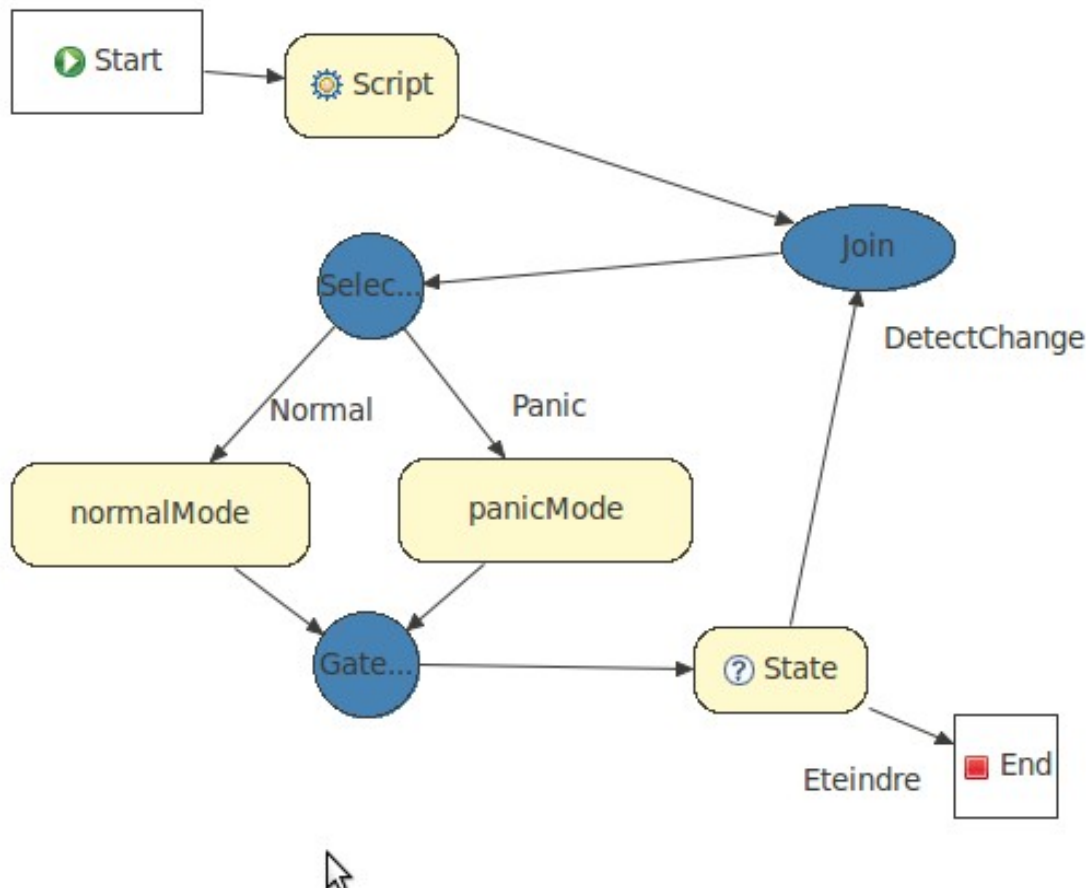


TP6 : Drools Flow

Dans cet exercice, nous allons reproduire le TP2 en utilisant un processus RuleFlow.

Problématique

Le système d'alarme de l'immeuble comporte 2 modes : le mode normal et le mode panique. Au lieu d'implémenter ce comportement avec des agenda group nous l'implémentons via le processus suivant :



Le système d'alarme lorsqu'il est démarré effectue une tâche d'initialisation (Script) puis en fonction des faits présents dans la mémoire de travail se positionne sur un des nœuds de type *RuleTask* (*normalMode* ou *panicMode*).

L'entrée dans un de ces nœuds déclenche l'application des règles correspondantes, puis le processus se met dans un état en attente.

Lors de la réception d'un événement *DetectChange*, le processus boucle et redétermine le mode de l'alarme

Lors de la réception de l'événement *Eteindre*, le système d'alarme est débranché.

Implémenter le processus *fire.bpmn* et les règles *fireMode.drl* pour obtenir le comportement voulu. Les autres classes nécessaires sont fournies.