## **Ateliers**

## Gitlab CI/CD

### Pré-requis pour jouer les démos :

- Bonne connexion Internet
- Environnement Linux de préférence
- Docker
- git et gitk
- Optionnellement JDK21
- Optionnellement service *gitlab-runner*
- Optionnellement cluster Kubernetes : kind

### Manipulations pour visualiser les solutions :

Dans un répertoire de travail, exécuter

mkdir multi-module

git clone https://github.com/dthibau/gitlab-solutions.git

Pour chaque atelier où il y a un tag, il suffit d'appeler le script *goto.sh* du répertoire *gitlab-solutions* pour mettre à jour le répertoire *multi-module* : cd gitlab-solutions

./goto.sh <tag>

=> Le projet *multi-module* est alors dans l'état du tag correspondant à la démo.

## **Table des matières**

Atelier 1 : Démarrage de la plateforme	3
Atelier 2: Workflow de collaboration	
2.1 Groupes / Projets / Membres	
2.2 Milestones, Issues, Labels, Tableaux de bord	
2.3 MergeRequest	
Ateliers 3 : Bases pipelines Gitlab	
3.1 Enregistrement de Runners	
3.2 Première pipeline et gabarits	8
Ateliers 4 : Syntaxe .gitlab-ci.yml	
4.1 Stages et Job	
4.2 Artefact et dependencies	
4.3 Conditions et GITLAB_STRATEGY	10
4.4 Gabarits et inclusions	11
4.5 Construction d'une image docker et publication dans un registre	11
4.6 Mise en place d'environnements	11
Ateliers 5 : Support gitlab pour jobs standard	12
5.1 Publication des tests unitaires	
5.2 Couverture des tests	12
5.3 Analyses statique	12
5.4 Gitlab Registry (Maven)	12
5.5 Release	13
5.6 Kubernetes	14
5.7 AutoDevOps	14

## Atelier 1 : Démarrage de la plateforme

Objectifs : Premier accès, parcours de l'interface utilisateur, mise en place clé ssh

### **Option1: Installation locale via Docker**

Démarrage installation gitlab via Docker :

Visualiser le fichier docker-compose fourni et l'adapter à votre environnement

docker compose up -d

Modifier /etc/hosts ou C:\Windows\System32\Drivers\etc\hosts afin que gitlab.formation.org pointe sur localhost

127.0.0.1 gitlab.formation.org

Récupérer le mot de passe *root* avec :

sudo docker exec -it gitlab grep 'Password:'
/etc/gitlab/initial\_root\_password

Se logger avec *root* et changer le mot de passe

Visualisation interface administrateur

#### Création de comptes

Avec le compte administrateur, mettre en place 2 comptes Gitlab

Un propriétaire de projet : *leader* (*Mot de passe : /Welcome1*) Un développeur vous représentant

Se connecter avec le compte *developer* et mettre en place de clé ssh

#### Option2: Utilisation plateforme en ligne

Se créer un compte sur *gitlab.com*, installer sa clé *ssh* 

## Atelier 2: Workflow de collaboration

### Objectifs:

- Comprendre les différents acteurs accédant aux projet
- Visualiser le support pour la planification et le suivi de tâches
- Comprendre le workflow de résolution d'issues

## 2.1 Groupes / Projets / Membres

Avec le compte *leader*,

- Création d'un groupe de projet *formation* et affecter les membres *productowner* et *developer* dans leur différents rôles
- Création d'un projet privé nommé *multi-module*, en initialisant un dépôt. (Présence d'un fichier *README*)

Parcourir les menus du projet multi-module, en particulier settings

## 2.2 Milestones, Issues, Labels, Tableaux de bord

Mise en place des labels, Milestone, et tableaux de bord

En tant que mainteneur de projet, créer 2 milestones :

- Sprint1
- Sprint2

Au niveau groupe, définir les labels suivants :

- In progress
- Review

Définir ensuite un tableau de bord ajoutant des colonnes pour les 2 labels précédents

Au niveau projet, utiliser les labels par défaut de Gitlab +

- API
- DevOps

#### Création d'issues

Avec le compte *reporter* 

- Saisir plusieurs issues dont une s'appelant : « CRUD pour delivery-service »
- Tagger avec API

Discussion sur une issue entre Reporter/Mainteneur projet :

- Saisir quelques commentaires
- Saisir quelques issues techniques :
  - « Mise en place pipeline CI »,
  - « Configuration repository », ...

