# **Ateliers**

# Nouveautés Spring6

D /	•	
Pré-re	am	•
11C-1C	qui	<u>,</u>

Poste développeur avec accès réseau Internet libre Linux, Windows 10, MacOS

#### Pré-installation de :

- JDK17+
- Git
- Docker
- IDE : IntelliJ, VSCode, STS
- Apache JMeter

#### **Solutions:**

https://github.com/dthibau/spring6-solutions.git

# Table des matières

Atelier 1: Migration	3
1.1 Upgrade SB version	3
Atelier 2 : Persistance	6
2.1 Migration du modèle	6
2.2 Validation API	6
2.3 Package Repository	6
2.4 Mise en place du cache	7
2.4.1 Configuration par défaut	7
2.4.2 Mise en place de Caffeine	7
2.4.2 Mise en place Hazelcast	7
Atelier 3 : Couche web	10
3.1 Modèle de threads	10
3.2 Spring Webflux	10
Atelier 4 : RestClient / WebClient	11
4.1. RestClient	11
4.2. WebClient	11
Atelier 5 – SSE et Websockets	12
5.1 SSE	12
5.2 : WebSockets	12
5.2.1. Serveur	12
5.2.2 Client	13
Atelier 6 : Sécurité	14
6.1. Configuration MVC	14
6.1.1 Sécurité Web	14
6.1.2 Protection des méthodes	
6.2. Configuration reactive	14
6.2.1. Protection des URLs	14
6.2.2 Protection des méthodes	14

6.3 oAuth2/OpenID	15
6.3.1 Authentification via OpenId	
6.3.2 Gateway as resource server	
6.3.3 : Relai de jeton	
Atelier 7 : SpringBootTest et Test auto-configurés	
Atelier 8 Packaging	
8.1 Packaging jar	
8.2 Image docker	
8.3 Format natif.	

# **Atelier 1: Migration**

L'objectif est de migrer un projet SB2.x vers SB3.x.

Le projet est une application Spring MVC classique s'appuyant sur une BD relationnelle et offrant une API REST documentée par swagger.

2 profils sont définis:

dev : Utilisation d'une base H2prod : Utilisation de postgresql

Après avoir démarré l'application :

- Swagger est accessible à http://localhost:8080/swagger-ui.html
- Actuator est accessible à <a href="http://localhost:8080/actuator">http://localhost:8080/actuator</a>

# 1.1 Upgrade SB version

Reprendre le projet fourni

Upgrader vers Java 21 et la dernière version de Spring Boot 3

Faire en sorte que le projet compile, les tests passent, l'application se lance.

Tâches à faire:

- Migration vers jakarta
- Migration vers JUnit5
- Utilisation starter *spring-doc* et suppression *SwaggerConfiguration*

## 1.2 Migration vers Gradle

En s'aidant de starter.io, migrer le projet vers gradle.

Voici les starters à utiliser :

#### **Dependencies**

ADD DEPENDENCIES... CTRL + B

#### Spring Web WEB

Build web, including RESTful, applications using Spring MVC. Uses Apache Tomcat as the default embedded container.

#### Spring Data JPA SQL

Persist data in SQL stores with Java Persistence API using Spring Data and Hibernate.

#### Spring Boot DevTools DEVELOPER TOOLS

Provides fast application restarts, LiveReload, and configurations for enhanced development experience.

#### Lombok DEVELOPER TOOLS

Java annotation library which helps to reduce boilerplate code.

#### Docker Compose Support DEVELOPER TOOLS

Provides docker compose support for enhanced development experience.

#### Spring Boot Actuator OPS

Supports built in (or custom) endpoints that let you monitor and manage your application - such as application health, metrics, sessions, etc.

#### PostgreSQL Driver SQL

A JDBC and R2DBC driver that allows Java programs to connect to a PostgreSQL database using standard, database independent Java code.

#### Testcontainers TESTING

Provide lightweight, throwaway instances of common databases, Selenium web browsers, or anything else that can run in a Docker container.

L'ajout du support docker compose suppose que l'on utilise la base postgres dans le profil par défaut.

Mettre à jour un fichier compose.yaml à la racine

# services: delivery-postgresql: image: postgres - delivery db:/var/lib/postgresql

- delivery data:/var/lib/postgresql/data

#### networks:

- back

#### environment:

- POSTGRES USER=postgres

```
- POSTGRES PASSWORD=postgres
 ports:
  - 5434:5432
pgadmin4:
 image: dpage/pgadmin4
 environment:
  PGADMIN DEFAULT EMAIL: "admin@admin.com"
  PGADMIN DEFAULT PASSWORD: "admin"
 ports:
 depends on:
  - delivery-postgresql
 networks:
  - back
volumes:
delivery_data:
delivery_db:
networks:
back:
```

Configurer spring.jpa afin que la base soit également cré à chaque démarrage.

