Cahier de TP «Design Pattern pour les micro-services»

Outils utilisés :

- Bonne connexion Internet
- Système d'exploitation recommandé : Linux, MacOs, Windows 10
- JDK17+
- IDE de votre choix IntelliJ, Eclipse, VSCode
- Git
- Docker
- JMeter

Dépôt des solutions :

http://github.com/dthibau//dp-microservices-solutions.git

Table des matières

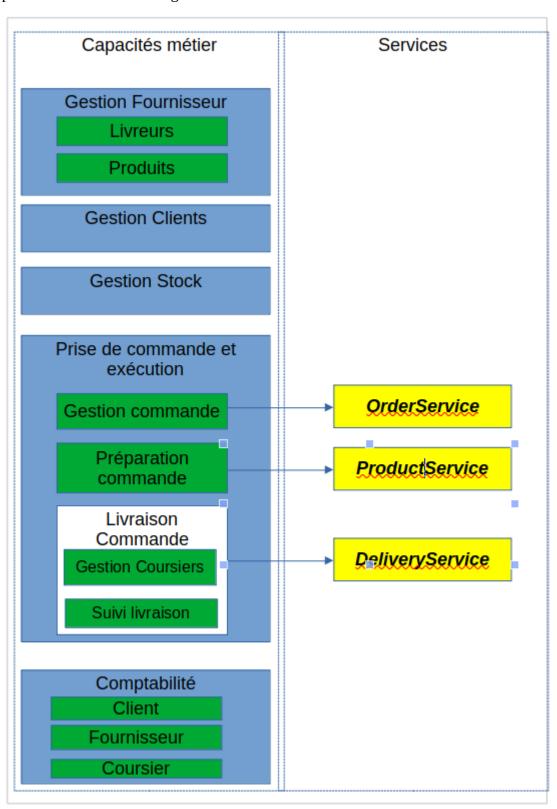
Atelier 1: Décomposition	3
Atelier 2 : Configuration centralisée	6
2.1 Mise en place de Config Server	6
2.2 Configuration des clients	6
Atelier 3: RPC, Service Discovery et Circuit Breaker	8
3.1 Mise en place du services de discovery Eureka	8
3.2 Interaction synchrone REST	9
3.3 Load-balancing	10
3.4 Circuit Breaker Pattern	10
Atelier 4: Messaging	12
4.1 Démarrage du Message Broker	12
4.2 Mise en place du producer	12
4.3 Mise en place du consommateur	13
4.4 Messagerie transactionnelle	14
Atelier 5: Saga Pattern	
Atelier 6: Logique métier	
6.1 Domain Model et Domain Event Pattern	
Atelier 7: Service de Query	18
7.1 API Composition	18
7.2 CQRS View Pattern	18
Atelier 8: API Gateway	20
Atelier 9 : Sécurité	21
9.1 Sécurisation de la gateway	21
9.2 ACLs sur services métier et propagation de jeton	22
9.3 Remplacement de jeton	
9.3.1 Appel micro-service interne	
9.3.2 Obtention d'un jeton et ajout du jeton dans un RestTemplate	22
9.3.2 Protection notification-service via le scope services	
Atelier 10 : Observabilité	
10.1 Métriques actuator	
10.2 Métriques CircuitBreaker	
10.3 Tracing avec Sleuth et Zipkin	25

Atelier 1: Décomposition

Objectifs: Illustrer le pattern « *Decompose by business capability* »

Notre système représente un magasin permettant de commander des produits en ligne. Les produits sont ensuite déstockés et livrés au domicile du client.

Les capacités métier de notre magasin



Nous nous intéressons principalement à la prise et l'exécution de la commande qui a donc identifié 3 micro-services

• OrderService:

Création, Mise à jour, historique de commande

• ProductService:

Récupération des produits, empaquetage

• DeliveryService:

Disponibilité des coursiers, suivi de livraison

Les APIs ont été déduites de la Story « Passer une commande »

Les opérations identifiées et leurs collaborateurs pour ce UserStory sont résumés dans le tableau suivant :

Service	Opération	Collaborateur
OrderService	createOrder() findOrderDetail()	ProductService createTicket() AccountingService executePayment()
ProductService	createTicket() noteTicketReadyToPickpup()	DeliveryService createDelivery()
DeliveryService	noteDeliveryPickUp() updatePosition() noteDeliveryDelivered() findAvailableCourier() findPendingDeliveries()	

