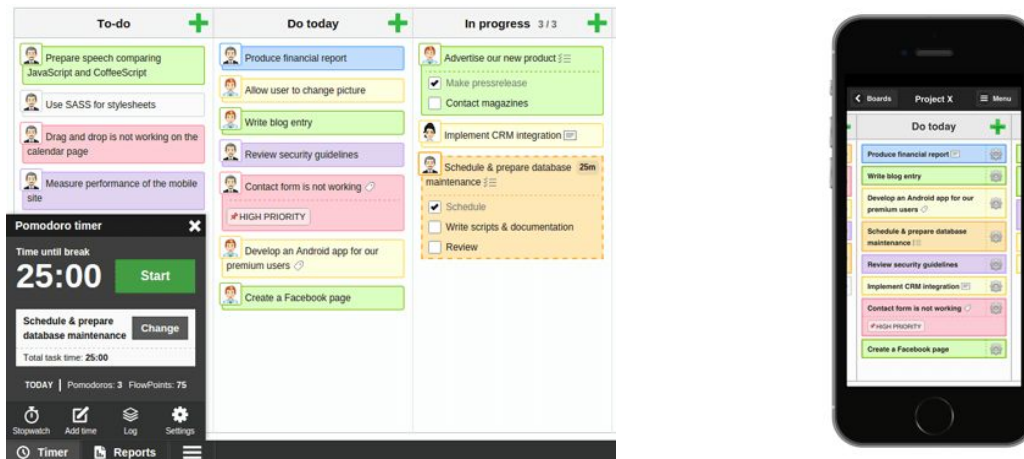


Utveckla Task-timer för agilt projektverktyg



Uppdrag

Vi har utvecklat ett webbaserat verktyg baserat på Kanban, som är en visuell metod för att planera och hantera projekt. Verktöget används idag av över en kvarts miljon användare världen över. Se [KanbanFlow.com](https://kanbanflow.com) för mer information om verktöget.

I KanbanFlow finns en timer som kan användas för att mäta hur lång tid man arbetar på olika uppgifter. Timern finns idag för vårt vanliga webbgränssnitt, men vi söker nu 1-2 exjobbare för att utveckla en version för vårt mobila gränssnitt.

Timern stöder den så kallade Pomodoro-metoden vilket innebär att man arbetar i intervaller om 25 minuter med en rast på 5 minuter däremellan. Den har även ett vanligt Stopwatch-läge och är mycket konfigurerbar.

Det finns gott om både tekniska och användbarhetsmässiga utmaningar i det här exjobbet. Man vill helst att logiken mellan de två implementationerna delas i så stor utsträckning som möjligt, så man slipper underhålla två helt separata lösningar. Användargränssnittet ska kännas modernt och vara lättanvänt. För att timern ska kunna köras i bakgrunden och skicka push notifikationer för alarmet krävs integration av så kallade Service Workers.



Vad ni får ut av det

- Ett exjobb vars resultat ska användas skarpt av många användare. Allra helst arbetar ni iterativt och släpper flera versioner innan exjobbet är slut, och får då ta emot feedback från användarna.
- Arbeta hos ett litet företag med stor potential. Vi är på jakt efter duktiga personer. Så vid ett väl utfört exjobb finns stora möjligheter till anställning.
- Arbeta med intressant och modern teknik. Exempel: Node.js, Browserify, ES6/7 via Babel.
- Regelbunden granskning av er kod från erfaren utvecklare. Kan ge värdefull feedback ifall ni satsar på en karriär som utvecklare.
- En ekonomisk ersättning efter avslutat exjobb.
- Trevlig kontorsplats med fin utsikt på Första Långgatan.

Förkunskaper

Vi söker främst studenter som läser till civil- eller högskoleingenjör inom IT eller datateknik. Vi vill ha dig som tycker programmering är roligt och blir inspirerad av utmaningar. Du ska vara nyfiken och trivas med att lära in nya tekniker.

Övriga egenskaper/kunskaper som är meriterande men inte krävs:

- Erfarenhet av JavaScript, HTML och CSS
- Erfarenhet av Node.js
- Erfarenhet av någon NoSQL-databas
- Erfarenhet av testdriven utveckling (TDD) eller någon form av automatiserad testning
- Ett öga för att skapa estetiskt tilltalande och användarvänliga gränssnitt

Kontakt

Skicka eventuella frågor till oskar.lofgren@codekick.com