

# Gestion des sources avec GIT

---

David THIBAU - 2022

[david.thibau@gmail.com](mailto:david.thibau@gmail.com)



# Agenda

---

- Introduction
  - SCMs
  - Le projet Git et ses concepts
  - Installation et démarrage
- Les bases de Git
  - Création d'un dépôt
  - Enregistrer des modifications
  - Visualiser l'historique
  - Annuler des actions
  - Les tags
- Git et les branches
  - Les branches Git
  - Brancher et fusionner
  - Visualiser les branches
  - Cas d'utilisation
  - Rebaser
- Serveurs Git
  - Introduction
  - Protocoles
  - Mise en place d'un accès SSH
- Workflows de collaboration
  - Les dépôts distants
  - Exemple Workflow centralisé
  - Les branches distantes
  - Gitflow
  - Workflow avec gestionnaire d'intégration
- Pour aller plus loin
  - Utilitaires Git
  - Personnalisation
  - Migration SVN



# Introduction

SCM

Le projet Git et ses concepts  
Installation et démarrage



# SCM

---

Un **SCM** (*Source Control Management*) est un système qui enregistre les changements faits sur un fichier ou une structure de fichiers afin de pouvoir revenir à une version antérieure

Le système permet :

- De restaurer des fichiers
- Restaurer l'ensemble d'un projet
- Visualiser tous les changements effectués et leurs auteurs





# Types de fichiers

---

La plupart du temps les SCMs sont utilisés pour les fichiers sources des développeurs bien qu'ils soient capable de traiter **tout type** de fichiers

- Par exemple, un web designer peut vouloir garder toutes les versions d'une image ou d'une maquette de page
- Cependant, les SCMs sont associés à des outils de comparaison de version. Ces outils fonctionnent correctement avec les formats textes



# SCM Local

---

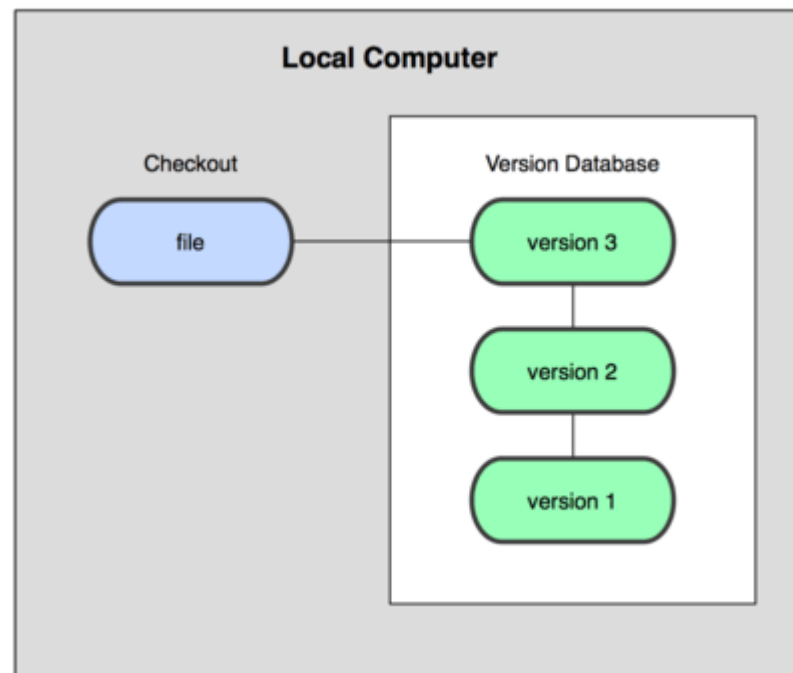
Les SCMs **locaux** ont une simple base de données qui garde tous les changements effectués sur les fichiers.

- Ces outils stockent, généralement, des ***patches*** (différences entre 2 versions) dans un format spécifique. Il peut ainsi recréer un fichier dans une révision particulière

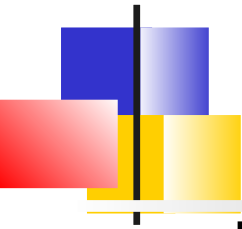
*RCS* (inclut par exemple dans MacOSX) est un SCM local.

*SCCS* dans le monde Unix

# SCM Local







# SCM centralisé

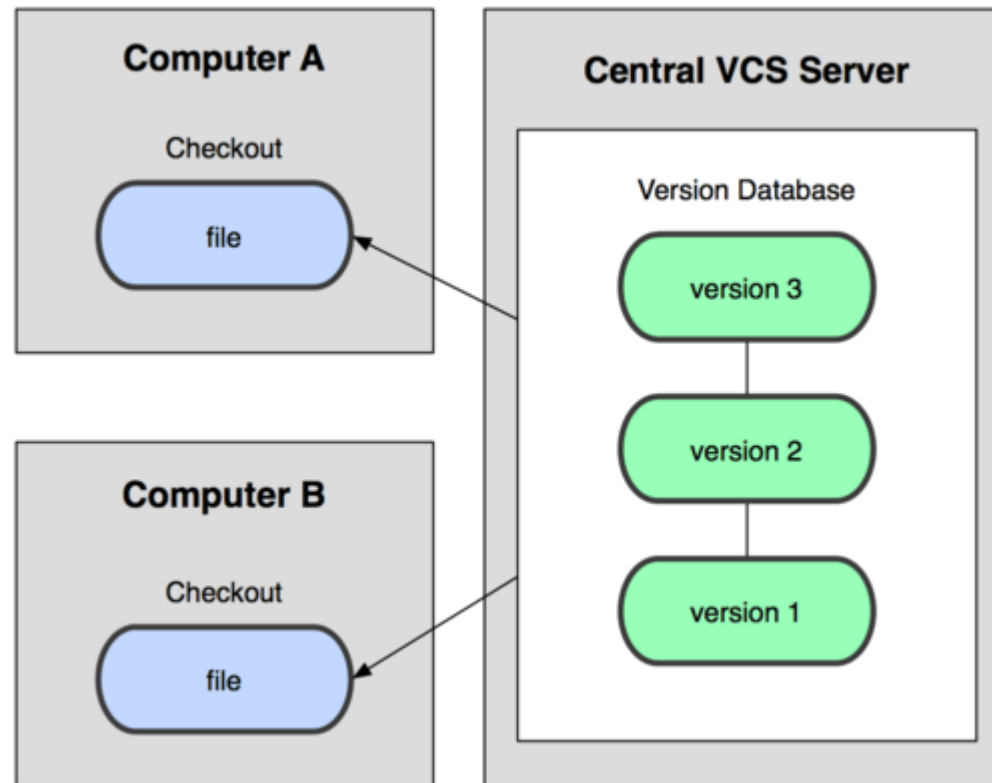
Les SCMs **centralisés** permet aux développeurs de collaborer sur les mêmes fichiers.

- Un serveur unique contient tous les fichiers revisionnés et des clients s'y connectent pour récupérer les fichiers et enregistrer des changements
- Exemples : CVS, Subversion et Perforce

Les avantages de ce type de solution :

- Chacun est au courant de ce que font les autres
- Les administrateurs contrôlent finement et facilement les permissions de chaque client

# SCM centralisé





# Inconvénients

---

L'inconvénient le plus évident est la dépendance de tous les clients envers le serveur.

- Si le serveur est défaillant, personne ne peut collaborer, ni sauvegarder ses changements
- De nombreuses opérations courantes nécessitent le réseau et sont relativement lentes (Accès à l'historique, comparaison de version, commit, ...)



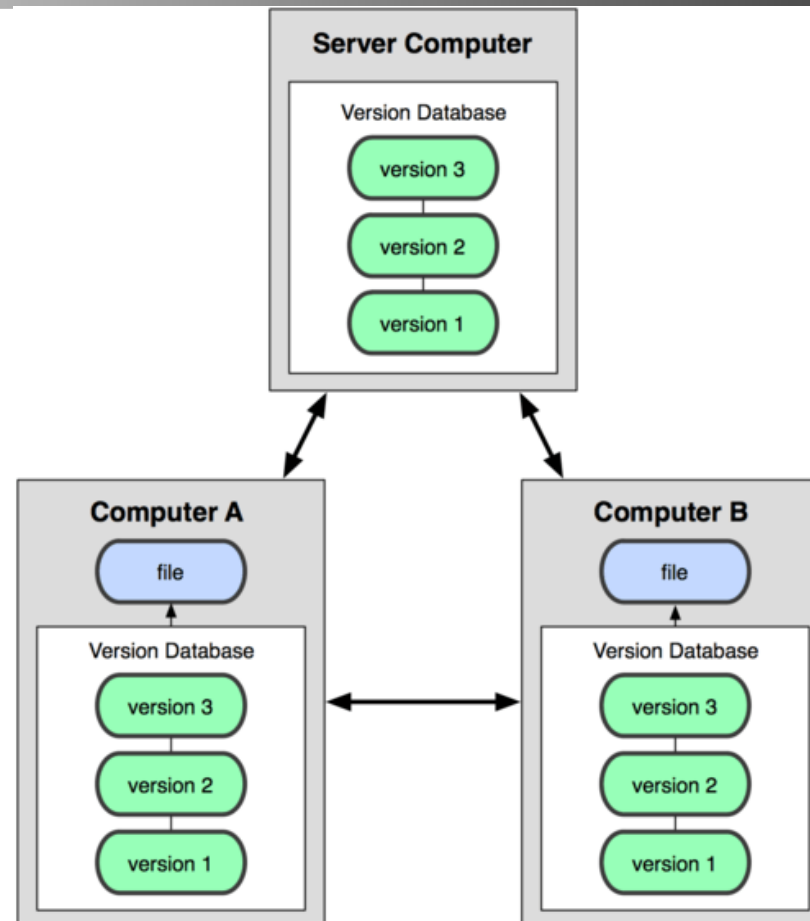
# SCM distribué

---

Avec les SCMs **distribués**, les clients ne récupèrent pas le dernier instantané des fichiers mais l'intégralité du dépôt ou référentiel

- Ainsi si un serveur défaille, les clients peuvent recréer le référentiel à partir de leur copie locale et continuer à collaborer
- Le fait de disposer de plusieurs référentiels distants permet de collaborer avec différents groupes de personnes de façon différente et de mettre en place différents workflows

# SCM distribué





# Le projet Git



# Historique

---

Le projet Open Source Linux impliquant de nombreux développeurs est à l'origine de *Git* :

- *De 1991-2002* : Les changements étaient gérés via des patchs et des fichiers archivés
- *2002* : le projet commence à utiliser un système propriétaire distribué gratuitement *BitKeeper*
- *2005* : Les accords commerciaux avec *BitKeeper* changent et la communauté Linux (en particulier Linus Torvalds) est poussée à développer leur propre outil en bénéficiant des leçons apprises avec *BitKeeper* : ***Git***



# Objectifs de Git

---

Les objectifs initiaux de *Git* sont alors :

- La vitesse
- Un design simple
- Un support efficace pour le développement non-linéaire (des milliers de branches parallèles)
- Entièrement distribué
- Capable de gérer efficacement de gros projets comme Linux (vitesse et volume de données)

=> Ces objectifs ont été conservés lors des différentes versions de Git





# Différence d'approche

---

*Git* adopte une approche radicalement différente pour le stockage des données par rapport aux systèmes traditionnels comme Subversion

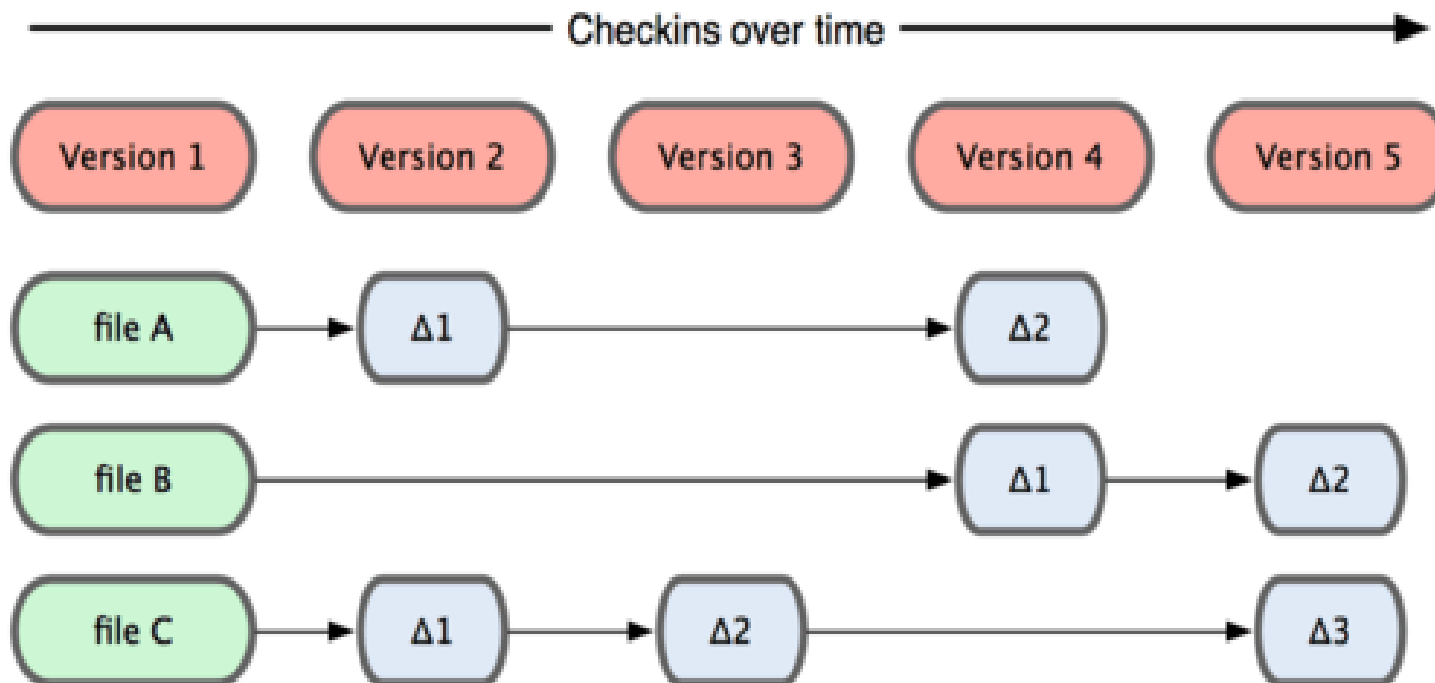
Au lieu de stocker les fichiers initiaux et les changements entre révisions, *Git* stocke des **instantanés complets**

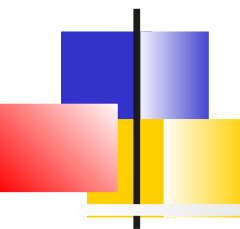
- A chaque commit, *Git* prend un instantané de l'état des fichiers et le stocke dans sa base.
- Pour être efficace, si un fichier est inchangé, son contenu n'est pas stocké une nouvelle fois mais plutôt une référence au contenu précédent

=> *Cette approche fait que Git se comporte plutôt comme un mini système de fichiers proposant des outils très efficaces*

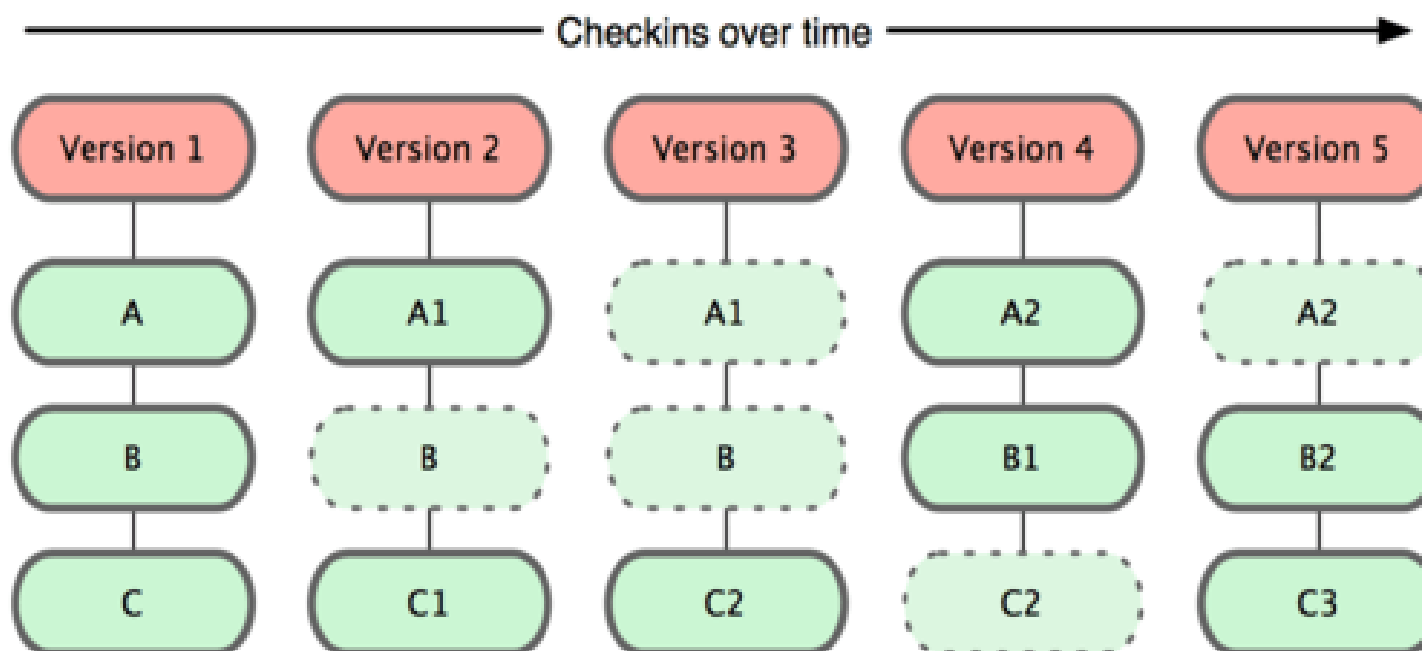


# Approche standard





# Approche Git





# Opérations locales

---

La plupart des opérations Git nécessitent seulement des fichiers **locaux** ; aucune information provenant d'un ordinateur distant n'est nécessaire.

La plupart des opérations sont donc instantanées.

- Par exemple, parcourir l'historique d'un fichier, calculer les différences entre 2 versions, committer, etc ...

Cela signifie également que l'on peut facilement travailler *offline*



# Intégrité

---

Toutes les données du référentiel *Git* sont associées à un **checksum** avant qu'elles soient stockées. Le check-sum constitue l'identifiant de la donnée Git.

- Le *checksum* est un *hash* SHA-1 constitué de 40 caractères hexadécimaux fonction du contenu d'un fichier ou d'un répertoire.

Exemple :

*24b9da6552252987aa493b52f8696cd6d3b00373*

Les fichiers sont donc stockés dans le référentiel *Git* non pas par leur noms mais par leur clés de hachage

- Il est ainsi impossible de changer le contenu d'un fichier sans que *Git* s'en aperçoive



# Seulement des ajouts

---

La plupart des opérations dans Git consistent à ajouter des informations dans la base de données

- Ainsi, il est très difficile de faire des actions irréversibles

Comme tout SCM, il est possible de perdre des changements qui n'auraient pas été committés, par contre il est difficile de perdre des données surtout si on les pousse régulièrement vers un autre référentiel



# État des fichiers

---

Les fichiers gérés par Git peuvent avoir 3 états :

- **Committed** : Les données sont stockées dans la base de données locale
- **Modified** : Le fichier a été changé mais pas encore committé dans la base
- **Staged** : Le fichier modifié a été marqué comme faisant partie du prochain commit



# Sections d'un projet

---

Ces 3 statuts fait qu'un projet Git est décomposé en 3 sections :

- Le **répertoire Git (.git/)** est l'endroit où Git stocke les métadonnées et les objets de sa base de données. Il contient l'intégralité des informations
- Le **répertoire de travail** est un « checkout » d'une version du projet. Les fichiers sont extraits de la base de données compressée et peuvent ensuite être modifiés
- La **zone de staging** est un simple fichier (quelquefois nommé **index**) qui stocke les informations sur ce qu'il faut inclure dans le prochain commit.





# Workflow standard

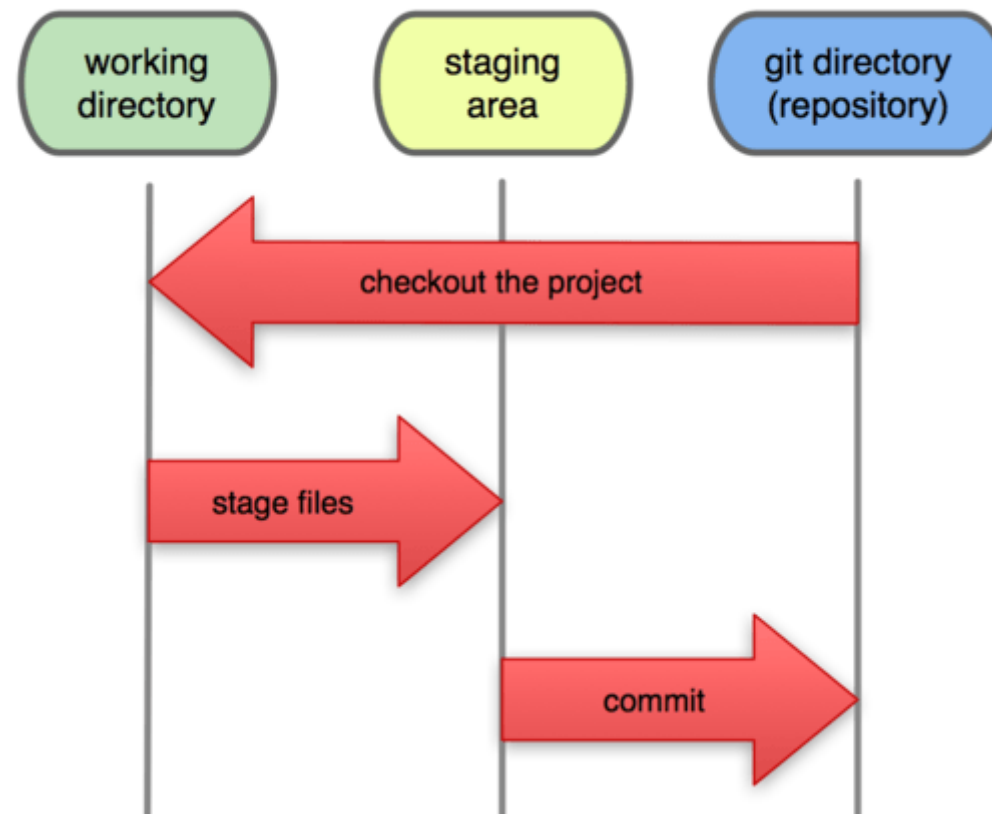
---

Le workflow standard de Git est :

1. Les fichiers du répertoire de travail sont **modifiés**
2. Ils sont ensuite placées dans la zone de **staging**.
3. Au **commit**, les fichiers de la zone de staging sont stockés dans le répertoire Git

# Sections d'un projet Git

## Local Operations





# Installation



# Installation d'un binaire

---

## **Linux**

```
$ yum install git
```

```
$ apt-get install git
```

## **Mac**

- Installeur en mode graphique :

- <http://sourceforge.net/projects/git-osx-installer/>

- Via MacPorts (+ = Extras)

```
$ sudo port install git-core +svn +doc +bash_completion +gitweb
```

## **Windows**

Installateur du projet *msysGit*

- <http://msysgit.github.io>

L'installateur installe un outil de commande en ligne style Unix incluant un client SSH (plus simple à utiliser que les commandes natives Windows) et une interface graphique



# Mise en place

---

Après l'installation, la première chose à faire est de configurer son environnement grâce à l'outil ***git config***

Cet outil stocke des variables de configuration dans 3 emplacements :

- ***/etc/gitconfig*** : Contient les valeurs pour chaque utilisateur du système et leurs dépôts. L'option ***--system*** permet de lire et écrire vers ce fichier.
- ***~/.gitconfig*** : Valeurs spécifiques à un utilisateur. L'option ***--global*** permet les interactions avec ce fichier.
- ***.git/config*** dans le répertoire Git : Valeurs spécifiques à un dépôt.

Chaque valeur spécifiée surcharge la valeur spécifiée au niveau supérieur



# Configuration Windows

---

Dans les systèmes Windows, Git cherche le fichier *.gitconfig* dans le répertoire *\$HOME*

Variable d'environnement *%USERPROFILE%*,

Typiquement *C:\Documents and Settings\%USER%*

Il cherche également */etc/gitconfig*  
relativement au disque précisé lors de  
l'installation de Git.



# Variables à positionner

---

Les premières variables à positionner sont le nom de l'utilisateur et l'adresse email. Ces informations seront utilisées et visibles des collaborateurs lors des synchronisations de référentiels

```
$ git config --global user.name "John Doe"
```

```
$ git config --global user.email johndoe@example.com
```

L'éditeur texte par défaut

```
$ git config --global core.editor emacs
```

L'outil de différence (pour résoudre les conflits de merge) :

```
$ git config --global merge.tool vimdiff
```

Git supporte les outils suivants : *kdif3*, *tkdiff*, *meld*, *xxdiff*, *emerge*, *vimdiff*, *gvimdiff*, *ecmerge*, et *opendiff*

Pour voir toutes les options de configuration disponibles :

```
$ git config --help
```



# Vérification de la configuration

***git config --list*** permet de visualiser toutes les variables d'environnement de Git

```
$ git config --list
user.name=Scott Chacon
user.email=schacon@gmail.com
color.status=auto
color.branch=auto
color.interactive=auto
color.diff=auto
```

...

- Il est possible de voir plusieurs fois la même clé, (si elle est définie à plusieurs niveau), seule la dernière valeur est utilisée par Git

Il est possible de visualiser les valeurs d'une clé par la commande  
***git config {key}***





# Aide

---

```
$ git help <verb>
```

```
$ git <verb> --help
```

```
$ man git-<verb>
```

Exemple : ***\$ git help config***

Il est possible également d'obtenir du support via le serveur IRC (*irc.freenode.net*) et les canaux #git ou #github



# Les bases de Git

---

Création d'un dépôt  
Enregistrer les modifications  
Visualiser l'historique  
Annuler des actions  
Les tags



# Création d'un dépôt



# Créer un dépôt

---

Il y a 2 façons de créer un dépôt :

- **Importer** un projet existant dans Git
- **Cloner** un dépôt d'un autre serveur



# Importer un projet existant

---

L'initialisation consiste à créer un sous-répertoire *.git* dans le projet contenant tous les fichiers nécessaires au dépôt:

```
$ git init
```

A ce moment, le dépôt est initialisé mais encore aucun des fichiers n'est suivi par Git

Pour ce faire, il faut ajouter les fichiers désirés et les committer.

