

# Conceptos Básicos de Informática



ANDROID



MAC OS



LINUX



WINDOWS



INTERNET



DIBUJO



VIDEOJUEGOS



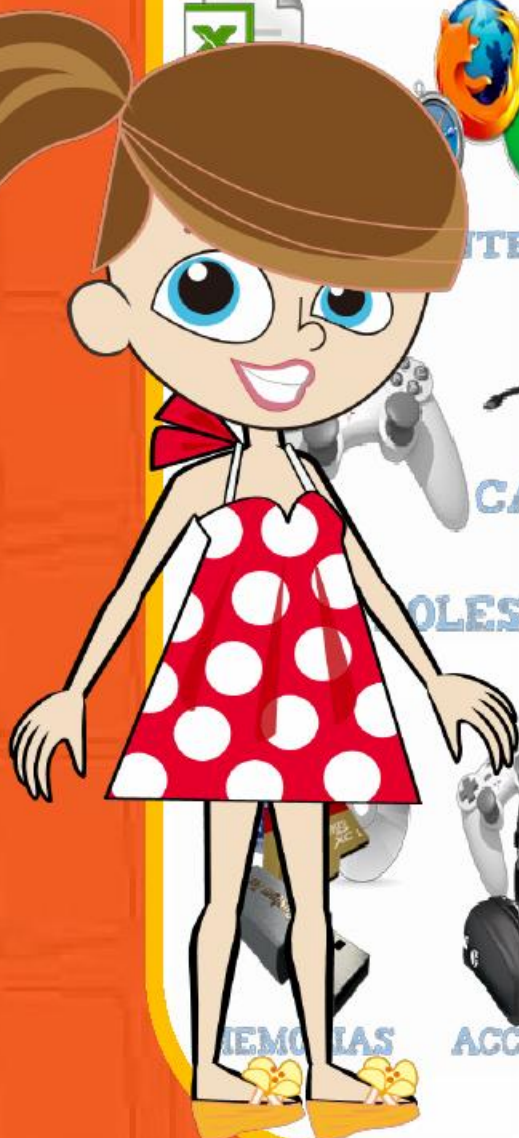
CÁMARAS



AUDÍFONOS

JOYSTICKS

MOUSE Y TECLADO



MEMORIAS



ACCESORIOS



PARTES ELECTRÓNICAS



COMPUTADORAS

# Introducción

#1

Bienvenidos !!!

¿ estas dispuesto a descubrir el mundo de la informática ?

Este es una primera guía sobre conceptos de informática , comprende de secciones, para que por medio de un videojuegos complete las actividades.



## OBJETIVOS

Los objetivos concretos y los resultados que pretende alcanzar mediante el desarrollo de esta actividad son :

- Emplear la búsqueda y posterior lectura de los términos básicos usados en la informática ,
- interiorizar en los estudiantes algunos conceptos, en servicio del aprendizaje mediante el empleo de los videojuegos , y que nos permite desarrollar en mayor o menor grado una práctica de las Competencias Básicas en el área de la informática.
- Hacer de la Clase de informática, una actividad que llame el interés de los estudiantes.



# Introducción

## #2

### CONTENIDOS

1. Cronología de la historia de la informática.
2. Personajes organizados cronológicamente que se involucraron en la historia de la informática .
3. Maquinas que se fabricaron.
4. Lenguajes de programación que surgieron.
5. Componentes que surgieron que hacían parte de las maquinas.
6. Evaluación con respuesta múltiple de los conocimientos informáticos .



### METODOLOGÍA

En general tendremos cuatro momentos , para llevar a cabo nuestra actividad , las cuales se manejaran de la siguiente manera:

1. se les mostrara a los estudiantes las preguntas que se evaluarán para que así puedan hacer la búsqueda de las respuestas.
2. Se les entregara la cartilla, para su posterior lectura y búsqueda de la información necesaria para contestar las preguntas
3. Posteriormente se les pondrá a el videojuego para que completen el cuestionario expuesto en esta cartilla.
4. Evaluaremos, los conocimientos aprendidos mediante un Quiz.

