Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Высшая школа экономики»

А.И. Панов

Методы и алгоритмы машинного обучения с подкреплением

Учебно-методическое пособие

Москва Высшая школа экономики 2018 В пособии рассмотрены основные

Оглавление

Оглавление							
\mathbf{B}	ведение		1				
1	Табличн	ные методы	3				
	1.1 Map	ковский процесс принятия решений	3				
	1.2 Дина	амическое программирование	3				
		оды Монте-Карло	3				
		бучение	3				
2	Приближенные методы						
	2.1 Пред	дсказание с изменением стратегии	5				
	2.2 Пред	дсказание без изменения стратегии	5				
	2.3 Нейр	ронные сети как аппроксиматоры	5				
3	Иерархическое обучение с подкреплением						
	3.1 Иера	архия действий: Options	7				
	3.2 Иера	архия автоматов: НАМ	7				
	3.3 Опті	имизация функции оценки: MaxQ	7				
	3.4 Авто	оматическое формирование иерархий	7				
4	Обучение с подкреплением и другие науки						
	4.1 Псих	хология	9				
	4.2 Нейт	рофизиология	9				
3:	ак пючени		11				

Введение

Агент, среда, подкреплением, марковский процесс.

Табличные методы

- 1.1 Марковский процесс принятия решений
- 1.2 Динамическое программирование
- 1.3 Методы Монте-Карло
- 1.4 Q-обучение

Приближенные методы

- 2.1 Предсказание с изменением стратегии
- 2.2 Предсказание без изменения стратегии
- 2.3 Нейронные сети как аппроксиматоры

Иерархическое обучение с подкреплением

- 3.1 Иерархия действий: Options
- 3.2 Иерархия автоматов: НАМ
- 3.3 Оптимизация функции оценки: MaxQ
- 3.4 Автоматическое формирование иерархий

Обучение с подкреплением и другие науки

- 4.1 Психология
- 4.2 Нейрофизиология

Заключение

Немного о целях