

Ateliers Sonarqube

Pré-requis :

- 16 Go RAM, espace disque libre > 10 %
- Java 17
- Docker, Git
- Node js 15+

Table des matières

Atelier 1 : Installation Sonar, Configuration de prod.....	2
1.1 Installation BD.....	2
1.2 Installation Serveur Sonar.....	2
Atelier 2 : Première analyse.....	3
2.1 Installation de sonar-scanner.....	3
2.2 Analyse d'un projet multi langages	3
Atelier 3 : Workflow des issues.....	4
Atelier 4 : Personnalisation projet.....	5
4.1 Configuration couverture de test.....	5
4.2 Exclusions.....	6
4.3 Création d'un profil qualité.....	6
4.4 Création d'une porte qualité.....	7
Atelier 5 : Règle personnalisée.....	8
5.1 A partir d'un gabarit.....	8
5.2 Règle codée.....	8
5.2.1 Reprise des exemples.....	8
5.2.2 Écriture d'une nouvelle règle.....	8
Atelier 6 : SonarLint.....	9
Atelier 7 : Intégration Jenkins.....	10
7.1 Installation Jenkins.....	10
7.2 Intégration Sonar.....	10
7.2.1 Plugin Jenkins.....	10
7.2.2 Job Freestyle.....	10
7.2.3 Pipeline.....	10

Atelier 1 : Installation Sonar, Configuration de prod

Dans ce TP, nous installons une instance Sonar

Objectifs

- Mise en place d'une BD de production avec Sonar
- Configuration JVM

1.1 Installation BD

Utiliser le fichier docker-compose fourni et démarrer une base Postgres comme suit :

```
docker-compose -f postgres-docker-compose.yml up -d
```

Connecter vous via pgAdmin (localhost:81)

Créer un schéma **sonar** vide et un utilisateur **sonarqube**

1.2 Installation Serveur Sonar

1. Récupérer la release LTS fournie et dézipper
2. Modifier *conf/sonar.properties* afin de renseigner l'adresse de la base et les options JVM adéquates
3. Démarrer le serveur
4. Vérifier les logs d'ElasticSearch :
`tail -f ${SONAR_HOME}/logs/es.log`
5. Puis ceux du serveur web
`tail -f ${SONAR_HOME}/logs/server*.log`

Combien de processus Java sont démarrés ?

Accéder au serveur sur **localhost:9000**

Visualiser les tables de la bases de données dans la base *Postgres*

Atelier 2 : Première analyse

Dans ce TP, nous effectuons la première analyse d'un projet avec différentes technologies via le scanner sonar

Objectifs

- Installer *sonar-scanner*
- Exécuter une première analyse
- Prendre en main l'interface Web Sonar

Pré-requis Installation JDK8

2.1 Installation de sonar-scanner

Télécharger une distribution de *sonar-scanner* :

<https://docs.sonarqube.org/latest/analysis/scan/sonarscanner/>

Dézipper et mettre le répertoire dans votre PATH

Dans un terminal Linux :

```
export PATH=$PATH:<sonar-scanner-home>/bin
```

Tester de votre répertoire HOME

```
sonar-scannner -v
```

2.2 Analyse d'un projet multi langages

Récupérer le projet fourni, visualiser le fichier *sonar-project.properties*

Dans le répertoire du projet, exécuter :

```
sonar-scanner -Dsonar.login=admin -Dsonar.password=<adminpassword>
```

Visualisez les résultats sur le serveur SonarQube :

1. Visualiser les règles activées, le statut de la porte qualité
2. Visualiser les issues
3. Accéder au code source
4. Visualiser tous les métriques de l'analyse

Atelier 3 : Workflow des issues

Configurer votre client Git avec votre adresse email et votre identité

Configurer le serveur avec un serveur *smtp*.

Éventuellement, celui-ci :

Compte : **stageojen@plbformation.com**

Password : **stageojen**

Serveur sortant : **smtp.plbformation.com**, port **587**

Avec le compte *admin*, ajouter un utilisateur et lui donner le même email que celui de votre identité Git

Se logger avec le nouvel utilisateur et activer les notifications concernant les *issues*

Modifier un fichier source pour y ajouter une issue

Effectuer un commit avec votre utilisateur Git

Ré-exécuter une analyse

Jouer un workflow avec les compte *admin* et votre compte

Atelier 4 : Personnalisation projet

Objectifs

- Configuration Maven
- Configuration de la couverture de test
- Création d'un profil qualité
- Exclusion/Inclusion
- Création d'une porte qualité

4.1 Configuration couverture de test

Décompresser les sources du projet fourni. Il s'agit d'un projet Java11/Angular5 utilisant Maven comme outil de build Java et *ng* + *npm* pour outil de build typescript.

