

GitLab CI/CD

David THIBAU – 2020
david.thibau@gmail.com



Agenda

Rappels Git

- Principes de base et principales commandes
- Les branches locales et distantes

Gitlab

- Projets et Membres
- Dépôts et branches
- Pilotage projet et Gestion des issues
- GitlabFlow
- Merge Request

Gitlab CI/CD

- Jobs et Runners
- Pipelines
- Directives disponibles
- Environnements et déploiements
- Intégration docker
- AutoDevOps



Rappels Git

Concepts de base et principales commandes

Branches locales et distantes



SCM

Un **SCM** (*Source Control Management*) est un système qui enregistre les changements faits sur un fichier ou une structure de fichiers afin de pouvoir revenir à une version antérieure

Le système permet :

- De restaurer des fichiers
- Restaurer l'ensemble d'un projet
- Visualiser tous les changements effectués et leurs auteurs



Types de fichiers

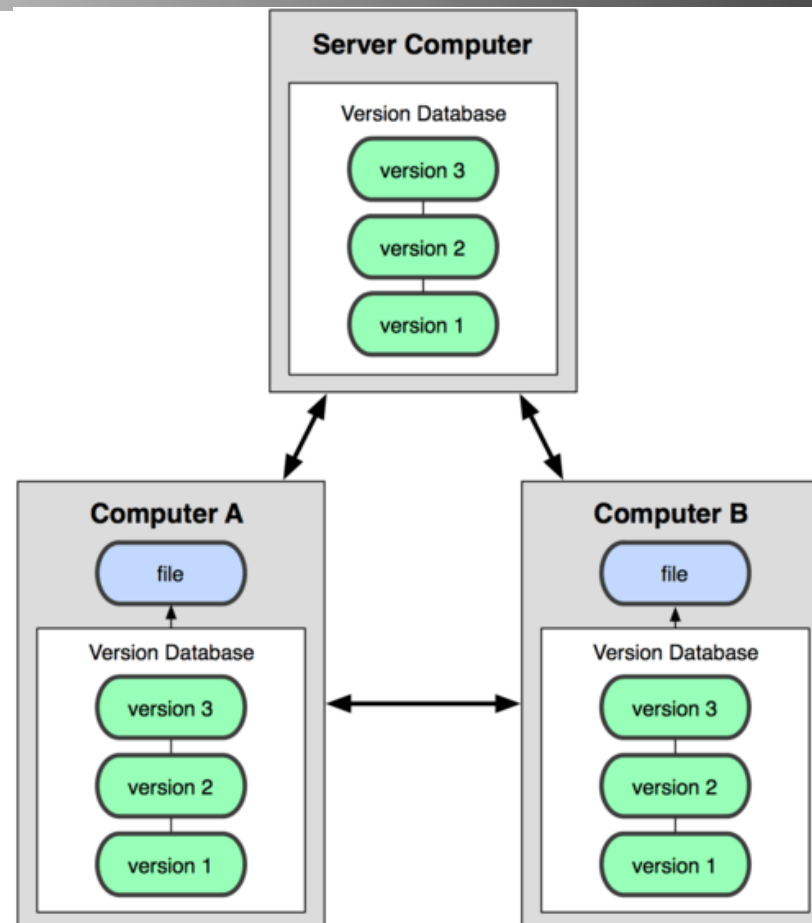
La plupart du temps les SCMs sont utilisés pour les fichiers **sources** des développeurs bien qu'ils soient capable de traiter **tout type** de fichiers

- Par exemple, un web designer peut vouloir garder toutes les versions d'une image ou d'une maquette de page

Cependant, les SCMs sont associés à des outils de comparaison de version (diff, patch).

Ces outils fonctionnent correctement avec les formats textes

SCM distribué





SCM distribué

Git est un SCMs **distribués**.

Chaque participant au projet détient l'intégralité du dépôt ou référentiel

- La plupart des opérations sont locales et donc rapides
- En cas de défaillance, il est facile de recréer le référentiel à partir d'une réplique
- Le fait de disposer de plusieurs référentiels distants permet de mettre en place différents workflows de collaboration



Stockage des sources

Git adopte une approche radicalement différente pour le stockage des données par rapport aux systèmes traditionnels comme Subversion

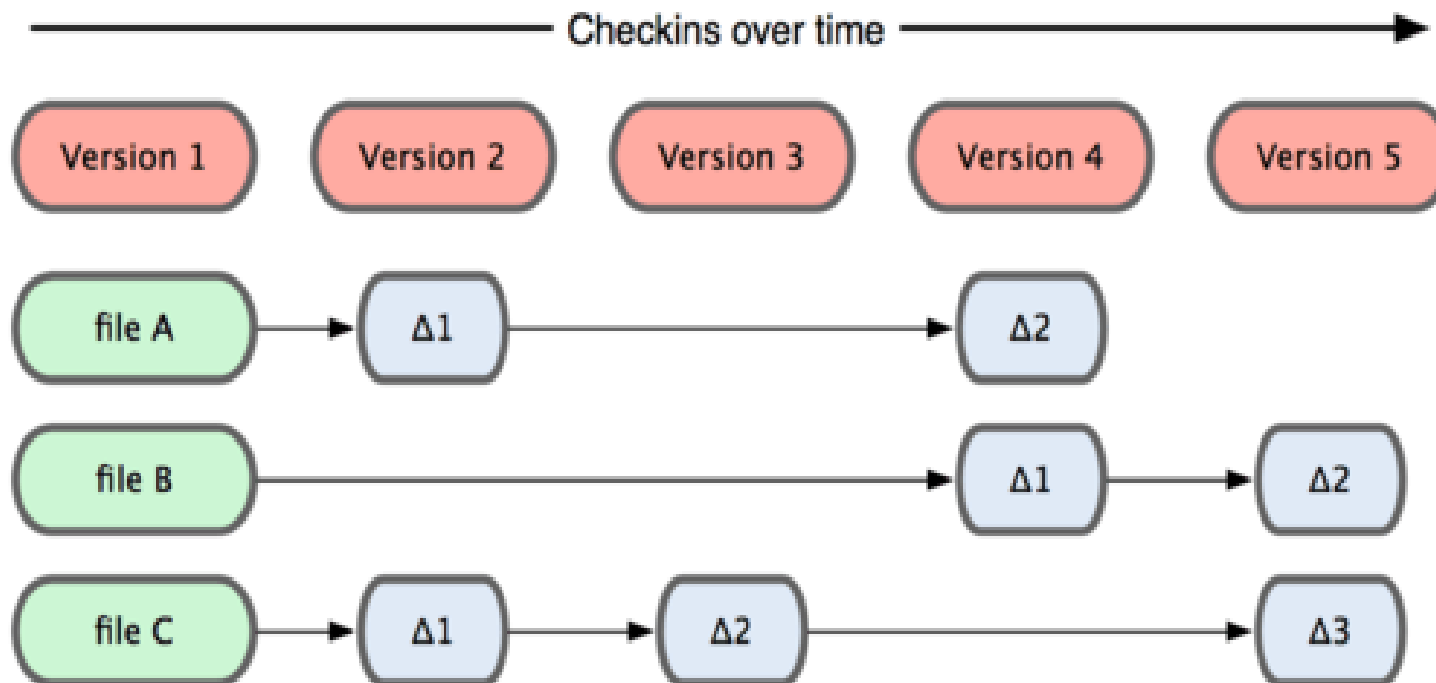
Au lieu de stocker les fichiers initiaux et les changements entre révisions, *Git* stocke des **instantanés complets**

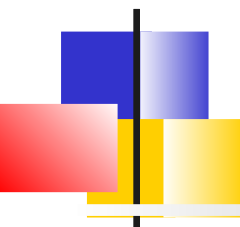
- A chaque commit, *Git* prend un instantané de l'état des fichiers et le stocke dans sa base.
- Pour être efficace, si un fichier est inchangé, son contenu n'est pas stocké une nouvelle fois mais plutôt une référence au contenu précédent

=> *Cette approche fait que Git se comporte plutôt comme un mini système de fichiers proposant des outils très efficaces*

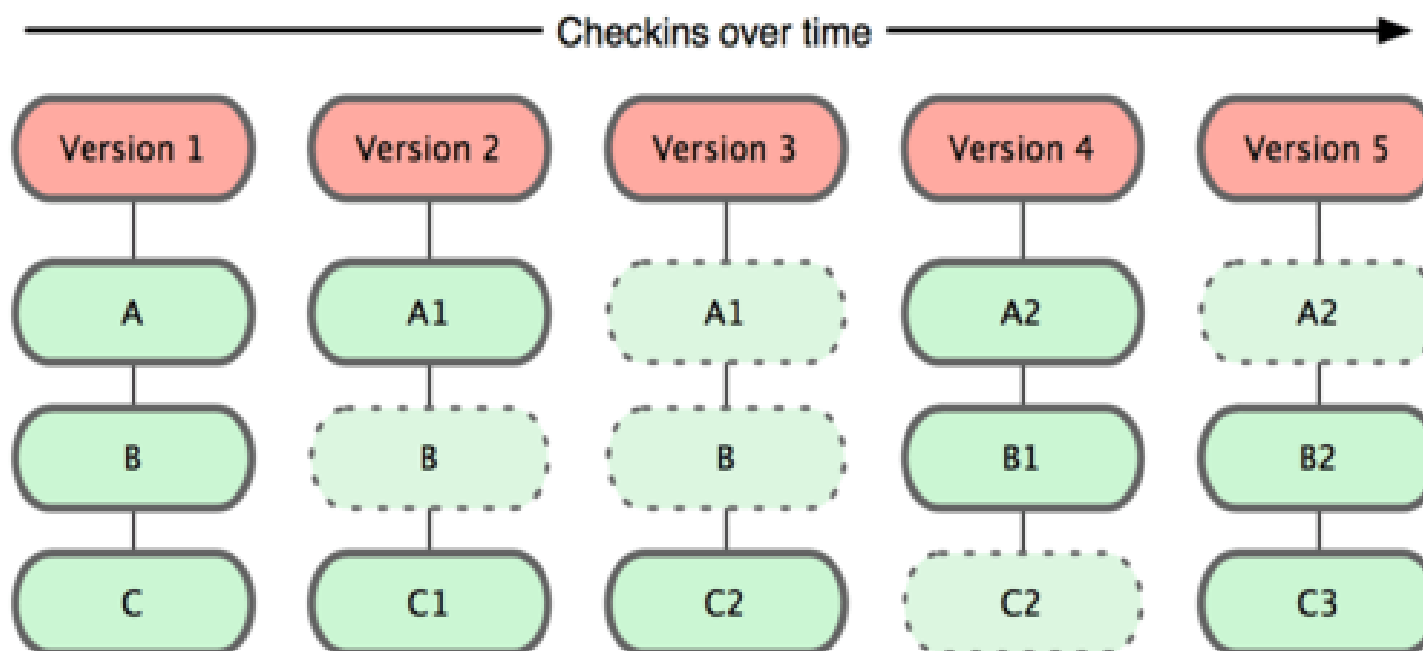


Approche standard (CVS, SVN, ...)





Approche Git





Intégrité

Toutes les données du référentiel *Git* sont associées à un **checksum** avant qu'elles soient stockées. Le check-sum constitue l'identifiant de la donnée Git.

- Le *checksum* est un *hash* SHA-1 constitué de 40 caractères hexadécimaux fonction du contenu d'un fichier ou d'un répertoire.

Exemple :

24b9da6552252987aa493b52f8696cd6d3b00373

Les fichiers sont donc stockés dans le référentiel *Git* non pas par leur noms mais par leur clés de hachage

- Il est ainsi impossible de changer le contenu d'un fichier sans que *Git* s'en aperçoive



Seulement des ajouts

La plupart des opérations dans Git consistent à ajouter des informations dans la base de données

- Ainsi, il est très difficile de faire des actions irréversibles

Comme avec tout SCM, il est possible de perdre des modifications si celles-ci n'ont pas été committées.

La synchronisation vers un référentiel distant fait office de sauvegarde



État des fichiers

Les fichiers sources gérés par Git peuvent avoir 3 états :

- **Committed** : Les données sont stockées dans la base de données locale
- **Modified** : Le fichier a été changé mais pas encore committé dans la base
- **Staged** : Le fichier modifié a été marqué comme faisant partie du prochain commit

Les fichiers du projets que l'on désire pas suivre avec git sont listés dans des fichiers **.gitignore**



Sections d'un projet

Ces 3 statuts fait qu'un projet Git est décomposé en 3 sections :

- Le **répertoire Git (.git/)** est l'endroit où Git stocke les métadonnées et les objets de sa base de données. Il contient l'intégralité des informations
- Le **répertoire de travail** est un « checkout » d'une version du projet. Les fichiers sont extraits de la base de données compressée et peuvent ensuite être modifiés
- La **zone de staging** est un simple fichier (quelquefois nommé **index**) qui stocke les informations sur ce qu'il faut inclure dans le prochain commit.



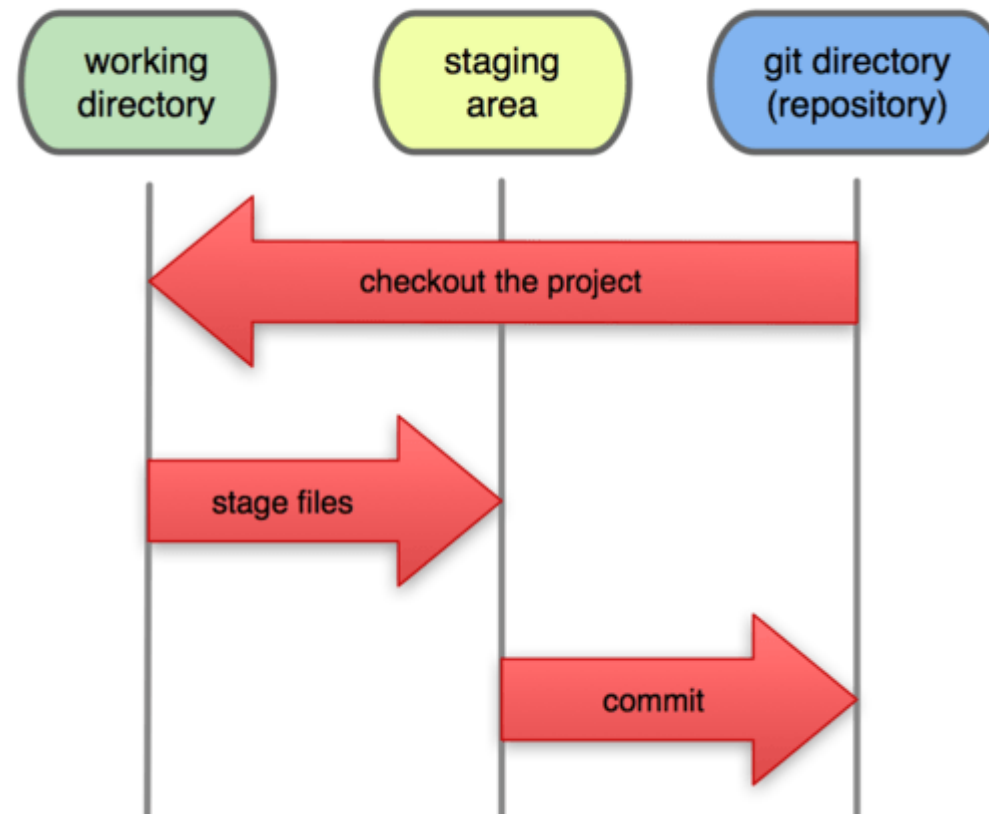
Workflow standard

Le workflow standard de Git est :

1. Les fichiers du répertoire de travail sont **modifiés**
2. Ils sont ensuite placées dans la zone de **staging**.
3. Au **commit**, les fichiers de la zone de staging sont stockés dans le répertoire Git

Sections d'un projet Git

Local Operations





Principales opérations

Configuration client : `git config`

Création de dépôt : `git init`, `git clone`

Statut du projet : `git status`, `git branch`, `git remote`

Enregistrement : `git add`, `git mv`, `git rm`, `git commit`

Consulation : `git diff`, `git log`

Synchronisation avec référentiel : `git push`, `git pull`, `git fetch`

Basculement du workspace : `git checkout`



Rappels Git

Concepts de base et principales
commandes

Branches locales et distantes



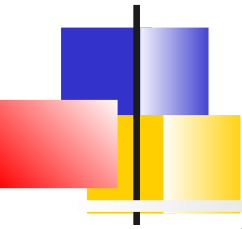
Les branches

Les branchement signifie que le code diverge de la ligne principale de développement et que les deux branches évoluent indépendamment

Les branches Git sont très légères et les opérations de création et de basculement instantanées

=> Git encourage donc des workflows avec des branchements et des fusions de branches nombreuses.