Exemple :

```
$ git add *.c
```

```
$ git add README
```

```
$ git commit -m 'initial project version'
```



# Cloner un dépôt

---

La commande ***git clone [url]*** permet de cloner un dépôt

L'ensemble des fichiers est alors répliqué et la copie peut servir de réplique à d'autres clients

Exemple :

```
$ git clone git://github.com/schacon/grit.git
```

=> Crée un répertoire *grit*

=> Crée le sous-répertoire *.git* initialisant le repository

=> Check-out un répertoire de travail prêt à être utilisé

```
$ git clone git://github.com/schacon/grit.git mygrit
```

Idem mais le répertoire projet s'appelle *mygrit*

D'autres protocoles sont disponibles (*http(s)* , *ssh*)



---

Enregistrer les modifications



# Fichiers du répertoire de travail

---

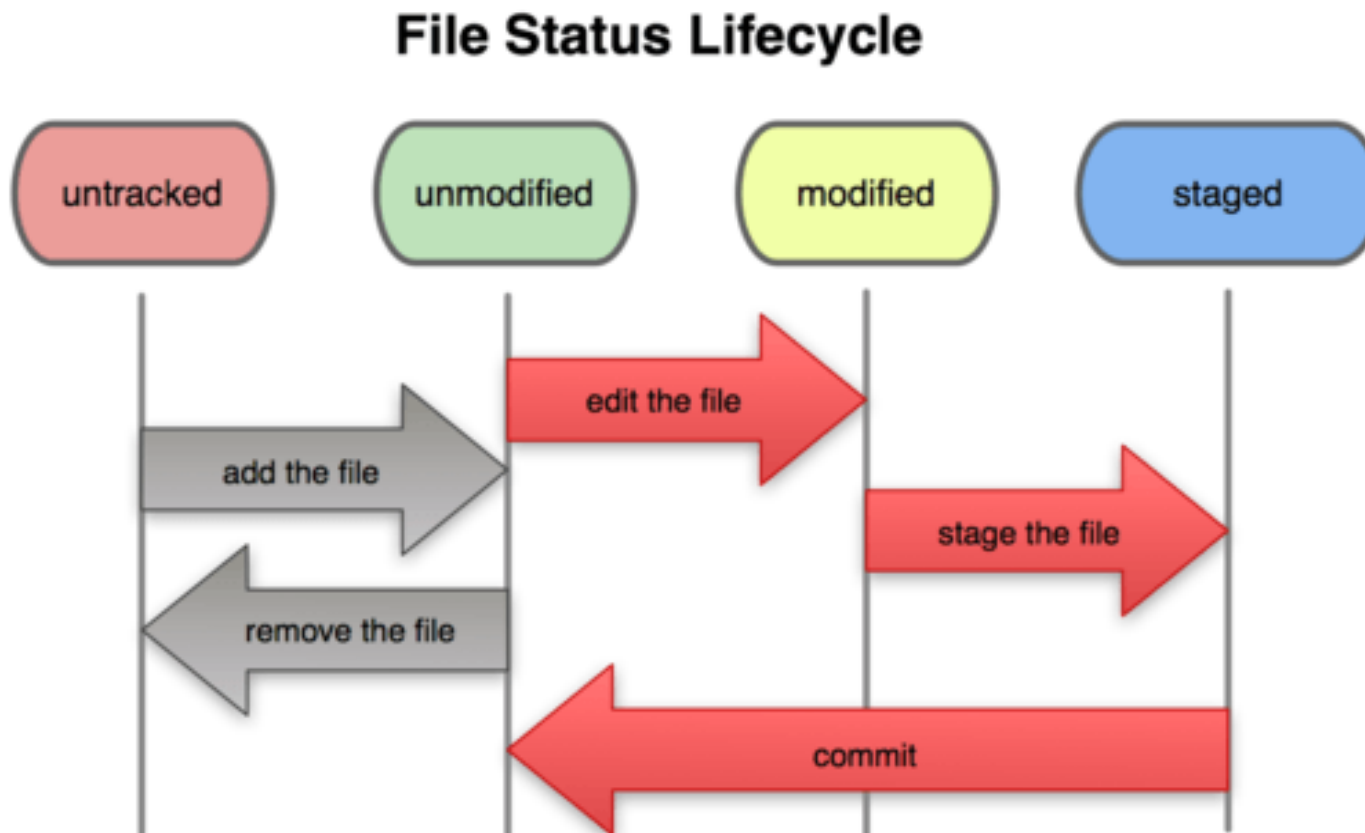
Chaque fichier du répertoire de travail peut être ***suivi*** ou ***non-suivi***.

Les fichiers suivis sont les fichiers présents dans le dernier instantané ; ils peuvent être dans les 3 statuts : ***non-modifié***, ***modifié*** ou ***indexé***

- Lors de l'édition d'un fichier, Git le détecte comme modifié
- Il faut alors passer ces fichiers dans la zone de staging ou index puis les committer



# Statuts des fichiers





# *git status*

---

L'outil principal pour vérifier le statut des fichiers est ***git status***

Par exemple, le résultat de cette commande après un clone :

```
$ git status
```

```
On branch master
```

```
nothing to commit, working directory clean
```

=> Aucun fichier suivi n'a été modifié sur la branche par défaut *master*



# *git status*

---

Si par exemple, un fichier a été ajouté, le résultat est :

```
$ vim README
```

```
$ git status
```

```
On branch master
```

**Untracked files:**

(use "git add <file>..." to include in what will be committed)

README

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)



# Ajouter des fichiers

Pour commencer à suivre un fichier, il faut donc utiliser la commande ***git add***.

Par exemple :

```
$ git add README
```

```
$ git status
```

On branch master

**Changes to be committed:**

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

```
new file:   README
```

La commande *git add* prend en argument un chemin de fichier ou de répertoire.

Si il s'agit d'un répertoire, la commande ajoute tous les fichiers du répertoire récursivement



# Indexation des fichiers modifiés

---

Après l'édition d'un fichier déjà suivi

```
$ vim benchmarks.rb
```

```
$ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

```
new file:   README
```

**Changes not staged for commit:**

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

```
modified:   benchmarks.rb
```



# Indexation

---

Pour le passer en staged, il faut également exécuter la commande *git add* .

```
$ git add benchmarks.rb
```

```
$ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

```
new file:   README
```

```
modified:   benchmarks.rb
```

Both files are staged and will go into your next commit.



# Modification d'un fichier indexé

---

Si on modifie un fichier indexé avant de le commiter

```
$ vim benchmarks.rb
```

```
$ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

```
new file:   README
```

```
modified:   benchmarks.rb
```

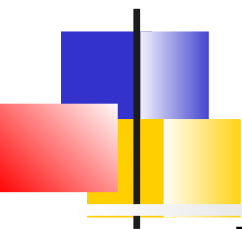
Changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

```
modified:   benchmarks.rb
```

*benchmarks.rb* est alors listé comme staged **ET** unstaged. Si on effectue un commit, c'est la version staged qui sera incluse dans le dépôt (la dernière exécution de git add)



# Visualiser les changements

---

La commande ***git diff*** permet de connaître exactement les modifications qui ont été faites

- Cette commande compare le contenu du répertoire de travail et le contenu de l'index. Le résultat montre les modifications effectuées qui n'ont pas encore été mises dans l'index.
- Par défaut, *git diff* ne montre que les changements qui ne sont pas indexés

Pour voir, ce qui est indexé et ce qui fera partie du prochain commit l'option ***--cached*** peut être utilisée





# Exemple : *git diff*

---

```
$ git diff
diff --git a/benchmarks.rb b/benchmarks.rb // Header
index 3cb747f..da65585 100644 // <plage SHA> <mode : type et permissions>
--- a/benchmarks.rb // Fichier d'origine
+++ b/benchmarks.rb // Nouveau fichier
@@ -36,6 +36,10 @@ def main // Une partie ou il y a des différence
     @commit.parents[0].parents[0].parents[0]
   end

+   run_code(x, 'commits 1') do // ligne ajoutée
+     git.commits.size
+   end
+
   run_code(x, 'commits 2') do
     log = git.commits('master', 15)
     log.size
```



# Exemple : *git diff --cached* (ou *--staged*)

---

```
$ git diff --cached
diff --git a/README b/README
new file mode 100644
index 00000000..03902a1
--- /dev/null // Le fichier n'existait pas
+++ b/README2
@@ -0,0 +1,5 @@
+grit
+ by Tom Preston-Werner, Chris Wanstrath
+ http://github.com/mojombo/grit
+
+Grit is a Ruby library for extracting information from a Git
  repository
```



# Commit

---

La commande *commit* n'a d'effet que sur l'index.

Tous les fichiers créés ou modifiés qui n'ont pas été ajoutés ne participent pas au commit

***git commit*** démarre l'éditeur spécifié par la variable d'environnement *\$EDITOR* qui a pu être configuré par la commande *git config --global core.editor*

L'éditeur contient un message par défaut (la sortie de la commande *git status* en commentaire) et une ligne vide.

On peut modifier le contenu du fichier temporaire pour adapter le message



# Example (*vi*)

---

```
# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the
# commit.
#
# On branch master
#
# Changes to be committed:
#       new file:   README
#       modified:   benchmarks.rb
#
~
~
~
".git/COMMIT_EDITMSG" 10L, 283C
```



# Options

---

L'option **-v** permet de positionner les différences dues aux changements dans l'éditeur

Il est possible de passer directement le message en ligne avec l'option **-m**

```
$ git commit -m "Story 182: Fix benchmarks for speed"
```

Avec l'option **-a** la commande ajoute automatiquement les fichiers déjà suivis dans le commit (*git add* n'est alors plus nécessaire )



# Résultat du commit

---

La commande *commit* affiche des informations :

- La branche que l'on a committée
- Le checksum du commit
- Combien de fichiers ont été committés
- Des statistiques sur les lignes ajoutés et supprimés dans le commit

```
$ git commit -m "Story 182: Fix benchmarks for speed"
[master 463dc4f] Story 182: Fix benchmarks for speed
 2 files changed, 3 insertions(+)
 create mode 100644 README
```



# Suppression de fichiers

---

Pour supprimer un fichier de Git, il faut l'enlever des fichiers suivi puis committer

La commande ***git rm*** est alors utilisée ; elle a l'avantage de supprimer également les fichiers du répertoire de travail



# Cas de suppression

---

Si l'on supprime un fichier du répertoire de travail, le changement est détecté par Git mais il n'est pas présent dans l'index

- Le résultat de *git status* l'indique dans la zone “Changes not staged for commit”

Ensuite si on exécute *git rm*, la suppression du fichier est mise dans l'index

- => au prochain commit, le fichier sera supprimé du dépôt

Si le fichier a été modifié auparavant et mis dans l'index, il faut forcer la suppression avec l'option **-f**.





# Conserver un fichier

---

L'option **--cached** permet de conserver un fichier sur son disque en enlevant le suivi par Git.

```
$ git rm --cached readme.txt
```

Cela peut être utile si on a oublié de l'inclure dans les fichiers à ignorer (*.gitignore*) et qu'il est été ajouté accidentellement dans *Git*



# Suppression de plusieurs fichiers

---

Il est possible d'indiquer un répertoire ou un ensemble de fichiers à la commande *git rm*

- Par exemple, pour supprimer tous les fichiers qui ont l'extension *.log* dans le répertoire *log*

```
$ git rm log/\*.log
```

*La notation backslash (\) est nécessaire dans un environnement non Windows*

- Pour supprimer tous les fichiers se terminant par *~*

```
$ git rm \*~
```



# Déplacements

A la différence des autres SCM, Git ne suit pas explicitement les déplacements de fichiers. Si l'on renomme un fichier, aucune métadonnée spécifique n'ait enregistrée

Cependant la commande de déplacement **git mv** permet à Git de détecter un renommage (via le checksum)

```
$ git mv README README.txt
```

```
$ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

```
renamed:    README -> README.txt
```

Cette commande est équivalente à un déplacement natif suivi d'une suppression et d'un ajout

```
$ mv README README.txt
```

```
$ git rm README
```

```
$ git add README.txt
```



# Ignorer des fichiers

---

Les fichiers présents dans l'arborescence de travail que l'on ne veut pas que Git suive doivent être marqués comme à ignorer (les fichiers compilés, de trace, de configuration spécifique au poste de travail, ...)

Les motifs spécifiant les fichiers à ignorer (patterns) sont précisés dans le fichier ***.gitignore***

=> Il est préférable de mettre en place le fichier *.gitignore* au démarrage du projet



# Règles de syntaxe

---

Les règles de syntaxe pour les motifs sont :

- Les lignes vides ou démarrant par le caractère # sont ignorées.
- Il est possible de terminer les motifs par / pour spécifier un répertoire
- Le point d'exclamation permet d'exprimer le contraire d'un motif
- Les motifs sont des expressions régulières simplifiées :
  - L'astérisque (\*) représente zéro ou plusieurs caractères;
  - [abc] représente n'importe quel caractère spécifié entre crochets (dans ce cas a, b, ou c);
  - le caractère ? Représente un unique caractère
  - des crochets englobant 2 caractères séparés par un tiret ([0-9]) représentent n'importe quel caractère de l'intervalle (dans ce cas un chiffre de 0 à 9) .



# Exemple *.gitignore*

---

```
# a comment - this is ignored
# no .a files
*.a
# but do track lib.a, even though you're ignoring .a files above
!lib.a
# only ignore the root TODO file, not subdir/TODO
/TODO
# ignore all files in the build/ directory
build/
# ignore doc/notes.txt, but not doc/server/arch.txt
doc/*.txt
# ignore all .txt files in the doc/ directory
doc/**/*.txt
```



# TP

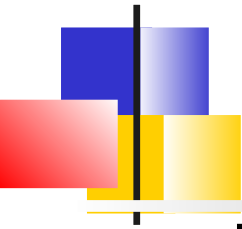
---

Création de dépôt, enregistrements de  
modification.



Visualiser l'historique





# Historique

---

La commande ***git log*** affiche les commits effectués dans le dépôt dans l'ordre chronologique inverse

La commande liste chaque commit avec :

- Son checksum SHA-1
- Le nom de l'auteur
- L'email
- La date du commit
- Le message du commit



# Exemple

---

```
$ git log
```

```
commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
```

```
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
```

```
Date: Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700
```

```
changed the version number
```

```
commit 085bb3bcb608e1e8451d4b2432f8ecbe6306e7e7
```

```
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
```

```
Date: Sat Mar 15 16:40:33 2008 -0700
```

```
removed unnecessary test code
```

```
commit a11bef06a3f659402fe7563abf99ad00de2209e6
```

```
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
```

```
Date: Sat Mar 15 10:31:28 2008 -0700
```

```
first commit
```



# Options

---

La commande log propose de nombreuses options :

- **-p** : Affiche les différences introduites par chaque commit
- **--word-diff** : Affiche les différences au niveau mot plutôt que ligne. Utile pour les documents textes plutôt que du code
- **--stat** : Affiche des statistiques pour chaque fichier modifié
- **--shortstat** : Affiche seulement les statistiques des changements de ligne de l'option --stat
- **--name-only** : Affiche le nom des fichiers modifiés après le commit
- **--name-status** : Affiche la liste des fichiers avec les informations added/modified/deleted
- **--abbrev-commit** : Affiche seulement les premiers caractères du checksum
- **--relative-date** : Affiche la date dans un format relatif (par exemple, “2 weeks ago”)
- **--graph** : Affiche un graphe ASCII de la branche et des historiques de fusion.
- **--pretty** : Permet de contrôler le format d'affichage des commits (oneline, short, full, fuller, et format (on spécifie alors le format voulu).
- **--oneline** : Un raccourci pour `--pretty=oneline --abbrev-commit`.



# Exemple -p

---

```
$ git log -p -1
```

```
commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
```

```
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
```

```
Date: Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700
```

```
changed the version number
```

```
diff --git a/Rakefile b/Rakefile
```

```
index a874b73..8f94139 100644
```

```
--- a/Rakefile
```

```
+++ b/Rakefile
```

```
@@ -5,5 +5,5 @@ require 'rake/gempackagetask'
```

```
spec = Gem::Specification.new do |s|
```

```
  s.name      = "simplegit"
```

```
-  s.version  = "0.1.0"
```

```
+  s.version  = "0.1.1"
```

```
  s.author    = "Scott Chacon"
```

```
  s.email     = "schacon@gee-mail.com"
```



# Example *--word-diff*

---

```
$ git log -U1 --word-diff
```

```
commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
```

```
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
```

```
Date: Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700
```

```
changed the version number
```

```
diff --git a/Rakefile b/Rakefile
```

```
index a874b73..8f94139 100644
```

```
--- a/Rakefile
```

```
+++ b/Rakefile
```

```
@@ -7,3 +7,3 @@ spec = Gem::Specification.new do |s|
```

```
  s.name      = "simplegit"
```

```
  s.version   = ["0.1.0-"]{+"0.1.1"+}
```

```
  s.author    = "Scott Chacon"
```



# Exemple *--pretty=format*

---

```
$ git log --pretty=format:"%h - %an, %ar : %s"
```

```
ca82a6d - Scott Chacon, 11 months ago : changed the  
version number
```

```
085bb3b - Scott Chacon, 11 months ago : removed  
unnecessary test code
```

```
a11bef0 - Scott Chacon, 11 months ago : first commit
```



# Option pour le formattage

---

- **%H** Commit hash
- **%h** Commit hash abrégé
- **%T** Hash de l'arborescence de répertoire
- **%t** Hash de l'arborescence de répertoire abrégé
- **%P** Hashes des branches parentes
- **%p** Hashes des branches parentes abrégés
- **%an** Nom de l'auteur
- **%ae** Email de l'auteur
- **%ad** Date de modification
- **%ar** Date de modification au format relatif
- **%cn** Nom du committeur
- **%ce** Email du committeur
- **%cd** Date du commit
- **%cr** Date du commit relative
- **%s** Sujet / Message



# Options de limitation

---

Les options de limitation permettent de limiter le nombre de commits affichés :

- **-(n)** Les derniers n commits
- **--since, --after** : Limiter les commits après une date
- **--until, --before** : Limiter les commits avant une date.
- **--author** : Limiter les commits à un auteur
- **--committer** : Limiter les commits à un committer





# Exemple

```
$ git log --after="2013-04-29T17:07:22+0200" --before="2013-04-29T17:07:22+0200" \  
--pretty=fuller
```

```
commit de7c201a10857e5d424dbd8db880a6f24ba250f9  
Author: Ramkumar Ramachandra <artagnon@gmail.com>  
AuthorDate: Mon Apr 29 18:19:37 2013 +0530  
Commit: Junio C Hamano <gitster@pobox.com>  
CommitDate: Mon Apr 29 08:07:22 2013 -0700
```

git-completion.bash: lexical sorting for diff.statGraphWidth

df44483a (diff --stat: add config option to limit graph width, 2012-03-01) added the option diff.startGraphWidth to the list of configuration variables in git-completion.bash, but failed to notice that the list is sorted alphabetically. Move it to its rightful place in the list.

```
Signed-off-by: Ramkumar Ramachandra <artagnon@gmail.com>  
Signed-off-by: Junio C Hamano <gitster@pobox.com>
```

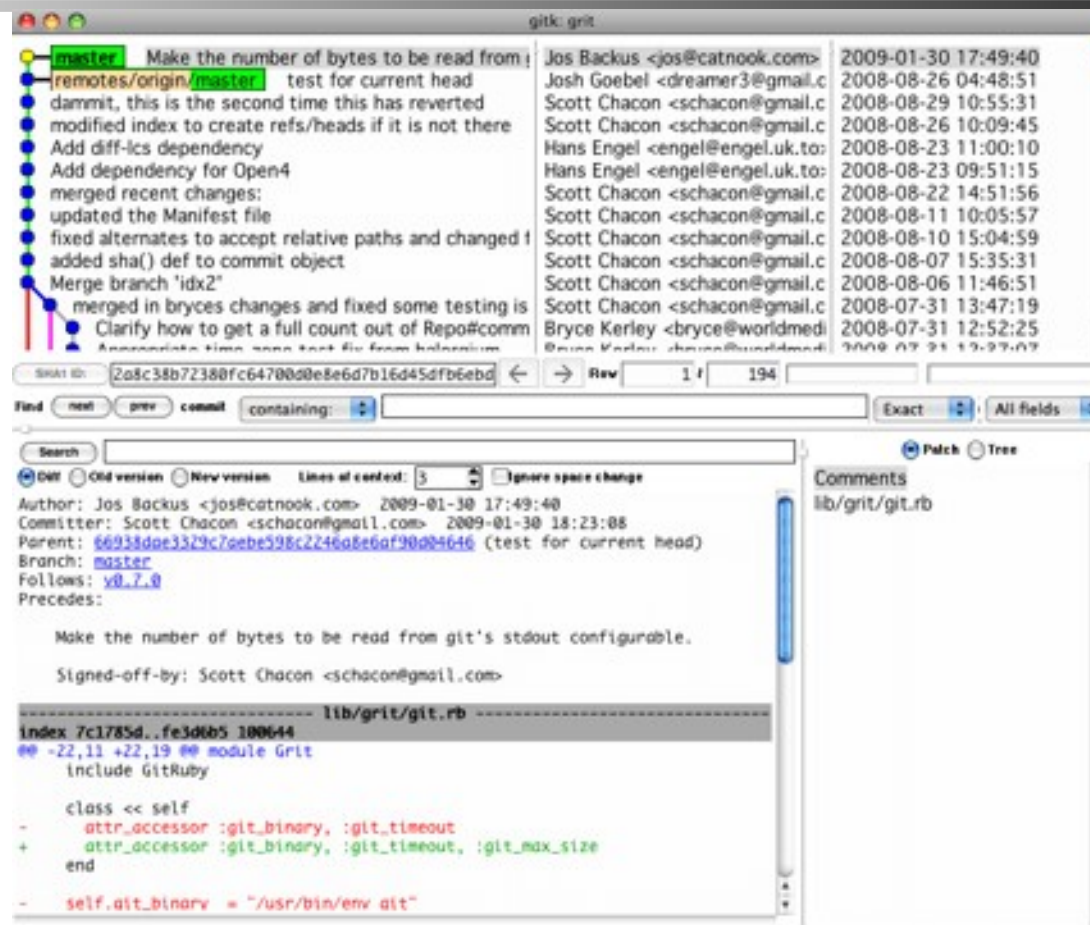


# Exemple

```
$ git log --pretty="%h - %s" --author=gitster \  
    --after="2008-10-01T00:00:00-0400" \  
    --before="2008-10-31T23:59:59-0400" --no-merges  
-- t/
```

```
5610e3b - Fix testcase failure when extended attribute  
acd3b9e - Enhance hold_lock_file_for_{update,append}()  
f563754 - demonstrate breakage of detached checkout wi  
d1a43f2 - reset --hard/read-tree --reset -u: remove un  
51a94af - Fix "checkout --track -b newbranch" on detac  
b0ad11e - pull: allow "git pull origin $something:$cur
```

# gitk





Annuler des actions



# Changer le dernier commit

---

Si le commit a été effectué trop vite et que certains fichiers ont été oubliés ou que le message associé n'était pas approprié, il est toujours possible de le modifier grâce à l'option **--amend**

```
$ git commit --amend
```

=> Si aucun changement n'a été effectué, alors il sera possible de modifier le message

Pour ajouter des fichiers oubliés :

```
$ git commit -m 'initial commit'
```

```
$ git add forgotten_file
```

```
$ git commit --amend
```

Après ces commandes, il n'y a qu'un seul commit dans la base Git



# Enlever un fichier de l'index

---

Pour enlever un fichier de l'index, il est possible d'utiliser la commande ***git reset***

```
$ git reset HEAD benchmarks.rb
```

Unstaged changes after reset:

```
M    benchmarks.rb
```

```
$ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

```
    modified:   README.txt
```

Changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

```
    modified:   benchmarks.rb
```



# Annuler les modifications d'un fichier

---

Annuler des modifications afin de récupérer la version du dernier commit s'effectue avec la commande **git checkout** (indiquée dans la sortie de *git status*)

```
$ git checkout -- benchmarks.rb
```

```
$ git status
```

```
On branch master
```

```
Changes to be committed:
```

```
(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
```

```
    modified:   README.txt
```

Attention, c'est une commande dangereuse, les modifications sur le fichier sont définitivement perdues



# TP

---

Visualisation historique, réécriture de  
l'historique, annulation





# Tags



# Introduction

---

Comme dans la plupart des SCMs, Git permet de **tagger** certains commits

Généralement, cela est utilisé pour marquer les releases (v1.0, etc)

Les commandes associées aux tags permettent de lister les tags disponibles et leurs types, créer de nouveaux tags, etc.



# Lister les tags

---

La commande ***git tag*** liste les tags dans l'ordre alphabétique.

```
$ git tag
```

```
v0.1
```

```
v1.3
```

Il est possible de filtrer la sortie avec l'option ***-l***

```
$ git tag -l 'v1.4.2.*'
```

```
v1.4.2.1
```

```
v1.4.2.2
```

```
v1.4.2.3
```

```
v1.4.2.4
```



# Types de tags

---

Git utilise 2 types de tags :

- Un tag **simple** (équivalent à une branche qui n'évolue pas) est juste un pointeur vers un commit particulier
- Un tag **annoté**, stocké comme un objet complet dans la base Git, contient un checksum, le nom de la personne qui a taggé, son email, la date et un message de tag.  
Un tag annoté peut également être signé et vérifié avec GNU Privacy Guard (GPG)



# Création d'un tag annoté

---

L'option **-a** de la commande *git tag* permet d'ajouter un tag annoté.

Un message est alors nécessaire soit via l'éditeur soit en ligne via l'option *-m*

```
$ git tag -a v1.4 -m 'my version 1.4'
```

```
$ git tag
```

```
v0.1
```

```
v1.3
```

```
v1.4
```



# Afficher les informations d'un tag

---

La commande ***git show*** permet de revoir les informations associées à un tag

```
$ git show v1.4
tag v1.4
Tagger: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Mon Feb 9 14:45:11 2009 -0800

my version 1.4

commit 15027957951b64cf874c3557a0f3547bd83b3ff6
Merge: 4a447f7... a6b4c97...
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Sun Feb 8 19:02:46 2009 -0800

Merge branch 'experiment'
```



# Tags signés

---

L'option **-s** associée à une clé privée précédemment créée avec GPG (*Gnu Privacy Guard*) permet de signer un tag

```
$ git tag -s v1.5 -m 'my signed 1.5 tag'
```

```
You need a passphrase to unlock the secret key for  
user: "Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>"
```

```
1024-bit DSA key, ID F721C45A, created 2009-02-09
```



# Vérifier un tag

---

Pour vérifier un tag signé, l'option **-v** est utilisée. La commande utilise alors GPG et la clé publique du signataire pour vérifier le tag

```
$ git tag -v v1.4.2.1
object 883653babd8ee7ea23e6a5c392bb739348b1eb61
type commit
tag v1.4.2.1
tagger Junio C Hamano <junkio@cox.net> 1158138501 -0700
```

```
GIT 1.4.2.1
```

```
Minor fixes since 1.4.2, including git-mv and git-http with alternates.
```

```
gpg: Signature made Wed Sep 13 02:08:25 2006 PDT using DSA key ID F3119B9A
```

```
gpg: Good signature from "Junio C Hamano <junkio@cox.net>"
```

```
gpg:                aka "[jpeg image of size 1513]"
```

```
Primary key fingerprint: 3565 2A26 2040 E066 C9A7 4A7D C0C6 D9A4 F311 9B9A
```





# Tags simples

---

Pour créer un tag simple, il ne faut pas utiliser les options *-a*, *-s*, ou *-m* :

