

Ateliers

Nouveautés Spring6

Pré-requis :

Poste développeur avec accès réseau Internet libre

Linux, Windows 10, MacOS

Pré-installation de :

- JDK17+
- Git
- Docker
- IDE : IntelliJ, VSCode, STS
- Apache JMeter

Solutions :

- <https://github.com/dthibau/spring6-solutions.git>

Table des matières

Atelier 1: Migration.....	3
1.1 Upgrade SB version.....	3
1.3 Gestion des erreurs.....	5
1.4 Test et debug.....	6
1.5 Contexte.....	6
Atelier 2 : Persistance.....	7
2.1 Migration du modèle.....	7
2.2 Validation API.....	7
2.3 Package Repository.....	7
2.4 Mise en place du cache.....	8
2.4.1 Configuration par défaut.....	8
2.4.2 Mise en place de Caffeine.....	8
Atelier 3 : Couche web.....	9
3.1 Modèle de threads.....	9
3.2 Spring Webflux.....	9
Atelier 4 : RestClient / WebClient.....	10
4.1. RestClient.....	10
4.2. WebClient.....	10
Atelier 5 – SSE et Websockets.....	11
5.1 SSE.....	11
5.2 : WebSockets.....	11
5.2.1. Serveur.....	11
5.2.2 Client.....	12
Atelier 6 : Sécurité.....	13
6.1. Configuration MVC.....	13
6.1.1 Sécurité Web.....	13
6.1.2 Protection des méthodes.....	13
6.2. Configuration reactive.....	13

6.2.1. Protection des URLs.....	13
6.2.2 Protection des méthodes.....	13
6.3 oAuth2/OpenID.....	14
6.3.1 Authentification via OpenId.....	14
6.3.2 Gateway as resource server.....	15
6.3.3 : Relai de jeton.....	16
Atelier 7 : SpringBootTest et Test auto-configurés.....	18
Atelier 8 Packaging.....	19
8.1 Packaging jar.....	19
8.2 Image docker.....	19
8.3 Format natif.....	19

Atelier 1: Migration

L'objectif est de migrer un projet SB2.x vers SB3.x.

Le projet est une application Spring MVC classique s'appuyant sur une BD relationnelle et offrant une API REST documentée par swagger.

2 profils sont définis :

- dev : Utilisation d'une base H2
- prod : Utilisation de postgresql

Après avoir démarré l'application :

- Swagger est accessible à <http://localhost:8080/swagger-ui.html>
- Actuator est accessible à <http://localhost:8080/actuator>

1.1 Upgrade SB version

Reprendre le projet fourni

Upgrader vers Java 21 et la dernière version de Spring Boot 3

Faire en sorte que le projet compile, les tests passent, l'application se lance.

Tâches à faire :

- Migration vers jakarta
- Migration vers JUnit5
- Utilisation starter spring-doc et suppression *SwaggerConfiguration*

1.2 Migration vers Gradle

En s'aidant de starter.io, migrer le projet vers gradle.

Voici les starters à utiliser :

Dependencies

ADD DEPENDENCIES... CTRL + B

Spring Web

WEB

Build web, including RESTful, applications using Spring MVC. Uses Apache Tomcat as the default embedded container.

Spring Data JPA

SQL

Persist data in SQL stores with Java Persistence API using Spring Data and Hibernate.

Spring Boot DevTools

DEVELOPER TOOLS

Provides fast application restarts, LiveReload, and configurations for enhanced development experience.

Lombok

DEVELOPER TOOLS

Java annotation library which helps to reduce boilerplate code.

Docker Compose Support

DEVELOPER TOOLS

Provides docker compose support for enhanced development experience.

Spring Boot Actuator

OPS

Supports built in (or custom) endpoints that let you monitor and manage your application - such as application health, metrics, sessions, etc.

PostgreSQL Driver

SQL

A JDBC and R2DBC driver that allows Java programs to connect to a PostgreSQL database using standard, database independent Java code.

Testcontainers

TESTING

Provide lightweight, throwaway instances of common databases, Selenium web browsers, or anything else that can run in a Docker container.