=> En général, on crée une branche pour commencer un travail, quand le travail est terminé, on l'intègre dans la branche d'où l'on vient



Branches locales/distantes

On distingue :

- les branches **locales** qui ne sont vues que par un développeur et qui lui facilitent son travail de tous les jours
- Les branches **distantes** qui sont des branches partagées par toute l'équipe ou par une partie de l'équipe

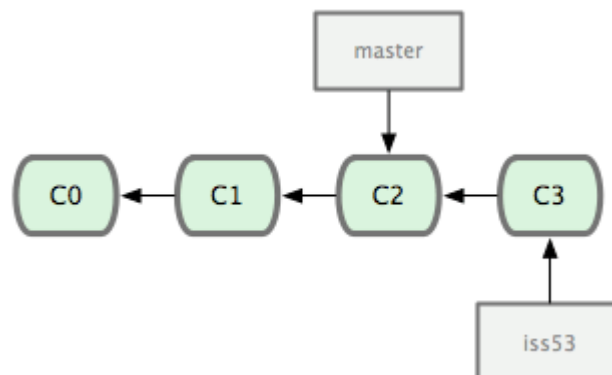
Création branche locale

La création d'une branche le basculement du workspace se fait comme suite

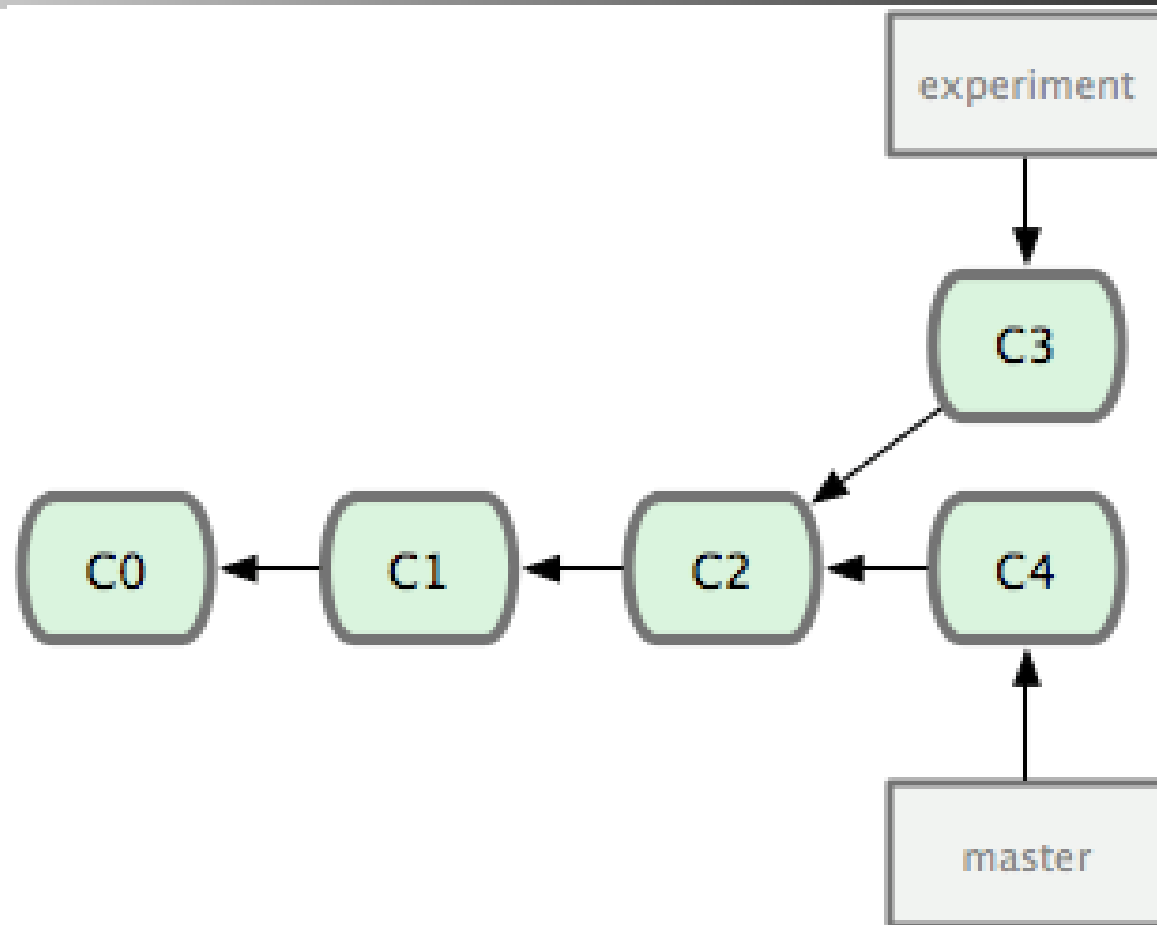
```
$ git checkout -b iss53
```

Switched to a new branch 'iss53'

Après quelques commits :

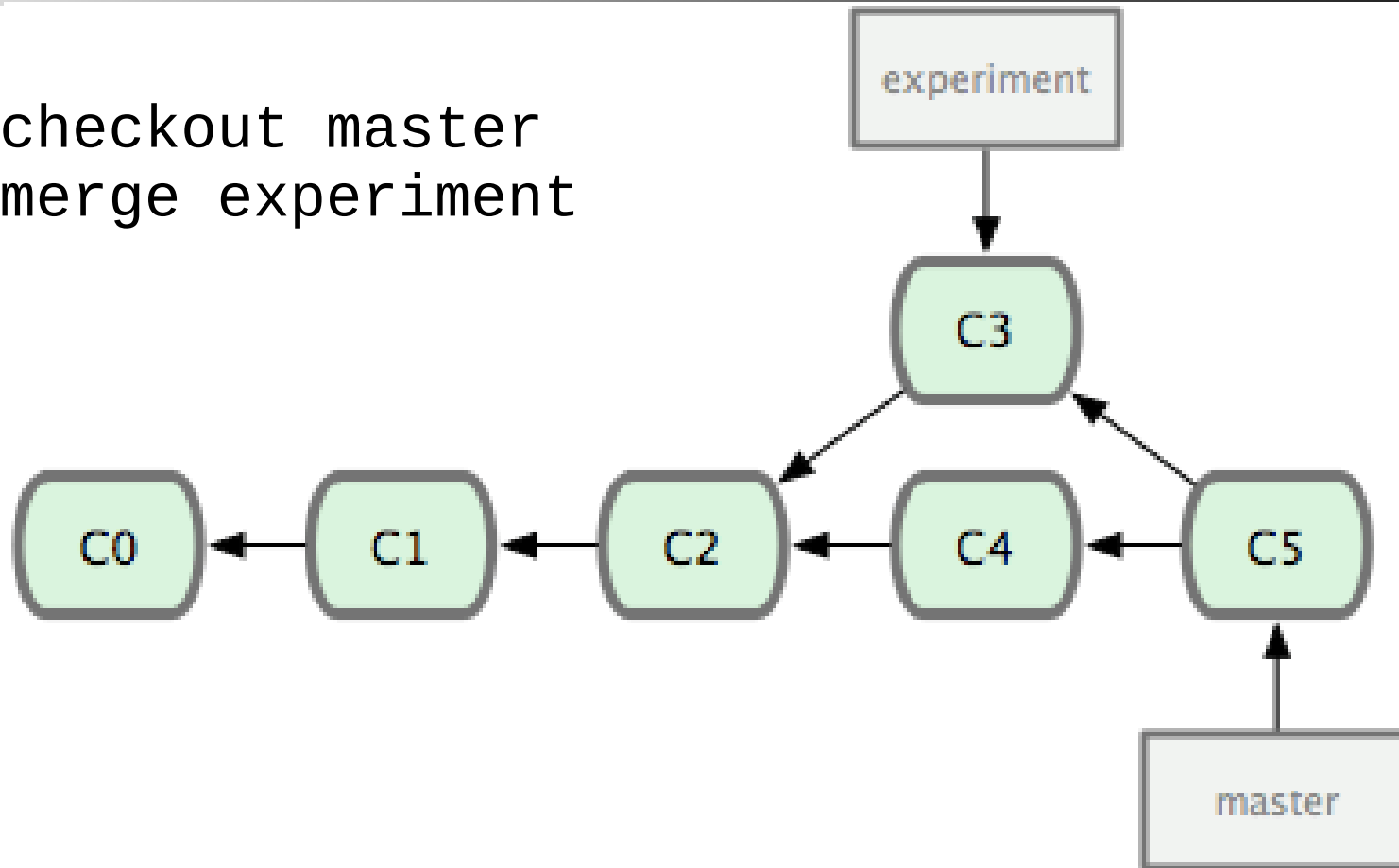


2 branches divergentes



Résultat d'un merge

git checkout master
git merge experiment





Merge et conflit

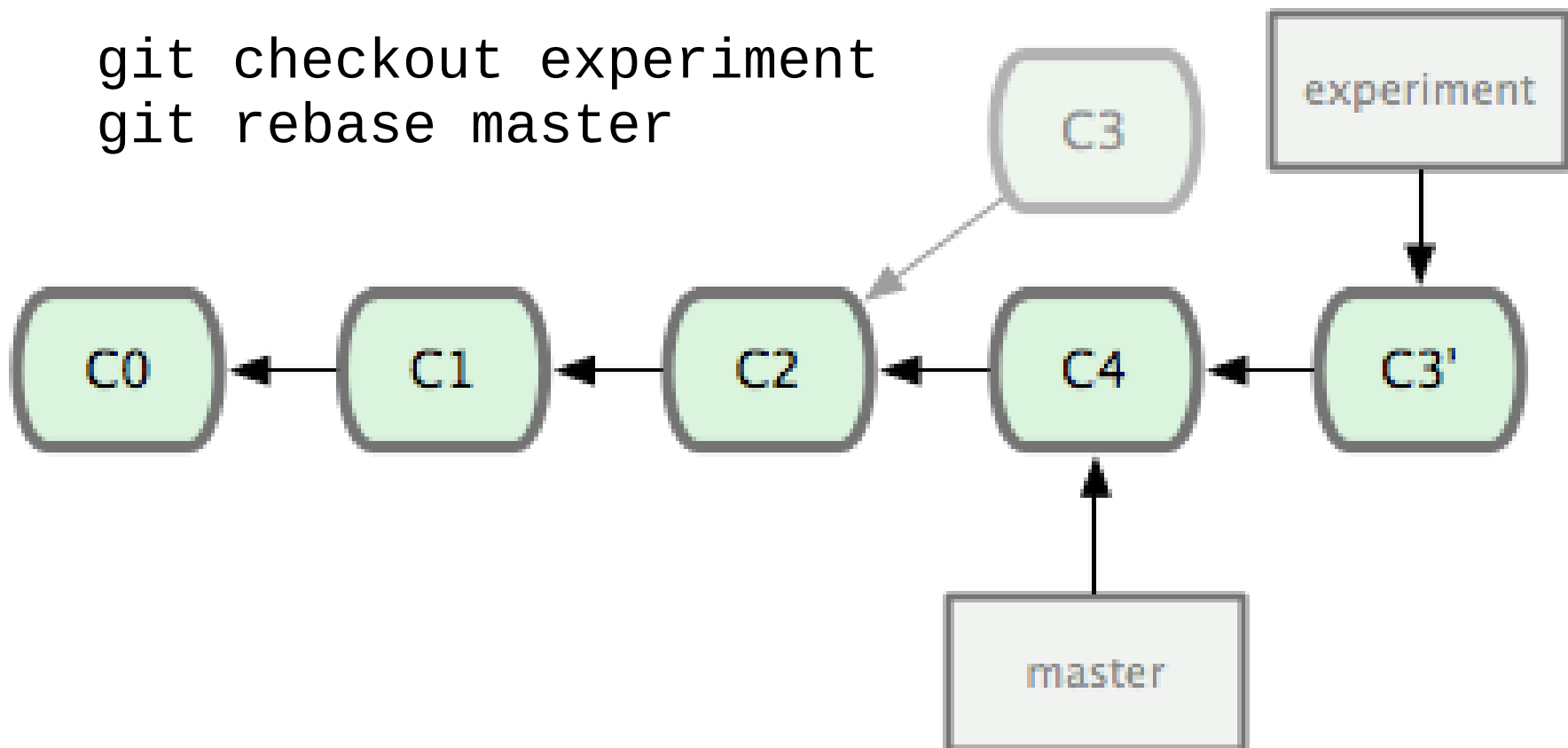
Si des conflits apparaissent lors de la fusion, l'opération s'interrompt

Il faut alors :

- Résoudre chaque conflit et l'indiquer à *git* avec
git add
- Quand tous les conflits sont réglés
git commit

Résultat d'un rebase

git checkout experiment
git rebase master





Rebasing et conflit

Si un conflit apparaît lors de l'application d'un patch particulier, l'opération de rebasing s'interrompt

Il faut alors soit :

- Résoudre le conflit et continuer l'opération de rebasing
`git add` après la résolution du conflit
`git rebase --continue` pour continuer le rebasing
- Ignorer l'application de ce patch
`git rebase --skip`
- Arrêter l'opération de rebasing
`git rebase --abort`



Branches distantes

Les **branches distantes** sont des références à l'état des branches sur un référentiel distant.

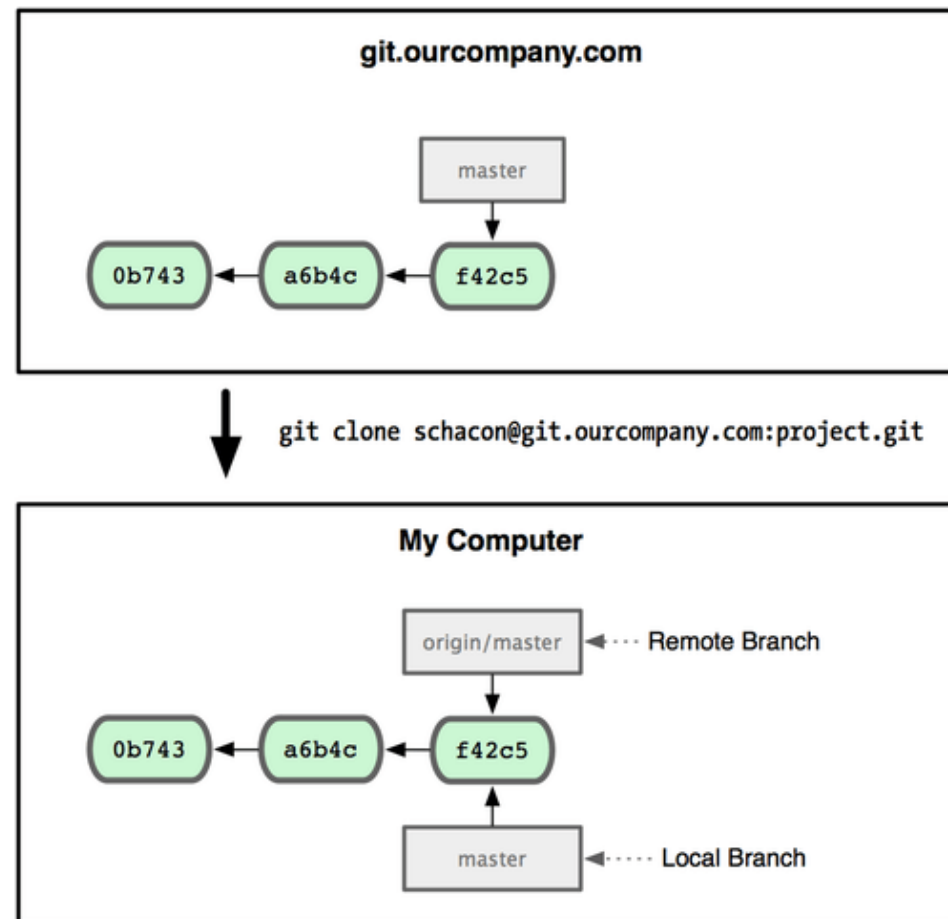
Ce sont des branches locales que l'on ne peut pas modifier.

La référence est mise à jour dès lors qu'il y a une communication réseau

- Les branches distantes sont donc comme des signets qui rappellent l'état de la branche, la dernière fois que l'on s'est connecté au référentiel distant

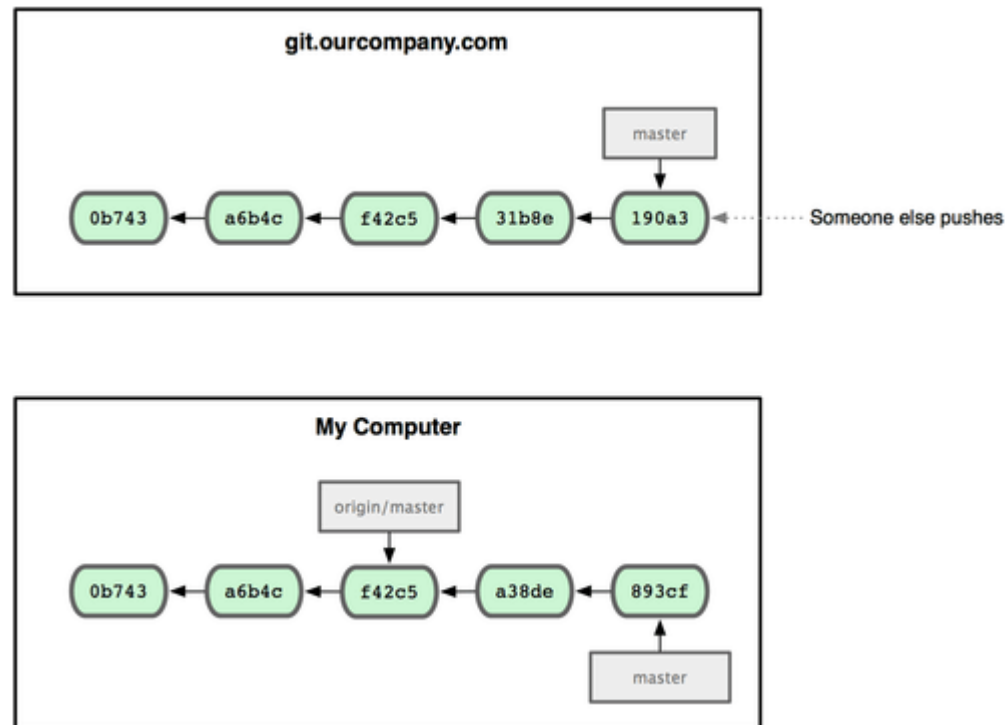
Elles sont référencées dans les commandes *Git* par **(remote)/(branch)**

Exemple après clone



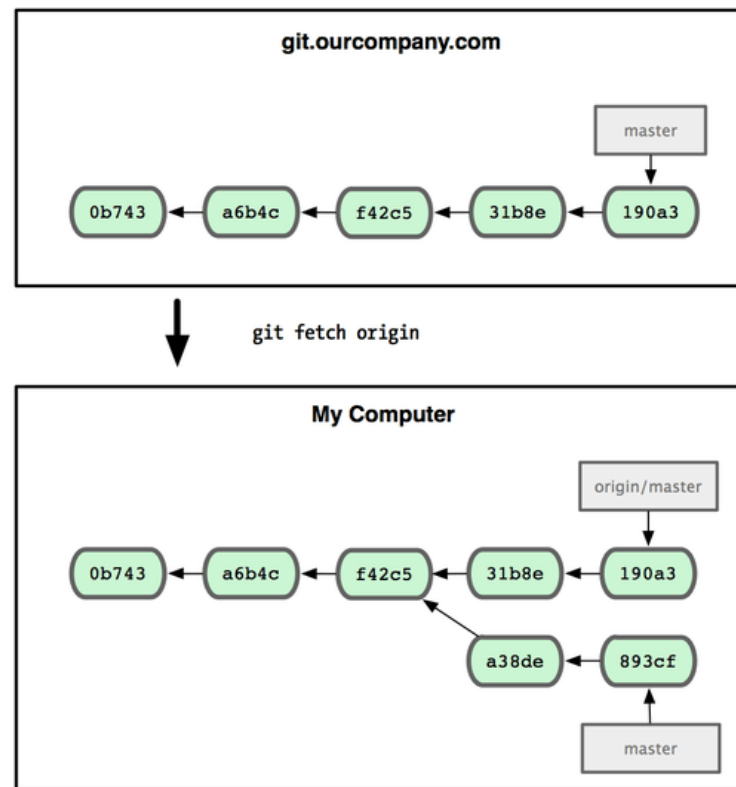
Déplacement

Sans contact avec le serveur d'origine, le pointeur *origin/master* ne se déplace pas