Les tagger avec DevOps

Avec le compte owner/mainteneur :

- mise au planning et affectation
- Tagger les issues

Avec le compte *developer*, accès au tableau de bord et déplacement du post-it «« *CRUD pour delivery-service* »

*To Do -> In progress* 

A la fin de ces opérations, le tableau de bord pourra ressembler à ce qui suit :



## 2.3 MergeRequest

### 1. Création de merge request sur gitlab

En tant que développeur sur gitlab, à partir de l'issue, '*CRUD pour delivery-service*', créer une *Merge Request* 

=> La merge request est préfixée par *Draft* et a pour effet de créer une branche portant le nom de l'issue

#### 2. Mise en place environnement de développement + développement

En tant que développeur sur votre poste de travail :

- Installer une clé ssh
- Récupérer la branche de la merge request :

git clone <url-ssh-depot>

git checkout <nom-de-branche>

• Reprendre le tag 2.3 des solutions (Dans le répertoire solutions : ./goto.sh 2.3)

Construire l'application : ./mvnw clean package

### Exécuter l'application:

java -jar application/target/multi-module-application-0.0.1-SNAPSHOT.jar

### Accéder à l'application :

http://localhost:8080

### 3. Pousser les modifications

Le développeur pousse les modifications git add .

git commit -m 'Implémentation CRUD'

git push

En tant que *developer* sur gitlab, supprimer le préfixe *Draft* 

#### 4. Revue de code

En tant que *owner/mainteneur*, faire une revue de code et ajouter comme commentaire : « *Et les tests ?* »

### 5. Compléments de développement et maj dépôt

#### Reprise du tag 2.4

Exécuter les tests et s'assurer qu'ils passent :

./mvnw test

Push les modifications vers gitlab

### 6. Accepter la MR

En tant que *Owner/Mainteneur* faire une revue de code

Accepter le Merge Request, supprimer la branche et éventuellement un « squash commit »

#### 7. Nettoyage local

En local, en tant que développeur supprimer la branche locale et exécuter git remote prune origin

## **Ateliers 3 : Bases pipelines Gitlab**

## 3.1 Enregistrement de Runners

Nous enregistrons 2 runners:

- Un runner partagé avec un exécuteur docker
- Un runner dédié au projet avec un exécuteur shell

## Runner partagé Avec le login root

Admin Area → CI/CD → runners → New Instance Runner

Indiquer le tag *docker* 

Cocher également la case *Run untagged jobs* 

Copier coller la commande d'enregistrement

```
Se logger sur le container gitlab-runner :
```

docker exec -it <nom-container-gitlab-runner> /bin/bash

Coller la commande d'enregistrement

Choisir les choix par défaut

Et pour la question « exécuteur » choisir *docker* 

Indiquer également une image par défaut *ruby:2.7* par exemple

Vérifier que le runner s'est bien enregistré dans l'interface administrateur

Vérifier que le runner partagé est disponible pour le projet

Vérifier si une pipeline AutoDevOps a démarré sur notre projet

Pour que la pipeline s'exécute correctement, ajouter cette ligne dans la configuration du runner partagé (fichier **config/config.toml** dans le répertoire partagé du runner) ayant l'exécuteur Docker:

```
privileged = true
```

```
links = ["gitlab.formation.org"]
```

network\_mode = "<nom-du-network-docker-compose>"

volumes = ["/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock","/cache"]

Pour voir le <*nom-du-network-docker-compose*>, vous pouvez exécuter :

docker network ls

Modifier également au niveau global

concurrent = 4

### Runner dédié au projet Avec le login **leader** $Project \rightarrow Settings \rightarrow CI/CD \rightarrow Runner \rightarrow New Instance Runner$ Indiquer le tag **shell**

Se logger sur le container *gitlab-runner*:
docker exec -it <nom-container-gitlab-runner> /bin/bash
Coller la commande d'enregistrement
Choisir les choix par défaut
Et pour la question « exécuteur » choisir *shell*Vérifier le bon enregistrement dans la page runners du projet

## 3.2 Première pipeline et gabarits

Dans une **branche de feature** avec le compte *developer*, créer un fichier *.gitlab-ci.yml* à partir des templates proposés par Gitlab.

