HỌC PHẦN LẬP TRÌNH ỨNG DỤNG BÀI TẬP THỰC HÀNH SỐ4

I. Thông tin chung:

➤ Mã số bài tập : BT-LTUD - 04

➤ Hình thức nộp bài : Nộp qua Moodle môn học

ightharpoonup Thời hạn nộp bài : ... / ... /

➤ Nội dung: Chương 4: Lập trình ứng dụng Windows Forms

Chuẩn đầu ra cần đạt:

LO.3 Sử dung các Control để thiết kế giao diên của chương trình

L.O.4 Viết code đúng chuẩn

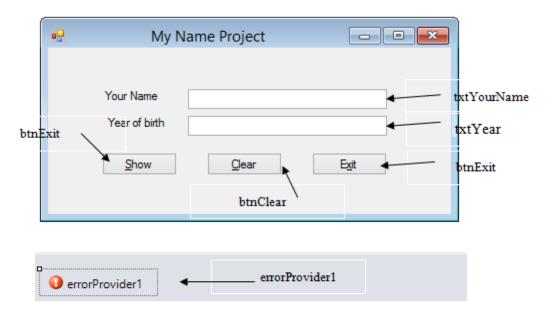
L.O.5 Sử dung TestCase để kiểm tra phần mềm

L.O.6 Hiện thực được các chương trình vừa và nhỏ

L.O.7 Rèn luyên các kỹ năng tìm kiếm kiếm thông tin để tư giải quyết vẫn đề

L.O.8 Tự tổ chức và quản lý hoạt động các nhóm Bài tâp

Bài 1: Thiết kế Form sau:



Yêu cầu:

- Chương trình cho phép nhập tên, năm sinh vào Textbox YourName và Year of birth tương ứng. Nếu YourName không nhập dữ liệu, Year of birth không phải là số thì phải thông báo lỗi (dùng ErrorProvider). Người dùng nhấn nút Show sẽ hiển thị thông tin nhập vào MessageBox bao gồm: tên, tuổi (năm hiện tại – năm sinh).

- Người dùng nhấn nút Clear sẽ xóa hết thông tin đã nhập trên các Textbox, đồng thời đặt con trỏ văn bản vào Textbox YourName.
- Nút Exit xác nhận người dùng có thực sự muốn thoát khỏi chương trình không? (Yes: thoát, No: không).

Hướng dẫn:

Danh sách các thuộc tính của các object:

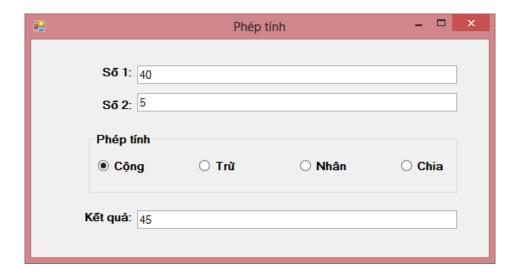
Object	Properties	Events
frmMain	Name: frmMain	FormClosing
	Text: My name Project	
	FontName: Tahoma	
	FontSize: 11	
	AcceptButton: btnShow (nhận sự kiện click chuột khi nhấn Enter)	
	CancelButton: btnExit (nhận sự kiện click chuột khi nhấn Esc)	
txtYourName	Name: txtYourName	Leave
	BorderStyle: FixSingle	(mất tiêu điểm)
TxtYear	Name: txtYear	TextChanged
	BorderStyle: FixSingle	
btnShow	Name: btnShow	Click
	Text: &Show	
btnClear	Name: btnClear	Click
	Text: &Clear	
BtnExit	Name: btnExit	Click
	Text: E&xit	
errorProvider	Name: errorProvider1	

