1 Hindernisseevermeidung

Ein Quadrokopter $i,\ i=\{1,\ldots,N\}$ soll eine Menge von bekannten Hindernissen vermeiden um ihr Ziel zu erreichen. Die verwendete Symbole sind im Tabelle

Symbol	Bedeutung
$N \in \mathbb{Z}^+$	Die Zahl von Quadrokoptern
$g \in \mathbb{R}$	Gravitationsbeschleunigung
$m_i \in \mathbb{R}$	Masse von Quadrokoter i
$J_i \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$	Trägheitsmoment Matrix von Quadrokoter i
$x_i \in \mathbb{R}^3$	Position von Quarokopter i im Weltkoordinatensystem
$R_i \in \mathcal{SO}(3)$	Rotationsmatrix von Quadrokopter i
$\Omega_i^B \in \mathbb{R}^3$	Winkelgeschwindigkeit von Quarokopter i im körperfesten Koordinatensystem
$\Omega_i^W \in \mathbb{R}^3$	Winkelgeschwindigkeit von Quarokopter i im Weltkoordinatensystem
$f_i \in \mathbb{R}$	erzeugter Kraft von Quarokopter i
$M_i \in \mathbb{R}^3$	erzeugter Moment von Quarokopter i

Tabelle 1: Die verwendete Symbole in Modell

Wir verwenden auch die folgenden Symbole:

$$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} R_1 \dots R_N \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{R}_{-i} = \begin{bmatrix} R_1 \dots R_{i-1} R_{i+1} \dots R_N \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{\Omega}^B = \begin{bmatrix} \Omega_1^B \dots \Omega_N^B \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{\Omega}_{-i}^B = \begin{bmatrix} R_1 \dots R_{i-1} R_{i+1} \dots R_N \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{R}_{-i} = \begin{bmatrix} R_1 \dots R_{i-1} R_{i+1} \dots R_N \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{R}_{-i} = \begin{bmatrix} \Omega_1^B \dots \Omega_{i-1}^B \Omega_{i+1}^B \dots \Omega_N^B \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{q} = \begin{bmatrix} q_1 \dots q_N \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{q} = \begin{bmatrix} q_1 \dots q_i \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{q} = \begin{bmatrix} q_1 \dots q_{i-1} q_{i+1} \dots q_N \end{bmatrix}$$

$$\omega = \begin{bmatrix} \omega_1 \dots \omega_N \end{bmatrix}$$

$$\omega = \begin{bmatrix} \omega_1 \dots \omega_N \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{f} = \begin{bmatrix} f_1 \dots f_N \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{f}_{-i} = \begin{bmatrix} f_1 \dots f_{i-1} f_{i+1} \dots f_N \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} M_1 \dots M_N \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{M}_{-i} = \begin{bmatrix} M_1 \dots M_{i-1} M_{i+1} \dots M_N \end{bmatrix}$$

2 Quadrokopter Dynamik

2.1 Gruppe von Quadrokoptern tragen einen Massenpunkt

2.1.1 Dynamik

$$m_i \ddot{x}_i = f_i R_i e_3 - m_i g e_3 + T_i q_i \tag{1}$$

$$J_i \dot{\Omega_i^B} + \Omega_i^B \times \underline{i} \dot{\Omega_i^B} = M_i \tag{2}$$

$$m_L \ddot{x}_L = -\sum_{i=1}^{N} T_i q_i - m_L g e_3 \tag{3}$$

2.1.2 Der flache Ausgangsvektor

$$y_1 = (x_L, q_i, \psi_j)$$

wobe
i $i=\{2,\ldots,N\}$ und $j=\{1,\ldots,N\}$

Zustandsvektor:

$$\mathbf{X}_1 = \begin{bmatrix} x_L & \dot{x}_L & \mathbf{q} & \omega & \mathbf{R} & \mathbf{\Omega}^B \end{bmatrix}$$

