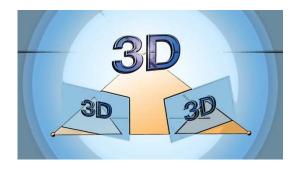
Martin Kleinsteuber: Computer Vision

Kap. 1 – Wissenswertes über Bilder

3. Merkmalspunkte – Ecken und Kanten



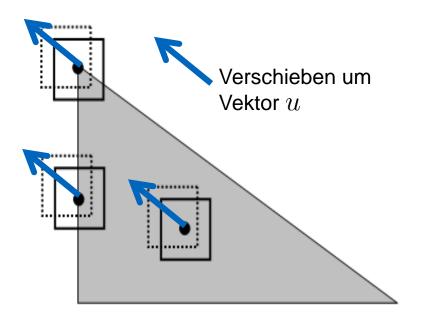
Ecken und Kanten...

...liefern markante Bildmerkmale

- Bestimmung von Konturen
- Berechnungen von Bewegungen in Bildsequenzen
- Schätzen von Kamerabewegung
- Registrierung von Bildern
- 3D-Rekonstruktion



Änderung des Bildsegments in Abhängigkeit der Verschiebung



- Ecke: Verschiebung in jede Richtung bewirkt Änderung
- Kante: Verschiebung in jede bis auf genau eine Richtung bewirkt Änderung
- Homogene Fläche: Keine Änderung, egal in welche Richtung

Formelle Beschreibung der Änderung

- Position im Bild: $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}, \quad I(x) = I(x_1, x_2)$
- Verschiebungsrichtung: $u = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix}$
- Änderung des Bildsegments:

$$S(u) = \int_{W} \left(I(x+u) - I(x) \right)^{2} dx$$

Differenzierbarkeit von I:

$$\lim_{u \to 0} \frac{I(x+u) - I(x) - \nabla I(x)^{\top} u}{\|u\|} = 0$$

Approximation der Änderung

- Folgerung aus Differenzierbarkeit: $I(x+u) I(x) = \nabla I(x)^{\top} u + o(\|u\|)$
- Restterm $o(\|u\|)$ mit der Eigenschaft $\lim_{u\to 0} o(\|u\|)/\|u\| = 0$
- Approximation für kleine Verschiebungen: $I(x+u) I(x) \approx \nabla I(x)^{\top} u$

Approximation der Änderung im Bildsegment:

$$S(u) = \int_{W} \left(I(x+u) - I(x) \right)^{2} dx \approx \int_{W} \left(\nabla I(x)^{\top} u \right)^{2} dx$$

Die Harris-Matrix

Ausmultiplizieren des Integrals:

$$\int_{W} \left(\nabla I(x)^{\top} u \right)^{2} dx = u^{\top} \left(\int_{W} \nabla I(x) \nabla I(x)^{\top} dx \right) u$$

• Harris-Matrix: $G(x) = \int_{W} \nabla I(x) \nabla I(x)^{\top} dx$

$$\nabla I(x)\nabla I(x)^{\top} = \begin{bmatrix} (\frac{\partial}{\partial x_1}I(x))^2 & \frac{\partial}{\partial x_1}I(x)\frac{\partial}{\partial x_2}I(x) \\ \\ \frac{\partial}{\partial x_2}I(x)\frac{\partial}{\partial x_1}I(x) & (\frac{\partial}{\partial x_2}I(x))^2 \end{bmatrix}$$

Approximative Änderung des Bildsegments:

$$S(u) \approx u^{\top} G(x) u$$

Exkurs: Lineare Algebra

Positiv definite und positiv semidefinite Matrizen

- Definition. Eine reelle symmetrische Matrix $A = A^{\top}$ heißt
 - positiv definit, falls $x^{\top}Ax > 0, \quad x \neq 0$
 - positiv semidefinit, falls $x^{\top}Ax \geq 0$

Beispiele

- Die Null-Matrix ist positiv semidefinit, aber nicht positiv definit.
- Die Einheitsmatrix ist positiv definit.
- Jede positiv definite Matrix ist auch positiv semidefinit.
- G(x) ist positiv semi-definit. Warum?

Exkurs: Lineare Algebra

Positiv definite und positiv semidefinite Matrizen

- Satz. Für reelle symmetrische Matrizen $A = A^{\top}$ ist gleichbedeutend:
 - A positiv (semi-) definit
 - Alle Eigenwerte von A sind größer als Null (größer oder gleich Null)
- Eigenwertzerlegung reeller symmetrischer Matrizen.

 Jede reelle symmetrische Matrix $A = A^{\top}$ kann zerlegt werden in ein Produkt $A = V\Lambda V^{\top}$ mit $VV^{\top} = I$ und einer Diagonalmatrix Λ , auf deren Diagonale die Eigenwerte von A stehen. Die Spalten von V sind die zugehörigen Eigenvektoren.