Các sự kiện:

```
privatevoid btnShow Click(object sender, EventArgs e)
int age = DateTime.Now.Year - Convert.ToInt32(txtYear.Text);
string s = "My name is: " + txtYourName.Text + "\n" + age.ToString();
MessageBox.Show(s);
privatevoid txtYourName Leave(object sender, EventArgs e)
Control ctr = (Control)sender;
if (ctr.Text.Trim().Length == 0)
this.errorProvider1.SetError(txtYourName, "You must enter Your name");
else
this.errorProvider1.Clear();
privatevoid txtYear TextChanged(object sender, EventArgs e)
Control ctr = (Control)sender;
if (ctr.Text.Trim().Length > 0 && !char.IsDigit(ctr.Text,
           ctr.Text.Length - 1))
this.errorProvider1.SetError(txtYear, "This is not invalid number");
else
this.errorProvider1.Clear();
privatevoid frmMain FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
DialogResult r;
            r = MessageBox.Show("Do you want to close?", "Exit",
MessageBoxButtons.YesNo,
MessageBoxIcon.Question,
MessageBoxDefaultButton.Button1);
if (r == DialogResult.No)
                e.Cancel = true;
privatevoid btnExit Click(object sender, EventArgs e)
this.Close();
```

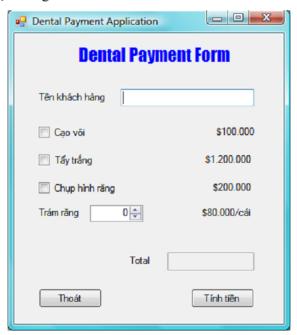
Bài 2:Thiết kế giao diện như hình. Khi nhấn chọn vào phép tính nào thì sẽ hiện kết quả của phép tính đó vào ô Kết quả.

Trước khi tính cần kiểm tra dữ liệu nhập phải là số.



Bài 3:

- ✓ Tạo một ứng dụng Windows Form cơ bản tính tiền công dịch vụ tại phòng nha.
- ✓ Với mỗi khách hàng, các dịch vụ cung cấp gồm: tẩy răng, cạo vôi, chụp hình răng và trám răng. Mỗi loại sẽ có chi phí riêng. Cuối cùng tính tổng các chi phí mà người khách phải trả. Lưu ý: chỉ tính tiền khi phần thông tin tên khách hàng đã được nhập (nếu thông tin này chưa có thì chương trình phát sinh MessageBox cảnh báo).
- ✓ Úng dụng có giao diện đơn giản như hình 1 bên dưới.



Bài 4: Từ bài 3 bổ sung thêm chức năng:

- ✓ Bổ sung một ListBox vào form tính tiền, ListBox này dùng để lưu trữ các thông tin tính tiền của khách hàng. Mỗi thông tin tính tiền sẽ được lưu trên một dòng trong ListBox (một item của listbox). Một item gồm hai thông tin: <tên khách hàng> <tổng số tiền thanh toán>
- ✓ Bổ sung chức năng Lưu: cho phép lưu trữ các thông tin tính tiền của khách hàng trong một file text. File text này có định dạng mỗi dòng là một thông tin tính tiền: gồm tên khách hàng + tổng số tiền.
- ✓ Bổ sung chức năng Đọc file: Cho phép load thông tin tính tiền khách hàng từ một file lưu trữ
- ✓ Tạo chức năng tùy chọn: Cho phép người tính tiền phòng nha có thể chỉnh lại đơn giá cho từng dịch vụ. Hiện tại ứng dụng trên các đơn giá là fix, ta sẽ cải tiến lại chức năng này. Sinh viên nên tạo file chứa đơn giá từng dịch vụ, tạo form cho phép người quản lý phòng nha có thể hiệu chỉnh lại giá tiền này, lưu lại file đó, và mỗi lần ứng dụng chạy thì đọc file đó để lấy đơn giá.

Bài 5:Viết chương trình nhập danh sách sinh viên theo yêu cầu sau: (xem hình bên dưới).

Quy định Form hiển thị giữa màn hình. Không cho người sử dụng thay đổi kích thước Form.

Quy định việc di chuyển tab hợp lý.

