

Ateliers

Git, Maven, Nexus, Sonar, Jenkins

Pré-requis :

Poste développeur avec accès réseau Internet libre

Linux (Recommandé) ou Windows 10

Pré-installation de :

- Git
- JDK17+
- Docker
- VSCode

Table des matières

Atelier 1 : Git.....	3
1.1. Installation et configuration.....	3
1.2. Initialisation d'un dépôt, enregistrement de modifications.....	3
1.3. Branches locales.....	3
1.4. Branches distantes (optionnel).....	4
Ateliers 2 : Maven.....	6
2.1 Installation de Maven et Projet simple.....	6
2.1.1 Installation maven.....	6
2.1.2 Configuration du repository local.....	6
2.1.3 Création d'un projet simple.....	6
2.2 : Configuration cycle de vie, profiles.....	7
2.2.1 Projet multi-modules.....	7
2.2.2 Adaptation du build.....	7
2.2.3 Création d'un profil.....	8
2.3 : Gestion de releases avec Maven.....	8
2.3.1 Pré-requis : Installation Nexus.....	8
2.3.2 Configuration projet, utilisation Nexus en miroir.....	8
2.3.3 Déploiement de snapshots/releases.....	9
2.3.4 Plugin Release de Maven.....	9
Ateliers 3 : SonarQube.....	10
3.1 Installation.....	10
3.2 Scanner Maven.....	10
3.3 Exclusions.....	10
3.4 Création d'un profil qualité.....	11
3.5 Création d'une porte qualité.....	11
Ateliers 4 : Jenkins.....	12
4.1 Prise en main de Jenkins Legacy.....	12
4.1.1 Installation.....	12
4.1.2 Configuration générale et outils.....	12
4.1.3 : Création d'un job Maven.....	13
4.2 : Pipelines Jenkins.....	13

4.2.1 Plugins.....	13
4.2.2 Plugins Pipeline et Blue Ocean.....	13

Atelier 1 : Git

1.1. Installation et configuration

Installation du binaire

En fonction de votre système d'exploitation, installer le binaire Git. Pour les postes Windows utiliser ***<http://msysgit.github.io>***

Configuration

En utilisant la commande `git config` définir dans l'endroit approprié les variables suivantes :

- *user.name*
- *user.email*
- *core.editor*
- *merge.tool*

Visualiser vos changements avec :

git config --global --edit

Essayer la commande

git help -w config

1.2. Initialisation d'un dépôt, enregistrement de modifications

Initialisation d'un dépôt

Récupérer les fichiers fournis et les décompresser dans un répertoire de travail.

Initialiser le dépôt, ajouter les fichiers et effectuer un premier commit

Ajout et modification de fichiers

Ajouter un fichier de votre choix dans l'arborescence et modifier un fichier existant.

Avant d'indexer les modifications, exécuter la commande *git status* et *git diff*

Indexer les fichiers et effectuer la commande *git diff --cached*

Valider vos modifications avec *git commit -v* et éditer le message de commit

Visualiser l'historique avec *gitk*

1.3. Branches locales

Création de Tag

Sur le projet, créer un tag 1.0 puis visualiser ses informations avec *gitk*

Création de branche thématique

Créer une nouvelle branche nommée **dev**

La visualiser et basculer la copie locale vers la nouvelle branche

Faire évoluer, en modifiant des fichiers

Basculement sur branche master et correction

Basculer sur la branche master, créer une branche **hotfix** et effectuer quelques commits sur les mêmes fichier que précédemment en ayant modifié les mêmes lignes

Quand la branche est prête, fusionner avec **master**, puis supprimer la branche **hotfix**

Fusion avec Résolution de conflits

Fusionner la branche **dev** avec la branche **master** et utiliser l'outil graphique pour la résolution de conflits

Commiter et tagger la branche master v1.1

Reprendre un tag

Reprendre le tag 1.0. Dans quel état est le HEAD

Rebase

Refaire la même opération que précédemment mais en utilisant la commande *rebase*

1.4 Branches distantes (optionnel)

Démarrer un serveur gitlab :

```
docker run --detach \
--hostname gitlab.formation.org \
--publish 443:443
--publish 80:80 --publish 22:22 \
--name gitlab \
--volume /srv/gitlab/config:/etc/gitlab \
--volume /srv/gitlab/logs:/var/log/gitlab \
--volume /srv/gitlab/data:/var/opt/gitlab \
gitlab/gitlab-ce:latest
```

Créer un utilisateur puis un projet

Recréer une branche locale dans votre repository, y faire un commit.

Pousser toutes les branches vers le dépôt distant et assurer vous que les branches distantes sont configurées afin qu'elles soient de *branches de suivi* des branches locales

Ateliers 2 : Maven

2.1 Installation de Maven et Projet simple

Objectif

Ce premier projet permet de créer le plus petit projet Java (Hello world) avec Maven. Il permet de se familiariser avec le fichier pom, les commandes Maven principales et la notion de repository local. Un site de documentation est également généré.

