Rapport d'audit Journée du 26 Février 2024

Table des matières

- Etat des lieux
 - Parc applicatifs
 - Organisation des équipes
 - Conduite de projet
 - Environnement de développement
 - Usine logicielle
 - Production

- Recommandations
 - Augmenter la qualité
 - Augmenter la collaboration
 - Adopter l'approche continue
 - Casser les dépendances entre applicatifs
 - Lever les contraintes de l'infra
 - Améliorer l'observabilité

Parcs applicatifs / Types d'application

Applications à destination des agents BCEAO (8 pays), quelques unes ouvertes sur l'extérieur en particulier les banques

- Applications Web monolithique, construites au dessus d'un socle technique maison, déployées sous forme de war sur des serveurs Tomcat
- Jobs schédulés par cron construit au dessus de Talend/Mule
 - Synchronisation entre applications (BD vers BD)
 - Importation de données externes
- Application mobile en cours de définition et développement

Parc applicatif / Socle technique

Construit au dessus des framework **Spring4** et **ExtJs** et d'une **BD** relationnelle (Oracle, MySQL, Postgresql)

Langage **Java**: 1.7, 1.8, 11

2 versions du socle

Parc applicatif / Apports du socle

- **Composant d'authentification** compatible BD, LDAP et Keycloak Keycloak est en cours d'intégration dans l'intégralité des applications
- Modèle d'autorisation RBAC
 - Approbations des rôles utilisateurs via RAFIA
 - Synchronisation régulière des applications avec RAFIA pour mettre à jour et adapter leur propre modèle
- Classes du domaine partagé (Établissements, agents)
- Support pour le reporting via la librairie Jasper
- Support pour le workflow des dossiers via la définition d'une simple machine à état
- Génération d'interface ExtJs, intégrant la gestion des batchs

Parc applicatif / Retours sur le socle

- Pour certains projet, nécessité de surcharger le modèle de domaine
- Pour certains projet, certaines fonctionnalités sont inutilisées, le modèle de domaine n'est pas repris dans son intégralité
- Difficile de faire évoluer le socle car cela touche tous les projets en production

=> A l'heure actuelle, l'utilisation de ce socle est en grand frein à la migration vers des technologies plus modernes

Organisation des équipes / Les pôles

Le service est divisé en 5 pôles :

- Statistiques
- SIB (Système d'informations bancaires)
- Comptabilité et administration
- RH
- DevOps : Équipe transverse en charge de l'environnement d'intégration et des déploiements

Les membres de chaque pôle sont des profils développeurs sans plus de distinction

Organisation des équipes / Portefeuille d'applications

Chaque pôle, autre que DevOps, est responsable d'un portefeuille d'applications.

En général, un **seul développeur** est responsable et a la connaissance de une ou plusieurs applications !!

Pour chaque application, il y a également 1 responsable métier, 1 responsable admin pour la mise en production.

Les développeurs sont évalués avec un indicateur de performance

Organisation des équipes / Retours développeur

- Le travail de développeur est souvent interrompu par des urgences :
 - Correction de bug
 - Spécifications fonctionnelles peu précises (Retours sur les développements)
 - Décisions politiques urgentes
- => Difficile de rester concentrer sur de longues tâches comme des grosses évolutions ou des migrations de socle technique
 - La connaissance d'une application est peu partagée.
 - L'absence d'un développeur peut générer des retards car lui seul connaît les applications dont il a la charge
 - Peu de documentation fonctionnelle.
 - Le cahier de charges initial évolue et les évolutions ne sont pas tracées

Conduite de Projet / Démarrage

- Des réunions d'échange avec le métier permettent de définir le cahier de charge initial au format bureautique
- Pas ou peu de documentation technique produite :
 - Architecture choisie
 - Modèle de données
 - User Story et Tests d'acceptation

Conduite de Projet / Méthodologie Agile

- Aucune méthodologie n'est formalisée
 - Scrum, Backlog, Sprint, Jalons
- Aucune cérémonie n'est formalisée :
 - Stand Up Meetings
 - Review de Sprint
- Aucun outil n'est utilisé
 - Juste outils bureautique Ad Hoc non formalisé

