

TP6 : Annotations

6.1 @Builder

Utiliser l'annotation `@Builder` sur la classe ***Indexer*** et modifier dans le script principal la façon de créer l'instance d'*Indexer*

6.2 Trace

Remplacer les `println` de la classe *Indexer* par un logger
Utiliser plusieurs niveau de log et configurer.

Exemple configuration ***logging.properties*** pour `java.util.logging` :

```
handlers= java.util.logging.ConsoleHandler
.level= FINE
java.util.logging.ConsoleHandler.level = FINE
java.util.logging.ConsoleHandler.formatter = java.util.logging.SimpleFormatter
```

6.3 Annotations de génération

Sur la classe ***Index*** utiliser les annotations `@ToString` et `@EqualsHashCode`

- `@ToString` : affiche les champs *map*, *created* et *indexed*
- `@EqualsHashCode` : Se base sur les champs *source* et *map*

Tester

6.4 Design et scripting

Faire en sorte que la méthode d'indexation d'*Indexer* soit cachée

Faire en sorte que le script principal utilise l'*indexer* comme instance déléguée