# **Démonstrations**

# Gitlab une plateforme DevOps complète

### Pré-requis pour jouer les démos :

- Bonne connexion Internet
- Environnement Linux
- Docker
- git et gitk
- Optionnellement JDK11
- Optionnellement service *qitlab-runner*
- Optionnellement cluster Kubernetes : **kind**

### **Manipulations pour visualiser les solutions :**

• git clone https://github.com/dthibau/gitlabplatformsolutions.git solutions-delivery-service

Pour chaque démo où il y a un tag, il suffit d'appeler le script *goto.sh* du répertoire *solutions-delivery-service* pour mettre à jour le projet *delivery-service* : cd solutions-delivery-service ./goto.sh <tag>

=> Le projet *delivery-service* est alors dans l'état du tag correspondant à la démo.

# **Table des matières**

Démonstration 1 : Démarrage de la plateforme	3
Démonstration 2: Pilotage de projet	4
2.1 Création de groupe de projets avec rôles pré-définis, Initialisation du projet	4
2.2 Milestones, Issues, Labels, Tableaux de bord	
Démonstration 3 : Gestion des sources et collaboration	
3.1 MergeRequest et GitlabFlow	6
Démonstrations 4 : Concepts pipelines CI/CD	8
4.1 Runners	
4.2 Première pipeline	
4.3 Dépendances et conditions	
Démonstrations 5 : Phases d'une pipeline	9
5.1 Publication des tests unitaires	9
5.2 Couverture des tests	9
5.3 Analyse qualité	
5.4 Analyse sécurité	9
5.5 Gitlab Registry	
5.6 Push vers un registre Docker	
5.7 Environnement et ReviewApp	10
5.8 Release	10
5.9 Tests de post déploiements	10
5.10 Intégration Terraform	
5.11 Intégration Kubernetes	11

# Démonstration 1 : Démarrage de la plateforme

Objectifs: Premier accès, parcours de l'interface utilisateur

### **Option1: Installation locale via Docker**

Démarrage installation gitlab via Docker :

Visualiser le fichier docker-compose fourni et l'adapter à votre environnement

### docker-compose up -d

Modifier /etc/hosts afin que gitlab.formation.org pointe sur localhost

Récupérer le mot de passe *root* avec :

```
sudo docker exec -it gitlab grep 'Password:'
/etc/gitlab/initial root password
```

Se logger avec root et changer le mot de passe

Visualisation interface administrateur

### Création de comptes

Avec le compte administrateur, mettre en place 3 comptes Gitlab

Un propriétaire de projet : *leader/welcome1* : Un utilisateur *métier* : *productowner/welcome1* 

Un développeur : developer/welcome1

Se connecter avec leader, visualisation du menu du Account :

Mise en place de clé ssh pour le compte developer

### **Option2**: Utilisation plateforme en ligne

Se créer un compte sur gitlab.com

# Démonstration 2: Pilotage de projet

<u>Objectifs</u>: Comprendre les différents acteurs accédant aux outils de pilotage et le support pour la gestion des Issues

# 2.1 Création de groupe de projets avec rôles pré-définis, Initialisation du projet

Avec le compte *leader*,

- Création d'un groupe de projet *formation* et affecter les membres *productowner* et *developer* dans leur différents rôles
- Création d'un projet privé nommé *delivery-service*, en initialisant un dépôt. (Présence d'un fichier *README*)

Parcourir les menus du projet delivery-service, en particulier settings

### 2.2 Milestones, Issues, Labels, Tableaux de bord

Mise en place des labels, Milestone, et tableaux de bord

En tant que mainteneur de projet, créer 2 milestones :

- Sprint1
- Sprint2

Au niveau groupe, définir les labels suivants :

- In progress
- Review

Définir ensuite un tableau de bord ajoutant des colonnes pour les 2 labels précédents

Au niveau projet, utiliser les labels par défaut de Gitlab +

- API
- DevOps

### Création d'issues

Avec le compte *reporter* 

- Saisir plusieurs issues dont une s'appelant : « CRUD pour delivery-service »
- Tagger avec *API*

Discussion sur une issue entre Reporter/Mainteneur projet :

- Saisir quelques commentaires
- Saisir quelques issues techniques :

- « Mise en place pipeline CI »,
- « Configuration repository », ...

Les tagger avec DevOps

Avec le compte owner/mainteneur :

- mise au planning et affectation
- Tagger les issues

Avec le compte *developer*, accès au tableau de bord et déplacement du post-it «« *CRUD pour delivery-service* »

*To Do -> In progress* 

A la fin de ces opérations, le tableau de bord pourra ressembler à ce qui suit :



# Démonstration 3 : Gestion des sources et collaboration

# 3.1 MergeRequest et GitlabFlow

### 1. Création de merge request sur gitlab

En tant que développeur sur gitlab, à partir de l'issue, '*CRUD pour delivery-service*', créer une Merge Request

=> La merge request est préfixée par *Draft* et a pour effet de créer une branche portant le nom de l'issue

### 2. Mise en place environnement de développement + développement

En tant que développeur sur votre poste de travail :

- Installer une clé ssh
- Récupérer la branche de la merge request : git clone <url-ssh-depot> git checkout <nom-de-branche>
- **Reprendre le tag 3.2 des solutions** (Dans le répertoire solutions : ./goto.sh 3.2)

### Construire l'application :

./mvnw clean package

### Exécuter l'application:

java -jar target/delivery-service-0.0.1-SNAPSHOT.jar \
--spring.profiles.active=swagger

