

LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN
“MENGHITUNG LUAS SEGITIGA MENGGUNAKAN METODE
BufferedReader”



DISUSUN OLEH:

DANI TAUFIKUL HAKIM
E31202314

MANAJEMEN INFORMATIKA/GOLONGAN D

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER

Jalan Mastrip Kotak Pos 164 Jember 68101 Telp.(0331)333352; Fax, (0331)333351

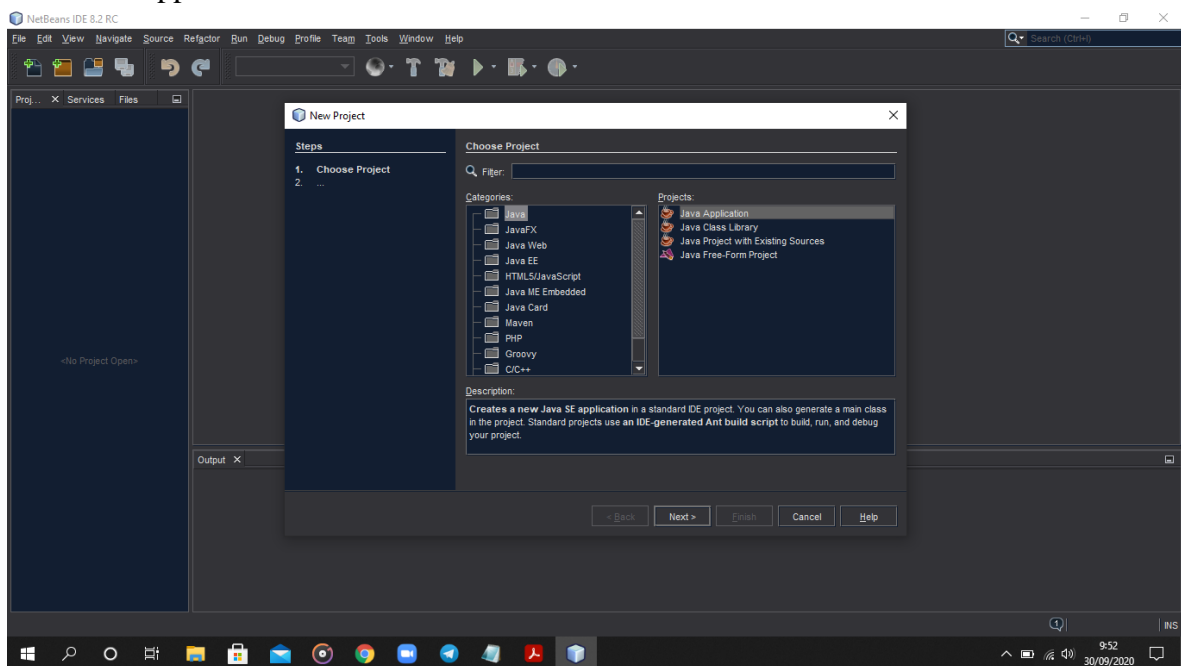
Email: politeknik@polije.ac.id; Laman: www.polije.ac.id

