

# Ateliers

## JHipster

### Pré-requis :

Poste développeur avec accès réseau Internet libre

Linux, Windows 10, MacOS

Pré-installation de :

- JDK11
- Node js
- Git
- Docker
- Spring Tools Suite 4.11.1
- Apache JMeter

## Atelier 1 : Installation et IDE

Installer Jhipster avec npm :

*`npm install -g jhipster/generator-jhipster#v7.x_maintenance`*

Installer SpringToolsSuite 4.11.1 :

[https://download.springsource.com/release/STS4/4.11.1.RELEASE/dist/e4.20/spring-tool-suite-4-4.11.1.RELEASE-e4.20.0-win32.win32.x86\\_64.self-extracting.jar](https://download.springsource.com/release/STS4/4.11.1.RELEASE/dist/e4.20/spring-tool-suite-4-4.11.1.RELEASE-e4.20.0-win32.win32.x86_64.self-extracting.jar)

[https://download.springsource.com/release/STS4/4.11.1.RELEASE/dist/e4.20/spring-tool-suite-4-4.11.1.RELEASE-e4.20.0-win32.win32.x86\\_64.zip](https://download.springsource.com/release/STS4/4.11.1.RELEASE/dist/e4.20/spring-tool-suite-4-4.11.1.RELEASE-e4.20.0-win32.win32.x86_64.zip)

[https://download.springsource.com/release/STS4/4.11.1.RELEASE/dist/e4.20/spring-tool-suite-4-4.11.1.RELEASE-e4.20.0-macosx.cocoa.x86\\_64.dmg](https://download.springsource.com/release/STS4/4.11.1.RELEASE/dist/e4.20/spring-tool-suite-4-4.11.1.RELEASE-e4.20.0-macosx.cocoa.x86_64.dmg)

<https://download.springsource.com/release/STS4/4.11.1.RELEASE/dist/e4.20/spring-tool-suite-4-4.11.1.RELEASE-e4.20.0-macosx.cocoa.aarch64.dmg>

[https://download.springsource.com/release/STS4/4.11.1.RELEASE/dist/e4.20/spring-tool-suite-4-4.11.1.RELEASE-e4.20.0-linux.gtk.x86\\_64.tar.gz](https://download.springsource.com/release/STS4/4.11.1.RELEASE/dist/e4.20/spring-tool-suite-4-4.11.1.RELEASE-e4.20.0-linux.gtk.x86_64.tar.gz)

Puis installer le plugin Jhipster IDE via le MarketPlace

## Atelier 2 : Création de projet

Créer un projet *forum* :

- Monolithique
- SpringBoot
- Security Http Session
- SQL H2 in-Memory / Postgres
- Maven
- No Jhipster Registry
- Angular
- Internationalization / French and English

- Cypress

Démarrer l'application via  
./mvnw

Accéder à l'application et s'authentifier en tant qu'admin

Importation dans l'IDE

<https://www.jhipster.tech/configuring-ide-eclipse/>

## Atelier 3: Génération de l'entité Topic

Générer une entité simple **Topic** avec 2 champs :

- titre (required, min length 5, max length 80)
- description

Visualiser les sources générés puis accéder à l'application

Si correct, initialiser un dépôt git et faire un premier commit

## Atelier 4 : Relations et JDL

Utiliser JDLstudio (<https://start.jhipster.tech/jdl-studio/>)

Définir un schéma avec

- 1 nouvelle entité Message avec les champs suivants :
  - subject
  - content
  - postDate
- Plusieurs Messages peuvent être liés à :
  - 1 Topic
  - 1 User
- Un Message peut avoir
  - plusieurs réponses (Message)
- Pagination pour Topic
- Infinite Scroll pour Message

Générer les entités sur le projet forum

Si correct, commiter

## Atelier 4 : Personnalisation Front-end

- Essayer de modifier les couleurs
- Supprimer les colonnes id des entités Message et Topic
- Modifier le logo
- Ajouter un nouveau composant angular et une entrée dans le menu permettant d'y accéder

Si le résultat vous convient, commiter

## Atelier 5 : Couche DTO

Créer une branche Git

Modifier le fichier JDL afin de générer une couche service et DTO

Régénérer le projet

Vérifier le résultat

Modifier MessageMapper et MessageDTO afin que MessageDTO

- Inclut les réponses du message
- N'inclut pas le message dont il est la réponse

Quand vous êtes satisfait committer

Puis essayer d'appliquer le patch de la personnalisation

## Atelier 6 : Bean service

Générer un service avec jhipster

Implémenter une méthode permettant de charger un arbre de message (Toutes les réponses et les réponses des réponses) à partir d'un message racine.

Ajouter un Contrôleur REST exposant ce service

## Atelier 7 : Exécution des tests

7.1 Tests backend

7.2 Tests front-end (unitaire et e2e)

## Atelier 8 : CI

Lancer le générateur de CI et Choisir :

- Jenkins, build avec docker
- Analyse avec Sonar
- Construction d'une image Docker

Editer le fichier docker généré afin :

- De monter le volume Jenkins

Pousser le dépôt vers un dépôt Github ou gitlab

Démarrer Jenkins, s'y connecter et créer une configuration pour le projet forum

## Atelier 9 : Production

## Atelier 10 : Micro-services