А.И. Панов

Интеллектуальные динамические системы

Учебно-методическое пособие

Москва Российский университет дружбы народов 2015 В пособии рассмотрены основные методы, применяющиеся при построении интеллектуальных динамических систем (ИДС). Одним из основных свойств ИДС является свойство иерархичности, уровневости организации всех процессов, связанных с ИДС, начиная от управления такими системами и заканчивая процессами самоорганизации в их базе знаний.

Оглавление

B	веде	ние	5										
1	Пре	едставление статических знаний	6										
	$1.\overline{1}$	Логика предикатов первого порядка	6										
	1.2	Атрибутивная логика	6										
	1.3	Семантические сети	6										
2	Представление процедурных знаний												
	2.1	Системы правил	7										
	2.2	Семиотическое представление	7										
3	Пог	полнение знаний	8										
	3.1	Проблема привязки символов	8										
	3.2	Биологически правдоподобные методы	8										
	3.3	Выявление причинно-следственных связей	8										
4	Планирование поведения												
	4.1	Классические алгоритмы планирования	9										
		4.1.1 Планирование как доказательство теорем	9										
		4.1.2 Планирование в пространстве состояний	9										
		4.1.3 Планирование на основе прецедентов	9										
	4.2	Планирование с удовлетворением ограничений	9										
	4.3	Графические системы планирования	9										
5	Системы, основанные на правилах												
	5.1	Состояния и траектории	10										
	5.2	Синтез управления	10										
	5.3	Синтез обратной связи	10										
	5.4	Основы теории управляемости	10										
6	Практические задания в системе Jadex												
	6.1	Внешняя среда и типы агентов	11										
	6.2	Задание состояний	11										
	6.3	Задание правил и стратегий	11										

4	ОГЛАВЛЕНИЕ
---	------------

Заключение								1	f 2								
6.5	Задачи по планированию			٠	٠		٠	٠					٠			 -	11
6.4	Планирование поведения								•				•			 -	11

Введение

Динамические интеллектуальные системы — результат интеграции интеллектуальных систем с динамическими системами. В общем случае это двухуровневые динамические модели, где один из уровней отвечает за стратегию поведения системы (или, как иногда говорят, носит делиберативный характер), а другой уровень отвечает за реализацию конкретной (в том числе, математической) модели.

К таким системам относятся сложные естественные системы, такие как экологические, социальные и политические системы, а также такие динамические системы, в которых зависимости настолько сложны, что не допускают своего обычного аналитического представления. Сложность задач управления, в которых существенная роль принадлежит экспертным суждениям и знаниям человека, заставляет в дополнение к количественным методам или вместо них применять такие подходы, в которых в качестве значений переменных допускаются не только числа, но и слова или предложения искусственного или естественного языка.

Потребность в моделях такого рода назрела в связи с развитием, например, беспилотных средств транспортного и иного назначения. В частности, в беспилотных автономных самолетах и вертолётах одним из уровней управления должен являться делиберативный уровень управления, решающий задачи, например, планирования полёта или выбора траектории или выбора цели. Другой уровень управления— назовем его активным— реализует требуемые действия. Например, на делиберативном уровне управления беспилотным вертолётом принимается решение о зависании над целью, тогда на активном уровне начинает работать математическая модель зависания, вырабатывающая требуемые управления для исполнительных механизмов.

Представление статических знаний

- 1.1 Логика предикатов первого порядка
- 1.2 Атрибутивная логика
- 1.3 Семантические сети

Представление процедурных знаний

- 2.1 Системы правил
- 2.2 Семиотическое представление

Пополнение знаний

- 3.1 Проблема привязки символов
- 3.2 Биологически правдоподобные методы
- 3.3 Выявление причинно-следственных связей

Планирование поведения

- 4.1 Классические алгоритмы планирования
- 4.1.1 Планирование как доказательство теорем
- 4.1.2 Планирование в пространстве состояний
- 4.1.3 Планирование на основе прецедентов
- 4.2 Планирование с удовлетворением ограничений
- 4.3 Графические системы планирования

Системы, основанные на правилах

- 5.1 Состояния и траектории
- 5.2 Синтез управления
- 5.3 Синтез обратной связи
- 5.4 Основы теории управляемости

Практические задания в системе Jadex

- 6.1 Внешняя среда и типы агентов
- 6.2 Задание состояний
- 6.3 Задание правил и стратегий
- 6.4 Планирование поведения
- 6.5 Задачи по планированию

Заключение

Немного о итогах курса