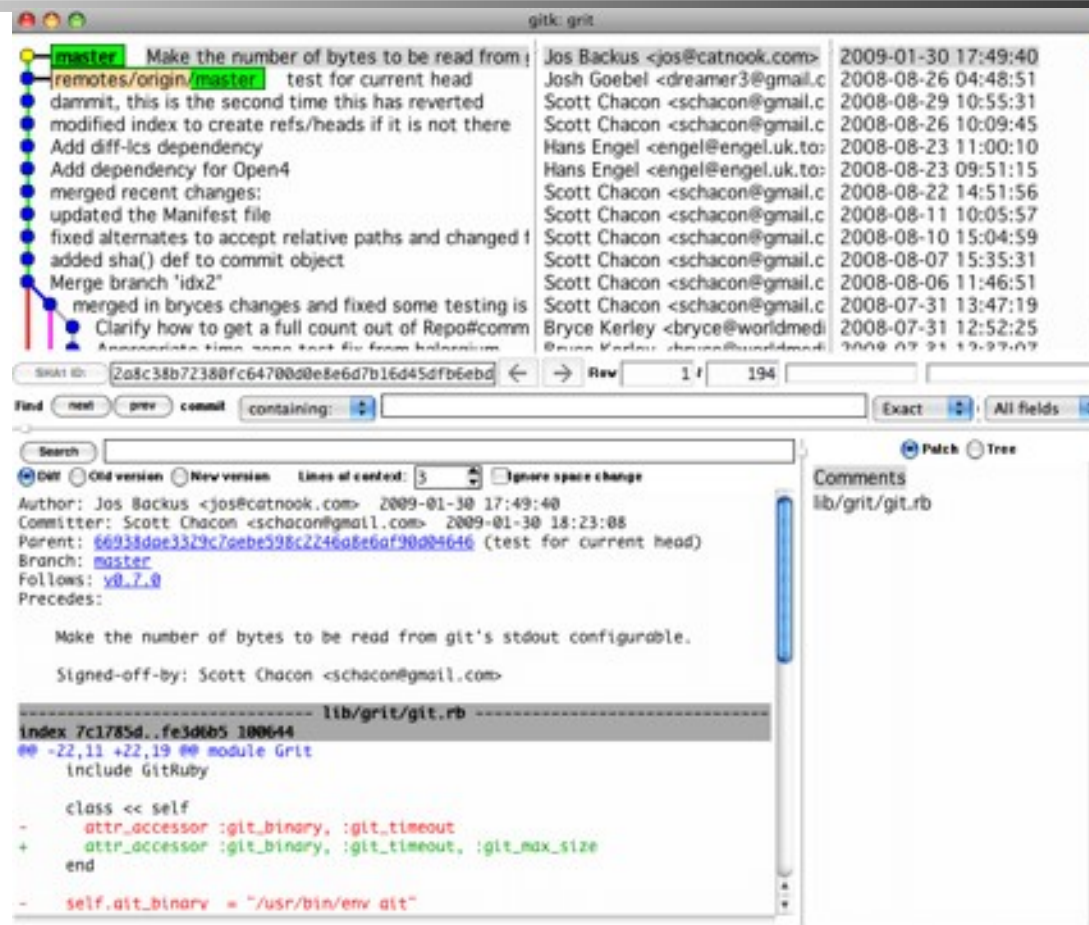


Synchronisation

Pour synchroniser une branche distante, on exécute la commande ***git fetch origin*** qui rapatrie les nouvelles données et met à jour la base de données locale en déplaçant le pointeur *origin/master* à sa nouvelle position



Exemple *gitk*



The screenshot shows the *gitk* graphical user interface. At the top, a commit history list displays various commits with their messages and authors. The selected commit (SHA1 ID: 2a8c38b72380fc64700d0e8e6d7b16d45dfb6ebd) is highlighted. Below the history, the commit details are shown, including the author (Jos Backus), committer (Scott Chacon), parent (66933d0e3329c70e8e598c2246a8e6af90004646), branch (master), and follows (v0.7.0). The commit message is "Make the number of bytes to be read from git's stdout configurable." The diff view shows changes to the file `lib/grit/git.rb`, with a diff of 22 lines added and 19 lines removed. The diff content is displayed in the main pane, showing the addition of a new attribute accessor for `git_max_size`.

```
gitk: gitk
master Make the number of bytes to be read from git's stdout configurable.
remotes/origin/master test for current head
dammit, this is the second time this has reverted
modified index to create refs/heads if it is not there
Add diff-libs dependency
Add dependency for Open4
merged recent changes:
updated the Manifest file
fixed alternates to accept relative paths and changed i
added sha() def to commit object
Merge branch 'idx2'
merged in bryces changes and fixed some testing is
Clarify how to get a full count out of Repo#comm
Associate time zone test fix from brycekerley
Jos Backus <jos@catnook.com> 2009-01-30 17:49:40
Josh Goebel <dreamer3@gmail.c 2008-08-26 04:48:51
Scott Chacon <schacon@gmail.c 2008-08-29 10:55:31
Scott Chacon <schacon@gmail.c 2008-08-26 10:09:45
Hans Engel <engel@engel.uk.to 2008-08-23 11:00:10
Hans Engel <engel@engel.uk.to 2008-08-23 09:51:15
Scott Chacon <schacon@gmail.c 2008-08-22 14:51:56
Scott Chacon <schacon@gmail.c 2008-08-11 10:05:57
Scott Chacon <schacon@gmail.c 2008-08-10 15:04:59
Scott Chacon <schacon@gmail.c 2008-08-07 15:35:31
Scott Chacon <schacon@gmail.c 2008-08-06 11:46:51
Scott Chacon <schacon@gmail.c 2008-07-31 13:47:19
Bryce Kerley <bryce@worldmedi 2008-07-31 12:52:25
Bryce Kerley <bryce@worldmedi 2008-07-31 12:27:07

SHA1 ID: 2a8c38b72380fc64700d0e8e6d7b16d45dfb6ebd Rev: 1 194

Find next prev commit containing: Exact All fields

Search
Diff Old version New version Lines of context: 5 Ignore space change
Author: Jos Backus <jos@catnook.com> 2009-01-30 17:49:40
Committer: Scott Chacon <schacon@gmail.com> 2009-01-30 18:23:08
Parent: 66933d0e3329c70e8e598c2246a8e6af90004646 (test for current head)
Branch: master
Follows: v0.7.0
Precedes:

Make the number of bytes to be read from git's stdout configurable.
Signed-off-by: Scott Chacon <schacon@gmail.com>

lib/grit/git.rb
index 7c1785d..fe3d0b5 100644
@@ -22,11 +22,19 @@ module Grit
  include GitRuby

  class << self
    attr_accessor :git_binary, :git_timeout
+   attr_accessor :git_binary, :git_timeout, :git_max_size
  end

  self.git_binary = "/usr/bin/env git"
```




Syntaxe complète push

La syntaxe complète de la commande push est :

```
$ git push origin serverfix:serverfix
```

Ce qui veut dire

« Recopier ma branche locale nommée **serverfix** dans la branche distante nommée **serverfix** »

Si l'on veut donner un autre nom à la branche distante, on peut utiliser :

```
$ git push origin serverfix:autrenom
```



Branche de suivi

L'extraction d'une branche locale à partir d'une branche distante crée automatiquement une **branche de suivi**.

Les branches de suivi sont des branches locales qui sont en relation directe avec une branche distante

Dans une branche de suivi *git push*, et *git pull* sélectionne automatiquement le serveur impliqué

C'est le même mécanisme lorsque l'on clone un dépôt



Branches de suivi

Il y a plusieurs façons de créer des branches de suivi :

L'option *--track* :

```
$ git checkout --track origin/serverfix
```

Si la branche n'existe pas localement et que son nom correspond exactement à une branche de suivi, on peut utiliser le raccourci :

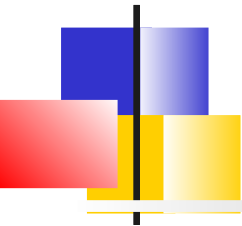
```
$ git checkout serverfix
```

Si l'on veut renommer la branche

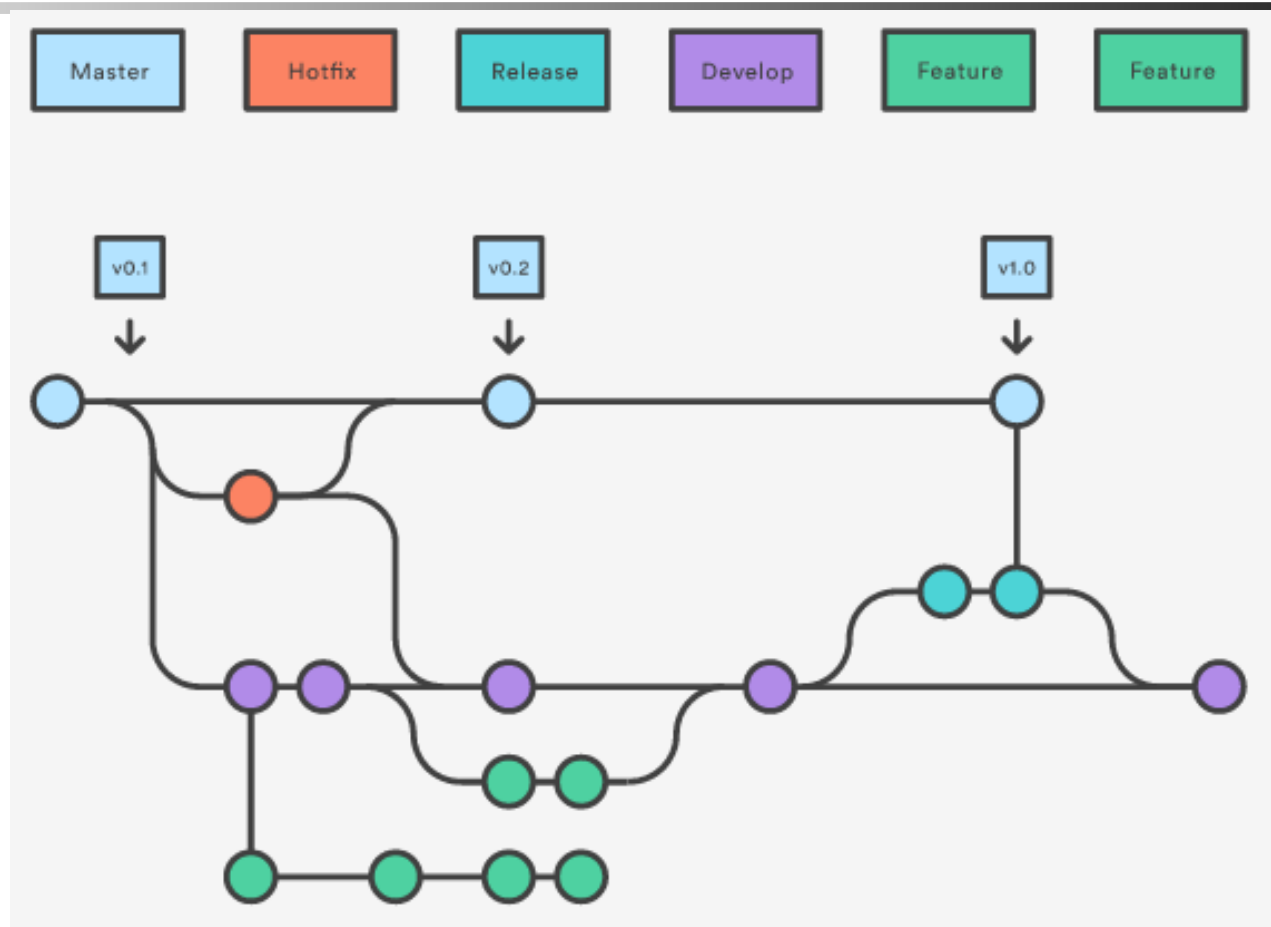
```
$ git checkout -b sf origin/serverfix
```

Enfin, si on veut utiliser une branche locale existante :

```
$ git branch --set-upstream-to origin/serverfix
```



Gitflow





Gitlab

Projets et membres
Pilotage de projet et issues
GitlabFlow
Dépôts et Branches
Merge Request



Introduction GitLab

Gitlab est devenu un outil de gestion d'un cycle de vie **DevOps**

- Interface web gérant des référentiels Git et fournissant des fonctionnalités de collaboration, de suivi des problèmes et de pipeline CI / CD
- S'appuie sur les commandes de bases de Git
- S'intègre avec d'autres produits (annuaire LDAP, *Jira*, *Mattermost*, *Kubernetes*, *Slack* par exemple)
- Disponible sous une édition communautaire et entreprise



Installations

Gitlab s'installe sous Linux. Différentes façons :

- **Omnibus Gitlab** : Packages pour différentes distributions de Linux
- **GitLab Helm chart** : Version Cloud, installation sous Kubernetes
- Images **Docker**
- A partir des **sources**

Également disponible en ligne : *gitlab.com*



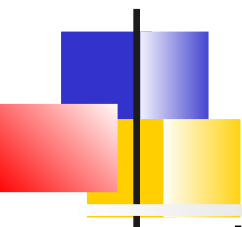
Community vs Entreprise

Le même cœur, l'entreprise edition ajoute du code propriétaire.

Il est possible d'utiliser Enterprise sans payer => Idem en fonctionnalités que l'édition communautaire

Les versions payantes apportent :

- Plus de fonctionnalités relatives aux Issues :
- Recherche de code avancé via Elastic Search, Revue de code visuel,
- Intégration LDAP, Kerberos, JIRA, Jenkins. Emailing
- Dépôts Maven, npm et docker
- Dépôts miroir distants
- PostgreSQL HA ...
- Support 24h/24



Projets

Un projet *Gitlab* est associé à un dépôt Git

Par défaut, tous les utilisateurs *Gitlab* peuvent créer un projet

3 visibilité sont possibles pour un projet :

- **Public** : Le projet peut être cloné sans authentification.
Tout utilisateur a la permission *Guest*
- **Interne** : Peut être cloné par tout utilisateur authentifié.
Tout utilisateur a la permission *Guest*
- **Privé** : Ne peut être cloné et visible seulement par ses membres



Fonctionnalités

Un projet apporte plusieurs fonctionnalités :

- **Suivi d'issues** : Collaboration sur le travail planifié, milestones,
- **Gestion de dépôts** : Organisation des branches, Merge request, accès au source, Web IDE
- **Pipelines de CI/CD**
- **Autres** : Wiki, Tableaux de bords, Gestion de release et environnements, dépôts Maven ou NPM, registres docker,

Menus

Projects : Informations sur les commits, les branches, l'activité, les releases, tdb sur la productivité

Repository : Navigateur de fichiers, Commits, branches, tags, historique, comparaison, statistiques sur les fichiers du projet

Issues : Gestion des issues, tableau de bord Kanban

Merge requests : Travaux en cours

CI/CD : Historique d'exécution des pipelines

Operations : Gestion des environnements de déploiement

Packages : Accès au registre de conteneur

Wiki : Documentation annexe

Snippets : Bouts de code

Settings : Configuration projet, Visibilité, Merge Request, Membres, pipeline, intégration avec d'autres outils



Membres

Les utilisateurs peuvent être affectés à des projets, ils en deviennent **membres**

Un membre a un rôle qui lui donne des permissions sur le projet :

- **Guest** : Créer un ticket
- **Reporter** : Obtenir le code source
- **Developer** : Push/Merge/Delete sur les branches non protégée, Merge request sur les autres branches
- **Maintainer** : Administration de l'équipe, Gestion des branches protégés ou non, Tags
- **Owner** : Créateur du projet, a le droit de le supprimer



Groupes

Afin de faciliter la gestion des membres et de leurs permissions, il est possible de définir des **groupes de projets**.

- Pour ces groupes, il est possible de définir des membres
=> Les membres d'un groupe ont alors accès à tous les projets du groupe

Les groupes peuvent être hiérarchiques

Attention : Il est dangereux de déplacer un projet existant dans un autre groupe

Settings -> General -> Advanced -> Transfer project -> Select a new namespace



Share with group

Si les membres du groupe
« *Engineering* » doivent avoir accès à
un autre projet appartenant déjà à un
autre groupe, il faut utiliser la fonction
« ***Share with group*** »

Sur l'autre projet :

Settings → Members → Share with group



Configuration Utilisateur

Dans la partie *Settings* d'un utilisateur, en dehors des informations personnelles, on retrouve :

- La configuration des notifications par projet
- La gestion des clés SSH facilitant l'authentification
- La gestion des clés GPG permettant de signer des tags
- Les préférences (en particulier la langue)



Mise en place clés ssh

La mise en place des clés *ssh* permet de pouvoir interagir avec Gitlab sans avoir à fournir de mot de passe.

2 étapes :

- Créer une paire de clé privé/publique
- Fournir la clé publique à Gitlab via l'interface web



Mise en place

- Environnement Linux :

```
ssh-keygen -t ed25519 -C "email@example.com"
```

Ou

```
ssh-keygen -o -t rsa -b 4096 -C "email@example.com"
```

- Copier le contenu de la clé publique (*.pub) dans l'interface Gitlab
- Tester avec :

```
ssh -T git@gitlab.com
```



Gitlab

Projets et membres

Dépôts et Branches

Pilotage de projets et gestion d'issues

GitlabFlow

Merge Request



Particularités *Gitlab*

On peut interagir avec les dépôts GitLab via **l'UI** ou en **ligne de commande**.