```
$ git tag v1.4-lw
```

```
$ git tag
```

```
v0.1
```

```
v1.3
```

```
v1.4
```

```
v1.4-lw
```

```
v1.5
```



# Tagger à posteriori

---

Il est possible de tagger un commit à posteriori en indiquant tout simplement le checksum à la commande.

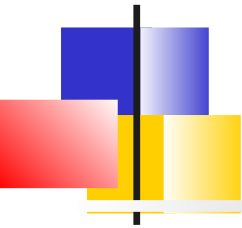
```
$ git tag -a v1.2 -m 'version 1.2' 9fceb02
```



# Git et les branches

---

Les branches Git  
Brancher et fusionner  
Visualiser les branches  
Rebaser  
Cas d'utilisation



# Les branches Git



# Introduction

---

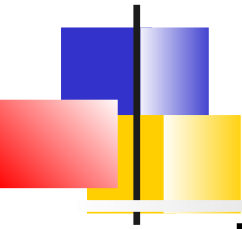
Le branchement signifie que le code diverge de la ligne principale de développement et que les deux branches évoluent indépendamment

Dans les autres outils de SCM, l'opération de branchement est généralement lourde car elle nécessite la création d'une nouvelle copie des sources

Les branches Git sont par contre très légères et les opérations de création et de basculement instantanées

=> Git encourage donc des workflows avec des branchements et des fusions de branches nombreuses (plusieurs fois dans la même journée).

=> Bien maîtriser cette fonctionnalité de Git peut avoir des impacts sur la façon de développer et de collaborer entre développeurs



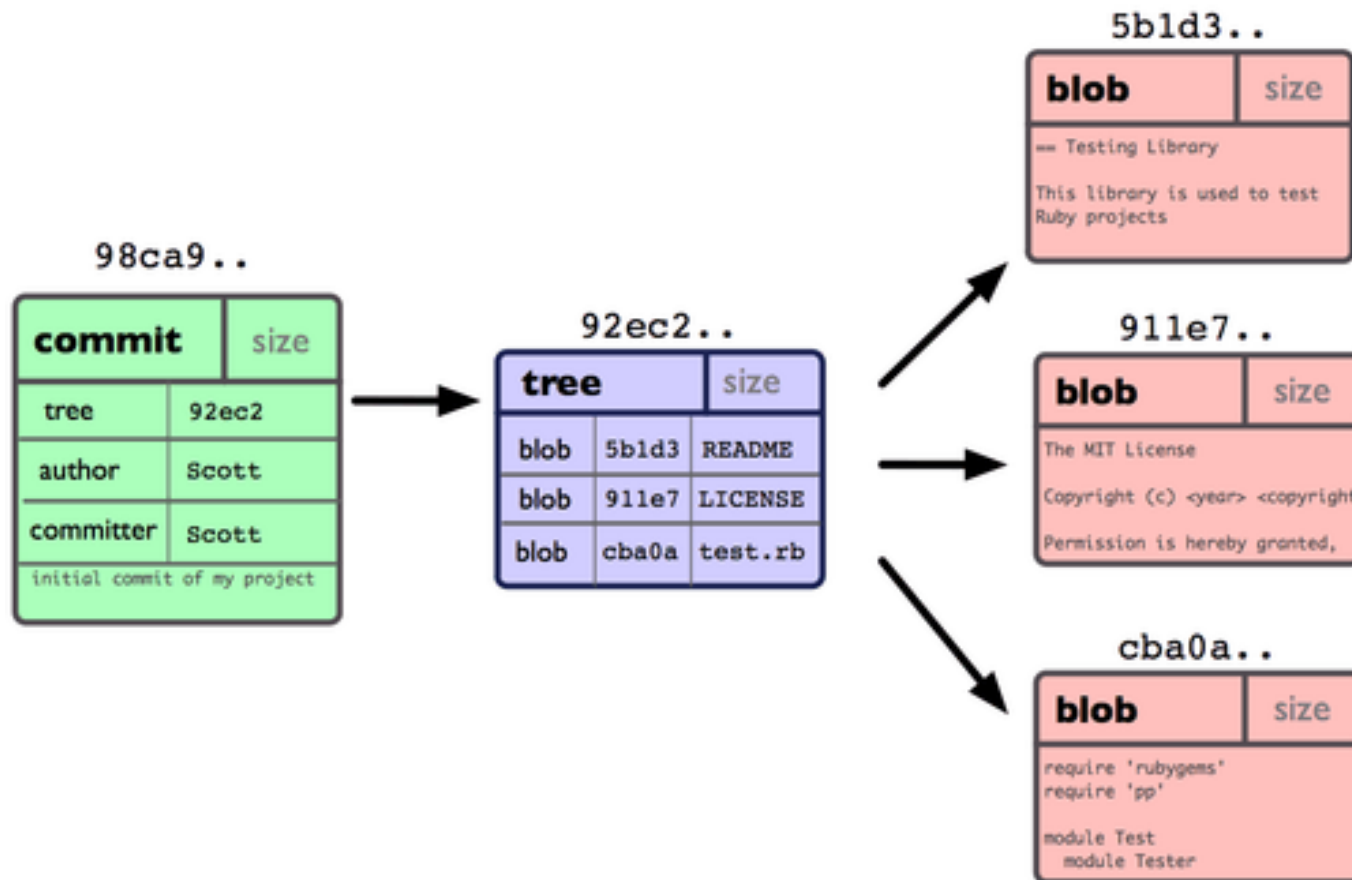
# Rappels

---

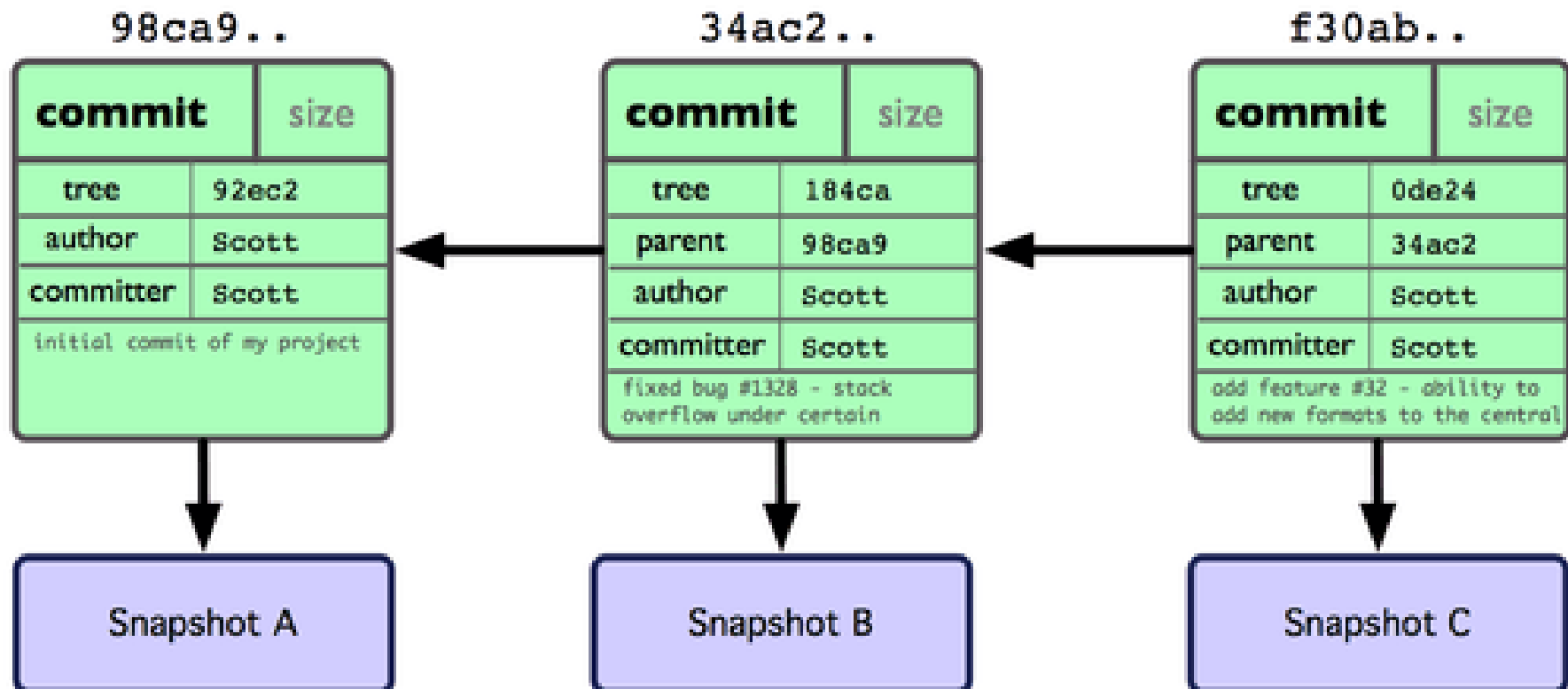
Dans la base Git, un objet *commit* est :

- Un **pointeur** vers l'instantané du contenu
- Les **méta-données** : auteur, message, ...
- 0 ou **plusieurs pointeurs vers les *commits* parents** :
  - 0 pour le premier commit
  - 1 pour un commit standard
  - Plusieurs pour un commit provenant d'une fusion de plusieurs branches

# Exemple 3 fichiers committés



# Commit successors







# Création de branche

---

Une branche Git est simplement un **pointeur** pouvant se déplacer sur les commits du référentiel.

- La branche par défaut est nommé *master*.

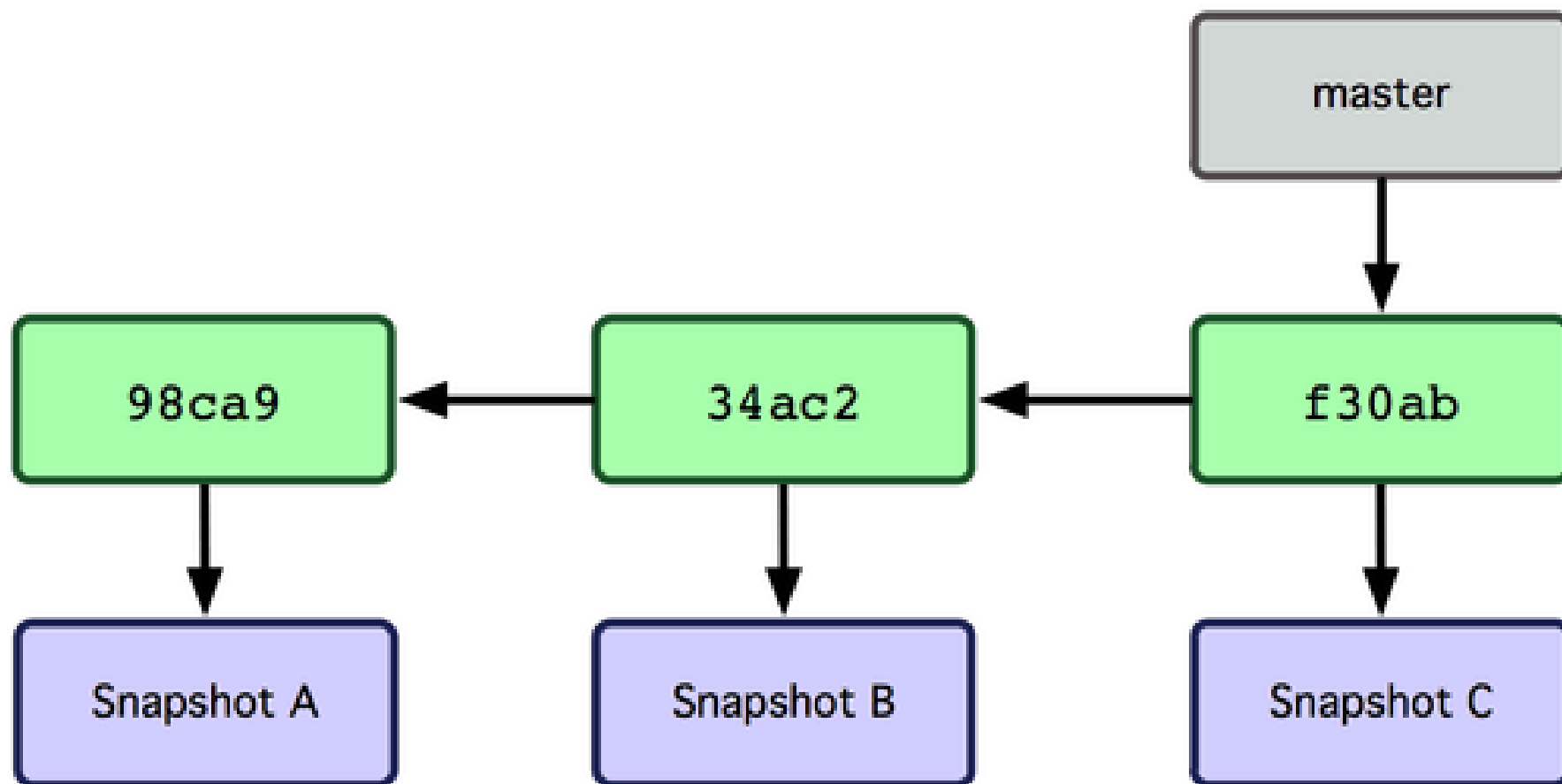
Lors des commits, ce pointeur se déplace vers le dernier commit

A la création d'une nouvelle branche, Git crée un nouveau pointeur portant le nom de la branche qui pointe sur le même dernier commit

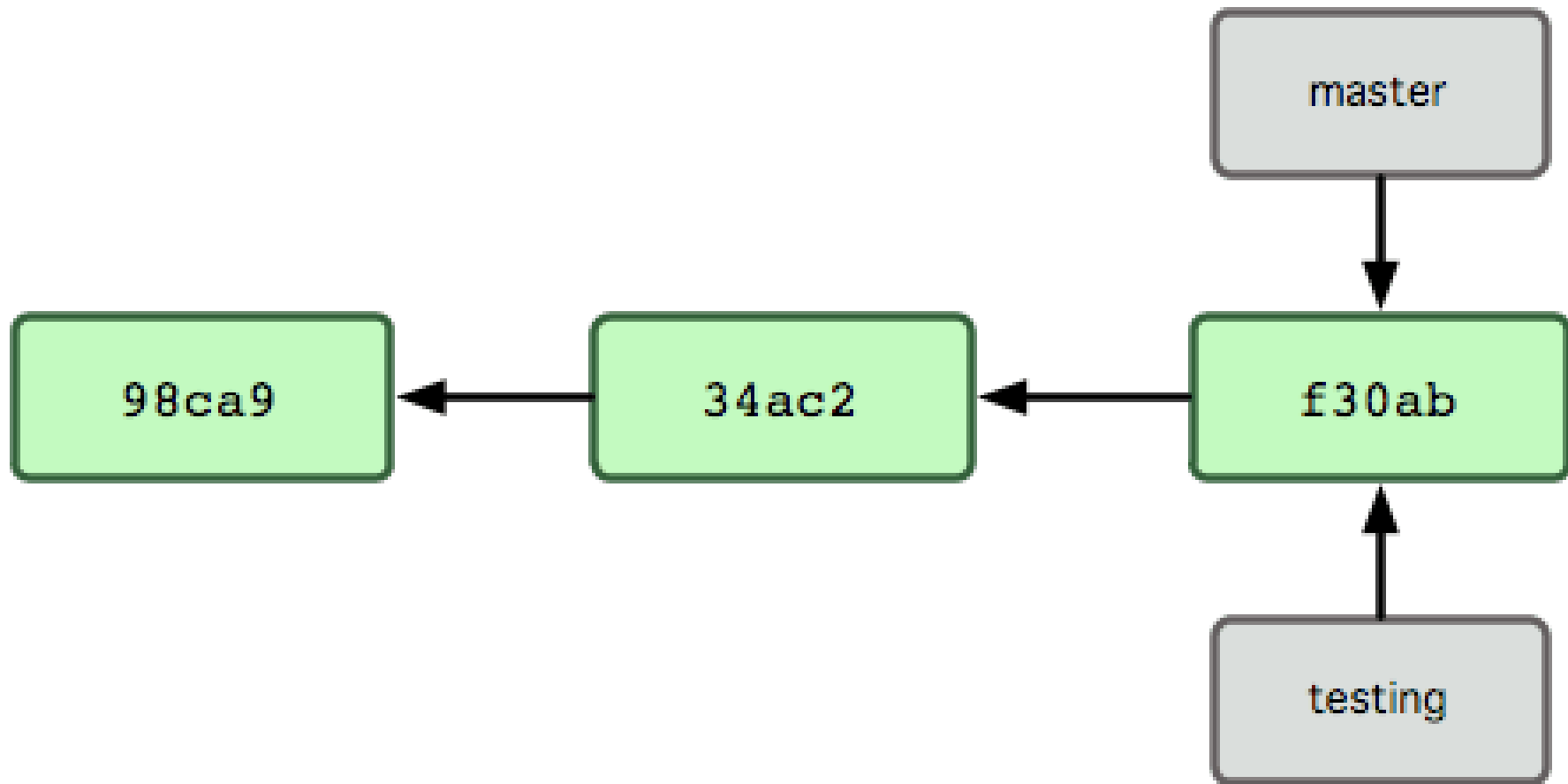
```
$ git branch testing
```



# Branche master par défaut



# Après création d'une branche





# Avantages des pointeurs

---

Une branche Git est en fait un simple fichier contenant les 40 caractères du checksum SHA-1 du commit vers lequel il pointe

=> Les branches sont donc faciles à créer et supprimer.

Aussi, comme chaque commit référence son parent, trouver la base de fusion appropriée lors d'un *merge* est également très simple



# *git checkout*

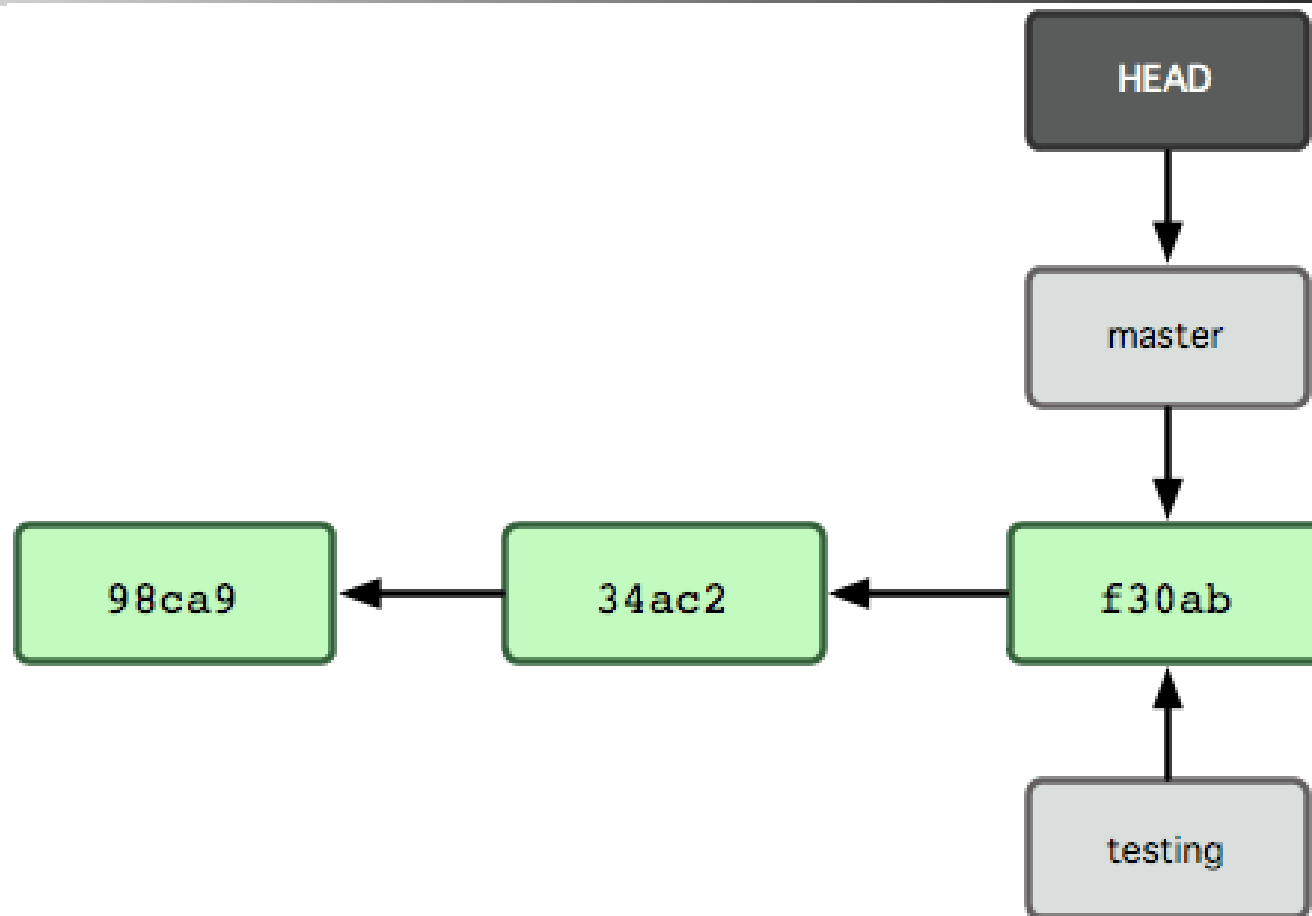
---

Git connaît la branche courante sur laquelle on travaille en gardant un pointeur spécial nommé HEAD. (Pas de rapport avec le concept de HEAD de SVN ou CVS).

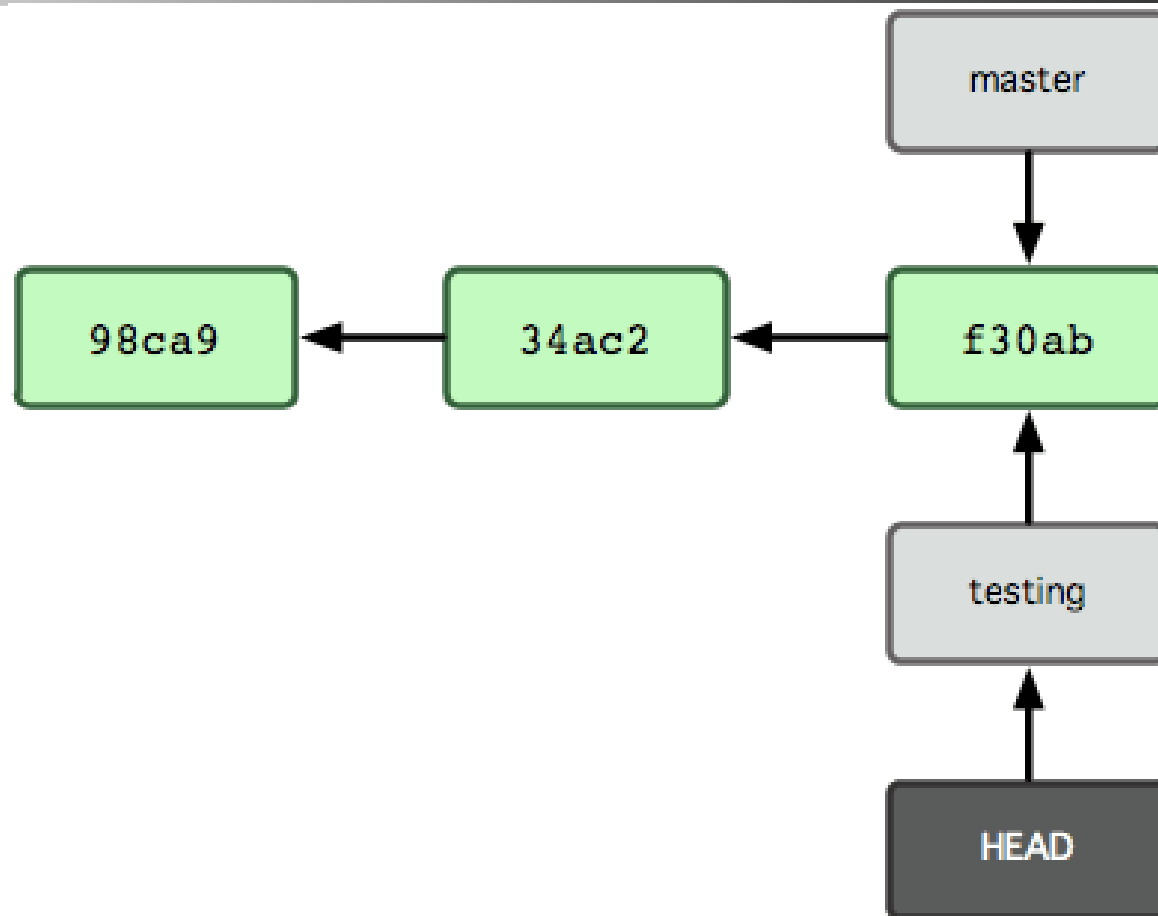
Pour basculer ce pointeur vers une branche existante, il faut exécuter la commande ***git checkout*** :

```
$ git checkout testing
```

# Avant basculement



# Après basculement

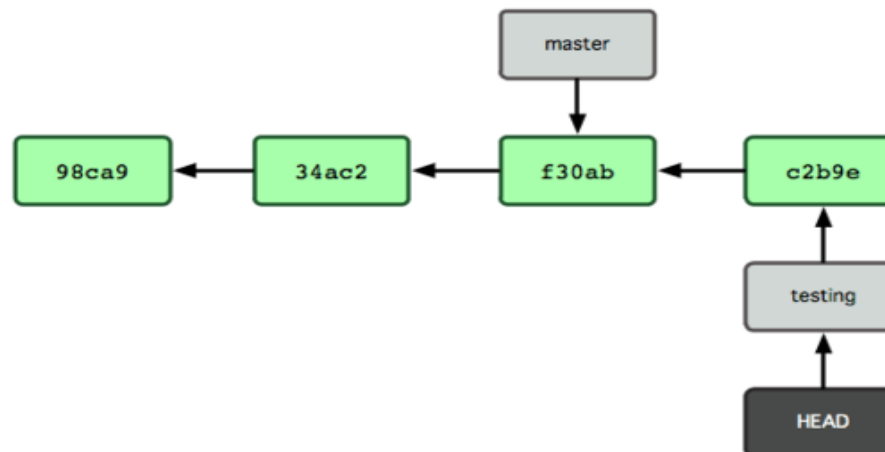


# Commit sur une branche

Si on effectue un nouveau commit, ce sont les pointeurs *testing* et *HEAD* qui se déplacent, le pointeur *master* n'est pas modifié.

