

# macOS

История создания и развития, разработчики, сообщество, версии, назначение, возможности, особенности системы.



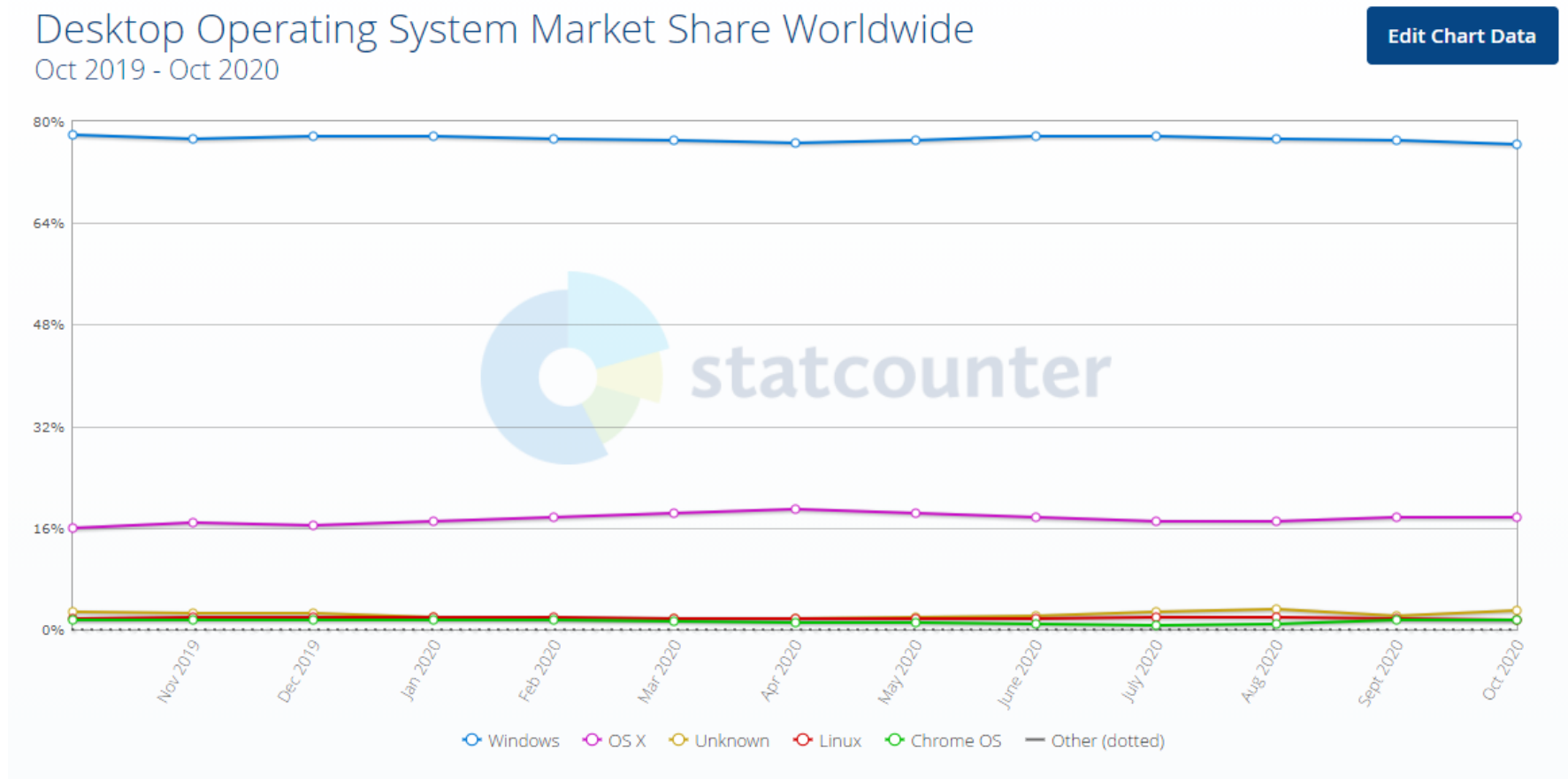
# История создания

**macOS** (изначально была представлена как **Mac OS X**, в 2012 переименована в **OS X**, в 2016 переименована в **macOS**) —проприетарная операционная система производства Apple. Является преемницей Mac OS 9.

Первый выпуск - 24 марта 2001



Семейство операционных систем macOS является вторым по распространённости для десктопа (после Windows). Рыночная доля macOS (учитываются все версии) по состоянию на октябрь 2020 составляет около ▲17,65 % по оценкам StatCounter



# Описание

macOS значительно отличается от предыдущих, «классических версий» Mac OS. Основа системы — POSIX-совместимая операционная система Darwin, являющаяся свободным программным обеспечением.

В macOS используется ядро XNU, основанное на микроядре Mach и содержащее программный код, разработанный компанией Apple, а также код из ОС NeXTSTEP и FreeBSD. До версии 10.3 ОС работала только на компьютерах с процессорами PowerPC. Выпуски 10.4 и 10.5 поддерживали как PowerPC-, так и Intel-процессоры. Начиная с 10.6, macOS работает только с процессорами Intel.



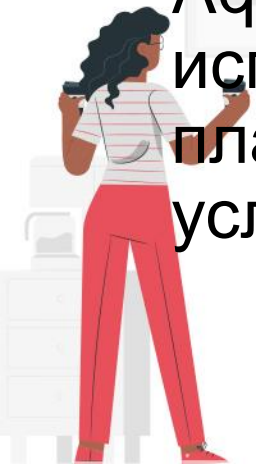


# Графический интерфейс

Наиболее заметно изменился графический интерфейс, который в macOS получил название Aqua. Использование закруглённых углов, полупрозрачных элементов и светлых полосок также повлияло на внешний вид первых моделей iMac. После выхода первой версии Mac OS X другие разработчики тоже стали использовать интерфейс Aqua. Для предотвращения использования своего дизайна на других платформах Apple воспользовалась услугами юристов



Пример интерфейса



# Основы macOS

- Подсистема с открытым кодом — Darwin (ядро Mach и набор утилит BSD).
- Среда программирования Core Foundation (Carbon API, Cocoa API и Java API).
- Графическая среда Aqua (QuickTime, Quartz Extreme и OpenGL).
- Технологии Core Image, Core Animation, CoreAudio и CoreData.



# Хакинтош

Несмотря на заявление Apple о невозможности запуска macOS на сторонних x86-компьютерах, существуют модифицированные версии ОС, работающие на таких машинах. Эти версии разрабатываются сообществом OSx86 и доступны посредством файлообменных сетей. Стоит учесть, что лицензионное соглашение с конечным пользователем (EULA) OS X запрещает установку системы на компьютеры, не помеченные фирменным знаком Apple (англ. *non Apple-branded computers*).

Летом 2008 года был представлен метод установки немодифицированной (в том числе законно приобретённой) Mac OS X с помощью модифицированного загрузчика Boot-132

