

# Le traitement par lot avec Spring Batch

---

David THIBAU – 2022

[david.thibau@gmail.com](mailto:david.thibau@gmail.com)



# Agenda

---

## **Introduction**

- Batch processing
- Spring Batch : Architecture et Concepts
- Rappels SpringBoot
- Spring Batch et Spring Boot

## **Premiers Jobs avec SpringBatch**

- Configuration basique d'un job
- Traitement des fichiers à plat
- Traitement fichiers XML, JSON
- Intégration avec Base de données
- JobScope et StepScope
- Compléments

## **Configuration Jobs**

- Configuration
- Démarrage
- Accès aux méta-données

## **Configuration Steps**

- Traitement par morceau
- Redémarrage / Skip / Retry
- Listeners
- Tasklet
- StepFlow

## **Pour aller + loin**

- Scaling et traitement parallèle
- Répétition et ré-essai
- Tests unitaires
- Patterns classiques



# Introduction

---

## **Batch Processing**

*Spring Batch* : Architecture et concepts

Rappels SpringBoot

Spring Batch et *Spring Boot*



# Batch Processing

---

- ❖ De nombreuses applications d'entreprise nécessitent un **traitement en masse** pour effectuer des opérations métier critiques :
  - Traitement automatisé de gros volumes d'informations sans intervention de l'utilisateur.
  - Application périodique de règles métier complexes sur de très grands ensembles de données, traitées de manière répétitive
  - Intégration des informations reçues des systèmes internes et externes qui nécessitent un formatage, une validation et un traitement transactionnel dans le système de persistance



# Principe

---

Typiquement, un traitement par lot :

- **Lit** un grand nombre d'enregistrements à partir d'une base de données, d'un fichier ou d'une file d'attente.
- **Traite** les données
- **Réécrit** les données sous une forme modifiée.



# Scheduling

---

Les démarrages des batchs ont souvent besoin d'être planifiés par un ***Scheduler***.

*SpringBatch* n'est pas un scheduler, différentes alternatives sont alors possibles :

- Scheduler système (crontab ou produit spécifique comme Tivoli, Control-M)
- Quartz : Spécifique Java  
<http://www.quartz-scheduler.org/>
- Spring Task Scheduler et son annotation *@Scheduled*



# Cas d'usage métiers

---

- Validez périodiquement le traitement (commit, rollback) ou les transactions par lots
- Traitement parallèle, massivement parallèle
- Traitement séquentiel des étapes dépendantes (avec des extensions aux traitements pilotés par workflow)
- Traitement par étapes et axé sur les messageries d'entreprise (message broker)
- Reprise sur erreur
- Traitement partiel: ignorer certains enregistrements (par exemple, lors d'une reprise)



# Recommandations générales

---

- Simplifier autant que possible et évitez de construire des structures logiques complexes en un seul batch.
- Garder le traitement et le stockage des données physiquement proches
- Minimiser l'utilisation des ressources système, en particulier les I/O.
- Effectuer autant d'opérations que possible en mémoire.
- Allouer suffisamment de mémoire dès le départ pour éviter des réallocations en cours du processus.
- Ne pas faire pas deux fois les mêmes traitements.
- Envisager le pire concernant l'intégrité des données. Insérez des contrôles adéquats
- Utiliser des checksums pour la validation interne. Par exemple, un enregistrement de fin indiquant le total des enregistrements
- Planifier et exécuter des tests de résistance au plus tôt dans un environnement de production avec des volumes de données réalistes.





# Introduction

---

Batch Processing

***Spring Batch* : Architecture et  
concepts**

Rappels SpringBoot

Spring Batch et *Spring Boot*



# Eco-système Spring

---

*Spring Batch* s'appuie sur Spring Framework :

- Productivité,
- Pattern IoC, approche de développement basée sur des POJOs
- Simplicité d'utilisation générale

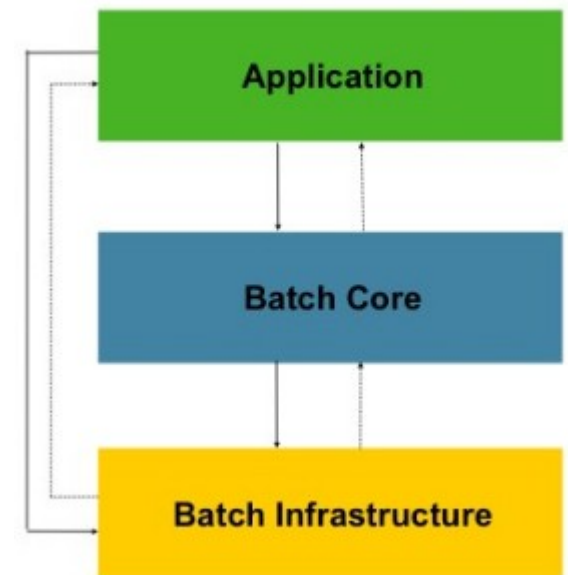
Il est également intégré sous forme de *starter* SpringBoot.

