МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФГБОУ ВО «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «МЭИ» ИНЖЕНЕРНО-ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА

по дисциплине «Объектно-ориентированный анализ и программирование» на тему:

«Классы. Продолжение»

Работу выполнил: Студент группы ИЭс-160п-19 Зубков Д. Ю.

Принял:

Преподаватель Овсянникова М. Р.

Оглавление

Условие задачи	3
Метод решения задачи	3
Алгоритм решения задачи	4
Наборы тестовых данныхФайл «cubes.csv»	
Состав данных	
Код программы	
Код модуля «Cube.py»	
Код модуля «menu.py»	6
Код модуля «io_unit.py»	7
Код исполняемого файла «main.py»	10
Тестирование и отладка	11
1. Запуск программы	11
2. Просмотр кубов	12
3. Добавление куба	11
4. Удаление куба	13
5. Сравнение кубов	14
6. Сохранение в файл	14

Условие задачи

Вариант № 7

Разработать программу с использованием класса объектов.

В дополнение к условиям задания № 3

- 1. Создать массив объектов класса. Количество элементов массива пользователь вводит с клавиатуры.
- 2. Добавить метод класса вывод характеристик объектов на экран дисплея в табличном виде. Таблица имеет заголовок и имена столбцов.
- 3. Сохранить сведения об объектах класса в типизированном файле.
- 4. Изменить характеристики третьей фигуры. Внести соответствующие изменения в типизированный файл.
- 5. Вывести на экран сведения обо всех фигурах, хранящихся в файле.

Фигура: куб

Вычисляемые параметры: площадь поверхности, объем

Метод решения задачи

Задача будет решаться методом декомпозиции задач на составные части, применением математических расчетов.

Формула для решения задачи:

Площадь поверхности: $12 a^2$

Объем: a^3

Поскольку, справедливо, что при сторонах а и b, где a > b, Sa и Va будут соответственно больше Sb и Vb, сравнение будет проводиться только по стороне куба.

Техническое выполнение задания и тестирование будет проводиться в следующих условиях:

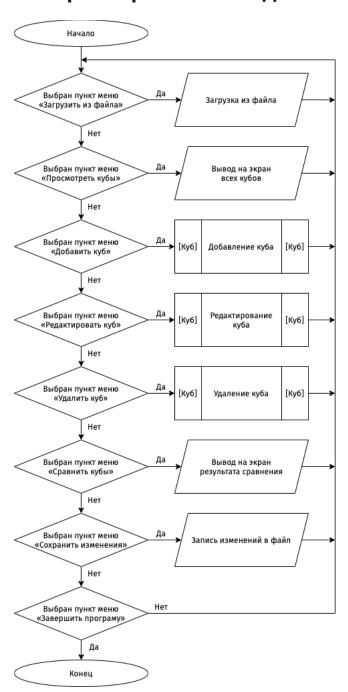
Язык программирования Python 3.9

Среда разработки JetBrains PyCharm Community 2020.3

Архитектура Intel i386 (Core i9 9880H)

Операционная система Apple macOS 11.2.1

Алгоритм решения задачи



Наборы тестовых данных

Тестовые данные представлены в виде трех .txt файлов.

Файл «cubes.csv»

Тестовые данные	Ожидаемый результат		
2.24	3.15		
3.20	3.41		
6.10	5.45		

Состав данных

Класс	Имя	Тип	Структура	Смысл
Входные данные	cubes	Класс	Одномерный массив	Исходный массив кубов
Выходные данные	cubes	Класс	Одномерный массив	Сохраняемый массив кубов
Промежуточные данные	cubes_to_compare	Класс	Одномерный массив	Массив кубов для сравнения

Код программы

Код модуля «Cube.py»

