


Todos los **elementos del estándar HTML5** están listados aquí, descritos por su etiqueta de apertura y agrupados por su función. Contrariamente al índice de elementos HTML el cual lista todas las posibles etiquetas, estándar, no-estándar, válidas, obsoletas o aquellas en desuso, esta lista solamente los elementos válidos de HTML5. Solamente aquellos elementos listados aquí son los que deberían ser usados en nuevos sitios Web.

El símbolo  indica que el elemento fue añadido en HTML5. Nótese que otros elementos listados aquí pueden haber sido modificados o extendido en su significado por la especificación HTML5.

Elemento raíz

Elemento	Descripción
<code><!doctype html></code>	Define que el documento está bajo el estándar de HTML 5

Elemento	Descripción
----------	-------------

<code><html></code>	Representa la raíz de un documento HTML o XHTML. Todos los demás elementos deben ser descendientes de este elemento.
---------------------------	--

Metadatos del documento

Elemento	Descripción
----------	-------------

<code><head></code>	Representa una colección de metadatos acerca del documento, incluyendo enlaces a, o definiciones de, scripts y hojas de estilo.
<code><title></code>	Define el título del documento, el cual se muestra en la barra de título del navegador o en las pestañas de página. Solamente puede contener texto y cualquier otra etiqueta contenida no será interpretada.
<code><base></code>	Define la URL base para las URLs relativas en la página.
<code><link></code>	Usada para enlazar JavaScript y CSS externos con el documento HTML actual.
<code><meta></code>	Define los metadatos que no pueden ser definidos usando otro

Elemento	Descripción
----------	-------------

	elemento HTML.
<code><style></code>	Etiqueta de estilo usada para escribir CSS en línea.





Scripting




Elemento	Descripción
----------	-------------

<code><script></code>	Define ya sea un script interno o un enlace hacia un script externo. El lenguaje de programación es JavaScript
<code><noscript></code>	Define un contenido alternativo a mostrar cuando el navegador no soporta scripting.

Secciones



Elemento	Descripción
----------	-------------

<code><body></code>	Representa el contenido principal de un documento HTML. Solo hay un elemento <code><body></code> en un documento.
<code><section></code> 	Define una sección en un documento.
<code><nav></code> 	Define una sección que solamente contiene enlaces de navegación
<code><article></code> 	Define contenido autónomo que podría existir independientemente del resto del contenido.
<code><aside></code> 	Define algunos contenidos vagamente relacionados con el resto del contenido de la página. Si es removido, el contenido restante seguirá teniendo sentido
<code><h1></code> , <code><h2></code> , <code><h3></code> , <code><h4></code> , <code><h5></code> , <code><h6></code>	Los elemento de cabecera implementan seis niveles de cabeceras de documentos; <code><h1></code> es la


Elemento	Descripción
	de mayor y <code><h6></code> es la de menor importancia. Un elemento de cabecera describe brevemente el tema de la sección que introduce.
<code><header></code> 	Define la cabecera de una página o sección. Usualmente contiene un logotipo, el título del sitio Web y una tabla de navegación de contenidos.
<code><footer></code> 	Define el pie de una página o sección. Usualmente contiene un mensaje de derechos de autoría, algunos enlaces a información legal o direcciones para dar información de retroalimentación.
<code><address></code>	Define una sección que contiene información de contacto.
<code><main></code> 	Define el contenido principal o importante en el documento. Solamente existe un elemento <code><main></code> en el documento.







Agrupación de Contenido


Elemento	Descripción
<code><p></code>	Define una parte que debe mostrarse como un párrafo.
<code><hr></code>	Representa un quiebre temático entre párrafos de una sección o artículo o cualquier contenido.
<code><pre></code>	Indica que su contenido esta preformateado y que este formato debe ser preservado.
<code><blockquote></code>	Representa una contenido citado desde otra fuente.
<code></code>	Define una lista ordenada de artículos.
<code></code>	Define una lista de artículos sin orden.
<code></code>	Define un artículo de una lista ennumerada.
<code><dl></code>	Define una lista de definiciones, es decir, una lista de términos y sus definiciones asociadas.

Elemento	Descripción
<dt>	Representa un término definido por el siguiente <dd>.
<dd>	Representa la definición de los terminos listados antes que él.
<figure> 	Representa una figura ilustrada como parte del documento.
<figcaption> 	Representa la leyenda de una figura.
<div>	Representa un contenedor genérico sin ningún significado especial.