L'ajout du support docker compose suppose que l'on utilise la base postgres dans le profil par défaut.

Mettre à jour un fichier compose.yaml à la racine

```
services:
  delivery-postgresql:
    image: postgres
    volumes:
      - delivery_db:/var/lib/postgresql
      - delivery_data:/var/lib/postgresql/data
    networks:
      - back
    environment:
      - POSTGRES_USER=postgres
```

```
- POSTGRES_PASSWORD=postgres
ports:
  - 5434:5432

pgadmin4:
  image: dpage/pgadmin4
  environment:
    PGADMIN_DEFAULT_EMAIL: "admin@admin.com"
    PGADMIN_DEFAULT_PASSWORD: "admin"
  ports:
    - "81:80"
  depends_on:
    - delivery-postgresql
  networks:
    - back
volumes:
  delivery_data:
  delivery_db:

networks:
  back:
```

Configurer spring.jpa afin que la base soit également créé à chaque démarrage.

Concernant les tests, un container postgres doit être démarré lors de l'exécution impliquant la base de données :

- Test système complet `DeliveryApplicationTest`
- Test couche repository : `org.formation.repository`

En commande en ligne :

- Exécuter les tests
- Construire un jar et l'exécuter dans le profil prod.

1.3 Gestion des erreurs

Reprendre les exemples précédents.

Ajouter aux flux produit un événement erreur

1.3.1 Comportement par défaut

Observer le comportement par défaut.

1.3.2 Méthode *onError*

Implémenter ensuite la méthode *onError()* dans l'abonné

1.3.3 Méthode *onResume*

Enfin, utiliser une méthode *onErrorResume* pour générer un Flux de fallback en cas d'erreur

1.3.4 *Retry*

Donner une chance en donnant un autre essai !

1.4 Test et debug

Ajouter les dépendances ***JUnit5*** et ***reactor-test***

Écrire une classe de test vérifiant la séquence d'événements d'une des méthode précédente.

Mettre en place le debug et ré-exécuter les exemples précédents avec les événements d'erreur

1.5 Contexte

Écrire une pipeline :

- générant 10 entiers
- les transformant en 10 String, en préfixant chaque entier par une valeur lue dans le contexte

Utiliser un pool de threads pour exécuter 5 fois cette pipeline

Vérifier que la valeur lue dans le contexte et bien propagée

Atelier 2 : Persistance

2.1 Migration du modèle

Revoir les classes du package modèle :

- Passer la classe Trace en mode immuable
- Sur la classe Livraison
 - Ajouter un champ **commande** au format JSON.
 - Une commande est représenté par le record suivant :

```
public record Commande(String noCommande, String dateCommande, Long customerId) {}
```
- Sur la classe Livreur
 - Utiliser un UUID pour l'id
 - Ajouter une List d'entier reviews

Démarrer l'application et visualiser via pgAdmin :

- Les séquences
- Les modifications dans la base.

Utiliser l'interface Swagger dans son état pour interagir avec la BD

2.2 Validation API

Ajouter les contraintes suivantes sur le modèle

- Le n° de commande doit respecter le pattern suivant : `\d{4}-\d{5}`
- La date de commande doit être dans le passé
- Les entiers de la liste **reviews** doivent être compris entre 1 et 5

Vérifier que les tests repository échouent puis les fixer

2.3 Package Repository

Ajouter dans la classe LivraisonRepository une méthode qui exécute la requête suivante en JPQL:

- La date la plus ancienne d'une Livraison donnée
- La moyenne de l'année des date d'une Livraison donnée

Ajouter des tests pour valider la syntaxe de votre requête

2.4 Mise en place du cache

2.4.1 Configuration par défaut

Ajouter le starter cache

Autoriser le caching avec `@EnableCaching`

Ajouter les annotations de cache pour cacher la méthode `findById`

Activer dans actuator le endpoint caches

Tester le cache en appelant plusieurs fois la méthode `findById`

Effectuer un PATCH en modifiant le statut d'une livraison

Tester le cache en ré-appelant la méthode `findById`

Visualiser le endpoint `/actuator/caches`

Nettoyer le cache via actuator :