Concernant les tests, un container postgres doit être démarré lors de l'excution impliquant la base de données :

- Test système complet DeliveryApplicationTest
- Test couche repository : org.formation.repository

### En commande en ligne :

- · Exécuter les tests
- Construire un jar et l'exécuter dans le profil prod.

## **Atelier 2: Persistance**

## 2.1 Migration du modèle

Revoir les classes du package modèle :

- Passer la classe Trace en mode immuable
- Sur la classe Livraison
  - Ajouter un champ *commande* au format JSON.
  - Une commande est représenté par le record suivant : public record Commande(String noCommande, String dateCommande, Long customerId) {}
- Sur la classe Livreur
  - Utiliser un UUID pour l'id
  - Ajouter une List d'entier reviews

Démarrer l'application et visualiser via pgAdmin :

- · Les séquences
- Les modifications dans la base.

Utiliser l'interface Swagger dans son état pour interagir avec la BD

#### 2.2 Validation API

Ajouter les contraintes suivantes sur le modèle

- Le n° de commande doit respecter le pattern suivant :  $d_{4}-d_{5}$
- La date de commande doit être dans le passé
- Les entiers de la liste *reviews* doivent être compris entre 1 et 5

Vérifier que les tests repository échouent puis les fixer

# 2.3 Package Repository

Ajouter dans la classe LivraisonRepository une méthode qui exécute la requête suivante en JPQL:

- La date la plus ancienne d'une Livraison donnée
- La moyenne de l'année des date d'une Livraison donnée

## 2.4 Mise en place du cache

#### 2.4.1 Configuration par défaut

Ajouter le starter cache Autoriser le caching avec *@EnableCaching* 

Ajouter les annotations de cache pour cacher la méthode *findById* 

Activer dans actuator le endpoint caches

Tester le cache en appelant plusieurs fois la méthode findById

Effectuer un PATCH en modifiant le statut d'une livraison

Tester le cache en ré-appelant la méthode findById

Visualiser le endpoint /actuator/caches

Nettoyer le cache via actuator : curl -X DELETE <a href="http://localhost:8080/actuator/caches/livraisons">http://localhost:8080/actuator/caches/livraisons</a>

Tester le cache en ré-appelant la méthode findById

### 2.4.2 Mise en place de Caffeine

Ajouter les dépendances suivantes implementation 'com.github.ben-manes.caffeine:caffeine:3.1.8'

Configurer Caffeine dans le application.yml

cache:
type: caffeine
caffeine:

spec: maximumSize=500,expireAfterAccess=10m

Redémarrer l'appli et vérifier son fonctionnement

#### 2.4.2 Mise en place Hazelcast

Ajouter les dépendances suivantes :

#### implementation 'com.hazelcast:hazelcast-all:4.2.8'

Implémenter l'interface *Serializable* dans Livraison et Trace

Ajouter dans le *compose.yaml* le service Hazelcast :

hazelcast:

image: hazelcast/hazelcast

environment:

HZ\_NETWORK\_PUBLICADDRESS: localhost:5701

**HZ\_CLUSTERNAME**: delivery

ports:

- 5701:5701

Créer un fichier de configuration Hazelcast pour spring hazelcast-client.yaml

hazelcast-client:

cluster-name: delivery # Nom du cluster Hazelcast

network:

cluster-members:

- localhost:5701 # Adresse et port des membres du cluster

connection-timeout: 5000 # Temps d'attente (ms) avant l'échec de la connexion

properties:

hazelcast.client.invocation.timeout.seconds: 10 # Timeout pour les invocations

hazelcast.client.statistics.enabled: true # Activer les statistiques client

load-balancer:

type: round-robin # Algorithme de répartition des connexions (par défaut : round-robin)

metrics:

enabled: true # Activer la collecte des métriques client

labels:

- delivery-service # Labels pour identifier le client (utile pour des tags spécifiques)

Démarrer l'application et susciter le cache

Vérifier avec actuator/caches

Démarrer une 2ème instance de delivery-service sur un autre port

Vérifier le bon comportement du cache

## **Atelier 3: Couche web**

#### 3.1 Modèle de threads

L'objectif de cette partie est de comparer les performances et le scaling du modèle bloquant vis à vis du modèle non bloquant

Récupérer le projet Web fourni (modèle bloquant)

Créer un Spring Starter Project et choisir le starter web-reactive

Implémenter un contrôleur équivalent à celui du modèle bloquant.

Utiliser le script JMeter fourni, effectuer des tirs avec les paramètres suivants :  $NB\_USERS=100$ , PAUSE=1000

A la fin du résultat, notez :

- · Le temps d'exécution du test
- Le débit

Effectuez plusieurs tirs en augmentant le nombre d'utilisateurs.