Eingangsvektor:

$$\mathbf{U}_1 = egin{bmatrix} \mathbf{f} & \mathbf{M} \end{bmatrix}$$

Der Beweis von Flachheit:

Zur Vereinfachung wird hier angenommen, dass das System aus zwei Quadrokoptern besteht $(i=\{1,N=2\})$ der Ausgangsvektor:

$$\mathbf{y}_1 = \begin{bmatrix} x_L & T_1 q_1 & \psi_1 & \psi_2 \end{bmatrix}$$

oder

$$\mathbf{y}_1 = \begin{bmatrix} x_L & T_2 q_2 & \psi_1 & \psi_2 \end{bmatrix}$$

Durch die Ableitung von Gleichung 3 erhalten wir

$$m_L \ddot{x}_L = -\dot{T}_1 q_1 - T_1 \dot{q}_1 - \dot{T}_2 q_2 - T_2 \dot{q}_2 \tag{4}$$

Von dieser Gleichung können wir die Spannungskraft im ersten Kabel bestimmen,

$$\dot{T}_1 q_1 = -m_L \ddot{x}_L - \dot{T}_1 q_1 - T_1 \dot{q}_1 - \dot{T}_2 q_2 - T_2 \dot{q}_2 \tag{5}$$

Gemäß ist bewiesen, dass in S^2 ist $\dot{q}^Tq=0$

$$\dot{T}_1 = -m_L \ddot{x}_L^T q_1 - T_1 \dot{q}_1^T q_1 - \dot{T}_2 q_2^T q_1 - T_2 \dot{q}_2^T q_1
= -m_L \ddot{x}_L q_1 - \dot{T}_2 q_2^T q_1 - T_2 \dot{q}_2^T q_1$$
(6)

$$\dot{q}_1 = \frac{-m_L \ddot{x}_L q_1 - \dot{T}_2 q_2^T q_1 - T_2 \dot{q}_2^T q_1}{T} \tag{7}$$

 $T_1\dot{q}_1$ und $T_1\dot{q}_1$ are geben und wir haben auch $T_2\dot{q}_2$ und $T_2\dot{q}_2$ bestimmt, wir können nun $\omega=\begin{bmatrix}\omega_1&\omega_2\end{bmatrix}$ wie folgend bestimmen

$$\dot{q}_{i} = \omega_{i} \times q_{i}; i = \{1, 2\}
\dot{q}_{i} \times q_{i} = (\omega_{i} \times q_{i}) \times q_{i}
= -q_{i} \times (\omega_{i} \times q_{i})
= q_{i} (\omega_{i}^{T} q_{i}) - \omega_{i} (q_{i}^{T} q_{i})
= -\omega_{i}$$
(8)

Durch die Ableitung der folgenden Gleichung mehrere male können wir die Orientierung von Quadrokoptern und den Moment \mathbf{M} bestimmen,

$$x_i = x_L - l_i q_i, \ i = \{1, 2\}$$
 (9)

Durch die Ableitung von Gleichung 6

$$\ddot{T}_{1} = -m_{L}x_{L}^{(4)}q_{1} - m_{L}\ddot{x}_{L}\dot{q}_{1}
- \ddot{T}_{2}q_{2}^{T}q_{1} - \dot{T}_{2}\dot{q}_{2}^{T}q_{1} - \dot{T}_{2}q_{2}^{T}\dot{q}_{1}
- \dot{T}_{2}\dot{q}_{2}^{T}q_{1} - T_{2}\ddot{q}_{2}^{T}q_{1} - T_{2}\dot{q}_{2}^{T}\dot{q}_{1}$$
(10)

Durch die Ableitung von Gleichung 3 erhalten wir

$$m_L x_L^{(4)} = -\ddot{T}_1 q_1 - \dot{T}_1 \dot{q}_1 - T_1 \ddot{q}_1 - \ddot{T}_2 q_2 - \dot{T}_2 \dot{q}_2 - T_2 \ddot{q}_2$$
(11)

2.2 Subsystem Quadrokopter