Initialiser un dépôt et faire le premier commit

Visualiser le *pom.xml* et la configuration du plugin Sonar

Exécuter l'analyse via le plugin Maven :

```
./mvnw -Dsonar.login=<token> clean test sonar:sonar
```

Exécuter ensuite l'analyse en mode DEBUG avec

```
./mvnw -X -Dsonar.token=<token> -Dsonar.verbose=true clean test sonar:sonar
```

Observez les résultats :

- il n'y a pas de calcul de la couverture de test.
- Les fichiers typescript ne sont pas détectés

Modifier la configuration via le *pom.xml* afin que les fichiers typescript soient pris en compte

Pour configurer la couverture des tests avec *jacoco*, modifier le fichier *pom.xml* en ajoutant des phases de build pour jacoco

(<https://www.jacoco.org/jacoco/trunk/doc/examples/build/pom.xml>)

Dans la balise ***build/plugins*** ajouter :

```
<plugin>
  <groupId>org.jacoco</groupId>
  <artifactId>jacoco-maven-plugin</artifactId>
  <version>${jacoco-maven-plugin.version}</version>
```

```

    <executions>
      <execution>
        <id>pre-unit-tests</id>
        <goals>
          <goal>prepare-agent</goal>
        </goals>
      </execution>
    <!-- Ensures that the code coverage report for unit tests is created
    after unit tests have been run -->
    <execution>
      <id>post-unit-test</id>
      <phase>test</phase>
      <goals>
        <goal>report</goal>
      </goals>
    </execution>
  </executions>
</plugin>

```

Relancer l'analyse et observer les résultats

Si ils sont corrects, committer vos changements dans votre repository git

4.2 Exclusions

Nous voulons exclure les tâches suivantes de l'analyse :

- Toutes les classes dont le nom contient «**Views**»
- **OpenAPIConfig.java**
- Toutes les classes présentes dans des packages **model** et **dto**

Vérifier vos configuration en lançant l'analyse.

Observer les changement dans le menu **Activity** du projet

Si c'est correct, committer

Nous voulons exclure de la couverture de test les packages :

- *com.plb.plbsiapi* et *com.plb.util*
- *com.plb.plbsiapi.cms* et ses sous-packages
- La partie Angular *plbsi-ui/src*

Vérifier vos configuration en lançant l'analyse.

Si c'est correct, committer

4.3 Création d'un profil qualité

1. Créer un profil en copiant le profil SonarWay
2. Désactiver toutes les règles générant des Code Smells
3. Créer un 2ème profil héritant du premier
4. Activer toutes les règles Java sauf les règles dépréciées

Relancer une analyse

Reprendre le profil SonarWay

Retrouver l'identifiant de la règle qui interdit de déclarer 2 variables sur la même ligne.
Désactiver la pour les classes du package *model*
Retrouver la règle *BoldAndItalicTagsCheck* et la désactiver pour les ressources HTML

Relancer une analyse, si vous êtes satisfait committer

4.4 Création d'une porte qualité

Créer une nouvelle porte qualité à partir de SonarWay

- Baisser le taux de couverture de test
- Ajouter une contrainte au niveau de la documentation
- Ajouter une contrainte au niveau de la dette technique
- Ajouter une contrainte au niveau de la complexité d'une méthode

Relancer une analyse

Atelier 5 : Règle personnalisée

Objectifs

- Création d'une règle à partir d'un template
- Création d'une règle custom en Java

5.1 A partir d'un gabarit

Créer une nouvelle règle à partir du template « *Track uses of disallowed classes* »

Générer un code smell lors de l'utilisation de la classe *java.util.Date*

Activer la règle dans un nouveau profil qualité et l'associer au projet

5.2 Règle codée

5.2.1 Reprise des exemples

Récupérer les exemples fournis par SonarQube :

git clone <https://github.com/SonarSource/sonar-java>

Construire le projet Maven :

mvn install

Copier le jar contenant les nouvelles règles dans le répertoire d'extensions

cp docs/java-custom-rules-example/target/java-custom-rules-example-1.0.0-SNAPSHOT.jar SONAR_HOME/extensions/plugins

Redémarrer le serveur et visualiser les nouvelles règles

Rules → Repository → My Company Custom Repository

5.2.2 Écriture d'une nouvelle règle

Nous voulons ajouter une règle de type Code Smells qui vérifie que le nombre d'arguments des méthodes doivent être inférieur à 4

Voir <https://docs.sonarqube.org/display/PLUG/Writing+Custom+Java+Rules+101>

Atelier 6 : SonarLint

Dans Eclipse, importer le projet Maven des Tps précédents.

Installer SonarLint via le MarketPlace

Configurer SonarLint :

- Déclarer le serveur
Window > Preferences > SonarQube > Servers.
- Associer le projet au projet sur SonarQube
Project Explorer, Click-Droit Configure > Associate with SonarQube.
- Visualiser les fenêtres *SonarLint*
- Traiter quelques issues dans l'IDE

Atelier 7 : Intégration Jenkins

Dans ce TP, nous allons implémenter différents jobs axés sur certains types de tests (unitaire, intégration, couverture des tests, ...) .

Objectifs

- Chaîner les tests d'intégration après les tests unitaires
- Intégrer l'analyseur de qualité : Sonar

7.1 Installation Jenkins

Récupérer une instance de Jenkins *generic*, décompresser et démarrer le serveur.
Utiliser les plugins proposés

7.2 Intégration Sonar

7.2.1 Plugin Jenkins

Installation du plugin SonarQube Scanner

Définir dans la configuration du système et la configuration globale des outils :

- L'adresse du serveur Sonar
- Le scanner à utiliser (installation automatique)

7.2.2 Job Freestyle

1. Créer un nouveau job freestyle
2. Le job doit lancer l'exécution des tests par Maven
3. Ensuite, il utilise le scanner Sonar. Mettre en place en fichier *sonar-project.properties* fixant les propriétés de l'analyse
4. Faire en sorte de faire échouer la pipeline si la porte qualité échoue

7.2.3 Pipeline

Installer le plugin *Pipeline Utility Steps*

Récupérer le fichier Jenkinsfile fourni et visualiser la fonction Groovy inclut

1. Créer un job de type pipeline
2. Faire en sorte que le job effectue des tâches après que la porte qualité soit passée