

---

## Listado de funcionalidades mínimas evaluadas

Condiciones excluyentes:

*# Que los puntos de alta, baja y modificación estén a plena funcionalidad.*

*# Que los puntos de gestión de pedidos estén a plena funcionalidad (1 al 13).*

*Para el 1er Recuperatorio:*

*# Que los puntos de Push Notification estén a plena funcionalidad (1 al 19).*

*# Login con redes sociales (Facebook, Google, etc.).*

*Para el 2do Recuperatorio:*

*# Que todos los puntos estén a plena funcionalidad (1 al 27).*

*Además, que se puedan descargar archivos en formato PDF, con el logo de la empresa.*

Condiciones necesarias para poder ser evaluados:

***Todos los integrantes del grupo deben estar presentes*** (cada uno con un dispositivo móvil). Se debe tener en TODOS los dispositivos móviles la misma aplicación (misma versión) a ser evaluada.

Se debe tener la cuenta de **Github** (del grupo) actualizada.

Acciones mínimas a realizar:

#Alta, baja y modificación de todas las entidades con imágenes.

#Para aprobación por promoción (elementos requeridos):

### A - Push notification.

**B- El correo electrónico debe ser automático y no se debe enviar con la cuenta personal de ninguno de los alumnos. Utilizar un correo electrónico propio de la empresa.**

- ☒ 1- Crear un cliente nuevo (celular 1).
- ☒ 2- Validar todos los campos. TODOS. Formatos, campos vacíos, tipos de datos, etc.
  - ☒ Verificar la lectura del código Qr del D.N.I. (varios formatos).
  - ☒ Verificar que el pre-registro se visualice en el listado de clientes pendientes de aprobación del dueño o supervisor. (push notification \*A)
  - ☒ Verificar que no se pueda ingresar a la aplicación sin ser aprobado. Informar lo acontecido.
- ☒ 3- El dueño o supervisor (celular 3) acepta o rechaza al cliente.
  - ☒ El cliente recibe un correo electrónico informado de la situación de su registro.
  - ☒ El correo electrónico debe ser automático y no se debe enviar con la cuenta personal de ninguno de los alumnos. (\*B)
  - ☒ Verificar que el cliente pueda ingresar a la aplicación, si es aceptado.
    - ☒ Verificar que el cliente NO pueda ingresar a la aplicación, si NO es aceptado. Informar lo acontecido.
- ☐ 4- Ingresa un cliente al local como anónimo (celular 2) y escanea el código Qr para solicitar mesa (lista de espera).
  - ☐ Verificar que aparezca en la lista de espera del Metre (celular 3). (push notification\*A)
    - ☐ Verificar que no puede tomar una mesa sin estar previamente en la lista de espera.
- ☐ 5- El Metre procede a la asignación de una mesa. El cliente escanea el código Qr de la mesa asignada (celular 2).
  - ☐ Al tener la mesa asignada, se verifica que el cliente no se pueda vincular a otra mesa.
  - ☐ Al tener la mesa asignada, se verifica que no se le pueda asignar dicha mesa a otro cliente.
- ☐ 6- Al cargar el código Qr de la mesa (en el celular del cliente), se permite ver el listado de los **productos** (comidas, bebidas, postres) con tres imágenes por cada producto.

☐ Al tener la mesa asignada, se muestra el botón de “consulta al mozo”, que permite hacer una consulta rápida al mozo (con número de mesa y la consulta).

☐ Verificar que le llegue a todos los mozos la consulta realizada. (push notification\*A)

☐ El mozo responde la consulta. Se verifica en el cliente.

7- El cliente procede a realizar el pedido para todos los comensales de la mesa.

☐ Verificar que en todo momento esté visible el importe acumulado.

☐ Mostrar el tiempo estimado de realización del pedido (completo).

☐ 8- El mozo confirma el pedido (celular 3), este es derivado a los sectores correspondientes.

☐ Verificar que las distintas partes del pedido se visualicen en dichos sectores. (push notification\*A)

☐ El cliente vuelve a escanear el código Qr de la mesa y podrá acceder a los juegos\*, a la encuesta y al estado de su pedido.

☐ 9- Cada sector realiza las tareas correspondientes (celular 1) y retornan los productos para que el mozo los entregue.

☐ Verificar que cada parte del pedido se visualice en el listado de pedidos pendientes del mozo. (push notification\*A)

☐ El cliente verifica el cambio de estado en su pedido (escaneando el Qr de su mesa).

☐ 10- El mozo entrega el pedido completo (los platos y bebidas).

☐ El cliente confirma la recepción de su pedido.

☐ El cliente verifica el cambio de estado en su pedido (escaneando el Qr de su mesa).

☐ El cliente vuelve a escanear el código Qr de la mesa y podrá acceder a los juegos\*, a la encuesta y a la opción de ‘pedir la cuenta’.