`curl -X DELETE http://localhost:8080/actuator/caches/livraisons`

Tester le cache en ré-appelant la méthode `findById`

2.4.2 Mise en place de Caffeine

Ajouter les dépendances suivantes

implementation 'com.github.ben-manes.caffeine:caffeine:3.1.8'

Configurer Caffeine dans le `application.yml`

```
spring:
  cache:
    type: caffeine
  caffeine:
    spec: maximumSize=500,expireAfterAccess=10m
```

Redémarrer l'appli et vérifier son fonctionnement

Atelier 3 : Couche web

3.1 Modèle de threads

L'objectif de cette partie est de comparer les performances et le scaling du modèle bloquant vis à vis du modèle non bloquant

Récupérer le projet Web fourni (modèle bloquant)

Créer un Spring Starter Project et choisir le starter **web-reactive**

Implémenter un contrôleur équivalent à celui du modèle bloquant.

Utiliser le script JMeter fourni, effectuer des tirs avec les paramètres suivants :

NB_USERS=100, PAUSE=1000

A la fin du résultat, notez :

- Le temps d'exécution du test
- Le débit

Effectuez plusieurs tirs en augmentant le nombre d'utilisateurs.

Observer les threads

Reprendre le projet impératif et activer les VirtualThreads

Refaire des tirs

3.2 Spring Webflux

Reprendre le projet fourni **3.3-reactive-stack**

Visualisez les starters réactifs utilisés

Visualiser les couches services, repository et controleur

Tester l'application via Swagger

Atelier 4 : RestClient / WebClient

4.1. RestClient

Créer une nouvelle application SpringBoot avec le starter *mvc*

Modifier la méthode main de la classe principale afin qu'elle ne démarre pas de serveur web :

```
SpringApplication app = new SpringApplication(RestclientApplication.class);  
// prevent SpringBoot from starting a web server  
app.setWebApplicationType(WebApplicationType.NONE);  
app.run(args);
```

Écrire un classe service qui utilise le service REST de l'atelier delivery-service.

Le service exposera des méthodes permettant les requêtes suivantes :

- Création d'un nouvel Livraison
- Récupération de la livraison via son ID
- Patch de la livraison

Écrire une classe de test qui valide les interactions.

4.2. WebClient

Créer une nouvelle application SpringBoot avec le starter *webflux*

Modifier la méthode main de la classe principale afin qu'elle ne démarre pas de serveur web :

```
SpringApplication app = new SpringApplication(WebclientApplication.class);  
// prevent SpringBoot from starting a web server  
app.setWebApplicationType(WebApplicationType.NONE);  
app.run(args);
```

Écrire une classe service qui utilise le service REST reactif r2dbc .

Le client effectuera les requêtes suivantes :

- Création d'un nouvel Account
- Récupération de l'account via son ID
- Récupération du premier élément retourné par la liste de tous les accounts

Écrire une classe de test qui valide les interactions.

Atelier 5 – SSE et Websockets

5.1 SSE

Reprendre le projet fourni.

Démarrer le broker Kafka via le docker-compose fourni :

- Soit directement en ligne de commande
- Soit via le starter docker support

Dans la classe Contrôleur implémenter un endpoint qui envoie un tick via SSE toutes les secondes

Démarrer l'application et accéder au endpoint

Définir un autre endpoint mappé sur le flux de message kafka

Accéder au navigateur

Produire des messages avec :

docker exec -it <container-kafka> bash

kafka-console-producer --bootstrap-server localhost:9092 --topic sse

Ou en accédant à la console Redpanda :

<http://localhost:9090>

5.2 : WebSockets

5.2.1. Serveur

Créer une nouvelle application SpringBoot avec le starter ***webflux***

Fournir un bean implémentant *WebSocketHandler*, le bean :

- Écouter le flux d'entrée et l'affiche sur la console
- Envoie un *Flux<String>* de 5 événements

Dans une classe de configuration :