Commandes

OrderService

createOrder():

• Entrée : consumerId, orderLineItems, paymentInfo, deliveryInfo

• Retour : orderId

o Post-conditions : Paiement effectué

ProductService

createTicket()

• Entrée : *OrderId*, *orderLineItems*

• Retour : TicketId

o Pré-conditions : Les produits demandés sont disponibles en stock

noteTicketReadyToPickup()

Entrée : ticketIdRetour : Void

• Post-conditions : La livraison correspondante est créée

DeliveryService

createDelivery()

○ Entrée : ticketId, orderId

• Retour : *deliveryId*

- o Post-conditions: Création d'une livraison dans l'état *TOPICK UP*
- noteDeliveryPickUp()

• Entrée : *deliveryId*, *courierId*

• Retour : Void

- Post-conditions : Livraison dans l'état IN PROGRESS, coursier affecté
- updatePosition()

• Entrée : *courierId*

o Retour : Void

- Post-conditions : Mise à jour position coursier
- noteDeliveryDelivered()

• Entrée : deliveryId,

o Retour : Void

• Post-conditions: Livraison dans l'état *DELIVERED*, Coursier disponible

<u>Requêtes</u>

OrderService

• findOrderDetail(orderId): Toutes les informations d'une commande

ProductService

• findTicket(orderId) : Le ticket associé à une commande

DeliveryService

- *findAvailableCouriers()* : Les coursiers disponibles
- *findDeliveries(deliveryStatus)* : Les livraisons en fonction de leurs statuts
- findDelivery(orderId) => La livraison associée à la commande

Récupérer le tag Atelier1 des solutions

Récupérer les projets fournis et les importer dans vos IDE.

Démarrer chacun des services et accéder à la documentation Swagger :

http://localhost:<port>/swagger-ui.html

Tous les projets utilisent une base de donnée mémoire H2 qui est réinitialisée à chaque démarrage.

La console permettant de voir la base de données est disponible sur l'URL

http://localhost:<port>/h2-console

Atelier 2 : Configuration centralisée

2.1 Mise en place de Config Server

Créer un nouveau projet Spring nommé *config*:

• Maven / Java 21

• Group : org.formation

• Artifcat : config

Ajouter le starter :

spring-cloud-starter-config-server

Annoter la classe principale avec @EnableConfigServer

Configurer le service afin qu'il écoute sur le porte 8888.

Tester le démarrage

Configurer *config* afin que les configurations soient gérées par le FileSystem dans le dossier *classpath:/shared*

```
spring:
    cloud:
    config:
        server:
            native:
            search-locations: classpath:/shared
profiles:
    active: native
```

Créer ensuite le répertoire *src/main/resources/shared*

2.2 Configuration des clients

Sur les 3 micro-services ajouter les straters :

- spring-cloud-starter-bootstrap
- spring-cloud-starter-config-client

Créer un fichier src/main/resources/bootstrap.yml

Définir les propriétés suivantes :

```
spring:
    application:
        name: <nom_du_service>

cloud:
    config:
        uri:
        http://localhost:8888
        fail-fast: true
```

La propriété *spring.application.name* ne doit pas contenir de caractère spéciaux. Utiliser *product,order* et *delivery*

Sur le serveur de config, créer le fichier *src/main/resources/shared/application.yml* et positionner les valeurs de configuration communes à tous les micro-services.

Par exemple, la configuration des endpoints de Actuator

```
management:
    endpoints:
    web:
        exposure:
        include:
        - env
        - beans
        - health
- mappings
```

Créer ensuite un fichier par service *src/main/resources/shared/<nom_du_service>.yml* et indiquer les propriétés spécifiques à chaque service.

