

# Cahier de TP « Gitlab / Gitlab CI »

## Pré-requis :

- Bonne connexion Internet
- Système d'exploitation recommandé : Linux ou Windows 10
- Utilisation de Docker
- Bon éditeur : .yaml, .xml

## TP1 : Commandes de base Git

### 1.1 Installation et configuration de Git

Après l'installation de Git, le configurer afin de pouvoir committer

```
$ git config --global user.name "John Doe"
```

```
$ git config --global user.email johndoe@example.com
```

### 1.2 Création de dépôt et premier commit

Récupérer les sources fournies, initialiser un dépôt, vérifier le fichier *.gitignore* et ajouter toutes les sources du projet

### 1.3 Création de branche et fusion

Basculer vers une nouvelle branche **dev**

Éditer un fichier, par exemple le fichier *pom.xml* à la racine

Revenir à la branche **master**

Éditer le même fichier et les mêmes lignes

Intégrer les modifications de **dev** dans **master** avec la commande **merge**, résoudre les conflits

Visualisez les changements avec *gitk*

Supprimer la branche **dev**

### 1.4 Création de branche et rebase

Effectuer les mêmes opérations que la section précédente.

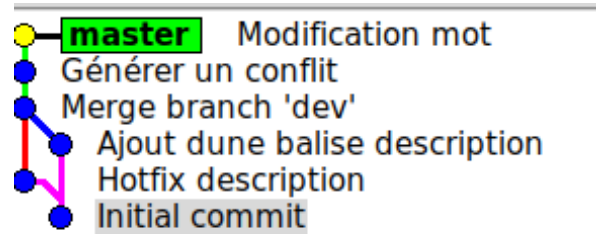
Rebaser ensuite **dev** sur **master**

Faire une fusion rapide de master, (Sur master : *git merge dev*)

Visualisez les changements avec *gitk*

Supprimer la branche **dev**

A la fin du TP, l'historique du projet doit ressembler à :



## TP2 : Configuration équipe Gitlab

Pré-requis: Installation gitlab

Via docker :

```
sudo docker run --detach \  
  --hostname gitlab.formation.org\  
  --publish 443:443 --publish 80:80 --publish 22:22 \  
  --name gitlab \  
  --volume /srv/gitlab/config:/etc/gitlab \  
  --volume /srv/gitlab/logs:/var/log/gitlab \  
  --volume /srv/gitlab/data:/var/opt/gitlab \  
  gitlab/gitlab-ce:latest
```

Configurer également votre */etc/hosts* pour faire pointer *gitlab.formation.org* vers *localhost*

Se connecter sur <http://localhost> avec un navigateur

Avec un compte admin, créer

- Un utilisateur avec votre identité
- Un login ***developer***
- Un login ***reporter***

Se connecter avec votre compte

Créer 1 groupe de projet

- **Interne** : Visibilité privé

Répartir les rôles sur les groupes de projet avec les utilisateurs précédents

Pour votre utilisateur, créer une paire de clés *ssh* et la configurer sur le serveur

Définir 2 projets appartenant à ce groupe :

- 1 nommé ***dummy***. Ce projet sera initialisé avec un fichier README.md
- 1 nommé ***multi-module***. Ce projet sera initialisé avec le projet multi-module du TP précédent

### TP3 : Merge Request

Sur le projet *multi-module*

Avec votre compte, vérifier la configuration des MRs, en particulier si toutes les discussions doivent être résolues.

Se logger avec le compte ***developer***

- Créer une branche *feature1*
- Créer une Merge Request ***WP : Feature1*** et l'associer à la branche précédente
- Commencer à collaborer et ouvrir une discussion avant de pousser des modifications.
- Faire un commit directement par le site web
- Faire un push à partir de votre repository local
- Changer le statut de la MR

Se logger avec votre compte (***maintainer***)

- Faire une revue de code
- Répondre à la discussion ouverte et résoudre la discussion
- Effectuer le Merge et vérifier la suppression de la branche

## TP4 : Gestion des issues

Créer 3 labels :

- BUG
- RFC
- Refactoring

Créer plusieurs issues, accéder au tableau de bord, utiliser les listes par défaut (to do, doing) déplacer les issues

Démarrer une merge request à partir d'une issue.