*Spring Batch* est une des seules offres open source qui fournit un framework robuste et scalable pour les traitements en lots au niveau de l'entreprise.

# Introduction

Spring Batch propose une architecture en couche :

- L'application contient tous les jobs batch et le code custom fourni par les développeurs
- Le cœur contient les classes d'exécution principales nécessaires pour lancer et contrôler un job.
- L'infrastructure contient des readers/writers et services utilisés par le cœur et par l'application





# Introduction

---

Les concepts généraux du traitement par lots utilisés dans Spring Batch sont classiques :

- Des ***Jobs***
- Constitués d'étapes : les ***Steps***
- Elles-mêmes constitués d'unités de traitement :  
***ItemReader, ItemProcessor, ItemWriter*** et ***Tasklet***.

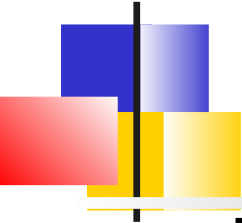


# Apports Spring

---

*Spring* avec ses patterns (IoC, Template, callback, ...) apporte :

- Des améliorations significatives en respect d'une séparation claire des préoccupations (SoC).
- Des couches architecturales clairement délimitées et des services fournis en tant qu'interfaces.
- Des implémentations simples et par défaut qui permettent une adoption rapide et une facilité d'utilisation
- De l'extensibilité



# *ItemReader/Writer* disponibles

---

## Fichiers

- FlatFile, StaX XML, JSON

## Message brokers

- JMS, Amqp, Kafka

## Base de données SQL

- Jdbc, Hibernate, Jpa, StoredProcedure,

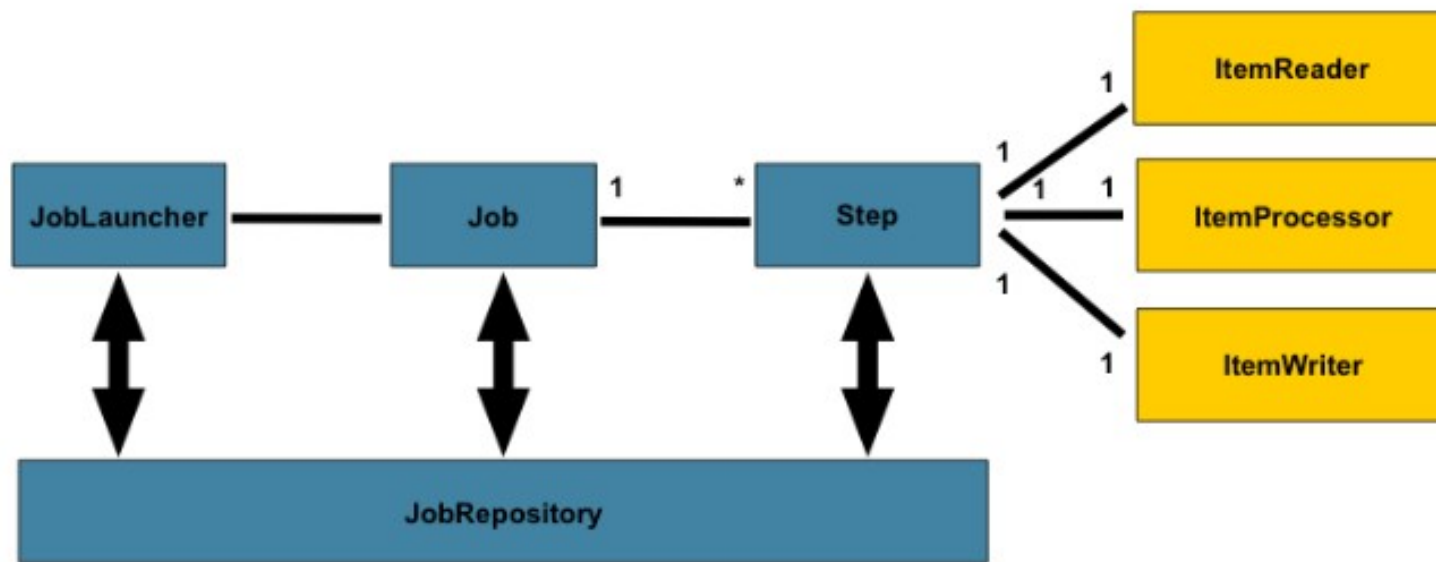
## NoSQL

- Mongo, Neo4j

## Tasklet

- Exécution de Code générique Java

# Composants principaux





# *Job*

---

Un ***Job*** est une entité qui encapsule tout un processus par lots.