Các Listbox được phép chọn nhiều mục (kết hợp giữa phím Shift, Ctrl và chuột)

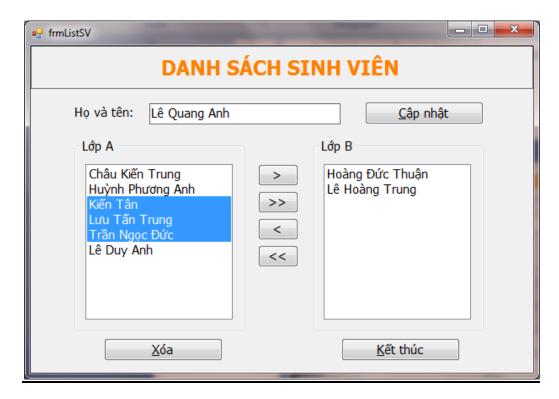
Khi người dùng nhập Họ và tên của sinh viên vào Textbox, click nút Cập Nhật (hoặc Enter) thì tên sinh viên đó sẽ được đưa vào danh sách lớp A (không chấp nhận dữ liệu rỗng).

chuyển các tên đang chọn từ Lisxtbox trái sang Listbox phải và ngược lại.

chuyển hết toàn bộ các tên từ Listbox trái sang Listbox phải và ngược lại.

Nút Xóa: cho phép xóa các tên đang chọn trong danh sách lớp A.

Thêm vào giao diện 1 combobox Lớp, trong đó có 2 lớp: Lớp A, Lớp B, theo đó người sử dụng có thể chọn lớp để cập nhật sinh viên vào lớp mong muốn.



Hướng dẫn

```
// copy selected strings in the source list to the destination list
for (int i = 0; i < SourceListbox.SelectedItems.Count; i++)
{
    DestinationListbox.Items.Add(SourceListbox.SelectedItems[i]);
}
// remove selected strings from the source list
for(int j = SourceListbox.SelectedItems.Count - 1; j >= 0; j --)
{
    SourceListbox.Items.Remove(SourceListbox.SelectedItems[j]);
}
```

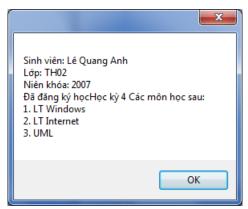
Bài 6 Viết chương trình cho phép sinh viên đăng ký học các môn học trong học kỳ:

Yêu cầu:

Khi Form hiện lên, các ô nhập đều để trống (thiết lập tab hợp lý).

Nút Đăng ký: Hiển thị các thông tin mà sinh viên đã đăng ký lên Messagebox như hình:

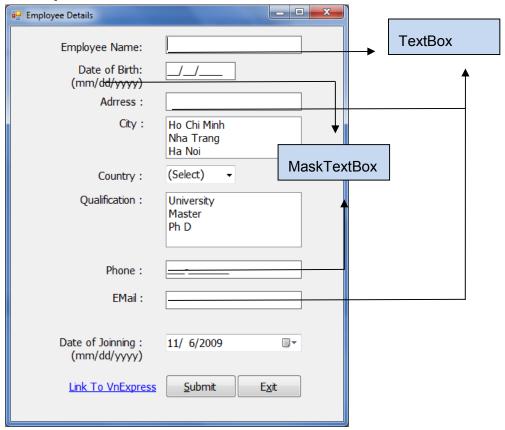
□ frmDangkyMonhoc			
	ĐĂNG KÝ MÔN HỌC		
MSSV:	SV0013		
Họ và tên:	Lê Quang Anh		
Niên Khóa:	2007		
Lớp:	TH02 ▼		
Học kỳ:	⊚ I		
Môn học:	 ✓ LT Windows ✓ LT Internet Mạng máy tính ✓ UML 		
Ð	ăng <u>k</u> ý <u>H</u> ủy Th <u>o</u> át		



Nút Hủy: trả lại trạng thái ban đầu của Form.

Nút Thoát: thoát khỏi ứng dụng.

