Мультибиометрическое распознавание с использованием изображений лица и уха

Дедков С.В. 63501/3

Санкт-Петербургский государственный политехнический университет https://github.com/dsvgit/recognition

23 сентября 2015 г.

Содержание

- Основные понятия
- 2 Слияние в мультибиометрии
- Варианты слияния
- 4 Метод Главных Компонент Principal Component Analysis (PCA)
- **5** Алгоритм РСА
- 6 Принцип выбора базиса из первых лучших собственных векторов
- 2D распознавание уха
- 8 3D распознавание лица
- 9 3D распознавание уха
- 10 Совместное применение

Основные понятия

- Место: часть тела, которую необходимо распознать (например, yxo)
- Сенсор: механизм для получения биометрической информации (например, камера)
- Алгоритм: процедура сопоставления между биометрическими сигнатурами
- Режим: комбинация места, сенсора и алгоритма
- Мульти-экземпляр: использование нескольких наборов данных полученных используя какое-либо место, сенсор и режим
- Мульти-сенсор: использование нескольких сенсоров(и возможно, алгоритмов) для захвата данных какого-либо места
- Мульти-алгоритм: использование нескольких алгоритмов сопоставления на одних и тех же данных

Слияние в мультибиометрии

Мультибиометрия подразумевает слияние данных на одном из уровне распознавания. Способ комбинации будет влиять на качество распознавания системы.



Рис. 1: Элементарный (универсальный) биометрический процесс

Варианты слияния

- объединение на уровне принятия решения
- уровень степеней схожести
- уровень признаков
- уровень образцов

Уровень принятия решения

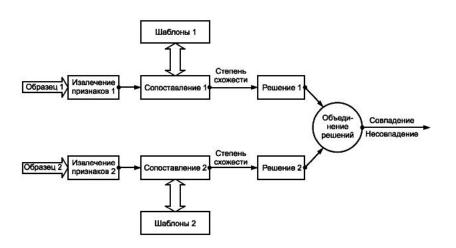


Рис. 2: объединение на уровне принятия решения

Уровень степеней схожести

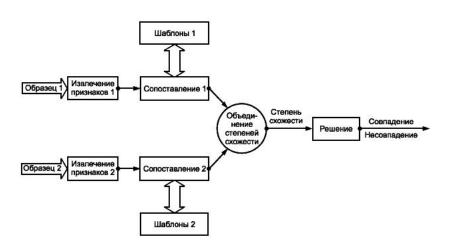


Рис. 3: объединение на уровне степеней схожести

Уровень признаков

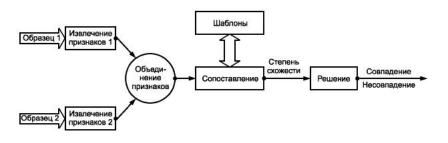


Рис. 4: объединение на уровне признаков

Уровень образцов



Рис. 5: объединение на уровне образцов

Метод Главных Компонент - Principal Component Analysis (PCA)

В задаче распознавания лиц РСА применяют для представления изображения лица вектором малой размерности (главных компонент), который сравнивается затем с эталонными векторами, заложенными в базу данных.

- обучающий набор лиц преобразуется в одну общую матрицу данных, где каждая строка представляет собой один экземпляр изображения лица, разложенного в строку
- нормировка данных и приведение строк к 0-му среднему и 1-й дисперсии, вычисляется матрица ковариации.
- Для полученной матрицы ковариации решается задача определения собственных значений и соответствующих им собственных векторов (собственные лица)
- Далее производится сортировка собственных векторов в порядке убывания собственных значений и оставляют только первые k векторов

Алгоритм РСА

Principal Component Analysis

Covariance Algorithm

Zero mean: $x_{ij} = x_{ij} - \mu_i$

 $\mu_i = \frac{1}{n} \sum_{j=1}^n x_{ij}$ $\sigma_i = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^{n} (x_{ij} - \mu_i)^2$

- Unit variance: $x_{ij} = \frac{x_{ij}}{\sigma_i}$
- 3. Covariance matrix: $\Sigma = XX^T$
- Compute eigenvectors of Σ : W^T
- Project X onto the k principal components



Теория распознавания образов

k < d

Принцип выбора базиса из первых лучших собственных векторов

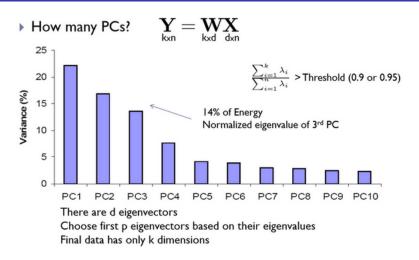


Рис. 7: Принцип выбора базиса из первых лучших собственных векторов

2D распознавание уха

Основные методы для распознавания ушей - PCA, преобразование силового поля(force field transformation), диаграммы Вороного, нейронные сети и генетические алгоритмы.