- Un Job est câblé avec une configuration XML ou Java.
- Il combine plusieurs étapes (steps) ensemble qui appartiennent logiquement à un flux
- Il permet la configuration des propriétés globales à toutes les étapes, comme les propriétés de redémarrage





# Propriétés d'un job

---

Les principales propriétés d'un job sont donc :

- Son nom
- La définition et le séquençement des étapes
- Ses possibilités de redémarrage



# Configuration Java

---

Lors de la configuration Java, Spring met à disposition des ***builders*** pour l'instanciation d'un job.

Ex : *JobBuilderFactory*

@Bean

```
public Job footballJob() {  
    return this.jobBuilderFactory.get("footballJob")  
        .start(playerLoad())  
        .next(gameLoad())  
        .next(playerSummarization())  
        .end()  
        .build();  
}
```



# Configuration XML

---

Avec la configuration XML, l'espace de nom *batch* permet de définir un job via la balise `<job>`

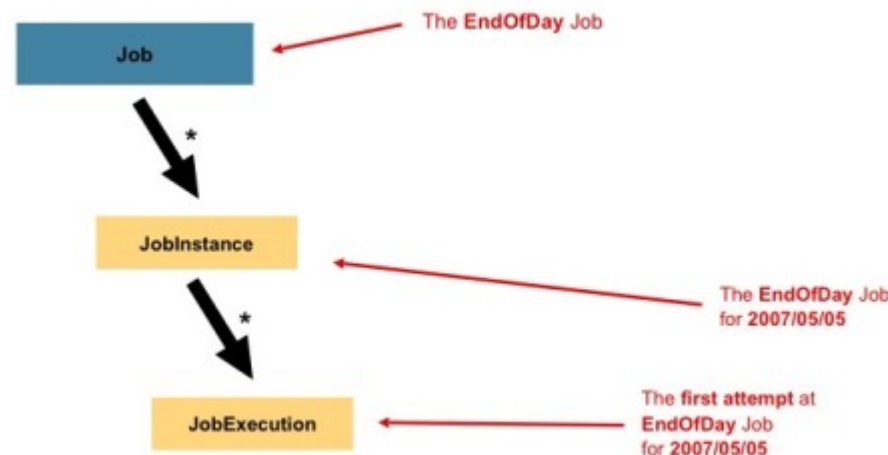
```
<job id="footballJob">  
  <step id="playerload" next="gameLoad"/>  
  <step id="gameLoad" next="playerSummarization"/>  
  <step id="playerSummarization"/>  
</job>
```

# *JobInstance*

***JobInstance*** représente un démarrage du job

Une seule instance d'un même job peut être démarrée à la fois

Une instance est associée à plusieurs exécutions ou tentatives (*JobExecution*), si certaines échouent





# *JobParameters*

---

***JobParameters*** encapsule un ensemble de paramètres utilisés pour démarrer un job.

Les paramètres sont utilisés :

- Pour identifier une instance
- Comme données de référence pendant l'exécution



# *JobExecution*

---

***JobExecution*** correspond à une tentative d'exécution d'un Job.

- Elle peut se terminer par un échec ou un succès

Le *JobInstance* correspondant est terminé si une de ses exécutions se termine avec succès.



# Données persistantes

---

Certaines propriétés de *JobExecution* sont persistantes et stockées en BD:

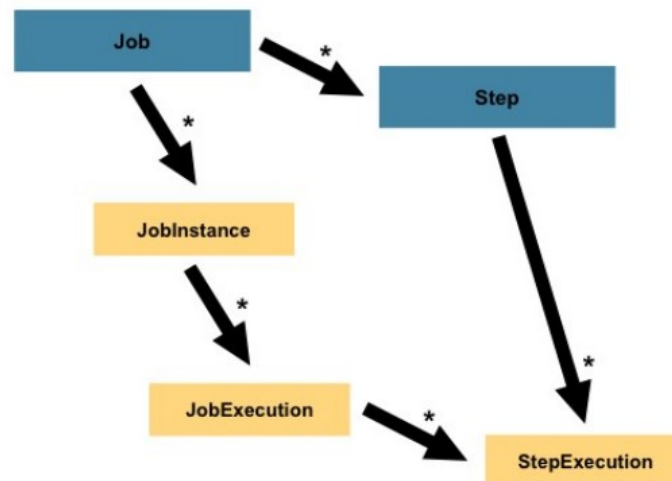
- ***Status*** (Enumération *BatchStatus*)
- ***createTime*, *startTime*, *endTime***
- ***ExitStatus***
- ***LastUpdated***
- ***ExecutionContext***
- ***failureExceptions***

# Step, StepExecution

**Step** encapsule une phase séquentielle indépendante d'un batch

Le contenu d'un step est à la discrétion du développeur, il peut être simple comme complexe

Un *Step* a un **StepExecution** en corrélation d'un *JobExecution*







# *StepExecution*

---

***StepExecution*** représente une tentative pour exécuter un *Step*.

Certaines de ses propriétés sont également persistantes :

- ***Status, createTime, startTime, endTime, exitStatus, executionContext***
- ***readCount, writeCount***
- ***commitCount, rollbackCount***
- ***readSkipCount, processSkipCount, writeSkipCount, filterCount***



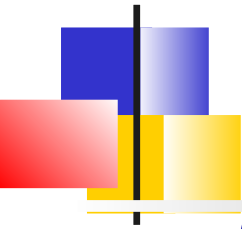
# *ExecutionContext*

---

***ExecutionContext*** représente une collection de paires clé / valeur

Permet de stocker l'état associé à un *StepExecution/JobExecution* pour :

- permettre un redémarrage
- produire des statistiques
- ...
-



# *JobRepository*

***JobRepository*** fournit les opérations CRUD pour *JobExecution* et *StepExecution*

- Principalement utilisé par *JobLauncher*, *Job* et *Step*

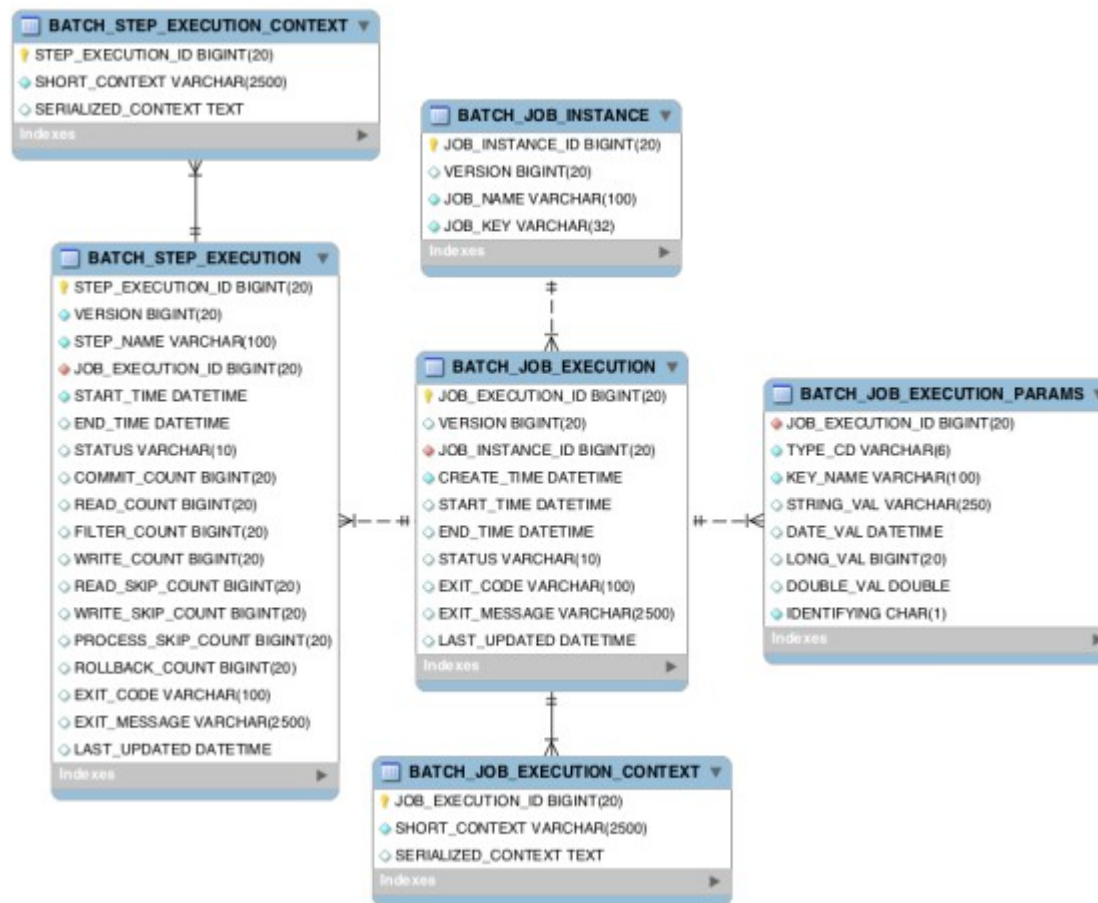
Configuration :

