Cahier de TPs

Jenkins

Pré-requis:

Poste développeur avec accès réseau Internet libre Linux (Recommandé) ou Windows 10 Pré-installation de :

- Git
- JDK8
- Docker
- Editeur fichier .yaml (Exemple VisualStudio Code)

TP1: Installation, Configuration, Premier job

Objectifs

- Installation de Jenkins en service, configuration du service
- Configurer le système
- Configurer les outils de base
- Créer un premier job freestyle

1. 1 Installation

1.1.a : Installation en service

En fonction de votre OS, exécuter la procédure d'installation en service adéquat.

Avec un navigateur, accéder à localhost:8080 et continuer la procédure sans installer de plugin

Éditer le fichier /etc/default/jenkins:

• modifier les paramètres de la JVM

Effectuer un redémarrage du service :

sudo service jenkins restart

Visualisez l'arborescence de JENKINS_HOME

1.1.b : Script de démarrage

Télécharger la distribution générique de Jenkins et écrire un script de démarrage qui positionne le JENKINS_HOME, la mémoire de la JVM et le port d'écoute de jenkins

Visualiser l'arborescence de JENKINS HOME

1.2 Configuration générale et outils

1.2.1 Configuration serveur de mail

Si nécessaire installer le plugin mailer

Ensuite aller dans la configuration système « *Administrer Jenkins* → *Configurer le système*» et renseigner les paramètres du serveur smtp

login: stageojen@plbformation.com

password: stageojen

smtp: smtp.plbformation.com

(port smtp 587)

Tester l'envoi de mail

1.2.2 Configuration des outils (JDK, Maven, Git)

- 1. Cliquer sur « Administrer Jenkins → Configuration Globale des outils »
- 2. Dans la section JDK, indiquer soit un JAVA_HOME pré-installé soit un installateur automatique
- 3. Dans la section Maven, utiliser l'installation automatique
- 4. Dans la section Git, indiquer votre installation de Git (Si la section Gitt n'est pas présente installer le plugin *Git Client*)
- 5. Enregistrer vos modifications

1.3 : Création de job

Mise en place dépôt Git

Vérifier l'installation de git sur votre machine Installer le plugin Jenkins « *git* »

Reprendre les source du projet et les décompresser.

Initialiser le dépôt et committer les fichiers sources :

git init

git add.

git commit -m 'Initial commit'

Création job et test

- 1. De retour sur la page d'accueil, Activer le lien « Créer un nouveau job »
- 2. Donner un nom et choisir job freestyle
- 3. Configurer le SCM afin qu'il point vers un dépôt git local
- 4. Indiquer que le build est déclenché à chaque changement dans GIT et que le repository est interrogé toutes les 5 mns. (*/5 * * * *)
- 5. Ajouter une étape de build affichant toutes les variables d'environnement disponibles
- 6. Ajouter ensuite une étape de build qui invoque la cible Maven « clean package », indiquer le

- chemin vers le pom.xml
- 7. Ajouter une étape « post-build » permettant d'afficher les résultats des tests : « Publier les rapports *JUnit* »
 - Nécessite le plugin junit
- 8. Ajouter une autre étape « post-build » pour archiver tous les jars produits
- 9. Lancer le build manuellement et observer la page d'accueil du projet

Déclenchement de job

- 1. Modifier un fichier du projet provoquant une erreur dans les tests, committer le changement dans le repository
 - Voir fichier library/src/test/java/hello/service/MyServiceTest.java
- 2. Attendre le déclenchement du job
- 3. Observer la page d'accueil qui doit afficher un graphique de tendance sur l'exécution des tests.
- 4. Ensuite restaurer votre modification

Plugin Maven (Optionnel)

- 1. Installer le plugin Maven Integration
- 2. Créer un job Maven nommé 1_package effectuant les cibles clean package
- 3. Exécuter manuellement le build et observer les résultats
- 4. Observer l'archivage automatique et les artefacts archivés, la configuration multi-modules

TP2: Architecture maître/esclave

Dans ce TP, nous mettons en place une architecture maître/esclaves permettant de distribuer la charge

Objectifs

- Mettre en place 1 nœud esclave
- Donner des étiquettes aux nœuds

Mise en place Agent SSH

Installation le plugin « SSH Build Agents »

Installation de OpenSSH Servers, (openssh-server) vérifier que le serveur sshd démarre

Vérifier l'accès avec ssh localhost

Dans l'interface d'administration Jenkins ; créer un nœud démarré en ssh, lui affecter 4 exécuteurs

et des labels

Arrangez vous pour que ce nœud exécute un job. Visualisez ensuite le répertoire de travail du nœud esclave.

TP3: Job Multi-configurations et pipeline Legacy

Dans ce TP, nous transformons le job freestyle des Tps précédents en un job Maven.