Démarrer le serveur de configuration et vérifier les URLS suivantes :

- http://localhost:8888/application/default
- http://localhost:888/product/default

Vérifier le démarrage des 3 services en particulier la trace : Fetching config from server at : http://localhost:8888

Atelier 3: RPC, Service Discovery et Circuit Breaker

<u>Objectifs</u> : Comprendre les pré-requis à une interaction synchrone dans un contexte de réplication de services et de résilience

3.1 Mise en place du services de discovery Eureka

Créer un projet eureka avec les starters suivants :

- config client
- bootstrap
- eureka server

Annoter la classe principale avec @EnableEurekaServer

Définir un fichier bootstrap comme précédemment :

```
spring:
   application:
    name: eureka

cloud:
   config:
    uri:
    http://config:8888

   fail-fast: true
```

Configurer eureka en mode standalone :

Dans les propriétés communes des micro-services shared/application.yml

```
eureka:
  client:
    serviceUrl:
      defaultZone: http://localhost:1111/eureka/
    healthcheck:
      enabled: true
    preferSameZoneEureka: true
  instance:
    metadataMap:
      zone: zone1
Dans les propriétés spécifiques au service eureka shared/eureka.yml
server:
  port: 1111
eureka:
    register-with-eureka: false
    fetch-registry: false
```

Vérifier le démarrage du serveur eureka :

http://localhost:1111

Dans les services applicatifs ajouter la dépendance :

spring-cloud-starter-netflix-eureka-client

Démarrer tous les services et vérifier leur inscription dans l'annuaire.

Pour la suite des ateliers, il est conseillé de démarrer Eureka en ligne de commande pour de pas polluer la console de l'IDE via des messages de traces :

```
cd eureka
./mvnw clean package
java -jar target/eureka-0.0.1-SNAPSHOT.jar
```

Cette méthode peut également être appliqué à tous les projets qui peuvent être démarrés sans l'IDE.

3.2 Interaction synchrone REST

Dans le projet *order-service*, ajouter une classe de configuration contenant :

```
@Configuration
public class DependenciesConfiguration {
     @Autowired
     RestTemplateBuilder builder;

     @Bean
     @LoadBalanced
     RestTemplate productRestTemplate() {
         return builder.rootUri("http://product").build();
     }
}
```

Ensuite, dans la classe *org.formation.service.OrderService*, créer une méthode permettant de créer une commande dans la base puis d'effectuer une requête REST vers *product-service* sur le endpoint suivant :

```
POST /api/products/{orderId}
```

Tester l'implémentation via l'interface Swagger de order-service :

```
POST /api/orders
{
    "restaurantId": 1,
    "consumerId": 1,
    "lineItems": [
      {
          "refProduct": "REF",
          "price": 1000,
```

```
"quantity": 1
}
],
"deliveryAddress": {
  "rue": "RUE",
  "ville": "VILLE",
  "codePostal": "75000"
},
"paymentInformation": {
  "paymentToken" : "AAAAAA"
}
}
```

3.3 Load-balancing

Dans la configuration de *product-service*, configurer un profil *replica* faisant écouter le service sur un autre port

Modifier *TicketController* afin qu'il affiche le n° de port dans le message de log de création de Ticket

Démarrer 2 instances de *product-service*

Dans le projet *order-service*, vérifier l'annotation *@LoadBalanced* sur la création du bean RestTemplate

Utiliser le script JMeter *TPS/3.1/CreateOrder.jmx* fourni pour visualiser la répartition de charge Arrêter une réplique pendant le tir et observer le comportement de *order-service*

3.4 Circuit Breaker Pattern

Dans le projet *order-service*, ajouter la dépendance

• spring-cloud-starter-circuitbreaker-resilience4j

Encapsuler le code de l'appel du service *product-service* dans un circuit breaker avec une méthode de fallback

Réexécuter le script JMeter et observer le comportement lors d'arrêt de product-service

Atelier 4: Messaging

<u>Objectifs</u>: Comprendre les pré-requis aux interactions asynchrones, le découplage producteur / consommateur et le rôle du *Transactional Outbox Pattern*

Description

Nous mettons en place une communication de type Publish/Subscribe **product-service** publie l'événement TICKET_READY vers le topic *tickets* **delivery-service** réagit en créant une livraison

4.1 Démarrage du Message Broker

Récupérer le fichier *TPS/4.1/docker-compose.yml* permettant de démarrer le message broker Kafka et d'une console d'administration accessible à *http://localhost:9090*

```
docker-compose up -d
```