GitLab supporte des langages de **markup** pour les fichiers du dépôt. Utilisé principalement pour la documentation

Lorsqu'un fichier **README** ou index est présent, son contenu est immédiatement rendu (sans ouverture du fichier)

L'UI donne la possibilité de **télécharger** le code source et les archives générées par les pipelines

Verrouillage de fichier : Empêcher qu'un autre fasse des modifications sur le fichier pour éviter des conflits.

Accès aux données via **API**. Exemple :

```
GET /projects/:id/repository/tree
```



Particularités du commit

- **Skip pipelines**: Si le mot-clé **[ci skip]** est présent dans le commit, la pipeline de GitLab ne s'exécute pas.
- **Cross-link issues/MR**: Si on mentionne une issue ou un MR dans un message de commit, ils seront affichés sur leur thread respectif.
- Il est possible via l'UI d'effectuer aisément un *cherry-pick* ou un *revert* d'un commit particulier
- Possibilité de signer les commits via GPG



Vues proposées

Settings → *Contributors* : Les contributeurs au code

Repository → *Commits* : Historique des commits

Repository → *Branches/Tags* : Gestion des branches et des tags

Repository → *Graph* : Vue graphique des commits et merge

Repository → *Charts* : Affiche les langages détectés par Gitlab et des statistiques sur des commits



Branche par défaut

A la création de projet, *GitLab* positionne *master* comme branche par défaut.
(Peut-être changé *Settings* → *Repository*.)

C'est dans la branche par défaut que sont fusionnées les modifications relatives à une issue lors d'un *merge request*.

La branche par défaut est également une branche protégée, i.e seul le mainteneur peut y effectuer des push ou commit



Création de branche

Plusieurs façons de **créer des branches** avec Gitlab :

- A partir d'une issue, la branche est donc documentée avec la collaboration sur l'issue
- A partir du tableau de bord projet, de la même façon la branche sera fusionnée dans la branche par défaut



Branche protégée

Un branche protégée

- Seul un membre avec au moins la permission *Maintainer* peut la créer
- Seul un *Maintainer* peut y faire des push
- Il empêche quiconque de forcer un push vers la branche
- Il empêche quiconque de supprimer la branche

On peut utiliser des *wildcards* pour protéger plusieurs branches en même temps. *Ex :*

-stable, production/



Permissions pour « push » et « merge »

Les permissions par défaut d'une branche protégée peuvent être surchargées avec les champs de configuration “**Allowed to push**” et “**Allowed to merge**”

Par exemple, on peut positionner

- “*Allowed to push*” à “*No one*”
- “*Allowed to merge*” à “*Developers + Maintainers*”

=> Tout le monde doit soumettre un merge request pour mettre à jour la branche protégée



Gitlab

Projets et membres
Dépôts et Branches
Pilotage de projet et issues
GitlabFlow
Merge Request



Introduction

Gitlab propose du support pour le pilotage de projet :

- Application de méthodes agiles via les issues
- Vues d'activités sur le projet.
Commit, fichiers, merge, push
- Vues analytique.
Couverture des tests, statistiques sur les pipeline, calcul de vélocité, rapport sur la production et les déploiements
- Collaboration via les commentaires, les threads, les wikis, les snippets



Issues

Les **issues** permettent la collaboration avant et pendant le développement d'une nouvelle fonctionnalité, la correction d'un bug, etc ..

Elles permettent différents cas d'usage :

- Discuter de l'implémentation d'une nouvelle idée
- Suivi de tâches
- Backlog agile, Reporting de bug, Demande de support

Elles sont toujours associées à un projet.

Elles peuvent être visualisées par groupe de projets ou par *Epic*.



Workflow typique lié à une issue

1) L'issue est créée. Elle a le statut ouvert

Des commentaires/discussions peuvent s'échanger, on peut l'affecter à un milestone, la tagger via des labels, lui affecter des responsables, préciser sa description

2) L'issue commence à être traitée.

Elle est associée à un Merge Request et donc une branche. Du nouveau code lié à l'issue est poussé dans le dépôt

La collaboration autour de l'issue continue, en fonction de l'avancée de l'implémentation, du résultat des pipeline. Les tags évoluent, la spécification s'affine

3) Le code associé à la MergeRequest et à l'issue est fusionné dans la branche principale. L'issue est fermée

3-bis) Le code n'a pas complètement implémenté l'issue.

L'issue est reporté sur une autre MergeRequest par exemple



Données associées à une *issue*

Contenu :

- Titre
- Description et tâches
- Commentaires et activité

Membres

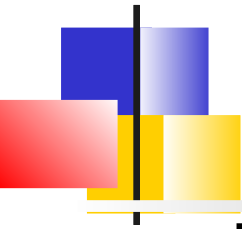
- Auteur
- Responsables

Etat

- Status (ouvert/fermé)
- Confidentialité
- Tâches (terminé ou en suspens)

Planning et suivi

- Milestone
- Date de livraison
- Poids
- Suivi du temps
- Tags (Labels)
- Votes
- Reaction emoji
- Issues liées
- Epic (collection d'issues) affectée
- Identifiant et URL

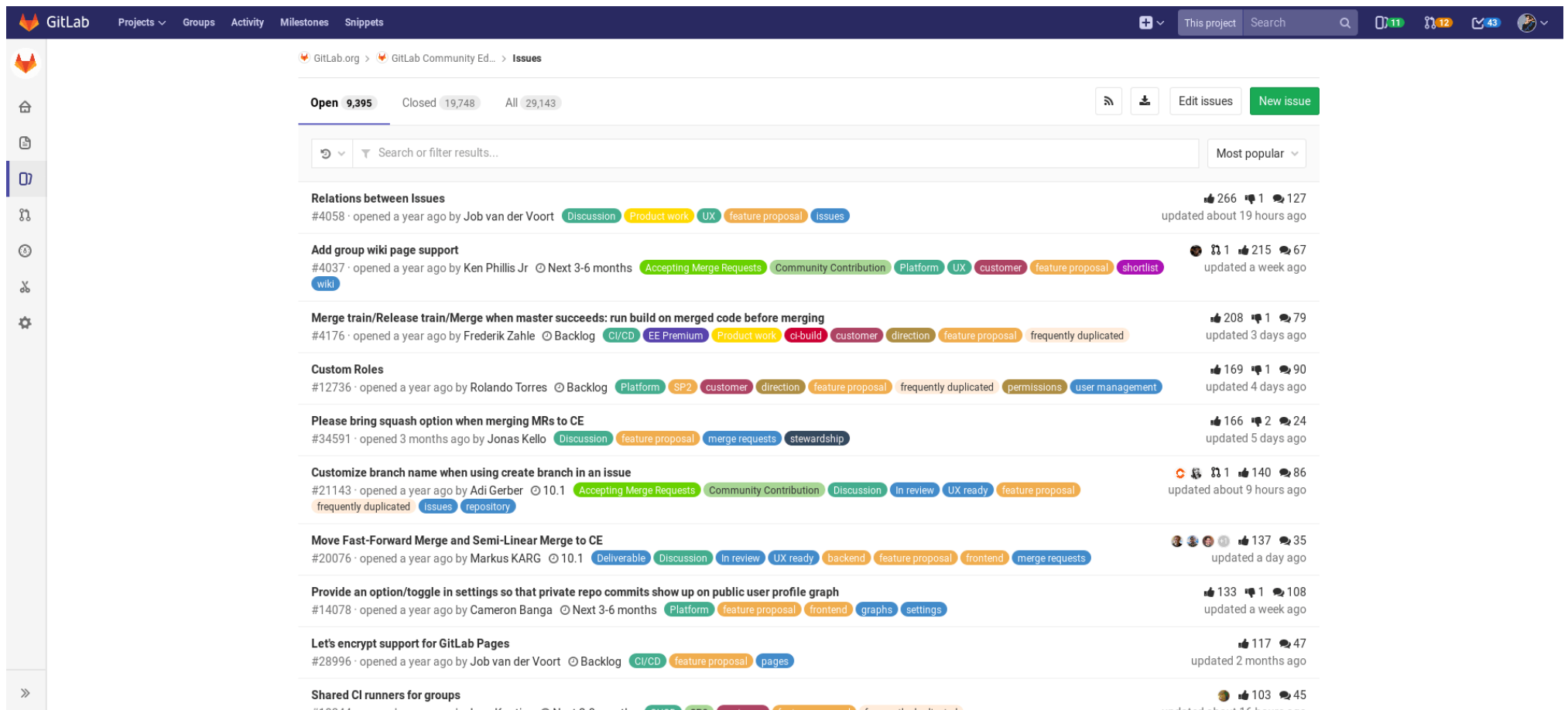


Visualisation des issues

Les issues peuvent être visualisées via :

- Une **liste**. Elle affiche toutes les issues du projet ou de plusieurs projets. On peut les filtrer ou faire des actions par lots (bulk)
- Le **tableau de bord Kanban** qui affiche des colonnes en fonction des labels (par défaut statut de l'issue) ou des responsables. Les workflows kanban sont customisable via les labels
- **Epic** : Vision transversale aux projets des issues partageant un thème, un milestone,

Liste



The image shows a screenshot of the GitLab web interface. The top navigation bar includes the GitLab logo, links to Projects, Groups, Activity, Milestones, and Snippets, and a search bar. The left sidebar contains icons for home, search, issues, wiki, and settings. The main content area displays a list of issues under the 'Issues' tab. The issues are sorted by 'Most popular' and include details such as the issue number, title, description, labels, and the number of votes and comments.

GitLab.org > GitLab Community Ed... > Issues

Open 9,395 Closed 19,748 All 29,143

Search or filter results... Most popular

Relations between Issues
#4058 · opened a year ago by Job van der Voort · Discussion · Product work · UX · feature proposal · issues · 266 votes · 1 comment · 127 comments · updated about 19 hours ago

Add group wiki page support
#4037 · opened a year ago by Ken Phillis Jr · Next 3-6 months · Accepting Merge Requests · Community Contribution · Platform · UX · customer · feature proposal · shortlist · wiki · 1 vote · 1 comment · 215 comments · updated a week ago

Merge train/Release train/Merge when master succeeds: run build on merged code before merging
#4176 · opened a year ago by Frederik Zahle · Backlog · CI/CD · EE Premium · Product work · ci-build · customer · direction · feature proposal · frequently duplicated · 208 votes · 1 comment · 79 comments · updated 3 days ago

Custom Roles
#12736 · opened a year ago by Rolando Torres · Backlog · Platform · SP2 · customer · direction · feature proposal · frequently duplicated · permissions · user management · 169 votes · 1 comment · 90 comments · updated 4 days ago

Please bring squash option when merging MRs to CE
#34591 · opened 3 months ago by Jonas Kello · Discussion · feature proposal · merge requests · stewardship · 166 votes · 2 comments · 24 comments · updated 5 days ago

Customize branch name when using create branch in an issue
#21143 · opened a year ago by Adi Gerber · 10.1 · Accepting Merge Requests · Community Contribution · Discussion · In review · UX ready · feature proposal · frequently duplicated · issues · repository · 1 vote · 1 comment · 140 comments · updated about 9 hours ago

Move Fast-Forward Merge and Semi-Linear Merge to CE
#20076 · opened a year ago by Markus KARG · 10.1 · Deliverable · Discussion · In review · UX ready · backend · feature proposal · frontend · merge requests · 137 votes · 35 comments · updated a day ago

Provide an option/toggle in settings so that private repo commits show up on public user profile graph
#14078 · opened a year ago by Cameron Banga · Next 3-6 months · Platform · feature proposal · frontend · graphs · settings · 133 votes · 1 comment · 108 comments · updated a week ago

Let's encrypt support for GitLab Pages
#28996 · opened a year ago by Job van der Voort · Backlog · CI/CD · feature proposal · pages · 117 votes · 47 comments · updated 2 months ago

Shared CI runners for groups
#10244 · opened a year ago by Jean Kertier · Next 3-6 months · CI/CD · SP2 · customer · feature proposal · frequently duplicated · 103 votes · 45 comments · updated about 16 hours ago

Kanban

Development ▾ Search or filter results... View scope

In dev 80 174

- Read git data via gitaly
In dev Plan backend
Work for the Plan team. Covers Issues, Labels, Milestones, Boards, and more. See <https://about.gitlab.com/handbook/product/categories/>. Ping @victorwu for questions and comments.
line in merge
P1
code review devops:create direction
feature proposal frontend merge requests
gitlab-org/gitlab-ce#18008 5
- Multiple blocking merge request approval rules
Create Deliverable GitLab Premium In dev
P1 UX approvals backend customer
customer+ devops:create direction
feature proposal frontend merge requests

In review 34 95

- `ExpireBuildArtifactsWorker` is broken
In review P3 S3 Verify database
devops:verify missed-deliverable performance
gitlab-org/gitlab-ce#41057
- Ensure that all CI/CD queries take less than 15 seconds to complete
Accepting merge requests In review Stretch
Verify database devops:verify meta
missed-deliverable performance
gitlab-org/gitlab-ce#40524
- Further improvements to Project overview UI
Deliverable In review Manage P2
UX ready devops:manage direction frontend
missed-deliverable missed:11.5 project
release post item

▼ Closed 47352 19838

- include brand ai styles
To Do
gitlab-org/design.gitlab.com#5
- static page example
To Do
gitlab-org/design.gitlab.com#4
- welcome page
To Do
gitlab-org/design.gitlab.com#3
- add some real components
To Do
gitlab-org/design.gitlab.com#2

18 Create a merge request

- ✓ **Create a merge request**
Creates a branch named after this issue and a merge request. The source branch is 'master' by default.
- Create a branch**
Creates a branch named after this issue. The source branch is 'master' by default.



Actions sur une issue (1)

1. Création, Fermeture, Edition des champs de base
2. Ajouter à sa Todo List, la marquer comme terminé
3. Responsable(s) de l'issue, peut être changé à tout moment
4. Affecter une issue à un milestone
5. Temps estimé, temps passé
6. Date de livraison, peut être changée à tout moment
7. Labels. Catégorise les issues et permet de mettre en place des workflows personnalisés reflétés dans le Kanban
8. Poids. Indicateur sur l'effort nécessaire associé à l'issue



Actions sur une issue

- 9. Participants. Indiqués dans la description ou qui ont participé à la discussion
- 10. Notifications. Permet de s'abonner/désabonner
- 11. Référence. Permet de copier l'URL d'accès
- 12. Titre et description (markup)
- 13. Mentions. Met en surbrillance pour la repérer facilement
- 14. Merge requests associés
- 15. emoji
- 16. Thread. Commentaires organisés en threads



Autres fonctionnalités

Issues liées : Permet d'associer une issue à une autre (Travail préliminaire, contexte, dépendance, doublon)

Crosslinking : Liens vers des objets référençant l'issue.
(Commit, Autre Issue ou Merge Request)

- Par exemple un commit

- `git commit -m "this is my commit message. Ref #xxx"`

Fermeture automatique : Possibilité de fermer les issues automatiquement après un merge request

Gabarits : Créer des issues à partir de gabarits

Edition bulk

Import/Export d'issues

API Issues



Labels

Ils permettent de catégoriser les issues ou MR.
Par exemple : *bug*, *feature request*, ou *docs*.

- Chaque label a une couleur personnalisable.

Les **scoped labels** ont un format *clé :: valeur*.

- A un instant *t*, une issue ne peut pas avoir plusieurs labels de la même clé.
- Cela peut permettre de définir des workflows.

Exemple de scoped labels

workflow::development,

workflow::review

workflow::deployed



Milestones

Ils permettent d'organiser les issues et MR dans un groupe cohérent, avec une date de début et une date d'échéance (facultatives).

Ils peuvent définir :

- des sprints Agile
- des releases

Ils peuvent être associés à des groupes



Gitlab

Projets et membres
Dépôts et Branches
Pilotage de projet et issues
GitlabFlow
Merge Request



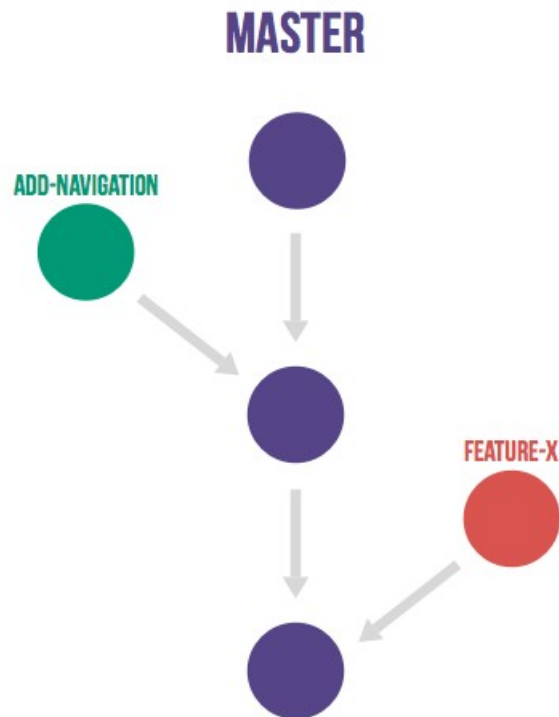
Gitlab Flow

Gitlab Flow est une stratégie simplifiée d'utilisation des branches pour un développement piloté par les features ou le suivi d'issues

- 1) Les fix ou fonctionnalités sont développés dans une feature branch
- 2) Via un merge request, elles sont intégrées dans la branche master

Dans un scénario simple de type devops, la branche master est la branche de production

Features et Master



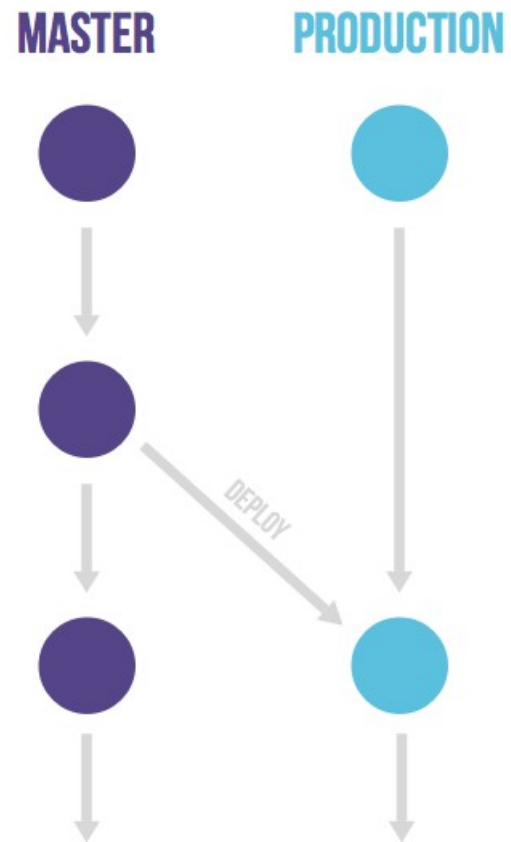


Branche de production

Si l'on veut maîtriser les déploiement vers la production, Il est possible d'utiliser une branche ***production*** qui reflète le code déployé

- Lorsque l'on veut déployer, il suffit de fusionner *master* avec la branche de production et déployer à partir de production.

