

# Collaboration

Les différentes étapes sont :

1. Créer une nouvelle bibliothèque
2. Placer différents éléments dans la bibliothèque
3. Créer un gabarit
4. Utiliser la bibliothèque et le gabarit pour créer un rapport

## Créer une bibliothèque

Créer une nouvelle bibliothèque nommée « Commandes », y placer :

- Une source de données vers la base exemple
- Les jeux de données suivants :
  - Clients : Informations sur tous les clients de la base
  - Commande d'un client : Le détail des commandes pour un client donné
  - Types de produit : Les types de produit (code, libellé) disponibles
- Un élément table servant à afficher la légende des types de produit. Cet élément affiche le nom du produit, le texte descriptif et l'image associée
- Une page maître format A4 avec en entête le logo de la société et en bas de page l'adresse
- Un thème définissant les styles :
  - *entete-groupe*
  - *entete*
  - *defaut*
  - *total*
  - *euros*

## Créer un gabarit

Créer un gabarit utilisant :

- La source de données de la bibliothèque
- Le thème de la bibliothèque
- La page maître de la bibliothèque
- L'élément tableau qui sera positionné en dernière page du rapport

D'autre part, créer les éléments de gabarits suivants :

- Une liste avec un groupe, (l'utilisateur final devra compléter la clé de rupture)  
Dans la liste, on définit :
  - Une zone entête de groupe avec un élément Data que l'utilisateur devra compléter
  - Dans la zone détail, séparé en 2 colonnes. Dans la première partie donner la possibilité de rajouter un graphique comparatif (barre), dans la seconde partie un tableau comparatif.

## Utilisation du gabarit

Créer un rapport en choisissant le gabarit précédent

Ajouter le jeu de données client

Créer un nouveau jeu de données « *CommandeParTypeProduitPourUnClient* »

Éditer la liste et spécifier le critère de groupe

Redite l'entête de groupe de la liste

Associer la table au jeu de données et saisir les expressions et agrégations nécessaires

Éditer le graphique, l'associer au même jeu de données et compléter le gabarit