```
$ vim test.rb
```

```
$ git commit -a -m 'made a change'
```



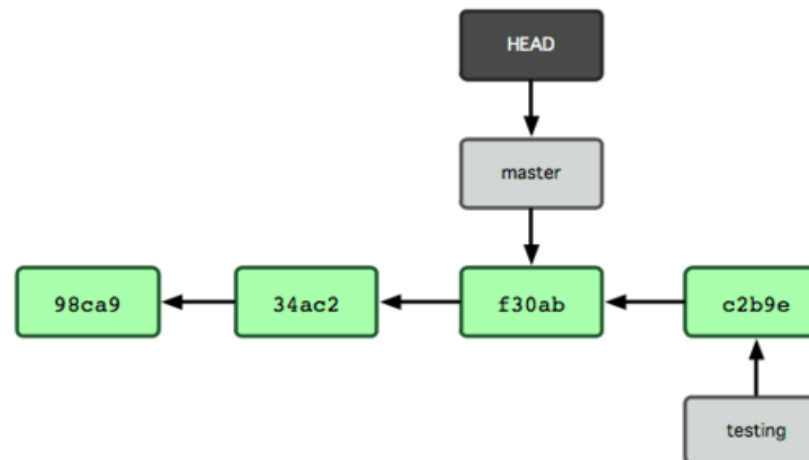


# Retour à master

Pour revenir à la branche master :

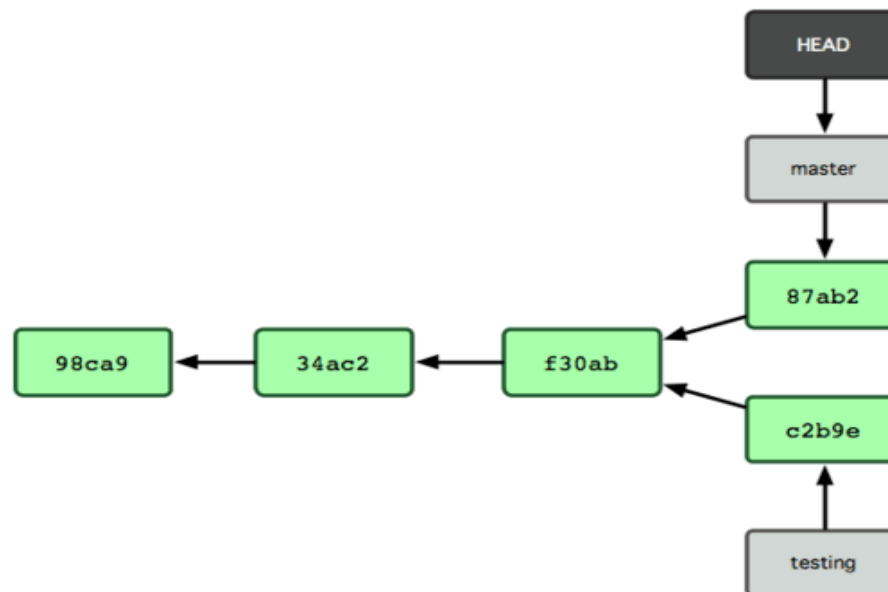
```
$ git checkout master
```

Le pointeur HEAD revient sur le pointeur master et le répertoire de travail est modifié pour reprendre l'instantané vers lequel le pointeur *master* pointe.



# Divergence des branches

Si l'on effectue un nouveau commit, les branches divergent





# Brancher et fusionner



# Scénario

---

Une version du projet a été déployée en production. Vous décidez de démarrer une nouvelle version

- Une branche est créée pour le développement de la nouvelle version
- Le travail commence sur cette branche et des commits sont effectués

Pendant le développement de la nouvelle version, un bug critique est détecté sur la version en production. Il faut absolument le corriger et déployer au plus vite

En tant que développeur, il faut

- Retourner à la branche de production
- Créer une branche pour travailler sur une correction du bug
- Lorsque la correction est effective, fusionner la branche corrective avec la branche de la production
- Retourner aux travaux de la nouvelle version



# Création nouvelle branche

---

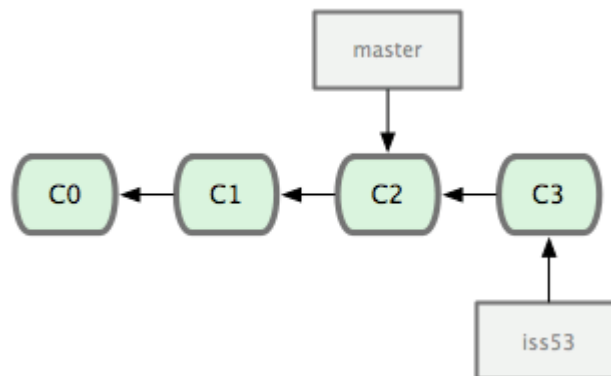
Pour développer la nouvelle version, on crée une nouvelle branche

=> création de branche et checkout

```
$ git checkout -b iss53
```

Switched to a new branch 'iss53'

Après quelques commits :





# Basculement sur la branche de production

---

Premièrement, vous devez avoir un répertoire de travail propre avant de basculer de branche. Il faut donc committer (ou mettre de côté) le travail courant.

Ensuite basculer vers la branche de production :

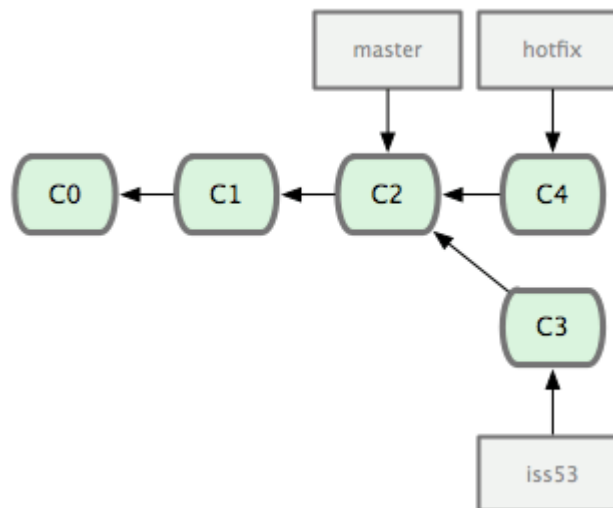
```
$ git checkout master  
Switched to branch 'master'
```

Le répertoire de travail revient à l'état de la production.

# Correction du bug critique

Pour la correction du bug, il est conseillé de créer une branche afin de travailler sur cette branche jusqu'à ce que la correction soit terminée :

```
$ git checkout -b hotfix  
Switched to a new branch 'hotfix'  
$ vim index.html  
$ git commit -a -m 'fix the broken email address'  
[hotfix 3a0874c] fix the broken email address  
1 files changed, 1 deletion(-)
```





# Fusion rapide

---

Une fois la correction effectuée, on peut la reporter dans la branche *master* avec la commande *merge*

```
$ git checkout master
```

```
$ git merge hotfix
```

```
Updating f42c576..3a0874c
```

```
Fast-forward
```

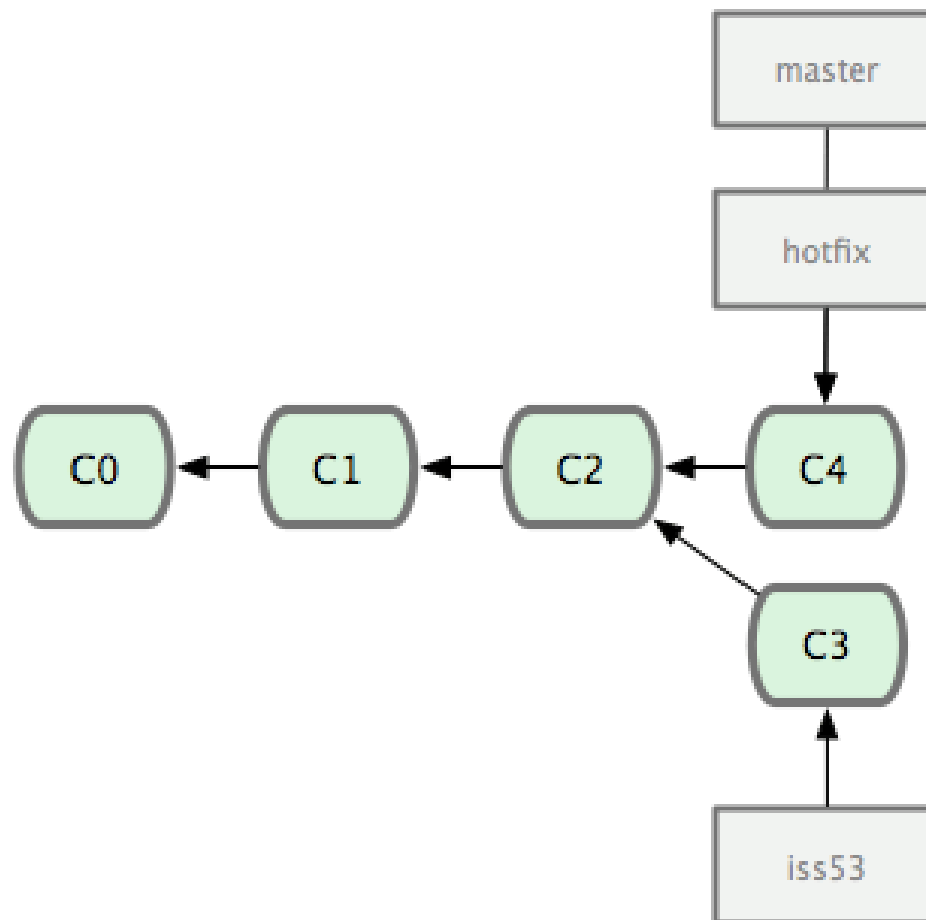
```
README | 1 -
```

```
1 file changed, 1 deletion(-)
```

Dans ce cas, c'est une fusion **rapide** (*fast-forward*) car il n'y a pas de travaux divergents.



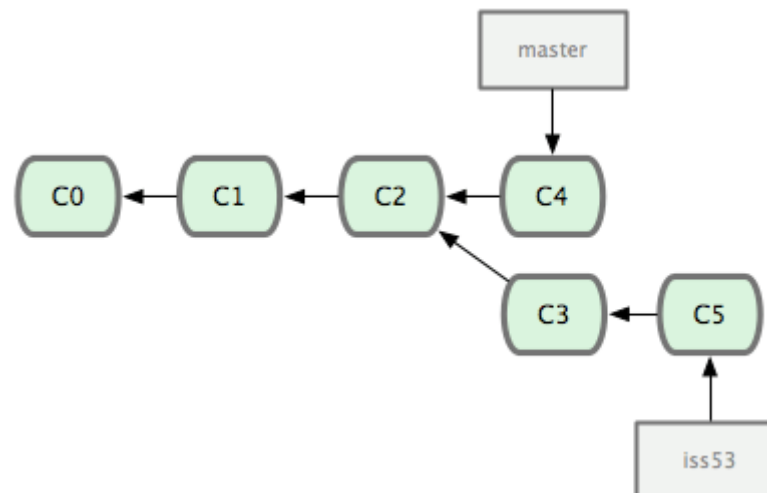
# États après la fusion



# Retour sur le développement

On peut supprimer la branche de correction, basculer vers la branche de développement et continuer de travailler

```
$ git branch -d hotfix
Deleted branch hotfix (was 3a0874c).
$ git checkout iss53
Switched to branch 'iss53'
$ vim index.html
$ git commit -a -m 'finish the new footer [issue 53]'
[iss53 ad82d7a] finish the new footer [issue 53]
1 file changed, 1 insertion(+)
```





# Intégration de la correction

---

Il faut signaler que la correction effectuée n'est pas incorporée dans la branche de la nouvelle version

- Si nécessaire, il faut fusionner la branche *master* avec la branche de développement
- Sinon, attendre d'intégrer ses changements lorsque la branche de développement sera rapatriée dans la branche master



# Fusion de la branche de développement

---

Une fois la nouvelle version prête, il est temps de fusionner la branche de développement avec la branche *master*

```
$ git checkout master
```

```
$ git merge iss53
```

```
Auto-merging README
```

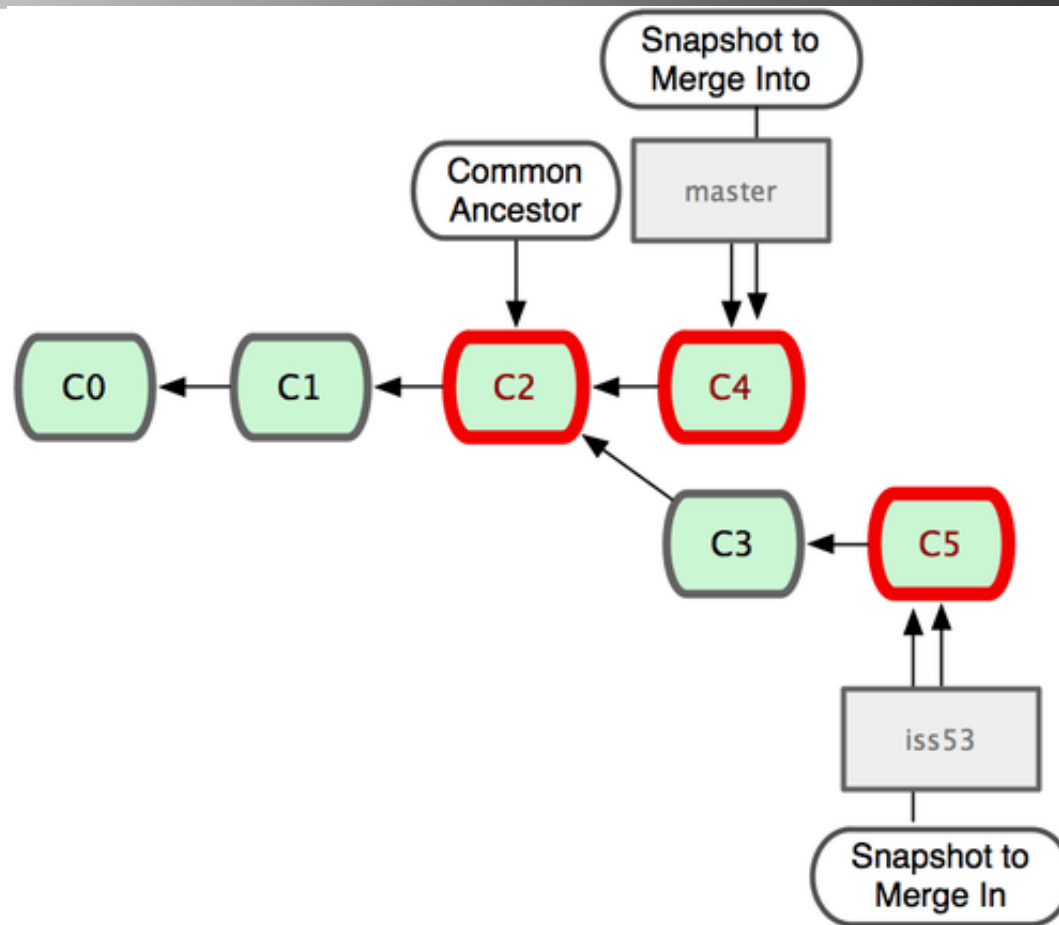
```
Merge made by the 'recursive' strategy.
```

```
README | 1 +
```

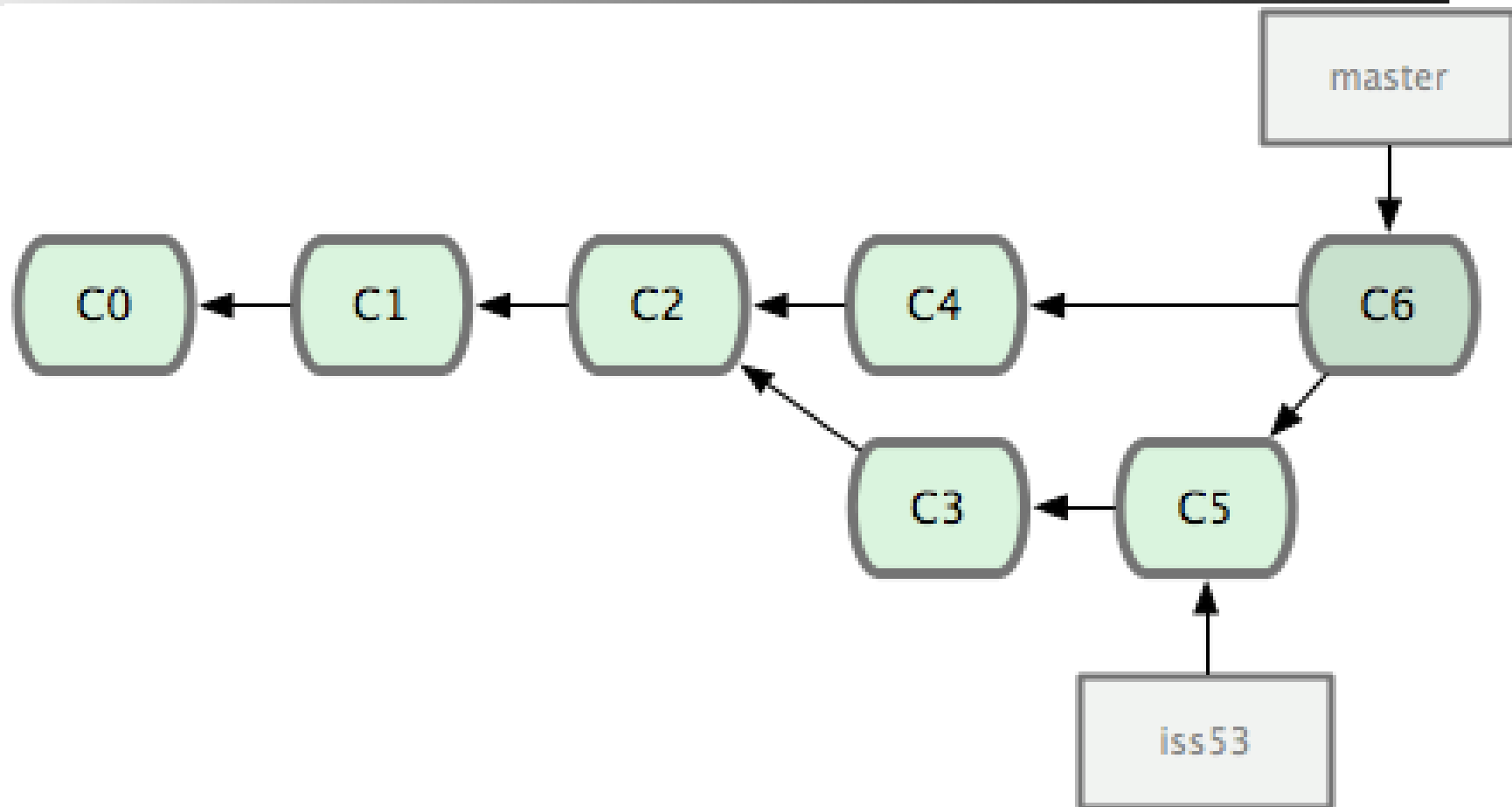
```
1 file changed, 1 insertion(+)
```

Dans ce cas les branches de développement et de production ayant divergé, Git doit effectuer une fusion en utilisant les 2 instantanés des différentes branches, ainsi que l'instantané de leur ancêtre commun (base de fusion)

# Ancêtre commun



# Résultat de la fusion





# Conflits

---

Si les mêmes parties d'un fichier ont été modifiées différemment dans les 2 branches, Git n'est pas capable de faire la fusion lui-même et un conflit apparaît :

```
$ git merge iss53
```

```
Auto-merging index.html
```

```
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
```

```
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Git hasn't automatically created a new merge commit. If you want to see which files are unmerged at any point after a merge conflict, you can run `git status`



# Marqueurs

---

Git ajoute les marqueurs standard pour la résolution de conflits, il faut alors ouvrir manuellement les fichiers textes concernés pour supprimer ses marqueurs

```
<<<<<< HEAD
<div id="footer">contact : email.support@github.com</div>
=====
<div id="footer">
  please contact us at support@github.com
</div>
>>>>>> iss53
```





# Résolution

---

La résolution consiste donc généralement à choisir une des 2 modifications ou la fusion des 2. Par exemple :

```
<div id="footer">
```

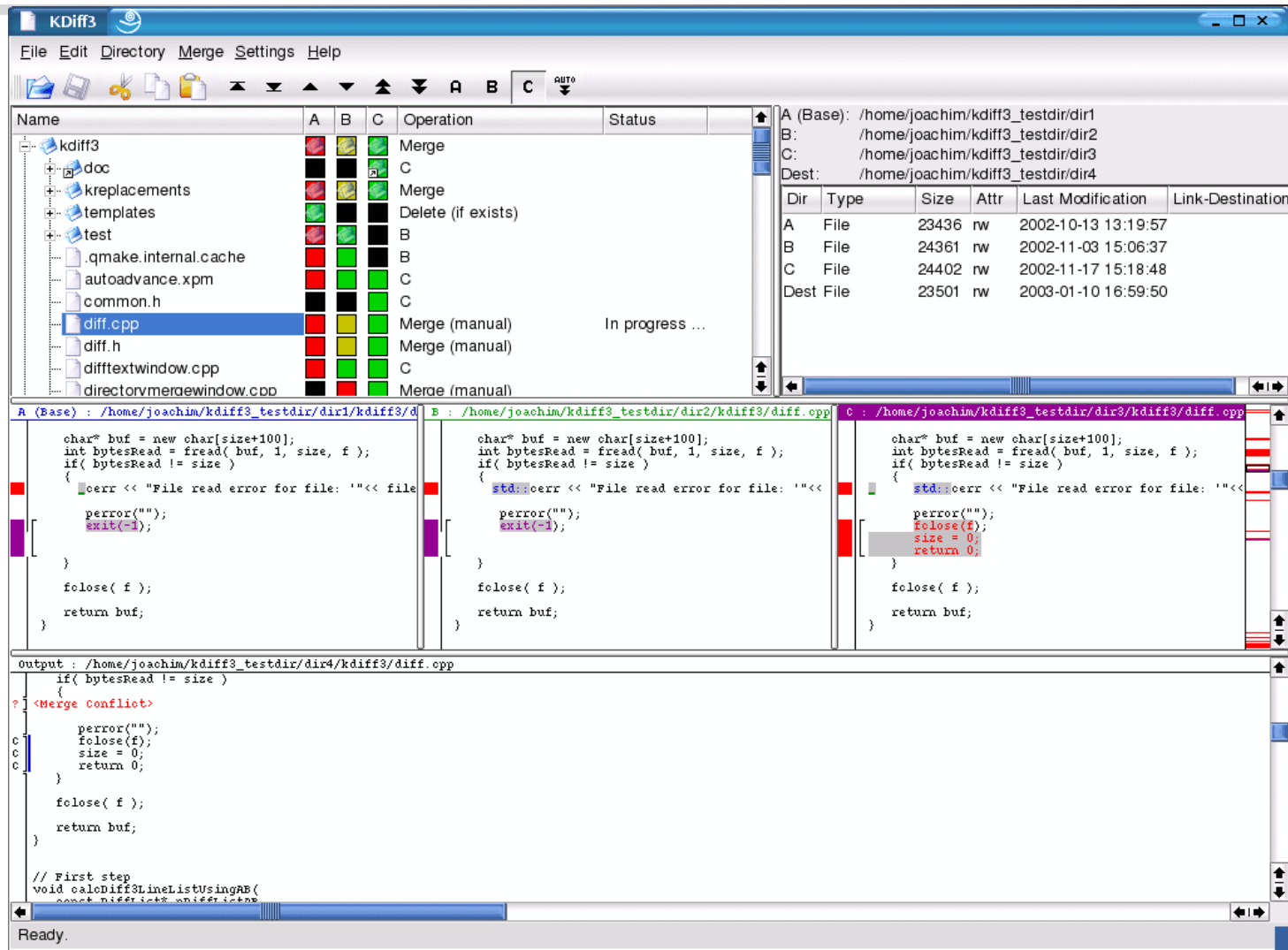
```
please contact us at email.support@github.com
```

```
</div>
```

Après avoir résolu chaque section en conflits, il faut exécuter **git add** pour ajouter les fichiers dans l'index. Git les considère alors résolus.

Il est également possible d'exécuter **git mergetool** qui démarre un outil graphique configuré pour la résolution de conflit.

# Exemple *KDiff*





# Commit final

---

A la fin, pour finaliser la fusion il faut committer :

```
$ git commit
```

```
Merge branch 'iss53'
```

```
Conflicts:
```

```
    index.html
```

```
#
```

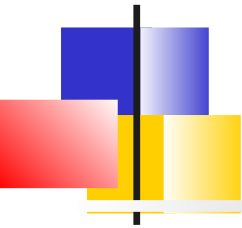
```
# It looks like you may be committing a merge.
```

```
# If this is not correct, please remove the file
```

```
#      .git/MERGE_HEAD
```

```
# and try again.
```

```
#
```



# Visualiser les branches



# Commande *git branch*

---

La commande ***git branch*** sans argument liste les branches courantes et celle qui est actuellement utilisée

```
$ git branch
```

```
iss53
```

```
* master
```

```
testing
```

L'option ***-v*** permet de visualiser le dernier commit de chaque branche

L'option ***--merged*** permet de voir les branches déjà fusionnées

L'option ***--no-merged*** permet de voir toutes les branches contenant des travaux non fusionnés



# Exemples

---

```
$ git branch -v
```

```
prob53    93b412c fix javascript issue
```

```
* master   7a98805 Merge branch 'prob53'
```

```
test      782fd34 add scott to the author list
```

```
$ git branch --merged
```

```
prob53
```

```
* master
```

```
$ git branch --no-merged
```

```
test
```



# TP

---

Création de branches, fusion avec  
gestion des conflits



# Rebaser





# Introduction

---

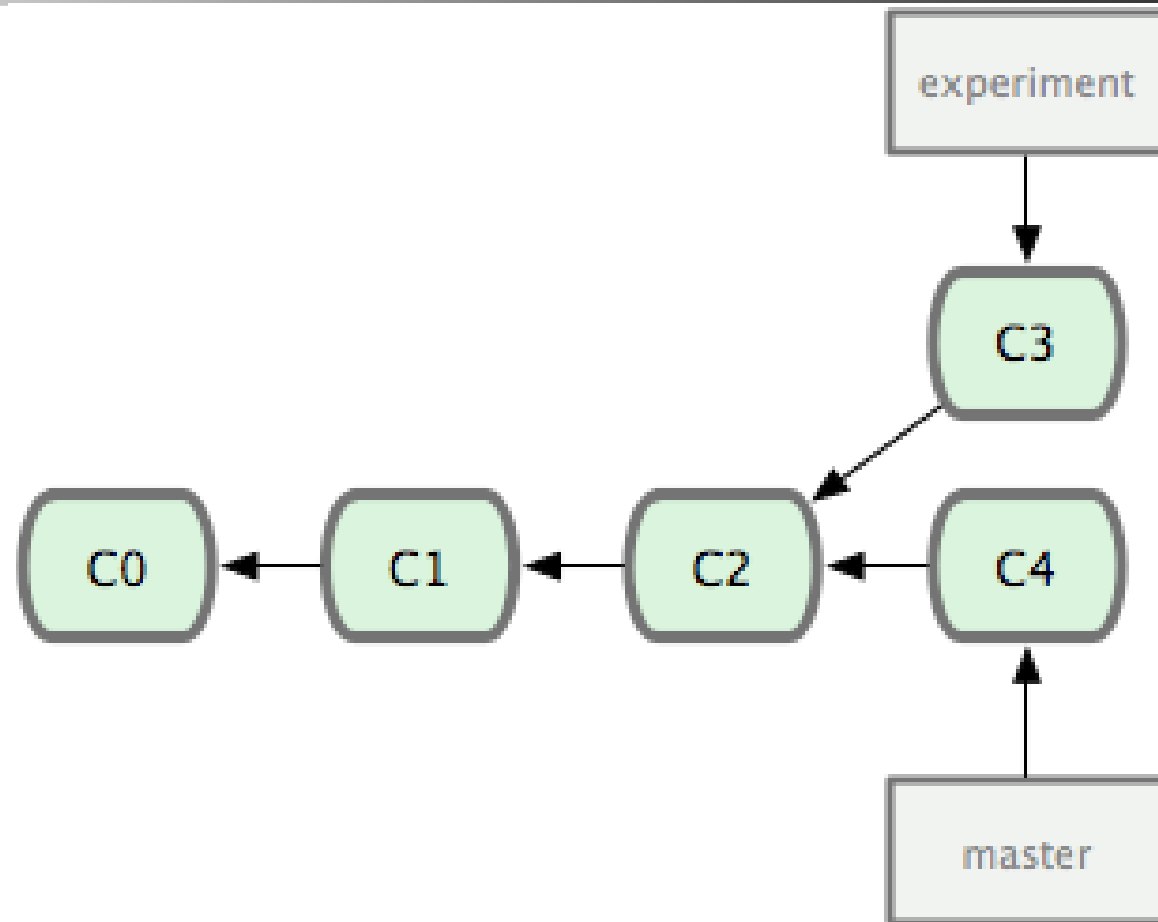
Il y a deux façons d'intégrer les modifications d'une branche dans une autre :

- **merge** : Joindre et fusionner les 2 têtes d'une ligne de commit
- **rebase** : Rejouer les modifications d'une ligne de commits sur une autre dans l'ordre d'apparition

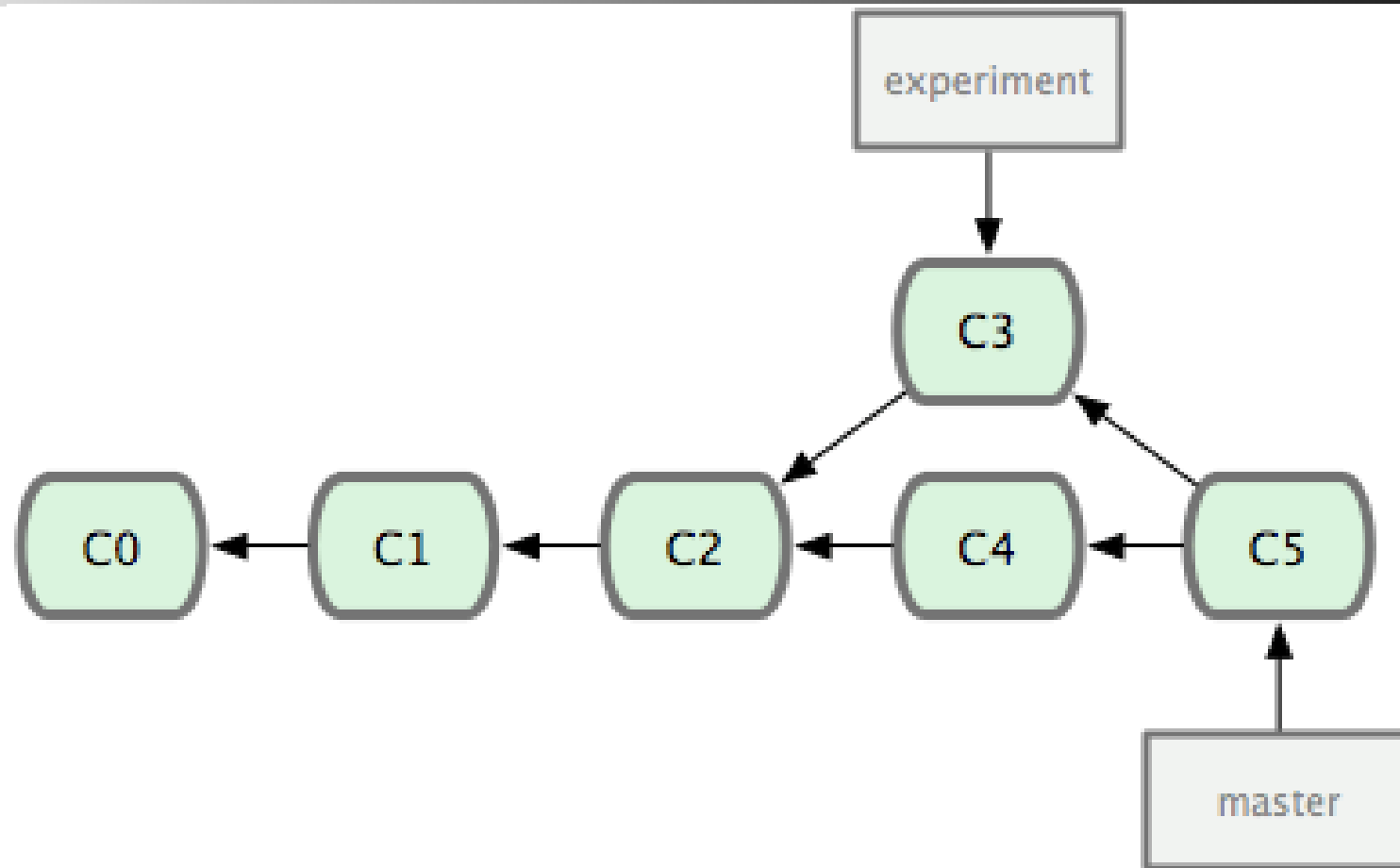
*rebaser* rend l'historique plus clair et permet de s'assurer que des patches s'appliquent correctement sur une branche distante

=> Le travail du mainteneur de projet est facilité

# 2 branches divergentes



# Fusion





# Rebase

---

L'opération de rebase prend le patch de la modification introduite en *C3* et le réapplique sur *C4*.

