

#### Wymagania funkcjonalne:

1. Po naciśnięciu błędnej odpowiedzi ma wyświetlać komunikat o tym i pokazywać prawidłową odpowiedź
2. Po naciśnięciu poprawnej odpowiedzi program ma wyświetlić „Brawo! Prawidłowa odpowiedź”
3. Program ma mieć menu główne
4. Program ma wyświetlać pytanie dotyczące obrazka
5. Program ma opcje wyjścia w każdym momencie
6. Program wyświetla wynik końcowy z testu
7. Program ma dwie wersje działania (jako nauczyciel-może dodać kolejną kartę oraz sprawdzić wyniki uczniów, jako uczeń- ma możliwość tylko rozwiązywania testu)
8. Program wyświetla przyciski z możliwymi odpowiedziami
9. Program na koniec wyświetla czas wykonania testu przez użytkownika
10. Po kliknięciu „Uczeń” użytkownik musi najpierw wpisać swoje imię i nazwisko, aby przejść dalej.

#### Wymagania niefunkcjonalne:

1. Po naciśnięciu odpowiedzi po 2 sekundach wyświetla kolejną kartę
2. Bardzo prosty w użytkowaniu; obsługa aplikacji tylko za pomocą pól tekstowych i przycisków
3. Poufność danych; tylko nauczyciel ma dostęp do danych
4. Łatwość zmiany lokalizacji aplikacji
5. Polska wersja językowa
6. Bardzo estetyczna, czytelna aplikacja (na podstawie subiektywnych ocen osób tworzących program)
7. Nazwa programu znajduje się w lewym górnym rogu
8. Łatwy do naprawy, prosta modyfikowalność
9. Aplikacja dostępna dla systemu Windows
10. Program potrzebuje mało pamięci (mniej niż 1gb)