Configuration Kafka, propriétés communes à tous les micro-services :

```
spring:
    kafka:
    producer:
        key-serializer: org.apache.kafka.common.serialization.LongSerializer
    value-serializer:
org.springframework.kafka.support.serializer.JsonSerializer
    consumer:
        key-deserializer: org.apache.kafka.common.serialization.LongDeserializer
        value-deserializer:
org.springframework.kafka.support.serializer.JsonDeserializer
    properties:
        spring.json.trusted.packages: '*'
```

4.2 Mise en place du producer

Ajouter la dépendance suivante dans product-service :

• spring-kafka

Configurer product-service pour positionner les sérialiseurs :

```
spring:
    kafka:
    producer:
        key-serializer: org.apache.kafka.common.serialization.LongSerializer
    value-serializer:
org.springframework.kafka.support.serializer.JsonSerializer
```

Créer une classe DTO qui encapsule le message org.formation.service.TicketEvent:

```
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
```

```
public class TicketEvent {
    private TicketStatus oldStatus;
    private TicketStatus newStatus;
    private Ticket ticket;
}
```

Créer une classe *org.formation.service.EventService* qui publie un TicketEvent sur le topics tickerts. Ce bean service contiendra une méthode : public void publish(TicketEvent ticketEvent) {

Créer une classe *org.formation.service.TicketService* comportant 2 méthodes

- public Ticket createTicket(Long orderId, List<ProductRequest> productsRequest)
 Crée un ticket avec le statut TicketStatus.CREATED, publier l'évènement
- public Ticket readyToPickUp(Long ticketId)
 Modifie le statut d'un ticket en *TicketStatus.READY_TO_PICK* Publie un événement *READY_TO_PICK* sur le topic Kafka *tickets*, la clé du message et l'id du Ticket, le corps du message est une instance de la classe *TicketEvent*

L'annotation *@Transactional* sur les classes services englobe les méthodes dans une transaction BD

Cependant si une erreur survient lors de l'envoi du message la transaction n'est pas rollbackée.

Pour générer des messages, commencer par créer un ticket via swagger

```
POST /api/tickets/12
[
     {
         "reference": "REF",
         "quantity": 2
     }
]
```

Puis provoquer l'envoi du message via

POST /api/tickets/1/pickup

Visualisez le topic créé et les message envoyés via la console d'administration Kafka

4.3 Mise en place du consommateur

Sur le projet delivery-service, ajouter le starter spring-kafka

Lors de la réception d'un message, le projet doit créer un objet Livraison dans sa base.

Implémenter les classes services et dto nécessaires.

Vous pouvez tester le tout avec le script JMeter fourni TPS/4.3/ReadyToPickUp.jmx

Lors de l'exécution du test, vous pouvez arrêter *delivery-service* puis le redémarrer tous les messages sont consommés.

Arrêter également le service Kafka pendant le test et observer les conséquences.

4.4 Messagerie transactionnelle

Implémenter une messagerie transactionnelle via le pattern *Transaction Outbox*

Au lieu de directement publier le message le stocker dans une table.

Écrire un service schédulé qui consulte ces tables et essaient de publier vers Kafka. (Vous devez ajouter l'annotation *@EnableScheduling* sur la classe principale et *@Scheduled* sur la méthode à scheduler)

Refaire ensuite le test d'arrêt du service Kafka. Assurer vous qu'aucun message n'est perdu

Atelier 5: Saga Pattern

Objectifs: Implémenter le pattern Saga via un orchestrateur

Nous voulons implémenter la saga suivante :

Étape	Service	Transaction	Transaction de compensation
1	OrderService	createOrder()	rejectOrder()
2	ProductService	createTicket()	rejectTicket()
3	PaymentService	authorizePayment()	
4	ProductService	approveTicket()	
5	OrderService	approveOrder()	

Nous implémentons le pattern via un orchestrateur *CreateOrderSaga* dans le projet *order-service*.