Vous pouvez utilisé le projet Java précédent ou le projet dans la technologie de votre choix.

Repository  $\rightarrow$  <feature-branch>  $\rightarrow$  +  $\rightarrow$  .gitlab-ci.yml  $\rightarrow$  Sélectionner le template

Committer

Vérifier l'exécution de la pipeline, quel runner a été utilisé ?

## **Ateliers 4 : Syntaxe .gitlab-ci.yml**

## 4.1 Stages et Job

Mettre en place un fichier .*gitlab-ci.yml* qui effectue une phase de compilation et de tests unitaires.

La pipeline peut utiliser l'image : *openjdk:21-jdk-oracle* 

La commande pour compiler est :

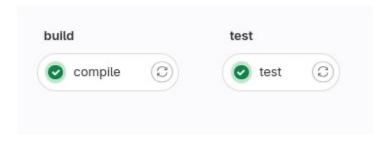
./mvnw \$MAVEN\_OPTS compile

Pour tester:

./mvnw \$MAVEN\_OPTS test

Les options maven suivantes peuvent être positionnées en une variable MAVEN\_OPTS:

- -Dhttps.protocols=TLSv1.2 -Dmaven.repo.local=\$CI\_PROJECT\_DIR/.m2/repository
- -Dorg.slf4j.simpleLogger.log.org.apache.maven.cli.transfer.Slf4jMavenTransferListener=WARN
- -Dorg.slf4j.simpleLogger.showDateTime=true
- -Djava.awt.headless=true



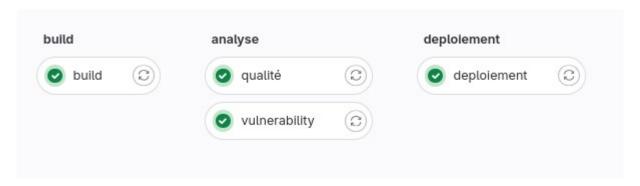
Observer l'exécution de la pipeline, les dépendances sont elles cachées ?

## 4.2 Artefact et dependencies

Modifier la pipeline afin qu'elle intègre 3 phases :

- 1 phase de **packaging** stockant l'artefact généré :
  - Commande Maven:
  - ./mvnw clean package

- Une phase **d'analyse** incluant 2 jobs :
  - Une analyse de vulnérabilités des dépendances Un job exécutant des tests d'intégration
     Commande maven :
- ./mvnw dependency-check:aggregate
  - Une analyse qualité Sonar. Il nécessite une installation préalable de Sonar (Voir + loin)
     Commande maven :
- ./mvnw -Dsonar.host.url=<u>http://gitlab-sonar:9000</u> -Dsonar.token=\$ {SONAR\_TOKEN} verify sonar:sonar
  - Une phase de **déploiement** récupérant l'artefact généré et le copiant dans une arborescence variabilisée. Utiliser l'exécuteur shell pour ce job



### Mise en place de sonarqube

- Se connecter à localhost:9000 avec admin/admin
- Changer le mot de passe
- Dans le Menu en haut à droit *My Account* → *Security*
- Générer un jeton « Global Analysis »,
- Déclarer une variable groupe masquée via l'interface Gitlab SONAR\_TOKEN qui contient le jeton

## 4.3 Conditions et GITLAB STRATEGY

Pour le job *deploy-integration*, s'assurer que le dépôt n'est pas cloné en positionnant la variable *GIT STRATEGY* 

S'assurer qu'il ne s'exécute que si l'on est sur une branche protégée

Interdire l'exécution simultanée de 2 pipelines sur des commits différents

### 4.4 Gabarits et inclusions

Créer un nouveau projet nommé *gabarit* 

Ajouter un fichier *maven.yml* qui reprend toutes les phases définies dans la pipeline précédente

Commiter dans la branche main.

