## Probleem 1:

(b)

Die volgende kan in MATLAB uitgevoer word:

```
>> x = [0 0.25 0.5 1 1.25];
>> t = [0 23.25 47.04 96.70 121.13];
>> spline(x,t,0.75)
```

'n Waarde van 71.7236 word verkry, dit wil sê 1:11.72, wat goed vergelyk met die werklike tyd van 1:11.75.

(c)

'n Skatting vir  $\frac{\mathrm{d}t}{\mathrm{d}x}$  by t=0 word gegee deur die volgende:

```
\Rightarrow dtdx = (spline(x,t,0.1)-spline(x,t,0))/0.1;
```

(Die  $\Delta x$  is redelik arbitrêr gekies as 0.1. Kleiner waardes lewer egter nie noemenswaardig verskillende resultate nie.)

Die snelheid word gegee deur  $\frac{dx}{dt}$ , en is dus die omgekeerde van  $\frac{dt}{dx}$ :

```
>> dxdt = 1/dtdx;
```

Hierdie waarde is in myl per sekonde. Ons skakel dit om na myl per uur,

```
>> snelheid = 3600*dxdt
```

en verkry uiteindelik 'n waarde van 38.82, wat 'n benadering is vir die spoed by x=0.

Die spoed by x = 1.25 word soortgelyk geskat (weer eens met  $\Delta x = 0.1$ ).

```
>> dtdx = (spline(x,t,1.25)-spline(x,t,1.15))/0.1;
>> dxdt = 1/dtdx;
>> snelheid = 3600*dxdt
```

'n Waarde van 37.30 word verkry, wat 'n benadering is vir die spoed by x = 1.25.

## Probleem 2:

Ons gebruik x = x(t) om die verplasing op tyd t aan te dui, en v = v(t) vir die snelheid. Die program hermit33 word gebruik om te interpoleer:

```
>> hermit33
This is Hermite interpolation.
Choice of input method:
1. Input entry by entry from keyboard
2. Input data from a text file
3. Generate data using a function F
Choose 1, 2, or 3 please
Input the number of data points minus 1
Input X(0), F(X(0)), and F'(X(0)) on separate lines
 0
0
75
Input X(1), F(X(1)), and F'(X(1)) on separate lines
 3
225
Input X(2), F(X(2)), and F'(X(2)) on separate lines
 5
 383
Input X(3), F(X(3)), and F'(X(3)) on separate lines
 8
```

```
623
 74
Input X(4), F(X(4)), and F'(X(4)) on separate lines
 13
 993
72
Choice of output method:
1. Output to screen
2. Output to text file
Please enter 1 or 2
HERMITE INTERPOLATING POLYNOMIAL
The input data follows:
 X, F(X), F'(x)
 0.000000000e+00 0.000000000e+00 7.500000000e+01
  3.000000000e+00 2.250000000e+02 7.700000000e+01
  5.000000000e+00 3.830000000e+02 8.000000000e+01
  8.000000000e+00 6.230000000e+02 7.400000000e+01
  1.300000000e+01 9.930000000e+02 7.200000000e+01
The Coefficients of the Hermite Interpolation Polynomial
in order of increasing exponent follow:
 0.000000000e+00
  7.5000000000e+01
 0.000000000e+00
  2.22222222e-01
 -3.111111111e-02
 -6.44444444e-03
 2.263888889e-03
 -9.131944444e-04
  1.3052679158e-04
 -2.0223631973e-05
Do you wish to evaluate this polynomial?
Enter Y or N
У
Enter a point at which to evaluate
x-value and interpolated-value
  1.0000000000e+01 7.4250283910e+02
```

Die verplasing op tyd t = 10 is dus by benadering x = 742.5 voet per sekonde.

Om die verplasing en snelheid as funksies van t te stip, gaan ons soos volg te werk. Laat a die koëffisiënte van die interpolasie-polinoom wees soos hierbo bereken,

Dan

(Let op: Horner spaar nie net berekenings nie, ook tikwerk!)

Die snelheid kan soos volg benader word:

Die grafieke wat sodoende verkry word, word op die volgende bladsy vertoon.

Deur in te zoem op die snelheid-tyd grafiek lei ons af dat die snelheid op tyd t = 10 ongeveer v = 48.4 vt/s is. Die eerste keer dat die snelheid groter is as 55 mpu (= 80.7 vt/s) is ongeveer by t = 5.6 s. Die geskatte maksimum snelheid is ongeveer 119 vt/s.

(Al hierdie antwoorde moet egter met 'n knippie sout geneem word. Die ossillasies van die snelheid-tyd grafiek suggereer dat die groot variasie in snelheid eerder van Mnr Runge as van die bestuurder van die motor afkomstig is!)



