

TP Simulation d’afficheurs lumineux Utilisation d’Eclipse – Création d’IHM

Utilisez Eclipse pour programmer le sujet de TD sur les **afficheurs** : créez un projet puis des paquetage pour les interfaces et classes étudiées en TD (files FIFO et afficheurs).

Pour cela : **passer** par l’éditeur UML et exploitez les facilités de génération automatique de code ! C’est ainsi qu’il faut procéder : avec l’éditeur UML on crée les diagrammes et leurs dépendances, puis on génère le code associé.

Vous complétez ce travail par la programmation d’une interface graphique pour les afficheurs : une zone de saisie du message, une zone de texte (JLabel) pour l’affichage de ce qui est visible et un bouton qui déclenche le “top”. Placez cette IHM dans un sous-paquetage que vous appellerez **gui** par exemple.

La même interface graphique doit servir pour les 3 types d’afficheur.