Master et Production





Workflow typique

- 1) Les travaux sont effectués localement dans une branche
- 2) Ils sont ensuite poussés sur Gitlab
- 3) Un merge request est créé
- 4) *Gitlab* permet alors d'effectuer une revue de code ainsi que de collaborer sur les modifications en cours
- 5) Éventuellement, ces modifications peuvent être déployées sur une « Review Apps »
- 6) Des approbations peuvent être demandées aux *maintainers* avant le merge dans la branche master

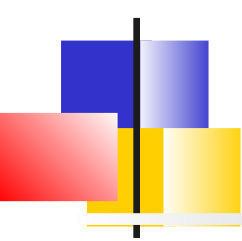


Branches d'environnement

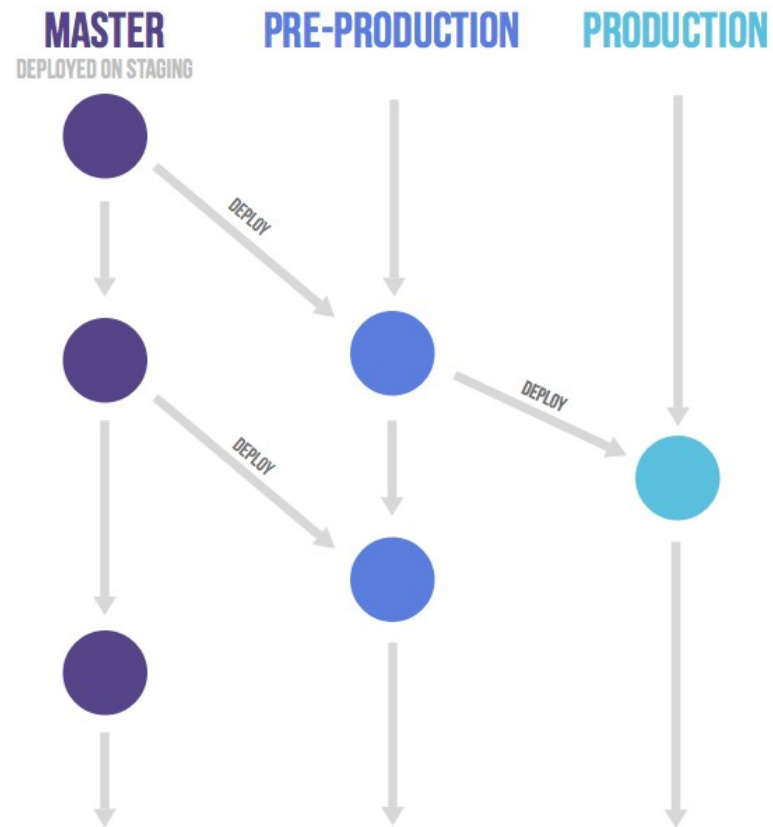
Si il est souhaitable d'avoir des environnements de validation (staging, pré-production), Gitlab associe à chaque **environnement** déclaré une branche.

=> L'historique des déploiements sur un environnement particulier est aisément consultable

Pour passer à un environnement aval, il suffit de merger avec la branche en amont.



Pré-production et production





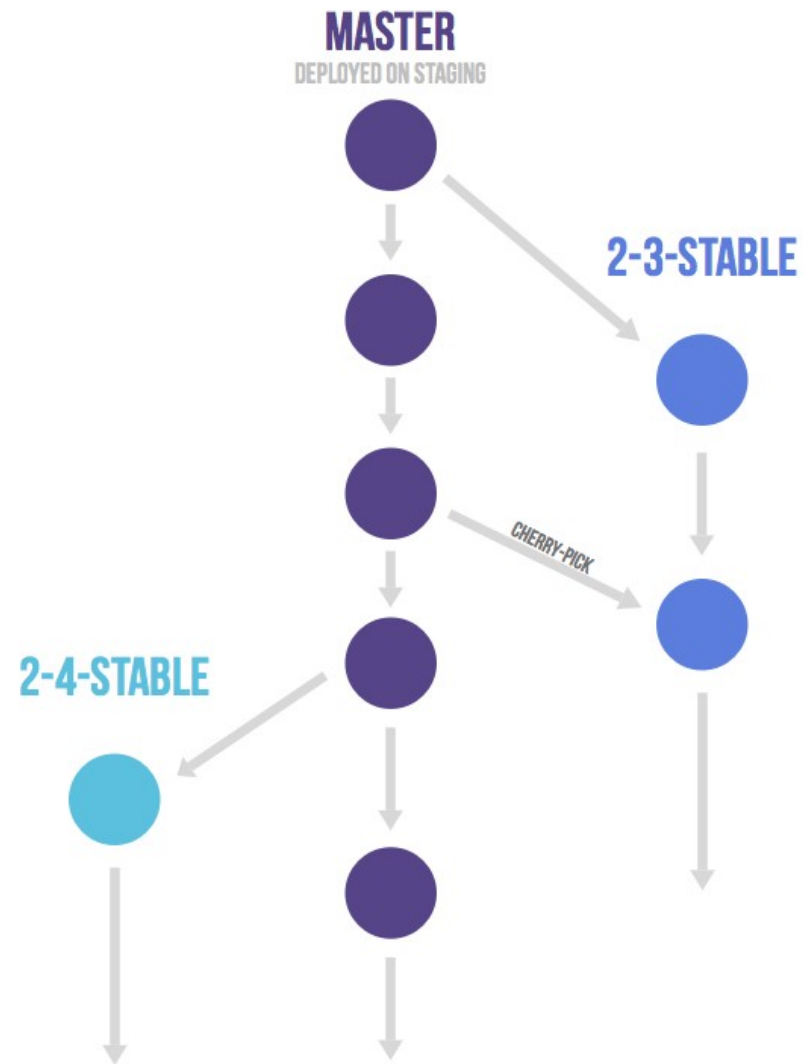
Releases

Pour la distribution de software, il est possible de mettre en place des **branches de release**

- Lors de la préparation d'une release, une branche stable est créé à partir du *master*
- Un tag est créé pour chaque version
- Les bugs critiques trouvés à posteriori sont mergés dans master puis appliqués dans la branche de release via des Cherry-pick

Gitlab permet de visualiser les *Releases* d'un projet via l'UI et de fournir les artefacts construits via téléchargement

Branches de releases





Gitlab

Projets et membres
Dépôts et Branches
Pilotage de projet et issues
GitlabFlow
Merge Request



Introduction (1)

Le ***Merge Request*** est la base de la collaboration sur Gitlab

Un MR permet :

- Comparer les changements entre 2 branches
- Revoir et discuter des modifications de code
- Voir l'appli. en fonctionnement (*Review Apps*)
- Exécuter une pipeline
- Empêcher une fusion trop précoce avec le statut *WIP/Draft*
- Visualiser le processus de déploiement
- ...



Introduction (2)

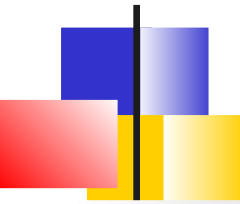
- Supprimer automatiquement la branche associée à la modification lors de la fusion
- Assigner la MR à un responsable
- Affecter un milestone
- Utiliser des workflows de collaboration via les labels
- Faire un suivi du temps
- Résoudre les conflits de merge via l'UI
- ...




Cycle de vie d'un MR

- 1) Au démarrage d'un nouveau travail, le développeur crée un *merge request*.
Le travail n'est pas prêt à être fusionné mais la collaboration et la revue de code peuvent commencer dans une feature branch.
Le *Merge Request* est préfixé par **WIP/Draft**
- 2) Lorsque la fonctionnalité est prête, le développeur assigne le *merge request* à un des membres du projet (un mainteneur en général)
- 3) Le mainteneur a le choix entre effectuer la fusion dans master, demander au développeur des améliorations, abandonner la MR
- 4) Lorsque la feature branch est fusionnée, elle est détruite .

Vue projet



 GitLab Community Edition

Overview

Repository

Issues8,730



Merge Requests472

CI / CD

Wiki

Snippets


Settings

GitLab /  GitLab.org /  GitLab Community Edition

Merge Requests

Edit Merge RequestsNew merge request

Open472Merged11,188Closed1,969All13,629

 Search or filter results...

Last created

test MR

!13679 · opened 17 minutes ago by Mike Greiling

updated 14 minutes ago

Add docs for group issues page and group merge requests page

!13678 · opened 20 minutes ago by Victor Wu

updated 2 minutes ago

Docs update links guideline to inline links

!13677 · opened 36 minutes ago by Marcia Ramos 10.0 Documentation docs-update

updated 34 minutes ago

WIP: Clean up new dropdown styles 0 of 1 task completed

!13676 · opened 50 minutes ago by Winnie Hellmann 10.0 Deliverable UI polish frontend

updated 15 minutes ago

Greatly reduce test duration for git_access_spec

!13675 · opened 58 minutes ago by Robert Speicher 10.0 Edge backstage performance technical debt test

updated 20 minutes ago

Implement new system note icons 0 of 11 tasks completed

!13673 · opened about 3 hours ago by Bryce Johnson 10.0 Deliverable frontend

updated less than a minute ago

WIP: Prepare 9.5 RC6

!13672 · opened about 3 hours ago by Jose Ivan Vargas Lopez 9-5-stable Release

updated about an hour ago

Use Gitaly 0.33.0 0 of 11 tasks completed

!13671 · opened about 4 hours ago by Jacob Vosmaer (GitLab) 9.5 Gitaly Pick into Stable

updated about 4 hours ago

[WIP] Make the import take subgroups into account 0 of 9 tasks completed

!13670 · opened about 5 hours ago by Bob Van Landuyt 10.0 Platform

updated about 5 hours ago

86



Commentaires et discussions

Des **commentaires** peuvent être associés aux différents objets de Gitlab :

- Issue, Epic, MR, Snippets, Commit, Commit Diff
- Ils supporte le markdown et les raccourcis
- Le propriétaire d'un commentaire peut l'éditer à tout moment. Le mainteneur peut éditer tous les commentaires

Un commentaire peut être transformé en **discussion**. i.e une thread de messages avec un statut de résolution

- La discussion démarre avec un statut *unresolved*
- Le statut unresolved d'une discussion peut empêcher la fusion d'une MR associée



Commentaires et discussions

Il peut être utile de démarrer un thread sur un commit diff d'une MR.

(La thread subsiste même si le commit ID change)

- Afficher les commits liés au MR
- Sur un commit, accéder à l'onglet *Changes* et laisser un commentaire
- La discussion apparaît dans l'onglet discussions du MR et peut être résolue via le bouton « *Resolve Discussion* »

Il est possible de

- voir toutes les discussions non résolues
- De déplacer les discussions non résolues vers une issue



Changement de statut

Une discussion peut être marquée
commé résolue via le bouton « Resolve
thread »

Une ou toutes les discussions non
résolues d'une MR peuvent être
déplacées dans une nouvelle issue



Revue des MRs

Lors de l'examen des différences liées à une MR, il est possible de démarrer une revue.

Cela permet de créer des commentaires dans la MR qui ne seront visibles lorsque la revue est soumise.

- Lors de la saisie d'un commentaire, activer le bouton *Start review*
- Puis les boutons *Add to review*
- Et finalement *Finish Review*



Conflits

Lorsqu'une MR a des conflits, il est possible de les résoudre via l'UI

GitLab résout les conflits en créant un commit de merge dans la branche source.

Le commit peut alors être testé avant d'affecter la branche cible.



Squash

Lors d'un merge, il est possible de convertir tous les commits du merge en un seul et donc d'avoir un historique plus concis : ***squash***

Le message de commit est alors :

- Repris du premier message de commit multi-lignes
- Le titre du merge request si il n'y a pas de messages multi-lignes

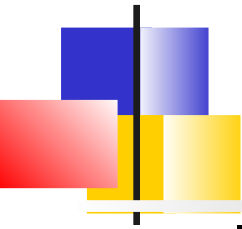
Il peut être personnalisé au moment du merge



Méthodes de merge

Les méthodes de merge ont une influence sur l'historique du projet :

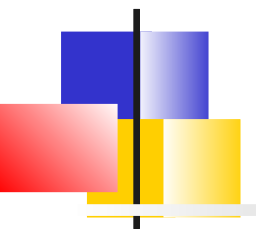
- **Merge commit (défaut)** : Chaque fusion crée un commit de merge
- **Merge commit avec historique semi-linéaire** :
Chaque fusion crée un commit de merge mais la fusion n'est possible que si c'est une fast-forward
Si un conflit arrive, l'utilisateur a la possibilité de rebaser
- **Fast-forward merge** : Pas de commit de merge, seules les fast-forward sont possibles
Si un conflit arrive, l'utilisateur a la possibilité de rebaser



Vérifications avant merge

Il est possible de configurer 2 vérifications qui s'effectuent alors avant un merge :

- Vérifier que la pipeline réussisse
- Vérifier que les discussions sont closes



Configuration Merge Request

Merge requests

Collapse

Choose your merge method, options, checks, and set up a default merge request description template.

Merge method

This will dictate the commit history when you merge a merge request

- ☒ Merge commit
Every merge creates a merge commit
- ☐ Merge commit with semi-linear history
Every merge creates a merge commit
Fast-forward merges only
When conflicts arise the user is given the option to rebase
- ☐ Fast-forward merge
No merge commits are created
Fast-forward merges only
When conflicts arise the user is given the option to rebase

Merge options

Additional merge request capabilities that influence how and when merges will be performed

- ☐ Automatically resolve merge request diff discussions when they become outdated
- ☒ Show link to create/view merge request when pushing from the command line

Merge checks

These checks must pass before merge requests can be merged

- ☐ Pipelines must succeed
Pipelines need to be configured to enable this feature. [?](#)
- ☐ All discussions must be resolved



Approbateurs

Si l'installation Gitlab a été configuré il est possible de configurer la politique d'approbation d'une MR. Les approbateurs des *MRs* sont configurés au niveau du projet.

- => On peut alors indiquer des membres du projet (ou du groupe ou du groupe partagé) ainsi qu'un nombre



Écran de configuration

Merge request approvals

Set a number of approvals required, the approvers and other approval settings. [Learn more about approvals.](#)

Add approvers

Members

No. approvals required

All members with Developer role or higher and code owners (if any)

0

Edit

Add approvers

- ☐ Require approval from code owners ?
- ☒ Can override approvers and approvals required per merge request ?
- ☒ Remove all approvals in a merge request when new commits are pushed to its source branch
- ☒ Prevent approval of merge requests by merge request author ?
- ☐ Prevent approval of merge requests by merge request committers ?
- ☐ Require user password to approve ?

