

## Scripting DataSource

Utilisation d'une data source et d'un dataset scriptés.

Le debugger Javascript est fortement conseillé pour cet atelier

### ***Création d'un rapport***

Définir une data source scriptée

Définir une DataSet scriptée utilisant la data source scripté, définir 3 noms de colonnes

### ***Ecriture des scripts***

Dans la méthode ***open()*** de la datasource renseigner un tableau de tableaux d'objets Javascript

Dans la méthode ***fetch()*** du dataSet, mettre à jour la valeur des 3 colonnes en fonction de l'indice de ligne courant.

### ***Utilisation dans un élément table***

Utiliser le dataset précédemment mis au point dans un élément table

### ***Mise en place d'un cache***

Une fois la table opérationnelle. Effectuer un copier/coller pour créer une deuxième table.

Modifier le script d'initialisation des données afin qu'il ne soit fait qu'une seule fois