背景滤波效果越明显,如下图。

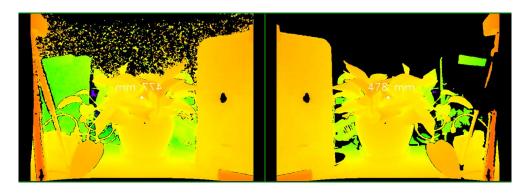
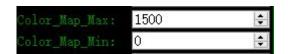


图 8 关闭背景滤波 (左), 值设定为 30 背景滤波 (右)

#### 4.2.4 伪彩色图映射



伪彩色图映射,先将单通道 16 位的原始深度图在范围 Color\_Map\_Min 至 Color\_Map\_Max 的深度值线性映射到 0-255 的值域范围,再将单通道 8 位的深度图映射 到伪彩色空间(即色度图)COLORMAP RAINBOW,如下示意图:

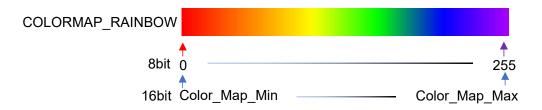


图 9 伪彩色映射

伪彩色映射效果如下图。

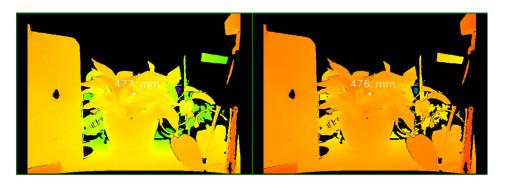


图 10 Color\_Map\_Max 值设定为 1450 (左), 值设定为 2000 (右)

### 4.2.5 WDR 模式



在 WDR 模式下, 会将 2 帧或 3 帧不同 Depth Range 的深度图通过融合算法合成一张 WDR 深度图。下图为 Range0 和 Range2 两张深度图进行融合后的效果图,

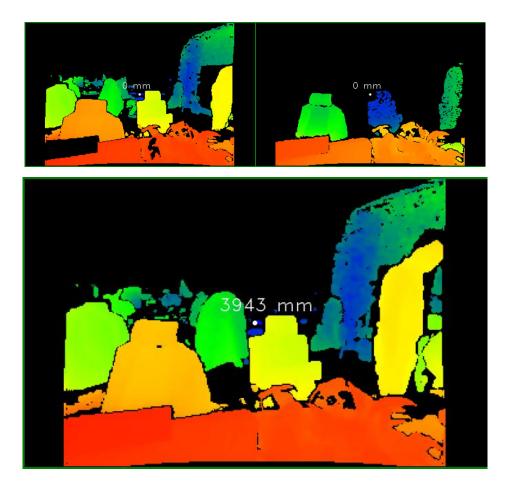


图 11 Range0 的深度图 (左上) Range2 的深度图 (右上) WDR 的深度图 (下)

## 4.2.6 图像同步

Synchronize

可启用图像同步功能。图像同步是指多路图像在时间上是同步的。

# 4.2.7 保存图像

Save Image

可保存当前时刻显示区显示的图像数据或点云数据至同一文件夹,文件夹以当前时间命名,存放在 PicoZenseUTool.exe 的同级目录下的 SaveImage 文件夹中。如下图目录所示:

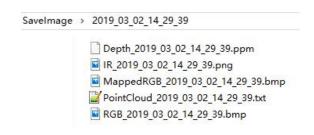


图 12 保存图像

#### 文件命名方式:

frameType\_Current-time.format, 如 Depth\_2019\_03\_02\_14\_29\_39.ppm

#### 文件格式:

Depth 图是 16 位单通道灰度图,像素值代表以 mm 为单位的深度值,采用 ppm 格式保存;

RGB 图是 8 位三通道彩色图,采用 bmp 格式保存;

IR 图是 16 位单通道灰度图,采用 png 格式保存;