L'orchestrateur envoie des messages commande dans le style request/response :

- 1. *TicketCommande/TICKET_CREATE* , sur le channel *TICKET_REQUEST_CHANNEL* Il attend une réponse sur le channel *ORDER_SAGA_CHANNEL*
- 2. A la réception d'une réponse à TICKET_CREATE:
 - Si OK : Envoi d'une commande de paiement sur le channel **PAYMENT_REQUEST_CHANNEL**
 - Si NOK : Transaction locale compensatoire : la commande est annulée
- 3. A la réception d'une réponse à PAYMENT_AUTHORIZE:
 - Si OK:
 - Envoi d'une commande TICKET_APPROVE via le channel TICKET_REQUEST_CHANNEL
 - Transaction locale pour valider la commande
 - Si NOK:
 - Envoi d'une commande TICKET_REJECT via le channel
 TICKET REQUEST CHANNEL
 - o Transaction locale compensatoire : la commande est annulée

Les services impliqués *product-service* et *payment-service* implémentent les réponses aux requêtes de l'orchestrateur.

Le projet *payment-service* est fourni. Une fausse logique a été implémentée qui refuse la demande de paiement si le *paymentToken* ne commence pas par le caractère « A »

Vous pouvez configure les channels suivant dans la configuration générale des micro-services :

channels:

```
ticket-command: 'tickets-command'
payment-command: 'payments-command'
order-response: 'order-response'
```

Les données échangées entre les services pourront être :

```
@Data
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
public class TicketCommand {
      Long orderId;
      String commande;
      List<ProductRequest> productRequest;
}
@Data
@AllArgsConstructor
public class PaymentCommand {
            private long orderId;
            private Float amount;
            PaymentInformation paymentInformation;
}
@Data
public class CommandResponse {
      private long orderId;
      // 0 <u>0k</u> <u>et</u> -1 K0
      private int status;
      private String command;
      public boolean is0k() {
            return status == 0;
      }
}
```

Vous pouvez tester soit via l'interface Swagger de *order-service*, soit en utilisant le fichier JMeter *TPS/3.3/CreateOrder.jmx*

Atelier 6: Logique métier

6.1 Domain Model et Domain Event Pattern

L'objectif est d'appliquer ces 2 patterns au service *product-service* (qui pour l'instant implémente un *TransactionScriptPattern* ou la classe *org.formation.service.TicketService* contient la logique métier).

Définir une classe ResultDomain encapsulant :

- · L'agrégat Ticket
- L'événement : *TicketEvent*

Réorganiser le code afin que la logique métier soit encapsulée dans la classe Ticket. Celle ceci expose :

- public static ResultDomain createTicket(Long orderId, List<ProductRequest> productRequest) throws MaxWeightExceededException
- public ResultDomain approveTicket()
- public ResultDomain rejectTicket()
- public ResultDomain readyToPickUp()

Le rôle de la lasse service est donc de déléguer la logique métier à la classe Ticket, récupérer le *ResultDomain* résultant et systématiquement :

- stocker l'objet du domaine en base
- publier l'événement sur la channel *ticket-event* (Transactional Outbox Pattern)

Vous pouvez tester le résultat final en utilisant le fichier JMeter TPS/2.2/CreateOrder.jmx

Atelier 7: Service de Query

Reprendre les projets config, payment-service, delivery-service, order-service et product-service

Vous pouvez utilisez le script JMeter *TPS/7/CreateAndDeliverOrder.jmx* fourni pour initialiser les bases avec des données (Order, Ticket, Livraison).

Après l'exécution du script, visualiser les topics Kafka

7.1 API Composition

Nous voulons pouvoir visualiser toutes les informations d'un livreur affecté à une commande.

Créer un nouveau micro-service **gateway** qui applique le pattern API Composition pour implémenter cette fonctionnalité.

Utiliser les starters :

- reactive web
- resilience 4j
- config client
- Eureka Client
- Starters de développement

Ensuite, implémenter un point d'accès qui affiche toutes les commandes en cours de livraison.

L'objet DTO retourné sera :

```
@Data
public class OrderDto {
    long orderId;
    Instant date;
    Address address;
    String nomLivreur;
    String telephoneLivreur;
}
```

7.2 CQRS View Pattern

Ajouter les starters :

- PostgreSQL
- R2DBC

• Kafka

Démarrer postgres et pgAdmin via docker

cd TP/7.2

docker-compose up -f postgrer-docker-compose.yml -d

Créer un base postgres gateway et la déclarer dans config/gateway.yml

```
spring:
    r2dbc:
    url: 'r2dbc:postgresql://localhost:5432/gateway'
    username: postgres
    password: postgres
```

