

## Atelier 3 : Liaisons de données et variables

Dans ce TP, nous allons utiliser plusieurs types de liaisons de données :

- Liaisons directes vers les colonnes du jeu de données
- Liaison vers une Colonne calculée
- Liaison vers une colonne calculée effectuant un calcul d'agrégation
- Liaison vers une variable interne d'un élément table
- Liaison vers une variable de rapport utilisable dans la page maître du rapport

Les différentes étapes sont :

1. Créer un nouveau rapport
2. Construire une jeu de données JDBC
3. Créer une table utilisant le jeu
4. Utiliser différents types de liaisons
5. Formater le rapport

### Création de rapport

Dans le même projet, créer un nouveau rapport utilisant le gabarit « *Blank Report* »

### Construction un jeu de données JDBC

Utiliser la source de données exemple et créer un jeu de données récupérant tous les détails de commande concernant les produits de type « Vintage Cars ».

La requête SQL s'appuie sur les tables *ORDERDETAIL* et *PRODUCT*

### Élément table

Insérer une table 3 colonnes/1 détail utilisant le jeu de données précédent

### Utilisation des différents types de liaisons

1. Utiliser les liaisons de colonnes pour remplir les 2 premières cellules détail de la table
2. Créer une colonne calculée effectuant le calcul du prix de la commande (QUANTITYORDERED\*PRICEEACH)  
Utiliser cette colonne calculée dans la dernière cellule détail de la table
3. Créer une colonne calculée effectuant la somme de la colonne précédente. Utiliser pour cela le champ agrégation lors de la définition de cette nouvelle liaison.  
Utiliser cette variable dans la dernière cellule du bas de table
4. Utiliser le binding **row.\_\_rownum** pour afficher le nombre de lignes total du jeu de données dans la première cellule du bas de table
5. Créer une variable de rapport nommée «*Copyright*» ayant comme expression :  
"© "+ BirtDateTime.year(new Date())  
Éditer la page maître et utiliser la variable dans un champ texte placé dans la zone footer

## **Formater le rapport**

Effectuer les opérations de formatage pour obtenir le même résultat que celui fourni.