

Atelier 9 : Sous-rapport

Ce TP permet de mettre en place un rapport de type maître/détail utilisant des jeux de données liés

Les différentes étapes sont :

1. Créer un nouveau rapport et une source d données
2. Définir 2 jeux de données
3. Mettre en place un rapport de type maître/détail en liant les 2 jeux de données

Etape1

Créer un nouveau rapport utilisant le gabarit « *Blank Template* », utiliser la base de données exemple

Jeux de données

Mettre au point 2 jeux de données :

- « ***Clients*** » permettant de récupérer tous les champs et enregistrements de la table *CUSTOMERS*
- « ***PaiementPourUnclient*** » permettant de récupérer tous les enregistrements de la table *PAYMENTS* pour un client passé en paramètre

Mise en place

Mettre en place 2 éléments itératifs :

- Le premier itérant sur Clients
- Le second lié permettant d'itérer sur les paiements d'un client

Reproduire la solution fournie