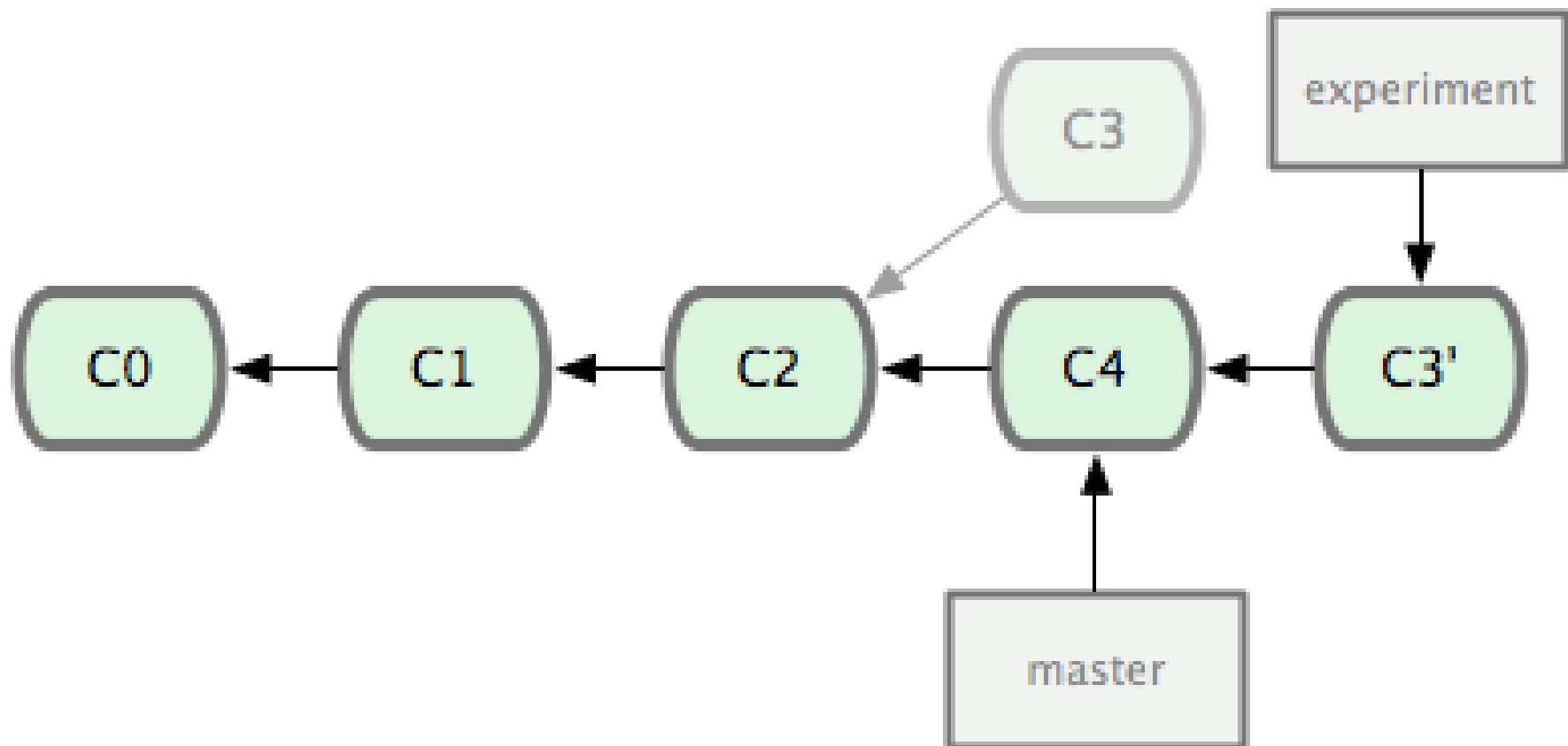
```
$ git checkout experience
```

```
$ git rebase master
```

```
First, rewinding head to replay your work on  
top of it...
```

```
Applying: added staged command
```

# Rebase



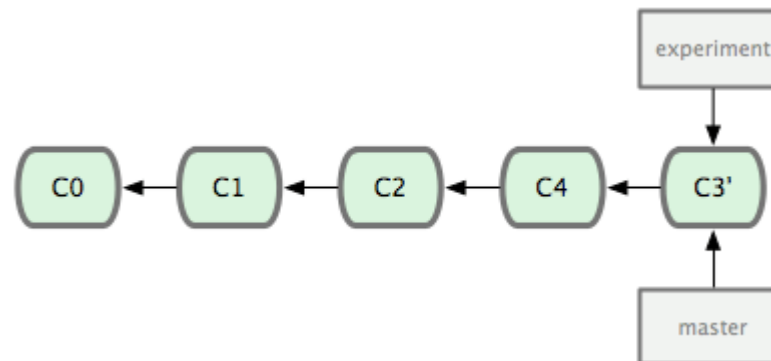


# Fusion Fast-forward

On peut alors retourner sur la branche master et réaliser une fusion en avance rapide (travail de l'intégrateur)

L'historique est linéaire

Le résultat est identique à la fusion





# Rebasing et conflit

---

Si un conflit apparaît lors de l'application d'un patch particulier, l'opération de rebasing s'interrompt

Il faut alors soit :

- Résoudre le conflit et continuer l'opération de rebasing  
`git add` après la résolution du conflit  
`git rebase --continue` pour continuer le rebasing
- Ignorer l'application de ce patch  
`git rebase --skip`
- Arrêter l'opération de rebasing  
`git rebase --abort`



# TP

---

## Rebasing, gestion de conflits





# Cas d'utilisation

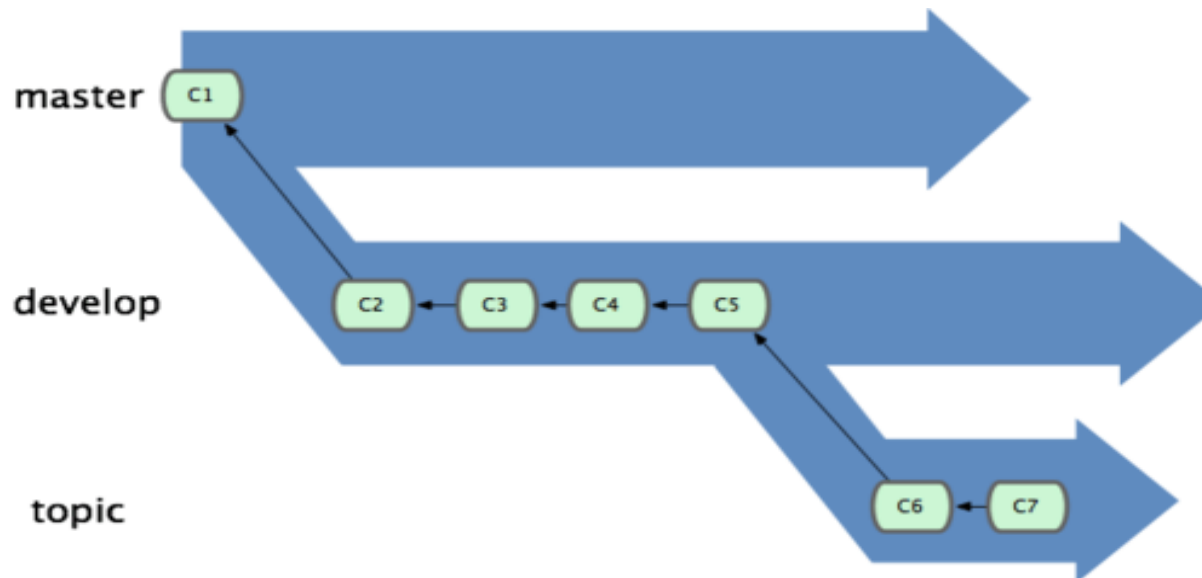
# Branches longues

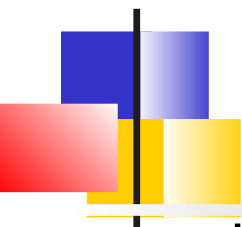
Fusionner une branche dans une autre plusieurs fois sur une longue période est généralement facile.

Cela signifie que l'on peut avoir plusieurs branches ouvertes correspondantes à des étapes du développement et des niveaux de stabilité

Lorsqu'une branche atteint un niveau plus stable, elle est alors fusionnée avec la branche d'au-dessus.

Ce type d'organisation est assez utile pour les gros projets.





# Branches thématiques

Les branches thématiques sont utiles pour tout type de projet.

Ce sont des branches généralement **locales**, de **courte durée** créées pour une fonctionnalité ou une tâche **particulière**

- La simplicité des opérations sur les branches de Git favorise ce type d'organisation

L'avantage de cette approche est de séparer les travaux en silos (à chaque fonctionnalité est associé un ensemble de changements) et donc de faciliter la revue de code

Les changements peuvent être fusionnés lorsqu'il sont prêts (minutes, jours ou jamais) indépendamment de l'ordre dans lequel ils ont été développés.



# Serveurs Git

---

Introduction  
Les protocoles  
Mise en place d'un accès SSH



# Introduction

---

Afin de permettre la collaboration avec Git, il faut mettre en place un dépôt distant.

- Les collaborateurs peuvent ainsi accéder au référentiel même si les machine clientes sont éteintes

La méthode recommandée pour collaborer est donc de mettre en place un référentiel intermédiaire accessible par tout le monde permettant de récupérer et de pousser des données : le **serveur Git**

Un dépôt distant est en général un dépôt nu (sans répertoire de travail) utilisé uniquement pour la collaboration.

- En clair, il ne contient que le répertoire *.git*



# Protocole

---

La première chose lors de l'installation d'un serveur est de choisir son protocole de transport:

- **Local** : le référentiel distant est dans un autre répertoire du disque
- **Secure Shell (SSH)** : Permet des accès authentifiés et cryptés en lecture/écriture
- **Git** : Protocole non standard permettant l'accès en lecture
- **HTTP(S)** : Permet l'accès en lecture. Git n'a alors pas besoin d'être installé sur le serveur



# Protocole local

---

Le protocole local peut être utilisé si l'équipe a accès à un disque partagé (Montage NFS par exemple)

Pour utiliser un dépôt local, il suffit d'indiquer le chemin comme URL

```
$ git clone /opt/git/project.git
```

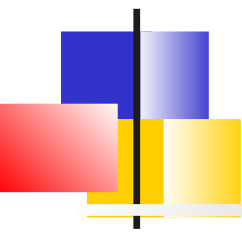
Attention, si la destination est sur le même disque que la source, Git n'effectue pas de copie mais crée des liens symboliques

On peut alors utiliser un protocole réseau pour la copie vers la destination. C'est une méthode moins rapide mais plus sûre !

```
$ git clone file:///opt/git/project.git
```

Ensuite, Il suffit d'ajouter le référentiel à un projet :

```
$ git remote add local_proj /opt/git/project.git
```



# Avantages / inconvénients

---

## Avantages

- Simple
- Utilise les droits d'accès et les permissions du système de fichiers

## Inconvénients

- Nécessite de monter un disque dès que l'on se déplace
- Les accès sont plus lents lorsque l'on monte un disque (que SSH par exemple)





# Protocole SSH

---

Le protocole le plus commun est SSH.

- SSH est déjà mis en place sur les serveurs
- C'est le seul qui permet un accès en lecture/écriture
- SSH permet l'authentification et le cryptage des transferts

```
$ git clone ssh://user@server/project.git
```

Ou

```
$ git clone user@server:project.git
```



# Avantages / inconvénients

---

## Avantages

- Simple à mettre en place, bien connu des administrateurs
- Les écritures sont authentifiées
- Transfert réseau sécurisé, les données sont cryptées
- Efficace, les données sont rendues compactes avant le transfert

## Inconvénients

- Pas d'accès anonyme !  
=> Pas adapté pour les projets Open-Source



# Protocole Git

---

Git propose un démon dédié écoutant sur le port 9418 qui fournit un service similaire à SSH sans l'authentification

Comme il n'y a pas de sécurité, soit le référentiel est accessible à personne, soit il est accessible à tout le monde

=> Cela signifie qu'en général, il n'y a pas d'accès en écriture avec ce protocole.



# Avantages/Inconvénients

---

## Avantages

- Le plus rapide des protocoles  
Utile pour de gros projets en OpenSource

## Inconvénients

- Pas d'accès authentifié.  
=> En général, il est utilisé avec ssh qui déclare les développeurs contributeurs
- Le plus difficile à mettre en place : exécute son propre démon, nécessite une configuration *xinetd*, configuration firewall pour son port et création d'un fichier *git-daemon-export-ok*



# Protocole HTTP(S)

---

L'installation reste très simple. Il suffit de mettre le dépôt sous la racine d'un serveur HTTP et de configurer un *hook post-update* fourni avec la distribution de Git :

```
$ cd /var/www/htdocs/  
$ git clone --bare /path/to/git_project gitproject.git  
$ cd gitproject.git  
$ mv hooks/post-update.sample hooks/post-update  
$ chmod a+x hooks/post-update
```

Le *hook* exécute la commande appropriée (*git update-server-info*) pour permettre la récupération de données HTTP. Cette commande est exécutée à chaque fois que des données sont poussées vers le serveur à travers SSH

Ensuite :

```
$ git clone http://example.com/gitproject.git
```



# Avantages/Inconvénients

---

## Avantages

- Simple à mettre en place  
Nécessite juste un serveur HTTP statique
- On peut utiliser HTTPS permettant de crypter le transfert ou une authentification cliente
- Pas de problème de firewall

## Inconvénients

- Pas très efficace pour le client.  
=> Le référentiel est plus long à cloner



# *GitWeb*

---

Avec le protocole HTTP, il est possible de mettre en place un script CGI, nommé **GitWeb**, permettant de bien visualiser le référentiel

## Installation Apache :

```
<VirtualHost *:80>
  ServerName gitserver
  DocumentRoot /var/www/gitweb
  <Directory /var/www/gitweb>
    Options ExecCGI +FollowSymLinks +SymLinksIfOwnerMatch
    AllowOverride All
    order allow,deny
    Allow from all
    AddHandler cgi-script cgi
    DirectoryIndex gitweb.cgi
  </Directory>
</VirtualHost>
```

Exemple : <http://git.kernel.org>

# Aperçu *GitWeb*



index : kernel/git/tfiga/samsung-clk.git

Samsung clock driver development tree

master switch

Tomasz Figa

summary refs log tree commit diff stats

log msg search

## Branch

for-next  
samsung-clk-next  
v3.16-samsung-clk-fixes-1  
for\_3.16/exynos3250  
for\_3.16/clock\_cleanup  
for\_3.16/clock\_fixes\_non\_critical  
for\_3.16/exynos5260  
for\_3.16/for\_kgene  
kgene/v3.16-next/clock-s3c24xx-2  
for\_3.15/misc  
[...]

## Commit message

clk: samsung: trivial: Correct typo in author's name  
clk: samsung: trivial: Correct typo in author's name  
clk: exynos5420: Remove acik66\_peric from the clock tree description  
clk: samsung: exynos3250: Add clocks using common clock framework  
drivers: clk: use COMMON\_CLK\_SAMSUNG for Samsung clock support  
clk: samsung: exynos5420: add more registers to restore list  
clk/exynos5260: add clock file for exynos5260  
clk: samsung: exynos3250: Add clocks using common clock framework  
ARM: S3C24XX: remove SAMSUNG\_CLOCK remnants after ccf conversion  
clk: samsung: fixed compiler warning [-Wpointer-to-int-cast]

## Author

Tomasz Figa  
Tomasz Figa  
Doug Anderson  
Tomasz Figa  
Pankaj Dubey  
Shaik Ameer Basha  
Rahul Sharma  
Tomasz Figa  
Heiko Stuebner  
Pankaj Dubey

## Age

4 weeks  
4 weeks  
8 weeks  
3 months  
3 months  
3 months  
3 months  
3 months  
3 months  
5 months

## Tag

for\_3.17/samsung-clk  
for\_3.16/samsung-clk-fixes  
for\_3.15/samsung-clk  
for\_3.14/samsung-clk  
samsung-clk-fixes  
v3.13-rc3  
v3.13-rc2  
v3.13-rc1  
v3.12  
v3.12-rc7  
[...]

## Download

commit f65d518942...  
commit 44ff0254b8...  
commit 70d1cf1c85...  
commit 59d711e9dd...  
commit 3fd68c99f3...  
commit 374b105797...  
commit dc1ccc4815...  
commit 6ce4eac1f6...  
commit 5e01dc7b26...  
commit 959f58544b...

## Author

Tomasz Figa  
Tomasz Figa  
Tomasz Figa  
Tomasz Figa  
Tomasz Figa  
Linus Torvalds  
Linus Torvalds  
Linus Torvalds  
Linus Torvalds  
Linus Torvalds

## Age

4 weeks  
8 weeks  
5 months  
8 months  
8 months  
9 months  
9 months  
9 months  
10 months  
10 months

## Age

2013-12-13  
2013-12-13  
2013-12-13  
2013-12-13  
2013-12-13  
2013-12-13  
2013-12-13  
2013-12-13  
2013-12-13  
2013-12-13  
2013-12-13  
2013-12-13  
[...]

## Commit message

Merge branch 'akpm' (fixes from Andrew) **HEAD** **master**  
mm: memcg: do not allow task about to OOM kill to bypass the limit  
mm: memcg: fix race condition between memcg teardown and swapin  
thp: move preallocated PTE page table on move\_huge\_pmd()  
mfd/rtc: s5m: fix register updating by adding regmap for RTC  
rtc: s5m: enable IRQ wake during suspend  
rtc: s5m: limit endless loop waiting for register update  
rtc: s5m: fix unsuccessful IRQ request during probe  
drivers/rtc/rtc-s5m.c: fix info->rtc assignment  
include/linux/kernel.h: make might\_fault() a nop for IMMU

## Author

Linus Torvalds  
Johannes Weiner  
Johannes Weiner  
Kirill A. Shutemov  
Krzysztof Kozłowski  
Krzysztof Kozłowski  
Krzysztof Kozłowski  
Krzysztof Kozłowski  
Geert Uytterhoeven  
Axel Lin

## Files

11  
1  
1  
1  
5  
1  
1  
1  
1  
1  
1

## Lines

-55/+181  
-1/+1  
-0/+36  
-1/+11  
-14/+29  
-0/+25  
-6/+31  
-2/+4  
-27/+27  
-1/+2

## Clone

git://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/tfiga/samsung-clk.git  
https://git.kernel.org/pub/scm/linux/kernel/git/tfiga/samsung-clk.git  
https://kernel.googlesource.com/pub/scm/linux/kernel/git/tfiga/samsung-clk.git





# Mise en place d'un accès SSH



# Création d'un référentiel nu

---

Pour mettre en place un serveur Git, il faut exporter un référentiel existant en tant que référentiel nu (sans répertoire de travail)

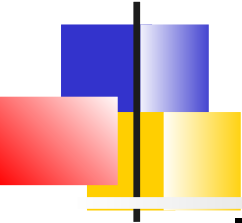
Cela s'effectue avec la commande ***clone*** et l'option ***--bare***

Par convention, les répertoires des référentiels nus ont l'extension *.git*

```
$ git clone --bare my_project my_project.git
```

```
Cloning into bare repository 'my_project.git'...
```

```
Done.
```



# Installation du référentiel sur le serveur

---

Il suffit ensuite de copier le référentiel nu sur le serveur avec un accès SSH par exemple :

```
$ scp -r my_project.git user@git.example.com:/opt/git
```

Les utilisateurs ayant un accès SSH peuvent alors faire des pull/push sur le dépôt

Git ajoute automatiquement les permissions de groupes adéquates si l'on exécute la commande *git init* avec l'option *--shared* .

```
$ ssh user@git.example.com
```

```
$ cd /opt/git/my_project.git
```

```
$ git init --bare --shared
```



# Utilisateur unique *git*

---

La manière la plus simple est donc de leur créer des comptes *ssh* pour chaque membre de l'équipe et de positionner les bonnes permissions systèmes sur les répertoires du référentiel.  
=> Tâche d'administration pouvant être lourde

Une alternative est de créer un utilisateur unique 'git' avec lequel chaque membre de l'équipe accède au dépôt via des clés privé/publique *ssh*

Même si chacun accède au serveur via l'utilisateur 'git', l'identité des commits n'est pas affectée.

De nombreux serveurs Git utilisent cette technique (GitHub par exemple)



# Mise en place

---

Les étapes de mise en place consiste en :

1. Créer un utilisateur unique 'git',
2. Demander à chaque utilisateur, ayant des droits d'écriture, d'envoyer une clé publique SSH générée via ***ssh-keygen***, (commande également disponible sous Windows avec la distribution *MsysGit*)
3. D'ajouter cette clé au fichier ***~/.ssh/authorized\_keys*** de l'utilisateur 'git'.



# Mise en place du serveur

---

Création d'un utilisateur '*git*' et du répertoire *.ssh*

```
$ sudo adduser git  
$ su git  
$ cd  
$ mkdir .ssh
```

Ajout des clés publiques fournies par les développeurs

```
$ cat /tmp/id_rsa.john.pub >> ~/.ssh/authorized_keys  
$ cat /tmp/id_rsa.josie.pub >> ~/.ssh/authorized_keys  
$ chmod -R go= ~/.ssh
```

Ensuite mise en place d'un référentiel nu vide

```
$ cd /opt/git  
$ mkdir project.git  
$ cd project.git  
$ git --bare init
```



# Utilisation

---

## Premier *push*

```
$ cd myproject
$ git init
$ git add .
$ git commit -m 'initial commit'
$ git remote add origin git@gitserver:/opt/git/project.git
$ git push origin master
```

## Clone et commit

```
$ git clone git@gitserver:/opt/git/project.git
$ cd project
$ vim README
$ git commit -am 'fix for the README file'
$ git push origin master
```



# Restriction des droits de l'utilisateur *git*

---

Il est possible de facilement restreindre les droits de l'utilisateur '*git*' aux seules activités de Git en changeant son shell

Dans le fichier */etc/passwd*

```
git:x:1000:1000::/home/git:/usr/bin/git-shell
```

Du coup :

```
$ ssh git@gitserver
```

```
fatal: What do you think I am? A shell?
```

```
Connection to gitserver closed.
```





# Outils associés

---

***Gitosis*** est un ensemble de scripts qui facilitent la gestion du fichier *authorized\_keys*.  
L'interface utilisateur, pour ajouter des utilisateurs et leurs droits d'accès, met à jour un référentiel Git spécifique.

Les informations de ce projet peuvent être donc être poussées vers un autre serveur

***Gitolite*** permet de spécifier des permissions plus fines. En particulier sur les branches ou tags d'un référentiel



# Git hébergés

---

Si l'on veut s'épargner les tâches de mise en place de serveurs Git, il est possible d'héberger ses dépôts sur des sites externes spécialisés.

La mise en place est alors plus rapide et aucune surveillance ni maintenance du service ne sont nécessaires

Voir :

<https://git.wiki.kernel.org/index.php/GitHosting>

**GitHub** est sûrement le plus répandu. Il propose des hébergements publics (code opensource) ou privé (code commercial).



# TP

---

Mise en place serveurs SSH avec  
utilisateur unique



# Workflows de collaboration

---

Introduction

Les dépôts distants

Exemple Workflow centralisé

Les branches distantes

Gestionnaire d'intégration

Gitflow



# Introduction

---

A la différence des SCMs centralisés, la nature distribuée de Git permet beaucoup de flexibilité sur la façon dont les développeurs collaborent

Avec Git, tout développeur peut à la fois contribuer vers les autres dépôts et maintenir un dépôt public sur lequel d'autres vont baser leur travail et auquel ils vont contribuer

=> Il n'y a pas vraiment de règles d'organisation et c'est au choix de l'équipe de mettre en place le *workflow* de collaboration adapté



# Les dépôts distants



# Dépôts distants

---

La collaboration sur un projet Git nécessite la gestion de dépôts distants hébergés sur le réseau.