A. ALAT DAN BAHAN

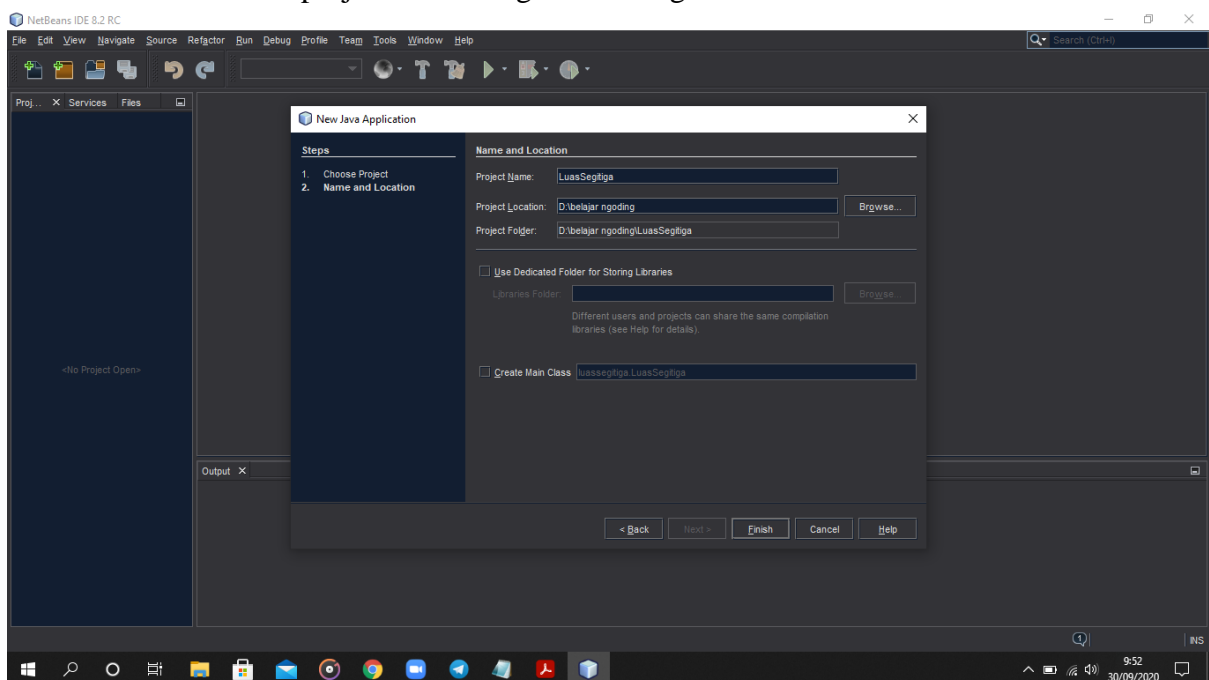
- Alat : PC
- Bahan : JDK 8 (Java Development Kit 8) & Netbeans IDE 8.2 RC