- XML par

```
<job-repository id="jobRepository"/>
```

- Java, configuration automatique via `@EnableBatchProcessing`

# Schéma





# *JobLauncher*

---

***JobLauncher*** est une interface pour démarrer un Job avec un ensemble de *JobParameters*

```
public interface JobLauncher {  
  
    public JobExecution run(Job job, JobParameters jobParameters)  
    throws JobExecutionAlreadyRunningException,  
           JobRestartException,  
           JobInstanceAlreadyCompleteException,  
           JobParametersInvalidException;  
  
}
```



# Éléments de steps

***ItemReader*** représente la récupération de l'entrée d'une étape, un élément à la fois.

```
public interface ItemReader<T> {  
    T read() throws Exception, UnexpectedInputException, ParseException,  
        onTransientResourceException;  
}
```

***ItemWriter*** représente la sortie d'une étape, d'un lot ou d'un bloc d'éléments à la fois.

```
public interface ItemWriter<T> {  
    void write(List<? extends T> items) throws Exception;  
}
```

***ItemProcessor*** représente le traitement métier d'un élément.

```
public interface ItemProcessor<I, O> {  
    O process(I item) throws Exception;  
}
```



# Introduction

---

Batch Processing

*Spring Batch* : Architecture et concepts

**Rappels SpringBoot**

Spring Batch et *Spring Boot*



# Introduction

---

*Spring Boot* a été conçu pour **simplifier le démarrage** et le développement de nouvelles applications Spring

- ne nécessite aucune configuration XML
- Dès la première ligne de code, on a une application fonctionnelle

=> Offrir une expérience de développement simplifiant à l'extrême l'utilisation des technologies existantes





# Auto-configuration

---

Le concept principal de SpringBoot est l'***auto-configuration***

SpringBoot est capable de détecter automatiquement la nature de l'application<sup>1</sup> et de configurer les beans Spring nécessaires

- Cela permet de démarrer rapidement et de graduellement surcharger la configuration par défaut pour les besoins de l'application



# Spring Intiializr

---

**Spring Initializr** est un assistant pour la création de projet SpringBoot

- Disponible via une API web, il est intégré dans les IDEs ainsi que dans une application web (<https://start.spring.io/>)

Il permet :

- De sélectionner la version de SpringBoot qui fixera toutes les autres version des librairies du projet
- La version de Java, L'outil de build Maven ou Gradle
- Des starter-modules : Groupe de dépendances pour une fonctionnalité applicative

Il génère ensuite :

- Un fichier de dépendance Maven ou Gradle
- Une arborescence projet avec une classe principale permettant de démarrer et une classe de test



# Structure projet

---

Aucune obligation mais des recommandations :

- Placer la classe Main dans le package racine
- L'annoter avec **@SpringBootApplication** qui englobe :
  - **@EnableAutoConfiguration** : Activation de SpringBoot
  - **@ComponentScan** : Point de départ pour le scan de packages afin de trouver les annotations Spring
  - **@Configuration** : Classe de configuration pouvant contenir des méthodes de création de bean



# Projet Java

---

```
package com.infoq.springboot;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.EnableAutoConfiguration;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;

@RestController
@SpringBootApplication
public class Application {
    @RequestMapping("/")
    public String home() {
        return "Hello";
    }
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(Application.class, args);
    }
}
```



# *Jar* exécutable

---

La classe Application est exécutable, ce qui veut dire que l'application peut être démarrée en tant qu'application Java

Les plugins Maven et Gradle de Boot permettent de produire un "fat jar" exécutable