Dans le projet gateway, implémenter le pattern CQRS : le service s'abonne aux événements métier *OrderEvent* et *DeliveryEvent* pour mettre à jour une table locale stockant la jointure entre Order et Livraison

Atelier 8: API Gateway

Dans le projet gateway, ajouter le starter :

• spring-cloud-starter-gateway

Définir via la configuration les routes suivantes :

- Le endpoint permettant de créer une Commande
- Les endpoint pour la gestion des tickets
- Les endpoints de *delivery-service*

Atelier 9 : Sécurité

```
Démarrer un serveur KeyCloak en important le realm store:
```

```
cd TPS/9
docker run -p 8180:8080 \
  -e KEYCLOAK_ADMIN=admin \
  -e KEYCLOAK_ADMIN_PASSWORD=admin \
  -v .:/opt/keycloak/data/import \
  quay.io/keycloak/keycloak start-dev -import-realm
```

Vérifier que vous pouvez obtenir un jeton via le grant type password pour le client frontend curl -XPOST http://localhost:8180/realms/store/protocol/openid-connect/token -d grant_type=password -d client_id=frontend -d username=alice -d password=secret

9.1 Sécurisation de la gateway

Ajouter les starters :

- SpringSecurity
- spring-boot-starter-oauth2-resource-server

```
Configurer la sécurité comme suit :
@Bean
public SecurityWebFilterChain securitygWebFilterChain(ServerHttpSecurity http) {
      return http.authorizeExchange(acl -> acl.anyExchange().authenticated())
                   .oauth2ResourceServer((v -> v.jwt(Customizer.withDefaults())))
                   .csrf(csrf -> csrf.disable())
                   .build();
}
Tester avec le script JMeter fourni
Extraction des rôles dans le claims group
Implémenter un Converter JWT de la façon suivante :
@Bean
public ReactiveJwtAuthenticationConverter jwtAuthenticationConverter() {
      JwtGrantedAuthoritiesConverter grantedAuthoritiesConverter = new
JwtGrantedAuthoritiesConverter();
    grantedAuthoritiesConverter.setAuthoritiesClaimName("groups");
    grantedAuthoritiesConverter.setAuthorityPrefix("ROLE ");
    ReactiveJwtAuthenticationConverter jwtAuthenticationConverter = new
ReactiveJwtAuthenticationConverter();
    jwtAuthenticationConverter.setJwtGrantedAuthoritiesConverter(new
ReactiveJwtGrantedAuthoritiesConverterAdapter(grantedAuthoritiesConverter));
    return jwtAuthenticationConverter;
}
```

Changer les ACLs de la gateway afin qu'elle autorise les accès aux seuls rôles CLIENT et MANAGER

9.2 ACLs sur services métier et propagation de jeton

Sur le projet product-service, ajouter les starters :

- SpringSecurity
- spring-boot-starter-oauth2-resource-server

Protéger les endpoints afin qu'il ne soit accessible qu'avec le profil MANAGER

Vérifier que la gateway transfert les entêtes http et en particulier l'entête *Authorization*

9.3 Remplacement de jeton

9.3.1 Appel micro-service interne

Récupérer le projet *notification-service* et utiliser son API pour envoyer un mail lors de la création d'une commande.

9.3.2 Obtention d'un jeton et ajout du jeton dans un RestTemplate

Vérifier que vous pouvez obtenir un jeton via le grant type client_credentials pour le client order curl -XPOST http://localhost:8180/realms/store/protocol/openid-connect/token -d grant_type=client_credentials -d client_id=order -d client secret=secret

Dans le projet *order-service*, ajouter les starters :

- SpringSecurity
- spring-boot-starter-oauth2-client
- spring-boot-starter-oauth2-resource-server

