要修改的问题，class和Weakintensity的Excel数据表中的change属性已经删除：

1. 程序中的19个属性改为18个属性；
2. 对于分类那边的问题要进行重大改进：
3. 最后分类出的结果只有两种情况，并且两种情况是互斥的，不可能同时出现，所以要分开讨论。

比如：case 1: if (R1-18) then c=1

case2: if (R1-18) then c=0

1. 所以就要先判断随机数据中的分类是1还是0，如果是1进行以下第一步的判断；如果是0就进行以下第二步的判断；

第一步：如果18个属性值为1，那么此时的c根据case1来看就为1。然后原始数据集中会有1和-1的情况，那么当原始数据为1时，最终结果就为真。如果原始数据位-1的话，最终结果就为错；

如果18个属性值为0，那么此时的c根据case1来看就要变为它的相反数就为0。然后原始数据集中会有1和-1的情况，那么当原始数据为1时，最终结果就为错。如果原始数据位-1的话，最终结果就为真；

第二步：如果18个属性值为1，那么此时的c根据case2来看就为0。然后原始数据集中会有1和-1的情况，那么当原始数据为1时，最终结果就为错。如果原始数据位-1的话，最终结果就为真；

如果18个属性值为0，那么此时的c根据case1来看就要变为它的相反数就为1。然后原始数据集中会有1和-1的情况，那么当原始数据为1时，最终结果就为真。如果原始数据位-1的话，最终结果就为错；

1. 根据以上的描述，不管是分类为1还是分类为0的情况，总结起来为A11，A01，A10，A00，设定这四个变量用来作为计数器，在计算fitness的时候就不用再考虑1和-1的情况了，而是直接用这四个计数器就能求出精确率和召回率。不管是case1还是case2中出现的这四种情况中的任何一种，计数器都需要增加。精确性的公式为：（A11+ A00）/（A11+A01+A10+A00）。召回率的公式为：（A11）/（A11+A01）。Fitness就是精确性和召回率的乘积。
2. 画出精确性、召回率和fitness的图。迭代次数改为1000代，这里主要就是看fitness的值好不好了。