#### А.И. Панов

# Теоретические основы информатики

Учебно-методическое пособие

Москва Российский университет дружбы народов 2015 В пособии рассмотрены основные понятия теоретических основ информатики. Информатика (или, как принято называть ее за рубежом, компьютерные науки или Computer Science) в настоящее время представляет из себя набор большого количества дисциплин, которые не смотря на свою разнородность как по применяемым методам и подходам, так и по методологии исследований, обладают тем не менее общими теоретическими основами. Центральной идеей в представленном курсе является рассмотрение вопросов, связанных с обработкой, хранением, передачей и приобретением информации с точки зрения знаковых систем. Данная идея позволяет ввести многие методы и задачи, возникающие и в теории измерения количества информации, и в теории кодирования, и в теории программирования, с единых позиций и построить общую картину теоретических основ компьютерных наук.

Особое внимание уделено рассмотрению основ такой области информатики и кибернетики как искусственный интеллект, что, по мнению автора, обусловлено текущими запросами общества на всеобщую интеллектуализацию операций и более понятные и близкие человеку машинные интерфейсы.

Пособие не требует от читателя глубоких познаний в области информатики и искусственного интеллекта и предназначено для будущих специалистов в области компьютерных наук (Computer Science).

## Оглавление

| B  | веде                 | ние                              |  |
|----|----------------------|----------------------------------|--|
| 1  | Teo                  | рия информации                   |  |
|    | 1.1                  | Информация по Харлти и Шеннону   |  |
|    | 1.2                  | Информация по Колмогорову        |  |
|    | 1.3                  | Рекурсия и количество информации |  |
| 2  | Пр                   | едставление данных               |  |
|    | 2.1                  | Графы                            |  |
|    | 2.2                  | Сети                             |  |
|    | 2.3                  | Операции над данными             |  |
| 3  | Представление знаний |                                  |  |
|    | 3.1                  | Теория автоматов                 |  |
|    | 3.2                  | Формальные грамматики            |  |
|    | 3.3                  | Формальные языки и системы       |  |
|    | 3.4                  | Теорема Гёделя                   |  |
| 4  | Teo                  | ррия алгоритмов                  |  |
|    | 4.1                  | Простейшие алгоритмы             |  |
|    | 4.2                  | Основы теории сложности          |  |
|    | 4.3                  | Алгоритмы на строках             |  |
|    | 4.4                  | Алгоритмы на графах              |  |
|    | 4.5                  | Алгоритмы в экономике            |  |
| უ. | NIZ II IC            | NHOUTHO.                         |  |

#### Введение

Теоретические основы информатики — это область информатики (компьютерных наук, Computer Science), которая рассматривает теоретические вопросы, связанные с получением, обработкой, хранением, передачей и преобразованием информации. Многие задачи, рассматриваемые в этой области опираются на определения и методы таких разделов математики, как теория вероятности и математическая статистика. Все попытки дать общие определения информатики и информации сталкиваются с проблемой замкнутого цикла, который отличным литературным языком описан Станиславом Лемом [1]. В этой связи во многих курсах теоретических основ информатики предпринимается попытка построения общего представления об информации с помощью конкретных примеров ее измерения, получения, обработки и т. п., т. е. дается эксплицитное определение на примерах использования.

В данном пособии используется иной подход, связанные с рассмотрением вопросов связанных с использованием в качестве носителя информации знаковых систем. Таким образом, вместо определения информации мы будем вводить понятия системы и знака, с помощью которых будут определены и основные операции с информацией, сводящиеся к операциям со знаковыми системами.

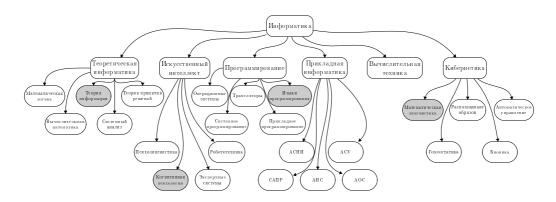


Рис. 1: Фрагмент структуры дисциплины Информатика

### Теория информации

- 1.1 Информация по Харлти и Шеннону
- 1.2 Информация по Колмогорову
- 1.3 Рекурсия и количество информации

## Представление данных

В общем о данных

- 2.1 Графы
- 2.2 Сети
- 2.3 Операции над данными

## Представление знаний

В общем о знаниях

- 3.1 Теория автоматов
- 3.2 Формальные грамматики
- 3.3 Формальные языки и системы
- 3.4 Теорема Гёделя

### Теория алгоритмов

- 4.1 Простейшие алгоритмы
- 4.2 Основы теории сложности
- 4.3 Алгоритмы на строках
- 4.4 Алгоритмы на графах
- 4.5 Алгоритмы в экономике

## Заключение

Немного о целях курса

# Список литературы