#### Pré-requis:

- JDK 8+
- IDE (IntelliJIDEA, Eclipse, STS, VSCode)

## **TP1: Première configuration XML avec Spring**

Le premier atelier reprend l'exemple du support.

Nous voulons développer un objet de type service capable de lister tous les films d'un réalisateur. Les films sont stockés dans un support persistant (un simple fichier texte pour le moment).

```
La classe service fournit une méthode : public List<Movie> moviesDirectedBy(String director)
```

Une interface Java définit les méthodes que doit impémenter par la couche de persistence.

```
public interface MovieDAO {
     public List<Movie> findAll();
}
```

Une implémentation basée sur un fichier CSV est fournie (*org.fomation.dao.FileDAO*).

Une classe de test est également fournie pour valider votre implémentation.

### **Etapes**

<u>1. Mise en place du projet</u> Importer le projet Maven fourni Visualiser le POM

#### 2. Implementer org.formation.service.MovieLister

Implémentez la méthode métier et utilisez le constructeur ou le setter pour injecter des dépendances.

#### 5. Configurer Spring

Dans le fichier *org.formation.service.test.xml*, déclarez les beans requis et définissez leurs attributs.

#### 6. Executer la classe de test

Executer le test org.formation.test.MovieListerTest.

## TP2: Cycle de vie des beans

Dans MovieLister,

- Implémenter une méthode d'initialisation : Afficher le timestamp
- implémenter ApplicationContextAware et afficher toutes les définitions de Beans disponibles

Ré exécuter le test

Changer le scope du bean MovieLister pour le passer en mode prototype.

Dupliquer le code de la méthode de test pour faire appel 2 fois à la méthode getBean(«MovieLister »)

Exécuter le test et visualiser les affichages

## TP3: Mise en place des annotations

Nous voulons transformer la configuration du précédent projet avec des annotations.

- Dans l'arborescence test crée une classe TestConfiguration qui déclare un bean de type FileDao
- Utiliser les annotations nécessaires dans MovieLister
- Modifier le test afin que Spring boote avec notre classe de configuration

# TP3-Bis: Multiple Configurations

Nous voulons utiliser *MovieLister* avec une implémentation différente de *MovieDao* : *MockDao* 

- Créer une classe *MockDao* implémentant *MovieDao* et renvoyant une liste d'objet *Movie* en « dur »
- Compléter le test afin que Spring celui exécute avec la classe Mockée

# TP4 : Propriété de configuration et SpEL

Créer un fichier *properties* et le placer dans le classpath du projet

Y définir une propriété indiquant le fichier ou sont stocker les films

Annotez correctement la classe de configuration et injectez la propriété externe avec @Value

## TP4-Bis: Multiple Configurations et profils

Utiliser la notion de profil pour utiliser le MockDAo seulement lorque le profil « mock » est activé

## **TP5: Mise en route SpringBoot**

- Création d'un projet Java Spring Boot
  - Dépendance sur Web + code exemple
  - Exécution, (Run As → Spring Boot App)
  - Accéder à localhost:8080
  - Aller dans les Run → Configurations, surcharger la propriété server.port
    - Accéder à la nouvelle URL
- Créer une classe contenant le code suivant :

```
@Component
@ConfigurationProperties("hello")
public class HelloProperties {

    /**
    * Greeting message returned by the Hello Rest service.
    */
    private String greeting = "Welcome ";

    public String getGreeting() {
        return greeting;
    }

    public void setGreeting(String greeting) {
        this.greeting = greeting;
    }
}
```

• Une autre classe implémentant un service REST :

```
@RestController
public class HelloController {
     @Autowired
     HelloProperties props;

     @RequestMapping("/hello")
     public String hello(@RequestParam String name) {
        return props.getGreeting()+name;
}
```

```
}
```

Ajouter dans le *pom.xml* une dépendance permettant de traiter l'annotation *@ConfigurationProperties* pendant la phase de build et créer les fichiers nécessaires afin que Spring Tool prennent en compte les nouvelles propriétés :

- · Tester ensuite la complétion dans l'éditeur de propriétés
- Tester l'application

# **TP6: Développement avec SpringBoot**

### Auto configuration et Configuration de Debug

Créer un nouveau projet SpringBoot avec un simple classe Main et sans ajout de modules

Dans la classe Main, utiliser la valeur de retour de SpringApplication.run(Application.class, args); pour afficher les beans Spring configurés.

Démarrer l'application en ligne de commande après avoir fait un build (*mvn package* ou *gradlew bootJar*)

Ajouter le module starter-web et réexécuter le programme

Ajouter les classes du TP précédent, la dépendance sur spring-boot-configuration-processor

et l'activation de *devtools* 

Tester le redémarrage automatique lors du changement du code Java

#### Mode DEBUG et Configuration des traces

Activer l'option -debug au démarrage

Modifier la configuration afin de générer un fichier de trace

Modifier le niveau de trace du logger *org.springframework.boot* à DEBUG sans l'option - *debug* 

# TP7 : Propriétés de configuration

### **Configuration Externe**

Renommer le fichier application.properties en application.yml

### Définir les propriétés suivantes :

- Valeur aléatoire dans le fichier *yml* affectée à une variable du contrôleur
   Afficher la valeur dans un point d'accès du contrôleur
- Dans *HelloProperties* (Ajouter des validations):

hello.greeting : Non vide

• *hello.styleCase* : Upper, Lower ou Camel

• hello.position: 0 ou 1

# TP8: Profils

#### **Profil**

Définir un port différent pour le profil prod

### Activer le profil:

- Via votre IDE
- Via la ligne de commande après avoir généré le fat jar

# **TP9: SpringBoot et SpringData**

# 9.1 Spring Data JPA

Auto configuration par défaut de Spring JPA

### Créer un projet avec

- une dépendance sur le starter *Spring JPA*
- une dépendance sur *hsqldb*

Annoter la classe Movie correctement.

Si nécessaire ajouter une dépendance Maven ou Gradle

Configurer Hibernate afin qu'il montre les instructions SQL exécutées Faire un premier démarrage et observer la console

Définissez une interface MovieRepository qui implémentent les fonctionnalités suivantes :

- · Rechercher toutes les Movies
- Rechercher les films d'un metteur en scène donné
- Rechercher les films d'un metteur en scène donné et d'une date de parution

Implémenter l'interface CommandLineRunner dans votre classe principale.

Utilisez ensuite les interfaces Repository précédemment défini pour effectuer quelques tests

#### **Optionnellement**:

Injecter un *EntityManager* ou un *Datasource* pour travailler directement au niveau de JPA ou JDBC

### Configuration Datasource et pool de connexions

Ajouter une dépendance sur le driver PostgresSQL

Définir une base *postgres* utilisant un pool de connexions (maximum 10 connexions) dans un profil de production.

Créer une configuration d'exécution qui active ce profil

# **TP10: SpringMVC et API REST**

Créer un contrôleur REST *MovieController* permettant de :

- D'effectuer toutes les méthodes CRUD sur l'entité Movie
- Afficher les films dont le metteur en scène contient un chaîne particulière