

## Hoofstuk 6 - SVE Skedulering

- Kenmerke van proses-uitvoersiklus: I/O en SVE take
- Voorspringskedulering (*preemptive scheduling*)
  - Wanneer vind skedulering plaas?
  - Watter nadele het nie-voorspringskedulering?
  - Watter nadele het voorspringskedulering?
- Rol van die versender (*dispatcher*)
- Skeduleringskriteria

1

## Hoofstuk 6 - FCFS skedulering

- Eenvoudige algoritme
- Implementeer d.m.v. FIFO-tou
- Gemiddelde wagtyd fluktueer
- Presteer swak in 'n dinamiese omgewing

2

## Hoofstuk 6 - SJF skedulering

- Verskaf 'n beter gemiddelde wagtyd
- Werk goed indien die prosesse se looptyd vooraf bekend is: *batch processing*
- Wat van SJF vir korttermynskedulering?
- Berekening van 'n proses se uitvoertyd: Vooruit-skatting en geskiedenis

3

## Hoofstuk 6 - Prioriteitskedulering

- Definisie van prioriteite
- Voorspring- en nie-voorspring prioriteitskedulering
- Uithongering (*starvation*): Wat is die oorsaak?

4

## Hoofstuk 6 - RR skedulering

- RR is voorspring FCFS skedulering
- Geskik vir tyddeel stelsels
- Tydgleuf (*quantum / time slice*) word toegeken aan 'n proses
- Watter impak het algoritme op gemiddelde wagtyd en oomkeertyd?
- Watter invloed het konteksverandering?

5

## Hoofstuk 6 - Multivlak-touskedulering

- Prosesse in groepe verdeel op grond van kenmerke
- Stelsel implementeer verskeie toue
- Verskillende algoritmes vir verskillende toue gebruik
- Prosesse kan nie tussen toue beweeg nie

6

## Hoofstuk 6 - Multivlak-terugvoertou-skedulering

- Komplekse meganisme om te implementeer
- Prosesse kan tussen toue beweeg
- Prioriteite aan elke vlak gekoppel
- Wat gebeur indien al die prosesse na die onderste tou beweeg en geen nuwe prosesse geskep word nie?

7

## Hoofstuk 6 - Intydse Skedulering

- Vroegste spertyd
- Tempo monotoniese
- Prioriteits omkering

8

## Hoofstuk 6 - Evaluasie van Algoritmes

- Deterministiese modellering
- Toustaan modelle
- Simulasie