Se espera un excelente viaje por este mundo de los orígenes de la informática . ¡explora y diviértete !

¡Éxitos!







## INFORMÁTICA

La informática ha sido una ciencia que ha aparecido recientemente, pero que ha sido originada por una serie de hechos desarrollados a través de los tiempos. La informática es la ciencia que estudia el tratamiento y procesamiento automático y racional de la Información. En particular mediante máquinas automáticas<sup>1</sup>.

La informática combina los aspectos teóricos y prácticos de la ingeniería, electrónica, teoría de la información, matemáticas, lógica y comportamiento humano. Los aspectos de la informática cubren desde la programación y la arquitectura informática hasta la inteligencia artificial y la robótica.



### Computadora:

Es una máquina universal que se utiliza para aceptar, almacenar y procesar información realizando operaciones matemáticas y lógicas a alta velocidad.

El computador es también definido como un dispositivo electrónico capaz de recibir un conjunto de instrucciones y ejecutarlas realizando cálculos sobre los datos numéricos, o bien compilando y correlacionando otros tipos de información<sup>1</sup>.



## CUESTIONARIO

Realiza el siguientes cuestionario sobre los conceptos básicos utilizados en informática, haciendo uso de videojuego **InfoLand**

Durante la aventura encontraras la solución correspondiente.



1. ¿Que es un Sistema operativo?:

---

---

---

---

---

2. Nombre cuatro sistemas operativos

---

---

---

---

---





# CUESTIONARIO

3. ¿Que es el software?:

---

---

---

---

---

4. ¿En un computador cual es el software mas importante?

---

5. ¿Nombre software que usted puede encontrar en una computadora?:

---

---

---

6. ¿Qué es el Hardware?:

---

---

---



# CUESTIONARIO

7. ¿Qué son los periféricos ?:

---

---

---

---

---

8. ¿Nombre alguno de los periféricos mas conocidos ?

---

---

---

---

9. ¿Qué son los dispositivos de entrada?:

---

---

---



## CUESTIONARIO

10 . ¿Nombre tres dispositivos de entrada y su función ?:

Ej : El Teclado : ingresa texto a la Computadora.

---

---

---

---

11. ¿Qué son dispositivos de salida ?

---

---

---

---

12 . ¿Nombre tres Dispositivos de salida y su función ?:

Ej: La impresora : imprime imágenes y texto.

---

---

---





# CUESTIONARIO

13. ¿Qué significa las siglas CPU ?

---

---

---

---

14. ¿Qué es la CPU ?

---

---

---

---



# BIBLIOGRAFÍA

- Colombia. Ministerio de Comunicaciones . Convenio de Cooperación No 00151 de 2007 . PROYECTO "CHOCÓ DIGITAL" . Recuperado de [http://201.234.74.121:8091/unichoco/hermesoft/portal/home\\_1/rec/arc\\_1340.pdf](http://201.234.74.121:8091/unichoco/hermesoft/portal/home_1/rec/arc_1340.pdf).
- VectorPortal (2011) . Female Vector Characters Formats from Vector.me. Licencia: desconocida. Recuperado de [http://es.vector.me/browse/218428female\\_vector\\_characters\\_ai\\_eps\\_formats](http://es.vector.me/browse/218428female_vector_characters_ai_eps_formats).
- Enoc Burgos . (2011). Male Vector Characters Formats from vector.me . Licencia desconocida. Recuperado de [http://es.vector.me/browse/218452/male\\_vector\\_characters\\_ai\\_eps\\_formats](http://es.vector.me/browse/218452/male_vector_characters_ai_eps_formats).
- Abraham Cózar Riera . (2015). Xiibi crafts. All rights reserved. Rescatado de <http://www.xiibi.com/>
- N/A . (2009). Computer Equipment from Vector.me. Licencia: Freeware . Recuperado de [http://es.vector.me/browse/176446/computer\\_equipment](http://es.vector.me/browse/176446/computer_equipment)
- beattieponce . (2014). Serpiente y escalera | My blog. Recuperado de <http://www.imagui.com/a/juego-de-la-serpiente-y-la-escalera-cgKbG9Bak>
-



