

Hoofstuk 3 - Komponente

- Prosesbestuur: Program vs Proses
- Geheuebestuur
- Leërbestuur
- Toevoer en Afvoer
- Sekondêre geheue
- Netwerk
- Sekuriteit
- Stelsel-interpreteerder

1

Hoofstuk 3 - Dienste

- Laai en uitvoer van program
- Toevoer- en afvoermeganismes
- Leërmanipulasie
- Kommunikasie
- Foutopsporing

2

Hoofstuke 3 - Stelselroepe

- Wat is 'n stelselroep?
- Parameteroordrag
- Voorbeeld: Kommunikasie tussen prosesse

3

Hoofstuk 3 - Stelselprogrammatuur

- Manipulasie van leërs
- Programmering: vertalers, samestellers en binders
- Laai en uitvoer van programme
- Kommunikasie

4

Hoofstuk 3 - Struktuur, Ontwerp en Implementasie

- Eenvoudige sturkture vs Lae
- Virtuele masjiene
- Ontwerp doelwitte
- Meganismes en Beleid