

Wymagania funkcjonalne:

1. po naciśnięciu błędnej odpowiedzi ma wyświetlać komunikat o tym i pokazywać prawidłową odpowiedź
2. po naciśnięciu poprawnej odpowiedzi program ma wyświetlić „Brawo! Prawidłowa odpowiedź”
3. program ma mieć menu główne
4. program ma wyświetlać pytanie dotyczące obrazka
5. program ma opcje wyjścia w każdym momencie
6. program wyświetla wynik końcowy z testu
7. program ma dwie wersje działania (jako nauczyciel - może dodać kolejną kartę, jako uczeń - ma możliwość tylko rozwiązywania testu)
8. program wyświetla przyciski z możliwymi odpowiedziami
9. program na koniec wyświetla czas wykonania testu przez użytkownika

Wymagania niefunkcjonalne:

1. po naciśnięciu odpowiedzi po 2 sekundach wyświetla kolejną kartę
2. bardzo prosty w użytkowaniu
3. poufność danych
4. łatwość zmiany lokalizacji aplikacji
5. polska wersja językowa
6. bardzo estetyczny, czytelny
7. oszczędność papieru (nauczyciel zamiast testu drukowanego może zlecić test za pomocą aplikacji)
8. łatwy do naprawy
9. Dokładność aplikacji
10. Program potrzebuje mało pamięci