

# Gestion des sources avec GIT

---

David THIBAU – 2023

david.thibau@gmail.com



# Agenda

---

- Introduction
  - Les SCMs
  - Le projet Git
  - Installation, configuration
- Les bases de Git
  - Création d'un dépôt
  - Enregistrer des modifications
  - Visualiser l'historique
  - Annuler des actions
- Git et les branches
  - Les branches Git
  - Fusionner des branches
  - Rebaser
  - Les tags
- Le serveur Gitlab
  - Projets et Membres
  - Les issues
  - Dépôts Gitlab
- Workflows de collaboration
  - Les dépôts distants
  - Workflow centralisé
  - Typologie des branches
  - Les branches distantes
  - Patterns de collaboration
  - Les Merge Request de Gitlab
- Pour aller plus loin
  - Les refs
  - Quelques outils utiles
  - Hooks et personnalisation
- Annexes
  - Les sous-modules
  - Migration depuis SVN



# Introduction

---

## **Les SCMs**

Le projet Git

Installation, configuration



# SCM

---

Un **SCM** (*Source Control Management*) est un système qui enregistre les changements faits sur une structure de fichiers afin de pouvoir revenir à une version antérieure

Le système permet :

- De restaurer des fichiers
- Restaurer l'ensemble d'un projet
- Visualiser tous les changements effectués et leurs auteurs



# Types de fichiers

---

La plupart du temps les SCMs sont utilisés pour les fichiers sources des développeurs bien qu'ils soient capable de traiter **tout type** de fichiers

- Par exemple, un web designer peut vouloir garder toutes les versions d'une image ou d'une maquette de page
- Cependant, les SCMs sont associés à des outils de comparaison qui fonctionnent correctement avec les formats textes



# SCM Local

---

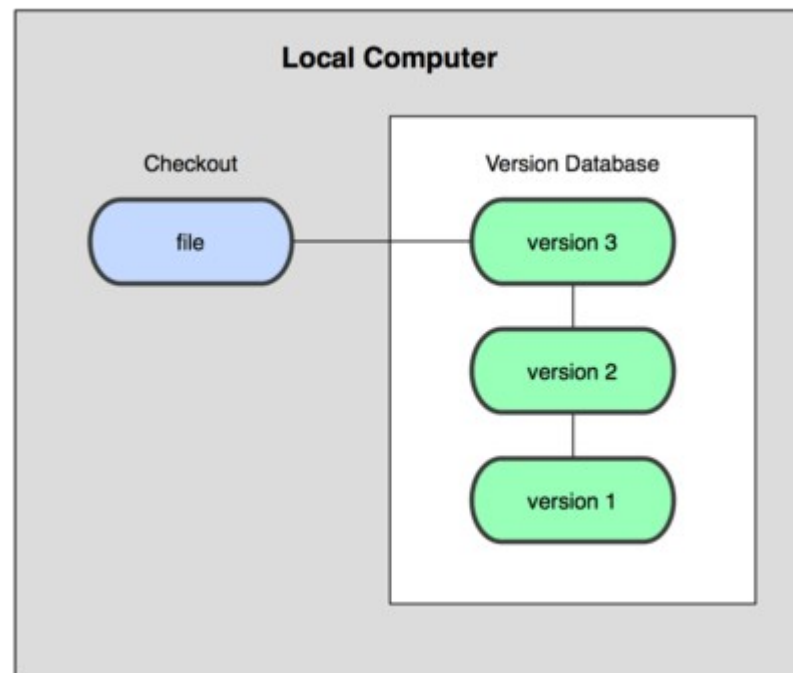
Les SCMs **locaux** ont une simple base de données qui garde tous les changements effectués sur les fichiers.

- Ces outils stockent, généralement, des ***patches*** (différences entre 2 versions) dans un format spécifique. Il peut ainsi recréer un fichier dans une révision particulière

*RCS* (inclut par exemple dans MacOSX) est un SCM local.

*SCCS* dans le monde Unix

# SCM Local







# SCM centralisé

---

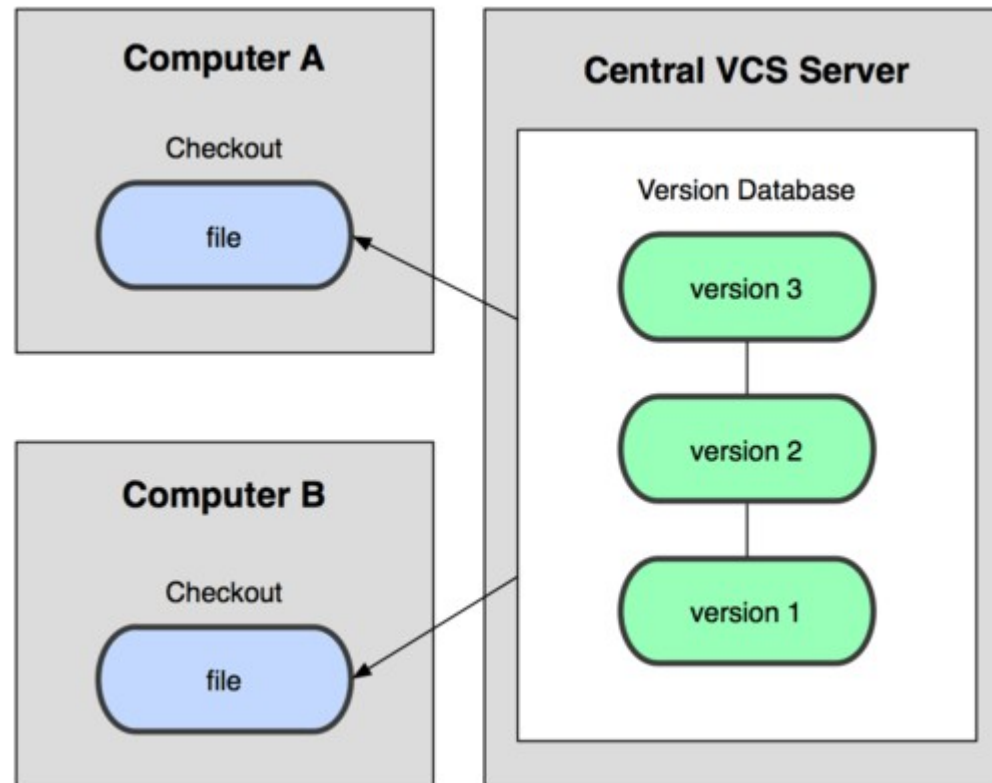
Les SCMs **centralisés** permettent aux développeurs de collaborer sur les mêmes fichiers.

- Un serveur unique contient tous les fichiers revisionnés et des clients s'y connectent pour récupérer les fichiers et enregistrer des changements
- Exemples : CVS, Subversion et Perforce

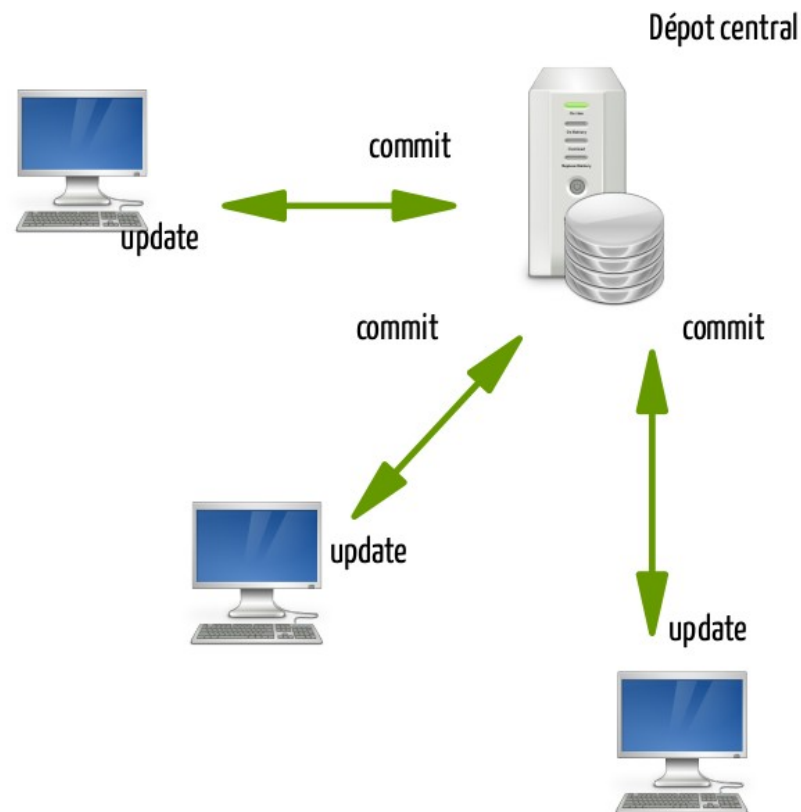
Les avantages de ce type de solution :

- Chacun est au courant de ce que font les autres
- Les administrateurs contrôlent finement et facilement les permissions de chaque client

# SCM centralisé



# Synchronisation avec référentiel distant





# Inconvénients

---

L'inconvénient le plus évident est la dépendance de tous les clients envers le serveur et le réseau.

- Si le serveur est défaillant, personne ne peut collaborer, ni sauvegarder ses changements
- De nombreuses opérations courantes nécessitent le réseau et sont relativement lentes (Accès à l'historique, comparaison de version, commit, ...)



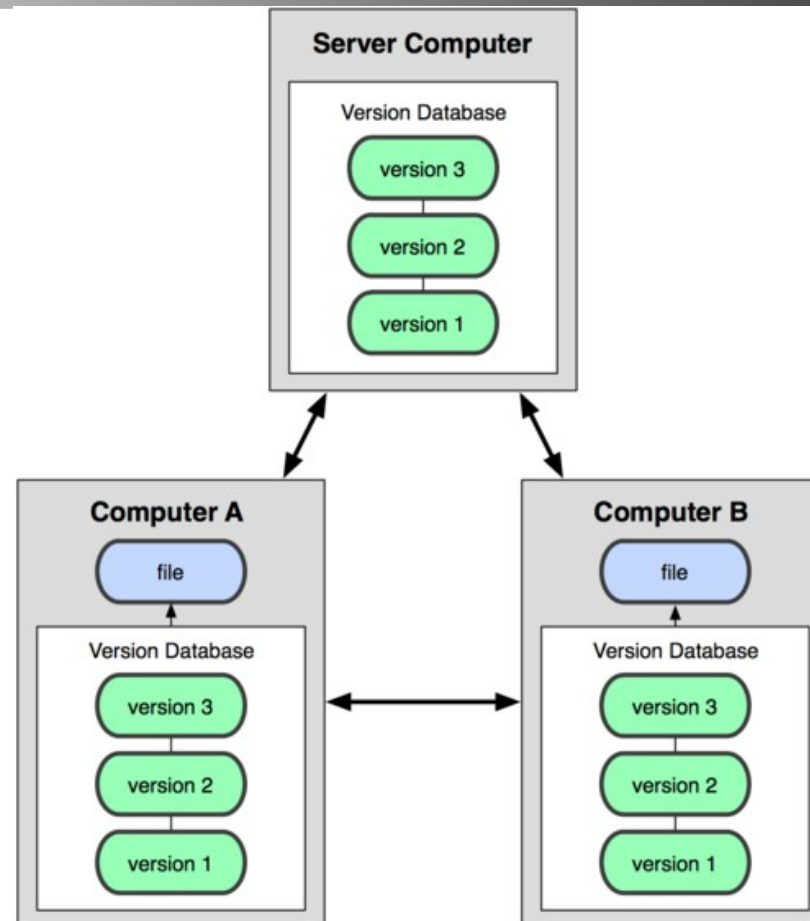
# SCM distribué

---

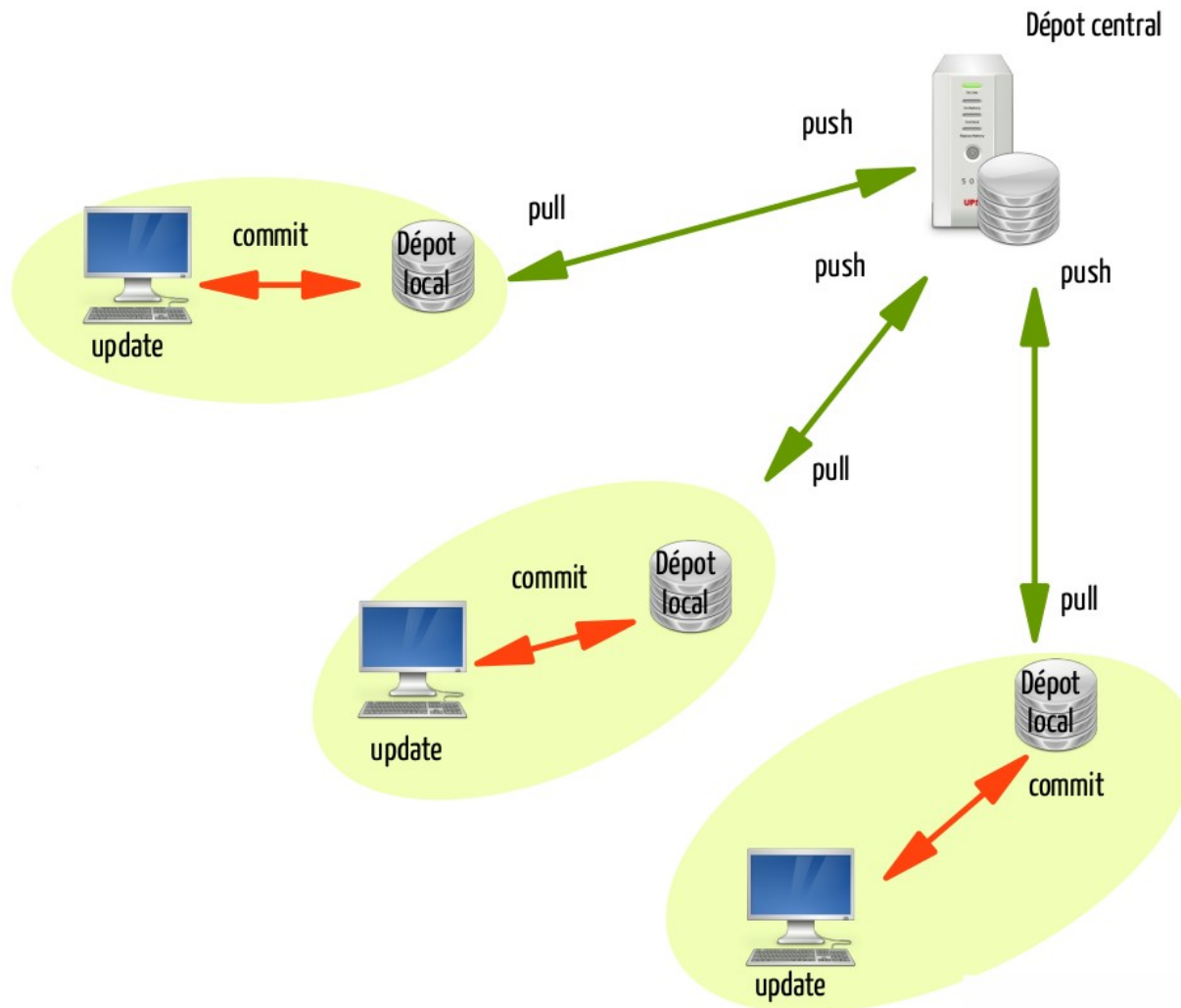
Avec les SCMs **distribués**, les clients ne récupèrent pas le dernier instantané des fichiers mais l'intégralité du dépôt ou référentiel

- Ainsi si un serveur défaille, les clients peuvent recréer le référentiel à partir de leur copie locale et continuer à collaborer
- Le fait de disposer de plusieurs référentiels distants permet de collaborer avec différents groupes de personnes de façon différente et de mettre en place différents workflows

# SCM distribué



# Synchronisation avec référentiel distant





# Introduction

---

Les SCMs

**Le projet Git**

Installation, configuration





# Historique

---

Le projet Open Source Linux impliquant de nombreux développeurs est à l'origine de *Git* :

- *De 1991-2002* : Les changements étaient gérés via des patches et des fichiers archivés
- *2002* : le projet commence à utiliser un système propriétaire distribué gratuitement *BitKeeper*
- *2005* : Les accords commerciaux avec *BitKeeper* changent et la communauté Linux (en particulier Linus Torvalds) est poussée à développer leur propre outil en bénéficiant des leçons apprises avec *BitKeeper* : ***Git***



# Objectifs de Git

---

Les objectifs initiaux de *Git* sont alors :

- La vitesse
- Un design simple
- Un support efficace pour le développement non-linéaire (des milliers de branches parallèles)
- Entièrement distribué
- Capable de gérer efficacement de gros projets comme Linux (vitesse et volume de données)

=> Ces objectifs ont été conservés lors des différentes versions de Git



# Différence d'approche

---

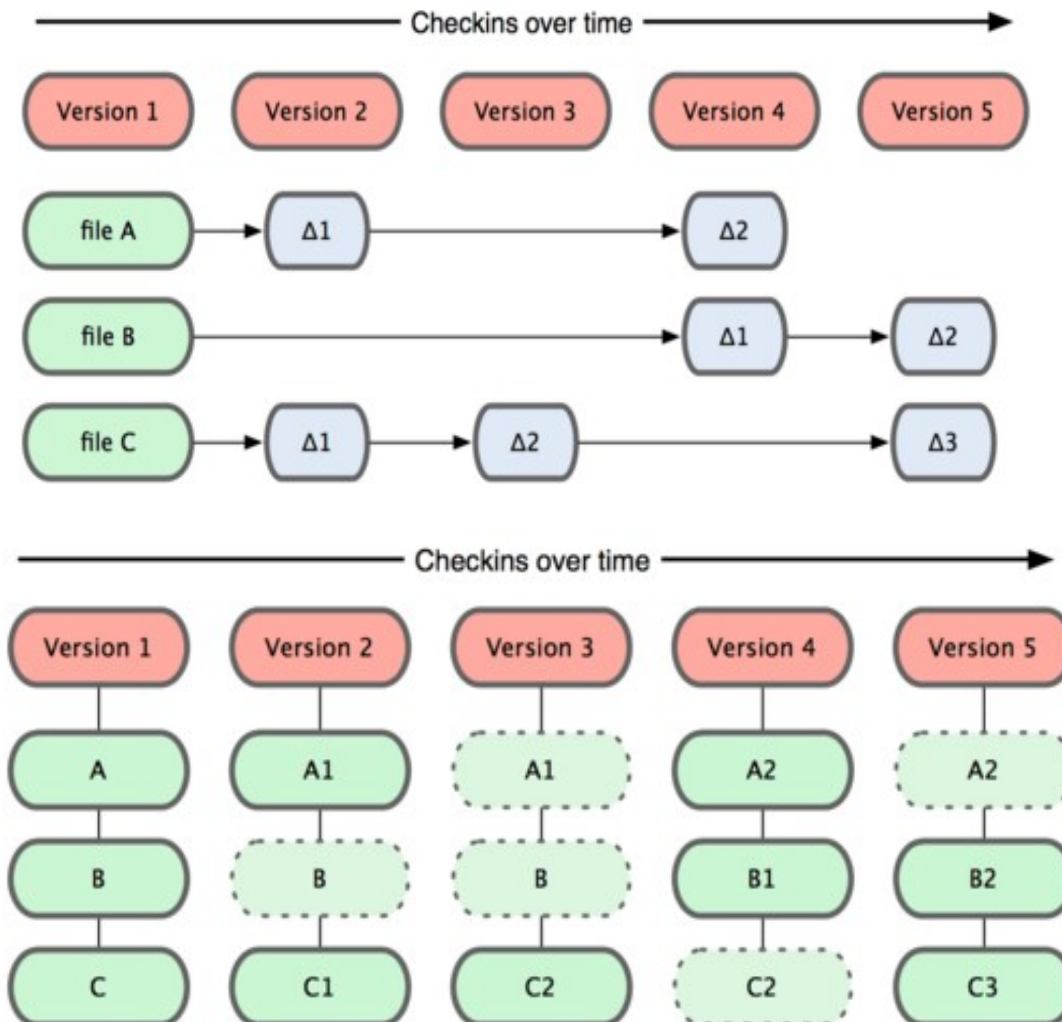
*Git* adopte une approche radicalement différente pour le stockage des données par rapport aux systèmes traditionnels comme Subversion

Au lieu de stocker les fichiers initiaux et les changements entre révisions, *Git* stocke des **instantanés complets**

- A chaque commit, *Git* prend un instantané de l'état des fichiers et le stocke dans sa base.
- Pour être efficace, si un fichier est inchangé, son contenu n'est pas stocké une nouvelle fois mais plutôt une référence au contenu précédent

=> *Cette approche fait que Git se comporte plutôt comme un mini système de fichiers proposant des outils très efficaces*

# Approche standard vs Git





# Opérations locales

---

La plupart des opérations Git nécessitent seulement des fichiers **locaux** ; aucune information provenant d'un ordinateur distant n'est nécessaire.

La plupart des opérations sont donc instantanées.

- Par exemple, parcourir l'historique d'un fichier, calculer les différences entre 2 versions, committer, etc ...

Cela signifie également que l'on peut facilement travailler *offline*



# Intégrité

Toutes les données du référentiel *Git* sont associées à un ***checksum***<sup>1</sup> constituant l'identifiant de la donnée.

Les fichiers sont donc stockés dans le référentiel *Git* non pas par leur noms mais par leur clés de hachage

- Il est ainsi impossible de changer le contenu d'un fichier sans que *Git* s'en aperçoive

1. *hash* SHA-1 constitué de 40 caractères hexadécimaux fonction du contenu d'un fichier ou d'un répertoire.

Exemple : `24b9da6552252987aa493b52f8696cd6d3b00373`



# Seulement des ajouts

---

La plupart des opérations dans Git consistent à ajouter des informations dans la base de données

- Ainsi, il est très difficile de faire des actions irréversibles

Comme tout SCM, il est possible de perdre des changements qui n'auraient pas été committés, par contre il est difficile de perdre des données surtout si on les pousse régulièrement vers un autre référentiel distant



# État des fichiers

---

Les fichiers gérés par Git peuvent avoir 3 états :

- **Committed/Validé** : Les données sont stockées dans le dépôt local
- **Modified/Modifié** : Le fichier a été modifié mais les modifications n'ont pas été committées dans la base
- **Staged/Indexé** : Le fichier modifié a été marqué comme faisant partie du prochain commit





# Sections d'un projet

---

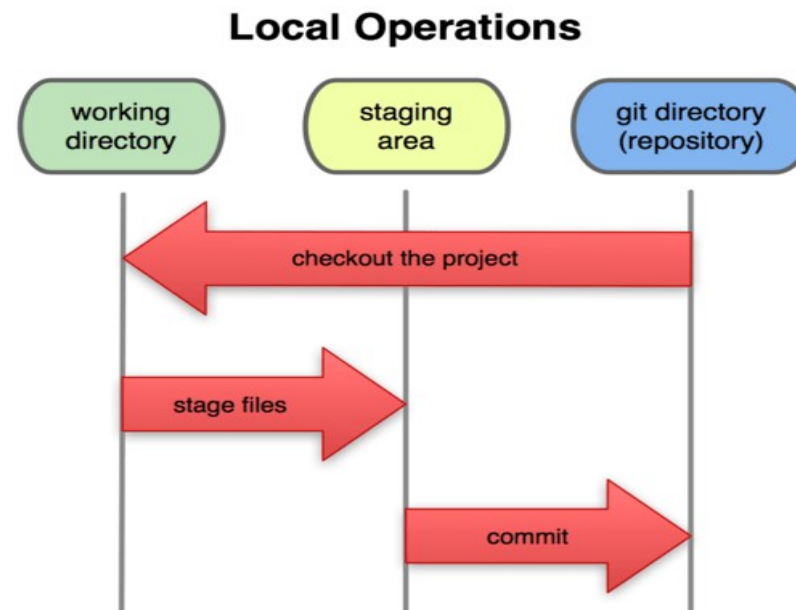
Ces 3 statuts fait qu'un projet géré par Git est décomposé en 3 sections :

- Le **dépôt Git (sous-répertoire *.git/*)** est l'endroit où Git stocke les métadonnées et les objets de sa base de données. Il contient l'intégralité des informations (tous les commits)
- Le **répertoire de travail** est une extraction (checkout) d'une révision du projet.
- La **zone de staging** est un simple fichier (quelquefois nommé *index*) qui stocke les informations sur ce qu'il faut inclure dans le prochain commit.

# Workflow standard

Le workflow standard de Git est :

1. Les fichiers du workspace sont **modifiés**
2. Ils sont ensuite placés dans la zone de **staging**.
3. Lors du **commit**, les fichiers de la zone de staging sont stockés dans le référentiel Git (*.git*)





# Introduction

---

Les SCMs  
Le projet Git  
**Installation, configuration**



# Installation d'un binaire

---

## **Linux**

```
$ yum install git
```

```
$ apt-get install git
```

## **Mac**

- Installeur en mode graphique :

<http://sourceforge.net/projects/git-osx-installer/>

- Via MacPorts (+ = Extras)

```
$ sudo port install git-core +svn +doc +bash_completion +gitweb
```

## **Windows : Git bash**

Installateur du projet *msysGit*

<http://msysgit.github.io>

L'installateur installe un outil de commande en ligne style Unix incluant un client SSH (plus simple à utiliser que les commandes natives Windows) et une interface graphique



# Configuration du client Git

---

Après l'installation, la première chose à faire est de configurer son environnement grâce à l'outil ***git config***

Cet outil stocke des variables de configuration dans 3 emplacements :

- ***/etc/gitconfig*** : Contient les valeurs pour chaque utilisateur du système et leurs dépôts.  
L'option ***--system*** permet de lire et écrire vers ce fichier.
- ***~/.gitconfig*** : Valeurs spécifiques à un utilisateur.  
L'option ***--global*** permet les interactions avec ce fichier.
- ***.git/config*** dans le répertoire Git : Valeurs spécifiques à un dépôt.

Chaque valeur spécifiée surcharge la valeur spécifiée au niveau supérieur



# Configuration Windows

---

Dans les systèmes Windows, Git cherche le fichier *.gitconfig* dans le répertoire *\$HOME*  
Variable d'environnement *%USERPROFILE%*,  
Typiquement *C:\Documents and Settings\%USER*

Il cherche également */etc/gitconfig*  
relativement au disque précisé lors de  
l'installation de Git.



# Propriétés à positionner

Les premières propriétés à positionner sont le nom de l'utilisateur et l'adresse email.  
Ces informations sont nécessaires pour committer

```
$ git config --global user.name "John Doe"
```

```
$ git config --global user.email johndoe@example.com
```

On peut également configurer l'éditeur de texte préféré pour la saisie de commentaires

```
$ git config --global core.editor emacs
```

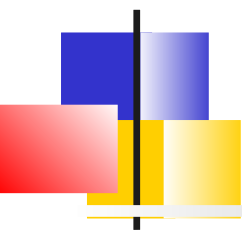
L'outil de fusion (pour l'aide à la résolution des conflits) :

```
$ git config --global merge.tool vimdiff
```

Git supporte : *kdifff3*, *tkdiff*, *meld*, *xxdiff*, *emerge*, *vimdiff*, *gvimdiff*, *ecmerge*, et *opendiff*

Pour voir toutes les options de configuration disponibles :

```
$ git help --config
```



# Quelques autres propriétés

---

***core.excludesfile*** : Fichier à exclure de tous les projets

***core.autocrlf*** : Convertisseur automatique des fins de lignes pour compatibilité Windows / Linux

***core.whitespace*** : Gestion des espaces

***init.defaultBranch*** : La branche par défaut créé lors de l'initialisation d'un dépôt





# Vérification de la configuration

***git config --list*** permet de visualiser toutes les variables d'environnement de Git

```
$ git config --list
user.name=Scott Chacon
user.email=schacon@gmail.com
color.status=auto
color.branch=auto
color.interactive=auto
color.diff=auto
```

...

- Il est possible de voir plusieurs fois la même clé, (si elle est définie à plusieurs niveau), seule la dernière valeur est utilisée par Git

Il est possible de visualiser les valeurs d'une clé par la commande

***git config {key}***



# Aide

---

```
$ git help <verb>
```

```
$ git <verb> --help
```

```
$ man git-<verb>
```

Exemple : ***\$ git help config***

Il est possible également d'obtenir du support via le serveur IRC (*irc.freenode.net*) et les canaux #git ou #github



# Les bases de Git

---

## **Création d'un dépôt**

Enregistrer les modifications

Visualiser l'historique

Annuler des actions



# Créer un dépôt

---

Il y a 2 façons de créer un dépôt :

- **Importer** un projet existant dans Git
- **Cloner** un dépôt distant



# Importer un projet existant

---

L'initialisation consiste à créer un sous-répertoire *.git* dans le projet contenant tous les fichiers nécessaires au dépôt:

```
$ cd myProject
```

```
$ git init
```

A ce moment, le dépôt est initialisé mais encore aucun des fichiers n'est suivi par Git

Pour ce faire, il faut ajouter les fichiers désirés et les committer.

Exemple :

```
$ git add *.c
```

```
$ git add README
```

```
$ git commit -m 'initial project version'
```



# Cloner un dépôt

---

La commande ***git clone [url]*** permet de cloner un dépôt

L'ensemble des fichiers est alors répliqué et la copie peut servir de réplique à d'autres clients

Exemple :

```
$ git clone git://github.com/schacon/grit.git
```

=> Crée un répertoire *grit*

=> Crée le sous-répertoire *.git* initialisant le repository

=> Check-out d'un répertoire de travail prêt à être utilisé

```
$ git clone git://github.com/schacon/grit.git mygrit
```

Idem mais le répertoire projet s'appelle *mygrit*

D'autres protocoles sont disponibles (*http(s)* , *ssh*)



# Ignorer des fichiers

---

Les fichiers présents dans l'arborescence de travail que l'on ne veut pas que Git suive doivent être marqués comme à ignorer (les fichiers compilés, de trace, de configuration spécifique au poste de travail, ...)

