```
C clinked.c ×
          #include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
                     struct node* link;
                typedef struct node* NODE;
NODE getNode(){
                     NODE temp=(NODE)malloc(sizeof(struct node)); return temp;
                 void freeNode(NODE temp){
                      free(temp);
                 NODE insert_front(NODE last,int key){
    NODE temp=getNode();
                      temp->item=key;
if (last==NULL){
                         temp->link=temp;
return temp;
                      last->link=temp;
return last;
                 NODE insert_rear(NODE last,int key){
NODE temp=getNode();
                      temp->item=key;
if (last==NULL){
                      temp->link=last->link;
                                                                                                                                                               Ln 1, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF C Win32 🛱 🚨
⊗ 0 ▲ 0
```

```
| Stack | C dinked | X dinked | X
```

```
| File | Edit | Selection | View | Go | Run | Terminal | Help | dinkedc - duswork - Visual Studio Code | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ...
```

```
| Stack | C clinked x | C clin
```



