# **Plan intervention**

# <u>Pré-requis d'installation:</u>

- JDK 11
- IDE
- Git
- Docker et docker-compose

Tous les supports (Présentations, Énoncés d'ateliers , et solutions ) seront fournis sous forme de dépôt github.

# Table des matières

Jour 1 (présentiel) : Etat des lieux	2
Environnement de développement	2
Gestion des sources	2
Pilotage projet	2
Qualité:	2
Releasing	
Tests d'intégration	2
Déploiement	
Surveillance et observabilité	
Synthèse	3
Jour 2,3,4 (présentiel) : Architecture micro-services	3
Exemple micro-service SpringBoot3	
Design patterns pour les micro-services	
Introduction au architecture micro-services	
Stratégies de décomposition	3
Configuration externalisée et centralisée	3
Interactions entre services	
Cohérence des données et transactions	4
Logique métier	4
Requêtage	4
API Externe	
Sécurité	4
Observabilité	4
Jour 5 (présentiel)	4
Identification du POC BCEAO	
Définition de l'architecture et APIs	
Répartition des groupes projet	4
Jour 6 et 7 et 8 à 11: POC	

# Jour 1 (présentiel) : Etat des lieux

# Environnement de développement

- IDE, plugins
- Outil de build
- Stack technologique, Frameworks
- Pratique des tests unitaires
- Cycle Code/ Deploy / Test

### **Gestion des sources**

- Dépôt utilisés, branches,
- workflow de collaboration

# Pilotage projet

- Planification et Suivi des travaux
- Implication du métier

# Qualité:

- Revue de code
- Analyse statique qualité
- Analyse de vulnérabilité

### Releasing

- Processus de release
- Packaging
- Dépôts d'artefacts

# Tests d'intégration

- Environnement d'intégration
- Types de test d'intégration

## Déploiement

- Relation avec les gestionnaire d'infra
- Procédure de déploiement
- Gestion des migrations de schéma

### Surveillance et observabilité

- Mécanismes de monitoring
- Statistiques d'utilisation
- Feed-back utilisateurs finaux
- Gestion des issues

### **Synthèse**

- Document de synthèse
- Identification d'une application BCEAO typique et objectifs d'évolution : Migration socle 3, micro-service ?

# Jour 2,3,4 (présentiel) : Architecture micro-services

## **Exemple micro-service SpringBoot3**

Objectifs : Présenter les nouveaux starters et des pratiques de développement dans l'environnement SpringBoot 3. Insister sur les problématiques de l'environnement de développement d'un microservice avec dépendances

L'exemple est une architecture micro-service inspiré de l'existant BCEAO supposé

3 micro-services font partie de l'architecture :

- Reactive Mongo
- Impératif PostgreSQL
- Gateway

Pour chaque projet, le code source, les tests, le packaging sont commentés. Les stagiaires exécutent le projet sur leur poste

# Design patterns pour les micro-services

Support classique avec slides et ateliers pédagogiques

### Introduction au architecture micro-services

Objectifs, Bénéfices attendus, Contraintes Problématiques et Design patterns Services transverses : Framework ou Infra

### Stratégies de décomposition

**Business Capacity Pattern** 

Subdomain Pattern

Définition de l'API

#### Configuration externalisée et centralisée

Solutions

#### Interactions entre services

Introduction

Interactions RPC Messaging

### Cohérence des données et transactions

Saga Pattern

# Logique métier

Transactional Script Pattern Patterns orienté objet Event Sourcing Pattern

### **Requêtage**

API Composition Pattern CQRS Pattern

#### API Externe

**Gateway Pattern** 

### <u>Sécurité</u>

- Stratégies
- Sécurisation via oAuth2
- Propagation de Jeton
- Client-credentials

### <u>Observabilité</u>

- Health
- Métriques
- Tracing

# Jour 5 (présentiel)

**Identification du POC BCEAO** 

Définition de l'architecture et APIs

Répartition des groupes projet

# Jour 6 et 7 et 8 à 11: POC

Démarrage de projet, organisation des tâches

Choix des starters