Observer les threads

Reprendre le projet impératif et activer les VirtualThreads

Refaire des tirs

# 3.2 Spring Webflux

Reprendre le projet fourni 3.3-reactive-stack

Visualisez les starters réactifs utilisés

Visualiser les couches services, repository et controleur

Tester l'application via Swagger

## Atelier 4: RestClient / WebClient

#### 4.1. RestClient

Créer une nouvelle application SpringBoot avec le starter *mvc* 

Modifier la méthode main de la classe principale afin qu'elle ne démarre pas de serveur web : SpringApplication app = new SpringApplication(RestclientApplication.class); // prevent SpringBoot from starting a web server app.setWebApplicationType(WebApplicationType.NONE); app.run(args);

Écrire un classe service qui utilise le service REST de l'atelier delivery-service.

Le service exposera des méthodes permettant les requêtes suivantes :

- Création d'un nouvel Livraison
- Récupération de la livraison via son ID
- Patch de la livraison

Écrire une classe de test qui valide les interactions.

#### 4.2. WebClient

Créer une nouvelle application SpringBoot avec le starter webflux

Modifier la méthode main de la classe principale afin qu'elle ne démarre pas de serveur web :

```
SpringApplication app = new SpringApplication(WebclientApplication.class);
// prevent SpringBoot from starting a web server
app.setWebApplicationType(WebApplicationType.NONE);
app.run(args);
```

Écrire une classe service qui utilise le service REST reactif r2dbc.

Le client effectuera les requêtes suivantes :

- Création d'un nouvel Account
- Récupération de l'account via son ID
- Récupération du premier élément retourné par la liste de tous les accounts

Écrire une classe de test qui valide les interactions.

## Atelier 5 - SSE et Websockets

#### 5.1 SSE

Reprendre le projet fourni.

Démarrer le broker Kafka via le docker-compose fourni :

- · Soit directement en ligne de commande
- Soit via le starter docker support

Dans la classe Contrôleur implémenter un endpoint qui envoit un tick via SSE toutes les secondes

Démarrer l'application et accéder au endpoint

Définir un autre endpoint mappé sur le flux de message kafka

Accéder au navigateur

Produire des messages avec :

docker exec -it <container-kafka> bash

kafka-console-poducer --bootstrap-server localhost:9092 --topic sse

Ou en accédant à la console Redpanda:

http://localhost:9090

#### 5.2: WebSockets

#### 5.2.1. Serveur

Créer une nouvelle application SpringBoot avec le starter *webflux* 

Fournir un bean implémentant WebSocketHandler, le bean :

- Écoutera le fluc d'entrée et l'affiche sur la console
- Envoie un *Flux* < *String* > de 5 événements

Dans une classe de configuration :

- Définir un mapping sur "/event-emitter" pour un WebsocketHandler,
- Créer un bean de type WebSocketHandlerAdapter

Démarrer le serveur et observer le démarrage de Netty

#### 5.2.2 Client

Écrire une classe qui dans sa méthode main

- Instancie un ReactorNettyWebSocketClient
- Démarre une session WebSocket
  - o Dans la méthode send envoie un simple message texte
  - o Dans la méthode *receive*, reçoit tous les messages du serveur et les log.
- Bloquer le flux après un délai

## Atelier 6 : Sécurité

## 6.1. Configuration MVC

#### 6.1.1 Sécurité Web

Reprendre le projet delivery

Ajouter le starter security

Définir une configuration de sécurité :

- Une base utilisateur mémoire avec un utilisateur simple et un utilisateur avec le rôle ADMIN
- Tous les URLs nécessitent une authentification par formulaire
- Il faut avoir le rôle *ADMIN* pour créer ou patcher une *Livraison*

#### 6.1.2 Protection des méthodes

Activer la protection des méthodes

Protéger la méthodes permettant de patcher une livraison exigeant le rôle SUPER\_ADMIN

# 6.2. Configuration reactive

#### 6.2.1. Protection des URLs

Reprendre le projet réactif

Ajouter le starter *security* 

Définir une configuration de sécurité Webflux :

- Une base utilisateur mémoire avec un utilisateur simple et un utilisateur avec le rôle ADMIN
- Tous les URLs nécessitent une authentification par formulaire
- Il faut avoir le rôle *ADMIN* pour créer un *Account*

#### 6.2.2 Protection des méthodes

Activer la protection des méthodes

Protéger la méthode permettant de mettre à jour *Account* particulier en imposant que le champ owner soit égal à *authentication.principal.username* 

## 6.3 oAuth2/OpenID

#### 6.3.1 Authentification via OpenId

#### Mise en place Keycloak

Démarrer un serveur KeyCloak via Docker:

docker run -p 8080:8080 -e KEYCLOAK\_ADMIN=admin -e KEYCLOAK\_ADMIN\_PASSWORD=admin quay.io/keycloak/keycloak:20.0.2 start-dev