2.1.1 Installation maven

Télécharger une distribution de Maven et la décompresser dans un répertoire de travail (c:\Formation\Maven, /home/<user>/Maven)

Positionner les variables d'environnement suivantes :

M2_HOME

M2=\$M2_HOME/bin

MAVEN_OPTS (par exemple " -Xms256m -Xmx512m ")

PATH=\$M2:\$PATH

Vérifier que JAVA_HOME pointe vers la bonne version de Java

Lancer `mvn -version` pour vérifier le bon fonctionnement

2.1.2 Configuration du repository local

Nous voulons configurer l'emplacement du repository local.

Créer un fichier `${user.home}/.m2/settings.xml` à partir de `$M2_HOME/conf/settings.xml`

Renseigner la balise `<localRepository/>` à la valeur voulue (c:\Formations\maven\repository /home/<user>/Maven/repository)

2.1.3 Création d'un projet simple

1. Créer un projet dénommé « *simple* » en utilisant le plugin **archetype** et en indiquant des valeurs appropriées pour :
 - `groupId`
 - `packageName`
2. Observer la structure du répertoire créé, ainsi que les fichiers de configuration et ceux du repository local. Quel code source a été généré ?
3. Éditer le fichier `pom.xml` pour ajouter les informations suivantes :
 - Une description du projet qui inclut la propriété **file.encoding** de Java
 - Le type de licence
 - L'organisation et une URL associée
 - Un développeurUtiliser le plugin d'aide pour afficher le pom effectif utilisé par maven et vérifier la résolution de la propriété.
4. Exécuter **mvn install** une première fois et observer les fichiers générés dans le répertoire projet.

5. Exécuter le programme généré avec la commande :

```
java -cp target/simple-1.0-SNAPSHOT.jar <package-name>.App
```
6. Générer la documentation du projet avec *mvn site* puis parcourir le site

2.2 : Configuration cycle de vie, profiles

Objectif

Ce TP permet d'aborder les points suivants :

- Les projets multi-modules
- Configuration des plugins, Attachement de plugins
- Les profiles

2.2.1 Projet multi-modules

Récupérer le projet fourni et comprendre les relations d'arborescence des POM

Visualiser le ou les POM parent.

Dans quels fichiers sont déclarées les versions des librairies, les versions des plugins utilisés.

Exécuter des commandes Maven au niveau racine ou au niveau module

2.2.2 Adaptation du build

Visualisation du cycle de vie

Afin de pouvoir utiliser un plugin non-standard, ajouter les lignes suivantes dans votre fichier *settings.xml*

```
<pluginGroups>
  <pluginGroup>fr.jcgay.maven.plugins</pluginGroup>
</pluginGroups>
```

Utiliser ensuite le plugin via

```
./mvnw buildplan:list
```

Est-ce que le cycle par défaut a été adapté ?

Configuration du traitement des ressources

Dans le projet application, nous aimerions disposer d'un nouveau répertoire de ressources :
src/main/docker

Configurer le plugin resource afin que ce nouveau répertoire soit traité de la même façon que
src/main/resources

Ajout de la couverture de test dans la phase de build

Nous voulons insérer l'exécution de l'outil jacoco permettant d'évaluer la couverture des tests lors de la phase de test.

Retrouver les coordonnées du plugin et Consulter sa documentation

Pour que la couverture de test soit effective il faut en général exécuter 2 objectifs du plugin :

- ***prepare-agent***
- ***report***

2.2.3 Création d'un profil

Configurer un profil «**prod**» dans le projet application qui :

- Ajoute la dépendance *spring-boot-starter-undertow*
- Exécuter le goal *build-info* du plugin *spring-boot-maven-plugin*.

2.3 : Gestion de releases avec Maven

Objectif

Se familiariser avec les plugin SCM, Release et Deploy. Nous repartons du TP précédent.

Étapes

1. Déploiement dans un dépôt privé géré par Nexus
2. Mise au point du process de distribution de release dans un serveur Nexus

2.3.1 Pré-requis : Installation Nexus

Installation Nexus Manager :

- Utiliser une distribution relative à votre OS
- Utiliser docker :

```
docker run -d -p 8081:8081 --name nexus -v nexus-data:/nexus-data sonatype/nexus3
```

Visualiser la configuration par défaut de Nexus et les différents dépôts disponibles

S'authentifier avec un compte administrateur

2.3.2 Configuration projet, utilisation Nexus en miroir

Configurer votre installation de Maven afin de pouvoir utiliser Nexus comme gestionnaire et comme proxy de Maven Central

Effectuer un ***mvn install*** sur le projet précédent et observer les artefacts récupérés par Nexus

2.3.3 Déploiement de snapshots/releases

Dans le *pom.xml* adéquat, ajouter une balise `<distributionManagement>` faisant référence à ce serveur. Le protocole utilisé sera [file://](#)