B. LANGKAH-LANGKAH

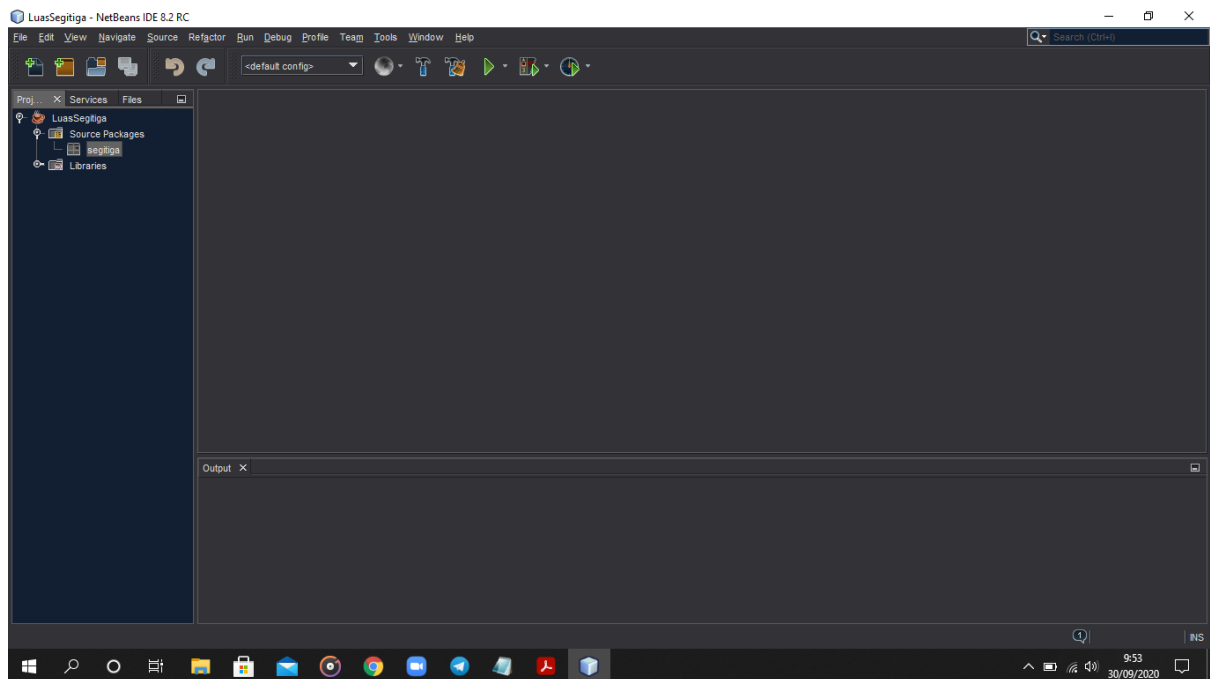
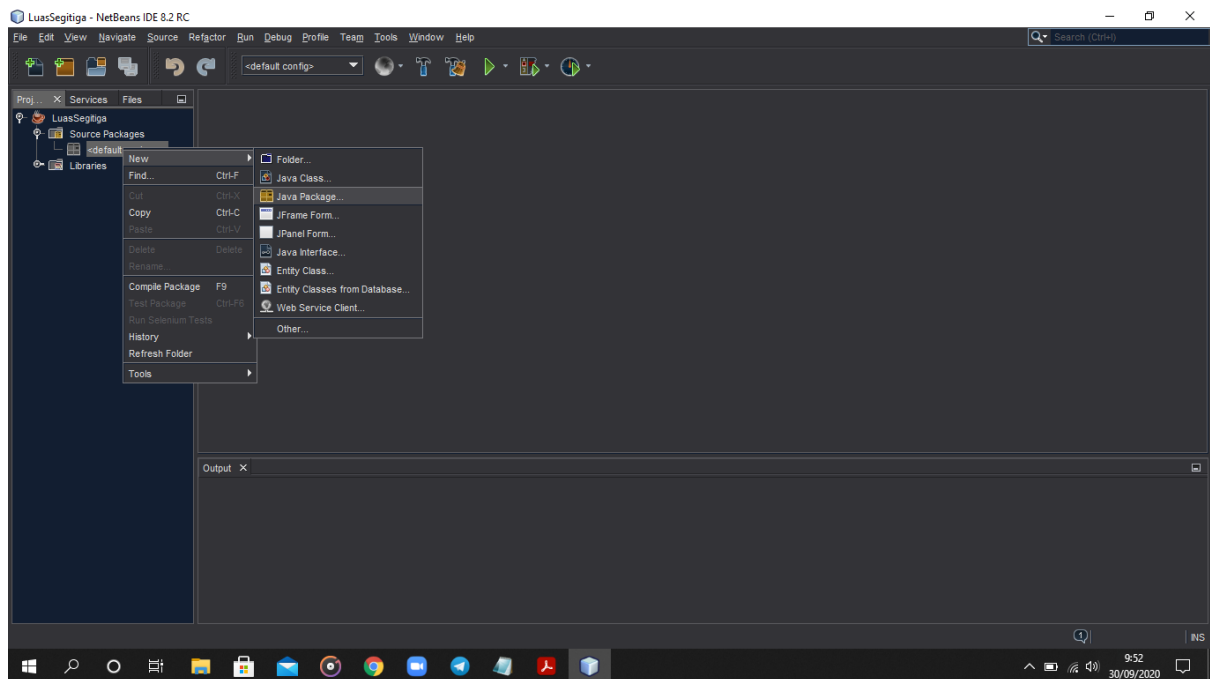
- Buka Netbeans > Klik File > Klik New Project > Lalu pilih categories Java > Projects Java Application