Класс Cube

```
1
    class Cube:
2
        def __init__(self, side):
3
            self.side = abs(side)
4
5
        def __str__(self):
            return f'Side:
6
                                {self.side:.2f}\n' \
7
                   f'Perimeter: {self.perimeter:.2f}\n' \
8
                                 {self.area:.2f}\n' \
                   f'Area:
9
                   f'Volume:
                                {self.volume:.2f}\n'
10
11
        def __gt__(self, other):
12
            return self.side > other.side
13
14
        def eq (self, other):
15
            return self.side == other.side
16
        def __ge__(self, other):
17
            return self.side >= other.side
18
19
20
        perimeter = property()
21
        area = property()
22
        volume = property()
23
24
        @perimeter.getter
25
        def perimeter(self):
26
            return self.side * 12
27
28
        Operimeter.setter
        def perimeter(self, value):
29
30
            self.side = value / 12
31
32
        @area.getter
33
        def area(self):
34
            return self.side ** 2 * 6
35
36
        @area.setter
        def area(self, value):
37
            self.side = (value / 6) ** (1 / float(2))
38
39
40
        @volume.getter
41
        def volume(self):
42
            return self.side ** 3
43
```

```
44
         avolume.setter
45
         def volume(self, value):
46
             self.side = value ** (1 / float(3))
47
48
         astaticmethod
49
         def show_annotations(col_widths):
             annotations = ['M', 'Side', 'Perimeter', 'Area', 'Volume']
return ''.join(([f'{a:<{col_widths[index]}}' for index, a in</pre>
50
51
    enumerate(annotations)])) + '\n'
52
53
         def present_table(self, number, col_widths):
54
              columns = [self.side, self.perimeter, self.area, self.volume]
55
              res_str = ''.join(f'{number:<{col_widths[0]}.0f}')</pre>
56
              for index, param in enumerate(columns):
57
                  if param == int(param):
                       res_str += f'{param:<{col_widths[index + 1]}.0f}'</pre>
58
59
                      res_str += f'{param:<{col_widths[index + 1]}.2f}'</pre>
60
61
             res_str += '\n'
62
              return res_str
63
```

Код модуля «menu.py»

Классы Menultem, Menu

```
import os
2
3
4
    class MenuItem:
5
        def __init__(self, text, func, params=None):
6
            self.text = text
7
            self.func = func
8
            self.params = params
9
10
11
    class Menu:
12
        def __init__(self, items: [MenuItem]):
13
            self.items = items
14
        def show(self, text='', info_msg='', avoid_clr=False):
15
16
            act n = 0
17
            while act n == 0:
                os.system('clear')
18
                if text != '' and avoid_clr:
19
20
                     print(text)
21
                for index, item in enumerate(self.items):
                     print(f'{index + 1}: {item.text}')
22
                if info_msg == '':
23
                    info_msg = '\n'
24
25
                print(info_msg)
26
                usr_inp = input("Type number of action and press return: ")
27
28
                    act_n = int(usr_inp)
29
                except Exception:
                    info_msg = f'\nERROR: {usr_inp} -- wrong input'
30
31
                     act n = 0
32
33
                if act_n > len(self.items) or act_n < 1:</pre>
```

```
34
                    info_msg = f'\nERROR: {usr_inp} -- wrong input'
35
                    act_n = 0
36
                else:
                    if self.items[act_n - 1].params is not None:
37
                         act_n, info_msg = self.items[act_n - 1]
38
    .func(*self.items[act n - 1].params)
39
                    else:
                         act n, info msg = self.items[act n - 1].func()
40
41
            if act n == -1:
42
                act_n = 0
43
            return act_n, info_msg
44
```

