웹애플리케이션 제작 실무 강의계획서

AWS 를 활용한 어플리케이션 배포 실무

1. 교육 목표

| 1) 강의 개요 | | | | |
|--------------|---|--|--|--|
| 목표 | - 클라우드 자원을 활용하여 인프라 자원을 관리하는 방법을 학습 | | | |
| | - 운영환경의 이해와 관리에 대해 학습 | | | |
| | - 백엔드 버전 관리와 배포의 상관관계에 대해 학습 | | | |
| 개요 | 소프트웨어 개발과 운영환경의 상관관계를 이해하기 위해 Linux Kernel 과 | | | |
| | 서버 Daemon 의 사용 및 관리 방법에 대해 학습하고, JS 기반의 백엔드 | | | |
| | 어플리케이션을 제작하여 이를 운영환경과 버전에 맞추어 수동, 자동 배포를 | | | |
| | 실습 | | | |
| 대상 | 컴퓨터공학부 3, 4 학년 학부생 | | | |
| 2) 강의내용 요약 | | | | |
| Javascript / | Javascript 기반의 백엔드 어플리케이션을 개발하기 위해 Javascript 의 | | | |
| Node.js | 기초적인 문법과 Node.js 의 설치 방법과 환경설정에 대해 학습 | | | |
| Linux 기초 | Linux 의 기초적인 커맨드와 패키지 매니저를 통한 데몬의 설치와 관리를 | | | |
| | 실습해보며 운영환경을 조작할 수 있도록 학습 | | | |
| AWS 기초 | laaS, SaaS 자원을 활용하여 직접 어플리케이션을 배포할 수 있도록 | | | |
| | 실습해보며, 클라우드 서비스드르이 전반적인 기능들을 학습 | | | |

2. 강의 상세 일정 및 내용

| 분류 | 차시 | 주제 | 내용 |
|------------|------|-----------------|---|
| 운영환경 준비 | 1 차시 | 운영환경의 개념과 설정 | - 개발환경 설정 코드 작성을 위해 필요한 VSCode 에디터와 Javascript 기반의 백엔드 어플리케이션 개발을 위해 Node.js 를 설치하고, 필요한 환경 변수 및 설정을 진행 - 필요 환경 가입 및 부가 소프트웨어 설치 프론트엔드, 백엔드 배포 및 운영환경 학습을 위해 AWS, Freenom 등의 사이트들을 가입하고 백엔드 어플리케이션 개발에 필요한 MySQL, Dbeaver 등의 여러가지 툴을 설치 |
| | 2 차시 | 클라우드 실습 1 | - Route53 |

| 3 차시 | 클라우드 실습 2 | AWS 에서 제공하는 Simple Storage Service 를 통해 이미지나 파일 등의 업로드를 진행하고, S3 에서 제공하는 정적 웹사이트 배포를 통해 자신이 제작한 프론트엔드 소스코드를 업로드하고 실제 웹페이지를 작동, 운영할 수 있도록 학습 진행 - CloudFront AWS 에서 제공하는 Contents Delivery Network 를 |
|------|-----------|---|
| | | 통해 전세계에 자신이 작성한 웹페이지, 파일을 전송하며 Cache 설정을 통해 비용 절감 및 원활한 - RDS AWS 에서 제공하는 데이터베이스 서비스를 활용하면서 laaS 외의 SaaS 를 사용해보고 이러한 서비스를 사용하는 방법과 이유에 대해 학습 |
| 4 차시 | 운영환경 구축 | - 서버 운영환경 구축 지금까지 학습한 내용으로 실제로 자신의 토이 프로젝트를 배포할 수 있도록 설정을 진행한다 수동 배포 자신이 진행한 프로젝트들을 수동으로 빌드, 런타임 등록 등의 방법으로 배포를 진행해보며, 배포 자동화를 설정하여 원활한 서비스 개발을 할 수 있는 방법을 학습 |
| | | |

| | | | 여러가지 배포자동화 방법을 학습해보고, 그 중에서 간단하면서 강력한 기능을 제공하고 있는 Github Action 을 통하여 배포 자동화 방법에 대해 |
|------|--------------|-----------------------------|---|
| | | | 학습 |
| | | 어플리케이션 | - REST API 개발 |
| 5 차시 | 기술리케이션 개발 | - Javascript 기반의 백엔드 어플리케이션 | |
| | | / 11 큰 | 개발(velog) |