

Agent Based Pedestrian Model

Alexandre Lacaste, Simon Carrignon
Laboratoire des Usages en Technologies d' Information Numérique

13 mars 2012

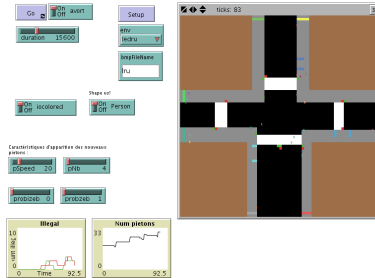
Objectif

Modélisation Comportements Piétons.

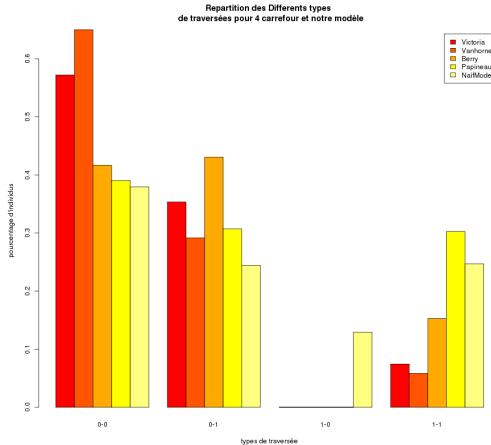
- ▶ Agent Based Model
- ▶ Validation avec données réelles
- ▶

Netlogo :

- ▶ Visualisation rapide
- ▶ Utilisation bmp pour background
- ▶ Ajustement simple et rapide des paramètres
- ▶ modèle ACACIA (Quera V, Zibetti, etc..)



```
function AGENTBEHAVIOR( )  
  loop  
    if FedUp() then  
      ChooseNewGoal()  
    end if  
    FaceGoal()  
    LookAhead()  
    while getProba(patchAhead) < 1 do  
      AvoidPatchAhead()  
      LookAhead()  
    end while  
    GoAhead()  
  end loop  
end function
```



- Modèle sur Ledru-Rollin
- Similaire à Papineau ?
- Tests statistiques à définir...