Les motifs spécifiant les fichiers à ignorer (patterns) sont précisés dans le fichier ***.gitignore***

=> Il est préférable de mettre en place le fichier *.gitignore* au démarrage du projet



# Règles de syntaxe

---

Les règles de syntaxe pour les motifs sont :

- Les lignes vides ou démarrant par le caractère # sont ignorées.
- Il est possible de terminer les motifs par / pour spécifier un répertoire
- Le point d'exclamation permet d'exprimer le contraire d'un motif
- Les motifs sont des expressions régulières simplifiées :
  - L'astérisque (\*) représente zéro ou plusieurs caractères;
  - [abc] représente n'importe quel caractère spécifié entre crochets (dans ce cas a, b, ou c);
  - le caractère ? Représente un unique caractère
  - des crochets englobant 2 caractères séparés par un tiret ([0-9]) représentent n'importe quel caractère de l'intervalle (dans ce cas un chiffre de 0 à 9) .





# Exemple *.gitignore*

---

```
# a comment - this is ignored
# no .a files
*.a
# but do track lib.a, even though you're ignoring .a files above
!lib.a
# only ignore the root TODO file, not subdir/TODO
/TODO
# ignore all files in the build/ directory
build/
# ignore doc/notes.txt, but not doc/server/arch.txt
doc/*.txt
# ignore all .txt files in the doc/ directory
doc/**/*.txt
```



# Les bases de Git

---

Création d'un dépôt

**Enregistrer les modifications**

Visualiser l'historique

Annuler des actions



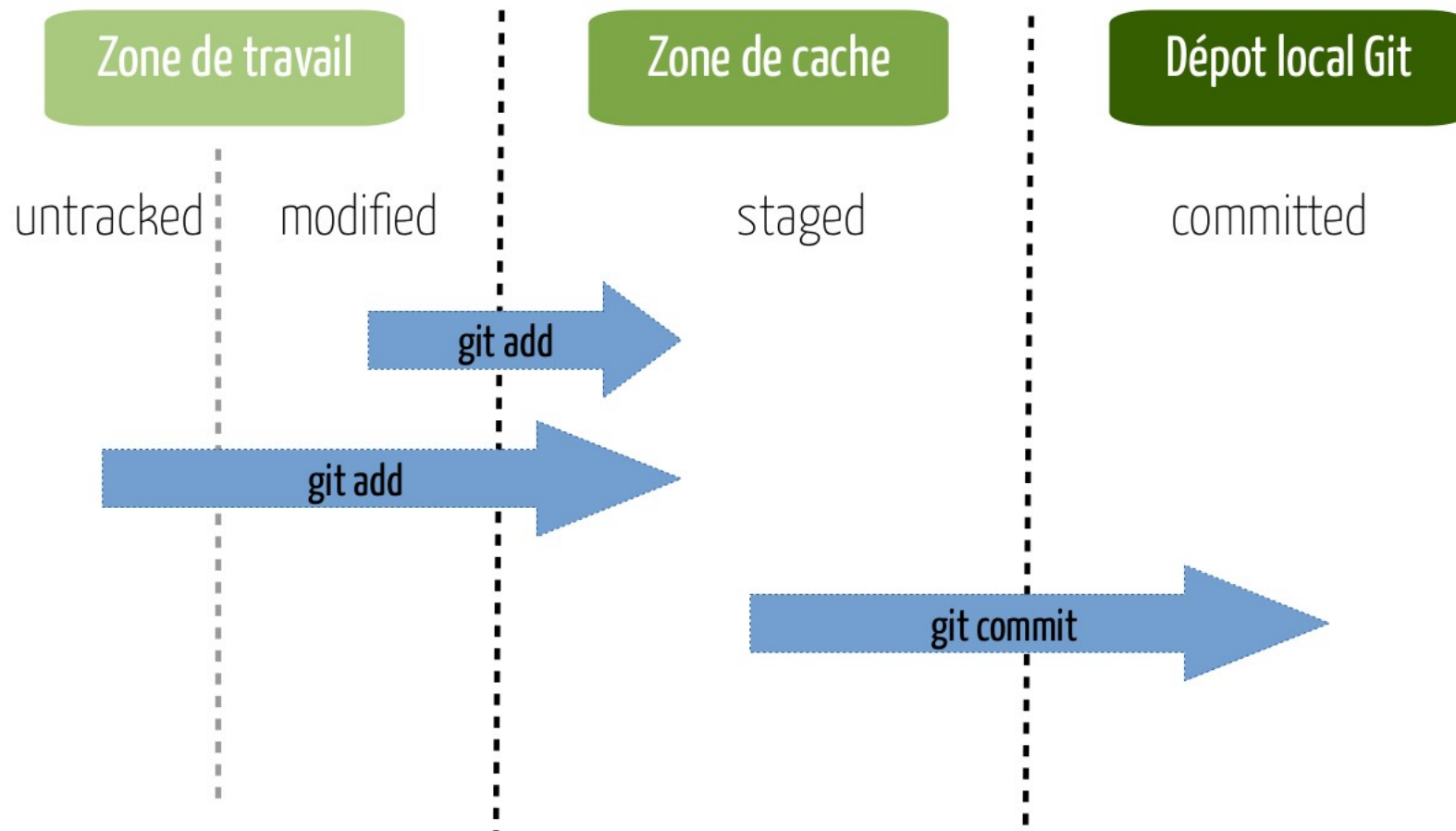
# Fichiers du répertoire de travail

---

Chaque fichier du répertoire de travail peut être ***suivi (tracked)*** ou ***non-suivi (untracked)***.

Les fichiers suivis sont les fichiers présents dans le dernier commit; ils peuvent être dans les 3 statuts : ***non-modifié***, ***modifié*** ou ***indexé***

# Processus de commit





# *git status*

---

L'outil principal pour vérifier le statut des fichiers est ***git status***

Par exemple, le résultat de cette commande après un clone :

```
$ git status
```

```
On branch master
```

```
nothing to commit, working directory clean
```

=> Aucun fichier suivi n'a été modifié sur la branche par défaut *master*



# *git status*

---

Si par exemple, un fichier a été ajouté, le résultat est :

```
$ vim README
```

```
$ git status
```

```
On branch master
```

**Untracked files:**

(use "git add <file>..." to include in what will be committed)

```
README
```

```
nothing added to commit but untracked files  
present (use "git add" to track)
```



# Ajouter des fichiers

Pour commencer à suivre un fichier, il faut utiliser la commande ***git add***.

Par exemple :

```
$ git add README
```

```
$ git status
```

On branch master

**Changes to be committed:**

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

```
new file:   README
```

La commande *git add* prend en argument un chemin de fichier ou de répertoire.

Si il s'agit d'un répertoire, la commande ajoute tous les fichiers du répertoire récursivement



# Indexation des fichiers modifiés

---

Après l'édition d'un fichier déjà suivi

```
$ vim benchmarks.rb
```

```
$ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git rm --cached <file>..." to unstage)

```
new file:   README
```

**Changes not staged for commit:**

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)

```
modified:   benchmarks.rb
```





# Indexation

---

Pour le passer en staged, il faut également exécuter la commande *git add* .

```
$ git add benchmarks.rb
```

```
$ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

```
new file:   README
```

```
modified:   benchmarks.rb
```

Both files are staged and will go into your next commit.



# Modification d'un fichier indexé

---

Si on modifie un fichier indexé avant de le commiter

```
$ vim benchmarks.rb
```

```
$ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

```
new file:   README
```

```
modified:   benchmarks.rb
```

Changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

```
modified:   benchmarks.rb
```

*benchmarks.rb* est alors listé comme staged **ET** unstaged. Si on effectue un commit, c'est la version staged qui sera incluse dans le dépôt (la dernière exécution de git add)



# Visualiser les changements

---

La commande ***git diff*** permet de connaître exactement les modifications qui ont été faites

- Par défaut, *git diff* ne montre que les changements qui ne sont pas indexés

Pour voir, ce qui est indexé et ce qui fera partie du prochain commit l'option ***--cached*** peut être utilisée



# Exemple : *git diff*

---

```
$ git diff
diff --git a/benchmarks.rb b/benchmarks.rb // Header
index 3cb747f..da65585 100644 // <plage SHA> <mode : type et permissions>
--- a/benchmarks.rb // Fichier d'origine
+++ b/benchmarks.rb // Nouveau fichier
@@ -36,6 +36,10 @@ def main // Une partie ou il y a des différence
     @commit.parents[0].parents[0].parents[0]
   end

+   run_code(x, 'commits 1') do // ligne ajoutée
+     git.commits.size
+   end
+
   run_code(x, 'commits 2') do
     log = git.commits('master', 15)
     log.size
```



# Exemple : *git diff --cached* (ou *--staged*)

---

```
$ git diff --cached
diff --git a/README b/README
new file mode 100644
index 00000000..03902a1
--- /dev/null // Le fichier n'existait pas
+++ b/README2
@@ -0,0 +1,5 @@
+grit
+ by Tom Preston-Werner, Chris Wanstrath
+ http://github.com/mojombo/grit
+
+Grit is a Ruby library for extracting information from a Git
  repository
```



# Commit

---

La commande *commit* n'a d'effet que sur l'index.

Tous les fichiers créés ou modifiés qui n'ont pas été ajoutés ne participent pas au commit

***git commit*** démarre l'éditeur spécifié par la configuration (*core.editor*)

L'éditeur contient un message par défaut (la sortie de la commande *git status* en commentaire) et une ligne vide.

On doit modifier le contenu du fichier temporaire pour adapter le message



# Example (*vi*)

---

```
# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the
# commit.
#
# On branch master
#
# Changes to be committed:
#       new file:   README
#       modified:   benchmarks.rb
#
~
~
~
".git/COMMIT_EDITMSG" 10L, 283C
```



# Options de *commit*

---

L'option **-v** permet de positionner les différences dues aux changements dans l'éditeur

Il est possible de passer directement le message en ligne avec l'option **-m**

```
$ git commit -m "Story 182: Fix benchmarks for speed"
```

Avec l'option **-a** la commande ajoute automatiquement les fichiers déjà suivis dans le commit (*git add* n'est alors plus nécessaire).  
A éviter car on peut ne pas maîtriser son commit





# Résultat du commit

---

La commande *commit* affiche des informations :

- La branche que l'on a committée
- Le checksum du commit
- Combien de fichiers ont été committés
- Des statistiques sur les lignes ajoutés et supprimés dans le commit

```
$ git commit -m "Story 182: Fix benchmarks for speed"
[master 463dc4f] Story 182: Fix benchmarks for speed
 2 files changed, 3 insertions(+)
 create mode 100644 README
```



# Suppression de fichiers

---

Pour supprimer un fichier de Git, il faut l'enlever des fichiers suivis puis committer

La commande ***git rm*** est alors utilisée ; sans option, elle supprime également les fichiers du répertoire de travail



# Cas de la suppression

---

Si l'on supprime un fichier du répertoire de travail, le changement est détecté par Git mais il n'est pas présent dans l'index

- Le résultat de *git status* l'indique dans la zone “Changes not staged for commit”
- Si l'on veut rendre effective la suppression, il faut faire un *git add*

Avec *git rm*, la suppression du fichier est mise dans l'index

- => Plus besoin de *git add*
- Si le fichier a été modifié auparavant et mis dans l'index, il faut forcer la suppression avec l'option **-f**.



# Conserver un fichier

---

L'option **--cached** permet de conserver un fichier sur son disque en enlevant le suivi par Git.

```
$ git rm --cached readme.txt
```

Cela peut être utile si on a oublié de l'inclure dans les fichiers à ignorer (*.gitignore*) et qu'il est été ajouté accidentellement dans *Git*



# Suppression de plusieurs fichiers

---

Il est possible d'indiquer un répertoire ou un ensemble de fichiers à la commande *git rm*

- Par exemple, pour supprimer tous les fichiers qui ont l'extension *.log* dans le répertoire *log*

```
$ git rm log/\*.log
```

*La notation backslash (\) est nécessaire dans un environnement non Windows*

- Pour supprimer tous les fichiers se terminant par *~*

```
$ git rm \*~
```



# Déplacements

---

Si l'on renomme un fichier, aucune métadonnée spécifique n'a été enregistrée, cependant Git détecte le renommage grâce au checksum

La commande ***git mv*** est alors recommandée

```
$ git mv README README.txt
```

```
$ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

```
renamed:    README -> README.txt
```

La commande est équivalente à :

```
$ mv README README.txt
```

```
$ git rm README
```

```
$ git add README.txt
```



# Les bases de Git

---

Création d'un dépôt  
Enregistrer les modifications  
**Visualiser l'historique**  
Annuler des actions



# Historique

---

La commande ***git log*** affiche les commits effectués dans le dépôt dans l'ordre chronologique inverse

La commande liste chaque commit avec :

- Son checksum SHA-1
- Le nom de l'auteur
- L'email
- La date du commit
- Le message du commit





# Exemple

---

```
$ git log
```

```
commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
```

```
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
```

```
Date: Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700
```

```
changed the version number
```

```
commit 085bb3bcb608e1e8451d4b2432f8ecbe6306e7e7
```

```
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
```

```
Date: Sat Mar 15 16:40:33 2008 -0700
```

```
removed unnecessary test code
```

```
commit a11bef06a3f659402fe7563abf99ad00de2209e6
```

```
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
```

```
Date: Sat Mar 15 10:31:28 2008 -0700
```

```
first commit
```



# Options de log

---

- p** : Affiche les différences introduites par chaque commit
- <n>** : Limite aux n derniers commits
- word-diff** : Affiche les différences au niveau mot plutôt que ligne. Utile pour les documents textes plutôt que du code
- stat** : Affiche des statistiques pour chaque fichier modifié
- name-only** : Affiche le nom des fichiers modifiés après le commit
- name-status** : Affiche la liste des fichiers avec les informations added/modified/deleted
- abbrev-commit** : Affiche seulement les premiers caractères du checksum
- relative-date** : Affiche la date dans un format relatif (par exemple, "2 weeks ago")
- graph** : Affiche un graphe ASCII de la branche et des historiques de fusion.
- pretty** : Permet de contrôler le format d'affichage des commits (oneline, short, full, fuller, et format (on spécifie alors le format voulu).
- oneline** : Un raccourci pour `--pretty=oneline --abbrev-commit`.



# Exemple -p -1

---

```
$ git log -p -1
```

```
commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
```

```
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
```

```
Date: Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700
```

changed the version number

```
diff --git a/Rakefile b/Rakefile
```

```
index a874b73..8f94139 100644
```

```
--- a/Rakefile
```

```
+++ b/Rakefile
```

```
@@ -5,5 +5,5 @@ require 'rake/gempackagetask'
```

```
spec = Gem::Specification.new do |s|
```

```
  s.name      = "simplegit"
```

```
-  s.version  = "0.1.0"
```

```
+  s.version  = "0.1.1"
```

```
  s.author   = "Scott Chacon"
```

```
  s.email    = "schacon@gee-mail.com"
```



# Example *--word-diff*

---

```
$ git log -U1 --word-diff
```

```
commit ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
```

```
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
```

```
Date: Mon Mar 17 21:52:11 2008 -0700
```

```
changed the version number
```

```
diff --git a/Rakefile b/Rakefile
```

```
index a874b73..8f94139 100644
```

```
--- a/Rakefile
```

```
+++ b/Rakefile
```

```
@@ -7,3 +7,3 @@ spec = Gem::Specification.new do |s|
```

```
  s.name      = "simplegit"
```

```
  s.version   = ["0.1.0-"]{+"0.1.1"+}
```

```
  s.author    = "Scott Chacon"
```



# Exemple *--pretty=format*

---

```
$ git log --pretty=format:"%h - %an, %ar : %s"
```

```
ca82a6d - Scott Chacon, 11 months ago : changed the  
version number
```

```
085bb3b - Scott Chacon, 11 months ago : removed  
unnecessary test code
```

```
a11bef0 - Scott Chacon, 11 months ago : first commit
```



# Option pour le formattage

---

- **%H** Commit hash
- **%h** Commit hash abrégé
- **%T** Hash de l'arborescence de répertoire
- **%t** Hash de l'arborescence de répertoire abrégé
- **%P** Hashes des branches parentes
- **%p** Hashes des branches parentes abrégés
- **%an** Nom de l'auteur
- **%ae** Email de l'auteur
- **%ad** Date de modification
- **%ar** Date de modification au format relatif
- **%cn** Nom du committeur
- **%ce** Email du committeur
- **%cd** Date du commit
- **%cr** Date du commit relative
- **%s** Sujet / Message



# Options de limitation

---

Les options de limitation permettent de limiter le nombre de commits affichés :

- **-(n)** Les derniers n commits
- **--since, --after** : Limiter les commits après une date
- **--until, --before** : Limiter les commits avant une date.
- **--author** : Limiter les commits à un auteur
- **--committer** : Limiter les commits à un committer



# Exemple

```
$ git log --after="2013-04-29T17:07:22+0200" --before="2013-04-29T17:07:22+0200" \  
--pretty=fuller
```

```
commit de7c201a10857e5d424dbd8db880a6f24ba250f9  
Author: Ramkumar Ramachandra <artagnon@gmail.com>  
AuthorDate: Mon Apr 29 18:19:37 2013 +0530  
Commit: Junio C Hamano <gitster@pobox.com>  
CommitDate: Mon Apr 29 08:07:22 2013 -0700
```

git-completion.bash: lexical sorting for diff.statGraphWidth

df44483a (diff --stat: add config option to limit graph width, 2012-03-01) added the option diff.startGraphWidth to the list of configuration variables in git-completion.bash, but failed to notice that the list is sorted alphabetically. Move it to its rightful place in the list.

```
Signed-off-by: Ramkumar Ramachandra <artagnon@gmail.com>  
Signed-off-by: Junio C Hamano <gitster@pobox.com>
```





# Exemple

```
$ git log --pretty="%h - %s" --author=gitster \  
    --after="2008-10-01T00:00:00-0400" \  
    --before="2008-10-31T23:59:59-0400" --no-merges  
-- t/
```

```
5610e3b - Fix testcase failure when extended attribute  
acd3b9e - Enhance hold_lock_file_for_{update,append}()  
f563754 - demonstrate breakage of detached checkout wi  
d1a43f2 - reset --hard/read-tree --reset -u: remove un  
51a94af - Fix "checkout --track -b newbranch" on detac  
b0ad11e - pull: allow "git pull origin $something:$cur
```



# L'outil *gitk*

***gitk*** est un outil graphique permettant de visualiser l'historique d'un projet

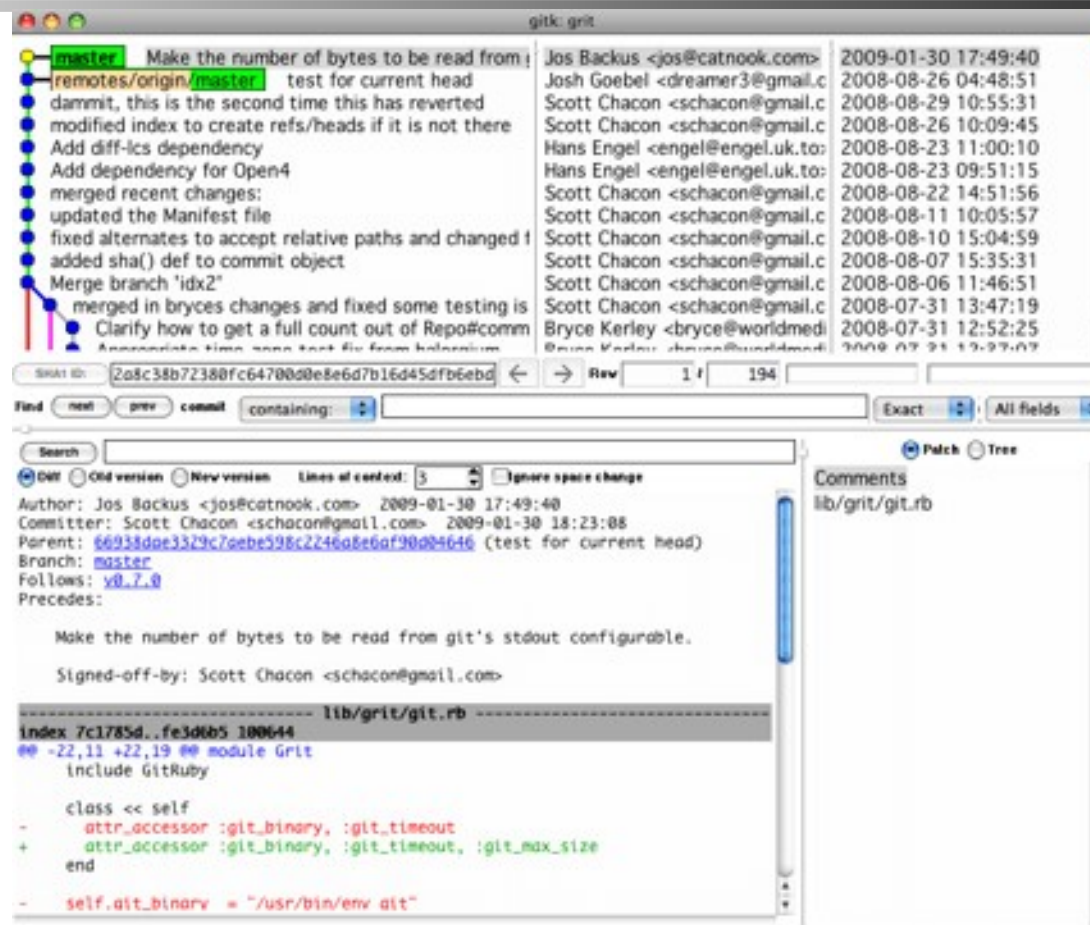
On peut naviguer sur des commits et visualiser

- Soit les patches associés au commit
- Soit visualiser l'arborescence projet correspondant à cet état

Une fois installé, il suffit de lancer *gitk* dans le répertoire projet. Différentes options sont disponibles, en particulier :

- ***--all*** : Visualise tout (toutes les branches, les tags, etc.)

# gitk --all





# Les bases de Git

---

Création d'un dépôt  
Enregistrer les modifications  
Visualiser l'historique  
**Annuler des actions**



# Changer le dernier commit

---

Si le commit a été effectué trop vite et que certains fichiers ont été oubliés ou que le message associé n'était pas approprié, il est toujours possible de le modifier grâce à l'option **--amend**

```
$ git commit --amend
```

=> Si aucun changement n'a été effectué, alors il sera possible de modifier le message

Pour ajouter des fichiers oubliés :

```
$ git commit -m 'initial commit'
```

```
$ git add forgotten_file
```

```
$ git commit --amend
```

Après ces commandes, il n'y a qu'un seul commit dans la base Git



# Enlever un fichier de l'index

---

Pour enlever un fichier de l'index : ***git restore --staged***

```
$ git restore --staged benchmarks.rb
```

Unstaged changes after reset:

```
M      benchmarks.rb
```

```
$ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

```
modified:   README.txt
```

Changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git restore -- <file>..." to discard changes in working directory)

```
modified:   benchmarks.rb
```



# Annuler les modifications d'un fichier

---

Annuler des modifications afin de récupérer la version du dernier commit s'effectue avec ***git restore***

```
$ git restore benchmarks.rb
```

```
$ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

modified: README.txt

Attention, c'est une commande dangereuse, les modifications sur le fichier sont définitivement perdues



# Annuler les effets d'un commit

---

Pour effectuer un commit qui annule l'effet d'un autre commit, *Git* propose la commande ***git revert <commit>***

Cette commande ajoute un nouveau commit sur la branche courante qui effectue les modifications inverses du commit fourni en paramètre





# Git et les branches

---

## **Les branches Git**

Fusionner des branches

Rebaser

Tags



# Introduction

---

Le branchement signifie que le code diverge de la ligne principale de développement et que les deux branches évoluent indépendamment

Dans les autres outils de SCM, l'opération de branchement est généralement lourde car elle nécessite la création d'une nouvelle copie des sources

Dans Git, les branches ne sont que des références. Les opérations de création et de basculement sont alors instantanées

=> Git encourage donc des workflows avec des branchements et des fusions de branches nombreuses (plusieurs fois dans la même journée).

=> Bien maîtriser cette fonctionnalité de Git peut avoir des impacts sur la façon de développer et de collaborer entre développeurs



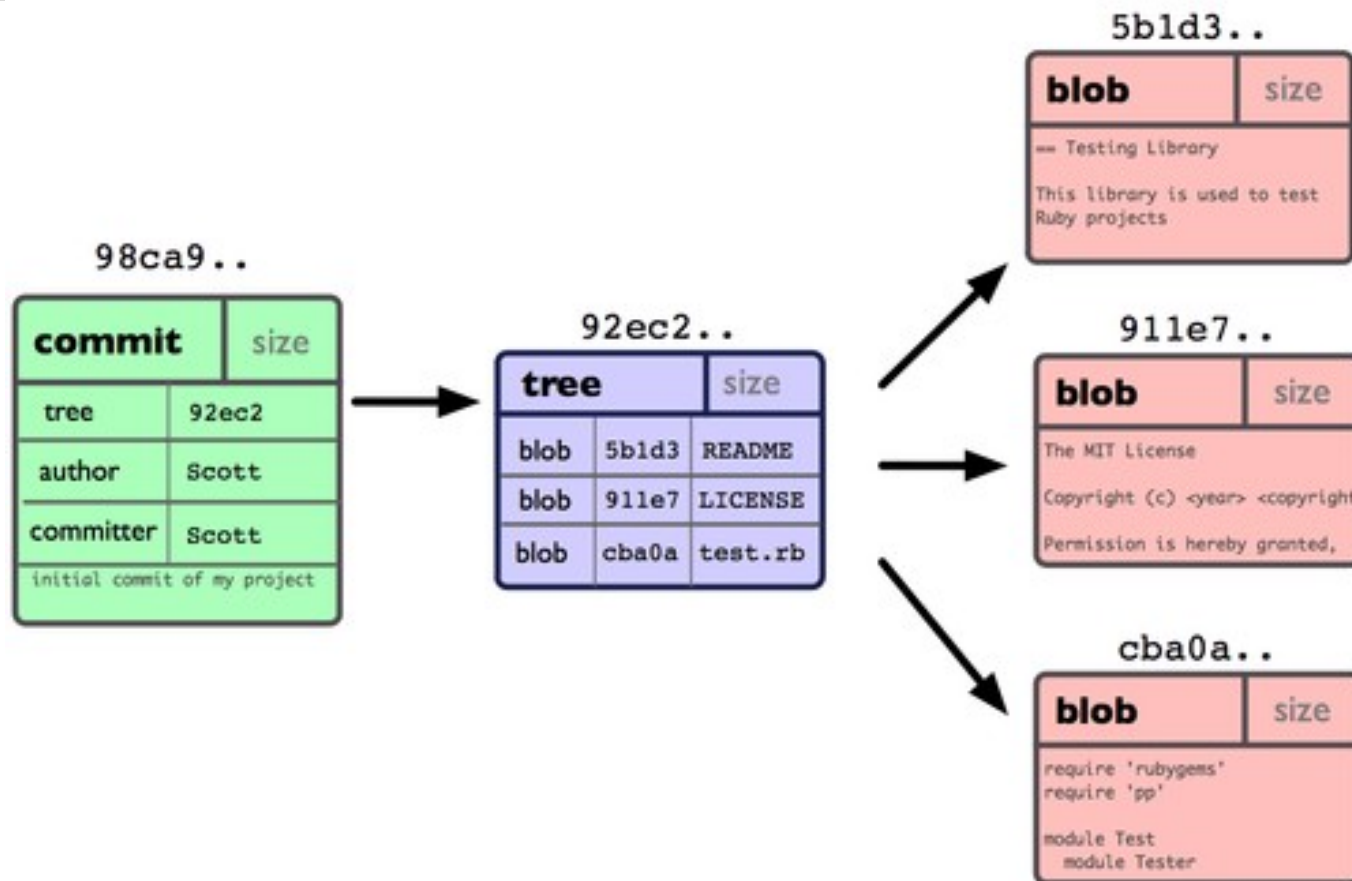
# Rappels

---

Dans le référentiel Git, un objet *commit* est :

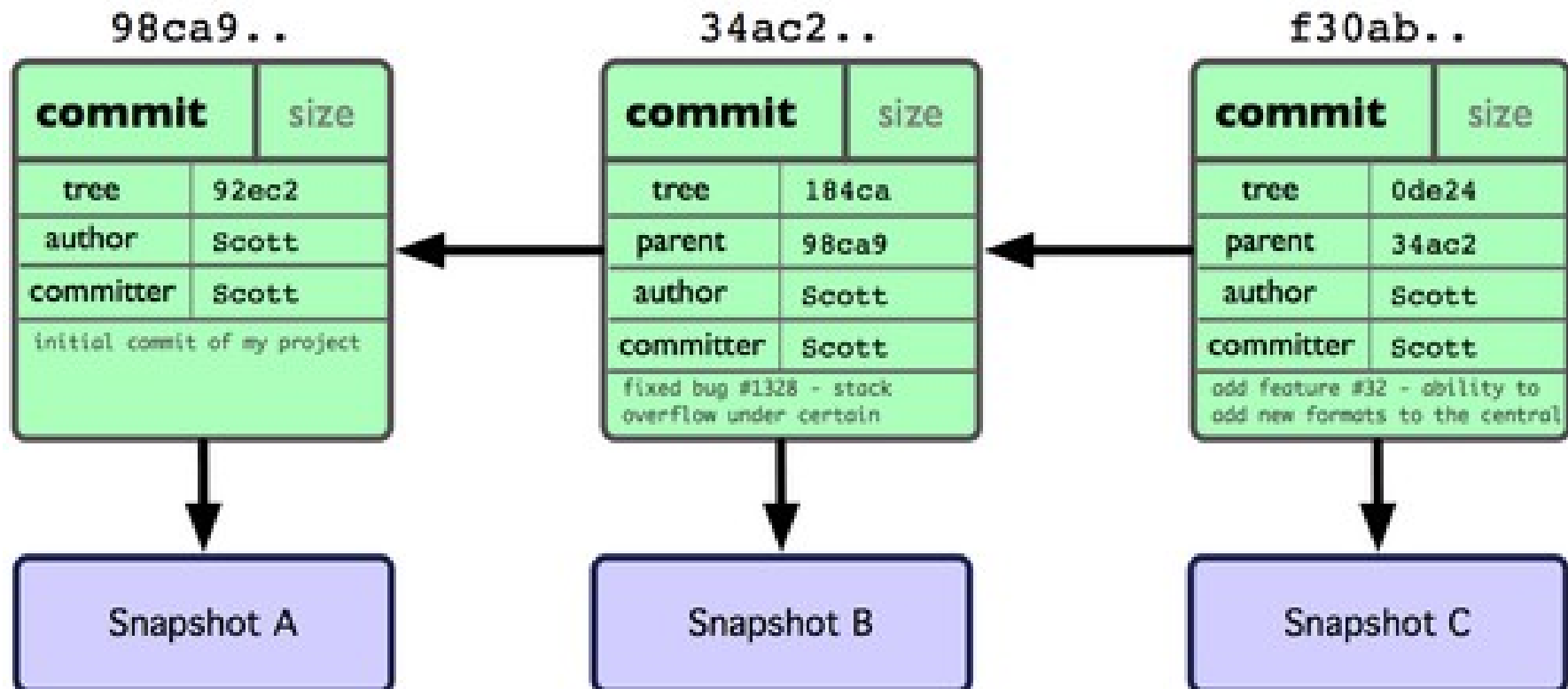
- Un **pointeur** vers l'instantané du contenu
- Les **méta-données** : auteur, message, ...
- 0 ou **plusieurs pointeurs vers les *commits* parents** :
  - 0 pour le premier commit
  - 1 pour un commit standard
  - Plusieurs pour un commit provenant d'une fusion de plusieurs branches

# Exemple 3 fichiers committés





# Commit successifs





# Création de branche

---

Une branche Git est simplement un **pointeur** pouvant se déplacer sur les commits du référentiel.

