

module /home/salla/workspace/mls2/SVL/tp11/fermier.als

2 opens

- module** integer /\$alloy4\$/models/util/integer.als
- module** ordering /\$alloy4\$/models/util/ordering.als

6 sigs

- sig** this/Personnage {this/Personnage}
- sig** this/Fermier {this/Fermier}
- sig** this/Loup {this/Loup}
- sig** this/Chou {this/Chou}
- sig** this/Chevre {this/Chevre}
- sig** this/Etat {this/Etat}

8 preds

- pred** this/etat_initial
- pred** this/etat_final
- pred** this/passage_fermier_seul_de_gauche_a_droite
- pred** this/passage_fermier_seul_de_droite_a_gauche
- pred** this/passage_fermier_accompagne_de_gauche_a_droite
- pred** this/passage_fermier_accompagne_de_droite_a_gauche
- pred** this/passage
- pred** this/main

1 fun

- fun** this/liste_personnages_manges

1 check

- check** bon_personnages_manges

12 runs

- run** etat_initial
- run** etat_final
- run** passage_fermier_seul_de_gauche_a_droite
- run** passage_fermier_seul_de_droite_a_gauche
- run** passage_fermier_accompagne_de_gauche_a_droite
- run** passage_fermier_accompagne_de_droite_a_gauche
- run** main
- run** main
- run** main
- run** main
- run** main
- run** main

4 facts

- fact** qui_mange_qui
- fact** personne_ne_mange_personne
- fact** chaque_personnage_est_sur_un_cote
- fact** paires_etats_successifs

1 assert

- assert** bon_personnages_manges