- Il est possible d'en avoir plusieurs avec des droits en lecture ou lecture/écriture différents

La collaboration consiste :

- à récupérer (***pull***)
- ou pousser (***push***) des données vers ses dépôts lorsque l'on doit partager des données

Les opérations de gestion consistent à :

- ajouter/enlever des dépôts
- gérer les branches distantes



# *git remote* et dépôt *origin*

---

La commande ***git remote*** permet de voir les dépôts configurés

La commande liste les noms courts de chaque dépôt

Si vous avez cloné votre dépôt, vous verrez au moins le dépôt nommé par défaut ***origin*** :

```
$ git clone git://github.com/schacon/ticgit.git
Cloning into 'ticgit'...
remote: Reusing existing pack: 1857, done.
remote: Total 1857 (delta 0), reused 0 (delta 0)
Receiving objects: 100% (1857/1857), 374.35 KiB | 193.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (772/772), done.
Checking connectivity... done.
$ cd ticgit
$ git remote
origin
```





# Option -v

L'option **-v**, affiche l'URL que Git a stockée pour le nom court du dépôt

```
$ git remote -v
origin  git://github.com/schacon/ticgit.git (fetch)
origin  git://github.com/schacon/ticgit.git (push)
```

Dans le cas où il y a plusieurs dépôts

```
$ git remote -v
bakkdoor  git://github.com/bakkdoor/grit.git
cho45      git://github.com/cho45/grit.git
defunkt    git://github.com/defunkt/grit.git
koke       git://github.com/koke/grit.git
origin     git@github.com:mojombo/grit.git
```

Dans ce cas, seul le dépôt *origin* a une URL *ssh* permettant l'écriture (*push*)



# Ajouter des dépôts

---

Pour ajouter un nouveau dépôt, il faut utiliser la commande  
***git remote add [shortname] [url]:***

```
$ git remote
```

```
origin
```

```
$ git remote add pb
```

```
git://github.com/paulboone/ticgit.git
```

```
$ git remote -v
```

```
origin  git://github.com/schacon/ticgit.git
```

```
pb      git://github.com/paulboone/ticgit.git
```



# Commandes de collaboration

---

Nécessité de synchroniser les branches locales avec le dépôt distant régulièrement :

- **clone** : A l'initialisation, récupère l'ensemble du dépôt et extrait la branche master dans le répertoire de travail
- **fetch** : Se synchronise avec le dépôt (récupération des nouvelles infos) sans modifier le répertoire de travail
- **pull** : Se synchronise avec le dépôt et fusionne les modifications avec le répertoire de travail
- **push** : Pousse ses modifications locales vers le dépôt distant. Opération possible seulement si le dépôt local est à jour



# Récupérer un dépôt distant

---

La commande ***git fetch*** permet de récupérer un dépôt distant  
La commande se connecte au projet distant et récupère toutes les données que l'on ne possède pas déjà

Cette commande ne modifie pas l'espace de travail courant

```
$ git fetch pb
remote: Counting objects: 58, done.
remote: Compressing objects: 100% (41/41), done.
remote: Total 44 (delta 24), reused 1 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (44/44), done.
From git://github.com/paulboone/ticgit
* [new branch]      master      -> pb/master
* [new branch]      ticgit      -> pb/ticgit
```

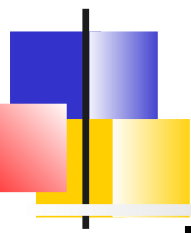
=> *La branche master de Paul est accessible localement par pb/master. Il est possible de la fusionner avec une de ses branches ou d'effectuer un check out complet.*



## *git pull*

---

A la différence de *git fetch*, la commande ***git pull [remote] [branch]*** récupère et fusionne les données automatiquement dans la branche courante. (comme *git clone* qui permet d'initialiser le dépôt et le répertoire de travail)



# Pousser vers un dépôt distant

---

Lorsque votre projet local a atteint un point de développement à partager, il faut utiliser la commande

***git push [remote-name] [branch-name]***

```
$ git push origin master
```

Cette commande est possible seulement si on a les droits d'écriture sur le dépôt distant et si personne n'a poussé de données entre temps

Si une opération *push* a eu lieu auparavant, il faut d'abord récupérer les données et les fusionner avant de pouvoir les pousser vers le dépôt



Exemple avec un workflow centralisé



# Workflow centralisé

---

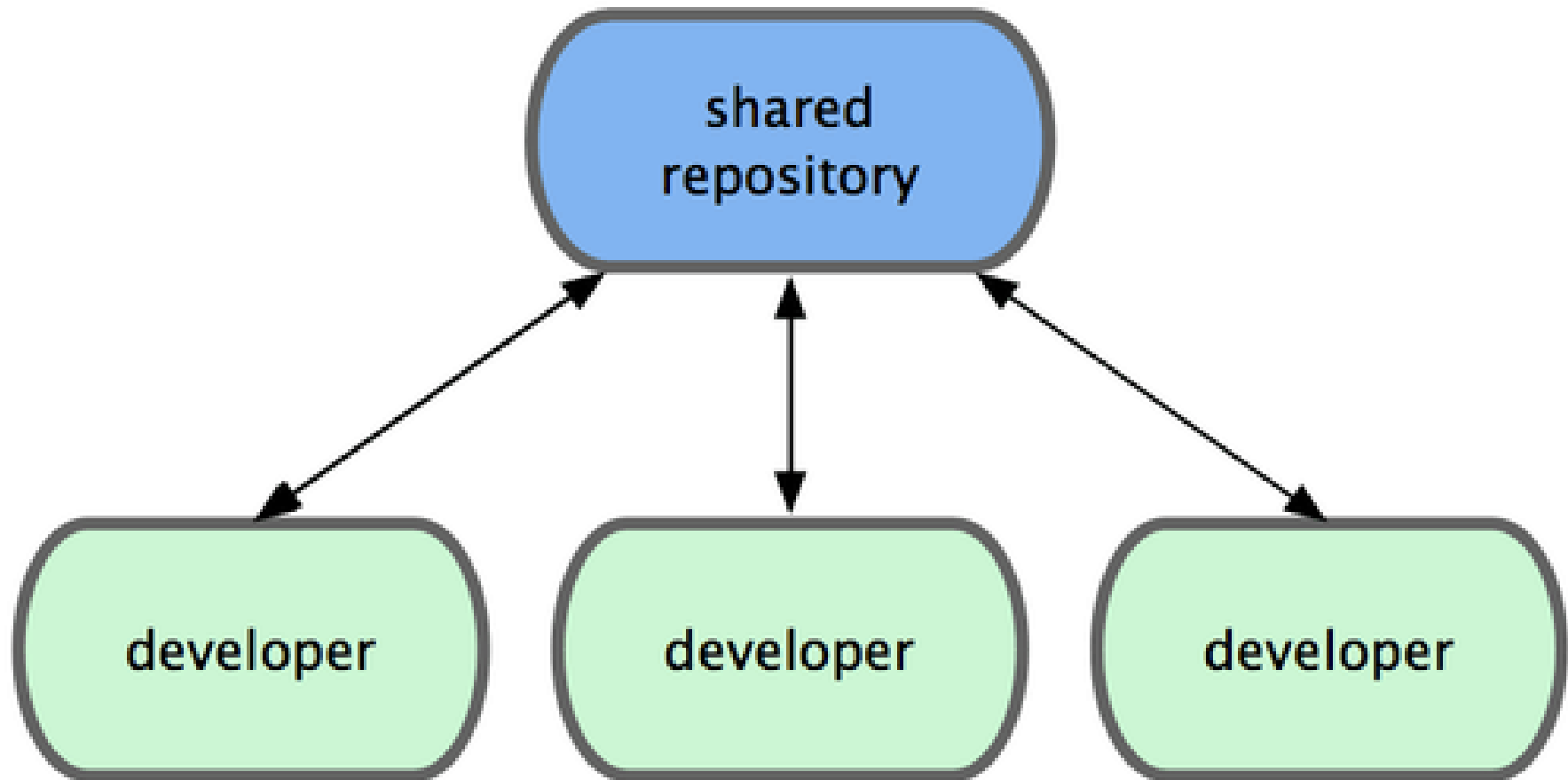
Le **workflow centralisé** consiste à disposer d'un dépôt central avec lequel chaque développeur se synchronise : C'est le modèle des SCMs centralisés

Si 2 développeurs font des changements sur leur copie locale et les commits.

- Le premier développeur committe sans problème
- Le second doit auparavant fusionner le travail du premier avant de committer même si il n'a pas travaillé sur les mêmes fichiers (différence avec *svn*)



# Workflow centralisé





# Scénario

---

C 'est le plus simple des workflows.

- Un développeur travaille un temps sur un sujet généralement dans une branche thématique locale
- Lorsque le travail est terminé, il fusionne avec la branche master
- Lorsqu'il veut partager son travail, il récupère la branche master distante et pousse ses modifications.

# Scénario





# TP

---

Push et pull sur un dépôt distant



# Les branches distantes



# Branches distantes

---

Les **branches distantes** sont des références à l'état des branches sur un référentiel distant.

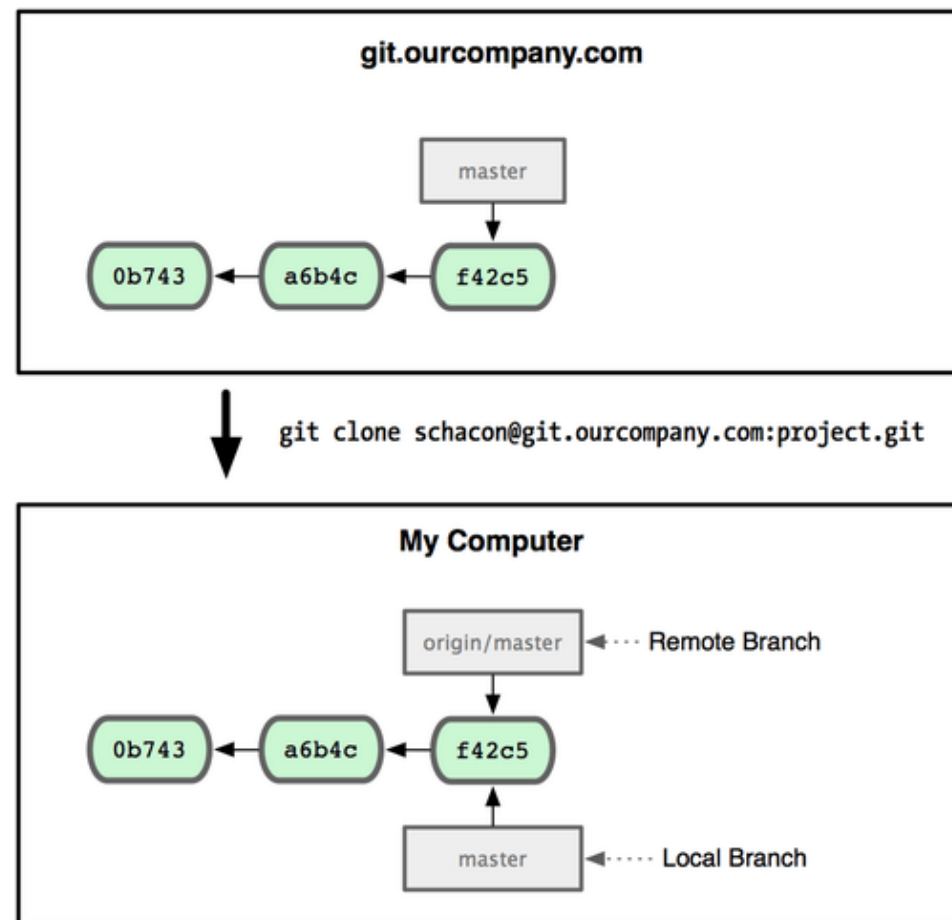
Ce sont des branches locales que l'on ne peut pas modifier.

La référence est mise à jour dès lors qu'il y a une communication réseau

- Les branches distantes sont donc comme des signets qui rappellent l'état de la branche, la dernière fois que l'on s'est connecté au référentiel distant

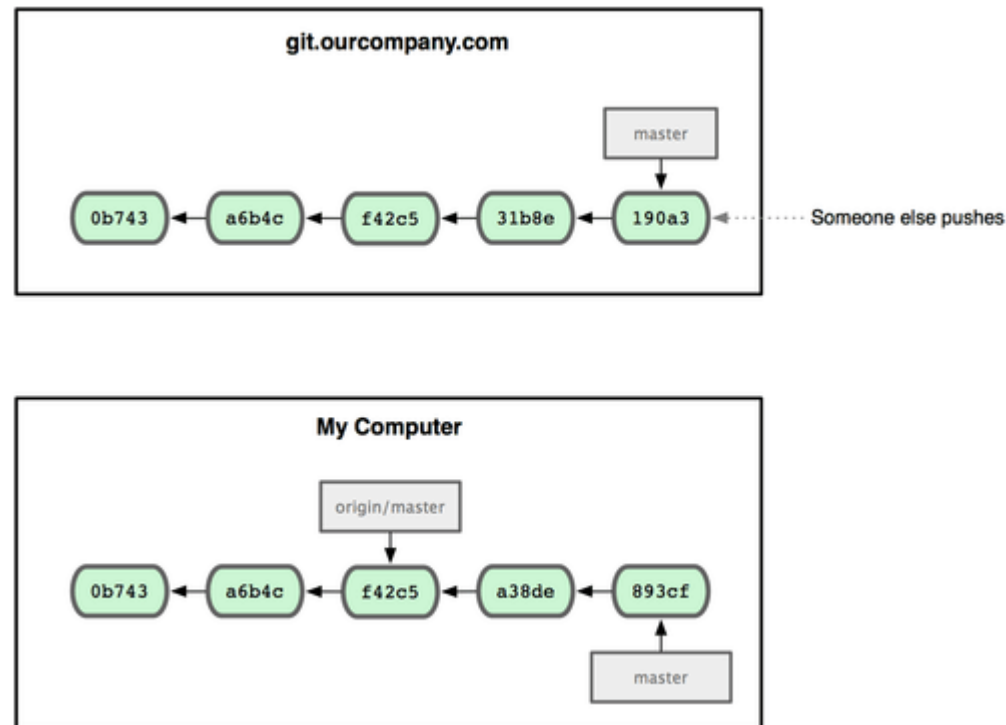
Elles sont référencées dans les commandes *Git* par **(remote)/(branch)**

# Exemple après clone



# Déplacement

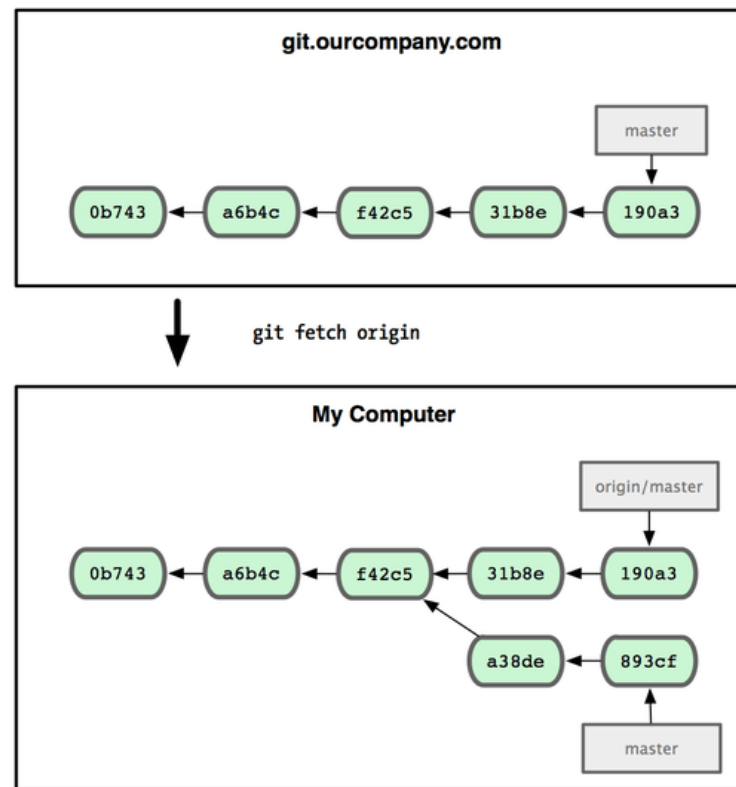
Sans contact avec le serveur d'origine, le pointeur *origin/master* ne se déplace pas





# Synchronisation

Pour synchroniser une branche distante, on exécute la commande ***git fetch origin*** qui rapatrie les nouvelles données et met à jour la base de données locale en déplaçant le pointeur *origin/master* à sa nouvelle position





# Checkout et fusion

---

Lorsque l'on utilise la commande *fetch*, le répertoire de travail n'est pas modifié

Pour fusionner la branche distante avec la branche actuelle de travail, on peut utiliser :

```
$ git merge remote/branch
```

Si on souhaite créer une propre branche basée sur le pointeur distant :

```
$ git checkout -b correctionserveur origin/correctionserveur
```

```
Branch correctionserveur set up to track remote branch  
refs/remotes/origin/correctionserveur.
```

```
Switched to a new branch "correctionserveur"
```



# Branche de suivi

---

L'extraction d'une branche locale à partir d'une branche distante crée automatiquement une **branche de suivi**.

Les branches de suivi sont des branches locales qui sont en relation directe avec une branche distante

Dans une branche de suivi *git push*, et *git pull* sélectionne automatiquement le serveur impliqué

C'est le même mécanisme lorsque l'on clone un dépôt



# Branches de suivi

---

Il y a plusieurs façons de créer des branches de suivi :

L'option *--track* :

```
$ git checkout --track origin/serverfix
```

Si la branche n'existe pas localement et que son nom correspond exactement à une branche de suivi, on peut utiliser le raccourci :

```
$ git checkout serverfix
```

Si l'on veut renommer la branche

```
$ git checkout -b sf origin/serverfix
```

Enfin, si on veut utiliser une branche locale existante :

```
$ git branch --set-upstream-to origin/serverfix
```



# *Push*

---

Lorsque l'on veut partager une branche, il faut la pousser explicitement dans un référentiel distant

L'option **-u** permet de configurer la branche locale comme branche de suivi

```
$ git push -u origin serverfix
Counting objects: 20, done.
Compressing objects: 100% (14/14), done.
Writing objects: 100% (15/15), 1.74 KiB, done.
Total 15 (delta 5), reused 0 (delta 0)
To git@github.com:schacon/simplegit.git
* [new branch]      serverfix -> serverfix
```

=> Avec Git, on peut utiliser des branches privées et ne pousser que les branches sur lesquelles on souhaite collaborer.



# Syntaxe complète

---

Lorsqu'on précise la branche dans la commande *push*, on utilise en fait un raccourci. La syntaxe complète est plutôt :

```
$ git push origin serverfix:serverfix
```

Ce qui veut dire

« Recopier ma branche locale nommée **serverfix** dans la branche distante nommée **serverfix** »

Si l'on veut donner un autre nom à la branche distante, on peut utiliser :

```
$ git push origin serverfix:autrenom
```



# Effacer une branche distante

---

Effacer une branche distante consiste à pousser un contenu vide vers la branche du serveur

```
$ git push origin :correctionserveur  
To git@github.com:schacon/simplegit.git  
- [deleted]                correctionserveur
```



# *Git prune*

---

La suppression d'une branche sur le serveur ne supprime pas les branches distantes (présente en locale)

Pour supprimer les branches distantes pointant sur des branches n'existant plus

```
$ git remote prune origin
```





# Partager les tags

---

Par défaut la commande *git push* ne transfère pas les tags vers le référentiel distant, il faut explicitement les pousser après leur création

```
$ git push origin v1.5
```

```
Counting objects: 50, done.
```

```
Compressing objects: 100% (38/38), done.
```

```
Writing objects: 100% (44/44), 4.56 KiB, done.
```

```
Total 44 (delta 18), reused 8 (delta 1)
```

```
To git@github.com:schacon/simplegit.git
```

```
* [new tag]          v1.5 -> v1.5
```

=> Désormais, lorsque quelqu'un clone ou récupère les données du référentiel, il récupère également les tags.



# Inspecter un référentiel

---

***git remote show [remote-name]*** permet de visualiser les informations d'un dépôt distant

La commande affiche :

- la liste des URL du référentiel
- La branche qui sera fusionnée localement
- Les branches disponibles sur le dépôt

```
$ git remote show origin
```

```
* remote origin
```

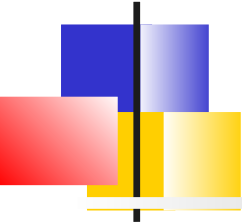
```
URL: git://github.com/schacon/ticgit.git
```

```
Remote branch merged with 'git pull' while on branch master  
master
```

```
Tracked remote branches
```

```
master
```

```
Ticgit
```



# Supprimer ou renommer un référentiel

---

***git remote rename*** permet de renommer un référentiel

```
$ git remote rename pb paul
```

```
$ git remote
```

```
origin
```

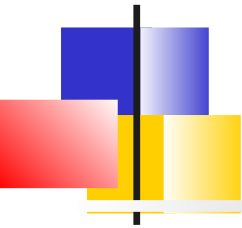
```
paul
```

***git remote rm*** permet de supprimer un référentiel

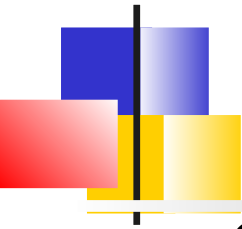
```
$ git remote rm paul
```

```
$ git remote
```

```
origin
```



# Gitflow



# Introduction

---

**Gitflow** définit un modèle de branches orientées vers la release d'un projet

Il est adapté pour la gestion de grands projets

Le workflow Gitflow est une extension des branches thématiques

Il assigne des rôles très spécifiques aux différentes branches et définit quand et comment elles doivent interagir

En plus de la branche longue, il utilise différentes branches pour la préparation, la maintenance et l'enregistrement de releases



# Principe

---

Gitflow utilise un référentiel central

Les développeurs travaillent localement  
et pousse les branches vers le repo  
central.

La seule différence est la structure de la  
branche du projet.



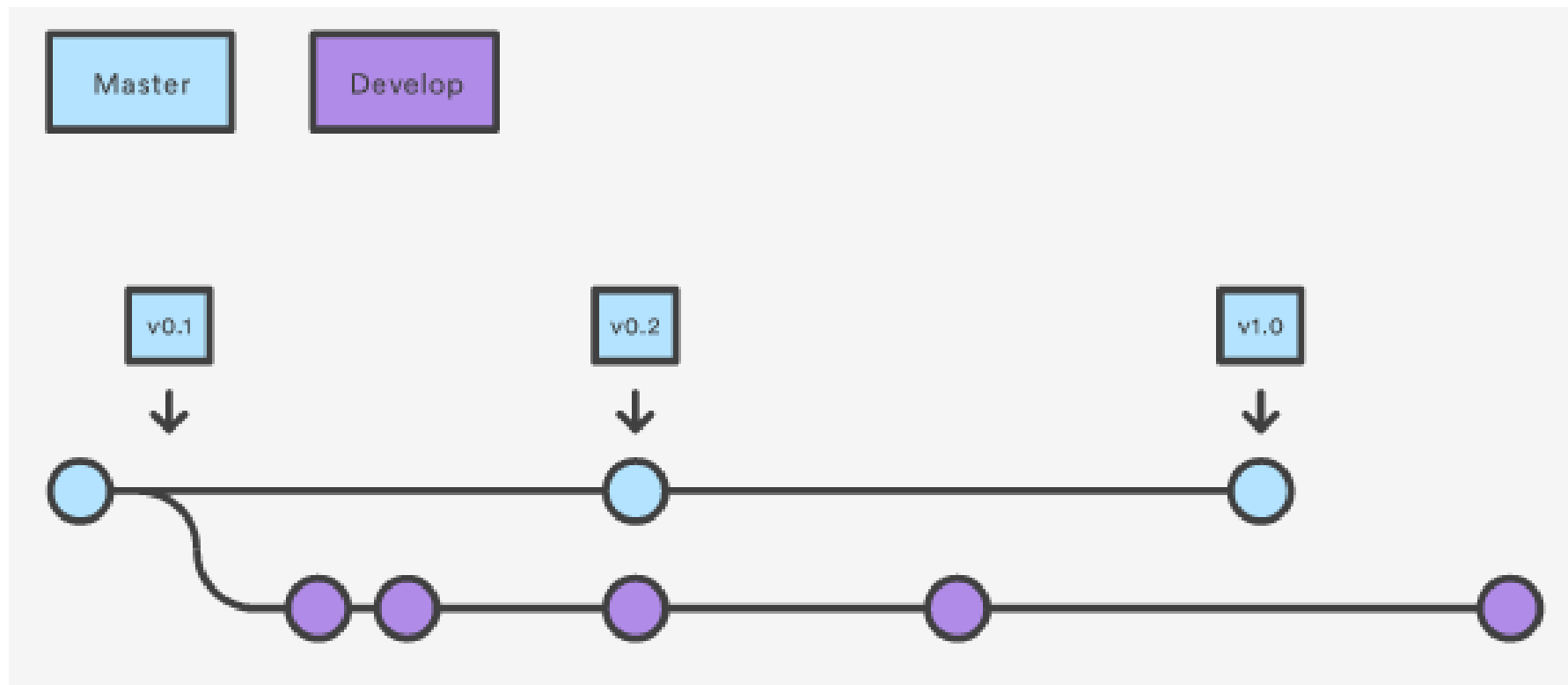
# Branches principales

---

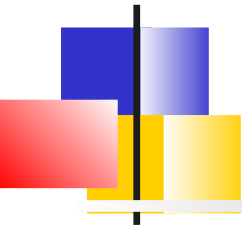
Gitflow met en place 2 branches principales :

- La branche ***master*** enregistre l'historique des releases officielles, tous les commits dans cette branche sont taggées avec un numéro de version
- La branche de ***développement*** sert comme branche d'intégration des nouvelles fonctionnalités

# Branches principales







# Branches thématiques

---

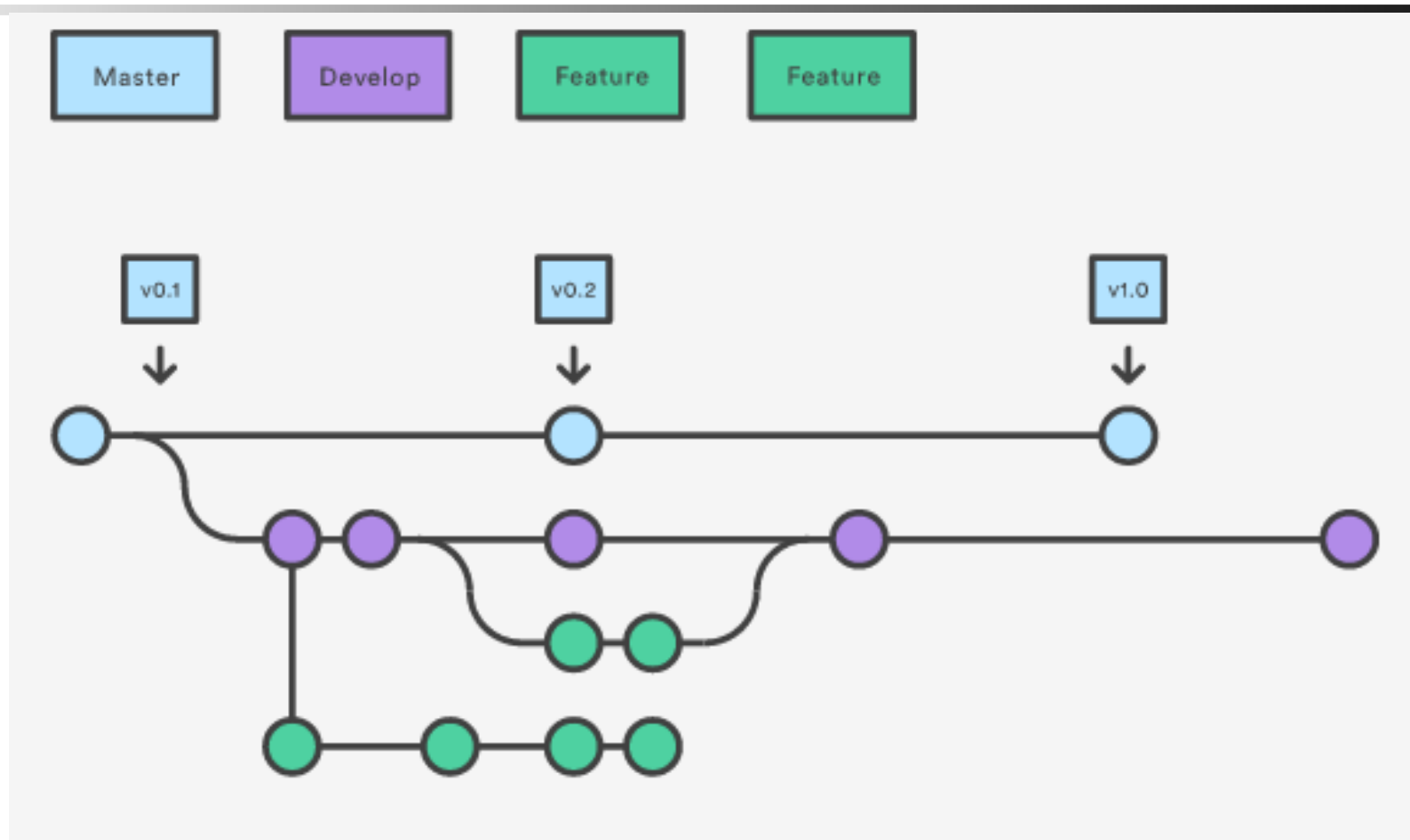
Chaque nouvelle fonctionnalité est développée dans sa propre branche thématique

Elle peut être poussée vers le référentiel central pour la collaboration.

Quand une fonction est terminée, la branche thématique est fusionnée vers la branche de développement puis supprimée.

Les branches thématiques n'interagissent jamais avec la branche master.