Configurer la sécurité comme suit :

```
public JwtAuthenticationConverter jwtAuthenticationConverter() {
JwtGrantedAuthoritiesConverter grantedAuthoritiesConverter = new JwtGrantedAuthoritiesConverter();
    grantedAuthoritiesConverter.setAuthoritiesClaimName("groups");
grantedAuthoritiesConverter.setAuthorityPrefix("ROLE_");
    JwtAuthenticationConverter jwtAuthenticationConverter = new JwtAuthenticationConverter();
jwtAuthenticationConverter.setJwtGrantedAuthoritiesConverter(grantedAuthoritiesConverter);
    return jwtAuthenticationConverter;
@Bean
public AuthorizedClientServiceOAuth2AuthorizedClientManager authorizedClientManager(
        ClientRegistrationRepository clientRegistrationRepository,
       OAuth2AuthorizedClientRepository authorizedClientRepository, OAuth2AuthorizedClientService authorizedClientService) {
OAuth2AuthorizedClientProvider authorizedClientProvider =
               OAuth2AuthorizedClientProviderBuilder.builder()
                               .refreshToken()
                               .clientCredentials()
                               .build();
AuthorizedClientServiceOAuth2AuthorizedClientManager authorizedClientManager =
              new AuthorizedClientServiceOAuth2AuthorizedClientManager(
                        clientRegistrationRepository, authorizedClientService);
        authorizedClientManager.setAuthorizedClientProvider(authorizedClientProvider);
return authorizedClientManager;
Et dans les propriétés de configuration :
spring:
  security:
     oauth2:
        client:
          provider:
             kevcloak:
               token-uri: http://localhost:8180/realms/store/protocol/openid-
connect/token
          registration:
             store:
               provider: keycloak
               client-id: order
               client-secret: secret
               client-authentication-method: client secret basic
               authorization-grant-type: client credentials
               scope:

    openid

    service

Définir un service responsable de l'obtention des jetons et gérant le rafraîchissement :
@Service
public class TokenService {
@Autowired
private AuthorizedClientServiceOAuth2AuthorizedClientManager authorizedClientServiceManager;
OAuth2AuthorizedClient oAuth2AuthorizedClient;
public OAuth2AccessToken getToken() {
       if (oAuth2AuthorizedClient == null) {
               oAuth2AuthorizedClient = authorizedClientServiceManager.authorize(initialRequest());
       } else if
(oAuth2AuthorizedClient.getAccessToken().getExpiresAt().minusSeconds(60).isBefore(Instant.now())) {
                       oAuth2AuthorizedClient =
authorizedClientServiceManager.authorize(initialRequest());
        return oAuth2AuthorizedClient.getAccessToken();
```

```
}
OAuth2AuthorizeRequest initialRequest() {
    return OAuth2AuthorizeRequest.withClientRegistrationId("store").principal("Order Service").build();
}
```

Définir un intercepteur dans le bean RestTemplate utilisé pour communiquer avec le micro-service interne notification-service

Tester via le script JMeter pour l'utilisateur bob

9.3.2 Protection notification-service via le scope services

Sur *notification-service*, ajouter les starters :

- SpringSecurity
- spring-boot-starter-oauth2-resource-server

Configurer la sécurité afin que les enpoints soient accessible avec le scope service

Tester via le script JMeter pour l'utilisateur bob

Atelier 10 : Observabilité

10.1 Métriques actuator

Exposer tous les endpoints d'actuator.

Visualiser les URLs exposés par Actuator, en particulier l'Health Check API

10.2 Métriques

Ajouter les dépendances suivantes au projet Gateway :

• io.micrometer : micrometer-registry-prometheus

Vérifier celle d'actuator

Démarrer le micro-service et le solliciter par le script JMeter

Visualiser les métriques à l'URL

http://<server>/actuator/prometheus

Récupérer le répertoire grafana fourni et y exécuter :

docker-compose up -d

Cela doit démarrer un serveur Prometheus et Grafana

Se connecter sur Grafana à

http://localhost:3000

et se connecter avec *admin/admin*

La source de donnée Prometheus et le Dashboard Grafana sont déjà configurés dans les containers.

10.3 Tracing avec Sleuth et Zipkin

Démarrer un serveur Zipkin

docker run -d -p 9411:9411 -name zipkin openzipkin/zipkin

Accéder à

http://localhost:9411/zipkin/

Ajouter pour tous les services la dépendance sur le starter zipkin et sleuth

Les redémarrer et visualiser la différence dans les traces

Ajouter pour chaque micro-services utilisant sleuth et zipkin la configuration suivante :

spring.zipkin.base-url=http://localhost:9411/

spring.sleuth.sampler.probability=1

Visualiser les traces dans Zipkin