Save changes



Gitlab CI/CD

Jobs et Runners

Pipelines

Directives Disponibles

Intégration Docker

Environnements et déploiements

Intégration Kubernetes et AutoDevOps

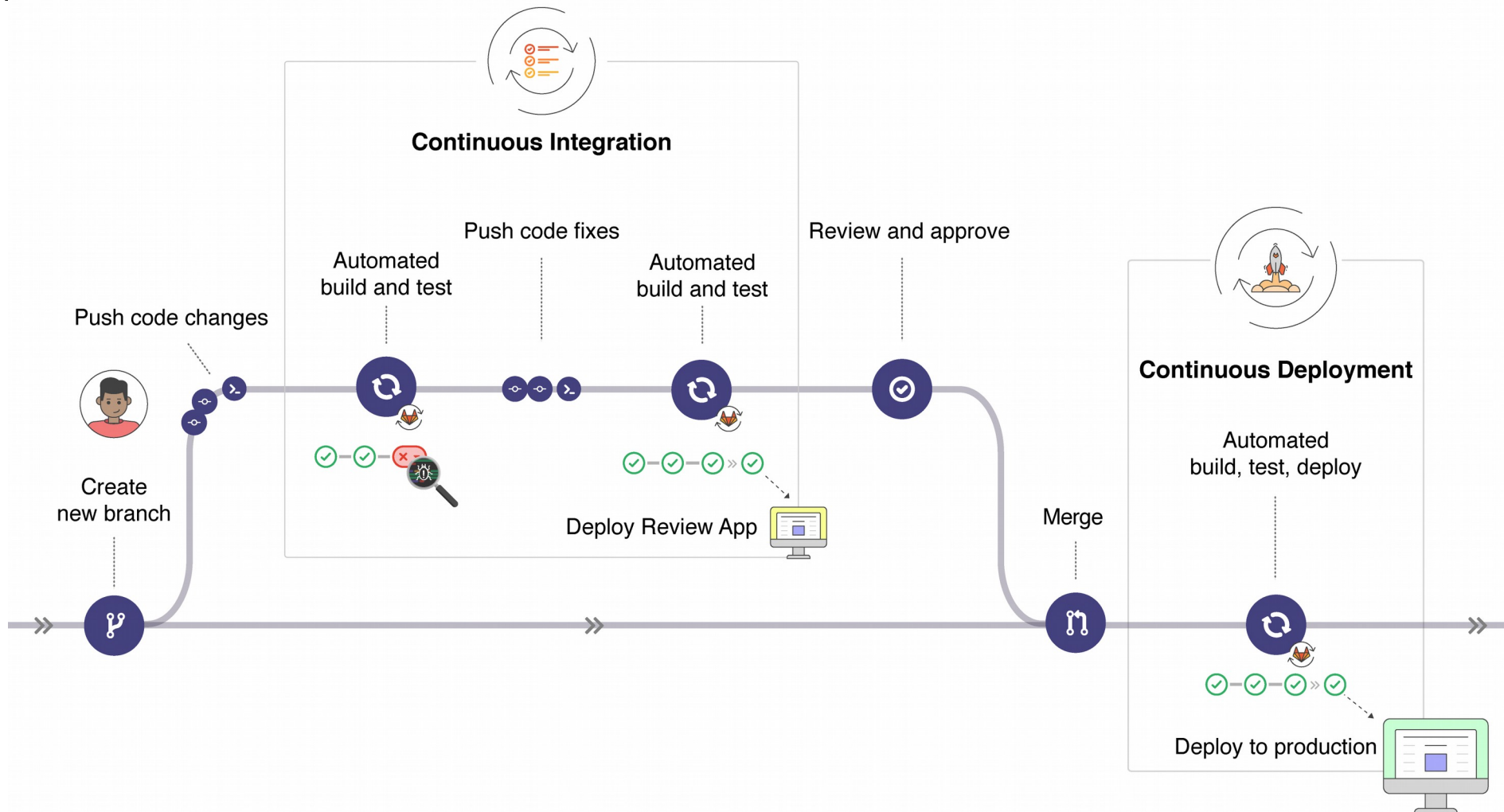


Introduction

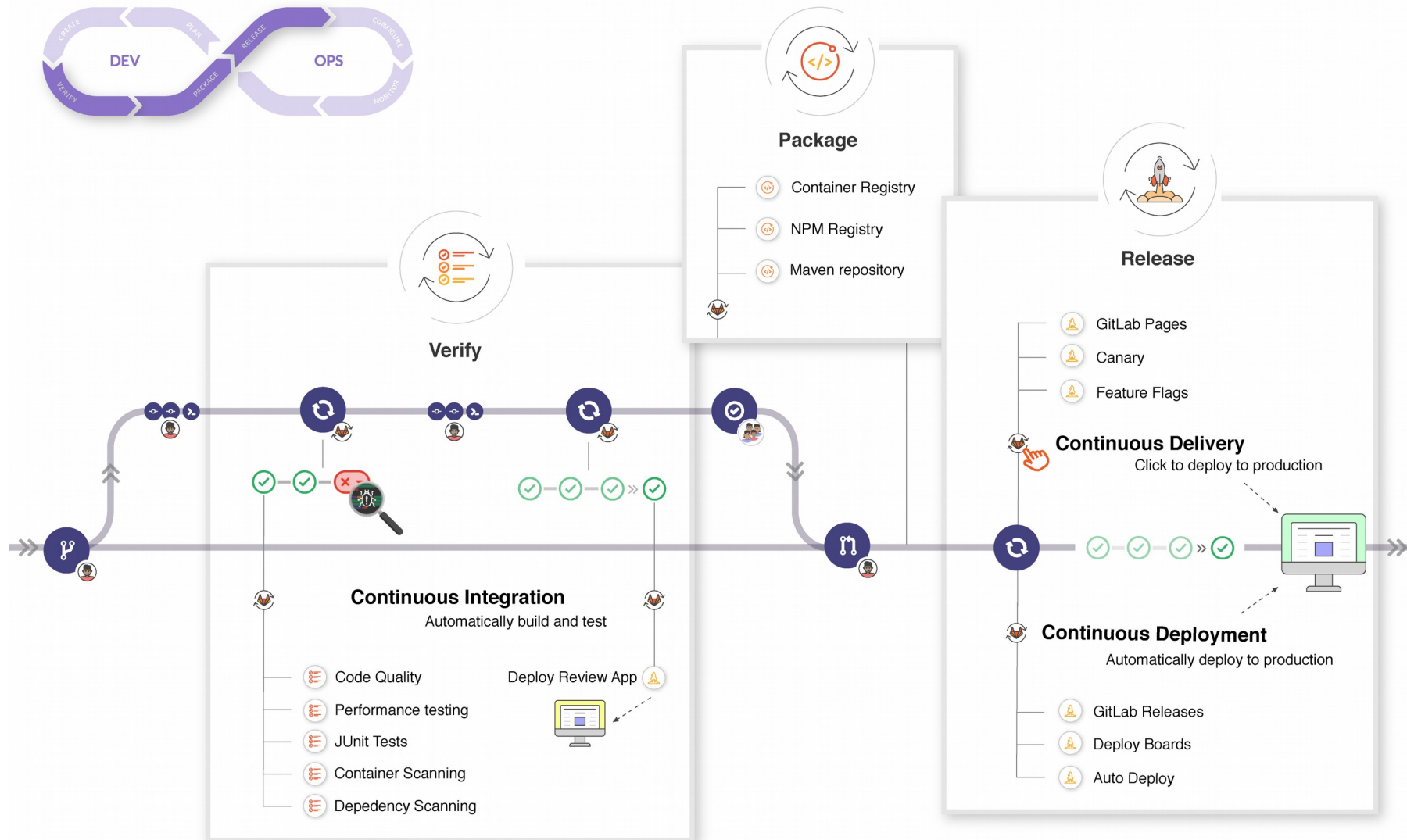
GitLab CI/CD est un outil permettant l'intégration, la livraison ou le déploiement continu

- **CI** : A chaque push, une pipeline de scripts pour construire, tester, analyser est exécutée avant de la fusionner dans la branche principale
- **CD** : A chaque push sur la branche principale, on déploie en pré-prod ou en prod

CI/CD



En plus détaillé





Configuration

Les pipelines sont configurées via le fichier ***.gitlab-ci.yml*** placé à la racine du projet

Les scripts définis sont exécutés par des ***Runners*** qui doivent être préalablement configurés

Des gabarits de pipeline sont fournis par Gitlab
New File → Template



Jobs

Le fichier ***.gitlab-ci.yml*** définit des jobs.

Les **jobs** sont des éléments de haut-niveau avec un nom et contenant toujours le mot clé ***script***.

Les jobs sont exécutés par des **runners** différents dans des environnements indépendants des autres



Directives de base

image : Spécifie une image docker à utiliser pour exécuter le build.
Possible seulement si le runner le supporte, permet d'avoir tous les outils nécessaires pour le build (*Maven, npm, gcc*)

before-script, after-script : Les commandes exécutés avant/après chaque script. Permet d'initialiser le build, installer des outils

script : Seul mot-clé nécessaire, contient une ou plusieurs commandes (shell Linux)



Exemple

image: "ruby:2.5"

before_script:

- apt-get update -qq && apt-get install -y -qq sqlite3 libsqlite3-dev nodejs
- ruby -v
- which ruby
- gem install bundler --no-document
- bundle install --jobs \$(nproc) "\${FLAGS[@]}"

rspec:

script:

- bundle exec rspec

rubocop:

script:

- bundle exec rubocop



Runners

Un **Runner** peut être une machine virtuelle, une machine physique, un conteneur docker ou un cluster de conteneurs (*Kubernetes*).

GitLab et les Runners communiquent via une API
=> La machine du runner doit avoir un accès réseau au serveur Gitlab.

Un Runner peut être spécifique à un projet ou servir à plusieurs projets.

Settings → CI/CD

Pour disposer d'un runner :

- Il faut l'installer
- L'enregistrer pour le projet



Installation GitlabRunner

L'installation s'effectue :

- Via des packages
Debian/Ubuntu/CentOS/RedHat
- Exécutable MacOS ou Windows
- Comme service Docker
- Auto-scaling avec Docker-machine
- Via Kubernetes



Configuration runner

Lors d'une installation en service, la configuration est présente dans ***/etc/gitlab-runner/config.toml***

```
concurrent = 5  
check_interval = 0
```

```
[session_server]  
  session_timeout = 1800  
[[runners]]  
  name = "Another shell executeur"  
  url = "http://localhost"  
  token = "1NkCzKU1x_S6hz6VQ2Uu"  
  executor = "shell"  
[runners.custom_build_dir]  
[runners.cache]  
  [runners.cache.s3]  
  [runners.cache.gcs]
```



Enregistrement

Avant la procédure d'enregistrement du runner, il faut obtenir un token via l'UI (soit partagé, soit spécifique à un projet)

Ensuite la commande ***gitlab-runner register*** exécutée dans l'environnement du runner démarre un assistant posant les question suivantes :

- L'URL de *gitlab-ci*
- Le token
- Une description
- Une liste de tags
- L'exécuteur (shell, docker, ...)
- Si docker, l'image par défaut pour construire les builds



Exécuteurs

Les exécuteurs exécutent les builds. Différents choix sont possibles :

- **Shell** : Le plus facile à installer mais toutes les dépendances du projet doivent être pré-installés sur le runner (git, npm, jdk, ...)
- **Virtual Machine** : Nécessite Virtual Box ou Parallels. Les outils sont pré-installés sur la VM
- **Docker** : Une image docker pour exécuter le build. Possibilité d'exécuter d'autres services docker pendant le build (une base de données par ex.)
- **Docker-machine** : Idem docker + auto-scaling. Les exécuteurs de build sont créés à la demande
- **Kubernetes** : Utilisation d'un cluster Kubernetes. Via l'API, le runner crée des pods (machine de build + services)
- **ssh** : Peu recommandé, exécute le build via ssh sur une machine distante



Runners spécifiques ou partagés

Un runner peut être associé :

- Globalement à une instance de Gitlab
 - Nécessite les droits administrateurs pour obtenir le token
 - Et au niveau projet :
Settings → CI/CD → Allow shared Runners
- A un groupe de projet.
Pour obtenir le jeton, au niveau du groupe :
Settings → CI/CD
- A un seul projet.
Pour obtenir le jeton, au niveau du projet :
Settings → CI/CD



Gitlab CI/CD

Jobs et Runners

Pipelines

Directives Disponibles

Intégration Docker

Environnements et déploiements

Intégration Kubernetes et AutoDevOps



Pipeline

Les pipelines correspondent à un *.gitlab-ci.yml*.
Elles contiennent

- Des **jobs**
- Des **stages** qui définissent quand les jobs doivent être exécutés (séquence, condition, ...)

Les jobs d'un même stage sont exécutés par des runners en parallèle, si possible

- Si tous les jobs d'un stage réussissent. La pipeline exécute la stage suivant.
- Si un job échoue, la phase suivante n'est généralement pas exécutée.



Syntaxe

stages:

- Build
- Test
- Staging
- Production

build:

stage: Build

script: make build dependencies

test1:

stage: Test

script: make build artifacts

test2:

stage: Test

script: make test

auto-deploy-ma:

stage: Staging

script: make deploy

deploy-to-production:

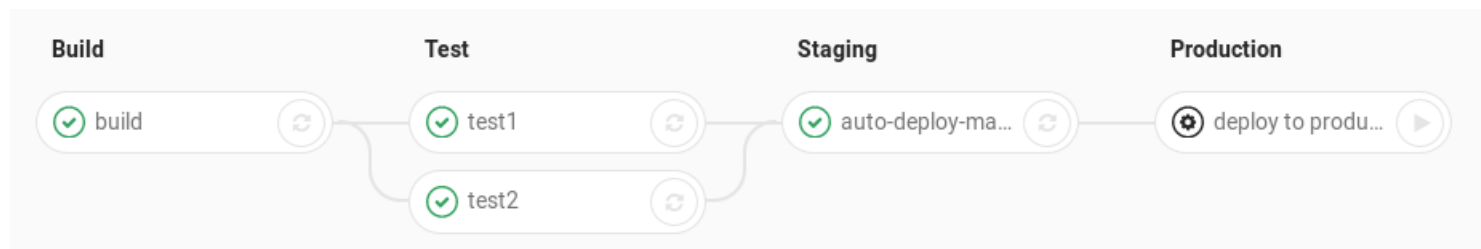
stage: Production

script: make deploy



Visualisation

Dans l'UI, les pipelines sont visualisées graphiquement





Variables d'environnement

GitLab CI/CD fournit un ensemble prédéfini de variables d'environnement (Id d'issue, commit ID, branch ...)

```
test_variable:  
  stage: test  
  script:  
    - echo $CI_JOB_STAGE
```

Le build peut utiliser des variables d'environnement spécifiques qui sont fixées via l'UI ou directement dans *.gitlab-ci.yml*

- *Settings → CI/CD → Variables*

- variables:

```
TEST: "HELLO WORLD"
```



Configuration variables

2 types de variables sont supportés :

- “*Variable*”: Le Runner crée une variable d’environnement du nom de la variable
- “*File*”: Le Runner écrit la valeur de la variable dans un fichier temporaire et positionne le chemin du fichier comme la valeur d’une variable d’environnement du nom de la variable.

La variable peut également être configurée comme étant masquée, sa valeur n’apparaît pas dans les logs



Artifacts

Les ***artifacts*** sont une liste de fichiers et répertoires attachés à un job terminé.
Ils sont téléchargeable (tar.gz) via l'UI
Ils sont conservés 1 semaine (par défaut)

pdf:

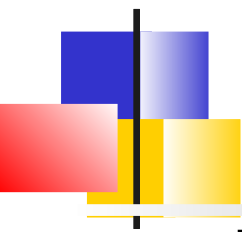
```
script: xelatex mycv.tex
```

```
artifacts:
```

```
  paths:
```

```
    - mycv.pdf
```

```
  expire_in: 1 week
```



Réutilisation des artefacts

La directive ***dependencies*** permet d'indiquer une dépendance entre 2 jobs.

Elle a pour effet de récupérer les artefacts générés par la dépendance.

Si, les dépendances ne sont pas disponibles lors de l'exécution du job, il échoue.



Réutilisation des artefacts (2)

```
build:osx:
```

```
  stage: build
  script: make build:osx
  artifacts:
    paths:
      - binaries/
```

```
build:linux:
```

```
  stage: build
  script: make build:linux
  artifacts:
    paths:
      - binaries/
```

```
test:osx:
```

```
  stage: test
  script: make test:osx
  dependencies:
    - build:osx
```




Cache des dépendances

Le cache des dépendances permet d'accélérer l'exécution des jobs.

Particulièrement utile lorsque le projet utilise de nombreuses librairies sur Internet

Les caches sont désactivés si ils ne sont pas définis globalement ou par projet

- Globalement, le cache est réutilisé entre jobs de différentes pipeline
- Par projet, le cache est utilisé
 - par la prochaine pipeline, par le job l'ayant défini
 - Par un job aval qui définit un cache du même nom.

Les caches sont gérés par les Runner (éventuellement téléchargé sur S3 si cache distribué).



Exemple

```
#
# https://gitlab.com/gitlab-org/gitlab-ce/tree/master/lib/gitlab/ci/templates/
#   Nodejs.gitlab-ci.yml
#
image: node:latest

# Cache modules in between jobs
cache:
  key: ${CI_COMMIT_REF_SLUG}
  paths:
    - node_modules/

before_script:
  - npm install

test_async:
  script:
    - node ./specs/start.js ./specs/async.spec.js
```



Exécution des pipelines

Les pipelines s'exécutent
automatiquement à chaque push

Elles peuvent être également planifiées
pour s'exécuter à des intervalles
réguliers via l'UI ou l'API

Settings → CI/CD → Schedules



Gitlab CI/CD

Jobs et Runners

Pipelines

Directives Disponibles

Intégration Docker

Environnements et déploiements

Intégration Kubernetes et AutoDevOps



Variables

Le mot-clé ***variables*** permet de définir des variables qui sont ensuite transmises à l'environnement du job.

Elles peuvent être définies globalement ou par job (surcharge le global).

variables:

```
DATABASE_URL: "postgres://postgres@postgres/my_database"
```

Le runner définit également des variables, par exemple : *CI_COMMIT_REF_NAME*

Plus les variables positionnés dans l'UI



GIT_STRATEGY

La variable ***GIT_STRATEGY*** peut être positionnée dans la pipeline pour conditionner, l'interaction du runner avec le dépôt.

La variable peut prendre 3 valeurs :

- ***clone*** : Le dépôt est cloné par chaque job
- ***fetch*** : Réutilise le précédent workspace si il existe en se synchronisant ou effectue un clone
- ***none*** : N'effectue pas d'opération git, utiliser pour les taches de déploiement qui utilisent des artefacts précédemment construits



GIT_CHECKOUT

La variable ***GIT_CHECKOUT*** peut être utilisée lorsque *GIT_STRATEGY* est définie à clone ou fetch

Elle spécifie si une extraction git doit être exécutée (par défaut true)

Si false :

- ***fetch*** : Met à jour le dépôt et laisse la copie de travail sur la révision courante ,
- ***clone*** : Clone le dépôt et laisse la copie de travail sur la branche par défaut

variables:

```
GIT_STRATEGY: clone
```

```
GIT_CHECKOUT: "false"
```

script:

- git checkout -B master origin/master
- git merge \$CI_COMMIT_SHA



Control Flow

allow_failure permet à une tâche d'échouer sans impacter le reste de la pipeline.

- La valeur par défaut est *false*, sauf pour les jobs manuels.

retry permet de configurer le nombre de tentatives avant que le job soit en échec.

tags : Liste de tags pour sélectionner un runner

parallel : Nombre d'instances du jobs exécutés en parallèle

trigger : Permet de déclencher une autre pipeline à la fin d'un job.



Conditions

when conditionne l'exécution d'un job. Les valeurs possibles sont :

- **on_success** : Tous les jobs des phases précédentes ont réussi (défaut).
- **on_failure** : Au moins un des jobs précédents a échoué
- **always** : Tout le temps
- **manual** : Exécution manuelle déclenchée par l'interface

only et **except** limitent l'exécution d'un job à une branche ou une tag. Il est possible d'utiliser des expressions régulières



Exemples

#Toutes les refs démarrant avec issue-, mais pas les branches

```
job:
  only:
    - /^issue-.*$/
  except:
    - branches
```

#Seulement les tags, une API ou une planification

```
job:
  only:
    - tags
    - triggers
    - schedules
```

#Seulement les branches en fonction d'une variable

```
deploy:
  script: cap staging deploy
  only:
    refs:
      - branches
  variables:
    - $RELEASE == "staging"
    - $STAGING
```



Inclusion

Le mot-clé ***include*** permet l'inclusion de fichiers YAML externes.