## TP5 : Installation et Mise en place de runner

En fonction de votre OS, installer un runner approprié et démarrer le service.

Dans un environnement Linux :

- Installer le gitlab-runner en service via le dépôt:  
<https://docs.gitlab.com/runner/install/linux-repository.html>

Enregistrer 2 runners/shell sur le projet multi-module

Editer la configuration de gitlab-runner `etc/gitlab-runner/config.toml`, vérifier que vous pouvez exécuter 2 exécuteurs en //

Si vous modifiez la config, redémarrer le service

## TP6 : Exécution de pipeline

Dans le projet fourni, créer une branche et un merge request nommé ***pipeline***.

### 6.1 Simple pipeline

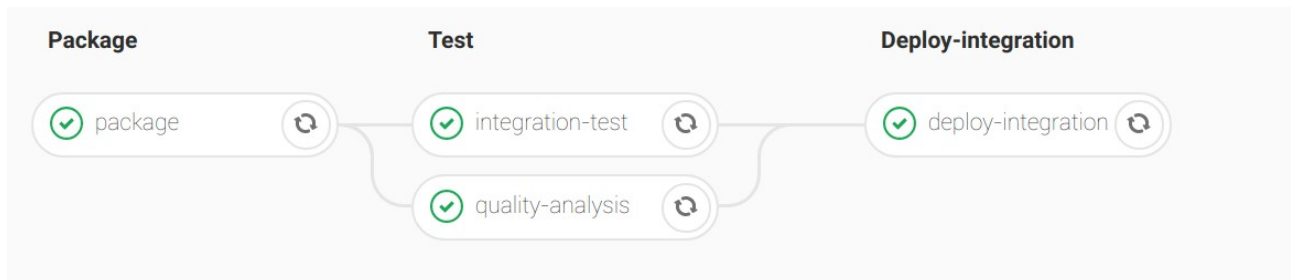
Mettre en place un fichier ***.gitlab-ci.yml*** qui effectue une phase de compilation et de tests unitaires.

Faire en sorte que les dépendances Maven soient cachés.

## 6.2 Pipeline à 3 phases

Ensuite, mettez en place une pipeline à 3 phases :

- 1 phase de packaging stockant l'artefact généré :  
Commande Maven :  
`./mvnw clean package`
- Une phase de test incluant 2 jobs :
  - Un job exécutant des tests d'intégration  
Commande maven :  
`./mvnw integration-test`
  - Un job exécutant une analyse qualité Sonar. Il nécessite une installation préalable de Sonar (Voir DockerHub)  
Commande maven :  
`./mvnw verify sonar:sonar`
- Une phase de déploiement récupérant l'artefact généré et le copiant dans une arborescence



## **TP7 : GITLAB\_STRATEGY, when, Utilisation de gabarit**

### 7.1 Amélioration de la pipeline précédente

Pour le job *deploy-integration*, s'assurer que le dépôt n'est pas cloné en positionnant la variable ***GIT\_STRATEGY***

Variabiliser l'emplacement de copie du jar dans le job *deploy-integration*

S'assurer que tous les jobs ne s'exécutent que sur une branche excepté master

### 7.2 Utilisation de gabarits

Créer un nouveau projet nommé ***gabarit***

Ajouter un fichier ***maven.yml*** qui reprend les phases *build* et *test* du TP précédent. Commiter dans la branche *master*

Dans le projet *multi-module*, créer une nouvelle branche ***template*** modifier le fichier ***.gitlab-ci.yml*** afin qu'il utilise le gabarit précédent

Visualiser les gabarits proposés par Gitlab

## TP8 : Utilisation de docker

### 8.1 Utiliser une image docker pour builder

Utiliser le service *gitlab.com* qui permet de facilement mettre en place des runner exécutant des images docker

Créer un projet vide sur *gitlab.com*, y pousser votre dépôt local

Créer une branche ***docker*** dans votre projet et modifier le fichier *.gitlab-ci.yml* afin que ce soit l'image ***openjdk:8-jdk-alpine*** qui exécute la pipeline.