Conduite de projet / Dépôt des sources

- Les sources sont publiés dans des dépôts Git gérés par Git EA mais les fonctionnalités de collaboration de l'outil sont inutilisées
 - L'équipe a une bonne pratique de *git* et est capable de faire des opérations avancées (merge, rebase, cherry-pick)

- Aucun workflow de collaboration n'est défini autour de notions comme les Merge Request ou Pull Request.
 - Chaque projet a sa propre utilisation des branches Git

Environnement de développement

- Principalement 2 IDEs utilisés :
 - Eclipse
 - IntelliJ, version ultimate
- Plugins de pair-programming
 - Copilot en cours d'acquisition
 - SonarLint abandonné car trop de dette qualité
- Services de support (Base de données)
 - Installation locale manuelle par chaque développeur
 => Risque de disparité entre les postes

Usine logicielle / Périmètre et environnements

- La responsabilité de l'équipe s'arrête à l'environnement d'intégration (décliné en 2 environnements dév et test)
- Les environnements Dev et Test sont gérés par le pôle DevOps
 - Principalement des serveurs Tomcat pré-paramétrés hébergeant plusieurs applicatifs et des bases de données
- Les déploiements sont effectués par des scripts démarrés manuellement

Usine logicielle / Cycle de vie

- Chaque évolution suit le cycle suivant :
 - Le code est développé localement
 - Il est ensuite déployé sur un environnement de validation/intégration provisionné par l'équipe DevOps.
 - Des tests de validation sont effectués manuellement par le développeur
 - Un script, démarré via un job Jenkins, publie l'artefact dans le dépôt Archiva. Un war de type SNAPSHOT s'ajoute aux précédents artefacts
 - L'équipe Infra récupère le dernier SNAPSHOT et le déploie sur un environnement de recette accédé et validé par les utilisateurs finaux

Usine Logicielle / Remarques

- Pas d'approche continue
 Les jobs ne sont pas démarrés automatiquement à chaque commit
- Aucun test automatisé :
 - Pas de test unitaires ou d'intégration
 - => Peu de confiance dans le code produit
 - Pas de formalisation des tests d'acceptation
 - => Recette floue
- Pas d'approche qualité : Pas d'analyse statique ni de revue de code

Usine Logicielle / Remarques

- Serveur mutable : Les déploiements s'effectuent par copie de fichiers.
 L'environnement mute au fur et à mesure des déploiements.
 => On ne connaît plus très bien l'état des serveurs l'intégration, de la recette et de la production
- Pas de processus de release formalisé.
 Mauvaise identification des versions déployées. Mauvaise utilisation des versions SNAPSHOTS
- Partage du serveur Tomcat.
 Le manque d'isolation entre applications génèrent :
 - Des problèmes lors des déploiement
 - Des problème en production. Une application défaillante peut affecter les autres.

Usine logicielle / Configuration applicative

- La configuration applicative est externalisée dans des fichiers properties fournis par les développeurs
- Les fichiers sont ensuite adaptés à l'environnement
 - Par l'équipe DevOps pour l'environnement d'intégration
 - Par l'équipe d'infra pour les environnements de recette et production.

En contradiction avec un principe DevOps :
 Le dépôt est l'unique source de vérité
 Dans l'absolu, les configurations de recette et de production devraient être dans le même dépôt que les sources

Production / Observabilité

- L'équipe n'a aucune vision de l'environnement de production.
- Aucun métriques (utilisation / performance ...) ne lui est remonté
- En cas d'incident, les fichiers de traces leur sont fournies pour analyse
 - L'outil EasyVista est utilisé pour la gestion d'incidents
 - Les bugs fonctionnels ou demande d'évolution sont souvent remontés par de simple mails.

