

BÀI TẬP CHƯƠNG 2

BÀI TẬP: Trong một phần mềm quản lý quán cafe, module “Bán hàng” của phần mềm được đặc tả như sau:

1. Màn hình 1- Lập hóa đơn bán hàng tại bàn đã chọn:

BÁN HÀNG **THỰC ĐƠN** **KHO - NVL** **BẢO CẢO** **THIẾT LẬP** **THOÁT**

Phải (1/2)
B1 **B2**

Trái (0/2)
B3 B4

Mặt tiền (0/2)
B6 B5

Sân thượng (0/2)
B8 B7

Thời gian : 11:05 18/06/2014 Khách hàng: Nhập tên hoặc điện t...
Khu vực : Phải Bàn : B2
Ghi chú :

STT	Tên	Số lượng	Đơn giá	CK %	Thành tiền	Xóa
1	Cafe đá	1	15.000	0	15.000	X
2	Cafe sữa	1	18.000	0	18.000	X

Phụ thu : 0 % 0 VNĐ Tổng tiền: 33.000 VNĐ
VAT : 0 % 0 VNĐ Tổng tiền thanh toán : 33.000 VNĐ

Thực đơn
Nhóm Cafe
Cafe đá
Cafe sữa
Nước ngọt
Dr Thanh
Red Bull
Sinh tố
Sinh tố bơ
Sinh tố cà chua
Thuốc lá
JET
Hero

Thanh toán (F1) **In trước HD (F2)** **Chuyển bàn (F3)** **Huỷ phiếu (F4)**

Sau khi chọn bàn, chương trình sẽ hiện ra màn hình hóa đơn và màn hình thực đơn để người sử dụng thực hiện lập hóa đơn bán hàng.

Các bước thực hiện bán hàng tại bàn đã chọn:

- Chọn món: Click vào các món cần bán trên thực đơn (bên phải hình trên), nếu 1 bàn có món có số lượng n thì click n lần vào món đó tại thực đơn.
- Người dùng có thể hiệu chỉnh số lượng trong cột “Số lượng” và hiệu chỉnh chiết khấu trong cột “CK %” cho từng món thức uống.
- Nếu khách hàng có nhu cầu chuyển bàn ta thực hiện chức năng “Chuyển bàn” bằng cách nhấn vào button “Chuyển bàn (F3)”.

2. Màn hình 2 - Chức năng chuyển bàn:

Chuyen ban

BÀN HIỆN TẠI

Phải B2

STT	Tên	Số lượng
1	Cafe đá	1
2	Cafe sữa	1

Tổng cộng: 2

BÀN CHUYỂN

Phải B1

STT	Tên	Số lượng
-----	-----	----------

Tổng cộng: 0

Lưu lại Hủy bỏ

Các bước thực hiện chuyển bàn:

- Chọn khu vực và bàn cần chuyển tới. Khu vực bao gồm: Phải; Trái; Mặt tiền; Sân thượng.
- Chọn món cần chuyển qua bàn mới.
- Click vào mũi tên ">" để tiến hành chuyển từng món.
- Click vào ">>" để chuyển tất cả các món qua bàn mới.
- Nhấn nút "Lưu lại" để hoàn tất việc chuyển bàn hoặc nhấn nút "Hủy bỏ" để hủy bỏ việc chuyển bàn.

3. Màn hình 3 - Chức năng "Thanh toán":

Chức năng "Thanh toán": được thực hiện khi kết thúc giao dịch và tính tiền cho khách hàng. Nhấn vào button "Thanh toán (F1)" trên màn hình 1 sẽ xuất hiện màn hình chức năng thanh toán như sau:

Thanh toán

Số tiền phải trả : 33.000

Phương thức thanh toán :

Tiền mặt 33.000

Voucher 0

Thẻ

Trả lại : 0

Lưu lại Hủy bỏ

Khách hàng có thể thanh toán bằng tiền mặt, Voucher hoặc thanh toán bằng thẻ (thẻ ngân hàng, thẻ visa,...).

Người sử dụng nhấn nút “Lưu lại” để hoàn tất giao dịch hoặc nhấn nút “Hủy bỏ” để hủy bỏ giao dịch.

Lưu ý: Tiền thanh toán phải lớn hơn hoặc bằng số tiền phải trả thì chương trình mới cho lưu.

Nếu số tiền thanh toán lớn hơn số tiền phải trả thì trên màn hình “Thanh toán” sẽ hiện ra số tiền trả lại cho người dùng tại Label “Trả lại”.

Yêu cầu: Hãy viết Test Cases để kiểm thử các chức năng trên, trong đó:

- Viết ít nhất 25 Test Cases kiểm thử Màn hình 1- Lập hóa đơn bán hàng tại bàn đã chọn.
- Viết ít nhất 15 Test Cases kiểm thử Màn hình 2- Chức năng chuyển bàn.
- Viết ít nhất 10 Test Cases kiểm thử màn hình 3- Chức năng thanh toán.