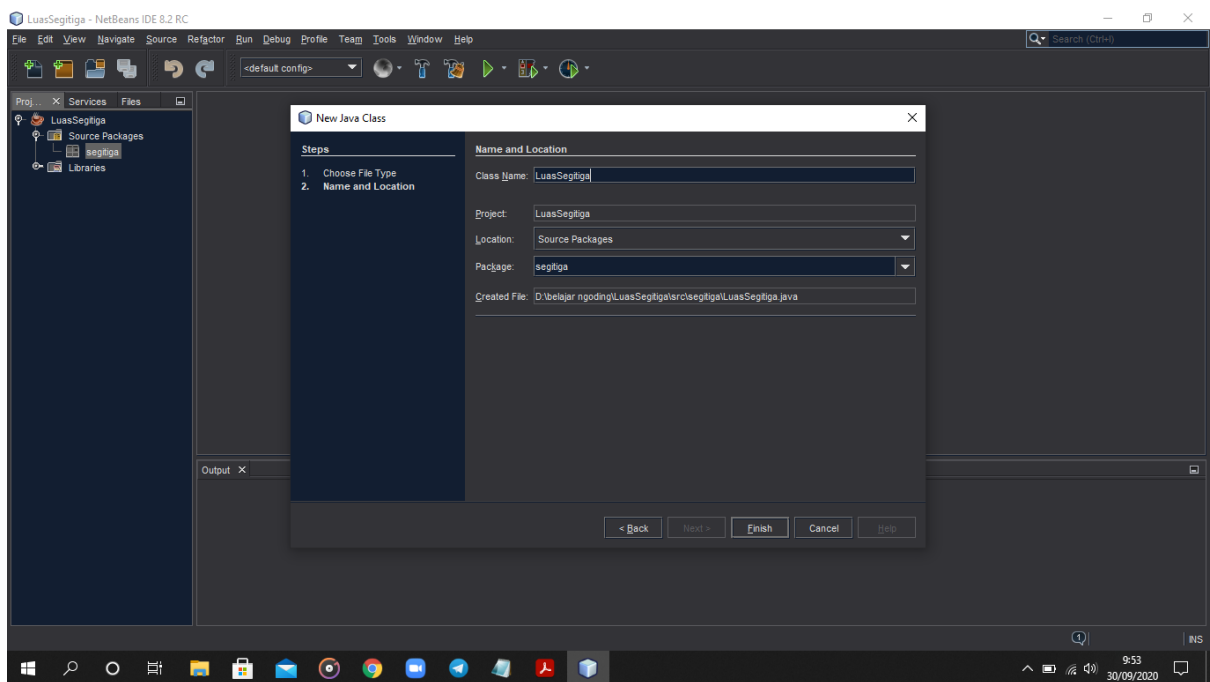
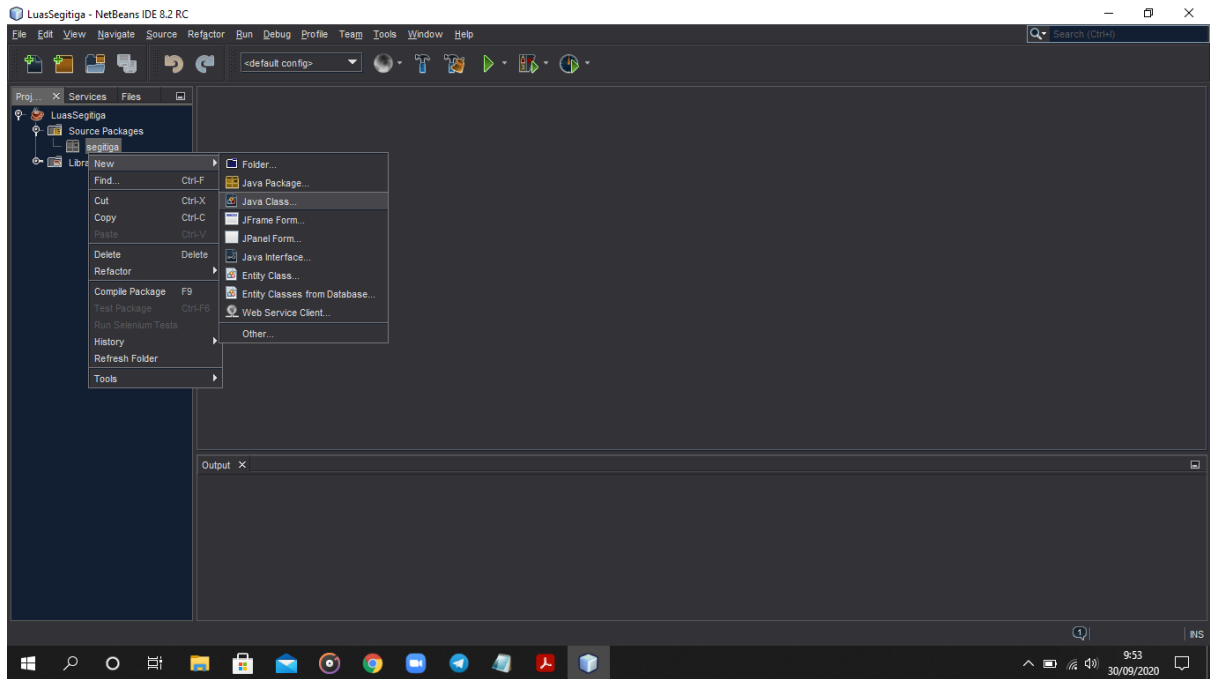
- Masukkan nama project dan hilangkan centang create main class