# Branches thématiques





# Branches de releases

---

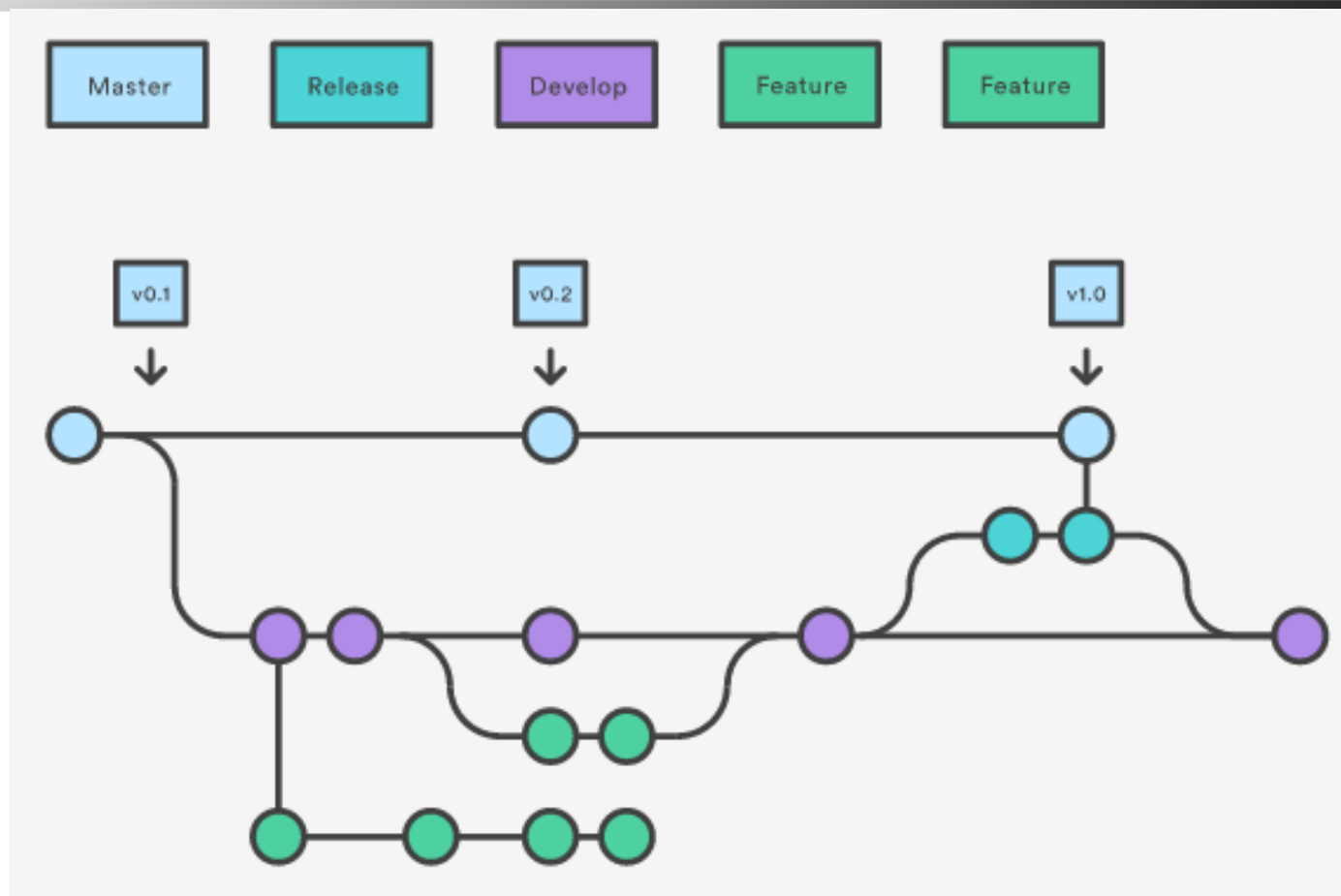
A l'approche d'une release, une branche de ***préparation de release*** est créée à partir de la branche de développement.

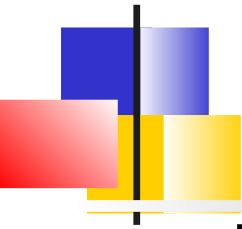
Aucune nouvelle fonctionnalité n'est ajoutée à cette branche ; seules les corrections de bugs, la génération de la documentation, et les autres tâches liées à la préparation d'une release peuvent y être committées.

Une fois que la branche est prête, elle est fusionnée avec la branche master et étiquetée avec un numéro de version.

De plus, les travaux sont réincorporés dans la branche de développement (qui a pu progressé entre temps).

# Branches de release





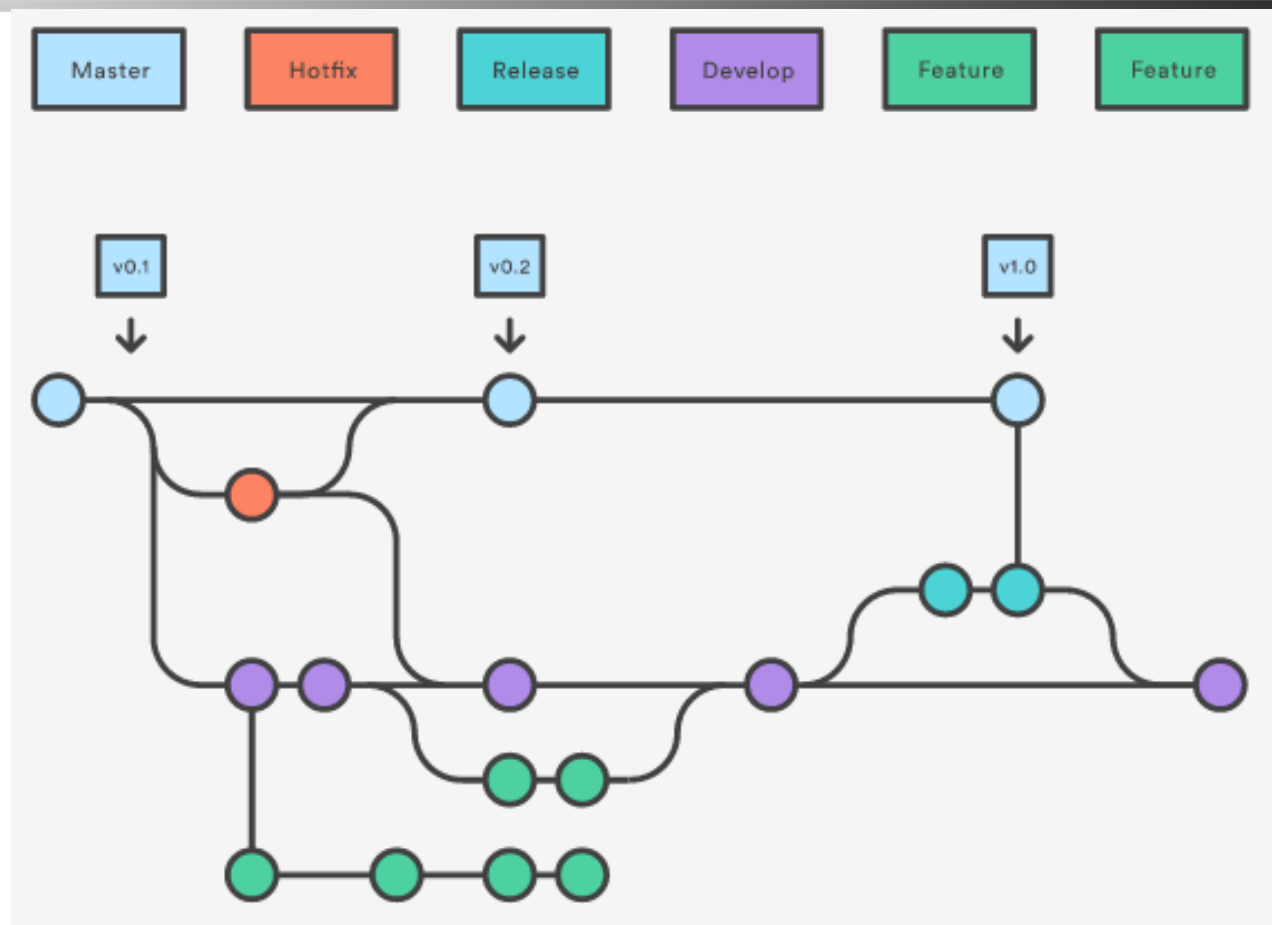
# Branche de maintenance

---

Les branches de **maintenance** sont utilisées pour corriger rapidement les versions de production.

- Elles sont créées à partir de la branche master.
- Dès que le correctif est implémenté, la branche est fusionnée avec master maître et avec la branche de développement. Le numéro de version de la branche maître est mis à jour.

# Branche de maintenance





# Workflow avec intégrateur

---

Avec Git, il est possible de mettre en place un workflow où chaque développeur a des droits d'écriture sur son référentiel public et des accès en lecture à tous les autres

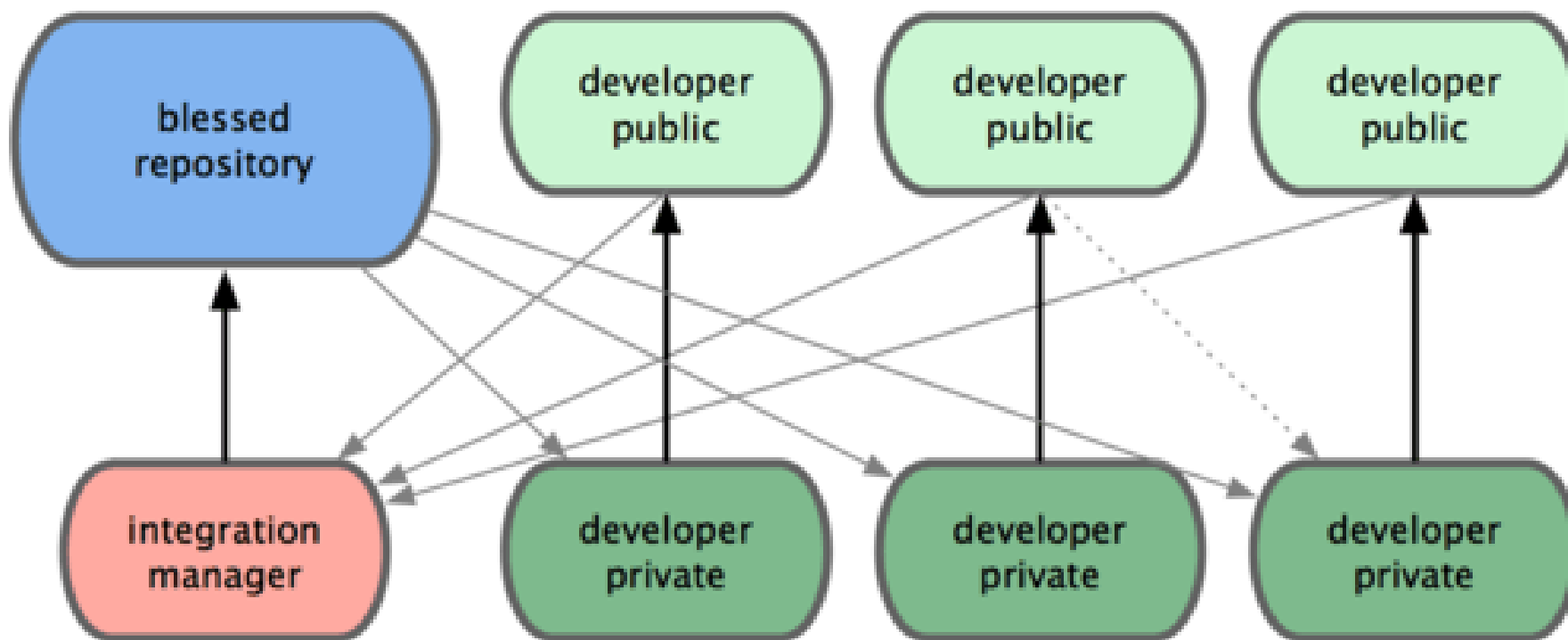
Ce scénario inclut généralement un référentiel canonique qui représente le projet officiel. Pour contribuer sur ce projet, vous créez votre propre clone public sur lequel vous poussez vos modifications.

Ensuite, vous pouvez envoyer une demande au responsable du projet : **l'intégrateur** afin qu'il récupère vos changements.

Celui-ci peut ajouter votre référentiel, tester les changements en local, les fusionner dans sa branche et commiter dans son référentiel



# Gestionnaire d'intégration







# Étapes

---

1. L'intégrateur pousse vers son dépôt public.
2. Un contributeur clone ce dépôt et introduit des modifications.
3. Le contributeur pousse son travail sur son dépôt public.
4. Le contributeur envoie à l'intégrateur un e-mail de demande pour tirer depuis son dépôt.
5. Le mainteneur ajoute le dépôt du contributeur comme dépôt distant et fusionne localement.
6. Le mainteneur pousse les modifications fusionnées sur le dépôt principal



# Avantages

---

C'est une gestion très commune sur des sites tels que *GitHub* où il est aisé de dupliquer un projet et de pousser ses modifications pour les rendre publiques.

Un avantage distinctif de cette approche est que chaque acteur peut travailler à son rythme.

Les contributeurs n'ont pas à attendre le bon vouloir du mainteneur pour incorporer leurs modifications et le mainteneur du dépôt principal peut tirer les modifications à tout moment.



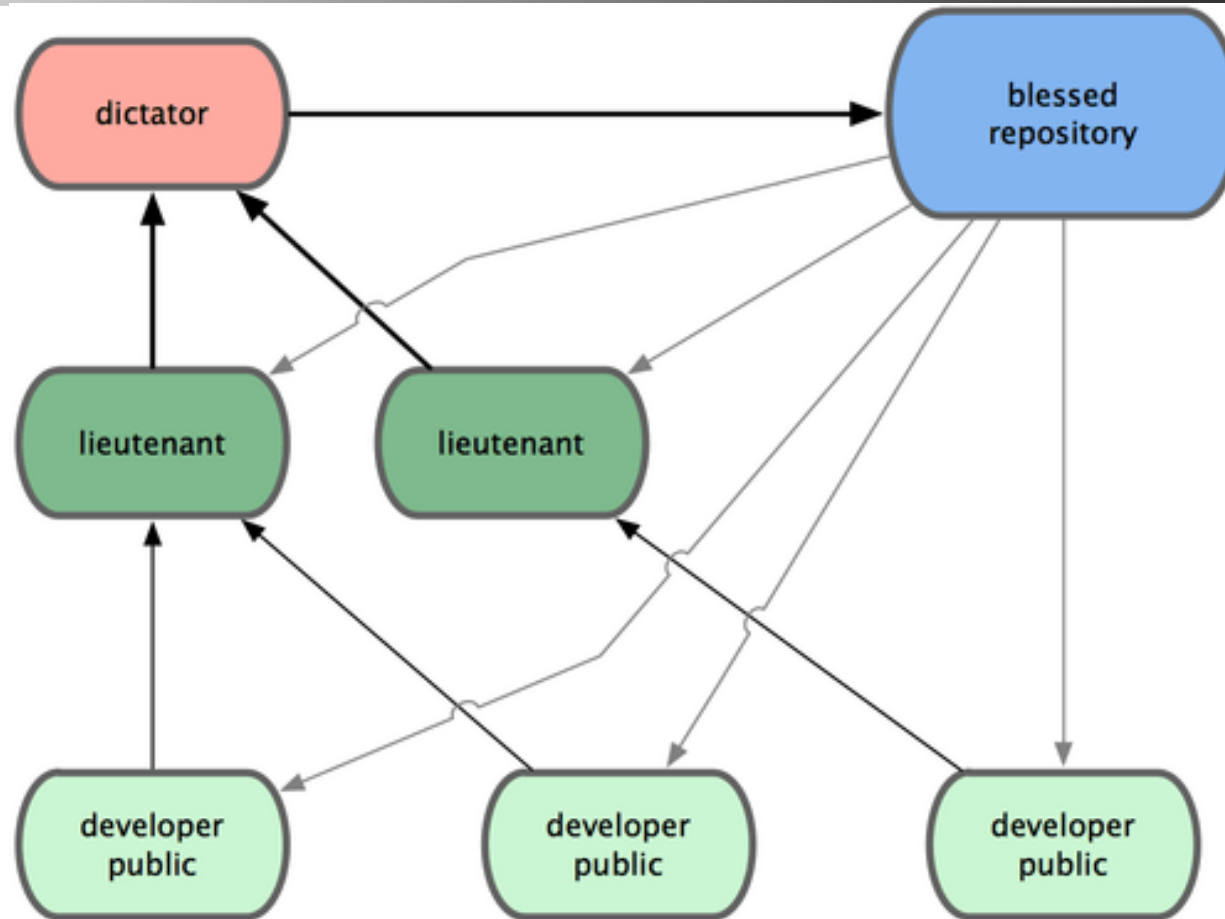
# Dictateur et Lieutenants

---

Le workflow « **dictateur et lieutenants** » est une variante des workflows à référentiel multiples utilisé pour les très gros projets (comme le noyau Linux par exemple)

- Différents mainteneurs sont responsable de certaines parties du projet : les lieutenants.
- Tous les lieutenants ont un intégrateur commun : le dictateur bienveillant responsable du projet dans sa globalité
- Tous les développeurs récupèrent leur données à partir du référentiel de plus haut niveau.

# Dictateur et Lieutenants





# Étapes

---

1. Les développeurs de base travaillent sur la branche thématique et rebasent leur travail sur la branche *master* du dictateur.
2. Les lieutenants fusionnent les branches thématiques des développeurs dans leur propre branche *master*.
3. Le dictateur fusionne les branches *master* de ses lieutenants dans sa propre branche *master*.
4. Le dictateur pousse sa branche *master* sur le dépôt de référence pour que les développeurs se rebasent dessus.



# Considérations

---

Comme Git est très flexible, les gens peuvent collaborer de différentes façons et ils le font, et il devient problématique de décrire de manière unique comment devrait se réaliser la contribution à un projet.

D'autres types de workflow existent

Voir par exemple :

*<https://www.atlassian.com/fr/git/workflows>*



# Recommandations pour les contributeurs

---

Essayer de faire correspondre chaque commit à une modification logiquement atomique avec un message utile

S'habituer à écrire de bons messages de commit :

- les messages doivent débuter par une ligne unique d'au plus 50 caractères décrivant de façon concise la modification,
- Utiliser le présent de l'impératif ou des substantifs  
Exemple : « Ajoute des tests pour » ou « Ajout de tests pour »
- Suivie d'une ligne vide,
- Suivie d'une explication plus détaillée contenant la motivation de la modification (Contraste entre le nouveau comportement et l'ancien)

La documentation des bonnes pratiques est présente dans les sources de Git : *Documentation/SubmittingPatches*.



# Recommandations pour les intégrateurs

---

Lors de l'intégration d'un nouveau travail, il est recommandé de le faire dans une branche thématique

Faire une revue précise des modifications apportées en utilisant les commandes *git log*, *git diff* ou *git merge-base*

Bien sûr tagger les releases





# TP

---

Utilisation de branches distantes dans un workflow de collaboration



# Pour aller plus loin

---

Refs

Quelques outils utiles

Utilisation de sous-module

Personnalisation

Migration SVN vers Git



Refs



# Introduction

---

Une ***ref*** est une méthode indirecte pour référencer un commit (~ un alias vers un hash de commit)

C'est le mécanisme interne de Git pour représenter les branches et les tags

Elles sont stockées sous forme de fichiers dans le répertoire ***.git/refs***



# Contenu de *.git/refs*

---

Le répertoire contient :

- Le sous-répertoire ***heads*** qui contient un fichier texte par branche locale, le contenu contient la clé de hash de la branche
- Le sous-répertoire ***tags*** contient un fichier par tag. Chaque fichier contient la clé de hash associé au tag
- Le sous-répertoire ***remotes*** contient un sous-répertoire par dépôt distant et dans chaque sous-répertoire les branches distantes



# Spécifier une ref

---

Lors de l'utilisation d'une commande git, on peut passer le nom court d'une *ref* :

```
git show somefeature
```

Ou son nom long

```
git show refs/branch/somefeature
```

Lors de l'utilisation du nom court, Git résout le nom court en un nom long. Il réussit s'il n'y a pas d'ambiguïté (pas une branche qui a le même nom d'un tag)



# Refs spéciales

---

En plus des refs stockées dans le répertoire *refs*, il existe des refs directement à la racine de *.git*

- **HEAD** : La branche ou commit courant de l'espace de travail.
- **FETCH\_HEAD** : Les branches distantes le plus récemment récupérée.
- **ORIG\_HEAD** : Un backup de HEAD avant que l'on effectue des changements dessus.
- **MERGE\_HEAD** : Le ou les commit(s) que l'on est train de fusionner dans la branche courante avec *git merge*.
- **CHERRY\_PICK\_HEAD** : Le commit que l'on utilise avec avec *git cherry-pick*.

HEAD est la seule *ref* que l'on utilise de façon courante



# Contenu des refs spéciales

---

Le contenu des *refs spéciales* dépend de leur type et de l'état du dépôt local

Par exemple, HEAD peut contenir soit :

- Une ref symbolic : référence vers une autre ref => HEAD est synchronisé avec une branche
- Ou un hash de commit => HEAD est dans un état détaché





# Raccourcis reflog

Git maintient un historique des références où sont passés les pointeurs HEAD et ceux des branches sur les derniers mois : le reflog.

```
$ git reflog
```

```
734713b HEAD@{0}: commit: fixed refs handling, added gc auto, updated
```

```
d921970 HEAD@{1}: merge phedders/rdocs: Merge made by recursive.
```

```
1c002dd HEAD@{2}: commit: added some blame and merge stuff
```

```
1c36188 HEAD@{3}: rebase -i (squash): updating HEAD
```

```
95df984 HEAD@{4}: commit: # This is a combination of two commits.
```

```
1c36188 HEAD@{5}: rebase -i (squash): updating HEAD
```

```
7e05da5 HEAD@{6}: rebase -i (pick): updating HEAD
```

On peut spécifier des anciens commits avec ces données et la notation @(n)

```
$ git show HEAD@{5}
```

Ou en indiquant une date relative

```
$ git show master@{yesterday}
```

```
$git show HEAD@{2.months.ago}
```



# Exemple

---

```
400e4b7 HEAD@{0}: checkout: moving from master to HEAD~2
0e25143 HEAD@{1}: commit (amend): Integrate some awesome feature into `master`
00f5425 HEAD@{2}: commit (merge): Merge branch ';feature';
ad8621a HEAD@{3}: commit: Finish the feature
```

## Traduction :

- On a effectué une extraction de HEAD~2
- Avant, on a amendé un message de commit
- Avant, on a fusionné la branche feature dans master
- Avant on a commité un instantané



## Quelques commandes utiles



# Alias

---

```
git config global alias.co checkout  
git config global alias.br branch  
git config global alias.unstage 'reset HEAD -'  
git config global alias.visual '!gitk'
```



# Sélection de révision

On peut faire référence à un commit par sa clé de hachage SHA-1 mais d'autres façons existent.

On peut utiliser une version courte de la clé de hachage : au minimum 4 caractères nom ambigu

Par exemple, ces commandes sont généralement équivalentes :

```
$ git show 1c002dd4b536e7479fe34593e72e6c6c1819e53b
```

```
$ git show 1c002dd4b536e7479f
```

```
$ git show 1c002d
```

L'option **--abbrev-commit** de *git log* permet de voir les SHA courts adéquats

```
$ git log --abbrev-commit --pretty=oneline
```

```
ca82a6d changed the version number
```

```
085bb3b removed unnecessary test code
```

```
a11bef0 first commit
```



# Référence de branche

---

La façon la plus directe de référencer un commit nécessite qu'une branche pointe dessus

```
$ git show topic1
```

Si l'on veut accéder à la clé de hachage correspondante on peut utiliser ***rev-parse***

```
$ git rev-parse topic1  
ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
```



# Référence d'ascendance

---

Si on place le caractère ^ à la fin d'une référence, cela permet d'accéder à son parent

```
$ git show HEAD^
commit d921970aadf03b3cf0e71becdaab3147ba71cdef
Merge: 1c002dd... 35cfb2b...
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date: Thu Dec 11 15:08:43 2008 -0800
    Merge commit 'phedders/rdocs'
```

Dans le cas d'une fusion où le commit à plusieurs parents, on peut indiquer les autres parents en ajoutant en indice :

```
$ git show d921970^2
commit 35cfb2b795a55793d7cc56a6cc2060b4bb732548
Author: Paul Hedderly <paul+git@mjr.org>
Date: Wed Dec 10 22:22:03 2008 +0000
    Some rdoc changes
```



# Référence d'ascendance

---

Le caractère  $\sim$  peut également être utilisé.

Ex :  $HEAD \sim$ , signifie le parent de  $HEAD$  ( $\Leftrightarrow HEAD^{\wedge}$ )

Ce caractère peut être utilisé pour accéder au grand-parent

Ex :  $HEAD \sim 2 \Leftrightarrow HEAD^{\wedge \wedge}$

Les syntaxes peuvent être combinées

Ex :  $HEAD \sim 3^2$





# Intervalles de commit

---

Il est possible de spécifier des intervalles de commit.

Cela peut être utile par exemple pour répondre à la question : « *Quels travaux dans cette branche n'ont pas encore été fusionnés dans la branche principale ?* »

La syntaxe la plus courante utilise la notation ..

Cela demande à Git de trouver tous les commits accessibles de la première branche mais pas accessibles de la seconde

# Exemple

```
$ git log master..experiment
```

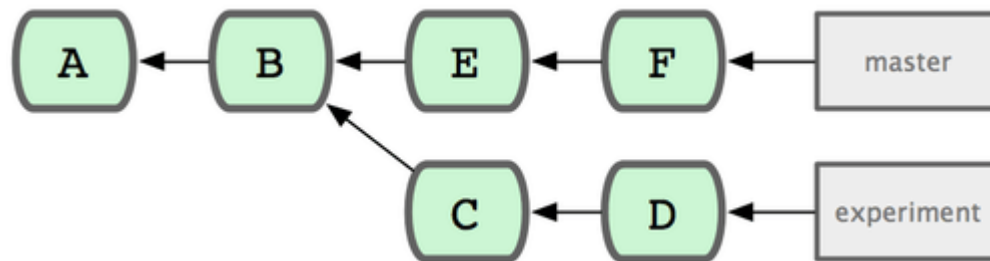
D

C

```
$ git log experiment..master
```

F

E



Voir ce qui va être poussé sur le référentiel distant :

```
$ git log origin/master..HEAD
```

```
$ git log origin/master..
```



# Plusieurs branches

---

Il est possible de spécifier plus de 2 branches en utilisant les caractères `^` ou **`--not`** devant chaque référence à partir desquels les commits ne sont pas accessibles.