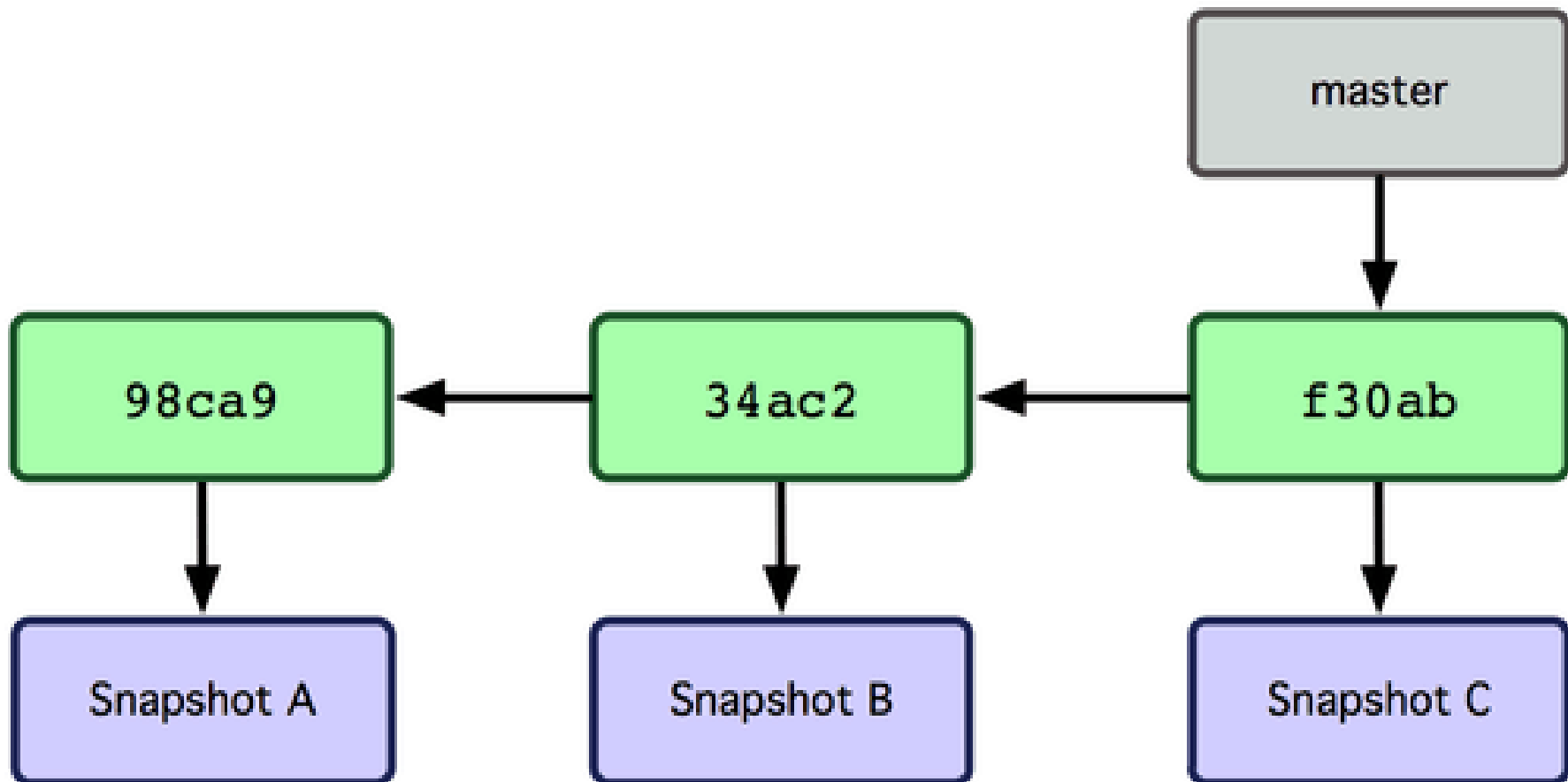
– La branche par défaut est nommé *master* ou *main*.

Lors d'un commit, ce pointeur se déplace vers le dernier commit

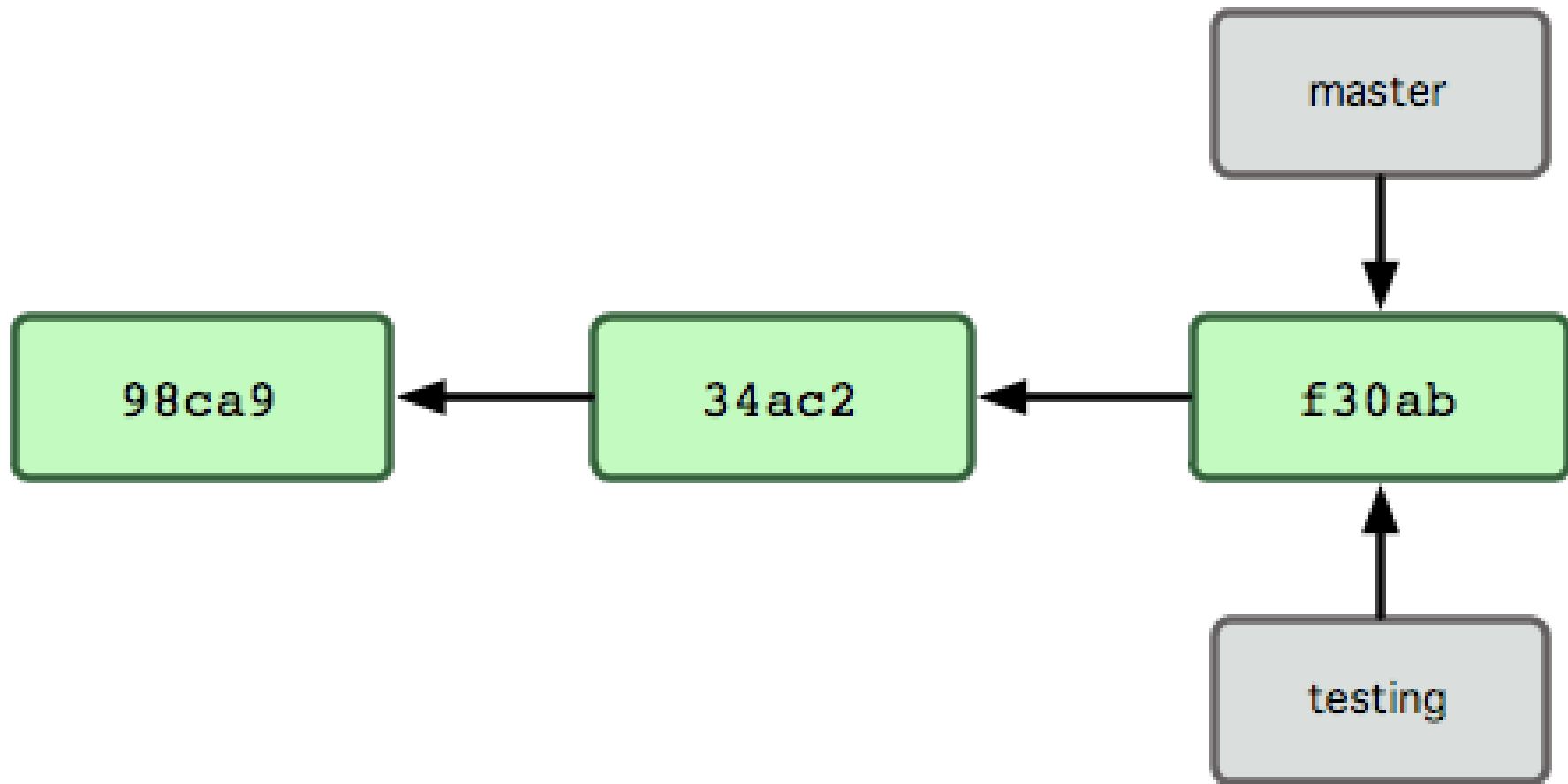
A la création d'une nouvelle branche, Git crée un nouveau pointeur portant le nom de la branche qui pointe sur le commit courant

```
$ git branch testing
```

# Branche master/main par défaut



# Après création d'une branche







# Avantages des pointeurs

---

Une branche Git est en fait un simple fichier contenant les 40 caractères du checksum SHA-1 du commit vers lequel il pointe

=> Les branches sont donc faciles à créer et à supprimer<sup>1</sup>.

Aussi, comme chaque commit référence son parent, trouver la base de fusion appropriée lors d'un *merge* est également très simple

1. *Supprimer une branche ne supprime aucun commit*



# *git checkout*

---

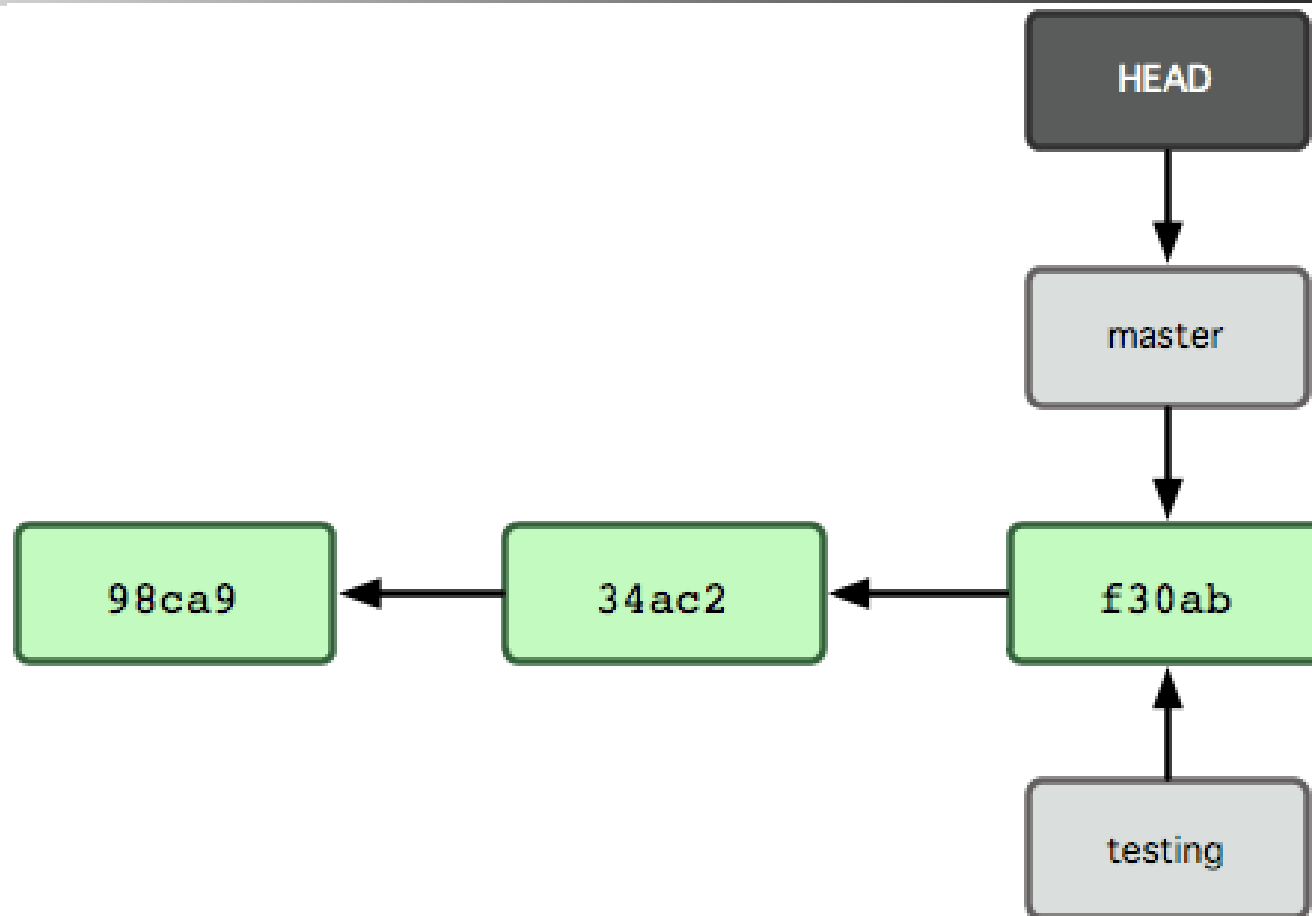
Git connaît la branche courante sur laquelle on travaille en gardant un pointeur spécial nommé **HEAD<sup>1</sup>**.

Pour basculer ce pointeur vers une branche existante, il faut exécuter la commande ***git checkout*** :

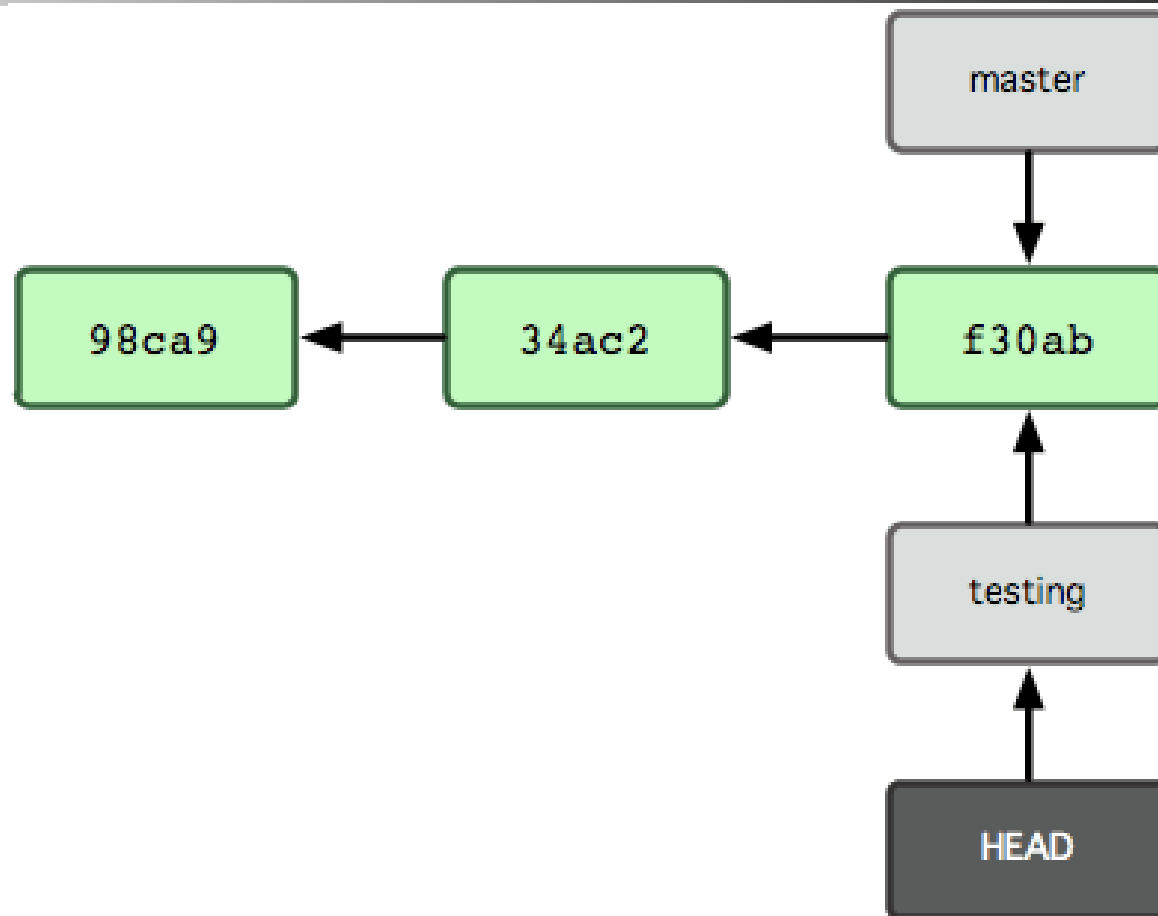
```
$ git checkout testing
```

*1. Pas de rapport avec le concept de HEAD de SVN ou CVS*

# Avant basculement



# Après basculement

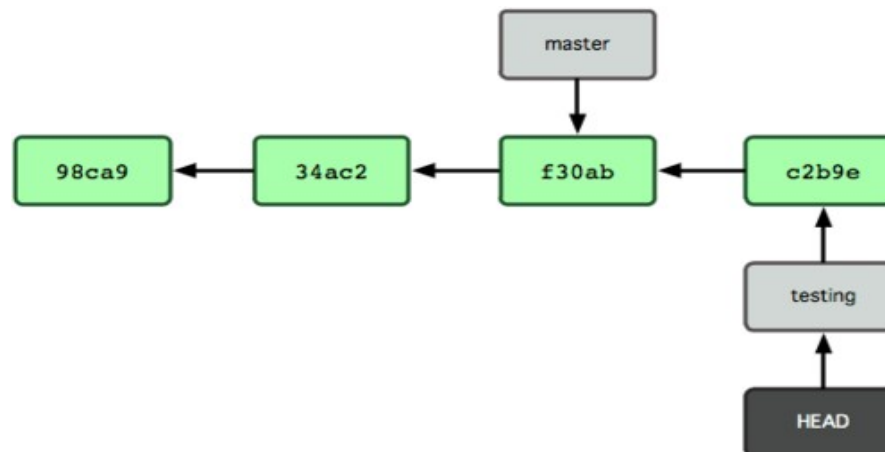


# Commit sur une branche

Si on effectue un nouveau commit, ce sont les pointeurs *testing* et *HEAD* qui se déplacent, le pointeur *master* n'est pas modifié.

```
$ vim test.rb
```

```
$ git commit -a -m 'made a change'
```

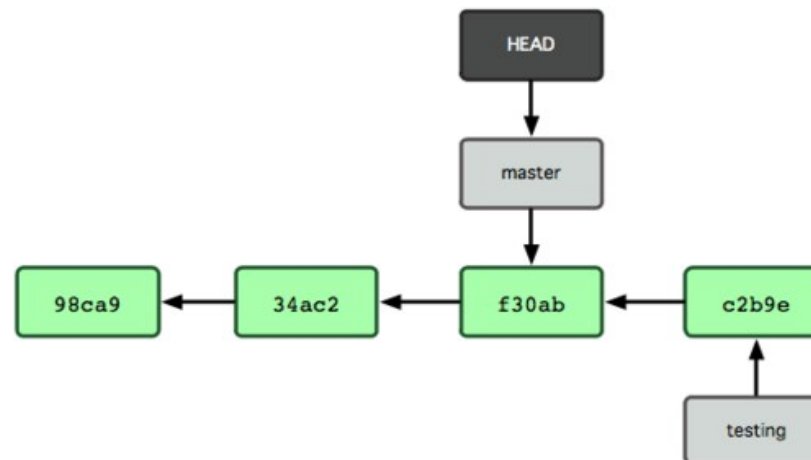


# Retour à master

Pour revenir à la branche master :

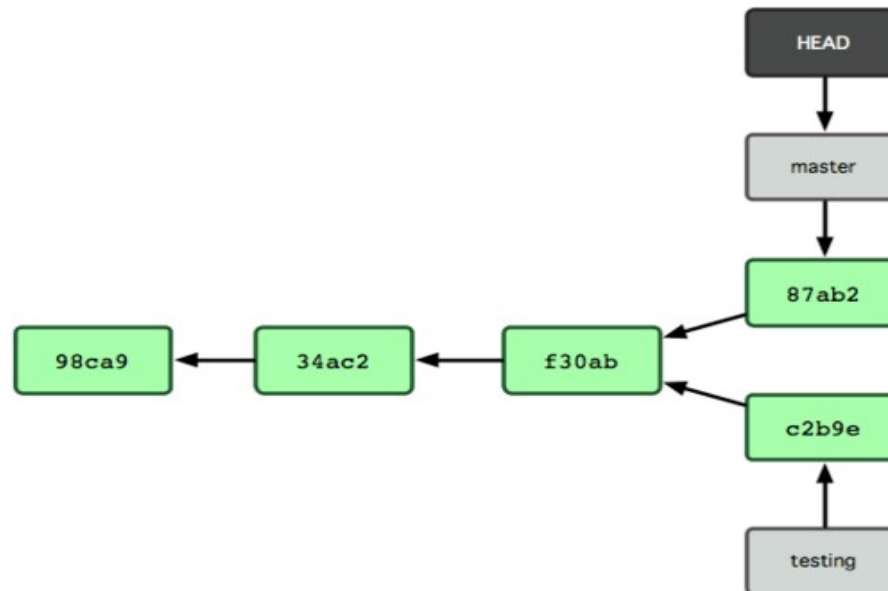
```
$ git checkout master
```

Le pointeur HEAD revient sur le pointeur master et le répertoire de travail est modifié pour reprendre l'instantané vers lequel le pointeur *master* pointe.



# Divergence des branches

Si l'on effectue un nouveau commit, les branches divergent





# Git et les branches

---

Les branches Git

**Fusionner des branches**

Rebaser

Tags





# Scénario

---

Une version du projet a été déployée en production. Vous décidez de démarrer une nouvelle version

- Une branche est créée pour le développement de la nouvelle version
- Le travail commence sur cette branche et des commits sont effectués

Lors du développement de la nouvelle version, un bug critique est détecté sur la version en production. Il faut absolument le corriger et déployer au plus vite

En tant que développeur, il faut

- Retourner à la branche de production
- Créer une branche pour travailler sur une correction du bug
- Lorsque la correction est effective, fusionner la branche corrective avec la branche de la production
- Retourner aux travaux de la nouvelle version



# Création nouvelle branche

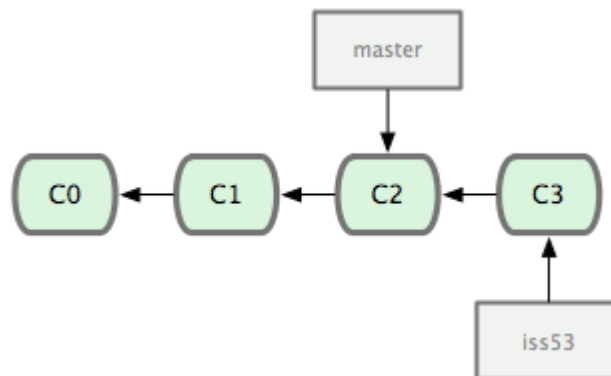
Pour développer la nouvelle version, on crée une nouvelle branche

=> création de branche et checkout

```
$ git checkout -b iss53
```

Switched to a new branch 'iss53'

Après quelques commits :





# Basculement sur la branche de production

---

Premièrement, vous devez avoir un répertoire de travail propre avant de basculer de branche. Il faut donc committer (ou mettre de côté) le travail courant.

Ensuite basculer vers la branche de production :

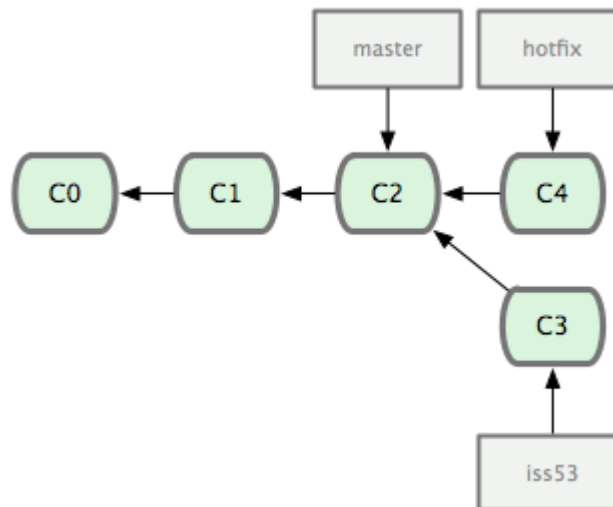
```
$ git checkout master  
Switched to branch 'master'
```

Le répertoire de travail revient à l'état de la production.

# Correction du bug critique

Pour la correction du bug, il est conseillé de créer une branche afin de travailler sur cette branche jusqu'à ce que la correction soit terminée :

```
$ git checkout -b hotfix  
Switched to a new branch 'hotfix'  
$ vim index.html  
$ git commit -a -m 'fix the broken email address'  
[hotfix 3a0874c] fix the broken email address  
1 files changed, 1 deletion(-)
```





# Fusion rapide

---

Une fois la correction effectuée, on peut la reporter dans la branche *master* avec la commande *merge*

```
$ git checkout master
```

```
$ git merge hotfix
```

```
Updating f42c576..3a0874c
```

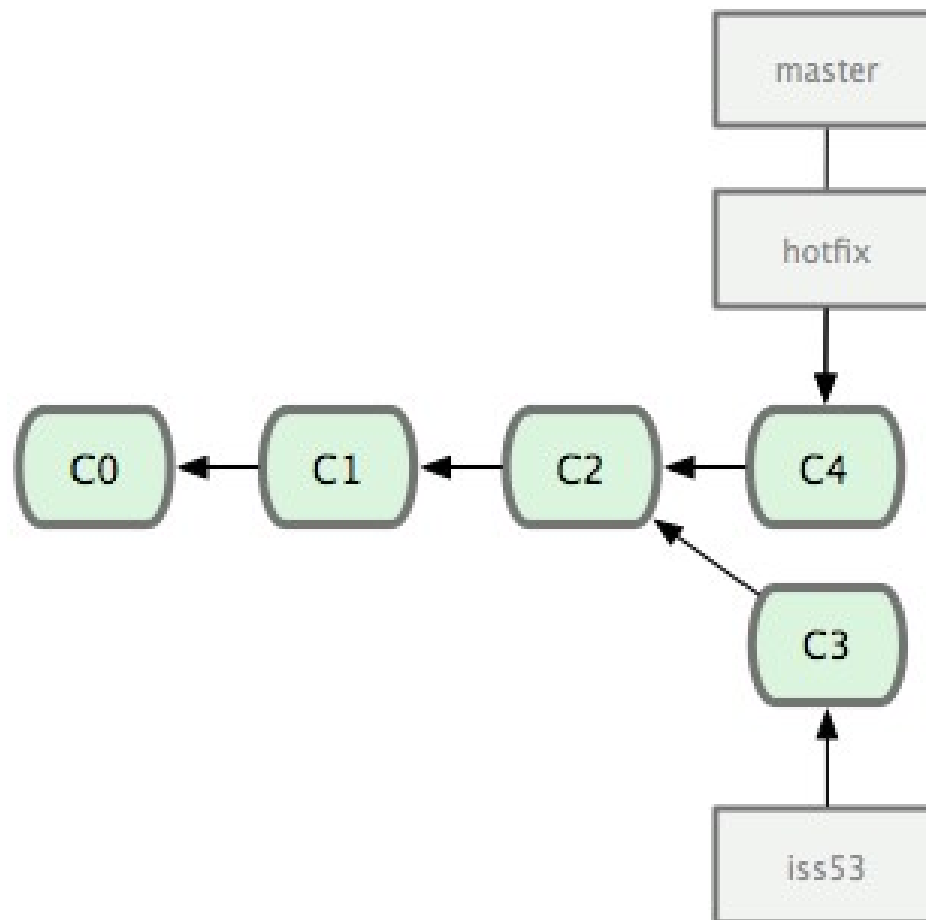
```
Fast-forward
```

```
README | 1 -
```

```
1 file changed, 1 deletion(-)
```

Dans ce cas, c'est une fusion **rapide** (*fast-forward*) car il n'y a pas de travaux divergents.

