

Пример реализации сценария планирования поведения на примере STRIPS постановки задач планирования.

Алгоритм MAP-planner

Deep Q-learning with Experience Replay

1: $T = \langle N_T, S, Sit_{start}, Sit_{goal} \rangle := GROUND(P)$

Require: описание домена планирования D, описание задачи планирования P, максимальная глубина итераций i_{max}

// N_T - идентификатор задачи, S - множество знаков, $Sit_{start} = \langle \varnothing, \varnothing, a_{start} \rangle$ - начальная ситуация со смыслом $a_{start}, Sit_{goal} = \langle \varnothing, \varnothing, a_{goal} \rangle$ - целевая ситуация со

```
Ensure: план Plan
```

```
смыслом a_{goal}
 2: Plan := MAP \_ SEARCH(T)
 3: function MAP SEARCH(T)
         F_{cur} := a_{qoal}
         F_{start} := a_{start}
 5.
         Plans := \text{MAP\_ITERATION}(F_{cur}, F_{start}, \varnothing, 0)
 7.
         \{Plan_0, Plan_1, \dots\} = SORT(Plans)
         return Plano
 8:
   function MAP ITERATION(F_{cur}, F_{start}, Plan_{cur}, i)
10:
         if i \geq i_{max} then
              return Ø
11:
       // М-шаг
         M = \emptyset
12:
13:
         for all s = \langle n, m, a, p \rangle \in F_{cur} do
              M := M \cup m
14:
       // Распространение активности по сети значений
              M := M \cup \bigcup_{\mu \in m} \varphi_m(\mu)
15:
       // А-шаг
         A = \emptyset
16:
         for all \mu \in M do
17:
              A := A \cup \Psi_m^a(\mu)
18:
       // Распространение активности по сети смыслов
19:
         A^* = \{ \varphi_a(\alpha) | \alpha \in A \}
         if A^* = \emptyset then
20:
21:
              return Ø
       // Р-шаг
         Plans_{fin} := \emptyset
22:
         for all \alpha \in A^* do
23:
              Plan_{cur} = Plan_{cur} \cup \{\langle F_{cur}, \alpha \rangle\}
24:
25:
              F_{next} := \Psi_a^m(F_{cur}, \alpha)
             if F_{next} > F_{start} then
26:
                   Plans_{fin} = Plans_{fin} \cup \{Plan_{cur}\}
27:
28:
              _{
m else}
29:
                  Plans_{rec} := MAP\_ITERATION(F_{next}, F_{start}, Plan_{cur}, i + 1)
30:
                  Plans_{fin} = Plans_{fin} \cup Plans_{rec}
31:
         return Plans fin
```