Tester votre configuration avec :

```
mvn deploy
```

Vérifier le déploiement des snapshots et de la release

2.3.4 Plugin Release de Maven

Configurer le SCM dans votre *pom.xml*

Utiliser le plugin release pour effectuer une release complète

Ateliers 3 : SonarQube

Objectifs

- Installer SonarQube et découvrir son interface
- Adapter la configuration à un projet
- Intégrer Sonar avec Maven

3.1 Installation

Télécharger le distribution, l'installer et démarrer le service ou utilise une image docker

3.2 Scanner Maven

Tester l'intégration avec la configuration par défaut du serveur SonarQube en exécutant le plugin **sonar:sonar**

```
./mvnw clean test sonar:sonar
```

Configurer certaines propriétés dans le *pom.xml* concernant Sonar

En particulier :

- Les informations du projet
- Les éventuels créidentiels Sonar
- la configuration *jacoco* pour obtenir des chiffres sur la couverture de test

3.3 Exclusions

Nous voulons exclure les tâches suivantes de la couverture de test :

- Toutes les classes contenant « JWT »
- *WebMvcSecurityConfig* et *RestSecurityConfig.java*
- *SwaggerConfig.java*
- Toutes les classes présentes dans un package dto
- Toutes les classes présent dans un package jwt

Vérifier vos configuration en lançant l'analyse.

Si c'est correct, committer vos changements dans votre repository git

3.4 Création d'un profil qualité

1. Créer un profil en copiant le profil SonarWay
2. Activer toutes les règles Java sauf les règles dépréciées

Relancer une analyse

Reprendre le profil SonarWay

Retrouver l'identifiant de la règle qui interdit de déclarer 2 attributs sur la même ligne.

Désactiver la pour les classes du package *model*

Relancer une analyse, si vous êtes satisfait committer

3.5 Création d'une porte qualité

Créer un nouveau profil qualité à partir de SonarWay

- Baisser le taux de couverture de test
- Ajouter une contrainte au niveau de la documentation
- Ajouter une contrainte au niveau de la dette technique

Relancer une analyse

Ateliers 4 : Jenkins

4.1 Prise en main de Jenkins Legacy

Objectifs

- Script de démarrage Jenkins
- Configuration
- Job Maven

4.1.1 Installation

Récupérer le .war exécutable et le script de démarrage

Démarrer Jenkins, installer les plugins recommandés et définir un administrateur

4.1.2 Configuration générale et outils

Gestion des plugins

Installer le plugin Maven

Configuration des outils (JDK, Maven, Git)

1. Cliquer sur « *Administrer Jenkins* → *Configuration Globale des outils* »
2. Dans la section JDK, indiquer soit un JAVA_HOME pré-installé soit un installateur automatique
3. Dans la section Maven, utiliser l'installation automatique
4. Enregistrer vos modifications

Configuration serveur de mail (Optionnel)

5. Cliquer sur « *Administrer Jenkins* → *Configurer le système* »

stageojen@plbformation.com

stageojen

pop3.plbformation.com

smtp.plbformation.com

(port pop 110 et smtp 587)

4.1.3 : Création d'un job Maven

Création job et test

1. De retour sur la page d'accueil, Activer le lien « Créer un nouveau job »
2. Créer un job Maven nommé **1_test** effectuant les cibles clean package et publiant les tests
3. Configurer le SCM afin qu'il point vers un dépôt git local
4. Indiquer que le build est déclenché à chaque changement dans GIT et que le repository est interrogé toutes les 5 mns. (*/* * * * *)
5. Exécuter manuellement le build et observer les résultats
6. Observer l'archivage automatique et les artefacts archivés, la configuration multi-modules, Assurer vous de la publication des résultats de test

Déclenchement de job

1. Modifier un fichier du projet provoquant une erreur dans les tests, committer le changement dans le repository
2. Attendre le déclenchement du job
3. Observer la page d'accueil qui doit afficher un graphique de tendance sur l'exécution des tests.
4. Ensuite restaurer votre modification

4.2 : Pipelines Jenkins

Objectifs

- Mettre en place une pipeline Jenkins avec le plugin pipeline et un Jenkinsfile

4.2.1 Plugins

Installer les plugins *Pipeline*, *Blue Ocean* et *Utility Steps*

4.2.2 Jenkinsfile

Implémenter une pipeline via un *Jenkinsfile*

Créer un job « *Multi-branch pipeline* » pointant vers le dépôt projet

Dans un branche git, mettre au point un *Jenkinsfile* qui exécutera la pipeline suivante constituée des phases suivantes :

- Compilation et Test unitaires, publication des tests
- En parallèle :
 - Test d'intégration
 - Métriques qualité
- Si branche de feature, Déploiement en intégration et déploiement vers nexus-snapshot
- Si branche master, déploiement en pré-production
- Tests fonctionnels et de tests de charge sur les environnement d'intégration et de production

- Si branche master Approbation manuelle pour
 - Production de release et stockage dans Nexus
 - Déploiement en production