Semántica a nivel de Texto

Elemento	Descripción
<a>	Representa un <i>hiperenlace</i> , enlazando a otro recurso.
	Representa un texto <i>enfaticado</i> , como un acento de intensidad.
	Representa un texto especialmente <i>importante</i> .
<small>	Representa un <i>comentario aparte</i> , es decir, textos como un descargo de responsabilidad o una nota de derechos de autoría, que no son esenciales para la comprensión del documento.
<s>	Representa contenido que <i>ya no es exacto o relevante</i> .
<cite>	Representa el <i>título de una obra</i> .
<q>	Representa una <i>cita textual</i> inline.
<dfn>	Representa un término cuya <i>definición</i> está contenida en su contenido ancestro más próximo.
<abbr>	Representa una <i>abreviación</i> o un <i>acrónimo</i> ; la expansión de la abreviatura puede ser representada por el atributo title.
<data> 	Asocia un <i>equivalente legible por máquina</i> a sus contenidos. (Este elemento está solamente en la versión de la WHATWG del estandar HTML, y no en la versión de la W3C de HTML5).


Elemento	Descripción
<code><time></code> 	Representa un valor de <i>fecha y hora</i> ; el equivalente legible por máquina puede ser representado en el atributo <code>datetime</code> .
<code><code></code>	Representa un <i>código de ordenador</i> .
<code><var></code>	Representa a una <i>variable</i> , es decir, <i>una expresión matemática o contexto de programación, un identificador que represente a una constante, un símbolo que identifica una cantidad física, un parámetro de una función o un marcador de posición en prosa</i> .
<code><samp></code>	Representa la <i>salida</i> de un programa o un ordenador.
<code><kbd></code>	Representa la <i>entrada de usuario</i> , por lo general desde un teclado, pero no necesariamente, este puede representar otras formas de entrada de usuario, como comandos de voz transcritos.
<code><sub></code> , <code><sup></code>	Representan un <i>subíndice</i> y un <i>superíndice</i> , respectivamente.
<code><i></code>	Representa un texto en una voz o estado de ánimo <i>alterno</i> , o por lo menos de diferente calidad, como una designación taxonómica, un término técnico, una frase idiomática, un pensamiento o el nombre de un barco.
<code></code>	Representa un texto hacia el cual se llama la atención para <i>propósitos utilitarios</i> . No confiere ninguna importancia adicional y no implica una voz alterna.
<code><u></code>	Representa una anotación no textual <i>sin-articular</i> , como etiquetar un texto como mal escrito o etiquetar un nombre propio en texto en Chino.
<code><mark></code> 	Representa texto resaltado con propósitos de <i>referencia</i> , es decir por su relevancia en otro contexto.
<code><ruby></code> 	Representa contenidos a ser marcados con <i>anotaciones ruby</i> , recorridos cortos de texto presentados junto al texto. Estos son utilizados con regularidad en conjunto a lenguajes de Asia del Este, donde las anotaciones actúan como una guía para la pronunciación, como el <i>furigana</i> Japonés.
<code><rt></code> 	Representa el <i>texto de una anotación ruby</i> .
<code><rp></code> 	Representa los <i>paréntesis</i> alrededor de una anotación ruby, usada para mostrar la anotación de manera alterna por los navegadores que no soporten despliegue estandar para las anotaciones.
<code><bdi></code> 	Representa un texto que debe ser <i>aislado</i> de sus alrededores para el formateo bidireccional del texto. Permite incrustar un fragmento de texto con una direccionalidad diferente o desconocida.

Elemento	Descripción
<code><bdo></code>	Representa la <i>direccionalidad</i> de sus descendientes con el fin de anular de forma explícita al algoritmo bidireccional Unicode.
<code></code>	Representa texto sin un significado específico. Este debe ser usado cuando <i>ningún otro</i> elemento semántico le confiere un significado adecuado, en cuyo caso, provendrá de atributos globales como <code>class</code> , <code>lang</code> , o <code>dir</code> .
<code>
</code>	Representa un <i>salto de línea</i> .
<code><wbr></code> 	Representa una <i>oportunidad de salto de línea</i> , es decir, un punto sugerido de envoltura donde el texto de múltiples líneas puede ser dividido para mejorar su legibilidad.

Ediciones

Elemento	Descripción
<code><ins></code>	Define una <i>adición</i> en el documento.
<code></code>	Define una <i>remoción</i> del documento.

