

# **Le modèle ABM dans la modélisation d'une ville**

GAUTHIER Silvère – LAMEIRA Yannick

## **I) Introduction**

Qu'est-ce qu'une ville ?

...

Pourquoi vouloir modéliser une ville ?

...

Quels problèmes peuvent alors se poser ?

...

Quelles sont les solutions à ces problèmes ?

...

## **II) Dans le jeu vidéo : SimCity**

### **1) Les agents**

Qu'est-ce qu'un agent ?

...

Quels sont les agents dans SimCity?

...

A quoi servent-ils ?

...

### **2) Les règles de simulation**

Que sont les règles de simulation ?

...

A quoi servent-elles ?

...

### **3) Quels sont les aboutissements possibles de la simulation ?**

...

## **III) Dans l'économie**

### **1) La planification urbaine**

...

### **2) L'évolution des structures urbaines et l'étalement urbain**

...

### **3) La visualisation**

Dans le commerce

...

Dans la recherche

...

## **IV) Vers d'autres sciences**

...

## **V) Conclusion et Bibliographie**

### **Conclusion**

...

### **Bibliographie**

...