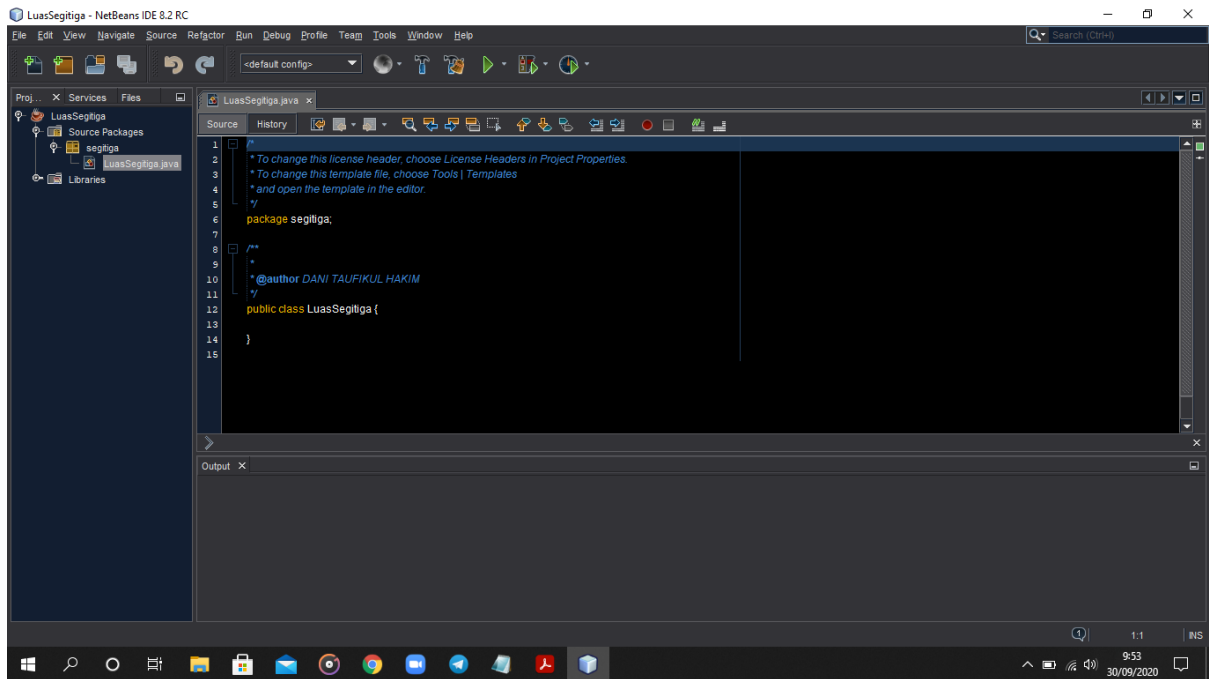
- Pada source package klik java package dan beri nama segitiga untuk packagenya



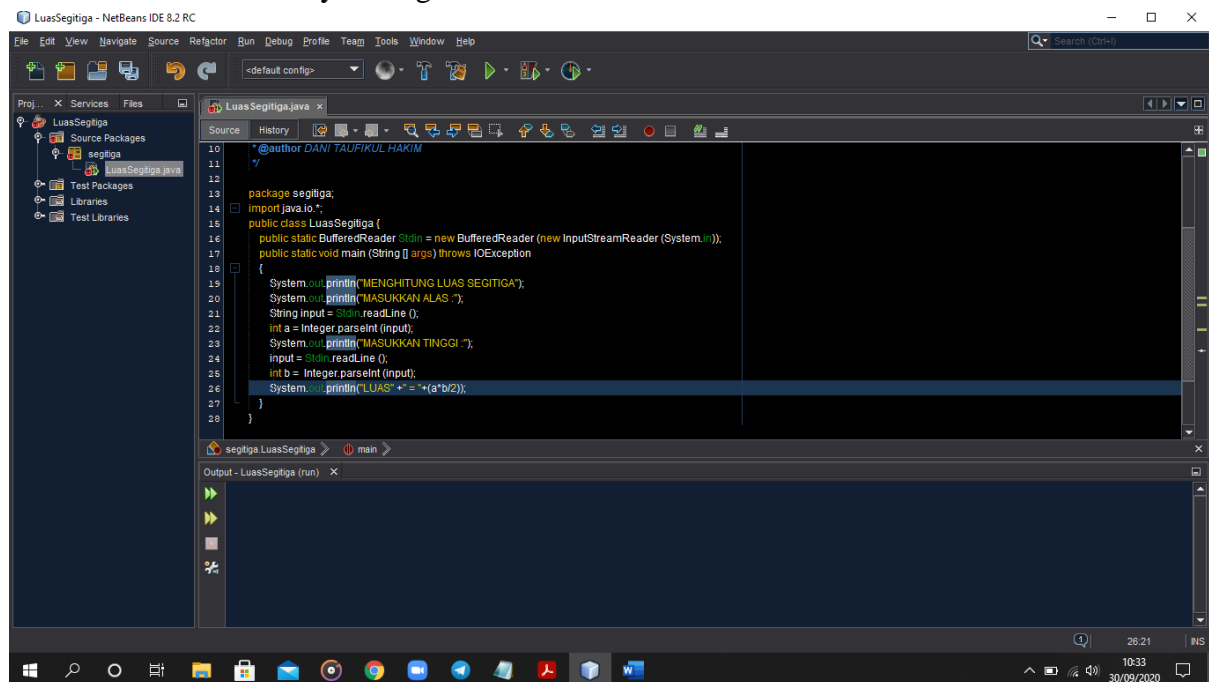
- Pada package segitiga, klik kanan > new > Java Class > lalu beri nama classnya



