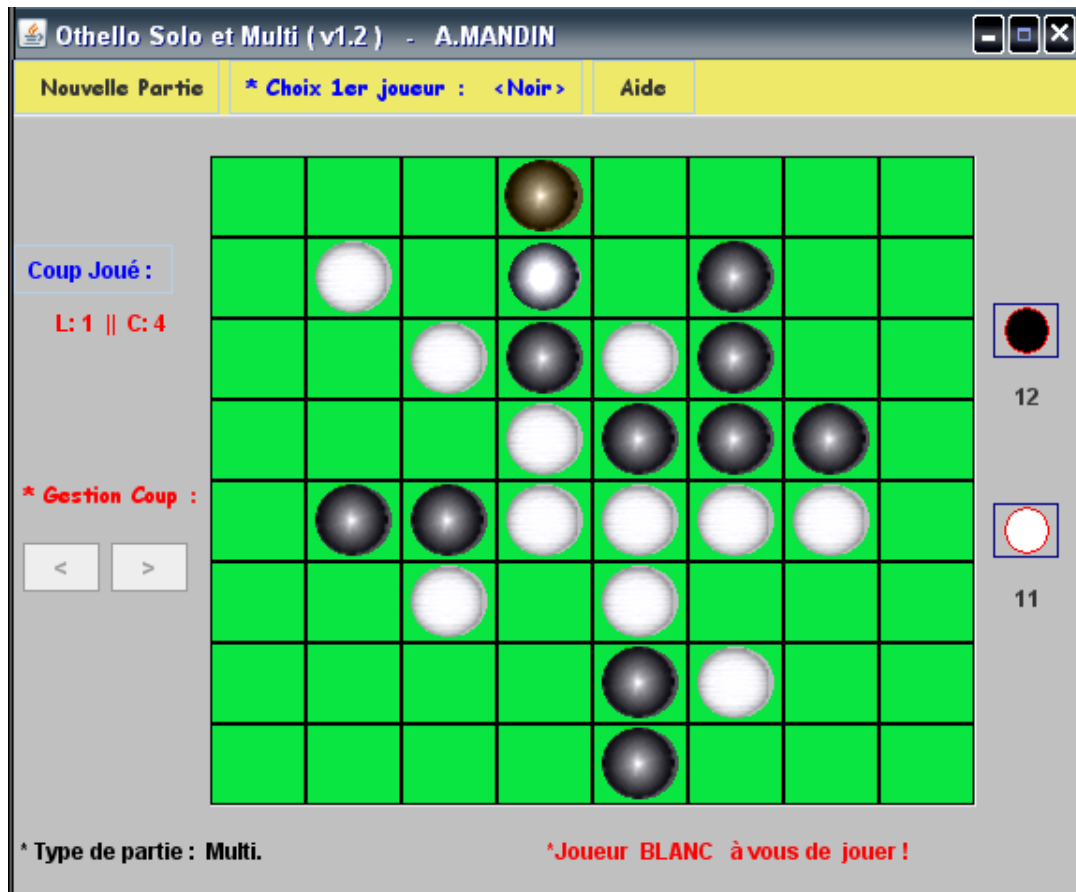


Othello Solo et Multi (v1.2)



Ecran de Jeu

Menu :

- **Nouvelle Partie** : permet de choisir de jouer contre le PC (2 niveaux différents) ou de jouer contre un autre joueur.
- **Choix 1er Joueur** : permet de choisir le joueur qui va commencer. (lancer une nouvelle partie après avoir fait le choix).
- **Aide** : donne des indications sur l'interface graphique et les règles de jeu.

Les messages :

- **sur le droite** : score des 2 joueurs.
- **bas à gauche** : indique le type de jeu actuel
- **bas à droite** : indique le joueur en cours et les messages erreurs.

Les différentes Cases :



- 1 : Pion que le joueur blanc vient de jouer.
- 2: Pion blanc présent depuis plusieurs tours sur le plateau et qui n'a pas été pris.
- 3: Pion noir qui vient d'être pris par le joueur blanc.
- 4: Pion que le joueur noir vient de jouer.
- 5: Pion noir présent depuis plusieurs tours sur le plateau et qui n'a pas été pris.
- 6 : Pion blanc qui vient d'être pris par le joueur noir.



Règles de jeu:

- Othello est un jeu simple: il y a les noirs et il y a les blancs. Les noirs commencent.
- Le but du jeu est de finir la partie avec plus de pions que son adversaire.
- La configuration de départ comprend 4 pions, deux noirs et deux blancs.
- **On ne peut poser un pion que contre un pion de la couleur opposée et à condition de pouvoir "encadrer" un ou des pions adverses entre 2 pions de sa propre couleur, que ce soit sur une ligne horizontale, verticale ou diagonale.**
- Les pions encadrés sont alors automatiquement retournés en pions de votre couleur.
- Si vous ne pouvez pas jouer, votre tour sera automatiquement passé.
- La partie est finie lorsque le plateau est rempli ou qu'aucun joueur ne peut jouer.
- Le gagnant est celui qui possède le plus de pion à la fin.