Objectifs

• Utilisation des paramètres

- Faire une job multi-configuration
- Exécuter une pipeline Legacy

3.1 Job Paramétrés et Job Maven et multi-modules

- 1. Installer le plugin Git Parameter Plugin
- 2. Définir un paramètre pour le job *1_package* dont la liste des valeurs est les différents hash de commit du repository Git
- 3. Démarrer le job manuellement

3.2 Jobs multi-configuration

Nécessite le plugin matrix-project

Définir un deuxième JDK (il peut pointer sur le même JAVA_HOME)

Créer un second axe selon les nœuds esclaves à disposition

Créer un nouveau projet multi-configuration *1_package_multi* avec les 2 axes précédents à partir du job *1_package*

3.3 Chaînage de jobs

Configuration Maven et Jenkins

- 1. Créer un job Maven nommé 2 integration invoquant la cible Maven clean integration-test
- 2. Chaîner ce build avec le build précédent, faire en sorte que les 2 builds soient sur le même dépôt Git

Est-ce que cette configuration est satisfaisante?

3.4 Passage de paramètres

Objectif : Passage de la clé sha1 de Git entre *1_package* et les jobs aval

- Tester le job manuellement, afficher les variables d'environnement
- Installer les plugins Parameterized Trigger
- Modifier le lancement du builds **2_integration** afin que le paramètre du premier job soit passé
- Utiliser ce paramètre pour effectuer un checkout du même commit

3.5 Mise en place d'une analyse qualité avec Sonar

Installer SonarQube sur votre poste:

Version compatible JDK8:

https://binaries.sonarsource.com/Distribution/sonarqube/sonarqube-6.7.7.zip

Démarrage via docker :

docker run -d --name sonarqube -p 9000:9000 sonarqube

Accéder à http://localhost:9000

3.5.1 Option1 : Plugin SonarQube Scanner

Installer le plugins SonarQube Scanner

Configurer Sonar dans:

- Configuration Système : Indiquer l'URL du serveur Sonar
- Configuration des outils : Définir un scanner s'installant automatiquement

Créer un nouveau job **2_qualite** sur le même modèle que **2_integration**, dans la partie build appeler le Scanner Sonar en indiquant le fichier de configuration Sonar fourni (*sonar.properties*)

Pour avoir

3.5.2 Option2: Plugin Maven

Sans installer le plugin SonarScanner, utiliser le plugin Maven pour démarrer l'analyse

mvn clean verify sonar:sonar

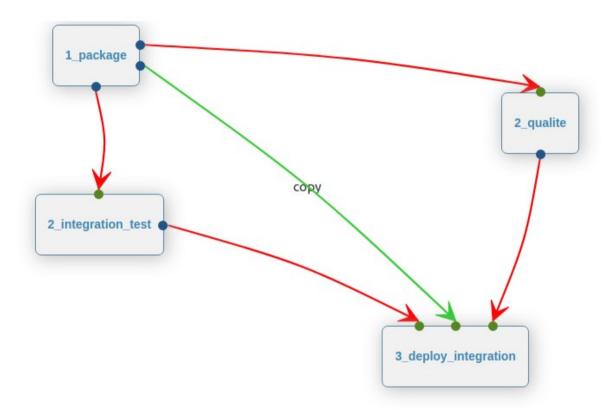
Tester l'exécution du job et l'apparition des résultats dans Sonar

3.6 Mise en place d'un pipeline

Installer les plugins Dependency Graph, Copy Artifact et Join

Créer un nouveau job **3_deploy_integration** qui se déclenchera lorsque les 2 jobs **2_integration** et **2_qualite** sont *successful*

Ce job se contentera d'exécuter un shell effectuant une copie du war créé lors de *1_package* dans un répertoire de votre choix



TP4: Premières pipelines

Objectifs

- Distinguer les 2 syntaxes
- Se familiariser avec les 2 façons de mettre au point des pipelines

Installer le plugin pipeline

A partir des exemples fournis par Jenkins, créer une Pipeline « *First_Pipeline* » qui définit 3 phases :

- Préparation :
 - o Checkout du scm
 - o Définition de l'outil Maven défini dans Jenkins
- Build
 - o Exécution de la cible Maven clean package
- Post-build
 - Publication des résultats de tests
 - o Archivage des artefacts

TP5: Multi-branche, Blue Ocean

.

