



DIEGO SUAREZ

Scrum Master del Proyecto, las tareas que tengo asignadas por mi persona son las siguientes: Supervisar el proyecto, solucionar los problemas de mis compañeros a lo largo de todo el proyecto, creación de entidades empresa y tipoEmpleado, creación de algunas vistas y creación de servelet importante en JAVA y creación de logo creación de imagenes editadas.

SAMUEL RODDRIGUEZ

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: Creación del diagrama E.R., creacion de login con opcion para registrarse o por si perdio contraseña, aportación en JAVA y creación de paginas html,creacion de imagenes editadas.

OMAR SANCHEZ

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: Creación del modelo de entidades, creacion de entidades de tipoPaquete y ruta, Aportación importante en el carrito de compras y aportación en JAVA.

AUKY SEY

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: creacion de entidades ubicacion y tipoUbicacion, ayudo a solucion de errores.

JOSE TEJAXUN

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: Creación del logo secundario, creacion de entidades de cliente y paquete, Aportación importante en el carrito de compras y aportación en JAVA.

FABRICIO UZ

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: Creacion de entidades empleado y productos, creacion de modelo entidad relacion, Aportación importante en el carrito de compras y aportación en JAVA.

MANUEL SUAREZ

Programador del proyecto, las tareas asignadas por mi Scrum Master son las siguientes: Creación de imagenes editadas, creacion de entidades de tipoProducto y metodo de pago.