Recommandations

Augmenter la qualité

- Beaucoup de bugs relevés ou d'incidents en prod. Comment diminuer ce type d'incidents?
 - Augmenter les tests
 - Vérifier la qualité du code produit
 - Avoir des environnements d'intégration plus proche de la production.
 (Volumétrie et modèle de charge)

Augment la qualité / Les tests

- L'équipe de développement doit adopter l'approche TDD, et être convaincu des bénéfices de l'approche :
 - Les tests introduisent peu de surplus de charge de travail
 - Ils permettent d'avoir confiance dans le code produit
 - L'approche TDD favorise l'analyse de la problématique
- Les tests d'acceptation doivent être formalisées avec le métier
 - Production de User Story et de scénario d'usage validés par le métier
- Les tests doivent être automatisés et donc démarrés à chaque commit dans le référentiel Git

Augmenter la qualité / La revue de code

- La revue de code est un des moyens pour augmenter la qualité.
 Sur chaque applicatif, au minimum 2 personnes devraient être affectés
 - 1 développeur qui produit les évolutions
 - 1 mainteneur de projet responsable de la branche principale et des release. Il revoit le code et s'assure de sa qualité technique et de sa justesse fonctionnelle
- La revue de code favorisera également le partage de connaissance

05/03/2024 23

Augmenter la qualité / Analyse statique

- En compléments des tests, une analyse statique devrait être systématiquement effectuée. Les résultats de l'analyse étant revus conjointement avec le développeur et le mainteneur.
- Les métriques suivis sont :
 - La couverture des tests
 - Les bugs (code dangereux affectant la fiabilité)
 - Les vulnérabilités (code dangereux affectant la sécurité)
 - Les code smells (pratique diminuant la maintenabilité du code)
- Ces indicateurs doivent être en constante progression ; le code existant n'étant pas pris en compte.

Augmenter la qualité / Dev Prod Parity

- Les tests actuellement effectués ne reflètent pas la situation en production, en termes de
 - Volumétrie de données (Base de données)
 - Charge utilisateur
 - Concurrence des applications
- L'équipe DevOps devrait fournir une environnement au plus proche des conditions de production
- Des scripts de simulation de charge devrait être mis au point et appliqués sur les environnements de production

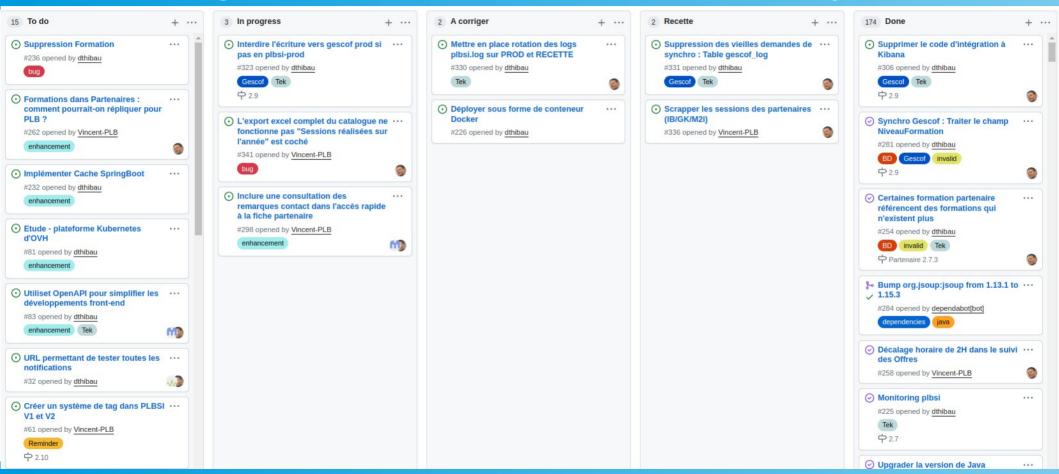
Augmenter la qualité / Outils

- **Tests unitaires**: Les développeurs devraient avoir une meilleure connaissance des librairies de tests comme *JUnit5*, *spring-test*, *Mockito*, *AssertJ*, *Hamcrest*, *JsonPath*, ...
- Tests d'acceptation : Démarrer avec de simples tests formalisés dans des documents bureautiques pour essayer qu'un jour on puisse automatiser avec des outils comme Cucumber
- **Revue de code** : La revue est effectuée dans le cadre d'un workflow de collaboration, tel que les *MergeRequest* ou les *PullRequest*. Des plateforme DevOps comme Gitlab CI intègre la revue de code.
- Analyse statique : Sonarqube, Code Climate intégré à GitlabCl