Harris Ecken- und Kantendetektor Eigenwertzerlegung

Eigenwertzerlegung der Harris-Matrix:

$$G(x) = \int_{W} \nabla I(x) \nabla I(x)^{\top} dx = V \begin{bmatrix} \lambda_1 & \\ & \lambda_2 \end{bmatrix} V^{\top}$$

mit $VV^{\top} = I_2$ und den Eigenwerten $\lambda_1 \geq \lambda_2 \geq 0$.

• Änderung in Abhängigkeit der Eigenvektoren: $V = [v_1, v_2]$

$$S(u) \approx u^{\top} G(x) u = \lambda_1 (u^{\top} v_1)^2 + \lambda_2 (u^{\top} v_2)^2$$

Art des Merkmals in Abhängigkeit der Eigenwerte

Beide Eigenwerte positiv

$$S(u) \approx u^{\top} G(x) u = \lambda_1 (u^{\top} v_1)^2 + \lambda_2 (u^{\top} v_2)^2$$

- S(u) > 0 für alle u (Änderung in jede Richtung)
- Untersuchtes Bildsegment enthält eine Ecke
- Ein Eigenwert positiv, ein Eigenwert gleich null
 - S(u) = 0, falls $u = rv_2$ (Keine Änderung nur in Richtung des Eigenvektors zum Eigenwert 0) > 0, sonst
 - Untersuchtes Bildsegment enthält eine Kante
- Beide Eigenwerte gleich null
 - S(u) = 0 für alle u (Keine Änderung, egal in welche Richtung)
 - Untersuchtes Bildsegment ist eine homogene Fläche

Praktische Realisierung des Harris-Detektors Berechnung der Harris-Matrix

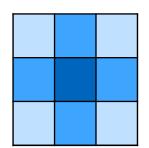
• Approximiere G(x) durch endliche Summe

$$G(x) = \int_{W} \nabla I(x) \nabla I(x)^{\top} dx \approx \sum_{\tilde{x} \in W(x)} \nabla I(\tilde{x}) \nabla I(\tilde{x})^{\top}$$

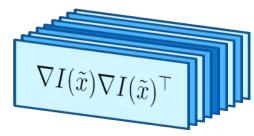
Gewichtete Summe in Abhängigkeit der Position von \tilde{x}

$$G(x) \approx \sum_{\tilde{x} \in W(x)} w(\tilde{x}) \nabla I(\tilde{x}) \nabla I(\tilde{x})^{\top}$$

• Gewichte $\omega(\tilde{x}) > 0$ betonen Einfluss der zentralen Pixel







Praktische Realisierung des Harris-Detektors Eigenwerte

In der Realität nehmen Eigenwerte nie genau den Wert Null an, z.B. auf Grund von Rauschen, diskreter Abtastung und numerischen Ungenauigkeiten

- Charakteristik in der Praxis
 - Ecke: zwei große Eigenwerte
 - Kante: ein großer Eigenwert, ein kleiner Eigenwert
 - Homogene Fläche: zwei kleine Eigenwerte
- Entscheidung mittels empirischer Schwellwerte

Exkurs: Lineare Algebra

Eigenwerte, Determinante, Spur

Zusammenhang von Eigenwerten, Determinante und Spur einer Matrix.

Seien $\lambda_1, \ldots, \lambda_n$ Eigenwerte einer Matrix G.

Dann gilt

- $\det G = \prod_{i=1}^n \lambda_i$ (Determinante ist das Produkt der Eigenwerte)
- $\operatorname{tr} G = \sum_{i=1}^{n} \lambda_i$ (Spur ist die Summe der Eigenwerte)

Praktische Realisierung des Harris-Detektors Ein einfaches Kriterium für Ecken und Kanten

■ Betrachte die Größe $H := \det(G) - k(\operatorname{tr}(G))^2$

$$H = (1 - 2k)\lambda_1\lambda_2 - k(\lambda_1^2 + \lambda_2^2)$$

- Ecke (beide Eigenwerte groß)
 - H größer als ein positiver Schwellwert
- Kante (ein Eigenwert groß, ein Eigenwert klein)
 - H kleiner als ein negativer Schwellwert
- Homogene Fläche (beide Eigenwerte klein)
 - H betragsmäßig klein



Zusammenfassung

Harris-Detektor zur Bestimmung von Merkmalspunkten

Auswertung der (approximierten) Harris-Matrix

$$G(x) \approx \sum_{\tilde{x} \in W(x)} w(\tilde{x}) \nabla I(\tilde{x}) \nabla I(\tilde{x})^{\top}$$

- ullet Eigenwertzerlegung von G(x) liefert auch Info über Richtung etwaiger Kanten
- Effiziente Implementierung mit Hilfe des Ausdrucks

$$H := \det(G) - k(\operatorname{tr}(G))^2$$

- Entscheidung mittels Schwellwerten
 - Ecke: $0 < \tau_{+} < H$
 - Kante: $H < \tau_{-} < 0$
 - Homogene Fläche: $\tau_- < H < \tau_+$