

Wymagania funkcjonalne:

1. Program ma wyświetlać pytanie dotyczące obrazka
2. Program wyświetla przyciski z możliwymi odpowiedziami
3. Po naciśnięciu błędnej odpowiedzi ma wyświetlać komunikat o tym i pokazywać prawidłową odpowiedź
4. Po naciśnięciu poprawnej odpowiedzi program ma wyświetlić „Brawo! Prawidłowa odpowiedź”
5. Program ma dwie wersje działania (jako nauczyciel-może dodać kolejną kartę oraz sprawdzić wyniki uczniów, jako uczeń- ma możliwość tylko rozwiązywania testu)
6. Po kliknięciu „Uczeń” użytkownik musi najpierw wpisać swoje imię i nazwisko, aby przejść dalej.
7. Program wyświetla wynik końcowy z testu
8. Program na koniec wyświetla czas wykonania testu przez użytkownika
9. Wersja dla nauczyciela jest zabezpieczona hasłem
10. Program ma opcje wyjścia w każdym momencie

Wymagania niefunkcjonalne:

1. Czas oczekiwania na wyświetlenie następnej karty nie przekracza 2 sekund
2. Bardzo prosty w użytkowaniu; obsługa aplikacji tylko za pomocą pól tekstowych i przycisków
3. Poufność danych; tylko nauczyciel ma dostęp do danych
4. Łatwość zmiany lokalizacji aplikacji, aplikacja jest w formie jednego pliku
5. Polska wersja językowa
6. Aplikacja dostępna dla systemu Windows
7. Program potrzebuje mało pamięci (mniej niż 1gb)
8. Bardzo estetyczna, czytelna aplikacja (na podstawie subiektywnych ocen osób tworzących program)
9. Nazwa programu znajduje się w lewym górnym rogu
10. Program może przechowywać dane nawet do 100 tysięcy uczniów