

Scripting DataSource

Utilisation d'une data source et d'un dataset scriptés.

Le debugger Javascript est fortement conseillé pour cet atelier

Création d'un rapport

Définir une data source scriptée

Définir une DataSet scriptée utilisant la data source scripté, définir 3 noms de colonnes

Ecriture des scripts

Dans la méthode open() de la datasource renseigner un tableau de tableaux d'objets Javascript

Dans la méthode fetch() du dataSet, mettre à jour la valeur des 3 colonnes en fonction de l'indice de ligne courant.

Utilisation dans un élément table

Utiliser le dataset précédemment mis au point dans un élément table

Mise en place d'un cache

Une fois la table opérationnelle. Effectuer un copier/coller pour créer une deuxième table.

Modifier le script d'intilisation des données afin qu'il ne soit fait qu'une seul fois