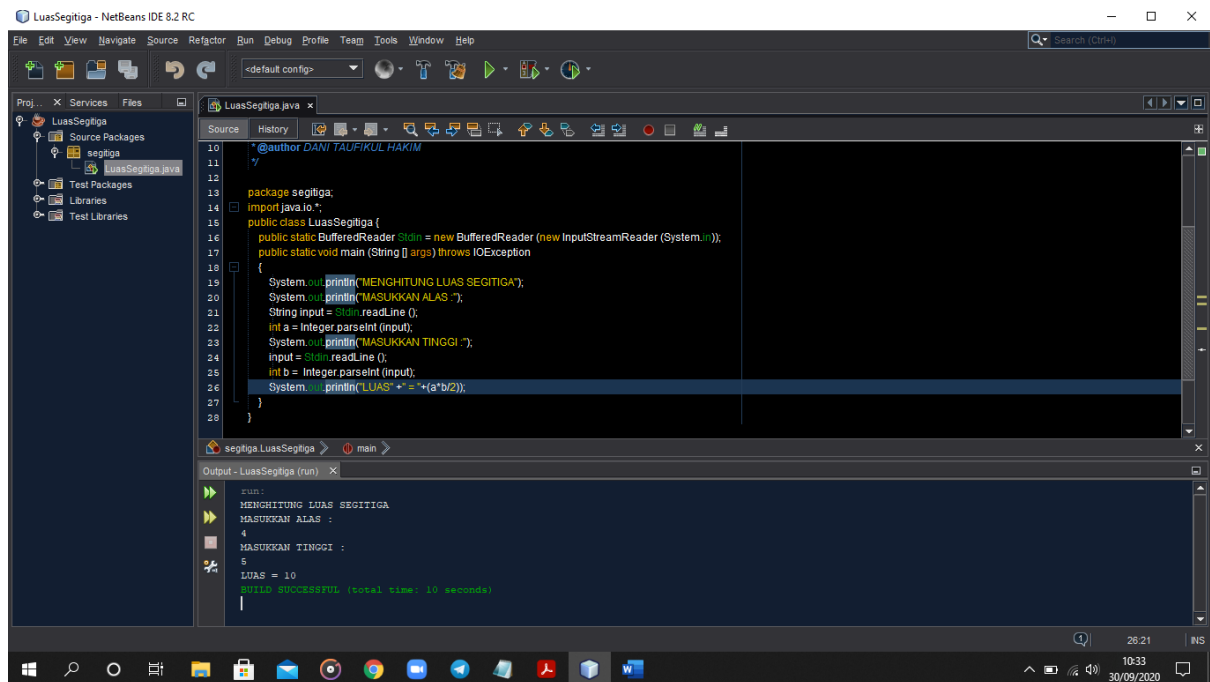
- Lalu muncul tampilan sebagai berikut



- Masukkan codenya sebagai berikut



- Lalu coba run projectnya



- Disini saya menggunakan alas 4 dan tinggi 5, dan hasilnya adalah 10