11- El cliente accede a la encuesta, en dónde ingresará su opinión sobre diversos temas.

☐ Verificar que sólo se pueda acceder una vez para poder agregar una encuesta nueva (una por estadía).

☐ El cliente, escaneando el Qr de su mesa, podrá visualizar los resultados de las encuestas en distintos tipos de gráficos (torta, barra, lineal, etc.).

12- El cliente solicita la cuenta.

☐ ☐ Se habilita, mediante la lectura del código Qr correspondiente, el ingreso de la propina.

☐ El detalle de la cuenta tendrá:

● Los pedidos realizados (con precios unitarios) con su respectivo importe.

● Los descuentos correspondientes a los juegos\* (sicorresponde).

● El grado de satisfacción del cliente (propina).

● El TOTAL a abonar.

- 
- ☐ 13- El mozo confirma el pago y se libera la mesa.
- ☐ Verificar que la mesa esté libre nuevamente (haciendo que el cliente vuelva a escanear el Qr de la mesa).
- Qr ☐ El cliente, escaneando el de la lista de espera, podrá visualizar los resultados de las encuestas en distintos tipos de gráficos (torta, barra, lineal, etc.).
- 

- ☐ 14- Alta de un nuevo plato, (con tres fotos) lo ingresa el Chef (celular 2).
- ☐ Se verifica la existencia en la carta por parte de un cliente (celular 1).
- ☐ 15- Alta de nueva bebida, (con tres fotos) la ingresa el Bar Tender (celular 3).
- ☐ Se verifica la existencia en la carta por parte de un cliente (celular 1).
- ☐ 16- Alta de nueva mesa, (con foto) lo ingresa el supervisor o dueño (celular 1).
- ☐ Se verifica la existencia de la nueva mesa.
- ☐ 17- Hacer una reserva agendada por parte de un cliente (celular 1).
- ☐ Verificar que sólo la puede realizar un cliente registrado.
- ☐ Verificar que la reserva sea en un tiempo futuro. (el *DeLorean* está sin nafta.)
- ☐ 18- El dueño o supervisor confirmará la reserva. (celular 2).
- ☐ Verificar que el pedido de reserva se visualice en el listado correspondiente. (push notification A)
- ☐ Al tener la reserva confirmada, verificar que no se le pueda asignar a otro cliente (celular 3) y que pasado el tiempo de espera máximo se libere dicha mesa.
- ☐ Verificar que el cliente, siempre y cuando esté en el lapso válido, podrá escanear el código Qr de la mesa sin necesidad de escanear el de la lista de espera previamente.
- ☐ 19- Ingreso a través de redes sociales (Facebook, Google, etc.).
- ☐ Verificar que tanto los clientes registrados, empleados, supervisor y dueño puedan ingresar a la aplicación a través de distintas redes sociales. Elegir al menos una.
- 

- ☐ 20- Realizar un pedido por Delivery.
- ☐ Verificar que sólo la puede realizar un cliente registrado. (celular 3).
- ☐ El cliente tiene la posibilidad de ingresar una dirección o marcarla en un mapa.
- ☐ El cliente realiza un pedido (paso 7).
- ☐ 21- El dueño o supervisor (celular 1) confirmará el pedido.
- ☐ Verificar que el pedido se visualice en el listado correspondiente. (push notification A)

☐ Al confirmar (o no) el pedido, se le informará al cliente informando el tiempo de espera aproximado.

☐ Si es confirmado, se repetirán los pasos 8 y 9.

☐ 22- El Delivery (celular 2) confirma la recepción del pedido.

☐ Verificar que el pedido se visualice en el listado del Delivery. (push notification A)

☐ Verificar la visualización del mapa (con la ruta) hacia el cliente.

☐ 23- Se habilita la 'sala de conversación' entre el Delivery y el cliente.

☐ 24- El Delivery entrega el pedido.

☐ Se repiten los pasos 10, 12 y 13 (adaptado según corresponda).

☐ 25- Juegos. Relacionar cada uno de los juegos con posibles descuentos (sólo si gana en el primer intento). No aplica para pedidos por Delivery.

☐ 26- Altas de usuarios (supervisor, mozo, cocinero, etc.)

☐ 27- Varios (generación de reportes, estadísticas, etc.)

☐ Generación de reportes (en excel y en pdf con logo de la empresa) y el empleado que lo generó.

☐ Estadísticas, al menos 10 estadísticas (cargar datos de un mes de pedidos, con 10 pedidos mínimos por día)

☐ mesas más usadas.

☐ clientes por días de la semana (entre rango de fechas).

☐ el plato más pedido.

☐ el mozo que más mesas atendió, en un lapso de tiempo.

☐ y 6 más que crea necesarias.