PointCloud 以 txt 格式保存,每行数据表示一个点的坐标 (X,Y,Z)。

### 4.2.8 点云图

✓ Point Cloud

显示点云图,效果如下图

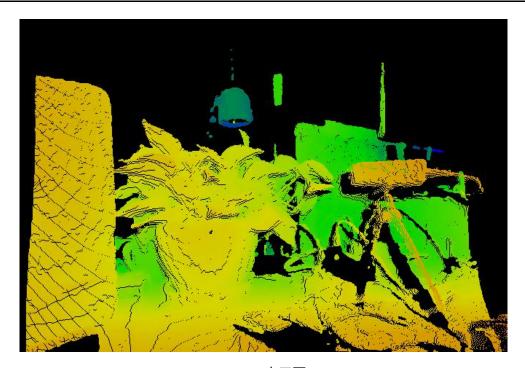


图 13 点云图

# 4.2.9 彩色贴图

Point Cloud + RGB

可设定是否将彩色图映射到点云上, 仅在点云开启后有效。效果如下图



图 14 Point Cloud + RGB 效果。

# 4.2.10 图像显示设定

Pico Technology Co., Ltd. Copyright 2018



可设定是否显示选中图像。

## 4.2.11 对齐映射

MappedRGB

可设定 RGB 与 Depth 对齐映射功能是否启用。启用后将显示与 Depth 图每像素对齐映射的彩色图。



图 15 RGB 对齐映射

MappedDepth

可设定 Depth 与 RGB 对齐映射功能是否启用。启用后将显示与 RGB 图每像素对齐映射的 Depth 图。

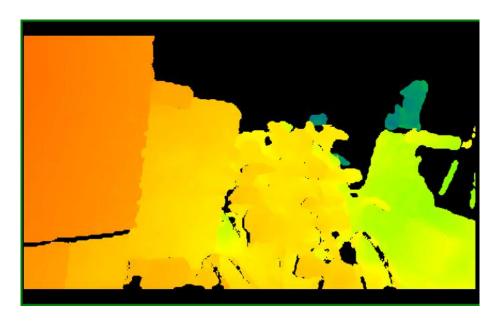


图 16 Depth 对齐映射

# 4.2.12 反畸变



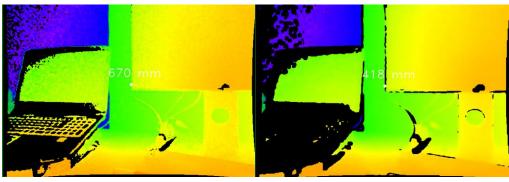
可设定反畸变是否启用。

## 4.2.13 滤波设定



可设定时间平滑滤波或空间平滑滤波是否启用,平滑滤波全关闭或全开启对比效果如下

#### 图。



Pico Technology Co., Ltd. Copyright 2018

第 17 页 共 21 页

#### 图 17 关闭平滑滤波 (左), 开启平滑滤波 (右)

### 4.2.14 黑色背景

✓ Black BG

可设定黑色背景是否启用,效果如下图。

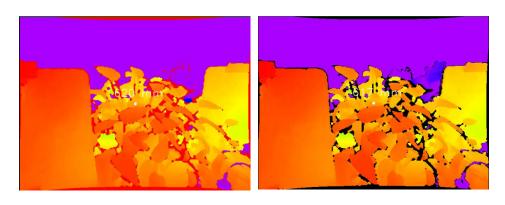


图 18 关闭黑色背景(左), 开启黑色背景 (右)

## 4.2.15 灰度背景滤波

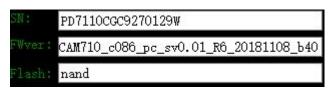


可设定灰度背景滤波是否启用,启用前后对比效果如下图。



图 19 关闭灰度背景滤波 (左), 开启灰度背景滤波 (右)

## 4.2.16 设备信息



显示当前相机的设备序列号,固件版本号和相机的 Flash Type,下方的[Refresh]键可

刷新显示内容。

Pico Technology Co., Ltd. Copyright 2018

# 4.2.17 其他



以上为内测功能项,用户可无需关注。

5 FAQ

Q1: 为何 Depth Range 切换至 Range2 以上,或 DataMode 切换至 WDR 模式,相机停

止工作?

A2: 相机停止工作的原因可能是 USB 供电不足,需要通过连接外接电源解决。解释: 相机

的 Range2 及更远范围的模式和 WDR 模式需要更多功耗。提示:电源连接后,相机指示灯

会变红。若想不接额外电源,靠近电脑主板的 USB 接口供电能力通常也能满足 Far 模式的

需求。

Q2: 关于 "Not find Camera!"

A2: 出现 "Not find Camera!" 提示时,程序未检测到相机连接。需确认相机连接正确,

待相机指示灯亮起后再运行 UTool。

Q3: 关于 "The Other Instance is Running!"

A3: "The Other Instance is Running!" 表示当前已有 UTool 程序正在运行,可关闭程

序后重启 UTool, 若关闭后仍出现此提示, 检查后台进程直接关闭 PicoZenseUTool.exe。

Q4: 遇到画面停止怎么办?

A4: 可检查相机 USB 连接状态,确保连接正确;检查电源连接,确保供电正常;观察相机

指示灯,确保相机工作状态正常。若仍不更新画面,关闭 UTool 后,尝试重新插拔相机并

重启 UTool。

Q5: 相机指示灯不亮怎么办?

A5: 可检查相机与主机连接状态,确保连接正确;连接完成后,稍等数秒后查看指示灯状

态。

**Q6**: 是否还需要安装相应的驱动程序来驱动相机?

**A6**: PicoZense 的 DCAM710 及 DCAM100 相机支持标准的 USB 通信协议,在使用前不需要安装特定的驱动程序。

Q7: 固件升级工具的驱动安装: "DriverInstall.exe" 无法正常安装驱动

A7: 可以通过管理员权限运行"DriverInstall.exe",安装无误后程序会提示"安装驱动成功"。