- Définir un mapping sur `"/event-emitter"` pour un `WebsocketHandler`,
- Créer un bean de type `WebSocketHandlerAdapter`

Démarrer le serveur et observer le démarrage de *Netty*

5.2.2 Client

Écrire une classe qui dans sa méthode main

- Instancie un `ReactorNettyWebSocketClient`
- Démarre une session `WebSocket`
 - Dans la méthode *send* envoie un simple message texte
 - Dans la méthode *receive*, reçoit tous les messages du serveur et les log.
- Bloquer le flux après un délai

Atelier 6 : Sécurité

6.1. Configuration MVC

6.1.1 Sécurité Web

Reprendre le projet *delivery-service*

Ajouter le starter *security*

Définir une configuration de sécurité :

- Une base utilisateur mémoire avec un utilisateur simple et un utilisateur avec le rôle *ADMIN*
- Tous les URLs nécessitent une authentification par formulaire
- Il faut avoir le rôle *ADMIN* pour créer ou patcher une *Livraison*

6.1.2 Protection des méthodes

Activer la protection des méthodes

Protéger les méthodes permettant la mise à jour de la base en exigeant le rôle *ADMIN*

6.2. Configuration reactive

6.2.1. Protection des URLs

Reprendre le projet réactif

Ajouter le starter *security*

Définir une configuration de sécurité Webflux :

- Une base utilisateur mémoire avec un utilisateur simple et un utilisateur avec le rôle *ADMIN*
- Tous les URLs nécessitent une authentification par formulaire
- Il faut avoir le rôle *ADMIN* pour créer un *Account*

6.2.2 Protection des méthodes

Activer la protection des méthodes

Protéger la méthode permettant de récupérer un *Account* particulier en exigeant le rôle *ADMIN*

6.3 oAuth2/OpenID

6.3.1 Authentication via OpenId

Mise en place Keycloak

Démarrer un serveur KeyCloak via Docker :

```
docker run -p 8080:8080 -e KEYCLOAK_ADMIN=admin -e  
KEYCLOAK_ADMIN_PASSWORD=admin quay.io/keycloak/keycloak:20.0.2  
start-dev
```

- Connecter vous à sa console d'administration avec admin/admin
- Créer un Realm **StoreRealm**
- Sous ce realm, créer 2 clients
 - **store-app**
 - **monitor**

Pour ces 2 clients, positionner **access-type** à **confidential** et Valid Redirect Uri à *

(pas recommandé en production)

Donner un scope **MONITOR** au client *monitor*

- Créer ensuite un utilisateur **user/secret**

Obtention des jeton :

Grant type *password* pour le client *store-app*

```
curl -XPOST http://localhost:8089/realms/StoreRealm/protocol/openid-connect/token -  
d grant_type=password -d client_id=store-app -d client_secret=<client_secret> -d  
username=user -d password=secret
```

Obtenir un jeton de rafraîchissement en utilisant une requête POST avec :

client_id:store-app

client_secret:<client_secret>

'refresh_token': refresh_token_requete_précédente,

grant_type:refresh_token

Grant type *client_credentials* pour le client *monitor*

Dans KeyCloak, autoriser le grant type **client_credentials**

Settings → *Access Type* = *Confidential*

Service Accounts Enabled

Tester avec un requête curl :

```
curl -XPOST http://localhost:8089/auth/realms/StoreRealm/protocol/openid-connect/token -d grant_type=client_credentials -d client_id=monitor -d client_secret=<client_secret>
```

OpenID login sur la Gateway

Ajouter les starters **security et oauth2-client** au projet gateway foruni

Configurer la sécurité de la gateway (Bean étendant *SecurityFilterChain*) comme suit :

```
@Bean
public SecurityWebFilterChain securityWebFilterChain(
    ServerHttpSecurity http) {
    return http.authorizeExchange()
        .pathMatchers("/actuator/**").permitAll()
        .pathMatchers("/auth/**").permitAll()
        .anyExchange().authenticated()
        .and()
        .oauth2Login().csrf().disable().build();
}
```

Configurer le client oauth2 de Keycloak comme suit :

```
spring :
  security:
    oauth2:
      client:
        provider:
          keycloak:
            issuer-uri: http://localhost:8080/realms/StoreRealm
      registration:
        store-app:
          provider: keycloak
          client-id: store-app
          client-secret: <your_secret>
          authorization-grant-type: authorization_code
          redirect-uri: "{baseUrl}/login/oauth2/code/keycloak"
          scope: openid
```

Accéder ensuite à l'API via la gateway via un navigateur

6.3.2 Gateway as resource server

Ajouter les starters **oauth2-resource-server et oauth2-jose** au projet gateway.