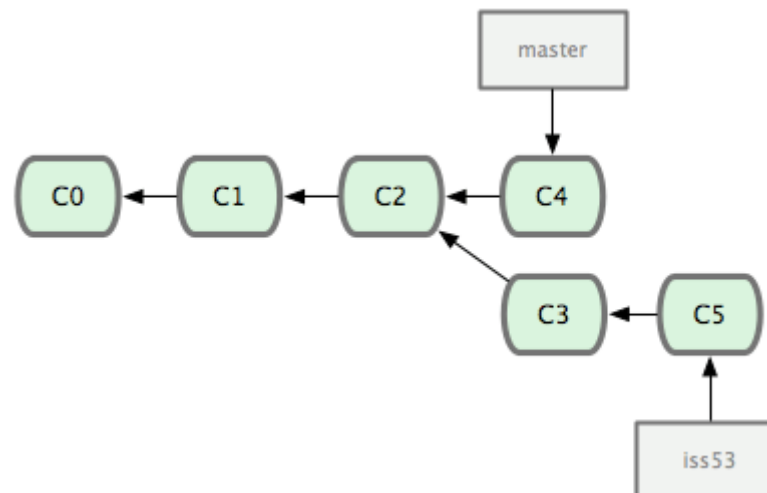
# États après la fusion



# Retour sur le développement

On peut supprimer la branche de correction, basculer vers la branche de développement et continuer de travailler

```
$ git branch -d hotfix
Deleted branch hotfix (was 3a0874c).
$ git checkout iss53
Switched to branch 'iss53'
$ vim index.html
$ git commit -a -m 'finish the new footer [issue 53]'
[iss53 ad82d7a] finish the new footer [issue 53]
1 file changed, 1 insertion(+)
```





# Intégration de la correction

---

Il faut signaler que la correction effectuée n'est pas incorporée dans la branche de la nouvelle version

- Si nécessaire, il faut fusionner la branche *master* avec la branche de développement
- Sinon, attendre d'intégrer ses changements lorsque la branche de développement sera rapatriée dans la branche master





# Fusion de la branche de développement

---

Une fois la nouvelle version prête, il est temps de fusionner la branche de développement avec la branche *master*

```
$ git checkout master
```

```
$ git merge iss53
```

```
Auto-merging README
```

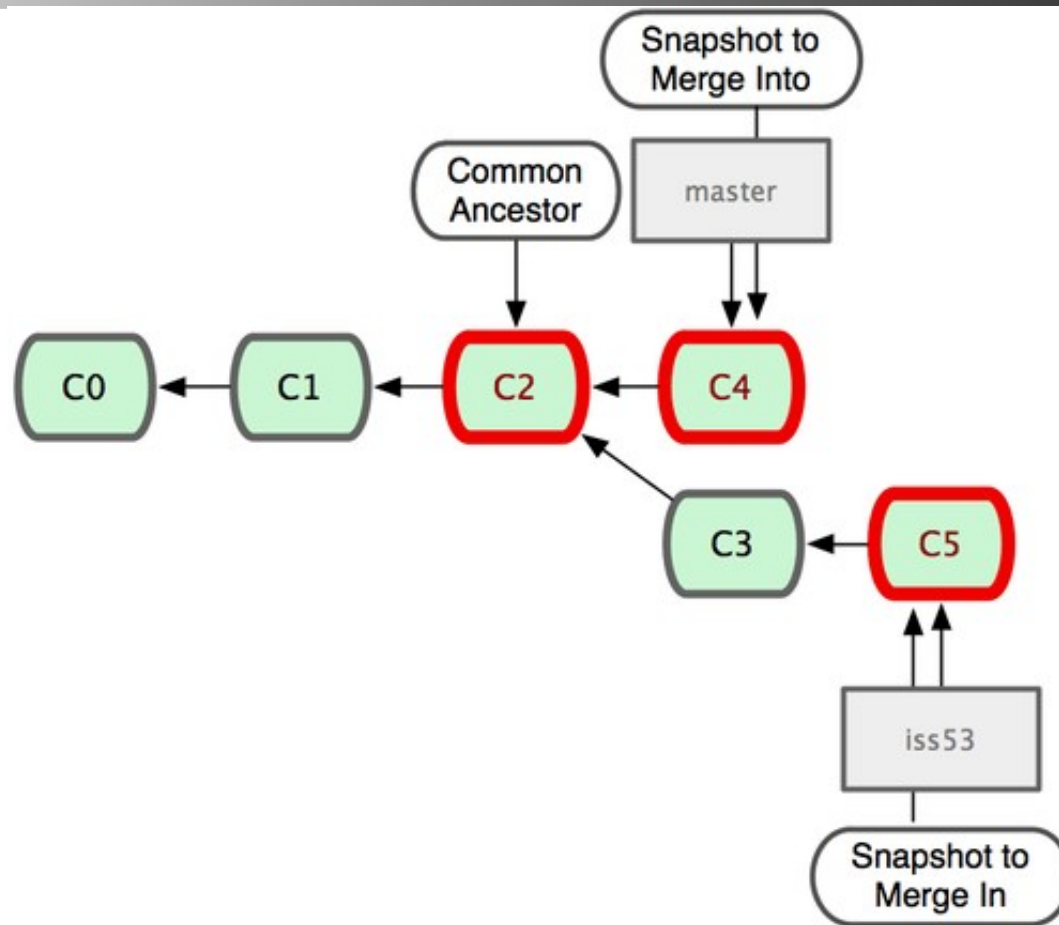
```
Merge made by the 'recursive' strategy.
```

```
README | 1 +
```

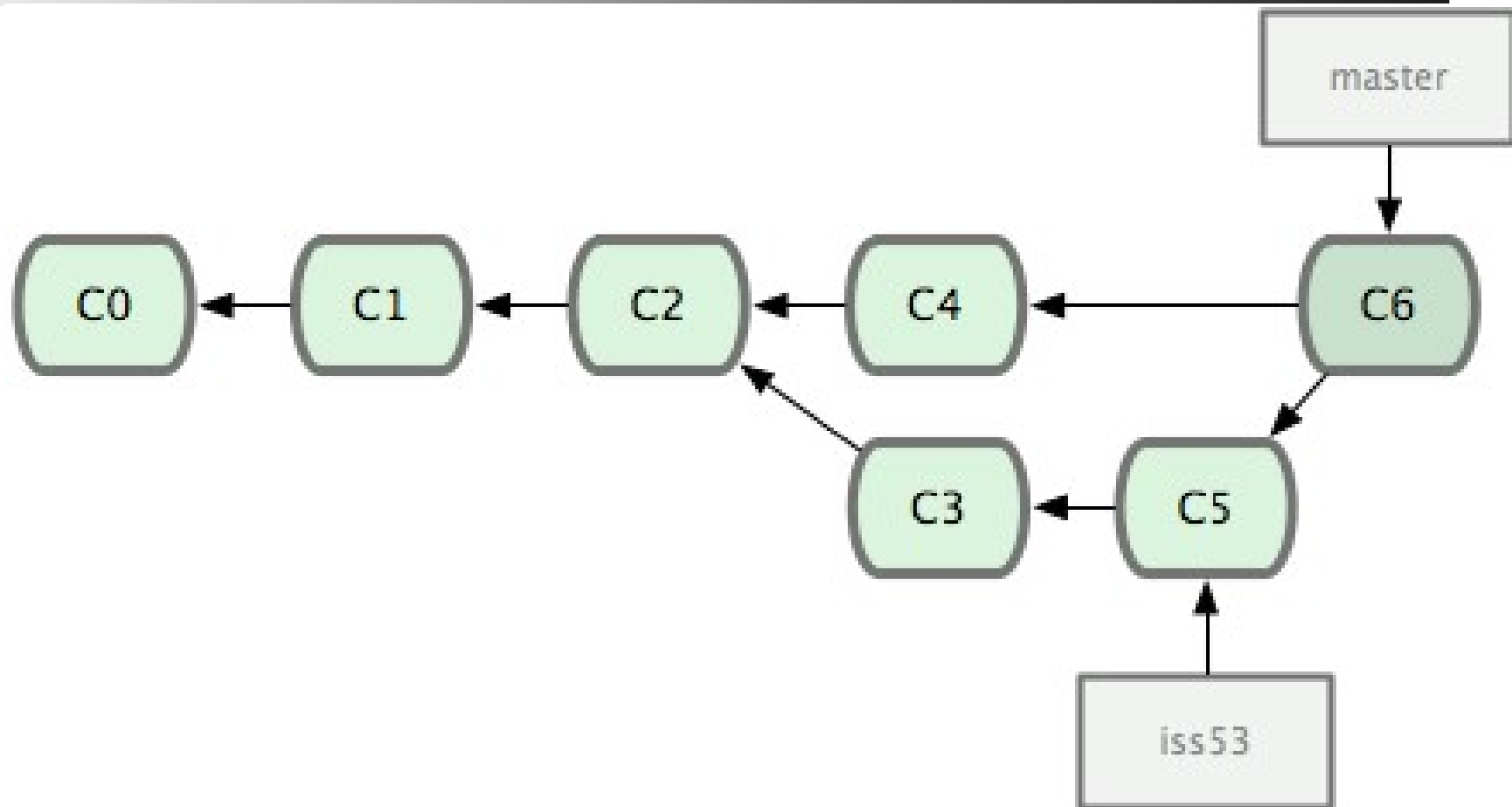
```
1 file changed, 1 insertion(+)
```

Dans ce cas les branches de développement et de production ayant divergé, Git doit effectuer une fusion en utilisant les 2 instantanés des différentes branches, ainsi que l'instantané de leur ancêtre commun (base de fusion)

# Ancêtre commun



# Résultat de la fusion





# Conflits

---

Si les mêmes parties d'un fichier ont été modifiées différemment dans les 2 branches, Git n'est pas capable de faire la fusion lui-même et un conflit apparaît :

```
$ git merge iss53
```

```
Auto-merging index.html
```

```
CONFLICT (content): Merge conflict in index.html
```

```
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Git hasn't automatically created a new merge commit. If you want to see which files are unmerged at any point after a merge conflict, you can run `git status`



# Marqueurs

---

Git ajoute les marqueurs standard pour la résolution de conflits, il faut alors ouvrir manuellement les fichiers textes concernés pour supprimer ses marqueurs

**<<<<<< HEAD**

```
<div id="footer">contact : email.support@github.com</div>
```

**=====**

```
<div id="footer">
```

```
  please contact us at support@github.com
```

```
</div>
```

**>>>>>> iss53**



# Résolution

---

La résolution consiste donc généralement à choisir une des 2 modifications ou la fusion des 2. Par exemple :

```
<div id="footer">
```

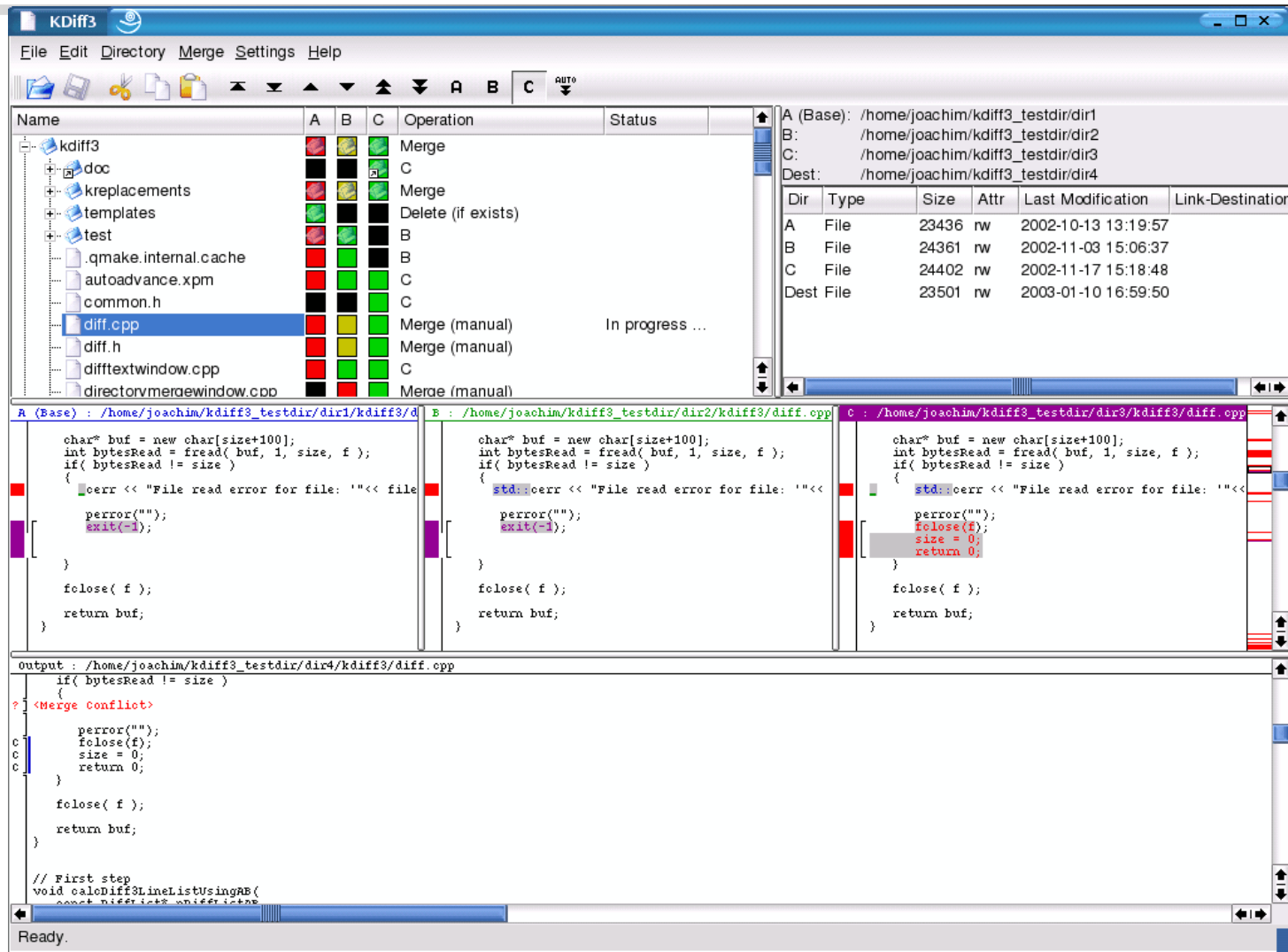
```
please contact us at email.support@github.com
```

```
</div>
```

Après avoir résolu chaque section en conflits, il faut exécuter **git add** pour ajouter les fichiers dans l'index. Git les considère alors résolus.

Il est également possible d'exécuter **git mergetool** qui démarre un outil graphique configuré pour la résolution de conflit.

# Exemple *KDiff*





# Commit final

---

A la fin, pour finaliser la fusion il faut committer :

```
$ git commit
```

```
Merge branch 'iss53'
```

```
Conflicts:
```

```
    index.html
```

```
#
```

```
# It looks like you may be committing a merge.
```

```
# If this is not correct, please remove the file
```

```
#       .git/MERGE_HEAD
```

```
# and try again.
```

```
#
```





# Commande *git branch*

---

***git branch*** sans argument liste les branches et indique la branche courante

```
$ git branch  
  iss53  
* master  
  testing
```

L'option ***-v*** permet de visualiser le dernier commit de chaque branche

L'option ***--merged*** permet de voir les branches déjà fusionnées

L'option ***--no-merged*** permet de voir toutes les branches contenant des travaux non fusionnés



# Exemples

---

```
$ git branch -v
```

```
prob53    93b412c fix javascript issue
```

```
* master   7a98805 Merge branch 'prob53'
```

```
test      782fd34 add scott to the author list
```

```
$ git branch --merged
```

```
prob53
```

```
* master
```

```
$ git branch --no-merged
```

```
test
```



# Git et les branches

---

Les branches Git  
Fusionner des branches  
**Rebaser**  
Tags



# Introduction

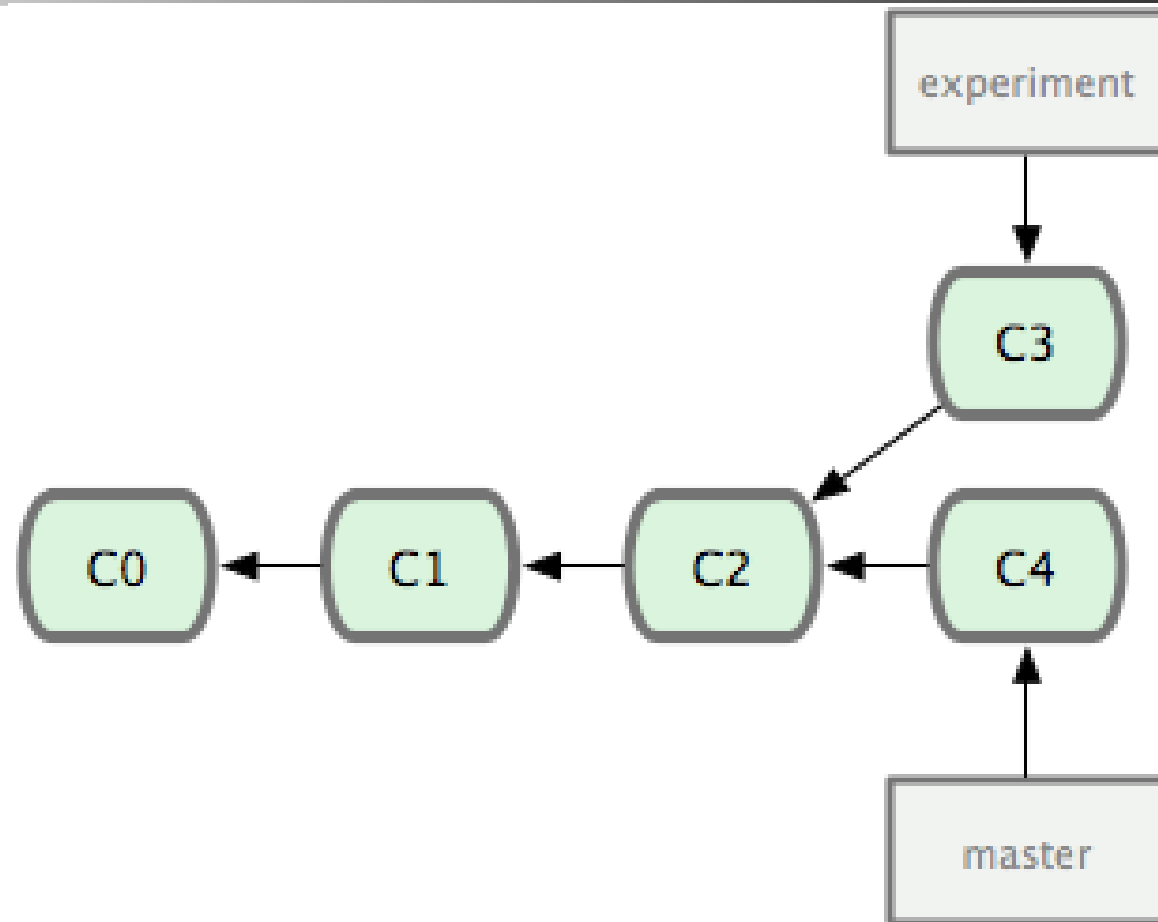
---

Il y a deux façons d'intégrer les modifications d'une branche dans une autre :

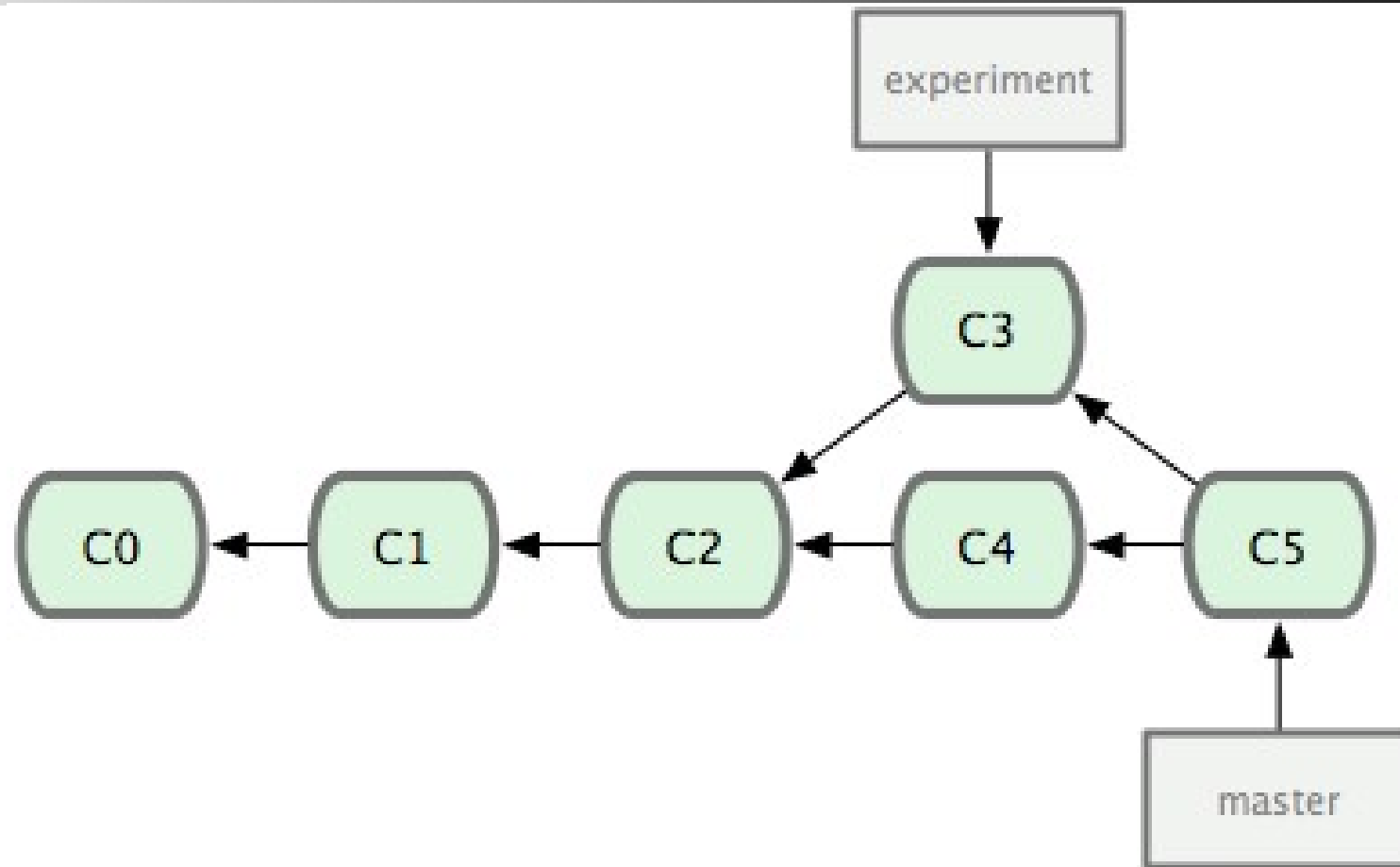
- **merge** : Joindre et fusionner les 2 têtes d'une ligne de commit
- **rebase** : Rejouer les modifications d'une ligne de commits sur une autre dans l'ordre d'apparition

*rebaser* rend l'historique plus linéaire et permet de s'assurer que les patchs successifs s'appliquent correctement

# 2 branches divergentes



# Fusion





# Rebase

---

L'opération de *rebase* prend le patch de la modification introduite en *C3* et le réapplique sur *C4*.

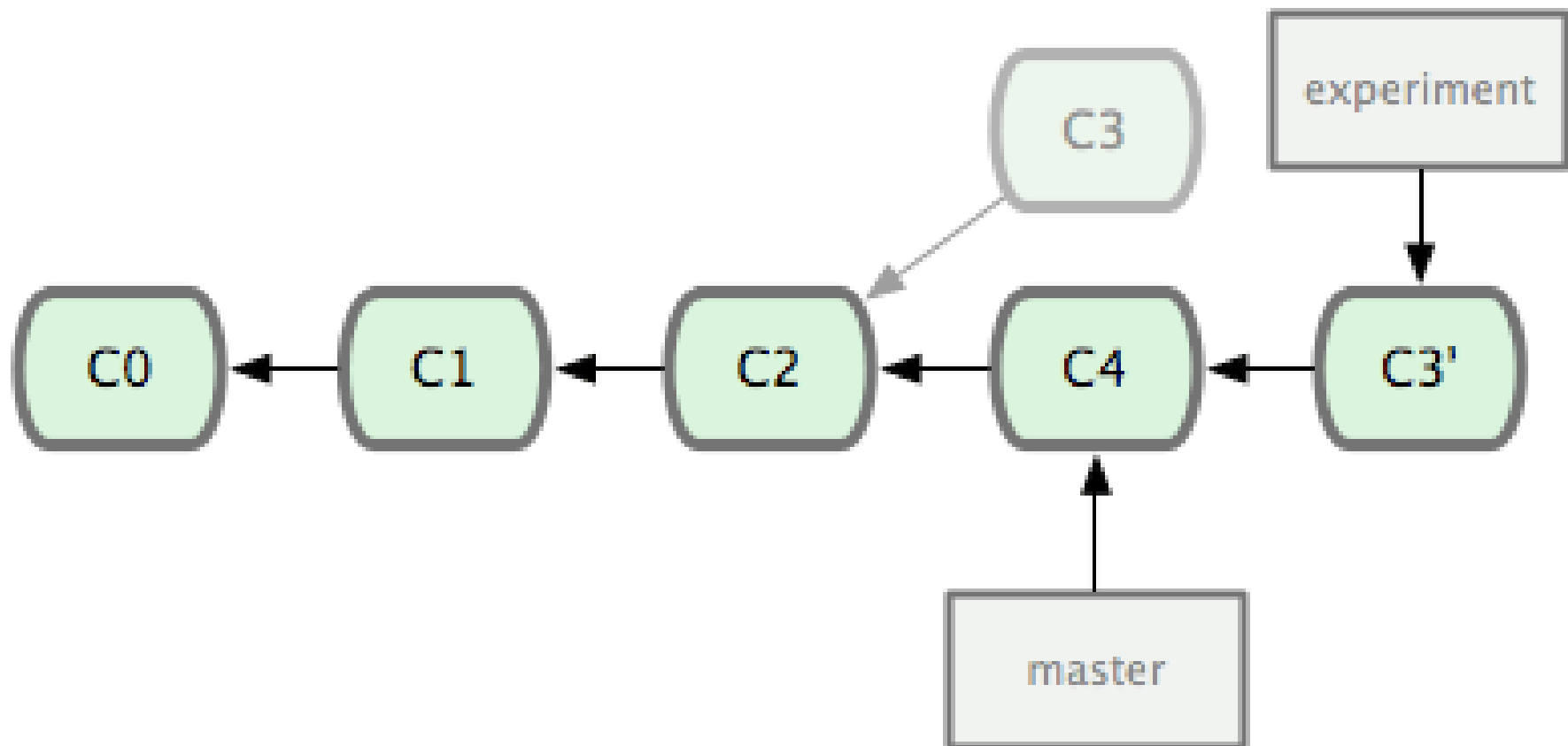
```
$ git checkout experience
```

```
$ git rebase master
```

```
First, rewinding head to replay your work on  
top of it...
```

```
Applying: added staged command
```

# Rebase









# Rebasing et conflit

---

Si un conflit apparaît lors de l'application d'un patch particulier, l'opération de rebasing s'interrompt

Il faut alors soit :

- Résoudre le conflit et continuer l'opération de rebasing  
`git add` après la résolution du conflit  
`git rebase --continue` pour continuer le rebasing
- Ignorer l'application de ce patch  
`git rebase --skip`
- Arrêter l'opération de rebasing  
`git rebase --abort`



# Git et les branches

---

Les branches Git  
Fusionner des branches  
Rebaser  
**Tags**



# Introduction

---

Comme dans la plupart des SCMs, Git permet de **tagger** certains commits

Généralement, cela est utilisé pour marquer les releases (v1.0, etc)

Les commandes associées aux tags permettent de lister les tags disponibles et leurs types, créer de nouveaux tags, etc.



# Lister les tags

---

La commande ***git tag*** liste les tags dans l'ordre alphabétique.

