Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Avellaneda



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos											
Materia: Laboratorio de Programación II											
Apellido:					Fecha	a:		08-10-2020			
Nombre:					Docer	nte ⁽²⁾ :		F. Dávila			
División:	2°C				Nota ⁽²	<u>?</u>).					
Legajo:					Firma	(2):					
Instancia ⁽¹⁾ :	PP	Х	RPP		SP		RSP		FIN		

IMPORTANTE:

- 2 (dos) errores en el mismo tema anulan su puntaje.
- La correcta documentación y reglas de estilo de la cátedra serán evaluadas.
- Colocar sus datos personales en el nombre de la carpeta principal y la solución: Apellido.Nombre. Ej: Pérez.Juan. No sé corregirán proyectos que no sea identificable su autor.
- No se corregirán exámenes que no compilen.
- Reutilizar tanto código como crean necesario.
- Colocar nombre de la clase (en estáticos), this o base en todos los casos que corresponda.
- Aplicar los principios de los 4 pilares de la POO.
- La entrega será en un archivo comprimido, el cual debe contar con Apellido y Nombre, al igual que la solución. Se entregará al finalizar, mediante Slack, por MD al docente a cargo.

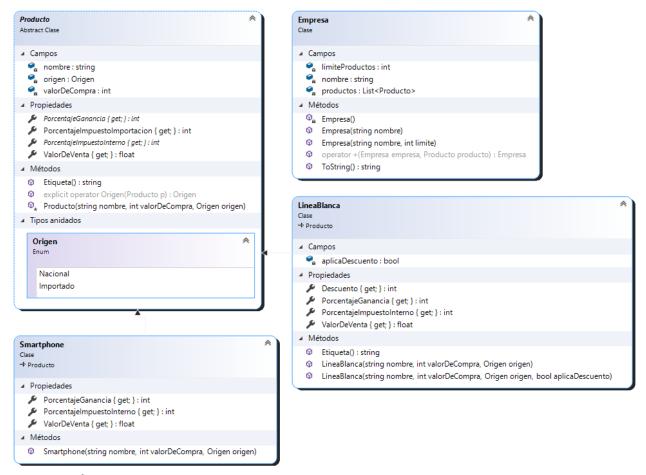
Se realizará una aplicación que calculará valores de venta para diferentes productos, dependiendo su origen y tipo.

Todos los ítems que siguen serán evaluados, con puntaje, preste atención:

- 1. Crear una solución con sus datos como nombre: Apellido. Nombre.
- 2. Crear dentro un proyecto de Bibliotecas de Clase con el nombre Entidades. **IMPORTANTE**: las clases que se ubiquen dentro de este proyecto, deben estar dentro del Namespace Importador.
- 3. Crear un proyecto del tipo Windows Forms de nombre Test.
- 4. Diagrama de clases:

⁽¹⁾ Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

⁽²⁾ Campos a ser completados por el docente.



5. Producto:

- a. Los productos tendrán un Porcentaje de Impuesto de Importación del 35% para Importados y 0% para Nacionales.
- b. El cálculo del Valor de Venta será:
 - i. Al Valor de Compra se le sumará lo correspondiente al Porcentaje de Impuesto de Importación.
 - ii. Al resultado del punto anterior, se le sumará lo correspondiente al Porcentaje de Impuesto Interno.
 - iii. Al resultado del punto anterior, se le sumará lo correspondiente al Porcentaje de Ganancia.
- c. La Etiqueta retornará el texto: "Producto [nombre] comprado a [valorDeCompra] como [origen]}"

6. LineaBlanca:

- a. Si Aplica Descuento, la propiedad de Descuento retornará un 10%. Si NO aplica descuento, retornará 0.
- b. Valor de Venta aplicará el descuento, según corresponda.
- c. La Etiqueta agregará la información (aplica descuento: [SI o NO, según corresponda])

7. Smartphone:

a. Aplicará un Descuento del 20% a los productos de origen Nacional.

8. Empresa:

- a. El Límite de Productos se asignará en 3 en el constructor que corresponda según lo visto.
- b. Se podrán agregar tantos productos con el operador + como diga el Límite de Productos. Por ejemplo, si el límite es 5 se podrán agregar hasta 5 productos.
- c. El método ToString informará "Productos de la empresa [nombre]" y en cada nueva línea toda la información de cada uno de sus productos en la lista.
- 9. Realizar un **WindowsForm** en el proyecto correspondiente que permita agregar productos y mostrar todos los datos de la Empresa.