Bài 7:Thiết kế giao diện như sau:



Yêu cầu:

Quy định của Masktextbox Phone là 000-0000000.

ComboBox Country chỉ chứa 2 nước VietNam và Thailan (chứa 3 thành phố Pattaya, ChiengMai và Bangkok).

Khi đang nhập 1 ô mà bỏ trống và focus đến ô khác thì sẽ có thông báo lỗi và cho focus về ô cần nhập.

Khi nhấn Submit sẽ có một Messagebox hiển thị đầy đủ thông tin vừa nhập.

Bài 8: Viết chương trình nhập dữ liệu vào Listview như hình:



Yêu cầu:

Người sử dụng nhập thông tin Last name, First name, Phone và sử dụng nút Add Name để nhập vào Listview.

Các dòng trong Listview có biểu tượng (icon) hiển thị như hình.

Người sử dụng có thể thay đổi chế độ view của Listview bằng menu View.

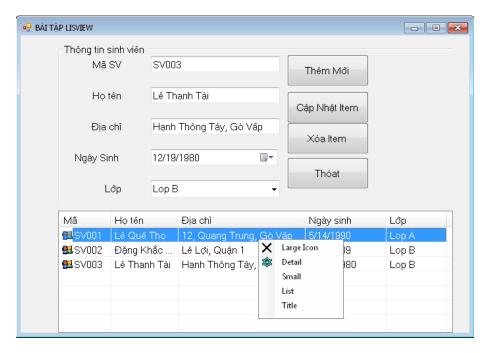
Menu FormatListview hiển thị hộp thọai chọn màu dùng để thay đổi dạng grid của Listview.

Gợi ý:

Sử dụng ListviewItem để thêm một dòng mới cho Listview.

Sử dụng ImageList để chứa thư viện icon cho Listview. Kết nối Listview với ImageList.

Bài 9:Thiết kế chương trình quản lý SV, cho phép nhập thông tin SV vào các Textbox như hình:



Yêu cầu:

Thêm vào Form hai Imagelist là ilsNho có kích thước mặc định 16 x 16, ilsLon có kích thước mặc 48 x 48 phục vụ cho ListView.

Nhấn nút Cập Nhật Item thì đưa thông tin sinh viên vào Listview theo các cột như hình.

Nhấn nút Xóa Item là xóa item đang chọn trên Listview (có thể chọn nhiều). Trước khi xóa cần xác nhận đã chọn Item nào chưa, xác nhận có chắc xóa không.

Nhấn nút Thêm Mới thì xóa thông tin sinh viên đang nhập và cho phép nhập thông tin sinh viên mới.

Nếu chọn một sinh viên nào trong Listview thì hiện lại thông tin Sinh Viên đó lên các Texbox tương ứng.

Click phải vào Listview cho phép hiện menu ngữ cảnh để chọn chức năng view.

Bài 10: Thiết kế giao diện như sau:



Thực hiện các yêu cầu sau:

Thiết lập thuộc tính cho phép chọn nhiều dòng trên Listview.

Combobox có 3 khu vực: Khu vực 1 (định mức là 50), khu vực 2 (định mức là 100), khu vực 3 (định mức là 150). Khi chọn khu vực nào thì hiện định mức tương ứng.

Nút TÍNH TIỀN (hoặc Enter trên các textbox): kiểm tra dữ liệu nhập, nếu hợp lệ thì tính và xuất kết quả ra ô *Tiêu thụ* và *Thành tiền*, đồng thời thêm một dòng tương ứng vào Listview và cập nhật ô tổng tiền.

Đơn giá điện: trong định mức là 500, ngoài định mức là 1000.

Nút NHẬP MỚI: Xoá nội dung các textbox và label, đồng thời đặt con trỏ vào textbox đầu tiên

Nút XÓA: cho phép xóa 1 dòng đang chọn trong Listview, phải xác nhận lại trước khi xoá và cập nhật lại ô tổng tiền.