Augmenter la collaboration

- La collaboration concerne tous les acteurs :
 - Mainteneur / Développeur
 - Métier
 - Infra
- Un outil est nécessaire pour tracer les échanges, planifier le travail, visualiser les travaux en cours, gérer le backlog
- Les outils répandus en entreprise : JIRA, Gitlab CI

Augmenter la collaboration / Exemple



05/03/2024 28

Augmenter la collaboration / Les cérémonies

- Les cérémonies peuvent être un bon moyen pour augmenter le partage de connaissance entre les équipes.
 - Stand-up meetings : Par exemple à l'échelle d'un pôle, réunion informelle quotidienne sur ce que l'on a fait hier et ce que l'on va faire aujourd'hui
 - Revue de sprint : Démonstration devant les partenaires projets des évolutions fonctionnelles
 - **Présentation technique** : Un sujet technique est présenté par un collaborateurs à toute l'équipe

Augmenter la collaboration / La documentation

- Formaliser les documents nécessaire au démarrage d'un projet
- Tracer les évolutions fonctionnelles via des Release Note.
 - La production d'une Release inclut ces Release Notes qui décrivent les apports fonctionnels de la nouvelle version

Adopter l'approche continue

- Les étapes pour progresser dans l'approche continue :
 - Choisir l'outil : Jenkins ou Gitlab CI ou autre
 - Définir un script pipeline Jenkinsfile ou .gitlab-ci.yml adossé au dépôt de source
 - Intégrer progressivement les étapes suivantes dans la pipeline
 - Packaging et tests unitaires, publication des résultats de tests
 - Analyse de code
 - Analyse des dépendances et détection de vulnérabilités
 - Publication de SNAPSHOTs dans Archiva
 - Déploiement automatique dans l'environnement de test
 - Release : contrôle de version et Release Notes

Approche continue / La release

- Les n° de versions ne sont à ce jour pas contrôlés
- Inclure dans la pipeline une phase manuelle permettant l'automatisation de la release.
 Exemple :
 - Fixer le n° de version dans le fichier *pom.xml* ou *build.gradle*
 - Effectuer le packaging et les tests automatisés
 - Committer et tagger le dépôt de source
 - Publier l'artefact et les release notes dans le dépôt Archiva avec le n° de version
 - Incréménter le n° de version pour la prochaine évolution

Casser les dépendances

- Actuellement, les applications ont trop de dépendances entre elles :
 - Dépendance sur le modèle de données apportées par le socle
 - Partage des ressources serveurs de Tomcat (CPU, mémoire, pool de connexions BD)
- Ces dépendances ont de lourds impacts :
 - Nécessité de process batch de synchronisation
 - Difficulté d'évolution des technologies
 - Complexité du modèle de domaine de chaque application

Casser les dépendances / les pistes

- Progressivement, évoluer vers une architecture micro-service
 - Identifier les fonctions métier de la BCEAO et définir leurs APIs
 - Les intégrer progressivement dans les évolutions ou nouveau développement
- Se doter d'un bus d'évènement temps-réel comme Kafka
- Implémenter les ACLs avec oAuth2. Définir les rôles métier dans Keycloak à partir du modèle RAFIA existant

Casse les dépendances / l'infra

- Le déploiement des applications sur un serveur partagé Tomcat présente des désavantages
 - La version du serveur impose des restrictions sur les choix techniques.
 Pas de modèle réactif, version de Java imposé
 - Les déploiements ne sont pas immuables
 - Une application ne sont pas isolées et une application en erreur peut avoir des impacts sur les autres

Pistes:

- Dans un premier temps, migrer vers un packaging Jar embarquant le serveur
- A terme, utiliser les orchestrateur de conteneur

Augmenter l'observabilité

- Fournir des endpoints de surveillance dans les applications déployées.
 Typiquement starter actuator de SpringBoot
- Adopter une solution de centralisation des logs. Donner des accès aux équipes de développement Par exemple ELK
- Se doter d'une infrastructure de visualisation et de création d'alerte.
 Exemple : Prometheus / Grafana
- Implémenter des métriques métier dans les applications permettant une meilleure compréhension de l'usage