### 8.2 Construire un artefact docker et le publier dans un registre

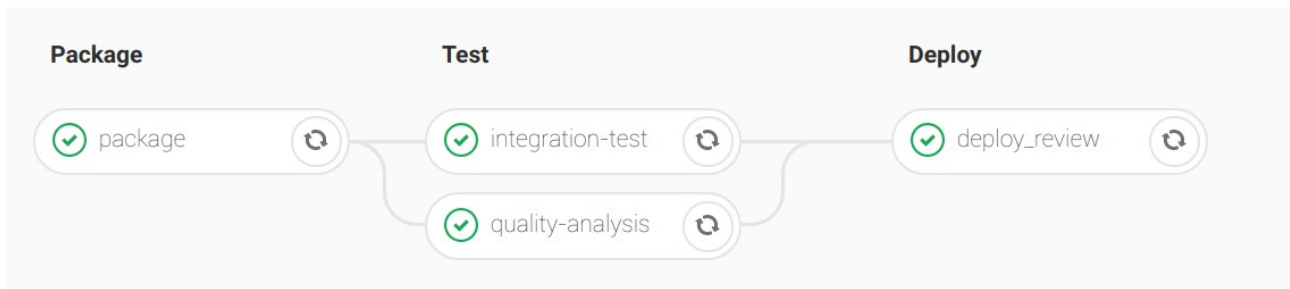
Construisez une image applicative en utilisant le fichier Dockerfile présent dans *application/src/main/docker* et pousser l'image construite sur DockerHub (nécessite un compte docker-hub)

## TP9 : Mise en place d'environnements

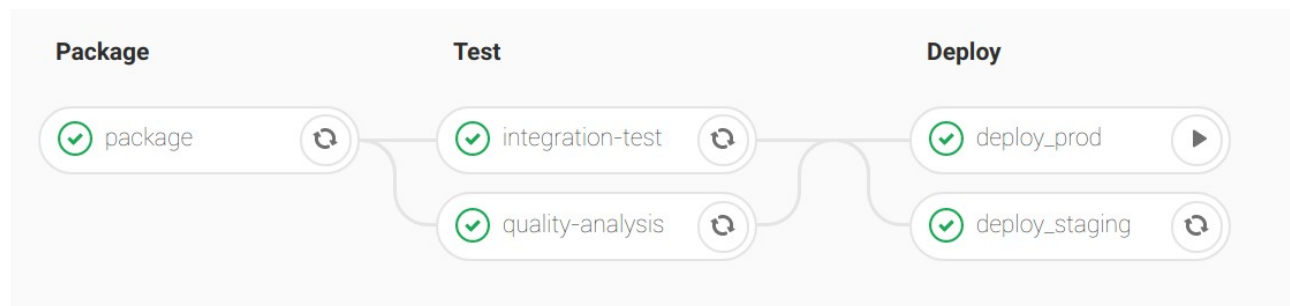
Reprendre la pipeline précédente (version docker ou version classique)

- Définir des jobs de déploiements dans les environnements suivants :
  - Environnement dynamique reprenant le nom de branche
  - Environnement de QA, réservé à la branche master, le déploiement est automatique
  - Environnement de production, réservé à la branche master, le déploiement est manuel

## Pipeline feature-branch :



## Pipeline master :



Visualiser les différents déploiements exécutés

## TP10 : AutoDevOps

Démonstration de l'auto devops avec Google Kubernetes Engine