Рис. 8: В системе идентификации Янарелли используются 12 геометрических измерений, центральным элементом которых является ножка завитка 😨 🕬

3D распознавание лица

Сенсорные технологии:

- Стерео.
- Структурированный свет.
- Лазерное сканирование.

Способы получения трехмерной информации о лице:

- Восстановление формы по теням (shape from shading, SFS)
- Восстановление формы по стереопаре (shape from stereo)
- Восстановление формы по движению (shape from motion, SFM)

Подходы 3D распознавания:

- Анализ формы 3D поверхности.
- Статистические методы.
- Использование параметрической модели лица.

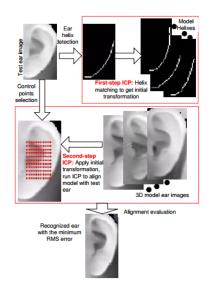
3D распознавание уха

Для 3D распознавания уха применяют ICP алгоритм. Итеративный алгоритм ближайших точек (англ. Iterative Closest Point — ICP) — алгоритм, использующийся для сведения к минимуму разницы между двумя облаками точек.

3 этапа распознавания:

- автоматическое определение спирали уха
- первый шаг ICP алгоритма для выравнивания спирали модели уха со спиралью тестового уха и получение изометрии
- второй шаг ICP алгоритма для получения результата трансформации

Подход к 3D распознаванию уха



Описание 3D распознавания уха

Для каждой модели запускается IPC алгоритм для сравнения ее с тестовыми данными. При этом облаком точек является облако точек спирали. После этого мы имеем набор изометрий для каждой пары модель-тест. На втором шаге ICP алгоритма для лучшего распознавания сравнение производится по контрольным точкам для каждой пары модель-тест. Вычисляется среднее квадратичное (root mean square, RMS) зарегистрированных ошибок для каждой такой пары. Модель из пары с наименьшим RMS ошибок считается распознанным ухом

Эксперимент мульти-экземпляр

- РСА алгоритм
- Ранжировка расстояния косинусом Махаланобиса
- Слияние результатов

Таблица расстояний эксперимента

Исследуется образец 02463.

gallery subject	distance
02463	-0.426
04201	-0.197
04202	-0.024
04203	0.106
04213	0.008
04217	0.020
04221	0.034

Рис. 10: Таблица дистанций

Слияние результатов

Можно выбрать разные способы слияния. Например, суммировать расстояния, можно выставлять вес скажем 0.7 для уха и 0.3 для лица или наоборот. Так же можно выбирать минимальное значение. В данном эксперименте результативность распознавания составила 100%. В свою очередь индивидуальное сопоставления при использовании РСА удавалось не во всех случаях.

Пример сравнения индивидуального распознавания и со слиянием

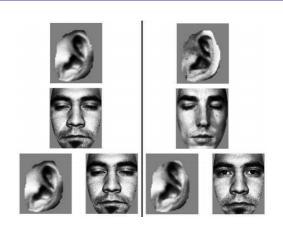


Рис. 11: Пример со слиянием и индивидуальное распознавание. Слева - образцы, справа найденные изображения из галереи

Эксперимент мульти-модальный

- мульти-экземпляр ухо и лицо
- мульти-сенсор 2D и 3D
- мульти-алгоритм РСА и ІСР

Слияние результатов

Для ICP результаты могут быть в диапазоне от 0 до бесконечности. Для PCA от -1 до 1. Для обоих случаев чем меньше, тем лучше. Для нормализации результатов используется метод min-max. Показатель вычисляются по формуле: $s_i' = \frac{s_i - min_i}{min_i - max_i}$, где min_i и max_i - соответственно минимальные и максимальные значения из наборов. Таким образом результирующий показатель будет в диапазоне от 0 до 1.

gallery subject	distance
02463	0.38
04201	1.05
04202	1.05
04203	1.28
04213	1.28
04217	1.14
04221	0.94

Сравнение вариантов слияния

Так же, как и в предыдущем примере возможны различные варианты слияния.

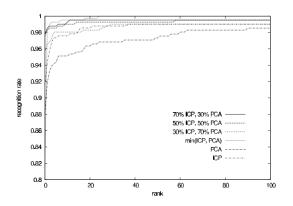


Рис. 13: Таблица дистанций