4 méthodes d'inclusions :

- ***local*** : Inclusion d'un fichier du dépôt
- ***file*** : Inclusion du fichier d'un autre projet
- ***template*** : Inclusion d'un template fourni par Gitlab. Le gabarit peut être surchargé
- ***remote*** : Inclusion d'un fichier accessible via URL



Examples

include:

- remote:
'https://gitlab.com/awesome-project/raw/master/.before-script-template.yml'
- local: '/templates/.after-script-template.yml'
- template: Auto-DevOps.gitlab-ci.yml
- project: 'my-group/my-project'
ref: master
file: '/templates/.gitlab-ci-template.yml'



Surcharge de gabarit

Gabarit :

```
variables:
  POSTGRES_USER: user
  POSTGRES_PASSWORD: testing_password
  POSTGRES_DB: $CI_ENVIRONMENT_SLUG

production:
  stage: production
  script:
    - install_dependencies
    - deploy
  environment:
    name: production
    url: https://$CI_PROJECT_PATH_SLUG.
    $KUBE_INGRESS_BASE_DOMAIN
  only:
    - master
```

Surcharge :

```
include: 'https://company.com/autodevops-
  template.yml'

image: alpine:latest

variables:
  POSTGRES_USER: root
  POSTGRES_PASSWORD: secure_password

stages:
  - build
  - test
  - production

production:
  environment:
    url: https://domain.com
```



Extension

Le mot réservé ***extends*** permet à un job d'hériter d'un autre (ou plusieurs)

Le job peut surcharger des valeurs du parent. Ex :

```
tests:
  script: rake test
  stage: test
  only:
    refs:
      - branches
```

```
rspec:
  extends: .tests
  script: rake rspec
  only:
    variables:
      - $RSPEC
```



Gitlab CI/CD

Jobs et Runners

Pipelines

Directives Disponibles

Intégration Docker

Environnements et déploiements

Intégration Kubernetes et AutoDevOps



Docker

Le mot-clé ***image*** spécifie l'image docker à utiliser pour exécuter la pipeline.

Il peut être global à la pipeline ou spécifique à un job.

Par défaut, l'exécuteur utilise Docker Hub mais cela peut être configuré via *gitlab-runner/config.toml*



Syntaxe image

2 syntaxes sont possibles pour image

- Si juste à spécifier le nom de l'image :
`image: "registry.example.com/my/image:latest"`
- Si l'on veut passer d'autres options, il faut utiliser la clé `name`
`image:`
`name: "registry.example.com/my/image:latest"`
`entrypoint: ["/bin/bash"]`

La clé *entrypoint* définit la commande à exécuter au démarrage du container, équivalent à l'argument *--entrypoint* de la commande *docker*



Docker services

Le mot-clé ***services*** définit des autres images exécutées durant le build et liée à l'image principale. Le build peut alors accéder au service via le nom de l'image (ou un alias)

services:

- tutum/wordpress:latest

alias : wordpress

Le service est accessible via *tutum-wordpress*, *tutum/wordpress*, *wordpress*



Test du service

Lors de l'exécution du build, le Runner:

- Vérifie quels ports sont ouverts
- Démarre un autre conteneur qui attend que ces ports soient accessibles

Si ces tests échouent, un message apparaît dans la console :

```
*** WARNING: Service XYZ probably didn't start properly.
```



Options pour service

4 options disponibles :

- ***name*** : Nom de l'image.
Requis si l'on veut passer d'autres options
- ***entrypoint*** : L'argument `--entrypoint` de docker.
Syntaxe équivalente à la directive *ENTRYPOINT* de docker
- ***command*** : Passer en argument de la commande docker.
Syntaxe équivalente à la directive *CMD* de docker
- ***alias*** : Un alias d'accès dans le DNS



Variables

Les variables définies dans le fichier YAML sont fournies au conteneur exécutant le service.

Exemple service Postgres :

```
services:
```

```
- postgres:latest
```

```
variables:
```

```
POSTGRES_DB: nice_marmot
```

```
POSTGRES_USER: runner
```

```
POSTGRES_PASSWORD: ""
```



Construction d'image

Un scénario désormais classique du CI/CD est:

- 1) Créer une image applicative
- 2) Exécuter des tests sur cette image
- 3) Pousser l'image vers un registre distant
- 4) Déployer l'image sur une infrastructure de containerisation (Kubernetes)

En commande docker :

```
docker build -t my-image dockerfiles/  
docker run my-image /script/to/run/tests  
docker tag my-image my-registry:5000/my-image  
docker push my-registry:5000/my-image  
kubectl ....
```



Configuration du runner

Il y a 3 possibilités afin de permettre l'exécution de commande docker durant le build :

- Avec l'exécuteur shell et une pré-installation de docker sur le runner
- Avec l'exécuteur docker et :
 - l'image docker (image contenant le client docker),
 - ainsi que le service docker-in-docker permettant de disposer d'un daemon docker
- Avec l'exécuteur docker, une pré-installation du client docker sur le runner et une redirection de socket pour profiter du démon installé

Attention : Pour ces 3 techniques le serveur gitlab doit être accessible des containers

=> Il doit avoir une adresse publique

=> Ou les containers sont démarrés avec l'option `--network="host"`



Exécuteur shell

1. Enregistrer un exécuteur Shell sur le runner :

```
sudo gitlab-runner register -n \  
  --url https://gitlab.com/ \  
  --registration-token REGISTRATION_TOKEN \  
  --executor shell \  
  --description "My Runner"
```

2. Installer docker sur la machine hébergeant le runner

3. Ajouter l'utilisateur gitlab-runner au groupe docker

```
sudo usermod -aG docker gitlab-runner
```

4. Vérifier que gitlab-runner a accès à docker

```
sudo -u gitlab-runner -H docker info
```

5. Tester la pipeline :

```
before_script:
```

```
- docker info
```

```
build_image:
```

```
script:
```

```
- docker build -t my-docker-image .
```

```
- docker run my-docker-image /script/to/run/tests
```




Docker in Docker (1)

Enregistrer un exécuteur docker en mode
privilège

```
sudo gitlab-runner register -n \  
  --url https://gitlab.com/ \  
  --registration-token REGISTRATION_TOKEN \  
  --executor docker \  
  --description "My Docker Runner" \  
  --docker-image "docker:stable" \  
  --docker-privileged
```



Docker in Docker (2)

Tester dans un *.gitlab-ci.yml*

image: **docker:stable**

variables:

DOCKER_HOST: tcp://docker:2375/

DOCKER_DRIVER: overlay2

services:

- **docker:dind**

before_script:

- docker info

...



Association de socket (1)

Enregistrer un runner avec une association de socket :

```
sudo gitlab-runner register -n \  
  --url https://gitlab.com/ \  
  --registration-token REGISTRATION_TOKEN \  
  --executor docker \  
  --description "My Docker Runner" \  
  --docker-image "docker:stable" \  
  --docker-volumes  
/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock
```



Association de socket (2)

Pipeline :

image: **docker:stable**

before_script:

- docker info

build:

stage: build

script:

- docker build -t my-docker-image .
- docker run my-docker-image

/script/to/run/tests



Registre Gitlab

Une fois l'image construite, il est naturel de la pousser dans un registre

Gitlab dans sa version entreprise propose un registre de conteneur.

Pour l'utiliser, il faut :

- Que l'administrateur est autorisé le registre Docker
Nécessite un nom de domaine
- De s'authentifier auprès du registre.
- Utiliser `docker build --pull` pour récupérer les changements sur l'image de base
- Faire explicitement un *docker pull* avant chaque *docker run*. Sinon, on peut être gêné par des problèmes de cache si l'on a plusieurs runner.
- Ne pas construire directement vers le tag *latest* si plusieurs jobs peuvent être lancés simultanément



Authentification auprès du registre Gitlab

Si le registre hébergé par Gitlab est autorisé, 3 façons sont disponibles pour l'authentification :

- Utiliser les variables `$CI_REGISTRY_USER` et `$CI_REGISTRY_PASSWORD` qui sont des créden-tiels éphémères disponibles pour le job
- Utiliser un jeton d'accès personnel
User Settings → Access token
- Utiliser le jeton de déploiement :
gitlab-deploy-token



Exemple

```
build:
  image: docker:stable
  services:
    - docker:dind
  variables:
    DOCKER_HOST: tcp://docker:2375
    DOCKER_DRIVER: overlay2
  stage: build
  script:
    - docker login -u $CI_REGISTRY_USER -p $CI_REGISTRY_PASSWORD $CI_REGISTRY
    - docker build -t $CI_REGISTRY/group/project/image:latest .
    - docker push $CI_REGISTRY/group/project/image:lates
```



Gitlab CI/CD

Jobs et Runners

Pipelines

Directives Disponibles

Intégration Docker

Environnements et déploiements

Intégration Kubernetes et AutoDevOps



Packaging et Registres

Dans sa version commerciale, il est possible de configurer Gitlab afin qu'il fasse office de dépôts d'artefacts.

Les formats supportés sont :

- Maven, PyPi, Composer, NuGet, Conan, Npm, Go, Docker



Introduction

GitLab CI/CD est également capable de garder une trace des déploiements sur différents environnements

Les **environnements** sont comme des tags décrivant où le code est déployé

Les **déploiements** sont créés lorsque les jobs déploient des versions de code vers des environnements

=> ainsi chaque environnement peut avoir plusieurs déploiements

GitLab:

- Fournit un historique complet des déploiements pour chaque environnement
- Garde une trace des déploiements => On sait ce qui est déployé sur les serveurs



Définition des environnements

Les environnements sont définis dans *.gitlab-ci.yml*

Le mot-clé ***environment*** indique à GitLab que ce job est un job de déploiement. Il peut être associée à une URL

=> Chaque fois que le job réussit, un déploiement est enregistré, stockant le SHA Git et le nom de l'environnement.

Operations → Environments

Le nom de l'environnement est accessible via le job par la variable `$CI_ENVIRONMENT_NAME`



Exemple

```
deploy_staging:
  stage: deploy
  script:
    - echo "Deploy to staging server"
environment:
  name: staging
  url: https://staging.example.com
only:
  - master
```



Déploiement manuel

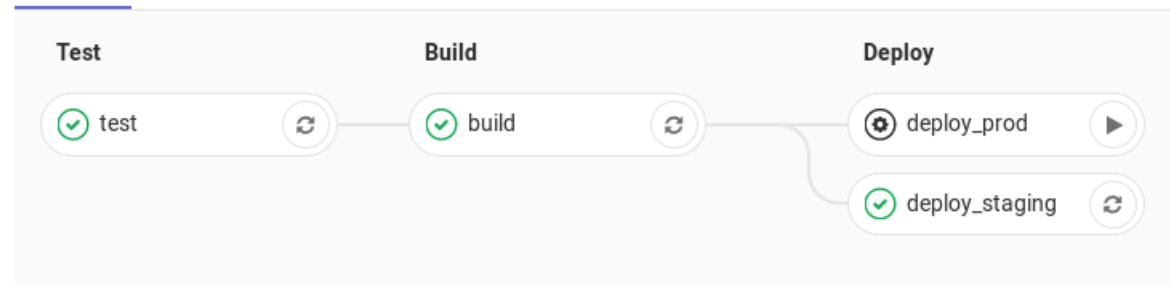
L'ajout de *when: manual* convertit le job en un job manuel et expose un bouton Play dans l'UI

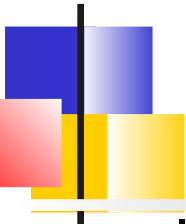
Use busybox

🕒 4 jobs from [master](#) in 5 minutes 25 seconds (queued for 1 minute 45 seconds)

🔑 [ec75f5bf](#) ... 📄

Pipeline Jobs 4





Environnements dynamiques

Il est possible de déclarer des noms d'environnement à partir de variables : **environnements dynamiques**

Les paramètres *name* et *url* peuvent alors utiliser :

- Les variables d'environnement prédéfinies
- Les variables de projets ou de groupes
- Les variables de *.gitlab-ci.yml*

Ils ne peuvent pas utiliser :

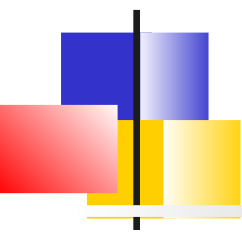
- Les variables définies dans script
- Du côté du runner

=> Il est possible de créer un environnement/déploiement pour chaque issue ou MR : Les Review Apps

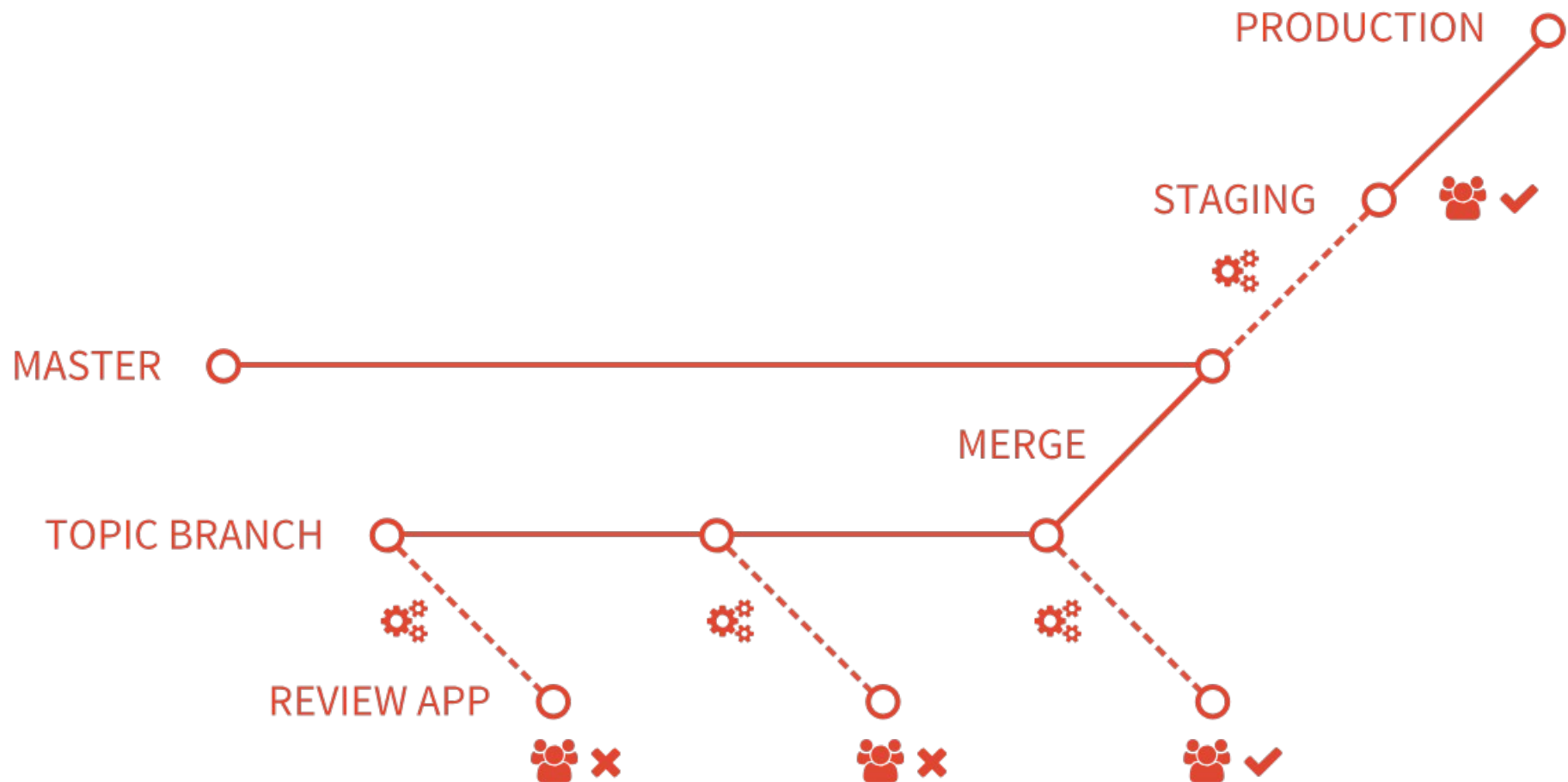


Example

```
deploy_review:
  stage: deploy
  script:
    - echo "Deploy a review app"
  environment:
    name: review/$CI_COMMIT_REF_NAME
    url: https://$CI_ENVIRONMENT_SLUG.example.com
  only:
    - branches
  except:
    - master
```



Review App dans le workflow





Exemple complet

```
stages:
  ..
  - deploy

...

deploy_review:
  stage: deploy
  script: echo "Deploy a review app"
  environment:
    name: review/$CI_COMMIT_REF_NAME
    url: https://$CI_ENVIRONMENT_SLUG.example.com
  only:
    - branches
  except:
    - master

deploy_staging:
  stage: deploy
  script: echo "Deploy to staging server"
  environment:
    name: staging
    url: https://staging.example.com
  only:
    - master

deploy_prod:
  stage: deploy
  script: echo "Deploy to production server"
  environment:
    name: production
    url: https://example.com
  when: manual
  only:
    - master
```



Arrêter un environnement

Arrêter un environnement consiste à appeler l'action *on_stop* si elle est définie.

Cela peut se faire par l'UI ou automatiquement dans la pipeline.

Lors du workflow Review App, l'action *on_stop* est automatiquement appelée à la suppression de la branche de feature.



Example

```
deploy_review:
  stage: deploy
  script:
    - echo "Deploy a review app"
  environment:
    name: review/$CI_COMMIT_REF_NAME
    url: https://$CI_ENVIRONMENT_SLUG.example.com
    on_stop: stop_review
  only:
    - branches
  except:
    - master

stop_review:
  stage: deploy
  variables:
    GIT_STRATEGY: none
  script:
    - echo "Remove review app"
  when: manual
  environment:
    name: review/$CI_COMMIT_REF_NAME
    action: stop
```



Gitlab CI/CD

Jobs et Runners

Pipelines

Directives Disponibles

Intégration Docker

Environnements et déploiements

Intégration Kubernetes et

AutoDevOps



Rôle de Kubernetes dans le CI/CD

Disposer de cluster Kubernetes permet de disposer d'une infrastructure permettant le déploiement de différentes version d'un même projet.