```
$ git tag
```

```
v0.1
```

```
v1.3
```

Il est possible de filtrer la sortie avec l'option ***-l***

```
$ git tag -l 'v1.4.2.*'
```

```
v1.4.2.1
```

```
v1.4.2.2
```

```
v1.4.2.3
```

```
v1.4.2.4
```



# Types de tags

---

Git utilise 2 types de tags :

- Un tag **simple** (équivalent à une branche qui n'évolue pas) est juste un pointeur vers un commit particulier
- Un tag **annoté**, stocké comme un objet complet dans la base Git, contient un checksum, le nom de la personne qui a taggé, son email, la date et un message de tag.

Un tag annoté peut également être signé et vérifié avec GNU Privacy Guard (GPG)



# Création d'un tag annoté

---

L'option **-a** de la commande *git tag* permet d'ajouter un tag annoté.

Un message est alors nécessaire soit via l'éditeur soit en ligne via l'option *-m*

```
$ git tag -a v1.4 -m 'my version 1.4'
```

```
$ git tag
```

```
v0.1
```

```
v1.3
```

```
v1.4
```



# Afficher les informations d'un tag

---

La commande ***git show*** permet de revoir les informations associées à un tag

```
$ git show v1.4
tag v1.4
Tagger: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Mon Feb 9 14:45:11 2009 -0800

my version 1.4

commit 15027957951b64cf874c3557a0f3547bd83b3ff6
Merge: 4a447f7... a6b4c97...
Author: Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>
Date:   Sun Feb 8 19:02:46 2009 -0800

Merge branch 'experiment'
```





# Tags signés

---

L'option **-s** associée à une clé privée précédemment créée avec GPG (*Gnu Privacy Guard*) permet de signer un tag

```
$ git tag -s v1.5 -m 'my signed 1.5 tag'
```

```
You need a passphrase to unlock the secret key for  
user: "Scott Chacon <schacon@gee-mail.com>"
```

```
1024-bit DSA key, ID F721C45A, created 2009-02-09
```



# Vérifier un tag

---

Pour vérifier un tag signé, l'option **-v** est utilisée. La commande utilise alors GPG et la clé publique du signataire pour vérifier le tag

```
$ git tag -v v1.4.2.1
object 883653babd8ee7ea23e6a5c392bb739348b1eb61
type commit
tag v1.4.2.1
tagger Junio C Hamano <junkio@cox.net> 1158138501 -0700
```

```
GIT 1.4.2.1
```

```
Minor fixes since 1.4.2, including git-mv and git-http with alternates.
```

```
gpg: Signature made Wed Sep 13 02:08:25 2006 PDT using DSA key ID F3119B9A
```

```
gpg: Good signature from "Junio C Hamano <junkio@cox.net>"
```

```
gpg:                aka "[jpeg image of size 1513]"
```

```
Primary key fingerprint: 3565 2A26 2040 E066 C9A7 4A7D C0C6 D9A4 F311 9B9A
```



# Tags simples

---

Pour créer un tag simple, il ne faut pas utiliser les options *-a*, *-s*, ou *-m* :

```
$ git tag v1.4-lw
```

```
$ git tag
```

```
v0.1
```

```
v1.3
```

```
v1.4
```

```
v1.4-lw
```

```
v1.5
```



# Tagger à posteriori

---

Il est possible de tagger un commit à posteriori en indiquant tout simplement le checksum à la commande.

```
$ git tag -a v1.2 -m 'version 1.2' 9fceb02
```



# Le serveur Gitlab

---

## **Installation**

Projets et membres

Gestion des issues

Repository Gitlab



# Introduction GitLab

---

Gitlab est devenu un outil de gestion d'un cycle de vie **DevOps**

- Interface web gérant des référentiels Git et fournissant des fonctionnalités de collaboration, de suivi des problèmes, de pipeline CI / CD, de dépôts d'artefact, de gestion des releases et des déploiements
- S'appuie sur les commandes de bases de Git
- S'intègre avec d'autres produits (annuaire LDAP, *Jira*, *Mattermost*, *Kubernetes*, *Slack* par exemple)
- Disponible sous une édition communautaire, premium et ultimate



# Installations

---

*Gitlab* s'installe sous Linux. Différentes façons :

- **Omnibus Gitlab** : Packages pour différentes distributions de Linux
- **GitLab Helm chart** : Version Cloud, installation sous Kubernetes
- Images **Docker**
- A partir des **sources**

Également disponible en ligne : *gitlab.com*



# Community vs Entreprise

---

Le passage de community à Entreprise nécessite une réinstallation

Les versions payantes apportent :

- Plus de fonctionnalités pour la gestion du dépôt : règles sur le push, fonctionnalités avancées pour les MR, Rapports sur la qualité de code, Environnement protégé
- Plus de fonctionnalités relatives aux Issues : Poids des issues, Roadmaps, Analytiques de productivité, Intégration JIRA, Epics, Itérations sur plusieurs projets
- Sécurité : Audit log, Vérification committer, Branche protégée plus flexible, CI sécurité, Règles de conformité
- Gestion de portofolio de projets
- Scaling et support multi-région : Cloning distribué, Fail-over de data center, PosgreSQL HA, Recherche avancée, Intégration LDAP avancée
- Support 24h/24





# Le serveur Gitlab

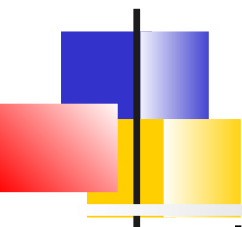
---

Installation

**Projets et membres**

Gestion des issues

Repository Gitlab



# Projets

---

Un projet *Gitlab* est associé à un dépôt Git

Par défaut, tous les utilisateurs *Gitlab* peuvent créer un projet

3 visibilité sont possibles :

- **Public** : Le projet peut être cloné sans authentification.  
Tout utilisateur a la permission *Guest*
- **Interne** : Peut être cloné par tout utilisateur authentifié.  
Tout utilisateur a la permission *Guest*
- **Privé** : Ne peut être cloné et visible seulement par ses membres

# Menu Projet

**Projects** : Informations sur les commits, les branches, l'activité, les releases, tdb sur la productivité

**Repository** : Navigateur de fichiers, Commits, branches, tags, historique, comparaison, statistiques sur les fichiers du projet

**Issues** : Gestion des issues, tableau de bord Kanban

**Merge requests** : Travaux en cours

**CI/CD** : Historique d'exécution des pipelines

**Operations** : Gestion des environnements de déploiement

**Packages** : Accès au registre de conteneur

**Wiki** : Documentation annexe

**Snippets** : Bouts de code

**Settings** : Configuration projet, Visibilité, Merge Request, Membres, pipeline, intégration avec d'autres outils



# Membres

---

Les utilisateurs peuvent être affectés à des projets, ils en deviennent **membres**

Un membre a un rôle qui lui donne des permissions sur le projet :

- **Guest** : Créer un ticket
- **Reporter** : Obtenir le code source
- **Developer** : Push/Merge/Delete sur les branches non protégées, Merge request sur les autres branches
- **Maintainer** : Administration de l'équipe, Gestion des branches protégés ou non, Tags, Gestion de tokens
- **Owner** : Créateur du projet, a le droit de le supprimer



# Groupes de projets

---

Afin de faciliter la gestion des membres et de leurs permissions, il est possible de définir des **groupes de projets**.

- Les membres et leurs rôles sont donc définis au niveau du groupe  
=> Ils ont alors accès à tous les projets du groupe

Les groupes peuvent être hiérarchiques

*Attention : Il est dangereux de déplacer un projet existant dans un autre groupe*

*Settings -> General -> Advanced -> Transfer project -> Select a new namespace*



# Création de projet

---

La création de projet peut se faire à partir de la home page ou de la page d'un groupe

Il peut s'agir :

- D'un projet vierge
- D'un projet à partir d'un gabarit contenant déjà certains fichiers
- En important un projet d'un autre dépôt Git

Lors de la création, il faut définir :

- Un nom
- Un *project slug* qui donnera lieu à une URL d'accès (pas de caractères spéciaux)
- La visibilité
- Si le dépôt Git associé au projet doit être initialisé avec un fichier *README*

# Création projet vierge à partir d'un groupe



## Create blank project

Create a blank project to house your files, plan your work, and collaborate on code, among other things.

New project > Create blank project

### Project name

### Project URL



### Project slug

Want to house several dependent projects under the same namespace? [Create a group](#).

### Project description (optional)

### Visibility Level

☒  Private

Project access must be granted explicitly to each user. If this project is part of a group, access will be granted to members of the group.

### Project Configuration

☒ Initialize repository with a README

Allows you to immediately clone this project's repository. Skip this if you plan to push up an existing repository.



# Configuration Utilisateur

---

Dans la partie *Settings* d'un utilisateur, en dehors des informations personnelles, on retrouve :

- La configuration des notifications par projet
- La gestion des clés SSH facilitant l'authentification
- La gestion des clés GPG permettant de signer des tags
- Les préférences (en particulier la langue)





# Mise en place clés ssh

---

La mise en place des clés *ssh* permet de pouvoir interagir avec Gitlab sans avoir à fournir de mot de passe.

2 étapes :

- Créer une paire de clé privé/publique
- Fournir la clé publique à Gitlab via l'interface web



# Mise en place

---

- Environnement Linux :

```
ssh-keygen -t ed25519 -C "email@example.com"
```

Ou

```
ssh-keygen -o -t rsa -b 4096 -C "email@example.com"
```

- Copier le contenu de la clé publique (\*.pub) dans l'interface Gitlab
- Tester avec :

```
ssh -T git@gitlab.com
```



# Le serveur Gitlab

---

Installation  
Projets et membres  
**Gestion des issues**  
Repository Gitlab



# Issues et Milestones

Gitlab permet de s'adapter à chaque méthodologie agile via les **issues**, les **milestones** et les **epics** dans la version payante

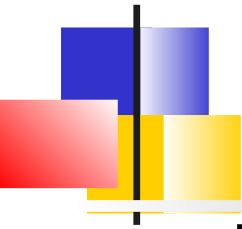
Une **issue** peut ainsi représenter :

- Une user story
- Un demande d'évolution
- Une déclaration de bug
- Un idée d'amélioration
- Une tâche technique

Elles sont généralement affectés à des **milestones** qui peuvent représenter :

- Une release
- Un sprint
- Une date de livraison
- ....

Les **Epics** permettent de rassembler des issues provenant de différents projets

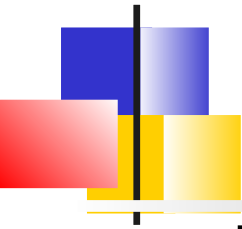


# Visualisation des issues

---

Les issues peuvent être visualisées via :

- Une **liste** : Toutes les issues du projet avec possibilité de filtrer ou faire des actions par lots (bulk)
- Un **board** : Tableau de bord façon Kanban, permettant de glisser/déposer les issues dans des colonnes représentant le statut de l'issue
- **Epic** : Vision transversale aux projets des issues partageant un thème, un milestone,



# Labels

---

Les labels jouent un rôle très important dans Gitlab

Ce sont des petits libellés colorés qui permettent de tagger les objets Gitlab.

Affecter des labels aux issues permet :

- De catégoriser les issues
- De filtrer les listes d'issues
- De créer les tableaux de bord (boards)



# Usage des Labels

---

Gitlab propose des labels par défaut mais il est possible de configurer ses propres labels

Un label peut être défini au niveau

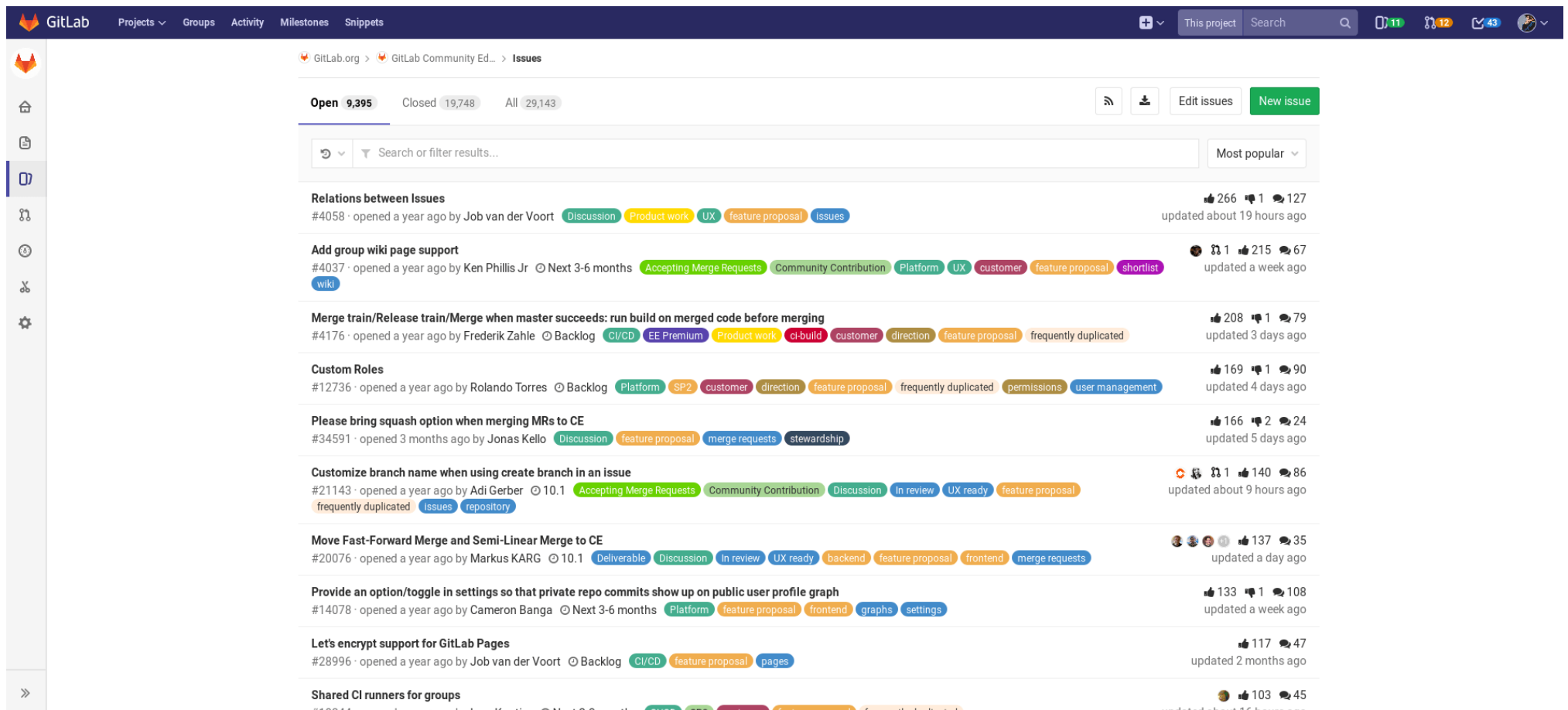
- Groupe : **Group information > Labels.**
- ou projet : **Project information > Labels.**

Plusieurs labels peuvent être associés à la même issue

On peut donc créer des labels permettant :

- De typer (Bug, Idée, RFC, User Story, ...)
- Indiquer le domaine concerné (Front-end, Back-end, CI/CD,...)
- Indiquer un statut (*Review*, *Duplicate*, ...)
- ...

# Exemple : Liste d'issues avec labels



The screenshot displays the GitLab interface for the 'GitLab Community Edition' project. The top navigation bar includes links for Projects, Groups, Activity, Milestones, and Snippets. The main content area shows a list of issues, each with a title, description, and a set of labels. The issues are sorted by 'Most popular'.

**GitLab** Projects Groups Activity Milestones Snippets

GitLab.org > GitLab Community Ed... > Issues

Open 9,395 Closed 19,748 All 29,143

Search or filter results... Most popular

**Relations between Issues**

#4058 · opened a year ago by Job van der Voort **Discussion** **Product work** **UX** **feature proposal** **issues** 266 1 127 updated about 19 hours ago

**Add group wiki page support**

#4037 · opened a year ago by Ken Phillis Jr. ⌚ Next 3-6 months **Accepting Merge Requests** **Community Contribution** **Platform** **UX** **customer** **feature proposal** **shortlist** **wiki** 1 215 67 updated a week ago

**Merge train/Release train/Merge when master succeeds: run build on merged code before merging**

#4176 · opened a year ago by Frederik Zahle ⌚ Backlog **CI/CD** **EE Premium** **Product work** **ci-build** **customer** **direction** **feature proposal** **frequently duplicated** 208 1 79 updated 3 days ago

**Custom Roles**

#12736 · opened a year ago by Rolando Torres ⌚ Backlog **Platform** **SP2** **customer** **direction** **feature proposal** **frequently duplicated** **permissions** **user management** 169 1 90 updated 4 days ago

**Please bring squash option when merging MRs to CE**

#34591 · opened 3 months ago by Jonas Kello **Discussion** **feature proposal** **merge requests** **stewardship** 166 2 24 updated 5 days ago

**Customize branch name when using create branch in an issue**

#21143 · opened a year ago by Adi Gerber ⌚ 10.1 **Accepting Merge Requests** **Community Contribution** **Discussion** **In review** **UX ready** **feature proposal** **frequently duplicated** **issues** **repository** 1 140 86 updated about 9 hours ago

**Move Fast-Forward Merge and Semi-Linear Merge to CE**

#20076 · opened a year ago by Markus KARG ⌚ 10.1 **Deliverable** **Discussion** **In review** **UX ready** **backend** **feature proposal** **frontend** **merge requests** 137 35 updated a day ago

**Provide an option/toggle in settings so that private repo commits show up on public user profile graph**

#14078 · opened a year ago by Cameron Banga ⌚ Next 3-6 months **Platform** **feature proposal** **frontend** **graphs** **settings** 133 1 108 updated a week ago

**Let's encrypt support for GitLab Pages**

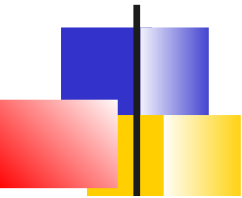
#28996 · opened a year ago by Job van der Voort ⌚ Backlog **CI/CD** **feature proposal** **pages** 117 47 updated 2 months ago

**Shared CI runners for groups**

#10244 · opened a year ago by Jean Kertier ⌚ Next 3 months **CI/CD** **SP2** **customer** **feature proposal** **frequently duplicated** 103 45 updated about 16 hours ago



# Exemple board



13 To do

Suppression Formation  
#236 opened by dthibau  
bug

Déployer sous forme de conteneur Docker  
#226 opened by dthibau

Implémenter Cache SpringBoot  
#232 opened by dthibau  
enhancement

Etude - plateforme Kubernetes d'OVH  
#81 opened by dthibau  
enhancement

Utiliser OpenAPI pour simplifier les développements front-end  
#83 opened by dthibau  
enhancement Tek

URL permettant de tester toutes les notifications  
#32 opened by dthibau

Créer un système de tag dans PLBSI V1 et V2  
#61 opened by Vincent-PLB  
Reminder

Donner de la visibilité sur les cours CPF et action co sur la vue Intervenants Manager

2 In progress

Inclure des tests automatisés des systèmes dépendants de la base plbsi dans la pipeline Jenkins  
#240 opened by dthibau  
enhancement Tek

Partenaires : Ajouter un onglet "Contexte" (on le renommara ultérieurement si nécessaire)  
#251 opened by Vincent-PLB  
enhancement

1 A corriger

Déplacer une formation trop loin dans une catégorie fait planter le module de réorganisation des formations  
#201 opened by Vincent-PLB  
bug

6 Recette

Partenaires : Ajouter un encart "Délégation" pour Aurore  
#252 opened by Vincent-PLB  
enhancement

Les blocs Remarques du Commerce peuvent-elles afficher la date, l'heure et l'auteur de la dernière modification ?  
#95 opened by Vincent-PLB  
enhancement

Partenaires : Augmenter la limite de caractères sur les blocs de texte libre  
#249 opened by Vincent-PLB  
enhancement

Système de tooltip  
#255 opened by dthibau  
enhancement

Prochain Inter confirmé : ne plus prendre en compte les sessions à 1 participant  
#238 opened by Vincent-PLB  
Kibana

Ajouter les blocs remarques dans l'export excel

88 Done

Certaines formation partenaire référencent des formations qui n'existent plus  
#254 opened by dthibau  
BD invalid Tek

Monitoring plbsi  
#225 opened by dthibau  
Tek

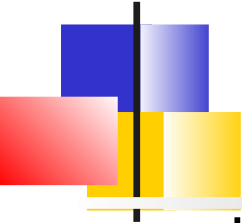
Upgrader la version de Java  
#49 opened by dthibau  
Tek

Créer les bases du Suivi des Offres dans PLBSI V2  
#120 opened by Vincent-PLB  
wontfix

Mettre en place une rotation pour plbsi.log  
#67 opened by dthibau  
Tek

Créer une maquette pour la page Historique  
#158 opened by Vincent-PLB  
duplicate

En consultation, le texte du champ



# Champs d'une issue à la création

---

Une issue comporte de nombreux champs qui sont pour la plupart optionnels. Les principaux sont :

- Titre : On peut forcer des gabarits
- Types : *Issue* ou *Incident*
- Description : Texte riche
- Assignee : Les personnes impliquées
- Due date
- Milestone
- Labels

Une issue peut être créée par tous les membres du projet et même par les utilisateurs si on active la fonctionnalité

***ServiceDesk***



# Collaboration autour de l'issue

---

De nombreuses fonctionnalités de collaboration sont proposées autour de l'issue :

- Threads de discussion et notifications/alertes
- Workflows (Changement de labels/statut)
- Association d'une issue à une Merge Request, et donc aux autres objets associés à la MR:
  - Aux modifications de code, aux commits
  - A la revue de code
  - Aux pipelines, aux résultats des tests automatisés
  - Aux environnements de déploiement pour réceptionner l'issue (Review Apps)



# Autres fonctionnalités

---

**Issues liées** : Permet d'associer une issue à une autre (Travail préliminaire, contexte, dépendance, doublon)

**Crosslinking** : Liens vers des objets référençant l'issue.  
(Commit, Autre Issue ou Merge Request)

- Par exemple un commit

`git commit -m "this is my commit message. Ref #xxx"`

Fermeture automatique : Possibilité de fermer les issues automatiquement après un merge request

Gabarits : Créer des issues à partir de gabarits

Édition en mode bulk

Import/Export d'issues

API Issues



# Le serveur Gitlab

---

Installation  
Projets et membres  
Gestion des issues  
**Repository Gitlab**



# Particularités *Gitlab*

---

On peut interagir avec les dépôts GitLab via **l'UI** ou en **ligne de commande**.

GitLab supporte des langages de **markup** pour les fichiers du dépôt.  
Utilisé principalement pour la documentation

Lorsqu'un fichier **README** ou index est présent, son contenu est immédiatement rendu (sans ouverture du fichier) lorsque l'on accède au projet

L'UI donne la possibilité de **télécharger** le code source et les archives générées par les pipelines

**Verrouillage** de fichier : Empêcher qu'un autre fasse des modifications sur le fichier pour éviter des conflits.

Gitlab utilise des hooks qui peuvent afficher des messages d'assistance

Accès aux données via **API**. Exemple :

```
GET /projects/:id/repository/tree
```



# Particularités du commit

---

- **Skip pipelines**: Si le mot-clé **[ci skip]** est présent dans le commit, la pipeline de GitLab ne s'exécute pas.
- **Cross-link issues/MR**: Si on mentionne une issue ou un MR dans un message de commit (`#xxx`), Un lien sera proposé par Gitlab.
- Lorsque c'est possible, Gitlab proposer d'effectuer via l'interface un *cherry-pick* ou un *revert* d'un commit particulier
- Possibilité de signer les commits via GPG



# Vues proposées

---

*Settings → Contributors* : Les contributeurs au code

*Repository → Commits* : Historique des commits

*Repository → Branches/Tags* : Gestion des branches et des tags

*Repository → Graph* : Vue graphique des commits et merge

*Repository → Charts* : Affiche les langages détectés par Gitlab et des statistiques sur des commits





# Branche par défaut

---

A la création de projet, *GitLab* positionne ***main*** comme branche par défaut.

– Peut-être changé *Settings* → *Repository*.

C'est en général dans la branche par défaut que sont fusionnées les modifications effectuées dans les autres branches

Lors de l'accès aux sources, c'est la branche par défaut qui est affichée



# Création de branche

---

Plusieurs façons de créer des branches avec Gitlab :

- **A partir d'une issue**, en créant une Merge Request  
La branche est créé à partir de la branche par défaut  
Elle est dédiée à la résolution de l'issue et est généralement supprimée lorsque l'issue est résolue
- A partir du **menu** (*Repository* → *Branches*), Il est possible d'indiquer la branche de départ
- En commande en ligne, en poussant une branche locale vers le dépôt



# Branche protégée

---

Un branche peut être protégée

- Seul un membre avec au moins la permission *Maintainer* peut la créer

***Project → Settings → Protected branches***

- Des permissions sont associées à une branche protégée :
  - *Allow to Merge* : Qui peut y fusionner une autre branche.  
Par défaut seulement le Maintainer
  - *Allow to Push* : Qui peut y faire un push  
Par défaut seulement le Maintainer
- Seul le mainteneur peut supprimer une branche protégée

La branche par défaut est une branche protégée.

On peut utiliser des *wildcards* pour protéger plusieurs branches en même temps. *Ex :*

*\*-stable, production/\**



# Permissions pour « push » et « merge »

---

Les permissions par défaut d'une branche protégée peuvent être surchargées avec les champs de configuration “**Allowed to push**” et “**Allowed to merge**”

Par exemple, on peut positionner

- “*Allowed to push*” à “*No one*”
- “*Allowed to merge*” à “*Developers + Maintainers*”

=> Tout le monde doit soumettre un merge request pour mettre à jour la branche protégée



# Workflows de collaboration

---

## **Les dépôts distants**

Exemple Workflow centralisé

Typologie des branches

Les branches distantes

Patterns de collaboration

Les Merge Request de Gitlab



# Introduction

---

A la différence des SCMs centralisés, la nature distribuée de Git permet beaucoup de flexibilité sur la façon dont les développeurs collaborent

Avec Git, tout développeur peut à la fois contribuer vers d'autres dépôts et maintenir un dépôt public sur lequel d'autres vont baser leur travail et auquel ils vont contribuer

=> Il n'y a pas vraiment de règles d'organisation et c'est au choix de l'équipe de mettre en place le *workflow* de collaboration adapté



# Dépôts distants

La collaboration nécessite la gestion de dépôts distants hébergés sur le réseau.

- Il est possible d'en avoir plusieurs avec des droits en lecture ou lecture/écriture différents

La collaboration consiste :

- À se synchroniser avec le dépôt distant afin de visualiser les changements effectués par ses collaborateurs (**fetch**)
- À intégrer les modifications distantes dans sa branche locale (**pull**)
- À pousser (**push**) des données vers ses dépôts lorsque l'on doit partager des données

Les opérations de gestion des dépôts consistent à :

- ajouter/enlever des dépôts
- gérer les branches distantes



# *git remote et dépôt origin*

---

La commande **git remote** permet de voir les dépôts configurés

La commande liste les noms courts de chaque dépôt

Si vous avez cloné votre dépôt, vous verrez au moins le dépôt nommé par défaut **origin** :

```
$ git clone git://github.com/schacon/ticgit.git
Cloning into 'ticgit'...
remote: Reusing existing pack: 1857, done.
remote: Total 1857 (delta 0), reused 0 (delta 0)
Receiving objects: 100% (1857/1857), 374.35 KiB | 193.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (772/772), done.
Checking connectivity... done.
$ cd ticgit
$ git remote
origin
```





# Option -v

---

L'option **-v**, affiche l'URL que Git a stockée pour le nom court du dépôt

```
$ git remote -v
origin  git://github.com/schacon/ticgit.git (fetch)
origin  git://github.com/schacon/ticgit.git (push)
```

Dans le cas où il y a plusieurs dépôts

```
$ git remote -v
bakkdoor  git://github.com/bakkdoor/grit.git
cho45      git://github.com/cho45/grit.git
defunkt    git://github.com/defunkt/grit.git
koke       git://github.com/koke/grit.git
origin     git@github.com:mojombo/grit.git
```



# Ajouter des dépôts

---

Pour ajouter un nouveau dépôt, il faut utiliser la commande

***git remote add [shortname] [url]:***

```
$ git remote
```

```
origin
```

```
$ git remote add pb git://github.com/paulboone/ticgit.git
```

```
$ git remote -v
```

```
origin  git://github.com/schacon/ticgit.git
```

```
pb      git://github.com/paulboone/ticgit.git
```



# Inspecter un référentiel

---

***git remote show [remote-name]*** permet de visualiser les informations d'un dépôt distant

La commande affiche :

- la liste des URL du référentiel
- La branche distante qui sera fusionnée localement
- Les autres branches de suivi du dépôt

```
$ git remote show origin
```

```
* remote origin
```

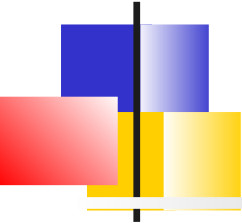
```
URL: git://github.com/schacon/ticgit.git
```

```
Remote branch merged with 'git pull' while on branch master  
master
```

```
Tracked remote branches
```

```
master
```

```
Ticgit
```



# Supprimer ou renommer un référentiel

---

***git remote rename*** permet de renommer un référentiel

```
$ git remote rename pb paul
```

```
$ git remote
```

```
origin
```

```
Paul
```

***git remote rm*** permet de supprimer un référentiel

```
$ git remote rm paul
```

```
$ git remote
```

```
origin
```



# Commandes de collaboration

---

Nécessité de synchroniser les branches locales avec le dépôt distant régulièrement :

- **clone** : A l'initialisation, récupère l'ensemble du dépôt et extrait la branche master dans le répertoire de travail
- **fetch** : Se synchronise avec le dépôt (récupération des nouvelles infos) sans modifier le répertoire de travail
- **pull** : Se synchronise avec le dépôt et fusionne les modifications avec le répertoire de travail
- **push** : Pousse ses modifications locales vers le dépôt distant.  
Opération possible seulement si le dépôt local est à jour. (En avance de quelques commits)



# Récupérer les mises à jour d'un dépôt distant

---

La commande ***git fetch <depot>*** permet de récupérer les dernières informations d'un dépôt distant

La commande se connecte au projet distant et récupère toutes les données que l'on ne possède pas déjà

Cette commande ne modifie pas l'espace de travail courant