Код модуля «io_unit.py»

```
1
     import csv
2
     import os
3
     from Cube import Cube
4
     from menu import Menu, MenuItem
5
6
7
     def load_cubes_from_csv(cubes: [Cube]):
         filename = input('Type path to file, or press return: ')
8
9
         os.system('clear')
10
         if os.path.exists(filename) and os.path.isfile(filename):
             with open(filename, encoding='utf-8') as r_file:
11
12
                 try:
                     file_reader = csv.reader(r_file, delimiter=",")
13
                     new_cubes = []
14
15
                     for row in file_reader:
16
                          cube = Cube(float(row[0]))
17
                          new_cubes.append(cube)
18
                     if new cubes:
                         msg = f'\nSuccessfully loaded {len(new_cubes)} cubes'
19
20
                     else:
21
                         msg = 'No one cube loaded'
22
                     del cubes[0:len(cubes)]
23
                     cubes += new_cubes
24
                     return 0, msg
25
                 except Exception:
26
                     msg = f'\nERROR: Can't load cubes, file error'
27
                     return 0, msg
28
         msg = f'\nERROR: Can't load cubes, file not exist'
29
         return 0, msg
30
31
32
     def save to csv(cubes: [Cube]):
         filename = input('Type name of file: ')
33
34
         with open(filename, mode='w', encoding='utf-8') as w_file:
35
             f_writer = csv.writer(w_file, delimiter=',', quotechar='"',
     quoting=csv.QUOTE_MINIMAL)
36
             for cube in cubes:
37
                 f_writer.writerow([cube.side])
38
         return 0, f'\nSaved to {filename}'
39
40
41
     def get_max_value_length(cubes: [Cube], annotations):
42
         nums, sides, perimeters, areas, volumes = [], [], [], []
43
         for index, cube in enumerate(cubes):
             nums.append(index + 1)
44
```

```
45
             sides.append(cube.side)
46
             perimeters.append(cube.perimeter)
47
             areas.append(cube.area)
48
             volumes.append(cube.volume)
49
         table_data = [nums, sides, perimeters, areas, volumes]
50
         n = [max(5, len(f'{a}')) for a in annotations]
51
52
         for i in range(len(table data[0])):
53
             n = [max(n[index], len(f'{(abs(table[i])):.2f} ')) for index, table
54
     in enumerate(table_data)]
         return n
55
56
     def present_cubes(cubes: [Cube]):
57
58
         annotations = ['№', 'Side', 'Perimeter', 'Area', 'Volume']
         col_widths = get_max_value_length(cubes, annotations)
59
         res_str = ''.join(([f'{a:<{col_widths[index]}}' for index, a in</pre>
60
     enumerate(annotations)]) + '\n'
61
         res_str += '-' * len(res_str) + '\n'
62
         for index, cube in enumerate(cubes):
63
             res_str += cube.present_table(index + 1, col_widths)
64
         return res_str
65
66
67
     def show_cubes(cubes: [Cube]):
68
         text = present_cubes(cubes)
69
         menu = Menu([
             MenuItem("Back", lambda x, y: (x, y), (-1, ''))
70
71
72
         return menu.show(avoid_clr=True, text=text)
73
74
75
     def add cubes(cubes: [Cube]):
76
         os.system('clear')
77
         num = input('Type number of cubes to add: ')
78
79
         bef_cubes_count = len(cubes)
80
         trv:
81
             num = int(num)
82
         except ValueError:
             msg = '\nERROR: can't add cubes, wrong input'
83
         for i in range(num):
84
85
             code, msg = add_cube(cubes, msg)
86
             print(msg)
87
         cubes_added = len(cubes) - bef_cubes_count
88
         os.system('clear')
89
         print(present_cubes(cubes))
90
         input('Press return')
91
         msg = f'\nSuccessfully added {cubes_added} cubes'
92
         return 0, msg
93
94
95
     def add_cube(cubes: [Cube], msg=''):
96
         os.system('clear')
97
         print(present_cubes(cubes))
98
         if msg:
99
             print(msg)
100
         side = input('Type side of cube: ')
101
102
             side_f = float(side)
             if side f > 0:
103
```

```
104
                 cubes.append(Cube(side_f))
                 msg = f'\nAdded cube with side {side}'
105
106
                 msg = '\nERROR: can't add cube, side must be > 0'
107
108
         except ValueError:
             msg = '\nERROR: can't add cube, wrong input'
109
110
         return 0, msg
111
112
113
     def edit_cube(cubes: [Cube]):
114
         os.system('clear')
115
         print(present_cubes(cubes))
116
         pos = input('Type № of cube to edit: ')
117
         try:
118
             index = int(pos)
             if index - 1 in range(len(cubes)):
119
                 side = input('Type side of cube: ')
120
121
                 trv:
122
                      side_f = float(side)
                      if side_f > 0:
123
                          cubes[index - 1].side = side_f
124
125
                          os.system('clear')
126
                          print(present_cubes(cubes))
127
                          msg = f'\nSuccessfully edited'
                          input('Press return')
128
129
                      else:
130
                          msg = '\nERROR: can't edit cube, side must be > 0'
131
                 except ValueError:
                     msg = '\nERROR: can't edit cube, wrong input'
132
133
             else:
134
                 msg = '\nERROR: can't edit cube, wrong index'
135
         except ValueError:
             msg = '\nERROR: can't edit cube, wrong input'
136
137
         return 0, msg
138
139
140
     def delete cube(cubes: [Cube]):
141
         os.system('clear')
142
         print(present_cubes(cubes))
143
         pos = input('Type № of cube to delete: ')
144
         try:
145
             index = int(pos)
146
             if index - 1 in range(len(cubes)):
                 cubes.pop(index - 1)
147
                 os.system('clear')
148
149
                 print(present cubes(cubes))
150
                 msg = f'\nSuccessfully deleted'
151
                 input('Press return')
152
             else:
153
                 msg = '\nERROR: can't edit cube, wrong index'
154
         except ValueError:
155
             msg = '\nERROR: can't edit cube, wrong input'
156
         return 0, msg
157
158
159
     def compare cubes(cubes: [Cube]):
160
         os.system('clear')
         print(present_cubes(cubes))
161
         pos = input('Type №№ of cubes to compare divided by space: ')
162
163
         str_arr = pos.strip().split(' ')
```

```
164
         try:
165
             index1, index2 = int(str_arr[0]), int(str_arr[1])
166
             if index1 - 1 in range(len(cubes)) and index2 - 1 in
     range(len(cubes)):
                 cubes_to_compare = [cubes[index1 - 1], cubes[index2 - 1]]
167
                 os.system('clear')
168
169
                 menu = Menu([
                     MenuItem("Back", lambda x, y: (x, y), (-1, ''))
170
171
                 ])
172
                 msg = (present_cubes(cubes_to_compare))
173
                 if cubes_to_compare[0] < cubes_to_compare[1]:</pre>
                     msg += f'\nCube №{index1} less than cube №{index2}'
174
175
                 elif cubes_to_compare[0] > cubes_to_compare[1]:
                     msg += f'\nCube №{index1} greater than cube №{index2}'
176
177
                 else:
                     msg += f'\nCube №{index1} equal cube №{index2}'
178
179
                 return menu.show(avoid_clr=True, text=msg)
180
             else:
181
                 msg = '\nERROR: can't compare cubes, wrong index'
182
         except ValueError:
183
             msg = '\nERROR: can't compare cubes, wrong input'
184
         return 0, msg
185
```