Nút THOÁT (hoặc nhấn Esc): thoát chương trình

Quy định Form hiển thị giữa màn hình.

Quy định việc di chuyển tab hợp lý.

Thiết lập thuộc tính Anchor hợp lý cho các control.

Thiết lập MinimumSize cho form.

Bài 11. Viết chương trình nhập danh danh bạ với yêu cầu giao diện như hình dưới.

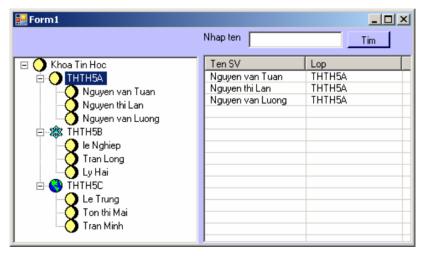


Yêu cầu:

Khi chương trình vừa hiển thị, Treeview chứa tất cả các chữ cái từ A->Z.

Nhằm mục đích tiện lợi cho người sử dụng khi tìm tên, khi người sử dụng nhập tên của một người nàp đó, chương trình sẽ đưa tên người này vào Treeview ở vị trí node có tương ứng với chữ các đầu của tên (xem hình).

Bài 12. Viết chương trình xem danh sách SV của Khoa Tin học như hình:



Yêu cầu:

Khi Form hiện lên, Treeview hiển thị danh sách các lớp – sinh viên như hình, chưa có nút nào được chọn. Con trỏ đặt tại ô Nhập tên.

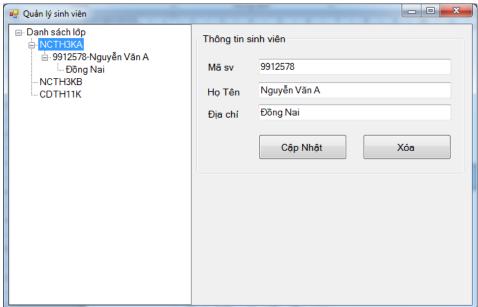
Khi người dùng chọn nút cấp Khoa, chương trình hiện toàn bộ danh sách SV thuộc Khoa vào Listview.

Khi người dùng chọn một lớp bất kỳ thì chương trình hiện toàn bộ danh sách SV thuộc lớp đang chọn vào Listview.

Khi chọn 1 SV bất kỳ thì chỉ hiện thị SV đó vào Listview.

Nút Tìm: cho phép tìm SV (trong cấp đang chọn trên Treeview) có họ tên chứa chuỗi nhập trong Textbox. Hiện kết quả ra Listview.





Thực hiện các yêu cầu sau:

Thiết lập HideSelection = False.

Khi Form hiện lên, đã có sẵn 1 số lớp trong danh sách lớp ở Treeview.

Nút Cập Nhật: Thêm 1 SV vào lớp đang chọn trên Treeview với nội dung các nút như hình.Trước khi thêm phải kiểm tra thông tin nhập gồm: các ô nhập không được để trống, không được trùng mã SV. Ngoài ra còn phải kiểm tra nút chọn trên Treeview có phải là nút lớp không (chỉ được thêm vào nút lớp).

Nút Xóa: cho phép xóa nút đang chọn trong Treeview, phải xác nhận lại trước khi xoá và chỉ được xoá khi chon nút chứa mã SV.

Khi click chọn nút mã SV hoặc địa chỉ thì hiện thông tin sv đó qua các Textbox.

Quy định Form hiển thị giữa màn hình.

Quy định việc di chuyển tab hợp lý.

Thiết lập thuộc tính Dock hợp lý cho Treeview.

Thiết lập MinimumSize cho form.

BÀI TẬP NHÓM LÀM PROJECT

- I. Sinh viên sẽ chọn nhóm và thực hiện đăng ký Project.
- II. Sinh viên viết testcase để kiểm tra chương trình thực hiện
- III. Viết code đúng chuẩn và nộp bài theo lịch trình của giáo viên