### Accéder à l'application :

http://localhost:8080/swagger-ui.html

http://localhost:8080/actuator

#### 3. Pousser les modifications

Le développeur pousse les modifications

ait add.

git commit -m 'Implémentation CRUD'

git push

En tant que *developer* sur gitlab, supprimer le préfixe *Draft* 

#### 4. Revue de code

En tant que *owner/mainteneur*, faire une revue de code et ajouter comme commentaire : « *Et les tests ?* »

#### 5. Compléments de développement et maj dépôt

**Reprise du tag 3.5** (Dans le répertoire solutions : ./goto.sh 3.5)

Exécuter les tests et s'assurer qu'ils passent : ./mvnw test

Push les modifications vers gitlab

### 6. Accepter la MR

En tant que *Owner/Mainteneur* faire une revue de code Accepter le Merge Request, supprimer la branche et éventuellement un « *squash commit* »

### 7. Nettoyage local

En local, en tant que développeur supprimer la branche locale et exécuter *git remote prune origin* 

# Démonstrations 4 : Concepts pipelines CI/CD

### 4.1 Runners

Vérifier la présence de runners partagé et les tags associés.

<u>Démonstration</u>: Enregistrement d'un runner shell au niveau du groupe de projet

# 4.2 Première pipeline

Pour que la pipeline s'exécute correctement, ajouter cette ligne dans la configuration du runner partagé (fichier **config/config.toml** dans le répertoire partagé du runner) ayant l'exécuteur Docker: links = ["gitlab"]

network\_mode = "tp\_data\_gitlab-network"

**Reprise du tag 4.2** (Dans le répertoire solutions : ./goto.sh 4.2)

Vérifier la bonne exécution de la pipeline

# 4.3 Dépendances et conditions

Reprise du tag 4.3 (Dans le répertoire solutions : ./goto.sh 4.3)

Vérifier la bonne exécution de la pipeline et les changements

# Démonstrations 5 : Phases d'une pipeline

### 5.1 Publication des tests unitaires

**Reprise du tag 5.1** (Dans le répertoire solutions : ./goto.sh 5.1)

Visualiser les changements dans .gitlab-ci.yml

Vérifier la bonne exécution de la pipeline et les changements

### 5.2 Couverture des tests

**Reprise du tag 5.2** (Dans le répertoire solutions : ./goto.sh 5.2)

Visualiser les changements dans .gitlab-ci.yml et pom.xml

Vérifier la bonne exécution de la pipeline et les changements

# 5.3 Analyse qualité

```
Nécessite un runner partagé avec DockerInDocker
sudo gitlab-runner register -n \
--url http://gitlab/ \
--registration-token REGISTRATION_TOKEN \
--executor docker \
--description "My Docker Runner" \
--docker-image "docker:20.10.16" \
--docker-privileged \
--docker-volumes "/certs/client"
```

**Reprise du tag 5.3** (Dans le répertoire solutions : ./goto.sh 5.3)

Visualiser les changements dans .gitlab-ci.yml et pom.xml

Vérifier la bonne exécution de la pipeline et les changements

## 5.4 Analyse sécurité

**Reprise du tag 5.4** (Dans le répertoire solutions : ./goto.sh 5.4)

Visualiser les changements dans .gitlab-ci.yml et pom.xml

Vérifier la bonne exécution de la pipeline et les changements

## **5.5 Gitlab Registry**

Créer un nouveau projet «Registry Formation » en mode public sans l'initialiser.

### Reprise du tag 5.5

Visualiser les changements dans *.gitlab-ci.yml* Adapter le *pom.xml* à votre envrironnement

Vérifier la bonne publication du package Maven

# 5.6 Push vers un registre Docker

Définir 2 variables Projet contenant les crédentiels 'un compte DockerHub

### Reprise du tag 5.6

Visualiser les changements dans *.gitlab-ci.yml* et l'adapter à votre environnement.

Visualiser la mise à jour du registre DockerHub

### 5.7 Environnement et ReviewApp

Nécessite un cluster Kubernetes configuré, mode démonstration

### Reprise du tag 5.7

Visualiser les changements dans .qitlab-ci.yml

### 5.8 Release

### Reprise du tag 5.8

Fusionner la branche de features dans la beanche main

Observer la création de release.

Editer la release et y ajouter des packages

# 5.9 Tests de post déploiements

### Reprise du tag 5.9

Visualisation des changements

Exécution de la pipeline et récupération des résultats de performance

# 5.10 Intégration Terraform

Créer une nouvelle branche *terraform* à partir de *main* 

### Reprise du tag 5.10

Visualiser le fichier **.gitlab-ci.yml** ainsi que le fichier **sample.tf** dans le répertoire **terraform** 

Pousser les modifications dans la branche *terraform* et visualiser l'exécution de la pipeline

Fusionner dans la branche *main* et visualiser l'exécution de la pipeline, effectuer la dernière étape manuelle

Visualiser ensuite le stockage de l'état Terraform dans Gitlab

Visualiser également les variables du projet Settings  $\rightarrow$  CI/CD  $\rightarrow$  Variables

Créer une nouvelle branche de *tf\_update* 

Reprise du tag 5.10.2 visualiser les différences dans sample.tf

Pousser les modifications et attendre que le pipeline s'exécute correctement

Faire une fusion

Visualiser les variables du projet

### **5.11 Intégration Kubernetes**

Étapes d'installation d'un agent :

http://localhost/help/user/clusters/agent/install/index

Nécessite d'autoriser une installation TLS

Reprise du tag 5.11