```
$ git fetch pb
remote: Counting objects: 58, done.
remote: Compressing objects: 100% (41/41), done.
remote: Total 44 (delta 24), reused 1 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (44/44), done.
From git://github.com/paulboone/ticgit
* [new branch]      master      -> pb/master
* [new branch]      ticgit      -> pb/ticgit
=> 2 nouvelles branches sur le dépôt distant sont apparues depuis la dernière
synchronisation.
```

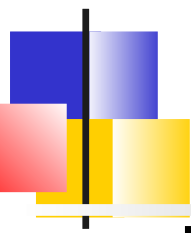


# *git pull*

A la différence de *git fetch*, la commande ***git pull*** ***[remote] [branch]*** récupère et fusionne les données automatiquement dans la branche courante. (comme *git clone* qui permet d'initialiser le dépôt et le répertoire de travail)

L'intégration des modifications dans la branche courante s'effectue via un *merge* ou un *rebase* en fonction de la propriété de configuration : ***pull.rebase*** (*false* par défaut)

=> Un pull peut donc générer des conflits



# Pousser vers un dépôt distant

---

Lorsque votre projet local a atteint un point de développement à partager, il faut utiliser la commande

***git push [remote-name] [branch-name]***

```
$ git push origin master
```

Cette commande est possible seulement si on a les droits d'écriture sur le dépôt distant et si personne n'a poussé de données entre temps

Si une opération *push* a eu lieu auparavant, il faut d'abord récupérer les données et les fusionner avant de pouvoir les pousser vers le dépôt





# Workflows de collaboration

---

Les dépôts distants

## **Exemple Workflow centralisé**

Typologie des branches

Les branches distantes

Patterns de collaboration

Les Merge Request de Gitlab



# Workflow centralisé

---

Le **workflow centralisé** consiste à disposer d'un dépôt central avec lequel chaque développeur se synchronise.

Il ne fait intervenir qu'une seule branche (*main* ou *master*)

C'était le modèle des SCMs centralisés

Si 2 développeurs font des changements sur leur copie locale et les commits.

- Le premier développeur push sans problème
- Le second doit auparavant fusionner le travail du premier avant d'effectuer son *push* ; même si il n'a pas travaillé sur les mêmes fichiers (différence avec *svn*)



# Scénario

---

C 'est le plus simple des workflows.

- Un développeur travaille un temps sur un sujet généralement dans une branche thématique locale
- Lorsque le travail est terminé, il fusionne avec la branche *main/master*
- Lorsqu'il veut partager son travail, il récupère la branche master distante et pousse ses modifications.

# Scénario





# Workflows de collaboration

---

Les dépôts distants

Exemple Workflow centralisé

## **Typologie des branches**

Les branches distantes

Patterns de collaboration

Les Merge Request de Gitlab



# Branches longues

---

Sur un projet, on a généralement plusieurs branches ouvertes correspondantes à des étapes du développement et des niveaux de stabilité

Lorsqu'une branche atteint un niveau plus stable, elle est alors fusionnée avec la branche d'au-dessus.

Les branches longues sont les branches utilisées pendant toute la durée du projet.

- **master/main** : La branche principale qui contient des états stables (versions déployées en production par exemple)
- **dev/integration** : Une branche permettant de développer la nouvelle itération. (versions déployés en intégration par exemple)

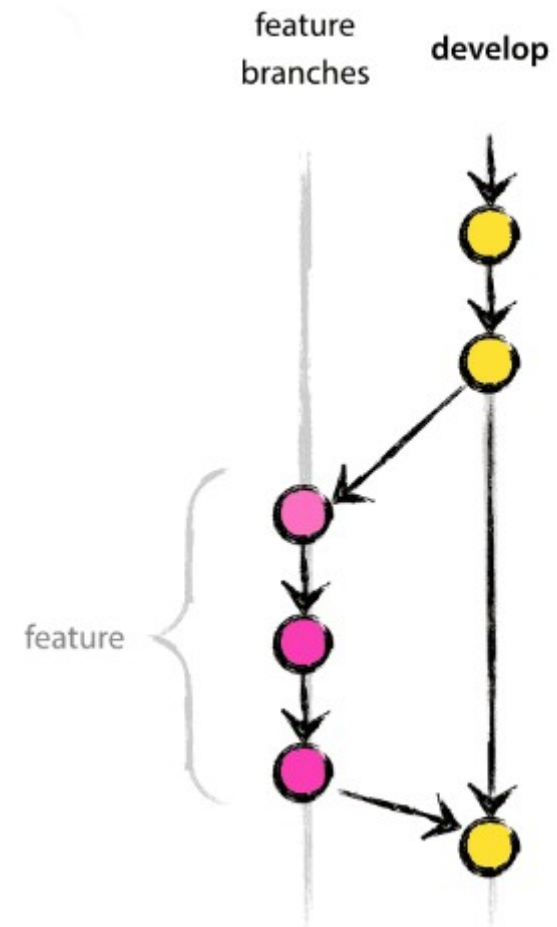
# Branches thématiques

Les branches thématiques sont utiles pour tout type de projet.

Ce sont des branches de **courte durée** créées pour le développement d'une fonctionnalité **particulière**

L'avantage de cette approche est de séparer les travaux en silos (à chaque fonctionnalité est associé un ensemble de changements) et donc de faciliter la revue de code

Les changements peuvent être fusionnés lorsqu'ils sont prêts (minutes, jours ou jamais) indépendamment de l'ordre dans lequel ils ont été développés.





# Workflows de collaboration

---

Les dépôts distants  
Exemple Workflow centralisé  
**Les branches distantes**  
Patterns de collaboration  
Les Merge Request de Gitlab





# Introduction

---

Les workflows de collaboration font en général intervenir plusieurs branches.

Le dépôt distant de référence contient alors plusieurs branches avec lesquelles interagissent les développeurs

Les branches du dépôt distant sont référencées localement via

**<nom-du-depot>/<nom-de-la-branche>**

```
$ git checkout origin/master
```

*Je positionne mon workspace à l'état de la branche master sur le dépôt origin*

A la différence des branches locales, on ne peut pas committer dessus



# Branches distantes

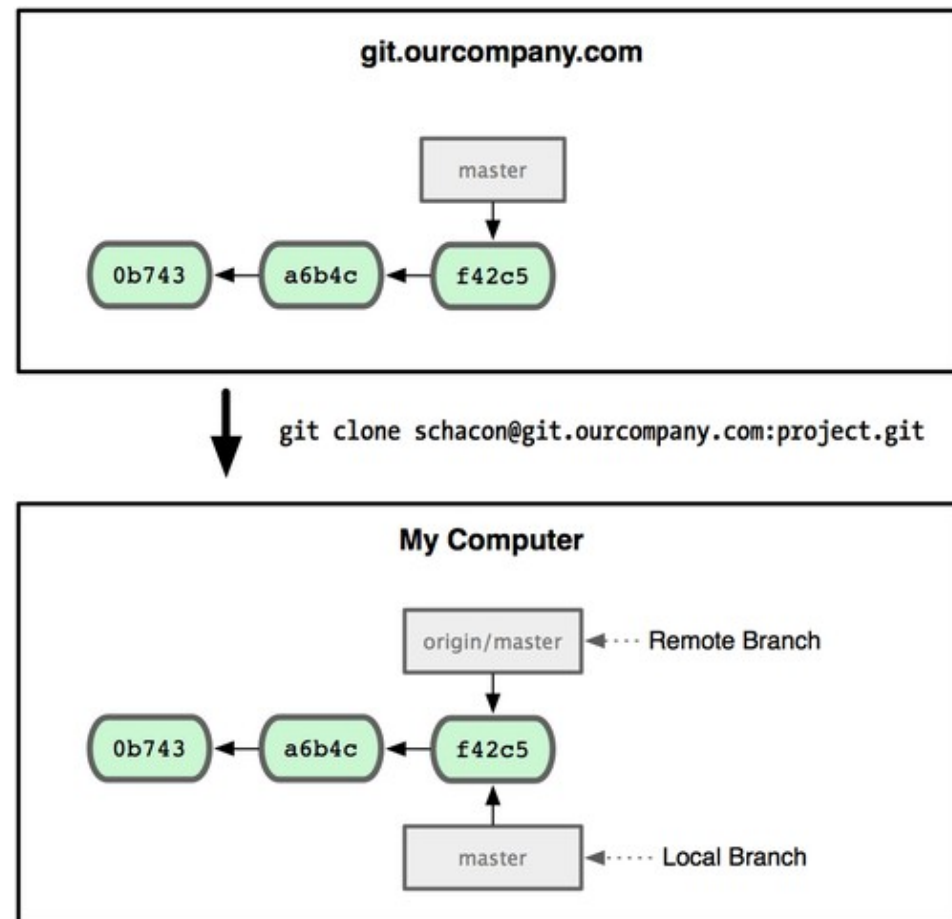
---

Les **branches distantes** sont donc des références à l'état des branches sur un référentiel distant la dernière fois que l'on s'est synchronisé avec le dépôt distant.

Ce sont des branches locales que l'on ne peut pas modifier.

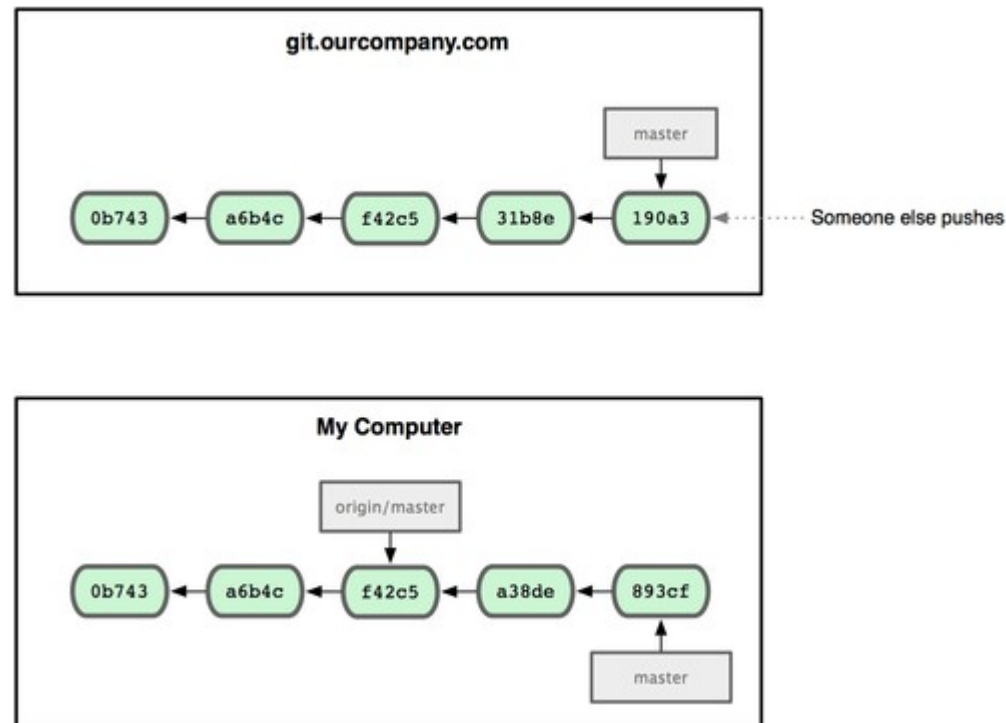
La référence est mise à jour dès lors qu'il y a une synchronisation avec le référentiel distant. ( *fetch* ou *pull* )

# Exemple après clone



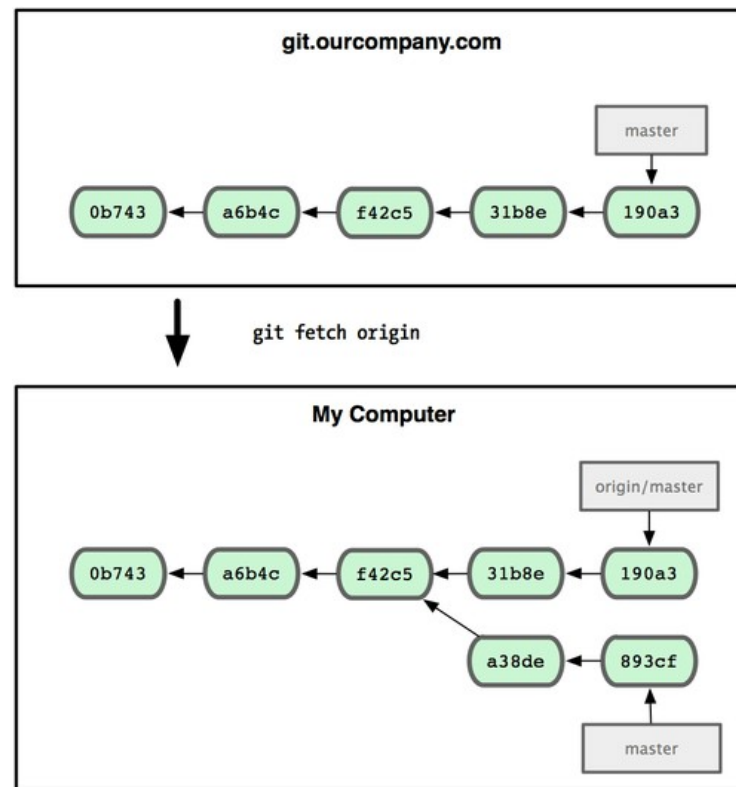
# Déplacement

Sans contact avec le serveur d'origine, le pointeur *origin/master* ne se déplace pas



# Synchronisation

La commande ***git fetch origin*** rapatrie les nouvelles données et met à jour le dépôt local en déplaçant le pointeur *origin/master* à sa nouvelle position





# Checkout et fusion

---

Lorsque l'on utilise la commande *fetch*, le répertoire de travail n'est pas modifié

Pour fusionner la branche distante avec la branche actuelle de travail, on peut utiliser :

```
$ git merge remote/branch
```

Si on souhaite créer une branche locale à partir du pointeur distant :

```
$ git checkout -b correctionserveur origin/correctionserveur
```

```
Branch correctionserveur set up to track remote branch  
refs/remotes/origin/correctionserveur.
```

```
Switched to a new branch "correctionserveur"
```

Ou le raccourci :

```
$ git checkout correctionserveur
```



# Branche de suivi

---

Les branches de suivi sont des branches locales qui sont en relation directe avec une branche distante

Dans une branche de suivi, *git push*, et *git pull* sélectionne automatiquement le dépôt et la branche impliqués

C'est le même mécanisme lorsque l'on clone un dépôt



# Branches de suivi

---

Il y a plusieurs façons de créer des branches de suivi :

Si la branche n'existe pas localement et que son nom correspond exactement à une branche distante, on peut utiliser :

```
$ git checkout serverfix
```

Si l'on veut renommer la branche

```
$ git checkout -b sf origin/serverfix
```

Si on veut positionner une branche locale existante, pour suivre une branche distante :

```
$ git branch --set-upstream-to origin/serverfix
```

Si on veut pousser une branche locale vers une branche distante :

```
$ git push -u origin serverfix
```





# *Push*

---

Lorsque l'on veut partager une branche locale, il faut la pousser explicitement dans un référentiel distant

L'option **-u** permet de configurer la branche locale comme branche de suivi de la branche créée sur le serveur

```
$ git push -u origin serverfix
Counting objects: 20, done.
Compressing objects: 100% (14/14), done.
Writing objects: 100% (15/15), 1.74 KiB, done.
Total 15 (delta 5), reused 0 (delta 0)
To git@github.com:schacon/simplegit.git
 * [new branch]      serverfix -> serverfix
```

=> Avec Git, on peut utiliser des branches privées et ne pousser que les branches sur lesquelles on souhaite collaborer.



# Syntaxe complète

---

La syntaxe complète de *push* est :

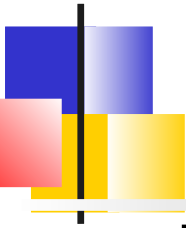
```
$ git push origin serverfix:serverfix
```

Ce qui veut dire

« *Recopier ma branche locale nommée **serverfix** dans la branche distante nommée **serverfix*** »

Si l'on veut donner un autre nom à la branche distante, on peut utiliser :

```
$ git push origin serverfix:autrenom
```



# Effacer une branche distante

---

Effacer une branche distante consiste à pousser un contenu vide vers la branche du serveur

```
$ git push origin :correctionserveur  
To git@github.com:schacon/simplegit.git  
- [deleted]          correctionserveur
```



## *git remote prune*

---

La suppression d'une branche sur le serveur ne supprime pas les branches distantes (présentes dans le référentiel local)

Pour supprimer les branches distantes pointant sur des branches n'existant plus

```
$ git remote prune origin
```



# Partager les tags

---

Par défaut la commande *git push* ne transfère pas les tags vers le référentiel distant, il faut explicitement les pousser après leur création