Objectifs

- Interface BlueOcean
- Multi-branche pipeline

5.1 Installation BlueOcean

Installer le plugin BlueOcean et accéder à son interface

5.2 Création d'un job Multibranch

Créer la branche dev dans votre repository GIT

Récupérer le fichier Jenkinsfile fourni et le committer dans la branche dev

Créer un job multi-branch pipeline pointant sur le dépôt dans Jenkins

Observer l'exécution automatique des JenkinsFile dans la branche dev

5.2 Implémentation de la pipeline

Dans la première phase effectuer la commande maven

mvn -Dmaven.test.failure.ignore=true clean package

Puis dans les étapes de post-build :

- Publier toujours les résultats des tests
- En cas de succès : Archiver les artefacts
- En cas d'erreur : Envoyer un mail

Dans la seconde phase, effectuer en parallèle :

- Une tâche exécutant les tests d'intégration
- Une tâche exécutant une analyse SonarQube

Dans la dernière phase, Poser une question à l'utilisateur et récupérer un paramètre utiliser ce paramètre pour déployer

TP7: Utilisation de docker

Objectifs

• Utiliser une image docker pour effectuer la partie Maven de votre build

- Utiliser les volumes et le cache pour ne pas repartir à zéro
- Construire une image Docker lors d'une étape de build
- Publier l'image vers un registre Docker

Vérifier l'installation des plugins *Docker* et *Docker pipeline*

7.1 Utilisation d'un agent docker

Utiliser un agent docker pour le premier stage de la pipeline

7.2 Construction et push d'une image

Reprendre le fichier *Dockerfile* et le comprendre, le mettre dans le répertoire *application/src/main/docker*

Reprendre également le fichier pom.xml du module application

Modifier le fichier *Jenkinsfile* afin de construire une image docker et la publier vers un registre distant

TP8: Librairies partagée

8.1 Tutoriel

Référence :

https://dev.to/jalogut/centralise-jenkins-pipelines-configuration-using-shared-libraries

Dépôt pour la librarie partagées

Créer un nouveau dépôt Git

Y créer un répertoire vars et y déposer le fichier standardPipeline.groovy fourni.

Committer

Configuration Jenkins

Dans Jenkins, Configurer une Global Pipeline Library pointant sur le précédent dépôt.

Utilisation

Créer ensuite un JenkinsFile utilisant la libairie définie.

8.2 Ajout de fonctions Groovy

En vous inspirant du tutoriel précédent, créer 2 nouvelles fonctions dans la librairie partagée :

• unitTest.groovy : Rassemblera les steps nécessaires à l'exécution de la cible Maven compile

test et à la publication des résultats de tests. Il s'appuiera sur l'outil Maven défini sur le serveur Jenkins

Cette fonction ne prendra pas de paramètres

• *sonar.groovy*: Rassemblera les steps nécessaires à l'exécution du scanner Sonar en utilisant les configurations relatives au serveur Sonar et à l'outil scanner défini dans Jenkins Cette fonction prendra un paramètre : le fichier de configuration Sonar

Tester l'utilisation de ces fonctions dans la pipeline déclarative.

TP9: Sécurité

.

Objectifs

- Mise en place de la sécurité
- Définition des autorisations par rôle, surcharge au niveau projet
- Autorisation dans l'étape manuelle d'une pipeline

Sécurité globale via des rôles

Activer la sécurité dans Jenkins Installer le plugin *Role-based Authorization Strategy* Définir un rôle admin, pouvant tout faire au niveau global Définir un rôle *marketing* avec un accès en lecture uniquement Créer un nouvel utilisateur et lui assigner le rôle *marketing*

Se logger avec le nouvel utilisateur et vérifier votre configuration.

Sécurité projet

Créer un *Folder Legacy* et y déplacer les projets freestyle des premiers TPs Définir un nouveau rôle projet avec comme expression régulière Legacy.* et ayant tous les droits sur les jobs (Create, Build, Configure, ...) Affecter ce rôle à l'utilisateur

Se logger avec le nouvel utilisateur et vérifier qu'il peut démarrer les jobs legacy.

Pipeline avec approbation manuelle

Dans la pipeline avec approbation manuelle, ajouter des permissions sur l'action de déploiement afin que l'utilisateur et l'admin puisse activer le bouton

TP10: Exploitation, Jenkins CLI, API Rest

Dans ce TP, nous abordons les aspects d'exploitation

Objectifs

- Découvrir les plugins d'exploitation et de surveillance
- Effectuer des sauvegardes et migration
- Automatiser le backup et restore d'un jobs
- Déclenchement de build via API Rest

Monitoring

Installer les plugins Disk Usage et Monitoring

Visualiser les vues associées

Backup and Restore

Démarrer un second serveur Jenkins (autre port http)

Effectuer un backup de la première instance et la restaurer dans la seconde instance

Comparer avec un déplacement du répertoire JENKINS HOME

Utiliser le *Thin Backup* Plugin, effectuer des backup de la configuration toutes les 5 min

Jenkins CLI

Créer un token pour l'utilisateur admin.

Télécharcher jenkins-cli.jar via la console d'administration

Utiliser le token pour afficher l'aide :

java -jar jenkins-cli.jar -s http://localhost:8080 -auth admin:<token> list-jobs > jobs.txt

Via le cli récupérer la liste des jobs et leur configuration au format XML

Rest API

Déclencher un build paramétré via une requête htt