Indiquer la propriété **spring.security.oauth2.resourceserver.jwt.issuer-uri**

Modifier la configuration de la sécurité pour s'adapter au resource server

```

@Bean
public SecurityWebFilterChain securityWebFilterChain(
    ServerHttpSecurity http) {
    return http.authorizeExchange()
        .pathMatchers("/actuator/**").permitAll()
        .pathMatchers("/auth/**").permitAll()
        .anyExchange().authenticated()
        .and()
        .oauth2ResourceServer(v -> v.jwt()).csrf().disable().build();
}

```

Configurer les routes de la gateway de telle façon que le serveur KeyCloak soit accessible via la gateway.

Utiliser le script *JMeter oAuth2WithGateway* pour valider votre configuration

6.3.3 : Relai de jeton

Rôle USER à l'utilisateur user

Dans KeyCloak, ajouter un rôle USER au client *store-app*.

Affecter ce rôle à l'utilisateur user

Mapper pour inclure le rôle dans le jeton JWT sous l'attribut scope

Dans le client *store-app*, ajouter un nouveau mapper, comme suit :

ROLE_USER 🗑

Protocol ?	<input type="text" value="openid-connect"/>
ID	<input type="text" value="88c9488f-a0d3-4862-9893-3cce01ad8aee"/>
Name ?	<input type="text" value="ROLE_USER"/>
Mapper Type ?	<input type="text" value="User Realm Role"/>
Realm Role prefix ?	<input type="text"/>
Multivalued ?	<input checked="" type="checkbox"/>
Token Claim Name ?	<input type="text" value="scope"/>
Claim JSON Type ?	<input type="text" value="Select One..."/>
Add to ID token ?	<input checked="" type="checkbox"/>
Add to access token ?	<input checked="" type="checkbox"/>
Add to userinfo ?	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="button" value="Save"/> <input type="button" value="Cancel"/>	

Sécurisation service order-service

Configurer *order-service* comme *ResourceServer* de la même manière que gateway

Définir les ACLs suivantes :

- Pour toutes le requête le client oAuth2 doit être dans le scope USER
- Pour accéder aux endpoints **actuator**, le client doit être dans le scope MONITOR

Autoriser le relai des entêtes d'autorisation dans la configuration de la gateway

Utiliser le script jMeter **oAuth2WithGateway** pour valider votre configuration :

Le groupe d'utilisateur store-app Client valide les protections via les rôles USER

Le groupe d'utilisateur monitor client valide les protections via le scope associé à monitor

Atelier 7 : SpringBootTest et Test auto-configurés

Compléter les tests sur les projet delivery-service et réactif

Atelier 8 Packaging

8.1 Packaging jar

Comparer les temps de démarrage :

- jar pris tel quel
- jar explosé
- Utilisation de CDS

8.2 Image docker

Vérifier la présence de **layers.idx**

Effectuer une construction d'image et identifier les LAYERS de l'image

docker history <image_name>

8.3 Format natif

Ajouter le support pour GraalVM sur delivery-service

2 possibilités pour construire un code natif

- Utiliser buildpack pour construire une image contenant GraalVM
- Disposer d'une distribution GraalVM et construire un exécutable Linux

Nous utilisons la 1ère possibilité

./mvnw -Pnative spring-boot:build-image

Lors du démarrage de l'image, l'application cherche à se connecter à une base postgres.

Il faut donc démarrer un Postgres pour voir l'application fonctionner.

docker-compose up -d

docker run --network host delivery-service:<version>