```
$ git push origin v1.5
```

```
Counting objects: 50, done.
```

```
Compressing objects: 100% (38/38), done.
```

```
Writing objects: 100% (44/44), 4.56 KiB, done.
```

```
Total 44 (delta 18), reused 8 (delta 1)
```

```
To git@github.com:schacon/simplegit.git
```

```
* [new tag]          v1.5 -> v1.5
```

=> Désormais, lorsque quelqu'un clone ou récupère les données du référentiel, il récupère également les tags.



# Workflows de collaboration

---

Les dépôts distants  
Exemple Workflow centralisé  
Typologie des branches  
Les branches distantes  
**Patterns de collaboration**  
Les Merge Request de Gitlab

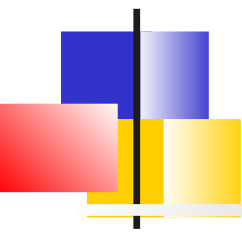


# Introduction

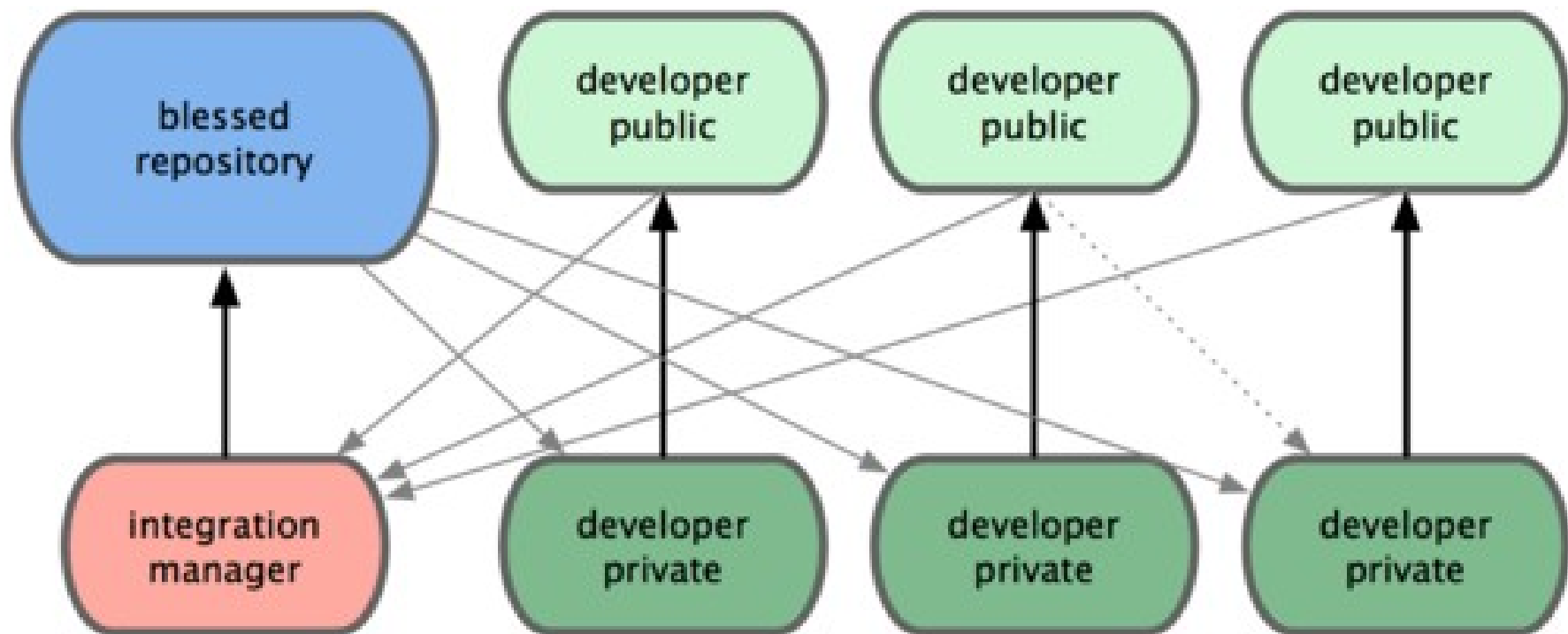
---

Les SCMs distribués ont introduit différents workflows de collaboration entre développeurs :

- Projets OpenSource (Linux, Github, ...) :  
**Workflow avec intégrateur** basé sur les *pull-request*
- Éditeur logiciel avec maintenance concurrente de plusieurs releases : **Gitflow**
- Projet DevOps avec déploiement continu :  
**GitlabFlow** basé sur les merge-request



# Gestionnaire d'intégration



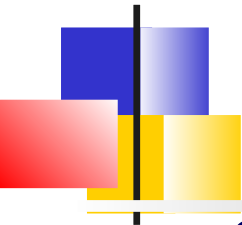




# Étapes

---

1. L'intégrateur pousse vers son dépôt public.
2. Un contributeur clone ce dépôt et introduit des modifications.
3. Le contributeur pousse son travail sur son dépôt public.
4. Le contributeur envoie à l'intégrateur un e-mail de demande pour tirer depuis son dépôt. (***pull-request***)
5. Le mainteneur ajoute le dépôt du contributeur comme dépôt distant et fusionne localement.
6. Si cela lui paraît adéquat, le mainteneur pousse les modifications fusionnées sur le dépôt principal



# Gitflow

**Gitflow**<sup>1</sup> définit un modèle de branches orientées vers la production de releases maintenables

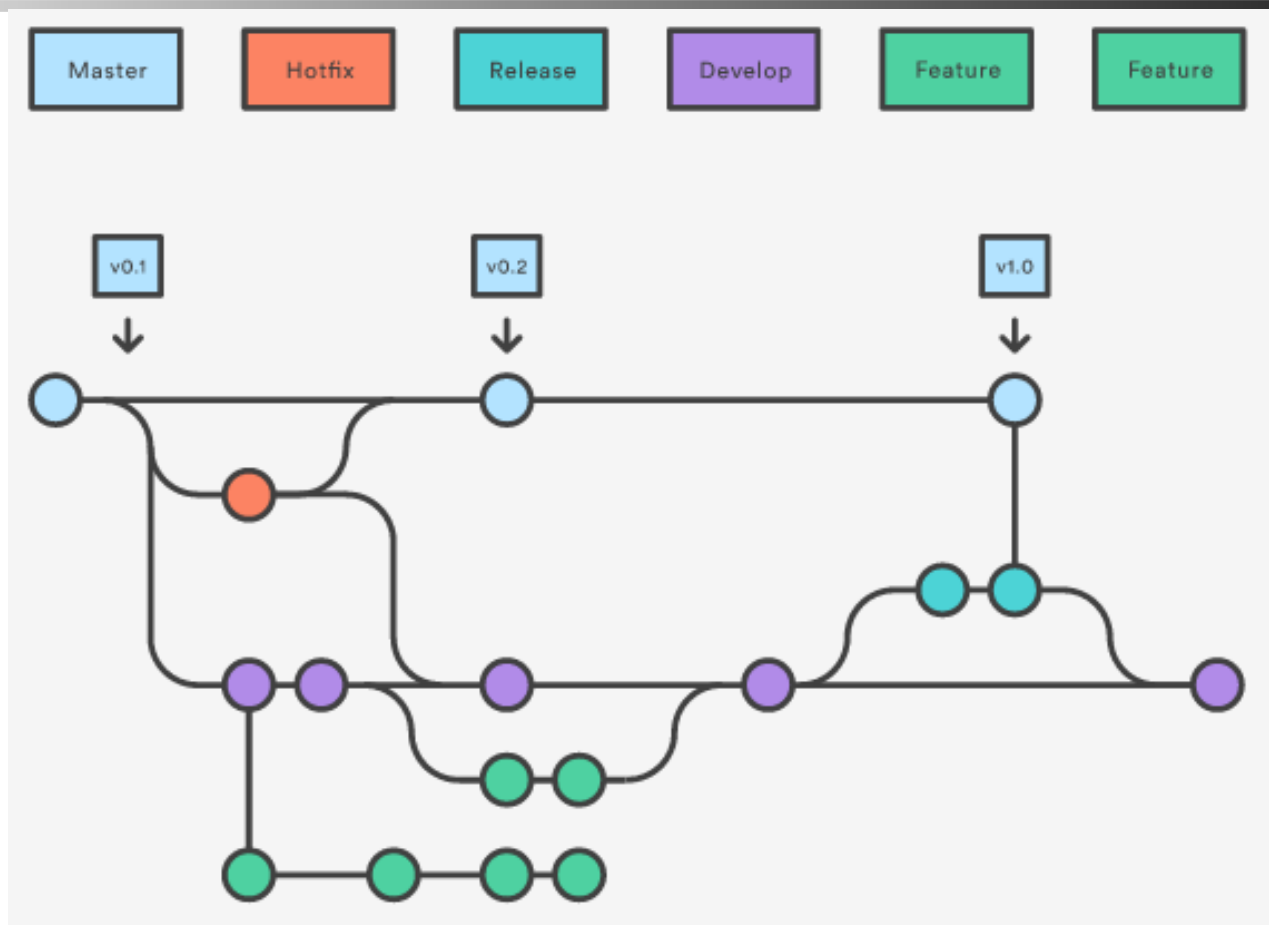
- Adapté pour projets d'édition logiciel
- Des rôles très spécifiques sont assignés aux différentes branches et Gitflow définit quand et comment elles doivent interagir

Il utilise des :

- Des branches **longues** (master, dev) qui existent pendant tout le projet
- Des branches **courtes** qui sont supprimées dès lors qu'elles ont atteint leur but

1. <https://www.atlassian.com/fr/git/tutorials/comparing-workflows/gitflow-workflow>

# Branches Gitflow





# Déclinaisons

---

On peut décliner *Gitflow* avec d'autres branches annexes comme des branches de revue de code

- Elles permettent de valider des modifications avant de les intégrer dans une branche supérieure.  
Exemple de *Gerrit*

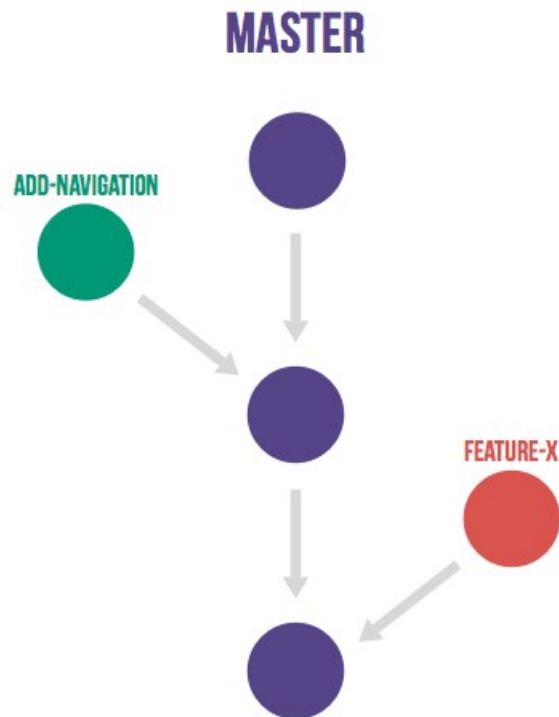


# Gitlab Flow

**Gitlab Flow** est une stratégie simplifiée d'utilisation des branches pour un développement piloté par les features ou le suivi d'issues

- 1) Les fix ou fonctionnalités sont développés dans une **feature branch**. La feature branch est associé à une **Merge Request** de Gitlab
- 2) Les feature branch ont comme finalité d'être intégrées dans la branche principale protégée **master/main**
- 3) Seuls les responsables de projet peuvent effectuer la fusion.  
La MR Gitlab facilite la revue de code et la collaboration

# Features et Master





# Workflow typique

---

- 1) Une merge request est créée sur Gitlab, typiquement à partir d'une issue. Une branche est créée. La Merge Request a le statut *Draft*
- 2) Les travaux sont effectués localement dans une branche locale de suivi
- 3) Ils sont ensuite poussés sur Gitlab.  
Éventuellement une pipeline s'exécute et déploie dans un environnement de recette associé à la branche : La *review App*
- 4) Lorsque le développeur estime qu'il a terminé, il retire le statut *Draft* et demande le merge au mainteneur
- 5) *Gitlab* permet alors d'effectuer une revue de code ainsi que de collaborer sur les modifications en cours.  
Éventuellement visualiser les évolutions sur la *Review App*
- 6) Des approbations peuvent être demandées au *maintainers* avant le merge dans la branche master (Version payante)



# Déclinaisons

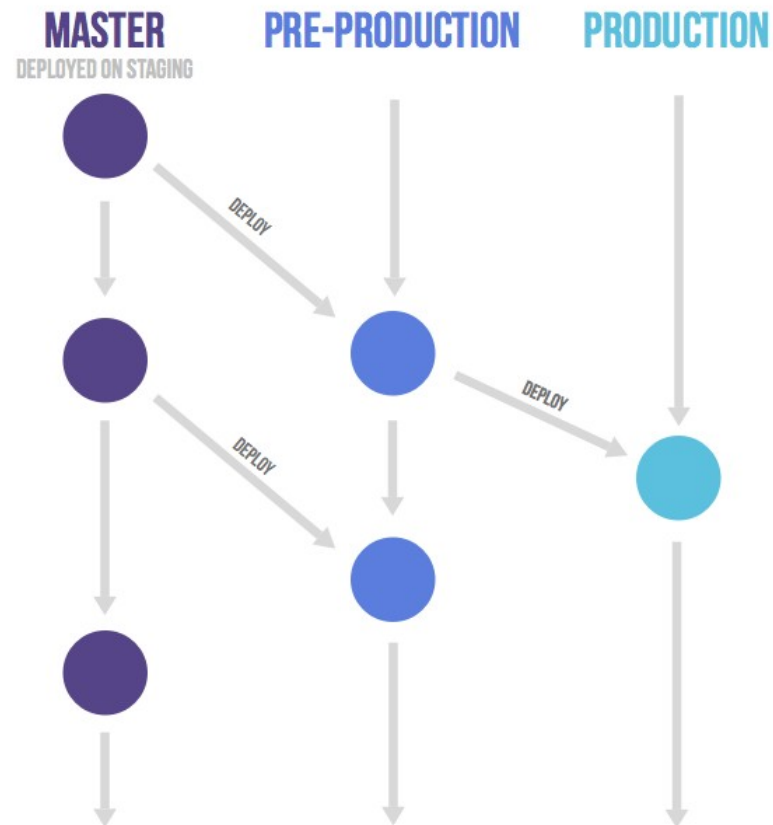
---

Il est cependant possible d'utiliser d'autres branches avec Gitlab :

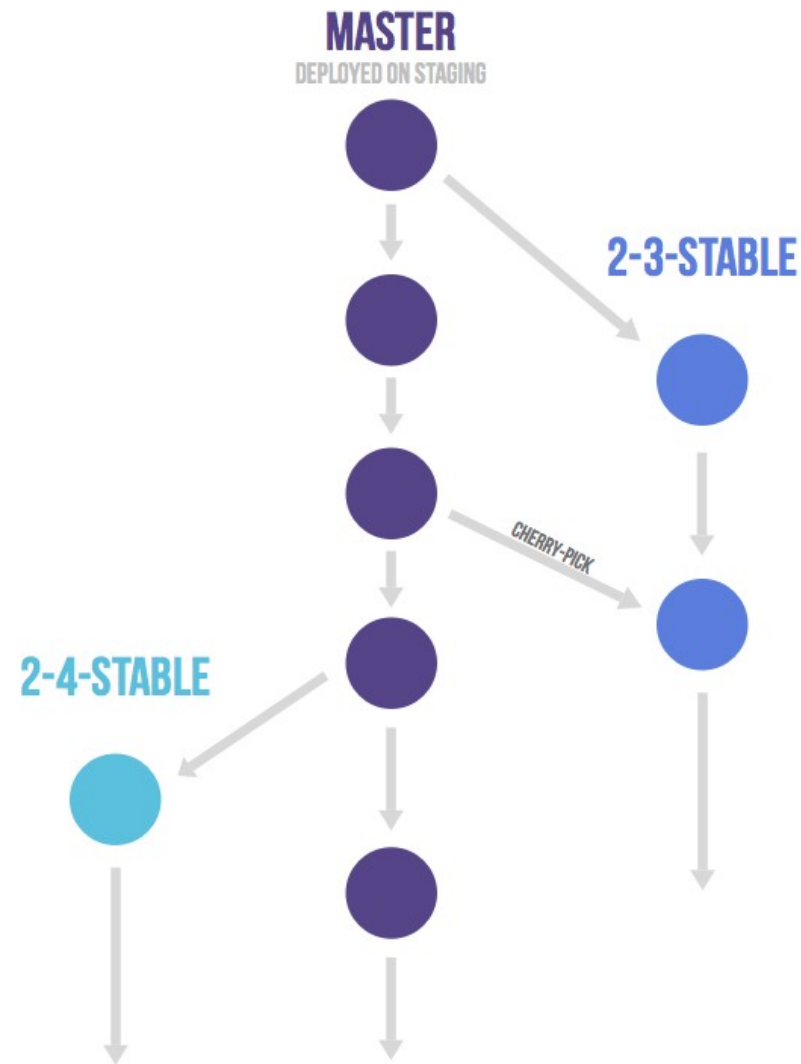
- **staging** : Branche protégée dédié à un environnement de recette.  
Quand le mainteneur (ou la pipeline CI) le décide la branche principale est intégrée dans staging qui est utilisé pour déployer l'application en recette
- **production** : Chaque merge est taggée et correspond à une livraison dans l'environnement de production
- **release** : Branche de release. Chaque merge est taggée et correspond à une distribution de release.  
Les Bug fixes à posteriori sont repris de *master* via des cherry-picks dans les branches de release impactées



# Déclinaison avec staging



# Branches de releases (Gitflow)





# Workflows de collaboration

---

Les dépôts distants

Exemple Workflow centralisé

Typologie des branches

Les branches distantes

Patterns de collaboration

**Les Merge Request de Gitlab**



# Introduction

---

Les **Merge Request** sont la base de la collaboration sur Gitlab

Un MR est associée à une branche, elle est généralement associée à une issue

Une MR permet de :

- Empêcher une fusion trop précoce via le statut *Draft*
- Comparer les changements entre 2 branches
- Revoir et discuter des modifications de code
- Visualiser les pipelines associées
- Accéder à l'appli. en fonctionnement (*Review Apps*)
- Faire un suivi du temps
- Effectuer la fusion avec une branche protégée




# Cycle de vie d'un MR

---

- 1) Au démarrage d'un nouveau travail, le développeur crée une *merge request*, généralement à partir d'une issue  
La collaboration peut commencer et une feature branch est créée.  
La *Merge Request* est préfixée par **Draft**
- 2) Lorsque la fonctionnalité est prête, le développeur le signale en enlevant le statut *Draft*
- 3) Le mainteneur peut alors faire de la revue de code, éventuellement accéder à la *review app*.
- 4) Le mainteneur a ensuite le choix entre :
  - Effectuer la fusion dans la branche protégée, la MR obtient le statut **merged**.  
Si elle est associée à une issue, l'issue est fermée
  - Demander au développeur des améliorations,
  - Abandonner la MR, elle obtient alors le statut **closed**

# Vue projet/groupe

 **GitLab Community Edition**

Overview

Repository

Issues8,730



**Merge Requests472**

CI / CD

Wiki

Snippets


Settings

GitLab /  GitLab.org /  GitLab Community Edition ▾

**Merge Requests**

Edit Merge RequestsNew merge request

Open 472Merged 11,188Closed 1,969All 13,629




 ▾

Search or filter results...

Last created ▾

**test MR**



!13679 · opened 17 minutes ago by Mike Greiling

 1

updated 14 minutes ago

**Add docs for group issues page and group merge requests page**

!13678 · opened 20 minutes ago by Victor Wu

 0

updated 2 minutes ago

**Docs update links guideline to inline links**

!13677 · opened 36 minutes ago by Marcia Ramos · 10.0

Documentationdocs-update

updated 34 minutes ago

**WIP: Clean up new dropdown styles** 0 of 1 task completed

!13676 · opened 50 minutes ago by Winnie Hellmann · 10.0

DeliverableUI polishfrontend

updated 15 minutes ago

**Greatly reduce test duration for git\_access\_spec**

!13675 · opened 58 minutes ago by Robert Speicher · 10.0

Edgebackstageperformancetechnical debttest

updated 20 minutes ago

**Implement new system note icons** 0 of 11 tasks completed

!13673 · opened about 3 hours ago by Bryce Johnson · 10.0

Deliverablefrontend

updated less than a minute ago

**WIP: Prepare 9.5 RC6**

!13672 · opened about 3 hours ago by Jose Ivan Vargas Lopez · 9-5-stable

Release

updated about an hour ago

**Use Gitaly 0.33.0** 0 of 11 tasks completed

!13671 · opened about 4 hours ago by Jacob Vosmaer (GitLab) · 9.5

GitalyPick into Stable

updated about 4 hours ago

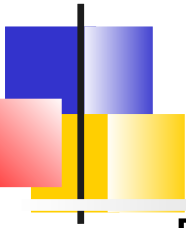
**[WIP] Make the import take subgroups into account** 0 of 9 tasks completed

!13670 · opened about 5 hours ago by Bob Van Landuyt · 10.0

Platform

updated about 5 hours ago

214



# Commentaires et discussions

---

Des **commentaires** peuvent être associés aux MR

- Soit au niveau général
- Soit au niveau d'un commit particulier

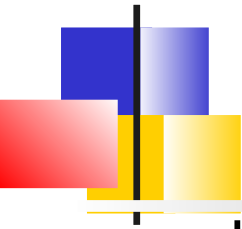
Un commentaire peut être transformé en **discussion/thread**.

Une discussion/thread regroupe plusieurs échanges et a un statut

- La discussion démarre avec un statut **unresolved**
- Elle se termine avec le statut **resolved**

Il est possible de

- voir toutes les discussions non résolues
- De déplacer les discussions non résolues vers une issue
- D'empêcher la fusion, si une discussion est non résolue  
(**Project** → **Settings** → **General** → **MR**)



# Revue de code

---

Une revue de code consiste à effectuer plusieurs commentaires liés à des lignes de code.

Lors d'une revue de code, le reviewer commence par créer des commentaires visibles uniquement par lui.

Lorsqu'il est prêt, il publie l'ensemble des commentaires en une fois.

- 1) Sélectionner l'onglet **Changes** de la MergeRequest
- 2) Sélectionner l'**icône de commentaire** en face du patch
- 3) Ecrire le 1<sup>er</sup> commentaire et activer le bouton **Start Review**
- 4) Faire d'autres commentaires et activer le bouton **Add to review**
- 5) A la fin, activer le bouton **Submit the review**





# Configuration des MR

---

Dans le menu ***Project → Settings → General***, le mainteneur peut configurer les merge request

- Méthode de fusion :
  - Commit de merge
  - Commit de merge avec Rebasing si conflit
  - Rebasing obligatoire
- Options de fusion : Résolution automatique des discussions, hooks, Suppression de la branche source cochée par défaut
- Squash des commits (perte de l'historique des commits de la branche source)
  - Autoriser, Favoriser ou empêcher
- Vérifications avant la fusion
  - La pipeline doit s'être exécutée avec succès
  - Tous les discussions doivent être résolues



# Conflits

---

Lorsqu'une MR a des conflits, Gitlab peut proposer de les résoudre via l'UI

- *GitLab* résout les conflits en créant un commit de merge dans la branche source (branche de feature)
- Le commit peut alors être testé avant d'affecter la branche cible.

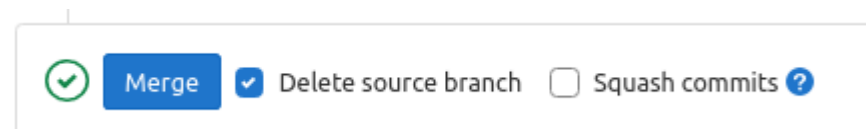


# Bouton Merge

---

Lorsque le mainteneur active le bouton *Merge*, il a généralement le choix :

- Pour supprimer automatiquement la branche source
- Pour fusionner (squash) tous les commits en 1 seul





# Pour aller plus loin

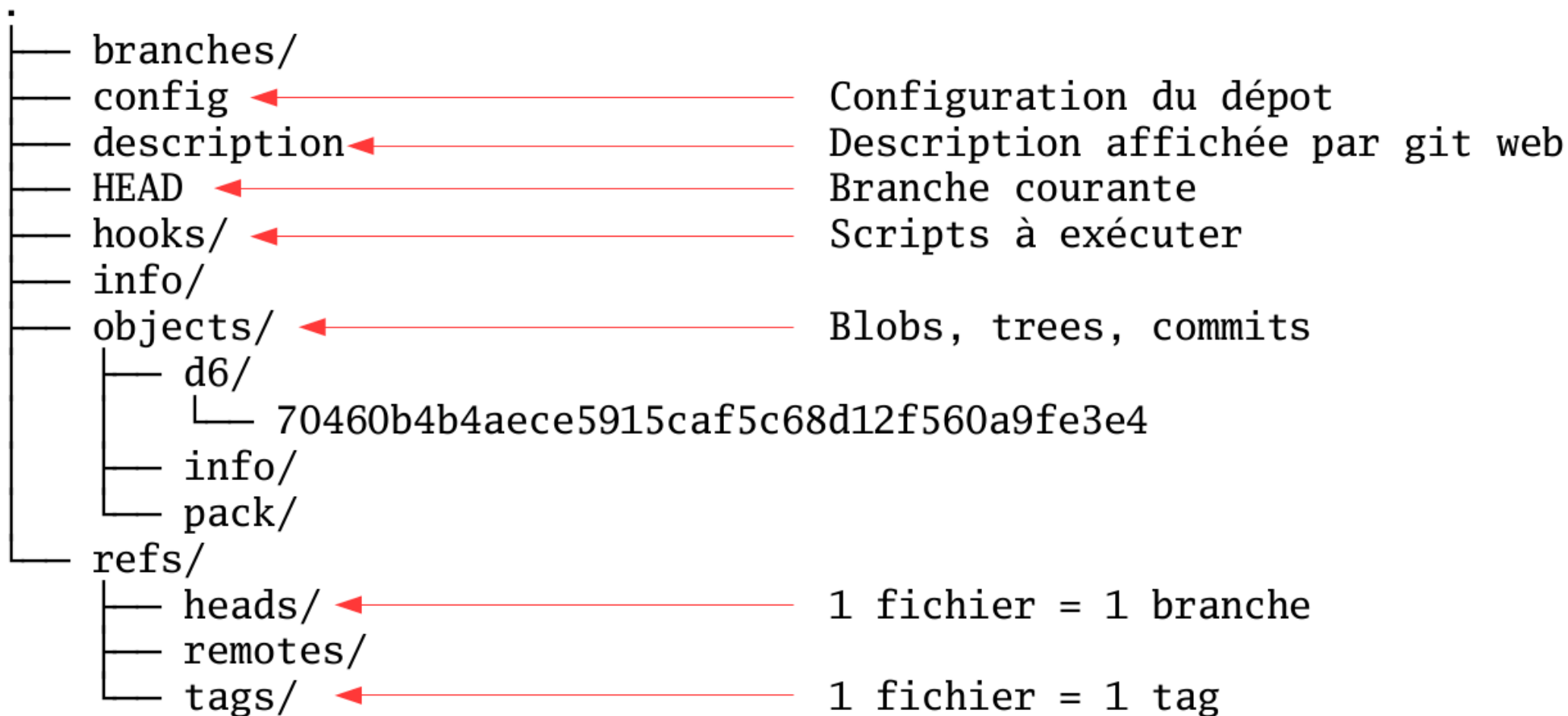
---

## ***Refs***

Quelques outils utiles  
Hooks et personnalisation



# Arborescence du dépôt local





# Introduction

---

Une ***ref*** est une méthode indirecte pour référencer un commit (~ un alias vers un hash de commit)

C'est le mécanisme interne de Git pour représenter les branches et les tags

Elles sont stockées sous forme de fichiers dans le répertoire ***.git/refs***



# Contenu de *.git/refs*

---

Le répertoire contient :

- Le sous-répertoire ***heads*** qui contient un fichier texte par branche locale, le contenu contient la clé de hash de la branche
- Le sous-répertoire ***tags*** contient un fichier par tag. Chaque fichier contient la clé de hash associé au tag
- Le sous-répertoire ***remotes*** contient un sous-répertoire par dépôt distant et dans chaque sous-répertoire les branches distantes



# Spécifier une ref

---

Lors de l'utilisation d'une commande git, on peut passer le nom court d'une *ref* :

```
git show somefeature
```

Ou son nom long

```
git show refs/branch/somefeature
```

Lors de l'utilisation du nom court, Git résout le nom court en un nom long. Il réussit s'il n'y a pas d'ambiguïté (pas une branche qui a le même nom d'un tag)





# Refs spéciales

---

En plus des refs stockées dans le répertoire *refs*, il existe des refs directement à la racine de *.git*

- **HEAD** : La branche ou commit courant de l'espace de travail.
- **FETCH\_HEAD** : Les branches distantes le plus récemment récupérée.
- **ORIG\_HEAD** : Un backup de HEAD avant que l'on effectue des changements dessus.
- **MERGE\_HEAD** : Le ou les commit(s) que l'on est train de fusionner dans la branche courante avec *git merge*.
- **CHERRY\_PICK\_HEAD** : Le commit que l'on utilise avec avec *git cherry-pick*.

HEAD est la seule *ref* que l'on utilise de façon courante



# Contenu des refs spéciales

---

Le contenu des *refs spéciales* dépend de leur type et de l'état du dépôt local

Par exemple, HEAD peut contenir soit :

- Une ref symbolic : référence vers une autre ref => HEAD est synchronisé avec une branche
- Ou un hash de commit => HEAD est dans un état détaché



# Raccourcis reflog

Git maintient un historique des références où sont passés les pointeurs HEAD et ceux des branches sur les derniers mois : le **reflog**.

```
$ git reflog
```

```
734713b HEAD@{0}: commit: fixed refs handling, added gc auto, updated
```

```
d921970 HEAD@{1}: merge phedders/rdocs: Merge made by recursive.
```

```
1c002dd HEAD@{2}: commit: added some blame and merge stuff
```

```
1c36188 HEAD@{3}: rebase -i (squash): updating HEAD
```

```
95df984 HEAD@{4}: commit: # This is a combination of two commits.
```

```
1c36188 HEAD@{5}: rebase -i (squash): updating HEAD
```

```
7e05da5 HEAD@{6}: rebase -i (pick): updating HEAD
```

On peut spécifier des anciens commits avec ces données et la notation @*(n)*

```
$ git show HEAD@{5}
```

Ou en indiquant une date relative

```
$ git show master@{yesterday}
```

```
$git show HEAD@{2.months.ago}
```



# Exemple

---

```
400e4b7 HEAD@{0}: checkout: moving from master to HEAD~2
0e25143 HEAD@{1}: commit (amend): Integrate some awesome feature into `master`
00f5425 HEAD@{2}: commit (merge): Merge branch ';feature';
ad8621a HEAD@{3}: commit: Finish the feature
```

## Traduction :

- On a effectué une extraction de HEAD~2
- Avant, on a amendé un message de commit
- Avant, on a fusionné la branche feature dans master
- Avant on a commité un instantané



# Pour aller plus loin

---

*Refs*

**Quelques outils utiles**  
Hooks et personnalisation



# Alias

---

```
git config global alias.co checkout  
git config global alias.br branch  
git config global alias.unstage 'reset HEAD -'  
git config global alias.visual '!gitk'
```



# Sélection de révision

On peut faire référence à un commit par sa clé de hachage SHA-1 mais d'autres façons existent.

On peut utiliser une version courte de la clé de hachage : au minimum 4 caractères nom ambigu

Par exemple, ces commandes sont généralement équivalentes :

```
$ git show 1c002dd4b536e7479fe34593e72e6c6c1819e53b
```

```
$ git show 1c002dd4b536e7479f
```

```
$ git show 1c002d
```

L'option **--abbrev-commit** de *git log* permet de voir les SHA courts adéquats

```
$ git log --abbrev-commit --pretty=oneline
```

```
ca82a6d changed the version number
```

```
085bb3b removed unnecessary test code
```

```
a11bef0 first commit
```



# Référence de branche

---

La façon la plus directe de référencer un commit nécessite qu'une branche pointe dessus

```
$ git show topic1
```

Si l'on veut accéder à la clé de hachage correspondante on peut utiliser ***rev-parse***

```
$ git rev-parse topic1  
ca82a6dff817ec66f44342007202690a93763949
```





# Référence d'ascendance

---

Si on place le caractère ^ à la fin d'une référence, cela permet d'accéder à son parent

```
$ git show HEAD^
commit d921970aadf03b3cf0e71becdaab3147ba71cdef
Merge: 1c002dd... 35cfb2b...
Author: Scott Chacon <schacon@gmail.com>
Date: Thu Dec 11 15:08:43 2008 -0800
    Merge commit 'phedders/rdocs'
```

Dans le cas d'une fusion où le commit à plusieurs parents, on peut indiquer les autres parents en ajoutant en indice :

```
$ git show d921970^2
commit 35cfb2b795a55793d7cc56a6cc2060b4bb732548
Author: Paul Hedderly <paul+git@mjr.org>
Date: Wed Dec 10 22:22:03 2008 +0000
    Some rdoc changes
```



# Référence d'ascendance

---

Le caractère  $\sim$  peut également être utilisé.

Ex :  $HEAD \sim$ , signifie le parent de  $HEAD$  ( $\Leftrightarrow HEAD^{\wedge}$ )

Ce caractère peut être utilisé pour accéder au grand-parent

Ex :  $HEAD \sim 2 \Leftrightarrow HEAD^{\wedge \wedge}$

Les syntaxes peuvent être combinées

Ex :  $HEAD \sim 3^{\wedge 2}$



# Intervalles de commit

---

Il est possible de spécifier des intervalles de commit.

Cela peut être utile par exemple pour répondre à la question : « *Quels travaux dans cette branche n'ont pas encore été fusionnés dans la branche principale ?* »

La syntaxe la plus courante utilise la notation ..

Cela demande à Git de trouver tous les commits accessibles de la première branche mais pas accessibles de la seconde

# Exemple

```
$ git log master..experiment
```

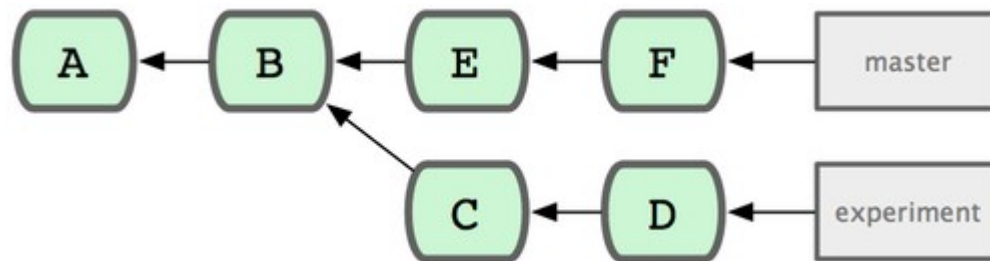
D

C

```
$ git log experiment..master
```

F

E



Voir ce qui va être poussé sur le référentiel distant :

```
$ git log origin/master..HEAD
```

```
$ git log origin/master..
```



# Plusieurs branches

---

Il est possible de spécifier plus de 2 branches en utilisant les caractères `^` ou **`--not`** devant chaque référence à partir desquels les commits ne sont pas accessibles.

Les 3 commandes suivantes sont équivalentes :

```
$ git log refA..refB
```

```
$ git log ^refA refB
```

```
$ git log refB --not refA
```

Appliqué à plus de 2 branches :

```
$ git log refA refB ^refC
```

```
$ git log refA refB --not refC
```



# Triple points

---

La syntaxe **...** permet de spécifier les commits accessibles d'une des deux branches mais pas par les 2

Associé à l'option **--left-right**, elle permet de visualiser de quelle branche proviennent les commits

```
$ git log --left-right master...experiment
< F
< E
> D
> C
```



# *cherry-pick*

---

***cherry-pick*** permet d'appliquer les changements effectués par un ou plusieurs commit

```
git cherrypick <commit>...
```

Commande très appréciée des intégrateurs

Elle peut provoquer des conflits qui sont alors résolus comme dans un rebase :

```
git cherrypick --continue ou --abort
```



# Indexation interactive

---

Si l'on utilise l'option **-i** ou **--interactive** avec la commande *add*, Git propose un mode interactif

```
$ git add -i
```

	staged	unstaged	path
1:	unchanged	+0/-1	TODO
2:	unchanged	+1/-1	index.html
3:	unchanged	+5/-1	lib/simplegit.rb

```
*** Commands ***
```

1: status	2: update	3: revert	4: add untracked
5: patch	6: diff	7: quit	8: help

```
What now>
```

Ensuite, on choisit une commande puis les numéros de fichiers sur lesquels on veut appliquer la commande





# Indexation interactive

---

Si l'on utilise l'option **-i** ou **--interactive** avec la commande *add*, Git propose un mode interactif

```
$ git add -i
```

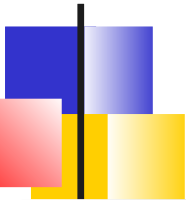
	staged	unstaged	path
1:	unchanged	+0/-1	TODO
2:	unchanged	+1/-1	index.html
3:	unchanged	+5/-1	lib/simplegit.rb

```
*** Commands ***
```

1: status	2: update	3: revert	4: add untracked
5: patch	6: diff	7: quit	8: help

```
What now>
```

Ensuite, on choisit une commande puis les numéros de fichiers sur lesquels on veut appliquer la commande



# Indexation partielle de fichier

---

La commande **patch** en mode interactif permet d'indexer un sous-ensemble de modifications d'un même fichier

```
diff --git a/lib/simplegit.rb b/lib/simplegit.rb
```

```
index dd5ecc4..57399e0 100644
```

```
--- a/lib/simplegit.rb
```

```
+++ b/lib/simplegit.rb
```

```
@@ -22,7 +22,7 @@ class SimpleGit
  end
```

```
    def log(treeish = 'master')
```

```
-      command("git log -n 25 #{treeish}")
```

```
+      command("git log -n 30 #{treeish}")
```

```
    end
```

```
    def blame(path)
```

```
    Stage this hunk [y,n,a,d,/,j,J,g,e,]?
```



# Options possibles

---

Les options possibles pour chaque modification sont alors :

- y - Mettre en staging cette partie
- n - ne pas mettre en staging cette partie
- a - Mettre en staging cette partie et toutes celles restantes dans ce fichier
- d - ne pas mettre en staging cette partie ni aucune de celles restantes dans ce fichier
- g - sélectionner une partie à voir
- / - chercher une partie correspondant à la regexp donnée
- j - laisser cette partie non décidée, voir la prochaine partie non encore décidée
- J - laisser cette partie non décidée, voir la prochaine partie
- k - laisser cette partie non décidée, voir la partie non encore décidée précédente
- K - laisser cette partie non décidée, voir la partie précédente
- s - couper la partie courante en parties plus petites
- e - modifier manuellement la partie courante
- ? - afficher l'aide



# Mise de côté

---

La commande ***git stash*** permet de mettre côté un travail en cours sans le committer

On peut alors basculer sur une autre branche et revenir plus à l'état du répertoire de travail mis de côté

```
$ git stash
```

```
Saved working directory and index state \
```

```
"WIP on master: 049d078 added the index file"
```

```
HEAD is now at 049d078 added the index file
```

```
(To restore them type "git stash apply")
```

Le répertoire de travail est alors propre :

```
$ git status
```

```
# On branch master
```

```
nothing to commit, working directory clean
```



# *git stash*

---

L'option ***list*** permet de voir les états mis de côté

```
$ git stash list
```

```
stash@{0}: WIP on master: 049d078 added the index file
```

```
stash@{1}: WIP on master: c264051 Revert "added file_size"
```

```
stash@{2}: WIP on master: 21d80a5 added number to log
```

Pour récupérer un élément de la pile utiliser ***git stash apply*** ou ***git stash apply stash@{n}*** :

```
$ git stash apply
```

```
# On branch master
```

```
# Changes not staged for commit:
```

```
#   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
```

```
#
```

```
#       modified:   index.html
```

```
#       modified:   lib/simplegit.rb
```

```
#
```

Il n'est pas nécessaire de réappliquer un stash sur la branche d'origine, dans ce cas Git tente de fusionner

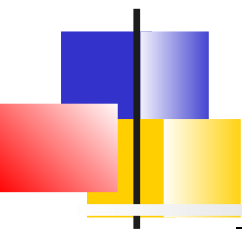


# Autres commandes de *git stash*

---

Les autres commandes sont :

- ***git stash drop*** : Supprime un stash
- ***git stash pop*** : Applique le stash et le supprime
- ***git stash branch <branch\_name>*** :  
Création d'une branche à partir d'un stash



# Réécriture de l'historique

---

Il est possible de modifier des commits antérieurs :

- Changer les messages
- Modifier les fichiers du commit
- Changer l'ordre des différents commits
- Fusionner ou diviser des commits
- Supprimer des commits

Naturellement, tout cela doit être fait avant de partager ses modifications avec les autres développeurs



# Modification du dernier commit

---

Pour changer le dernier commit :

```
$ git commit --amend
```

Pour modifier un commit plus ancien, on peut utiliser la commande **rebase** qui travaille sur une série de commits allant jusqu'au HEAD

En mode interactif, cette commande permet de s'arrêter après chaque commit que l'on veut modifier (changer les messages, ajouter des fichiers ou autre).

La commande *rebase* prend en paramètre le premier commit sur lequel on veut travailler

Ensuite, pour chaque commit jusqu'au HEAD, on peut spécifier les actions que l'on veut effectuer en éditant un fichier

A la sauvegarde du fichier, il est possible de modifier le commit courant par **git commit --amend**

Puis de continuer, l'opération de rebase via **git rebase --continue**





# Example

---

```
$ git rebase -i HEAD~3
pick f7f3f6d changed my name a bit
pick 310154e updated README formatting and added blame
pick a5f4a0d added cat-file

# Rebase 710f0f8..a5f4a0d onto 710f0f8
#
# Commands:
# p, pick = use commit
# r, reword = use commit, but edit the commit message
# e, edit = use commit, but stop for amending
# s, squash = use commit, but meld into previous commit
# f, fixup = like "squash", but discard this commit's log message
# x, exec = run command (the rest of the line) using shell
#
# These lines can be re-ordered; they are executed from top to bottom.
#
# If you remove a line here THAT COMMIT WILL BE LOST.
#
# However, if you remove everything, the rebase will be aborted.
#
# Note that empty commits are commented out
```



# Exemple

---

Changement du message du 3ème dernier commit

