

TP3 : Variables de processus

Ce TP met en jeu les variables de processus et utilise un nœud de type Décision.

Présentation des données fournies

On utilise 2 types de projets Eclipse :

- TP3 est un projet *jBPM* permettant de modéliser, tester puis déployer un processus. (A créer)
- TP3_Client est une application Web permettant de jouer le processus (certains fichiers sont fournis). L'application a la même architecture qu'au TP précédent.

Processus

Le processus à modéliser est le suivant :

Des variables de processus sont positionnées au démarrage du processus :

operation : Pouvant prendre 1 des deux valeurs suivantes *credit,debit*

amount : Représentant une somme d'argent.

Ensuite le jeton est routé vers différents états en fonction de ces variables :

- Si l'opération est un crédit, le jeton est routé directement vers l'état final « Accordé »
- Si l'opération est un débit et la somme est inférieure à 1000, le jeton est routé vers l'état final « Petit débit en attente ». 2 transitions sont possibles à partir de cet état :
 - 1 allant vers l'état « Accordé »
 - l'autre vers l'état « Refusé »
- Si l'opération est un débit et la somme est supérieure à 1000, le jeton est routé vers l'état final « Gros débit en attente ». 2 transitions sont possibles à partir de cet état :
 - 1 allant vers l'état « Accordé »
 - l'autre vers l'état « Refusé »

Modéliser le processus avec *jBPM Designer* et le tester avec une classe de test. Lorsque les tests sont OK, le déployer sur le serveur.

Application web

1. Mise en route

Reprendre les sources du TP et les importer dans un projet Eclipse nommé TP3. L'application est déployée sous forme de war dans l'ear *jBPM* grâce au script *ant* fourni.

2. Implémentation des Actions

3 actions doivent être implémentées

- *StartDecisionAction* : Récupère les paramètres HTTP du formulaire *decisionForm.jsp*, Instancie un processus selon la définition modélisée et positionne les variables d'instances

3. Test de l'application

URL : <http://localhost:8080/tp3/listDefinition.jbpm>