## Lineare Algebra Quiz

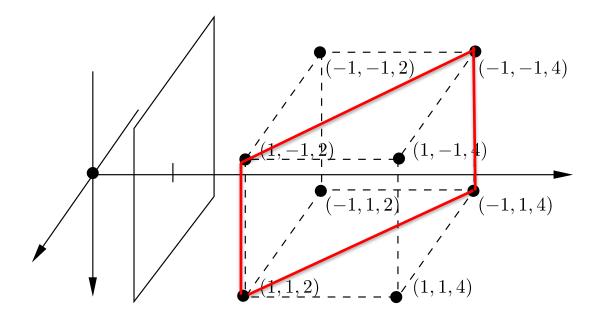
Richtig oder falsch?

Sei  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  symmetrisch,  $x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$  und  $x^{\top}Ax = 0$ .

- (1) Dann ist x ein Eigenvektor von A.
- (2) Wenn A positiv semidefinit ist, ist x ein Eigenvektor von A.

### Ideale perspektivische Projektion - Aufgabe 1

- Berechnen Sie die Bilder des Würfels unter der idealen perspektivischen Projektion (mit Brennweite f=1)
- Skizzieren Sie das Bild des Würfels und das des roten Rechtecks



#### Ideale perspektivische Projektion - Aufgabe 2

ullet Bestimmen Sie für geeignete  $\mathbf{a},\mathbf{v}\in\mathbb{R}^3$  das Bild der Geraden

$$G = \{ \mathbf{a} + \lambda \mathbf{v} \mid \lambda \in \mathbb{R} \}$$

unter der idealen perspektivischen Projektion.

 Berechnen Sie die perspektivische Projektion des Schnittpunkts zweier paralleler Geraden.



## Homogene Koordinaten – Aufgabe 3

Welche der folgenden Vektoren sind zueinander äquivalent?

$$\begin{bmatrix} 10 \\ -5 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 10 \\ -5 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

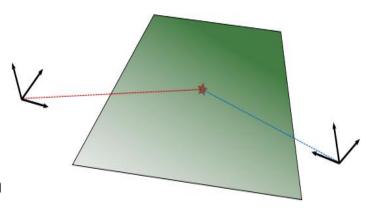
 $\blacksquare$  Unter welcher Bedingung an den Vektor  $\mathbf{v}=\begin{bmatrix}x\\y\\z\end{bmatrix}$  existiert ein Vektor  $\tilde{\mathbf{v}}^{(\mathrm{hom})}$  in homogenen Koordinaten so dass

$$[\tilde{\mathbf{v}}^{(\mathrm{hom})}] = [\mathbf{v}]$$

Bestimmen Sie diesen.

### **Euklidische Bewegungen**

- Zwei Bilder einer 3D-Szene aus unterschiedlichen Positionen
- Positionswechsel bestehen aus Rotation der Kamera und anschließender Translation
- Beschreibung der Kamerabewegung in Form von Koordinatenänderung eines festen Raumpunktes



# **Euklidische Bewegungen**

<sup>einfach</sup> Zeigen Sie: Euklidische Bewegungen erhalten den euklidischen Abstand.

• Sei 
$$R_{\varphi} = \begin{bmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{bmatrix}, \qquad T = \begin{bmatrix} t_1 \\ t_2 \end{bmatrix}$$

- Zeigen Sie:  $R_{\varphi}$  ist eine Rotation. Skizzieren Sie die Rotation des Vektors
- Bestimmen Sie die Inverse der Transformation  $P\mapsto R_{\omega}P+T$
- Zeigen Sie: Eigenwerte orthogonaler Matrizen haben stets Betrag gleich 1
- **Z**eigen Sie: Jede Rotationsmatrix  $R \in SO(3)$  hat mindestens einen Eigenwert gleich 1.

Weniger einfach