Dans le projet multi-module, créer une nouvelle branche *template* modifier le fichier .*gitlab-ci.yml* afin qu'il utilise le gabarit précédent

Visualiser les gabarits proposés par Gitlab

# 4.5 Construction d'une image docker et publication dans un registre

Dans un branche *docker*, récupérer le fichier Dockerfile fourni et le placer à la racine du projet Committer et pousser.

Créer vous un compte docker hub et définir des variables DOCKER\_LOGIN et DOCKER\_PWD dans les settings du groupe

Modifier le fichier .gitlab-ci.yml en ajoutant un job qui :

- Récupère les artefacts jar et Dockerfile
- Se connecte sur dockerHub
- Construit une image docker
- La pousse sur votre registre

## 4.6 Mise en place d'environnements

Reprendre la pipeline précédente

- Définir des jobs de déploiements dans les environnements suivants :
  - Environnement dynamique reprenant le nom de branche
  - Environnement de QA, réservé à la branche main, le déploiement est automatique
  - Environnement de production, réservé à la branche main, le déploiement est manuel

Le déploiement pourra être effectué avec une commande docker run

## **Ateliers 5: Support gitlab pour jobs standard**

### 5.1 Publication des tests unitaires

Dans la phase de build, publier le résultat des tests unitaires présents dans \*\*/tarqet/surefire-reports/\*.xml

### 5.2 Couverture des tests

Le rapport de couverture test est fourni par jacoco dans le répertoire *target/site/jacoco/index.html* L'expression régulière permettant d'extraire le résultat est : /*Total.\*?([0-9]{1,3})%/* 

## **5.3 Analyses statique**

Inclure les gabarits permettant :

- L'analyse qualité
- La détection de secret
- SAST

```
L'analyse qualité nécessite un runner partagé avec DockerInDocker sudo gitlab-runner register -n \
--url http://gitlab/ \
--registration-token REGISTRATION_TOKEN \
--executor docker \
--description "My Docker Runner" \
--docker-image "docker:20.10.16" \
--docker-privileged \
--docker-volumes "/certs/client"

+ éventuellement si démarrage par docker-compose :

links = ["gitlab.formation.org"]

network_mode = "<nom-du-network-docker-compose>"
```

## 5.4 Gitlab Registry (Maven)

```
Ajouter un fichier settings.xml comme suit : <settings> <servers>
```

```
<server>
   <id>gitlab-maven</id>
   <configuration>
    <httpHeaders>
     property>
      <name>Job-Token</name>
       <value>${env.CI_JOB_TOKEN}</value>
     </property>
    </httpHeaders>
   </configuration>
  </server>
 </servers>
</settings>
Ajouter dans le fichier pom.xml la configuration de déploiement
<repositories>
 <repository>
  <id>gitlab-maven</id>
  <url>${CI API V4 URL}/projects/${CI PROJECT ID}/packages/maven</url>
 </repository>
</repositories>
<distributionManagement>
 <repository>
  <id>qitlab-maven</id>
  <url>${CI API V4 URL}/projects/${CI PROJECT ID}/packages/maven</url>
 </repository>
 <snapshotRepository>
  <id>qitlab-maven</id>
  <url>${CI API V4 URL}/projects/${CI PROJECT ID}/packages/maven</url>
 </snapshotRepository>
</distributionManagement>
Ajouter un script dans le premier job de build:
 ./mvnw -s settings.xml deploy
```

### 5.5 Release

En reprenant l'exemple des slides, ajouter un job de release ne s'exécutant que sur la branche par défaut

Faire en sorte que le n° de version corresponde à celui indiqué dans le fichier pom.xml

Pour obtenir le n° de version, vous pouvez utiliser la commande suivante pour obtenir le n° de version :

./mvnw org.apache.maven.plugins:maven-help-plugin:3.1.0:evaluate - Dexpression=project.version -q -DforceStdout

### 5.6 Kubernetes

Installer *kind* 

Modifier la pipeline afin de déployer sur le cluster kind, essayer d'obtenir les bons liens sur les environnements de développement.

Implémenter le on\_stop permettant de nettoyer les ressources lors de la suppression d'une branche

## 5.7 AutoDevOps

Rennomer le fichier .*gitlab-ci.yml* et pousser le projet sur gitlab.com