On peut donc avoir aisément :

- Un environnement de déploiement pour chaque Issue/MR permettant la revue d'application avant la fusion
- Des environnements de staging/QA
- Des politique de rollout, de canary deployment pour la production



Intégration avec Gitlab

Gitlab permet de définir des clusters
Kubernetes associés à un projet

Operations → Kubernetes

Les clusters peuvent être associés à des
environnements

Des assistants sont disponibles pour les
cluster Amazon ou Google

Il est également possible à intégrer Gitlab à
des clusters « maison »



Champs d'un cluster Kubernetes

Nom : Le nom apparaissant dans l'UI Gitlab

Environments : Les environnements associés au cluster

L'URL de l'API : L'accès à l'API de Kubernetes

Certificat : Le certificat permettant d'authentifier le cluster.

Jeton : Le jeton utilisé par Gitlab appartenant à un compte avec les privilèges cluster-admin

GitLab-managed cluster (true/false) : Est-ce Gitlab qui gère le cluster ou le fait on manuellement ?

Namespace du projet : Chaque projet doit avoir un namespace unique.



Applications pré-définies

Gitlab propose d'installer des applications afin de gérer le cluster :

- Helm : Système de packages
- Prometheus : Surveillance
- Ingress : Point d'accès
- Cert-manager : Gestionnaire de certificat
- Gitlab Runner : Runner de job Gitlab
- Elastic Stack : Collecte de logs
- Knative : ServerLess
-



Déployer sur un cluster Kubernetes intégré

Gitlab fournit des variables de déploiement pour faciliter l'interaction avec le cluster Kubernetes ; on peut alors directement utiliser les commandes *kubectl* et *helm*

Variables disponibles :

- **KUBE_URL** : L'URL de l'API
- **KUBE_TOKEN** : Le jeton du compte service
- **KUBE_NAMESPACE** : L'espace de nom du projet.
- **KUBE_CA_PEM_FILE** : Chemin vers le certificat
- **KUBECONFIG** : Chemin vers la config kubernetes
- **KUBE_INGRESS_BASE_DOMAIN** : Pour configurer un domaine



Auto DevOps

Auto DevOps fournit une configuration CI / CD prédéfinie qui permet de détecter la nature du projet et d'appliquer un cycle full DevOps automatiquement.

Auto DevOps est activé par défaut sur les projets, il se désactive automatiquement au premier échec de pipeline

Auto DevOps peut également être explicitement activé



Pré-requis

Pré-requis nécessaire :

- GitLab Runner (Pour toutes les phases) : Doit être configuré pour utiliser Docker ou l'exécuteur Kubernetes and mode privilégié
- Base Domain (Pour les review apps) : Un domaine configuré avec un DNS * utilisé par tous les projets
- Kubernetes (GKE ou Existant) : Pour les déploiements
- Prometheus : Pour obtenir les métriques
- Helm : Gitlab utilise Helm pour accéder au cluster Kubernetes



Stratégies

La configuration d'AutoDevOps permet de choisir parmi 3 stratégies de déploiement :

- CD vers la production
- CD incrémentale vers la production (les containers sont progressivement déployés)
- Déploiement automatique vers la pré-prod et déploiement manuel en production



Phases (1)

Auto Build : Crée un build en utilisant un Dockerfile ou les buildpacks Heroku. L'image est poussée et taggée vers le registre de conteneur du projet

Auto Test : Exécute les tests appropriés si il détecte les langages de votre projet

Auto Code Quality : Exécuter une analyse statique et autres vérification du code

Auto SAST : Exécute une analyse statique pour détecter des vulnérabilités

Auto dependency : Vérifie les dépendances du projet et les éventuelles failles de sécurité

Auto License Management : Génère un rapport sur les dépendances utilisées et leurs licences

Auto Container Scanning : Analyse les failles de sécurité dans les images Docker



Phases (2)

Auto Review Apps : Déploie vers un cluster Kubernetes

Auto DAST : Test dynamique de la sécurité avec OWASP ZAPProxy

Auto Browser Performance Testing : Test de la performance d'une page web avec l'image Sitespeed.io

Auto Deploy : Déploiement en production par défaut.
Possibilité de faire du canary testing

Migrations : Possibilité de configuration de scripts de migration Postgres

Auto Monitoring : Monitoring de l'application déployée via Prometheus (pré-déployé sur le cluster)

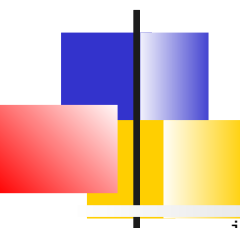


Personnalisation

Il est possible de personnaliser la pipeline via

- Des buildpacks Heroku personnalisés
- Un Dockerfile personnalisé à la racine du projet
- Des graphiques Helm
- Ou en copiant la configuration dans le fichier de pipeline

New File → Template AutoDevOps



Template AutoDevOps (1)

```
image: alpine:latest
```

```
variables:
```

```
  # KUBE_INGRESS_BASE_DOMAIN is the application deployment domain and should be set as a variable at the group or project level.
```

```
  POSTGRES_USER: user
```

```
  POSTGRES_PASSWORD: testing-password
```

```
  POSTGRES_ENABLED: "true"
```

```
  POSTGRES_DB: $CI_ENVIRONMENT_SLUG
```

```
  POSTGRES_VERSION: 9.6.2
```

```
  KUBERNETES_VERSION: 1.11.10
```

```
  HELM_VERSION: 2.14.0
```

```
  DOCKER_DRIVER: overlay2
```

```
  ROLLOUT_RESOURCE_TYPE: deployment
```

```
stages:
```

- build
- test
- deploy # dummy stage to follow the template guidelines
- review
- dast
- staging
- canary
- production
- incremental rollout 10%
- incremental rollout 25%
- incremental rollout 50%
- incremental rollout 100%
- performance
- cleanup



Template *AutoDevOps* (2)

```
include:
  - template: Jobs/Build.gitlab-ci.yml
  - template: Jobs/Test.gitlab-ci.yml
  - template: Jobs/Code-Quality.gitlab-ci.yml
  - template: Jobs/Deploy.gitlab-ci.yml
  - template: Jobs/Browser-Performance-Testing.gitlab-ci.yml
  - template: Security/DAST.gitlab-ci.yml
  - template: Security/Container-Scanning.gitlab-ci.yml
  - template: Security/Dependency-Scanning.gitlab-ci.yml
  - template: Security/License-Management.gitlab-ci.yml
  - template: Security/SAST.gitlab-ci.yml

# Override DAST job to exclude master branch
dast:
  except:
    refs:
      - master
```



Annexes



Containerisation : Le cas Docker



Introduction

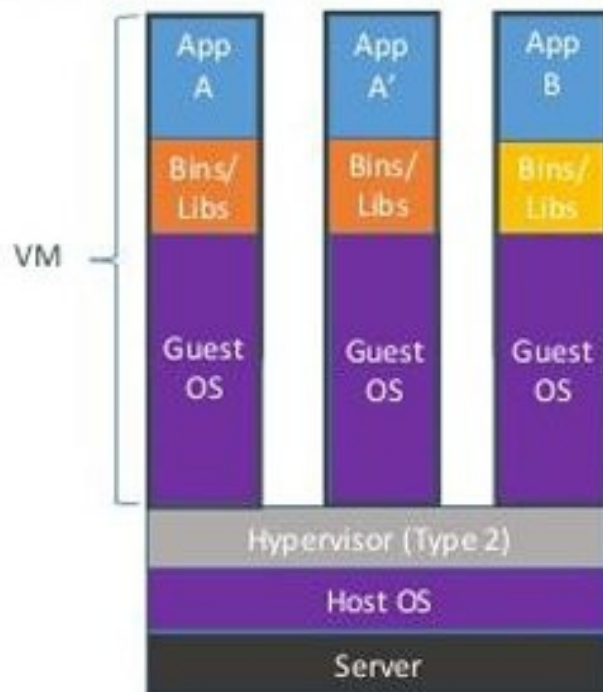
Plutôt que de virtualiser une machine complète, juste créer l'environnement d'exécution minimal pour fournir l'application, le service.

- il n'est plus question de simuler le matériel et les services d'initialisation du système d'exploitation sont ignorés.
- Seul le strict nécessaire réside dans le conteneur : l'application cible et quelques dépendances.

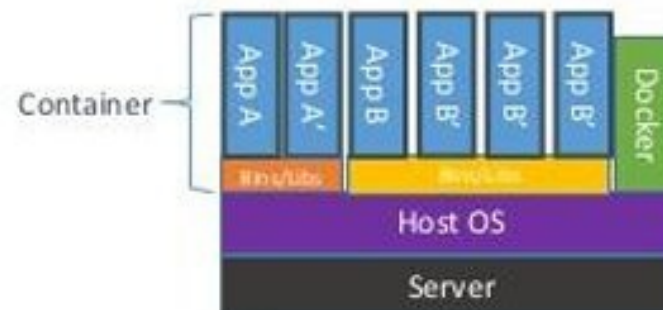
L'apport d'une solution de containerisation est l'isolation d'un processus dans un système de fichiers à part entière

Containers vs VMs

Containers vs. VMs



Containers are isolated, but share OS and, where appropriate, bins/libraries





Avantages de la containerisation

Rationalisation des ressources, à la différence de la virtualisation, seuls ce dont on se sert est chargé !

Chargement du container 50 fois plus rapide que le démarrage d'une VM

A ressources identiques, nb d'applications multipliées par 5 à 80.

Permet l'avènement des architecture micro-services (application composée de nombreux services/container)



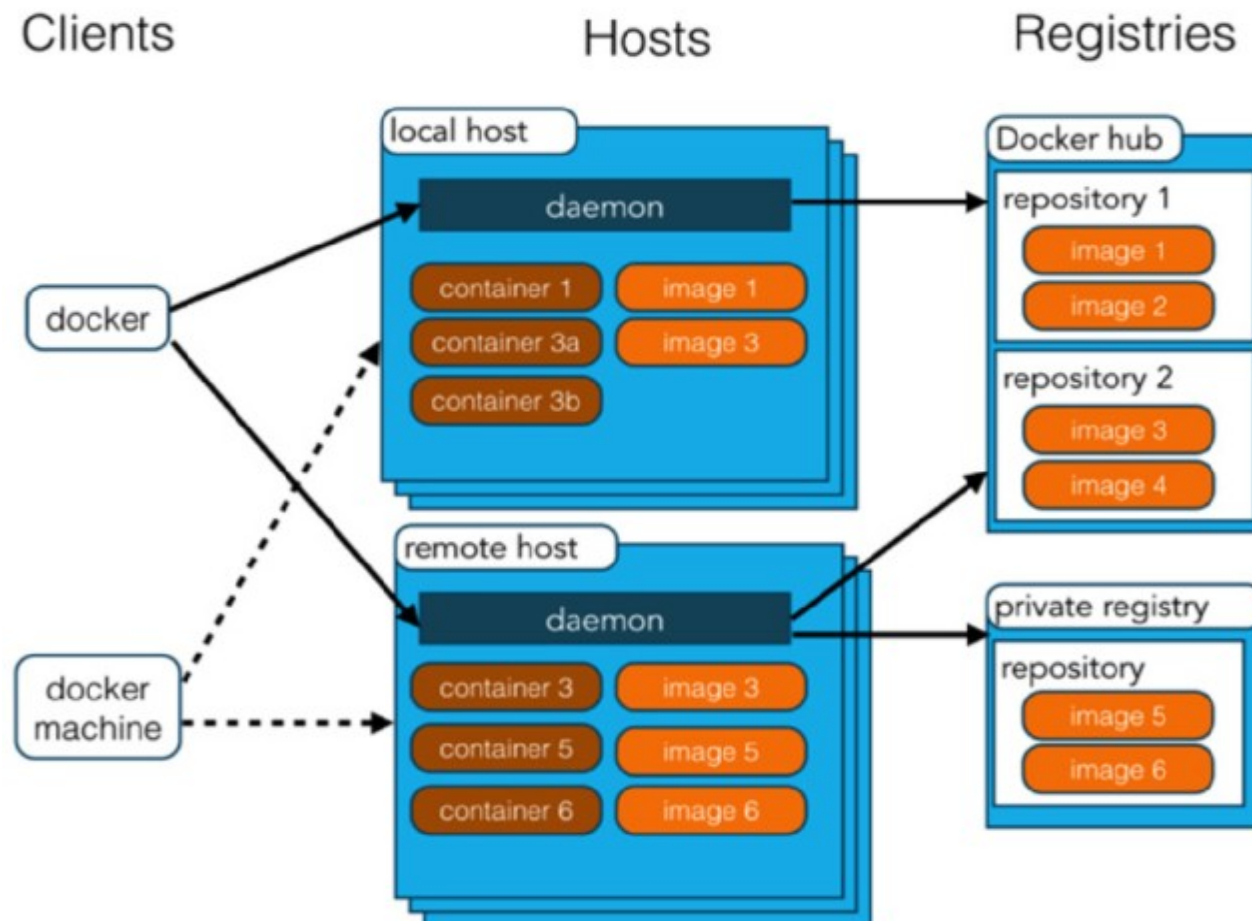
Impact sur le déploiement

Les développeurs et la PIC travaillent alors avec la même image de conteneur que celle utilisée en production.

- => Réduction considérable du risque de dysfonctionnements dû à une différence de configuration logicielle.

Il n'y a plus à proprement parler un déploiement brut sur un serveur mais plutôt l'utilisation d'orchestrateur de conteneurs.

Docker architecture





Commandes Docker

#Récupération d'une image

```
docker pull ubuntu
```

#Récupération et instanciation d'un conteneur

```
docker run hello-world
```

#Mode interactif

```
docker run -i -t ubuntu
```

#Visualiser les sortie standard d'un conteneur

```
docker logs <container_id>
```

#Conteneurs en cours

```
docker ps
```

#Toutes les exécutions de conteneurs (même arrêt)

```
docker ps -a
```

#Lister les images

```
docker images
```

#Construire une image à partir d'un fichier Dockerfile

```
docker build . -t monImage
```

#Committer les différences

```
docker commit <container_id> <image_name>
```

#Tagger une image d'un repository

```
docker tag <image_name>[:tag] <name>[:tag]
```

#Pousser vers un dépôt distant

```
docker push <image_name>[:tag]
```

#Statistiques d'usage des ressources

```
docker stats
```



Exemple DockerFile

FROM ubuntu

MAINTAINER Kimbro Staken

RUN apt-get install -y software-properties-common python

RUN add-apt-repository ppa:chris-lea/node.js

RUN echo "deb http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu/ precise universe"
>> /etc/apt/sources.list

RUN apt-get update

RUN apt-get install -y nodejs

RUN mkdir /var/www

ADD app.js /var/www/app.js

EXPOSE 8080

CMD ["/usr/bin/node", "/var/www/app.js"]



Isolation du conteneur

Chaque conteneur s'exécutant a sa propre interface réseau, son propre système de fichiers (gérés par Docker)

Par défaut, Il est isolé

- De la machine hôtes
 - => Montage de répertoires, association de ports TCP
- Des autres containers
 - => docker-compose et définition de réseau



Communication avec la machine hôte

A l'instanciation d'un conteneur on peut :

- Associer un port exposé par le conteneur à un port local
Option **-p**
- Monté un répertoire du conteneur sur le système de fichier local.
Option **-v**

```
docker run -p 80:8080  
           -v /home/jenkins:/var/lib/jenkins  
           myImage
```



docker-compose

docker-compose est un outil pour définir et exécuter des applications Docker utilisant plusieurs conteneurs

- Avec un simple fichier, on spécifie les différents conteneurs, les ports exposés, les liens entre conteneurs.
- Ensuite avec une commande unique, on peut démarrer, arrêter, redémarrer l'ensemble des services.



Exemple configuration

Le fichier de configuration définit des services, des networks et des volumes.

version: '2'

services:

annuaire:

build: ./annuaire/ **# context de build, présence d'un Dockerfile**

networks:

- back
- front

ports:

- "1111:1111" **# Exposition de port**

documentservice:

build: ./documentService/

networks:

- back

proxy:

build: ./proxy/

networks:

- front

ports:

- 8080:8080

Analogue à 'docker network create'

networks:

back:

front:



Commandes

build : Construire ou reconstruire les images

config : Valide le fichier de configuration

down : Stoppe et supprime les conteneurs

exec : Exécute une commande dans un container up

logs : Visualise la sortie standard

port : Affiche le port public d'une association de port

pull / **push** : Pull/push les images des services

restart : Redémarrage des services

scale : Fixe le nombre de container pour un service

start / **stop** : Démarrage/arrêt des services

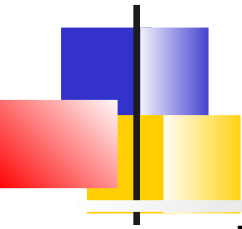
up : Création et démarrage de conteneurs



PIC et Docker

Une PIC utilise *docker* de plusieurs façons :

- Les workers utilisent des images pour exécuter des tâches du build ou pour exécuter des services utilisés par le build
- La pipeline a pour but de construire une image et de la pousser dans un dépôt.



Techniques d'intégration

L'intégration peut nécessiter :

- Préinstaller *docker* sur les nœuds esclaves
- Déclarer des registres d'images et les crédits pour y accéder
- Permettre du docker in docker. (Une container de build démarre un autre container).

Utilisation de l'image *dind*



Application dockérisée

Un scénario désormais classique du CI/CD est:

- 1) Créer une image applicative
- 2) Exécuter des tests sur cette image
- 3) Pousser l'image vers un registre distant
- 4) Déployer l'image vers un serveur

En commande docker :

```
docker build -t my-image dockerfiles/  
docker run my-image /script/to/run/tests  
docker tag my-image my-registry:5000/my-image  
docker push my-registry:5000/my-image
```



Exemple Jenkins

```
#!/usr/bin/env groovy
```

```
node {  
    stage('checkout') {  
        checkout scm  
    }  
  
    ..  
  
    def dockerImage  
    stage('build docker') {  
        dockerImage = docker.build("dthibau/catalog",".")  
    }  
  
    stage('publish docker') {  
        docker.withRegistry('https://registry.hub.docker.com', 'docker-login') {  
            dockerImage.push 'latest'  
        }  
    }  
}
```