```
edit f7f3f6d changed my name a bit
```

```
pick 310154e updated README formatting and added blame
```

```
pick a5f4a0d added cat-file
```

Sauvegarde et sortie de l'éditeur

```
$ git rebase -i HEAD~3
```

```
Stopped at 7482e0d... updated the gemspec to hopefully work better
```

```
You can amend the commit now, with
```

```
git commit -amend
```

Once you're satisfied with your changes, run

```
git rebase -continue
```

Commit du nouveau message

```
$ git commit -amend
```

Continuer le process de rebasing (dans ce cas les 2 commits suivants sont utilisés tel quel)

```
$ git rebase --continue
```



# Réordonner les commits

---

Par exemple pour supprimer un commit et réordonner les 2 restants

Le fichier de commande passe de

```
pick f7f3f6d changed my name a bit  
pick 310154e updated README formatting and added blame  
pick a5f4a0d added cat-file
```

à

```
pick 310154e updated README formatting and added blame  
pick f7f3f6d changed my name a bit
```



# Fusionner des commits

---

Pour transformer les 3 commits en un commit unique, le fichier est alors :

```
pick f7f3f6d changed my name a bit
squash 310154e updated README formatting and added blame
squash a5f4a0d added cat-file
```

A la sauvegarde, Git revient sur l'éditeur pour fusionner les messages

```
# This is a combination of 3 commits.
# The first commit's message is:
changed my name a bit
```

```
# This is the 2nd commit message:
```

```
updated README formatting and added blame
```

```
# This is the 3rd commit message:
```

```
added cat-file
```



# Diviser un commit

---

Si l'on veut séparer un commit en plusieurs, il faut annuler le commit puis mettre partiellement en zone de staging les fichiers modifiés, les committer et répéter ces opérations autant de fois que l'on veut

Par exemple, si l'on veut diviser le second commit

```
pick f7f3f6d changed my name a bit
```

```
edit 310154e updated README formatting and added blame
```

```
pick a5f4a0d added cat-file
```

A la sauvegarde de l'éditeur, Git retourne au parent du premier commit de la liste, applique le premier commit (f7f3f6d), applique le second (310154e), et vous donne accès à la console

Il est possible alors d'annuler ce commit et de placer les modifications en zone de staging en plusieurs étapes



# Diviser un commit (2)

---

```
$ git reset HEAD^  
$ git add README  
$ git commit -m 'updated README formatting'  
$ git add lib/simplegit.rb  
$ git commit -m 'added blame'  
$ git rebase -continue
```

Git applique ensuite le dernier commit

```
$ git log -4 --pretty=format:"%h %s"  
1c002dd added cat-file  
9b29157 added blame  
35cfb2b updated README formatting  
f3cc40e changed my name a bit
```



# *filter-branch*

---

Pour changer un grand nombre de commit (changer un email, supprimer un fichier de tous les commits), il est possible d'utiliser la commande ***filter-branch***

Supprimer un fichier de tous les commits :

```
$ git filter-branch --tree-filter 'rm -f passwords.txt' HEAD
```

```
Rewrite 6b9b3cf04e7c5686a9cb838c3f36a8cb6a0fc2bd (21/21)  
Ref 'refs/heads/master' was rewritten
```

Désigner un sous-répertoire comme la nouvelle racine

```
$ git filter-branch --subdirectory-filter trunk HEAD  
Rewrite 856f0bf61e41a27326cdae8f09fe708d679f596f (12/12)  
Ref 'refs/heads/master' was rewritten
```



## *Filter-branch (2)*

---

### Changer une adresse email globalement

```
$ git filter-branch --commit-filter '  
    if [ "$GIT_AUTHOR_EMAIL" = "schacon@localhost" ];  
    then  
        GIT_AUTHOR_NAME="Scott Chacon";  
        GIT_AUTHOR_EMAIL="schacon@example.com";  
        git commit-tree "$@";  
    else  
        git commit-tree "$@";  
    fi' HEAD
```





# Fichier annoté

La commande **git blame** montre quel est le dernier commit qui a modifié chaque ligne d'un fichier. Cela peut être utile pour le débogage

```
$ git blame -L 12,22 simplegit.rb
```

```
^4832fe2 (Scott Chacon 2008-03-15 10:31:28 -0700 12) def show(tree = 'master')
^4832fe2 (Scott Chacon 2008-03-15 10:31:28 -0700 13)   command("git show
#{tree}")
^4832fe2 (Scott Chacon 2008-03-15 10:31:28 -0700 14) end
^4832fe2 (Scott Chacon 2008-03-15 10:31:28 -0700 15)
9f6560e4 (Scott Chacon 2008-03-17 21:52:20 -0700 16) def log(tree = 'master')
79eaf55d (Scott Chacon 2008-04-06 10:15:08 -0700 17)   command("git log #{tree}")
9f6560e4 (Scott Chacon 2008-03-17 21:52:20 -0700 18) end
9f6560e4 (Scott Chacon 2008-03-17 21:52:20 -0700 19)
42cf2861 (Magnus Chacon 2008-04-13 10:45:01 -0700 20) def blame(path)
42cf2861 (Magnus Chacon 2008-04-13 10:45:01 -0700 21)   command("git blame
#{path}")
42cf2861 (Magnus Chacon 2008-04-13 10:45:01 -0700 22) end
```



# Recherche dichotomique

La commande **bisect** effectue une recherche par dichotomie dans l'historique afin d'aider à identifier aussi vite que possible quel commit a déclenché un bug

- Pour démarrer la recherche il faut lancer *git bisect start*,
- Ensuite, **git bisect bad** afin d'indiquer que le commit courant contient le bug
- Enfin avec **git bisect good [good\_commit]**, on lui indique un commit où le bug n'existait pas

Git calcule le nombre de commits entre le bon et le mauvais et effectue un checkout du commit du milieu.

Il est alors possible d'exécuter les tests afin de voir si le bug existe.

- Si il existe, le bug a été introduit avant. On exécute **git bisect bad** et Git fait un checkout du commit milieu entre le commit courant et le bon commit
- Sinon, on exécute **git bisect good** et Git fait un checkout vers l'avant en utilisant la dichotomie



# Dangling commit

---

Certains commits ne faisant plus partie d'une branche sont difficiles à retrouver.

La commande ***fsck*** permet de vérifier l'intégralité des objets de dépôts et de trouver par exemple les commits n'étant plus sur une branche

```
git fsck --lostfound
```

```
dangling commit 93b0c51cfea8c731aa385109b8e99d19b38a55be
```



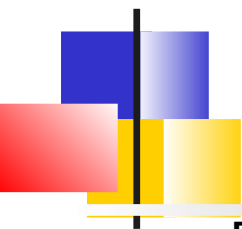
# Pour aller plus loin

---

*Refs*

Quelques outils utiles

**Hooks et personnalisation**



# Configuration d'un client

De nombreux paramètres pouvant être positionnés par *git config* existent

- ***commit.template*** : Pointe vers un fichier contenant le gabarit des messages de commit
- ***user.signingkey*** : Permet de spécifier la clé GPG signant les tags
- ***core.excludesfile*** : Pointe vers un fichier de type *.gitignore*
- ***color.ui*** : Colorisation
- ***merge.tool*** : Outil de fusion
- ***diff.external*** = Outil de diff
- ***core.autocrlf*** : Utile lorsque des développeurs sont sous des plate-formes différentes comprenant Windows
- ***core.whitespace*** : Enlever les espaces de fin ou de début



# Examples

---

```
$ git config --global commit.template  
  $HOME/.gitmessage.txt  
$ git config --global user.signingkey <gpg-key-id>  
$ git config --global core.exclusefiles ~/.mygitignore  
$ git config --global color.ui true  
$ git config --global diff.external extDiff  
$ git config --global core.autocrlf true  
$ git config --global core.whitespace \  
  trailing-space,space-before-tab,indent-with-non-tab
```



# Hooks

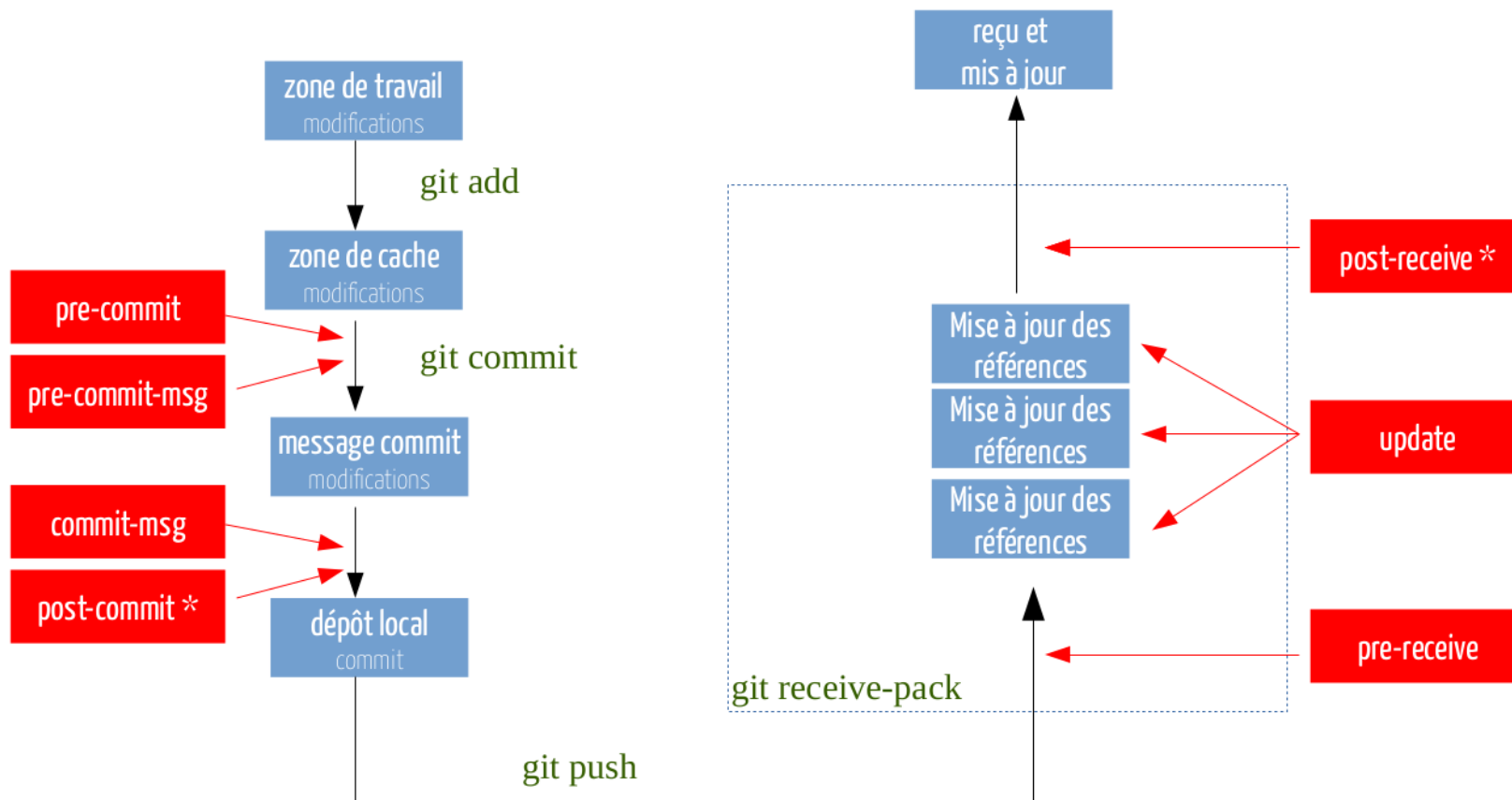
---

*Git* dispose d'un moyen de lancer des scripts personnalisés quand certaines actions importantes ont lieu : les ***hooks***

Il y a deux types de *hook* :

- Côté client: ils concernent les opérations de client telles que la validation et la fusion.
- Côté serveur : Ils concernent les opérations serveur telles que la réception de commits.

# Exécution des hooks



\* hook non bloquant





# Mise en place

---

Les hooks sont stockés dans **.git/hooks**

- Des fichiers exemples (suffixés *.sample*)

Pour mettre en place un *hook*, il suffit de positionner un script avec un nom pré-défini

Le script sont généralement des scripts shell ou PERL mais peuvent utiliser n'importe quel langage du moment qu'ils sont exécutables

Ils reçoivent des arguments (différents en fonction du hook) renseignés par Git



# Portée des hooks

---

Les hooks sont propres à un dépôt local, ils ne sont pas récupérés lors d'un clone ou d'un pull.

Il faut donc être discipliné si l'on veut que tous les membres d'une équipe utilisent les mêmes hooks

Les *template directory*<sup>1</sup> est une alternative permettant d'initialiser un dépôt avec certains fichiers dans .git

1. [https://git-scm.com/docs/git-init#\\_template\\_directory](https://git-scm.com/docs/git-init#_template_directory)



# Hooks de commit (client)

---

***pre-commit*** est lancé en premier, avant la saisie du message de validation, il a pour but de vérifier ce qui va être committé. Aucun argument n'est passé. Si le script renvoie un code de sortie non null, le commit est annulé

***prepare-commit-msg*** est appelé avant l'ouverture de l'éditeur de message, il permet d'éditer le message par défaut

***commit-msg*** a accès au message de commit via son argument et peut annuler le commit si il renvoie non null

***post-commit*** est exécuté après le commit, il sert à faire de la notification



# Autres *hooks* client

---

***pre-rebase*** est invoqué avant une opération rebase et peut interrompre le processus s'il sort avec un code d'erreur non nul

***post-checkout*** est exécuté après une commande *checkout* réussie

***post-merge*** s'exécute à la suite d'une commande *merge* réussie



# Hooks serveur

---

***pre-receive*** avant une poussée de données sur le serveur

***post-receive*** après

***update*** est similaire au script *pre-receive* mais s'exécute une fois par branche



# Merci!!!

---

❖ MERCI DE VOTRE ATTENTION



# Annexes

---

## **Sous-modules** Migration SVN



# Sous-module

---

Lorsqu'un projet a une dépendance sur un autre projet, une librairie externe par exemple

- Sur lequel que l'on désire apporter ses propres modifications
- tout en profitant des évolutions

=> il faut utiliser les **sous-modules**

Les sous-modules permettent de gérer un dépôt Git comme un sous-répertoire du dépôt du projet

=> Il est alors possible de gérer séparément les commits du projets principal et des librairies





# *git submodule*

Les projets externes sont ajoutés comme sous-module avec la commande ***git submodule add***

```
$ git submodule add git://github.com/chneukirchen/rack.git rack
```

```
Initialized empty Git repository in /opt/subtest/rack/.git/
```

```
remote: Counting objects: 3181, done.
```

```
remote: Compressing objects: 100% (1534/1534), done.
```

```
remote: Total 3181 (delta 1951), reused 2623 (delta 1603)
```

```
Receiving objects: 100% (3181/3181), 675.42 KiB | 422 KiB/s, done.
```

```
Resolving deltas: 100% (1951/1951), done.
```

```
$ git status
```

```
# On branch master
```

```
# Changes to be committed:
```

```
#   (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
```

```
#
```

```
#       new file:   .gitmodules
```

```
#       new file:   rack
```

```
#
```



# *.gitmodules*

---

Le fichier ***.gitmodules*** est un fichier de configuration qui stocke la correspondance entre l'URL du projet et le sous-répertoire local

```
$ cat .gitmodules
[submodule "rack"]
    path = rack
    url = git://github.com/chneukirchen/rack.git
```

Ce fichier est versionné (comme le fichier *.gitignore*)

C'est grâce à ce fichier que les collaborateurs qui clonent le dépôt connaissent l'emplacement du dépôt du sous-projet.



# Commit

---

Après l'ajout du sous-modules, le fichier *.gitmodules* et le répertoire du sous-module sont dans l'index.

Il faut alors les committer dans le dépôt principal

```
git commit -m 'Ajout du sous-module  
rack'
```



# Comportement du sous-répertoire

---

Le sous-répertoire du sous module fait partie du répertoire de travail mais Git ne suit pas son contenu lorsque les commandes Git ne sont pas effectuées dans ce sous-répertoire.

Toutes les commandes *git* s'exécutent indépendamment dans les 2 répertoires et les évolutions du module sont des commit particuliers dans le référentiel parent

Ainsi, lorsque les collaborateurs clonent le projet, ils recréent exactement le même environnement



# Cloner un projet avec un sous-module

---

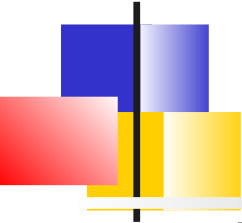
Lorsque l'on clone un projet avec un sous-module, on récupère le sous-répertoire du sous-module vide.

Il faut alors exécuter deux commandes :

- ***git submodule init*** pour initialiser la configuration locale
- ***git submodule update*** pour récupérer les données et effectuer un checkout du commit référencé par le projet parent

Autre moyen pour obtenir le plus résultat :

```
git clone --recurse-submodules <url-depot>
```



# Récupérer les modifications du sous-module

---

Le cas d'usage le plus simple des sous-modules est de périodiquement récupérer les mises à jour du sous-module sans le modifier.

```
cd <sous-répertoire>  
git fetch  
git merge origin/master
```



# Mise à jour projet principal

---

Si ensuite on exécute :

```
git diff --submodule
```

ou simplement

```
git diff
```

dans le projet principal, la sortie de la commande affiche les commits récupérés du sous module.

Si ces commits nous conviennent, on peut les insérer dans le projet parent :

```
git commit -am 'Mise à jour sous-module'
```



# Raccourci

---

Si l'on ne veut pas décomposer les actions, on peut exécuter :

```
$ git submodule update --remote <sub-module>
```

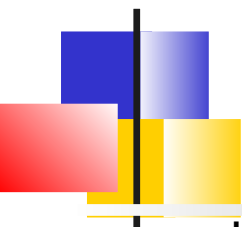
Cette commande suppose que l'on met à jour la copie locale avec la branche distante *main/master*

Si l'on veut se synchroniser avec une autre branche, il faut mettre à jour sa configuration :

```
$ git config -f .gitmodules submodule.<sub-module>.branch stable
```

L'option -f permet de modifier le fichier (partagé) *.gitmodules* qui pointe désormais vers la branche *stable*





# Pull du projet principal

---

Lors d'un *git pull* sur le projet principal, les modifications des sous-modules sont récupérées mais les répertoires des sous-modules ne sont pas mis à jour

```
$ git status
```

indique que les sous-modules ont été modifiés

Pour finaliser la mise à jour, :

```
$ git submodule update --init --recursive
```

*--init* : Pour initialiser de nouveaux sous-modules qui auraient été ajoutés

*--recursive* : Pour les sous-modules imbriqués

Pour automatiser ces actions lors d'un *git pull*, positionner la variable de configuration ***submodule.recurse*** à true



# Modification de l'URL du dépôt

---

Si l'URL du dépôt a été mis à jour dans *.gitmodules*,  
les commandes

```
$ git pull --recurse-submodules
```

ou

```
$ git submodule update
```

peuvent échouer.

Dans ce cas, il faut d'abord se synchroniser :

```
$ git submodule sync --recursive
```

```
$ git submodule update --init --recursive
```



# Collaborer sur le sous-module

---

Dans le mode lecture, le répertoire du sous-module n'est pas dans une branche mais dans l'état « HEAD détachée »

Pour pouvoir écrire et committer dans le sous-module

- Il faut extraire une branche
- Et avoir une politique de *merge* ou *rebase* lors des mises à jour



# Commandes

---

Création de branche, dans le répertoire du sous-module

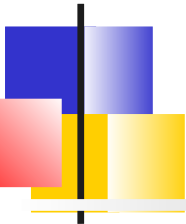
```
$ git checkout stable
```

La branche 'stable' est paramétrée pour suivre la branche distante 'stable' depuis 'origin'.

Basculement sur la nouvelle branche 'stable'

Ensuite pour mettre en jour en indiquant la politique d'intégration des modifications dans le module :

```
$ git submodule update --remote --merge
```



# Publications des contributions

---

Si nos modifications de notre sous-module conviennent au projet parent, on peut les committer

```
$ cd <projet-parent>
```

```
$ git commit -am 'Update submodule'
```

Par contre, si l'on contente d'un push sur le parent, nos modifications locales du sous-modules ne seront pas poussées.

=> Ce qui risque de créer de gros problèmes à vos collaborateurs



# Protection

---

Pour éviter que cela arrive, on précise lors du push l'option **--recurse-submodules** qui peut prendre 2 valeurs :

- **check** : Fait échouer le push si l'on a pas poussé les modifications du sous-modules
- **on-demand** : Qui exécutera automatiquement le push des sous-modules modifiés

Exemple :

```
$ git push --recurse-submodules=on-demand
```



# Conflits

---

Si lors d'une mise à jour du sous-module, Git s'aperçoit que les branches ont divergé, il ne tentera pas de fusion par lui-même

```
$ git pull
remote: Counting objects: 2, done.
remote: Compressing objects: 100% (1/1), done.
remote: Total 2 (delta 1), reused 2 (delta 1)
Dépaquetage des objets: 100% (2/2), fait.
From https://github.com/chaconinc/ProjetPrincipal
   9a377d1..eb974f8  master    -> origin/master
Fetching submodule DbConnector
warning: Failed to merge submodule DbConnector (merge following commits not found)
Fusion automatique de DbConnector
CONFLIT (sous-module): Conflit de fusion dans DbConnector
La fusion automatique a échoué ; réglez les conflits et validez le résultat.
```



# Résolution (1)

---

Pour résoudre le problème, git diff vous indique les 2 commits divergents

```
$ git diff
diff --cc DbConnector
index eb41d76,c771610..00000000
--- a/DbConnector
+++ b/DbConnector
```

eb41d76 est le commit dans notre sous-module et c771610 est le commit amont.





# Résolution (2)

---

La méthode recommandée est de créer une branche sur le commit amont et de fusionner cette branche sur notre commit

```
$ cd <submodule>
# Vérification que l'on est bien sur le commit
# indiqué par diff
$ git rev-parse HEAD
eb41d764bccf88be77aced643c13a7fa86714135
# création d'une branche
$ git branch try-merge c771610
# fusion
$ git merge try-merge
Auto-merging src/main.c
CONFLICT (content): Merge conflict in src/main.c
Recorded preimage for 'src/main.c'
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```



# Annexes

---

Sous-modules  
**Migration SVN**



# Introduction

---

*Git* propose un pont bidirectionnel avec *Subversion* nommé ***git svn***.

Cet outil permet d'utiliser *Git* comme client d'un serveur Subversion

=> On peut alors utiliser les fonctionnalités locales de Git puis pousser vers un serveur Subversion

Certaines opérations sont cependant à éviter lorsque l'on travaille de cette façon :

- Ne pas essayer de modifier l'historique après avoir poussé vers le serveur
- Ne pas pousser parallèlement vers un serveur *Git* que d'autres développeurs utiliseraient



# Clone de dépôt

***git svn clone [svnurl]*** permet d'importer un dépôt Subversion dans un référentiel Git local

```
$ git svn clone file:///tmp/test-svn -T trunk -b branches -t tags
Initialized empty Git repository in /Users/schacon/projects/testsvnsync/svn/.git/
r1 = b4e387bc68740b5af56c2a5faf4003ae42bd135c (trunk)
    A    m4/acx_pthread.m4
    A    m4/stl_hash.m4
...
r75 = d1957f3b307922124eec6314e15bcda59e3d9610 (trunk)
Found possible branch point: file:///tmp/test-svn/trunk => \
    file:///tmp/test-svn /branches/my-calc-branch, 75
Found branch parent: (my-calc-branch) d1957f3b307922124eec6314e15bcda59e3d9610
Following parent with do_switch
Successfully followed parent
r76 = 8624824ecc0badd73f40ea2f01fce51894189b01 (my-calc-branch)
Checked out HEAD:
    file:///tmp/test-svn/branches/my-calc-branch r76
```

Les tags subversion sont ajoutés comme branche distantes



# Clone de dépôt

***git svn clone [svnurl]*** permet d'importer un dépôt Subversion dans un référentiel Git local

```
$ git svn clone file:///tmp/test-svn -T trunk -b branches -t tags
Initialized empty Git repository in /Users/schacon/projects/testsvnsync/svn/.git/
r1 = b4e387bc68740b5af56c2a5faf4003ae42bd135c (trunk)
    A    m4/acx_pthread.m4
    A    m4/stl_hash.m4
...
r75 = d1957f3b307922124eec6314e15bcda59e3d9610 (trunk)
Found possible branch point: file:///tmp/test-svn/trunk => \
    file:///tmp/test-svn /branches/my-calc-branch, 75
Found branch parent: (my-calc-branch) d1957f3b307922124eec6314e15bcda59e3d9610
Following parent with do_switch
Successfully followed parent
r76 = 8624824ecc0badd73f40ea2f01fce51894189b01 (my-calc-branch)
Checked out HEAD:
    file:///tmp/test-svn/branches/my-calc-branch r76
```

Les tags subversion sont ajoutés comme branche distantes



# Committer vers subversion

---

Pour pousser vers un serveur Subversion

```
$ git svn dcommit
```

```
Committing to un file:///tmp/test-svn/trunk ...
```

```
        M      README.txt
```

```
Committed r79
```

```
        M      README.txt
```

```
r79 = 938b1a547c2cc92033b74d32030e86468294a5c8 (trunk)
```

```
No changes between current HEAD and refs/remotes/trunk
```

```
Resetting to the latest refs/remotes/trunk
```

Cela prend tout les commits effectués et effectue un commit subversion pour chaque et réécrit le commit local pour inclure un identifiant svn : ***git-svn-id***

Cela signifie que tous les checksum SHA-1 changent



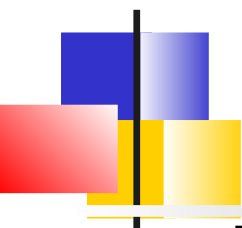
# Se synchroniser avec Subversion

***git svn rebase*** récupère les modifications du serveur que l'on ne détient pas localement et *rebase* votre travail sur le sommet de l'historique du serveur

```
$ git svn rebase
      M      README.txt
r80 = ff829ab914e8775c7c025d741beb3d523ee30bc4 (trunk)
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Applying: first user change
```

Il est important de se rappeler que si des modifications sont apparues sur le serveur mais qu'elles ne sont pas en conflit, l'opération *dcommit* réussira

=> Si les changements sont incompatibles mais ne sont pas en conflit, cela peut provoquer des problèmes difficiles à diagnostiquer



# Utilisation des branches svn

Pour créer une nouvelle branche dans Subversion : ***git svn branch [branchname]***

Équivalent à

*svn copy trunk branches/[branchname]*

Par contre, cette commande ne bascule pas vers la nouvelle branche

Git détermine la branche svn où vont les *dcommits* en se basant sur le dernier *git-svn-id* de l'historique de la branche locale courante

Pour basculer sur une branche nommée *opera* :

```
$ git branch opera remotes/opera
```





# Commandes *svn*

---

*git svn* fournit également des commandes similaires à subversion

**\$ *git svn log*** : Historique SVN (fonctionne offline et ne montre que les commits du serveur *svn*)

**\$ *git svn blame [FILE]*** : équivalent à *svn annotate*, Liste des changements d'un fichier

**\$ *git svn info*** : Informations sur le serveur

Si on clone u dépôt Subversion qui a *svn:ignore*, la commande ***git svn create-ignore*** permet de créer le fichier *.gitignore* équivalent

La commande ***git svn show-ignore*** peut également être utilisée :

```
$ git svn show-ignore > .git/info/exclude
```



# Migration

---

*git svn* peut être facilement utilisé pour migrer vers un serveur Git.

Il suffit :

- de cloner le dépôt *svn* avec *git svn clone*
- D'arrêter d'utiliser le serveur *svn*
- Pousser vers un nouveau serveur *Git*

Cependant, cette technique peut rester imparfaite



# Migration des utilisateurs

---

Pour migrer les informations d'utilisateur, il est nécessaire de mettre au point un fichier de correspondance entre les utilisateurs svn et les utilisateurs Git

```
schacon = Scott Chacon <schacon@geemail.com>
selse = Someo Nelse <selse@geemail.com>
$ git svn clone http://my-project.googlecode.com/svn/ \
    --authors-file=users.txt --no-metadata -s
    my_project
```

Cette commande supprime également l'identifiant *git-svn-id* des commits



# Récupération des branches et des tags

---

Pour récupérer correctement les branches et les tags, on doit déplacer les étiquettes pour qu'elles deviennent de vraies étiquettes, et le reste des branches pour qu'elles deviennent locale.

Les tags :

```
$ git for-each-ref refs/remotes/tags | cut -d / -f 4- |  
  grep -v @ | while read tagname; do git tag "$tagname"  
  "tags/$tagname"; git branch -r -d "tags/$tagname"; done
```

Les branches

```
$ git for-each-ref refs/remotes | cut -d / -f 3- | grep -v  
  @ | while read branchname; do git branch "$branchname"  
  "refs/remotes/$branchname"; git branch -r -d  
  "$branchname"; done
```



# Déclaration du référentiel distant

---

La dernière chose à faire est d'ajouter le nouveau serveur Git en tant que référentiel distant et à y pousser le projet transformé

```
$ git remote add origin git@my-git-server  
:myrepository.git
```

```
$ git push origin --all  
$ git push origin --tags
```