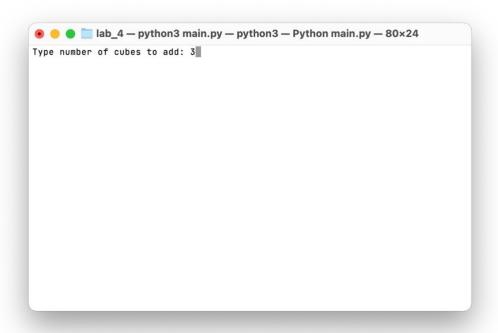
Код исполняемого файла «main.py»

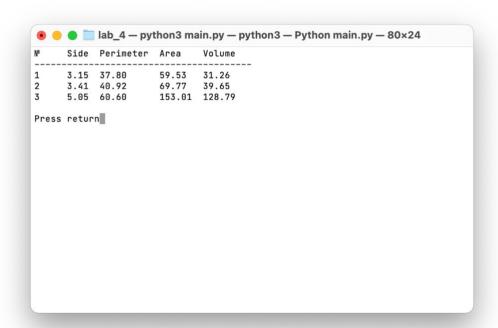
```
1
    from Cube import Cube
2
    from menu import Menu, MenuItem
3
    import io_unit as iou
4
5
    if __name__ == "__main__":
6
        cubes: [Cube] = []
        msg = ''
7
8
9
        main_menu = Menu([
10
             MenuItem('Load cubes from file', iou.load_cubes_from_csv, (cubes, )),
11
             MenuItem('Show cubes', iou.show_cubes, (cubes,)),
             MenuItem('Add cubes', iou.add_cubes, (cubes,)),
12
             MenuItem('Edit cube', iou.edit_cube, (cubes, )),
13
             MenuItem('Delete cube', iou.delete_cube, (cubes,)),
14
             MenuItem('Compare cubes', iou.compare_cubes, (cubes,)),
MenuItem('Save changes', iou.save_to_csv, (cubes, )),
15
16
17
             MenuItem('Exit', exit, (0,))
18
         main menu.show(avoid clr=True, info msg=f'\n{msg}')
19
20
```

Тестирование и отладка

1. Добавление массива кубов

Ожидаемый результат: добавление трех кубов в массив и их отображение в табличном виде.