Les 3 commandes suivantes sont équivalentes :

```
$ git log refA..refB
```

```
$ git log ^refA refB
```

```
$ git log refB --not refA
```

Appliqué à plus de 2 branches :

```
$ git log refA refB ^refC
```

```
$ git log refA refB --not refC
```



# Triple points

---

La syntaxe **...** permet de spécifier les commits accessibles d'une des deux branches mais pas par les 2

Associé à l'option **--left-right**, elle permet de visualiser de quelle branche proviennent les commits

```
$ git log --left-right master...experiment
< F
< E
> D
> C
```



# *cherry-pick*

---

***cherry-pick*** permet d'appliquer les changements effectués par un ou plusieurs commit

```
git cherrypick <commit>...
```

Commande très appréciée des intégrateurs

Elle peut provoquer des conflits qui sont alors résolus comme dans un rebase :

```
git cherrypick --continue ou --abort
```



# Indexation interactive

---

Si l'on utilise l'option **-i** ou **--interactive** avec la commande *add*, Git propose un mode interactif

```
$ git add -i
```

	staged	unstaged	path
1:	unchanged	+0/-1	TODO
2:	unchanged	+1/-1	index.html
3:	unchanged	+5/-1	lib/simplegit.rb

```
*** Commands ***
```

1: status	2: update	3: revert	4: add untracked
5: patch	6: diff	7: quit	8: help

```
What now>
```

Ensuite, on choisit une commande puis les numéros de fichiers sur lesquels on veut appliquer la commande



# Indexation interactive

---

Si l'on utilise l'option ***-i*** ou ***--interactive*** avec la commande *add*, Git propose un mode interactif

```
$ git add -i
```

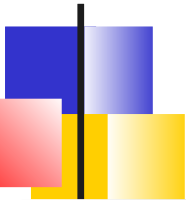
	staged	unstaged	path
1:	unchanged	+0/-1	TODO
2:	unchanged	+1/-1	index.html
3:	unchanged	+5/-1	lib/simplegit.rb

```
*** Commands ***
```

1: status	2: update	3: revert	4: add untracked
5: patch	6: diff	7: quit	8: help

```
What now>
```

Ensuite, on choisit une commande puis les numéros de fichiers sur lesquels on veut appliquer la commande



# Indexation partielle de fichier

La commande **patch** en mode interactif permet d'indexer un sous-ensemble de modifications d'un même fichier

```
diff --git a/lib/simplegit.rb b/lib/simplegit.rb
```

```
index dd5ecc4..57399e0 100644
```

```
--- a/lib/simplegit.rb
```

```
+++ b/lib/simplegit.rb
```

```
@@ -22,7 +22,7 @@ class SimpleGit
  end
```

```
  def log(treeish = 'master')
```

```
  -   command("git log -n 25 #{treeish}")
```

```
  +   command("git log -n 30 #{treeish}")
```

```
  end
```

```
  def blame(path)
```

```
  Stage this hunk [y,n,a,d,/,j,J,g,e,]?
```





# Options possibles

---

Les options possibles pour chaque modification sont alors :

- y - Mettre en staging cette partie
- n - ne pas mettre en staging cette partie
- a - Mettre en staging cette partie et toutes celles restantes dans ce fichier
- d - ne pas mettre en staging cette partie ni aucune de celles restantes dans ce fichier
- g - sélectionner une partie à voir
- / - chercher une partie correspondant à la regexp donnée
- j - laisser cette partie non décidée, voir la prochaine partie non encore décidée
- J - laisser cette partie non décidée, voir la prochaine partie
- k - laisser cette partie non décidée, voir la partie non encore décidée précédente
- K - laisser cette partie non décidée, voir la partie précédente
- s - couper la partie courante en parties plus petites
- e - modifier manuellement la partie courante
- ? - afficher l'aide



# Mise de côté

---

La commande ***git stash*** permet de mettre côté un travail en cours sans le committer

On peut alors basculer sur une autre branche et revenir plus à l'état du répertoire de travail mis de côté

```
$ git stash
```

```
Saved working directory and index state \
```

```
"WIP on master: 049d078 added the index file"
```

```
HEAD is now at 049d078 added the index file
```

```
(To restore them type "git stash apply")
```

Le répertoire de travail est alors propre :

```
$ git status
```

```
# On branch master
```

```
nothing to commit, working directory clean
```



# *git stash*

---

L'option ***list*** permet de voir les états mis de côté

```
$ git stash list
```

```
stash@{0}: WIP on master: 049d078 added the index file
```

```
stash@{1}: WIP on master: c264051 Revert "added file_size"
```

```
stash@{2}: WIP on master: 21d80a5 added number to log
```

Pour récupérer un élément de la pile utiliser ***git stash apply*** ou ***git stash apply stash@(n)*** :

```
$ git stash apply
```

```
# On branch master
```

```
# Changes not staged for commit:
```

```
#   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
```

```
#
```

```
#       modified:   index.html
```

```
#       modified:   lib/simplegit.rb
```

```
#
```

Il n'est pas nécessaire de réappliquer un stash sur la branche d'origine, dans ce cas Git tente de fusionner

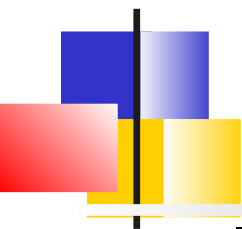


# Autres commandes de *git stash*

---

Les autres commandes sont :

- ***git stash drop*** : Supprime un stash
- ***git stash pop*** : Applique le stash et le supprime
- ***git stash branch <branch\_name>*** :  
Création d'une branche à partir d'un stash



# Réécriture de l'historique

---

Il est possible de modifier des commits antérieurs :

- Changer les messages
- Modifier les fichiers du commit
- Changer l'ordre des différents commits
- Fusionner ou diviser des commits
- Supprimer des commits

Naturellement, tout cela doit être fait avant de partager ses modifications avec les autres développeurs



# Modification du dernier commit

---

Pour changer le dernier commit :

```
$ git commit --amend
```

Pour modifier un commit plus ancien, on peut utiliser la commande **rebase** qui travaille sur une série de commits allant jusqu'au HEAD

En mode interactif, cette commande permet de s'arrêter après chaque commit que l'on veut modifier (changer les messages, ajouter des fichiers ou autre).

La commande *rebase* prend en paramètre le premier commit sur lequel on veut travailler

Ensuite, pour chaque commit jusqu'au HEAD, on peut spécifier les actions que l'on veut effectuer en éditant un fichier

A la sauvegarde du fichier, il est possible de modifier le commit courant par ***git commit --amend***

Puis de continuer, l'opération de rebase via ***git rebase --continue***



# Example

---

```
$ git rebase -i HEAD~3
pick f7f3f6d changed my name a bit
pick 310154e updated README formatting and added blame
pick a5f4a0d added cat-file

# Rebase 710f0f8..a5f4a0d onto 710f0f8
#
# Commands:
# p, pick = use commit
# r, reword = use commit, but edit the commit message
# e, edit = use commit, but stop for amending
# s, squash = use commit, but meld into previous commit
# f, fixup = like "squash", but discard this commit's log message
# x, exec = run command (the rest of the line) using shell
#
# These lines can be re-ordered; they are executed from top to bottom.
#
# If you remove a line here THAT COMMIT WILL BE LOST.
#
# However, if you remove everything, the rebase will be aborted.
#
# Note that empty commits are commented out
```



# Exemple

---

Changement du message du 3ème dernier commit

edit f7f3f6d changed my name a bit

pick 310154e updated README formatting and added blame

pick a5f4a0d added cat-file

Sauvegarde et sortie de l'éditeur

```
$ git rebase -i HEAD~3
```

Stopped at 7482e0d... updated the gemspec to hopefully work better

You can amend the commit now, with

```
git commit -amend
```

Once you're satisfied with your changes, run

```
git rebase -continue
```

Commit du nouveau message

```
$ git commit -amend
```

Continuer le process de rebasing (dans ce cas les 2 commits suivants sont utilisés tel quel)

```
$ git rebase --continue
```





# Réordonner les commits

---

Par exemple pour supprimer un commit et réordonner les 2 restants

Le fichier de commande passe de

```
pick f7f3f6d changed my name a bit  
pick 310154e updated README formatting and added blame  
pick a5f4a0d added cat-file
```

à

```
pick 310154e updated README formatting and added blame  
pick f7f3f6d changed my name a bit
```



# Fusionner des commits

---

Pour transformer les 3 commits en un commit unique, le fichier est alors :

```
pick f7f3f6d changed my name a bit
squash 310154e updated README formatting and added blame
squash a5f4a0d added cat-file
```

A la sauvegarde, Git revient sur l'éditeur pour fusionner les messages

```
# This is a combination of 3 commits.
# The first commit's message is:
changed my name a bit
```

```
# This is the 2nd commit message:
```

```
updated README formatting and added blame
```

```
# This is the 3rd commit message:
```

```
added cat-file
```



# Diviser un commit

---

Si l'on veut séparer un commit en plusieurs, il faut annuler le commit puis mettre partiellement en zone de staging les fichiers modifiés, les committer et répéter ces opérations autant de fois que l'on veut

Par exemple, si l'on veut diviser le second commit

```
pick f7f3f6d changed my name a bit
```

```
edit 310154e updated README formatting and added blame
```

```
pick a5f4a0d added cat-file
```

A la sauvegarde de l'éditeur, Git retourne au parent du premier commit de la liste, applique le premier commit (f7f3f6d), applique le second (310154e), et vous donne accès à la console

Il est possible alors d'annuler ce commit et de placer les modifications en zone de staging en plusieurs étapes



# Diviser un commit (2)

---

```
$ git reset HEAD^  
$ git add README  
$ git commit -m 'updated README formatting'  
$ git add lib/simplegit.rb  
$ git commit -m 'added blame'  
$ git rebase -continue
```

Git applique ensuite le dernier commit

```
$ git log -4 --pretty=format:"%h %s"  
1c002dd added cat-file  
9b29157 added blame  
35cfb2b updated README formatting  
f3cc40e changed my name a bit
```



# *filter-branch*

---

Pour changer un grand nombre de commit (changer un email, supprimer un fichier de tous les commits), il est possible d'utiliser la commande ***filter-branch***

Supprimer un fichier de tous les commits :

```
$ git filter-branch --tree-filter 'rm -f passwords.txt' HEAD
```

```
Rewrite 6b9b3cf04e7c5686a9cb838c3f36a8cb6a0fc2bd (21/21)  
Ref 'refs/heads/master' was rewritten
```

Désigner un sous-répertoire comme la nouvelle racine

```
$ git filter-branch --subdirectory-filter trunk HEAD  
Rewrite 856f0bf61e41a27326cdae8f09fe708d679f596f (12/12)  
Ref 'refs/heads/master' was rewritten
```



## *Filter-branch (2)*

---

### Changer une adresse email globalement

```
$ git filter-branch --commit-filter '  
    if [ "$GIT_AUTHOR_EMAIL" = "schacon@localhost" ];  
    then  
        GIT_AUTHOR_NAME="Scott Chacon";  
        GIT_AUTHOR_EMAIL="schacon@example.com";  
        git commit-tree "$@";  
    else  
        git commit-tree "$@";  
    fi' HEAD
```



# Fichier annoté

La commande **git blame** montre quel est le dernier commit qui a modifié chaque ligne d'un fichier. Cela peut être utile pour le débogage

```
$ git blame -L 12,22 simplegit.rb
```

```
^4832fe2 (Scott Chacon 2008-03-15 10:31:28 -0700 12) def show(tree = 'master')
^4832fe2 (Scott Chacon 2008-03-15 10:31:28 -0700 13)   command("git show
#{tree}")
^4832fe2 (Scott Chacon 2008-03-15 10:31:28 -0700 14) end
^4832fe2 (Scott Chacon 2008-03-15 10:31:28 -0700 15)
9f6560e4 (Scott Chacon 2008-03-17 21:52:20 -0700 16) def log(tree = 'master')
79eaf55d (Scott Chacon 2008-04-06 10:15:08 -0700 17)   command("git log #{tree}")
9f6560e4 (Scott Chacon 2008-03-17 21:52:20 -0700 18) end
9f6560e4 (Scott Chacon 2008-03-17 21:52:20 -0700 19)
42cf2861 (Magnus Chacon 2008-04-13 10:45:01 -0700 20) def blame(path)
42cf2861 (Magnus Chacon 2008-04-13 10:45:01 -0700 21)   command("git blame
#{path}")
42cf2861 (Magnus Chacon 2008-04-13 10:45:01 -0700 22) end
```



# Recherche dichotomique

La commande **bisect** effectue une recherche par dichotomie dans l'historique afin d'aider à identifier aussi vite que possible quel commit a déclenché un bug

- Pour démarrer la recherche il faut lancer *git bisect start*,
- Ensuite, **git bisect bad** afin d'indiquer que le commit courant contient le bug
- Enfin avec **git bisect good [good\_commit]**, on lui indique un commit où le bug n'existait pas

Git calcule le nombre de commits entre le bon et le mauvais et effectue un checkout du commit du milieu.

Il est alors possible d'exécuter les tests afin de voir si le bug existe.

- Si il existe, le bug a été introduit avant. On exécute **git bisect bad** et Git fait un checkout du commit milieu entre le commit courant et le bon commit
- Sinon, on exécute **git bisect good** et Git fait un checkout vers l'avant en utilisant la dichotomie





# Dangling commit

---

Certains commits ne faisant plus partie d'une branche sont difficiles à retrouver.

La commande ***fsck*** permet de vérifier l'intégralité des objets de dépôts et de trouver par exemple les commits n'étant plus sur une branche

```
git fsck --lostfound
```

```
dangling commit 93b0c51cfea8c731aa385109b8e99d19b38a55be
```



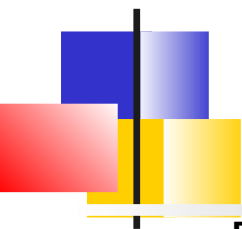
# TP

---

## Utilisation des outils Git



# Personnalisation de Git



# Configuration d'un client

---

De nombreux paramètres pouvant être positionnés par *git config* existent

- ***commit.template*** : Pointe vers un fichier contenant le gabarit des messages de commit
- ***user.signingkey*** : Permet de spécifier la clé GPG signant les tags
- ***core.excludesfile*** : Pointe vers un fichier de type *.gitignore*
- ***color.ui*** : Colorisation
- ***merge.tool*** : Outil de fusion
- ***diff.external*** = Outil de diff
- ***core.autocrlf*** : Utile lorsque des développeurs sont sous des plate-formes différentes comprenant Windows
- ***core.whitespace*** : Enlever les espaces de fin ou de début



# Examples

---

```
$ git config --global commit.template  
    $HOME/.gitmessage.txt  
$ git config --global user.signingkey <gpg-key-id>  
$ git config --global core.exclusefiles ~/.mygitignore  
$ git config --global color.ui true  
$ git config --global diff.external extDiff  
$ git config --global core.autocrlf true  
$ git config --global core.whitespace \  
    trailing-space,space-before-tab,indent-with-non-tab
```



# Hooks

---

*Git* dispose d'un moyen de lancer des scripts personnalisés quand certaines actions importantes ont lieu : les ***hooks***

Il y a deux types de *hook* :

- Côté client: ils concernent les opérations de client telles que la validation et la fusion.
- Côté serveur : Ils concernent les opérations serveur telles que la réception de commits.



# Mise en place

---

Les crochets sont tous stockés dans le sous-répertoire ***hooks***

- Ce sous-répertoire contient par défaut des fichiers exemples (suffixés *.sample*)

Pour mettre en place un *hook*, il suffit de positionner un script avec un nom prédéfini et avec les bonnes permissions dans ce répertoire



# Hooks de commit (client)

---

***pre-commit*** est lancé en premier, avant la saisie du message de validation, il a pour but de vérifier ce qui va être committé. Si le script renvoie un code de sortie non null, le commit est annulé

***prepare-commit-msg*** est appelé avant l'ouverture de l'éditeur de message, il permet d'éditer le message par défaut

***commit-msg*** a accès au message de commit et peut annuler le commit si il renvoie non null

***post-commit*** est exécuté après le commit, il sert à faire de la notification





# Autres *hooks* client

---

***pre-rebase*** est invoqué avant une opération rebase et peut interrompre le processus s'il sort avec un code d'erreur non nul

***post-checkout*** est exécuté après une commande *checkout* réussie

***post-merge*** s'exécute à la suite d'une commande *merge* réussie



# Hooks serveur

---

***pre-receive*** avant une poussée de données sur le serveur

***post-receive*** après

***update*** est similaire au script *pre-receive* mais s'exécute une fois par branche



# Migration SVN vers Git



# Introduction

---

*Git* propose un pont bidirectionnel avec *Subversion* nommé ***git svn***.

Cet outil permet d'utiliser *Git* comme client d'un serveur Subversion

=> On peut alors utiliser les fonctionnalités locales de Git puis pousser vers un serveur Subversion

Certaines opérations sont cependant à éviter lorsque l'on travaille de cette façon :

- Ne pas essayer de modifier l'historique après avoir poussé vers le serveur
- Ne pas pousser parallèlement vers un serveur *Git* que d'autres développeurs utiliseraient



# Clone de dépôt

***git svn clone [svnurl]*** permet d'importer un dépôt Subversion dans un référentiel Git local

```
$ git svn clone file:///tmp/test-svn -T trunk -b branches -t tags
Initialized empty Git repository in /Users/schacon/projects/testsvnsync/svn/.git/
r1 = b4e387bc68740b5af56c2a5faf4003ae42bd135c (trunk)
    A    m4/acx_pthread.m4
    A    m4/stl_hash.m4
...
r75 = d1957f3b307922124eec6314e15bcda59e3d9610 (trunk)
Found possible branch point: file:///tmp/test-svn/trunk => \
    file:///tmp/test-svn /branches/my-calc-branch, 75
Found branch parent: (my-calc-branch) d1957f3b307922124eec6314e15bcda59e3d9610
Following parent with do_switch
Successfully followed parent
r76 = 8624824ecc0badd73f40ea2f01fce51894189b01 (my-calc-branch)
Checked out HEAD:
    file:///tmp/test-svn/branches/my-calc-branch r76
```

Les tags subversion sont ajoutés comme branche distantes



# Clone de dépôt

***git svn clone [svnurl]*** permet d'importer un dépôt Subversion dans un référentiel Git local

```
$ git svn clone file:///tmp/test-svn -T trunk -b branches -t tags
Initialized empty Git repository in /Users/schacon/projects/testsvnsync/svn/.git/
r1 = b4e387bc68740b5af56c2a5faf4003ae42bd135c (trunk)
    A    m4/acx_pthread.m4
    A    m4/stl_hash.m4
...
r75 = d1957f3b307922124eec6314e15bcda59e3d9610 (trunk)
Found possible branch point: file:///tmp/test-svn/trunk => \
    file:///tmp/test-svn /branches/my-calc-branch, 75
Found branch parent: (my-calc-branch) d1957f3b307922124eec6314e15bcda59e3d9610
Following parent with do_switch
Successfully followed parent
r76 = 8624824ecc0badd73f40ea2f01fce51894189b01 (my-calc-branch)
Checked out HEAD:
    file:///tmp/test-svn/branches/my-calc-branch r76
```

Les tags subversion sont ajoutés comme branche distantes



# Committer vers subversion

---

Pour pousser vers un serveur Subversion

```
$ git svn dcommit
```

```
Committing to un file:///tmp/test-svn/trunk ...
```

```
        M      README.txt
```

```
Committed r79
```

```
        M      README.txt
```

```
r79 = 938b1a547c2cc92033b74d32030e86468294a5c8 (trunk)
```

```
No changes between current HEAD and refs/remotes/trunk
```

```
Resetting to the latest refs/remotes/trunk
```

Cela prend tout les commits effectués et effectue un commit subversion pour chaque et réécrit le commit local pour inclure un identifiant svn : ***git-svn-id***

Cela signifie que tous les checksum SHA-1 changent



# Se synchroniser avec Subversion

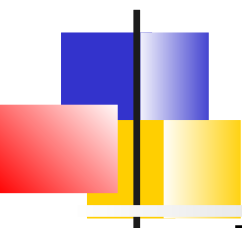
***git svn rebase*** récupère les modifications du serveur que l'on ne détient pas localement et *rebase* votre travail sur le sommet de l'historique du serveur

```
$ git svn rebase
      M      README.txt
r80 = ff829ab914e8775c7c025d741beb3d523ee30bc4 (trunk)
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Applying: first user change
```

Il est important de se rappeler que si des modifications sont apparues sur le serveur mais qu'elles ne sont pas en conflit, l'opération *dcommit* réussira

=> Si les changements sont incompatibles mais ne sont pas en conflit, cela peut provoquer des problèmes difficiles à diagnostiquer





# Utilisation des branches svn

---

Pour créer une nouvelle branche dans Subversion : ***git svn branch [branchname]***

Équivalent à

*svn copy trunk branches/[branchname]*

Par contre, cette commande ne bascule pas vers la nouvelle branche

Git détermine la branche svn où vont les *dcommits* en se basant sur le dernier *git-svn-id* de l'historique de la branche locale courante

Pour basculer sur une branche nommée *opera* :

```
$ git branch opera remotes/opera
```



# Commandes *svn*

---

*git svn* fournit également des commandes similaires à subversion

**\$ *git svn log*** : Historique SVN (fonctionne offline et ne montre que les commits du serveur *svn*)

**\$ *git svn blame [FILE]*** : équivalent à *svn annotate*, Liste des changements d'un fichier

**\$ *git svn info*** : Informations sur le serveur

Si on clone u dépôt Subversion qui a *svn:ignore*, la commande ***git svn create-ignore*** permet de créer le fichier *.gitignore* équivalent

La commande ***git svn show-ignore*** peut également être utilisée :

```
$ git svn show-ignore > .git/info/exclude
```



# Migration

---

*git svn* peut être facilement utilisé pour migrer vers un serveur Git.

Il suffit :

- de cloner le dépôt *svn* avec *git svn clone*
- D'arrêter d'utiliser le serveur *svn*
- Pousser vers un nouveau serveur *Git*

Cependant, cette technique peut rester imparfaite



# Migration des utilisateurs

---

Pour migrer les informations d'utilisateur, il est nécessaire de mettre au point un fichier de correspondance entre les utilisateurs svn et les utilisateurs Git

```
schacon = Scott Chacon <schacon@geemail.com>
selse = Someo Nelse <selse@geemail.com>
$ git svn clone http://my-project.googlecode.com/svn/ \
    --authors-file=users.txt --no-metadata -s
    my_project
```

Cette commande supprime également l'identifiant *git-svn-id* des commits



# Récupération des branches et des tags

---

Pour récupérer correctement les branches et les tags, on doit déplacer les étiquettes pour qu'elles deviennent de vraies étiquettes, et le reste des branches pour qu'elles deviennent locale.

Les tags :

```
$ git for-each-ref refs/remotes/tags | cut -d / -f 4- | grep  
-v @ | while read tagname; do git tag "$tagname"  
"tags/$tagname"; git branch -r -d "tags/$tagname"; done
```

Les branches

```
$ git for-each-ref refs/remotes | cut -d / -f 3- | grep -v @  
| while read branchname; do git branch "$branchname"  
"refs/remotes/$branchname"; git branch -r -d  
"$branchname"; done
```



# Déclaration du référentiel distant

---

La dernière chose à faire est d'ajouter le nouveau serveur Git en tant que référentiel distant et à y pousser le projet transformé

```
$ git remote add origin git@my-git-server  
:myrepository.git
```

```
$ git push origin --all  
$ git push origin --tags
```



# Merci!!!

---

❖ MERCI DE VOTRE ATTENTION



# Annexes





# Utilisation de sous-modules



# Sous-module

---

Lorsqu'un projet a une dépendance sur un autre projet, une bibliothèque externe par exemple

- que l'on désire apporter ses propres modifications
- tout en profitant des évolutions de la branche principale,

=> il faut utiliser les **sous-modules**



# Projets arborescents

---

Une bonne approche pour la gestion de projets arborescents est de :

- Installer un dépôt Git indépendant pour chaque sous-répertoire du projet parent
- Puis créer le dépôt du projet parent avec des sous-modules



# *git submodule*

Les projets externes sont ajoutés comme sous-module avec la commande ***git submodule add***

```
$ git submodule add git://github.com/chneukirchen/rack.git rack
```

```
Initialized empty Git repository in /opt/subtest/rack/.git/
```

```
remote: Counting objects: 3181, done.
```

```
remote: Compressing objects: 100% (1534/1534), done.
```

```
remote: Total 3181 (delta 1951), reused 2623 (delta 1603)
```

```
Receiving objects: 100% (3181/3181), 675.42 KiB | 422 KiB/s, done.
```

```
Resolving deltas: 100% (1951/1951), done.
```

```
$ git status
```

```
# On branch master
```

```
# Changes to be committed:
```

```
#   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
```

```
#
```

```
#       new file:   .gitmodules
```

```
#       new file:   rack
```

```
#
```



# *.gitmodules*

---

Le fichier ***.gitmodules*** est un fichier de configuration qui stocke la correspondance entre l'URL du projet et le sous-répertoire local

```
$ cat .gitmodules
[submodule "rack"]
    path = rack
    url = git://github.com/chneukirchen/rack.git
```

Ce fichier est versionné (comme le fichier *.gitignore*)

C'est grâce à ce fichier que les collaborateurs qui récupèrent les données de votre repository connaissent la configuration des sous-modules.



# Comportement du sous-répertoire

---

Toutes les commandes *git* s'exécutent **indépendamment** dans les 2 répertoires (parent et sous-module)

=> le répertoire du module est un commit particulier du référentiel

Lorsque l'on effectue des changements dans ce sous-répertoire, le projet parent détecte que le HEAD du module a changé et enregistre le commit courant du sous-module

Ainsi, lorsque les collaborateurs clonent le projet, il recréent exactement le même environnement



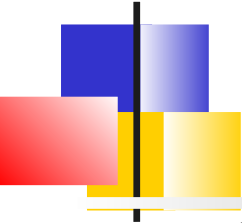
# Cloner un projet avec un sous-module

---

Lorsque l'on clone un projet avec un sous-module, on récupère le sous-répertoire du sous-module vide.

Il faut alors exécuter deux commandes :

- ***git submodule init*** pour initialiser la configuration locale
- ***git submodule update*** pour récupérer les données et effectuer un checkout du commit référencé par le projet parent



# Mise à jour

---

Si un autre développeur effectue des changements dans le sous-module et les commit. Lors d'un merge, on obtient :

```
$ git merge origin/master
...
# On branch master
# Changes not staged for commit:
#   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
#   (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
#
#       modified:   rack
#
```

La fusion a donc modifié le pointeur vers le sous-module mais n'a pas mis à jour le contenu du répertoire. Il est donc nécessaire d'exécuter :

```
$ git submodule update
```





# Problème courant

---

Si un développeur effectue un changement local sur le sous-module mais ne le pousse pas vers un serveur public

Alors il committe un pointeur vers un état privé

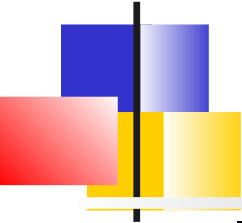
Si il pousse le projet parent, les autres développeurs lors de la mise à jour du sous-module via *git submodule update*, obtienne une erreur :

```
$ git submodule update
```

```
fatal: reference isn't a tree:
```

```
6c5e70b984a60b3cecd395edd5b48a7575bf58e0
```

```
Unable to checkout '6c5e70b984a60b3cecd395edd5ba7575bf58e0'  
in submodule path 'rack'
```



# Problèmes avec les sous-modules

---

Il faut faire très attention lorsque l'on travaille dans un répertoire d'un sous-module

Lors de l'exécution de *git submodule update*, git récupère le projet mais pas dans une branche

Il faut nécessairement créer une branche pour commencer à travailler sur le sous-module afin de pouvoir committer



# Annexe GitLab



# Introduction GitLab

---

Gitlab est une interface web s'appuyant sur les commandes de bases de Git

Il offre des fonctionnalités de collaboration aux développeurs, de gestion d'un dépôt git, de gestion de bugs et de revue de code.

Il s'intègre avec d'autres produits (intégration continue, annuaire LDAP)

Il est disponible sous une édition communautaire et entreprise



# Apports

---

- GitLab fournit de nombreuses APIs pour automatiser son utilisation
- Chaque utilisateur peut personnaliser son interface
- Un système de permissions et de rôles pour gérer les rôles de l'équipe
- Intégration avec des services d'intégration continue, de chat, ...
- Possibilité d'avoir des projets publics ou privés
- Gestion des clés SSH pour un accès sécurisé
- Système de hooks pour être notifié lorsque du nouveau code est poussé sur le projet
- Possibilité de mise en place de workflow de collaboration



# APIs

---

- Commandes en ligne
- Ruby
- Python wrapper
- Perl
- PHP
- Laravel
- Node.js
- Java
- .NET



# Formatting

---

Le système de formatting de Gitlab nommé *GitLab Flavored Markdown* permet

- De détecter des URLs
- De faire de la coloration syntaxique
- Ajouter des Emolcons
- Avoir des pages rich text (wiki/comments)
- ...



# Permissions

---

Profils prédéfinis (du plus faible au plus fort) :

- **Guest** : Créer un ticket
- **Reporter** : Obtenir le code source
- **Developer** : Push/Merge/Delete sur les branches non protégée, Demande merge sur les autres branches
- **Master** : Administration de l'équipe, Gestion des branches protégés ou non, Tags, Ajouts de clés SSH
- **Owner** : Suppression du projet

Il est possible d'ajouter des groupes d'utilisateurs et de leur affecter des productions