

Hoofstuk 4 - Prosesse

- Program vs Proses
- Toestande van 'n proses
- Proses kontroleblok (PCB)

1

Hoofstuk 4 - Skedulering

- Tourneganismes
- Skeduleerders
- Konteksverandering

2

Hoofstuk 4 - Skepping en Terminasie

- Ouer-kind verhouding
- Eienskappe van kinders
- Hoe word inligting oorgedra
- Tipiese stelselroepe: `execve` en `fork`
- Wanneer en hoe word prosesse getermineer?

3

Hoofstake 4 - Samewerkende Prosesse

- Hoekom is samewerking nodig?
- Voorbeeld: "Producer-Consumer"
- Data word gedeel (`buffer`)

4

Producer:

```
while (1) {  
    while (((in+1) % BUFFER_SIZE) == out);  
    buffer[in] = produce_item();  
    in = (in+1) % BUFFER_SIZE;  
}
```

Consumer:

```
while (1) {  
    while (in == out);  
    consume_item(buffer[out]);  
    out = (out+1) % BUFFER_SIZE;  
}
```

5

Hoofstuk 4 - Proseskommunikasie

- Primitiewe: Send en Receive
- Skakel tussen prosesse vir kommunikasie
- Vloei van boodskappe: Beide rigtings?
- Direkte Kommunikasie: Nadelig ?

6

Hoofstuk 4 - Indirekte kommunikasie

- Indirekte kommunikasie dmv poorte
- Hoe word 'n skakel tussen prosesse geskep?
- Hoe word 'n poort geskep of gevind ?

7