Вывод: кубы добавлены в массив и отображаются в табличном виде. Тест пройден.

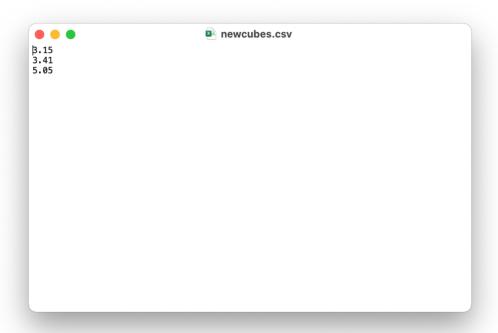
2. Сохранение кубов в файл

Ожидаемый результат: массив кубов записан в файл

```
lab_4 — python3 main.py — python3 — Python main.py — 80×24

1: Load cubes from file
2: Show cubes
3: Add cubes
4: Edit cube
5: Delete cube
6: Compare cubes
7: Save changes
8: Exit

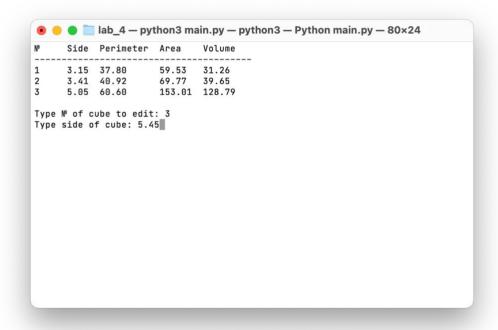
Successfully added 3 cubes
Type number of action and press return: 7
Type name of file: newcubes.csv
```

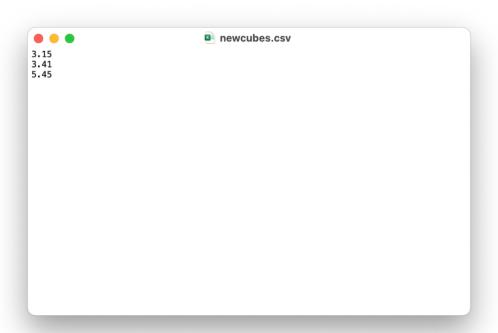


Вывод: массив кубов сохранен в файл. Тест пройден.

3. Изменение куба

Ожидаемый результат: изменение третьего куба. Запись в файл.



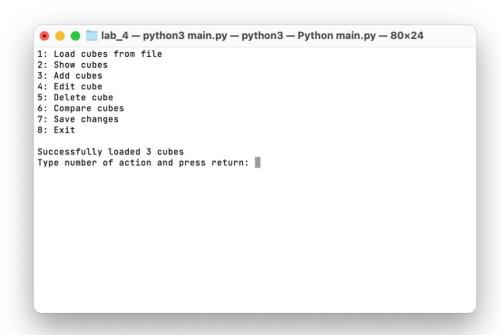


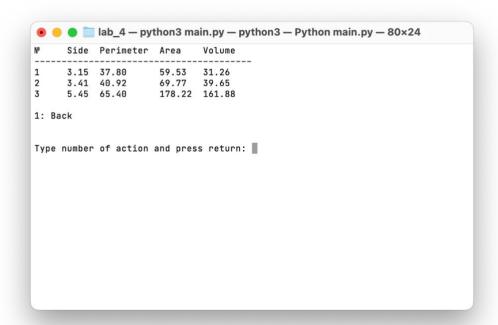
Вывод: куб изменен, изменения записаны в файл. Тест пройден.

4. Чтение из файла

Ожидаемый результат: загрузка из файла, вывод на экран.

Для проведения данного теста необходимо перезапустить приложение, массив кубов в оперативной памяти будет обнулен.





Вывод: кубы считаны из файла. Тест пройден.