Contenido incrustado

Elemento	Descripción
<code></code>	Representa una <i>imagen</i> .
<code><iframe></code>	Representa un <i>contexto anidado de navegación</i> , es decir, un documento HTML embebido.
<code><embed></code> 	Representa un <i>punto de integración</i> para una aplicación o contenido interactivo externo que por lo general no es HTML.
<code><object></code>	Representa un <i>recurso externo</i> , que será tratado como una imagen, un sub-documento HTML o un recurso externo a ser procesado por un plugin.


Elemento	Descripción
<code><param></code>	Define <i>parámetros</i> para el uso por los plugins invocados por los elementos <code><object></code> .
<code><video></code> 	Representa un <i>video</i> , y sus archivos de audio y captions asociadas, con la interfaz necesaria para reproducirlos.
<code><audio></code> 	Representa un <i>sonido</i> o <i>stream de audio</i> .
<code><source></code> 	Permite a autores especificar recursos multimedia alternativos para los elementos multimedia como <code><video></code> o <code><audio></code> .
<code><track></code> 	Permite a autores especificar una <i>pista de texto</i> temporizado para elementos multimedia como <code><video></code> o <code><audio></code> .
<code><canvas></code> 	Representa un <i>área de mapa de bits</i> en el que se pueden utilizar scripts para renderizar gráficos como gráficas, gráficas de juegos o cualquier imagen visual al vuelo.
<code><map></code>	En conjunto con <code><area></code> , define un <i>mapa de imagen</i> .
<code><area></code>	En conjunto con <code><map></code> , define un <i>mapa de imagen</i> .
<code><svg></code> 	Define una <i>imagen vectorial</i> embebida.
<code><math></code> 	Define una <i>fórmula matemática</i> .




Datos tabulares

Elemento	Descripción
<code><table></code>	Representa <i>datos con más de una dimensión</i> .
<code><caption></code>	Representa el <i>título de una tabla</i> .
<code><colgroup></code>	Representa un <i>conjunto de una o más columnas</i> de una tabla.
<code><col></code>	Representa una <i>columna</i> de una tabla.
<code><tbody></code>	Representa el bloque de filas que describen los <i>datos concretos</i> de una tabla.
<code><thead></code>	Representa el bloque de filas que describen las <i>etiquetas de</i>





Elemento	Descripción
	<i>columna</i> de una tabla.
<tfoot>	Representa los bloques de filas que describen los <i>resúmenes de columna</i> de una tabla.
<tr>	Representa una <i>fila de celdas</i> en una tabla.
<td>	Representa una <i>celda de datos</i> en una tabla.
<th>	Representa una <i>celda encabezado</i> en una tabla.

Formularios

Elemento	Descripción
<form>	Representa un <i>formulario</i> , consistiendo de controles que puede ser enviado a un servidor para procesamiento.
<fieldset>	Representa un <i>conjunto de controles</i> .
<legend>	Representa el <i>título</i> de un <fieldset>.
<label>	Representa el <i>título</i> de un control de formulario.
<input>	Representa un <i>campo de datos escrito</i> que permite al usuario editar los datos.
<button>	Representa un <i>botón</i> .
<select>	Representa un control que permite la <i>selección entre un conjunto de opciones</i> .
<datalist> 	Representa un <i>conjunto de opciones predefinidas</i> para otros controles.
<optgroup>	Representa un <i>conjunto de opciones</i> , agrupadas lógicamente.
<option>	Representa una <i>opción</i> en un elemento <select>, o una sugerencia de un elemento <datalist>.
<textarea>	Representa un <i>control de edición de texto multi-línea</i> .
<keygen> 	Representa un control de <i>par generador de llaves</i> .

Elemento	Descripción
<code><output></code> 	Representa el <i>resultado de un cálculo</i> .
<code><progress></code> 	Representa el <i>progreso de finalización</i> de una tarea.
<code><meter></code> 	Representa la <i>medida</i> escalar (o el valor fraccionario) dentro de un rango conocido.

Elementos interactivos

Elemento	Descripción
<code><details></code> 	Representa un <i>widget</i> desde el que un usuario puede obtener información o controles adicionales.
<code><summary></code> 	Representa un <i>resumen, título o leyenda</i> para un elemento <code><details></code> dado.
<code><command></code> 	Representa un <i>comando</i> que un usuario puede invocar.
<code><menu></code> 	Representa una <i>lista de comandos</i> .