
Projektplan

– B.Sc. Media System – Department Medientechnik –

– Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg –

Projektbetreuer: Prof. Dr. Andreas Pläß

Thema:

Konzeptionierung und Umsetzung eines User-Test-fähigen Klick-Dummy für eine browserbasierte Lernplattform

Ziel:

Das Ziel des Projektes ist die Erstellung eines Prototyps einer Lernplattform mit Content-Management-System (CMS). Das Projekt wird in iterativen Zyklen von 14 Tagen erfolgen. Der Schwerpunkt liegt bei einem User-Interface (UI) für Kursleiter (CMS) zum Erstellen von Kursen und zu lösenden Aufgaben, sowie für die Kursteilnehmer, denen Übungsaufgaben zur Verfügung gestellt werden oder auch zeitlich terminierte Klausuren, die aus Aufgabengruppen bestehen und nur einmalig gestartet werden können. Durch User-Tests wird das UI in der nächsten Iteration angepasst. Das Front-End wird mit der JavaScript-Bibliothek React.js umgesetzt. Ein weiteres Ziel des Projektes besteht darin React.js zu erlernen und die Bibliothek soweit zu beherrschen, dass Front-End-Aufgaben ähnlicher Form routiniert umgesetzt werden können.

Der Prototyp dient ebenfalls als Einstieg zur Bachelor-Thesis, in der das Projekt fortgesetzt und vertieft werden soll; mit weiteren Aufgabentypen und der Umsetzung des Back-End ist hier die Bibliothek Node.js zu nennen, die serverseitig bereits in diesem Projekt zum Tragen kommt. Gegebenenfalls können weitere JavaScript-Bibliotheken zum Einsatz kommen, falls diese nützliche Funktionen bieten.

Team (Projektleiter):

Daniel Sudau (Mat.-Nr.: 2121507), daniel.sudau@haw-hamburg.de, Tel.: +491636278800, repository: <https://github.com/dsudau/Lernplattform.git>

Zeitplan und Aufwand:

Iteration:	Beschreibung (Ziel):	Aufwand in Std.:
(1) 01.01.2021 - 15.01.2021	Einarbeiten in React.js	40
	Skizzieren des User-Interface für das CMS und 1 bis 2 Aufgabentypen	40
(2) 16.01.2021 – 29.01.2021	Klickbares UI für das CMS in React.js	30
	Klickbares UI für die Aufgaben in React.js	30
	Erste Usertests durchführen und Feedback auswerten	20
(3) 29.01.2021 – 12.02.2021	Verbesserungen nach Usertests umsetzen und weitere Tests durchführen	80
(4) 12.02.2021 – 26.02.2021	Letzter Feinschliff am Prototyp	40
	Projektauswertung	40

Die Arbeitspakete können sich im Laufe des Projektes noch ändern. Je nach Projektfortschritt zum Ende der Iterationen kann die Komplexität angepasst werden und z.B. erste Back-End-Elemente oder die Datenbankstruktur für das Back-End ausgearbeitet, sowie weitere Aufgabentypen hinzugefügt werden.