TRABAJO PRACTICO N°4 – Vizgarra Livón Daniel S.



FUNCIONAMIENTO:

El sistema inicia con un menú principal (FrmMenuPrincipal) desde donde se elige que hacer.

Este formulario va instanciar un objeto de tipo *Negocio*, este va a cargar los datos Clientes y Productos en sus listas desde la base de datos.

FrmMenuPrincipal:

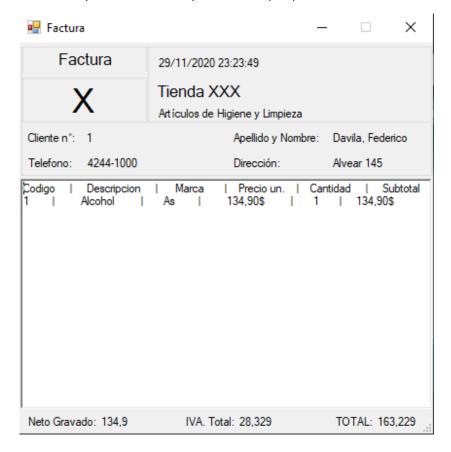
- Menú desplegable Cliente: Permite elegir un cliente de la base de datos.
- Menú desplegable Artículo: Permite elegir un producto de la base de datos.
- **Botón "Agregar":** Va a agregar una Venta (producto, cliente, cantidad) a la lista de ventas y cada artículo agregado se verá reflejado en la Orden de Compra.
- Botón "Borrar": Anula la Orden de compra
- Botón "Ok": Va generara una Factura con los datos de la Orden de compra. La mostrará mediante el Formulario FrmFactura.

Menú "Gestión de productos": Modulo ABM del sistema.

- **Botón "Crear Artículo":** Permite crear un artículo ingresando sus datos en los *Textbox* y se guardará en la Base de Datos.
- **Botón "Modificar":** Permite modificar un artículo ya existente (seleccionado del "Menú desplegable Artículo") y se guardará en la Base de Datos.
- **Botón "Borrar":** Permite borrar un artículo ya existente (seleccionado del "Menú desplegable Artículo") y se guardará en la Base de Datos.

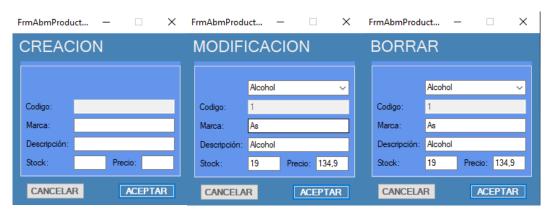
FrmFactura:

Recibe los datos del cliente y de la venta realizada, lista de productos, cantidades, Importe neto gravado, IVA total y Total a abonar, y lo muestra por pantalla.



FrmAbmProductos:

Las 3 opciones utilizan este mismo form, *FrmAbmProductos*. Para ello se emplea un enumerado que representa cada tipo de operación y mediante un *switch* modera como operar. Para "Creación" no va mostrar el *comboBox* de selección de artículo ya q no es necesario, mientras que para las otras dos opciones, sí. Así mismo, los *textBox* en la opción "Creación" aparecen vacíos.



• Botón "Cancelar": Cierra el formulario y vuelve al menú principal.

 Botón "Aceptar": Nuevamente se emplea el "mode" o enumerado EAccionABM para moderar su funcionamiento. Dependiendo del caso, realizará una operación de tipo Insert, Update o Delete en la Base de Datos, para luego actualizar las listas en el sistema.

Temario:

Excepciones: Proyecto que contiene las distintas excepciones para manejar el proyecto.

Test Unitarios: Proyecto *Unitest* que pruebas funcionalidades pequeñas del sistema.

Base de Datos: Proyecto Persistencia de datos.

- **DatabaseConnection**: posee el método estático de orden try/catch/finally para abrir la DB, ejecutar una query y cerrar la conexión
- ProductosDB: Posee 4 métodos estáticos Insert, Update, Delete y SelectAll para cargar los datos al sistema y realizar operaciones según su moderador
- ClientesDB: Posee un método estático para cargar la lista de Clientes al sistema
- Moderador: Posee un método estático para moderar según el enumerado EAccionABM que tipo acción realizar.

Interfaces: Esta declarada en la clase *IGuardarFC* del proyecto *Comun*.

Luego en el formulario *frmFactura*, se implementa la interface de forma explícita para realizar el guardado del extracto.

Thread t = new Thread(((IGuardarFC)this).GuardarFC);

```
void IGuardarFC.GuardarFC()
{
    string ruta = Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.Desktop);
    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    sb.AppendFormat(cliente.ToString());
    sb.AppendFormat("/n");
    sb.AppendFormat(negocio.GenerarFactura());

Serializador<Negocio>.GuardarTxt(ruta, sb.ToString(), "Factura");
}
```

<u>Hilos:</u> En el formulario *frmFactura*, se utiliza un nuevo hilo para ejecutar un el método *GuardarFC*(). **Aclaración:** No finalizo de forma manual el hilo, ya que este termina al guardar el .txt de forma natural.

```
Thread t = new Thread(((IGuardarFC)this).GuardarFC);
t.Start();
```

<u>Eventos y delegados</u>: Mediante el *DelegadoModerador* y su evento correspondiente se realizan las tareas de modificación ABM de la BD.

```
public delegate void DelegadoModerador(object objeto, EAccionesABM accion);
public event DelegadoModerador ElEvento;
```

<u>Métodos de Extensión</u>: Se calcula el monto final de una venta y luego se retorna un string formateado con la siguiente sintaxis. "{0:0.00}\$".

<u>Serialización:</u> Serializador (dentro del proyecto "Persistencia de datos") posee métodos de escritura y lectura.xml para serializar un objeto y guardarlo en la ruta que se le especifique.

También en formato posee métodos de escritura y lectura .txt para guardar un texto en la ruta que se le especifique. (Lo aplico en la consola)

<u>Generics:</u> Utilizado para especificar en la clase Serializador que objeto <T> se puede serializar o deserializar, siguiendo la restricción:

Serializador<T> where T : class, new()