- Connecter vous à sa console d'administration avec admin/admin
- Créer un Realm StoreRealm
- Sous ce realm, créer 2 clients
  - store-app
  - monitor

Pour ces 2 clients, positionner *access-type* à *confidential* et Valid Redirect Uri à \* *(pas recommandé en production)* 

Donner un scope MONITOR au client monitor

• Créer ensuite un utilisateur *user/secret* 

#### Obtention des jeton:

#### Grant type *password* pour le client *store-app*

curl -XPOST http://localhost:8089/realms/StoreRealm/protocol/openid-connect/token -d grant\_type=password -d client\_id=store-app -d client\_secret=<client\_secret> -d username=user -d password=secret

#### Obtenir un jeton de rafraîchissement en utilisant une requête POST avec :

```
client_id:store-app
client_secret:<client_secret>
'refresh_token': refresh_token_requete_précédente,
grant type:refresh_token
```

#### Grant type *client credentials* pour le client monitor

Dans KeyCloak, autoriser le grant type *client\_credentials* 

 $Settings \rightarrow Access Type = Confidential$ 

Service Accounts Enabled

```
Tester avec un requête curl : curl -XPOST http://localhost:8089/auth/realms/StoreRealm/protocol/openid-connect/ token -d grant_type=client_credentials -d client_id=monitor -d client secret=<client secret>
```

#### OpenID login sur la Gateway

Ajouter les starters **security et oauth2-client** au projet gateway fourni

Configurer a sécurité de la gateway (Bean étendant SecurityFilterChain) comme suit :

Configurer le client oauth2 de Keycloak comme suit :

Accéder ensuite à l'API via la gateway via un navigateur

#### 6.3.2 Gateway as resource server

Ajouter les starters *oauth2-resource-server et oauth2-jose* au projet gateway. Indiquer la propriété *spring.security.oauth2.resourceserver.jwr.issuer-uri* Modifier la configuration de la sécurité pour s'adapter au resource server

Configurer les routes de la gateway de telle façon que le serveur KeyCloak soit accessible via la gateway.

Utiliser le script *JMeter oAuth2WithGateway* pour valider votre configuration

#### 6.3.3 : Relai de jeton

Rôle *USER* à l'utilisateur *user* 

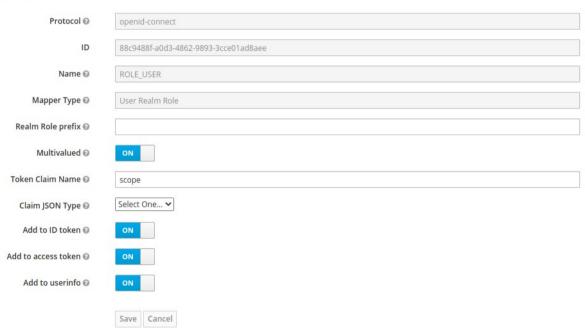
Dans KeyCloak, ajouter un rôle USER au client *store-app*.

Affecter ce rôle à l'utilisateur user

Mapper pour inclure le rôle dans le jeton JWT sous l'attribut scope

Dans le client **store-app**, ajouter un nouveau mapper, comme suit :





#### Sécurisation service order-service

Configurer order-service comme ResourceServer de la même manière que gateway

#### Définir les ACLs suivantes :

- Pour toutes le requête le client oAuth2 doit être dans le scope USER
- Pour accéder aux endpoints *actuator*, le client doit être dans le scope MONITOR

Autoriser le relai des entêtes d'autorisation dans la configuration de la gateway
Utiliser le script jMeter *oAuth2WithGateway* pour valider votre configuration :
Le groupe d'utilisateur store-app Client valide les protections via les rôles USER
Le groupe d'utilisateur monitor client valide les protections via le scope associé à monitor

# **Atelier 7 : SpringBootTest et Test auto-configurés**

Compléter les tests sur les projet delivery-service et réactif

# **Atelier 8 Packaging**

## 8.1 Packaging jar

Comparer les temps de démarrage :

- jar pris tel quel
- jar explosé
- Utilisation de CDS

#### 8.2 Image docker

Vérifier la présence de *layers.idx*Effectuer une construction d'image et identifier les LAYERS de l'image *docker history <image\_name>* 

#### 8.3 Format natif

Ajouter le support pour GraalVM sur delivery-service

2 possibilités pour construire un code natif

- Utiliser buildpack pour construire une image contenant GraalVM
- Disposer d'une distribution GralVM et construire un exécutable Linux

Nous utilisons la 1ère possibilité

./mvnw -Pnative spring-boot:build-image

Lors du démarrage de l'image, l'application cherche à se connecter à une base postgres.

Il faut donc démarrer un Postgres pour voir l'application fonctionner.

docker-compose up -d

docker run --network host delivery-service:<version>