

計算機圖學

阿楞—模型動畫

學號：S10259002

班級：資工三

姓名：黃詩豪

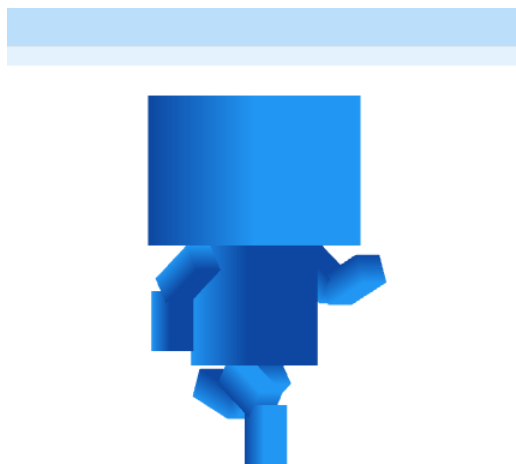
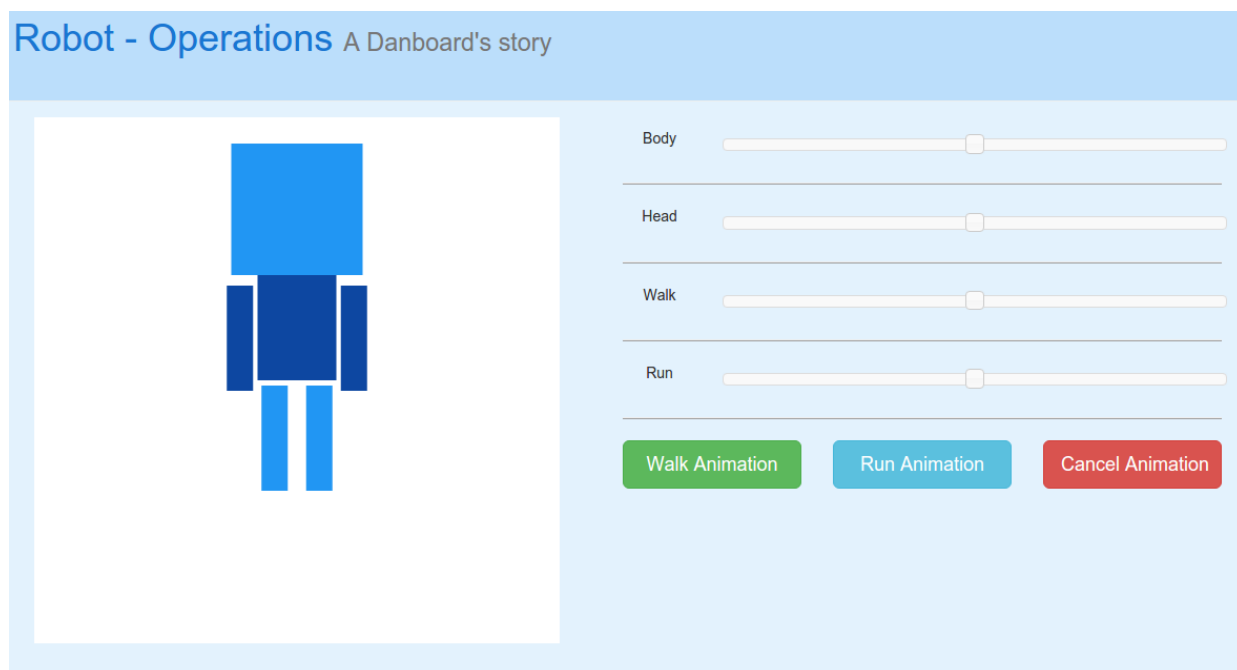
1. 題目描述

實作阿楞模型之動畫，可以站立，走路，跑步。

2. 實作方法

利用 WebGL 與網頁程式語言撰寫，並且有簡單的使用者界面，結合上課所學實作完成。

3. 成品截圖



4. 心得

第一次接觸 WebGL 很不熟悉，但是操作一會就熟了，畢竟是網頁語言開發，只需要熟悉 GSLS 語言與課本範例，就能很快地理解！