`mvn package, gradle build`



# Annotations pour la définition de beans et l'injection de dépendance

---

## Définition de beans :

- Annoter une classe présente dans un sous-package de *@ComponentScan* avec **@Component**, **@Service**, **@Repository**, **@Controller**
- Annoter une méthode avec **@Bean** dans une classe annotée par *@Configuration*

## Injection de dépendance

- L'annotation **@Autowired** permet d'injecter une dépendance via son type
- L'annotation **@Resource** permet d'injecter une dépendance via son nom



# Exemple

---

```
package com.example.service;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Service;

@Service
public class DatabaseAccountService implements AccountService {

    private final RiskAssessor riskAssessor;
    @Autowired
    public DatabaseAccountService(RiskAssessor riskAssessor) {
        this.riskAssessor = riskAssessor;
    }
    // ...
}
```



# Personnalisation de la configuration par défaut

---

La configuration par défaut peut être surchargée par différents moyens

- Des **fichiers de configuration externes** (.properties ou .yaml) permettent de fixer des valeurs des variables de configuration.  
On peut mettre en place différents fichiers en fonction de profils (correspondant aux environnements)
- Des classes utilitaires Spring **\*Configurer** ou **\*Customizer** permettant de surcharger la configuration par défaut via l'API
- Utiliser des **classes spécifiques** au bean que l'on veut surcharger (exemple *AuthenticationManagerBuilder*)
- La **définition de Beans** remplaçant les beans par défaut
- La **désactivation** de l'auto-configuration





# Introduction

---

Batch Processing

*Spring Batch* : Architecture et concepts

Rappels SpringBoot

**Spring Batch et Spring Boot**



# *starter*

---

```
<dependency>  
<groupId>org.springframework.boot</groupId>  
<artifactId>spring-boot-starter-batch</  
    artifactId>  
</dependency>
```

Includ :

- Starter jdbc
- Batch Core
- Starter-test
- batch-test



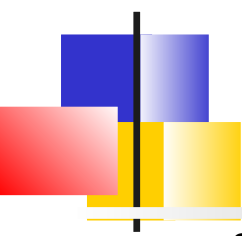
# Activation configuration

---

La seule présence de la dépendance ne suffit pas pour activer l'auto-configuration de *SpringBatch*.

2 moyens :

- Fournir un bean de type ***JobLauncher***
- Utiliser ***@EnableBatchProcessing*** qui crée tous les beans nécessaires



# Beans de l'auto-configuration

---

stepScope  
jobScope  
jobRepository  
jobLauncher  
jobRegistry  
jobExplorer  
jobBuilders  
stepBuilders  
batchDataSourceInitializer  
batchConfigurer  
jobLauncherApplicationRunner  
jobExecutionExitCodeGenerator  
jobOperator



# Exécution de jobs

---

Par défaut, un Runner est créé et tous les jobs présents dans le contexte seront exécutés au démarrage.

- Désactiver avec

```
spring.batch.job.enabled = false
```

- Les noms des Jobs à exécuter peuvent être fournis via:

```
spring.batch.job.names = job1, job2
```



# Initialisation de la base de méta-données

---

La propriété ***spring.batch.initialize-schema*** permet de contrôler si *SpringBatch* crée automatiquement les tables de la base de méta-données.

Les valeurs possibles sont :

- always
- embedeed
- never

Les autres propriétés de *SpringBatch* concernent principalement le schéma de la base :

- *spring.batch.schema* : Chemin vers le script d'initialisation
- *spring.batch.table-prefix* : Préfixe des tables



# *BatchConfigurer*

---

L'interface ***BatchConfigurer*** permet de redéfinir les beans par défaut

```
JobExplorer getJobExplorer()  
JobLauncher getJobLauncher()  
JobRepository getJobRepository()  
PlatformTransactionManager getTransactionManager()
```

Il suffit alors d'étendre  
*DefaultBatchConfigurer* et surcharger les  
méthodes qui nous intéressent



# Premier Jobs avec SpringBatch

---

## **Configuration basique d'un Job**

Fichiers à plat

ItemProcessor

XML

JSON

Base de données

Compléments





# Introduction

---

Considérations à prendre en compte, lors de la configuration :

- Comment le job sera lancé ?
- Quels paramètres identifieront une exécution ?
- Quelles méta-données seront stockées durant l'exécution ?



# Configuration basique

---

Configuration basique : Le job est une séquence de step

Java

@Bean

```
public Job footballJob() {  
    return this.jobBuilderFactory.get("footballJob")  
        .start(playerLoad())  
        .next(gameLoad())  
        .next(playerSummarization())  
        .build();  
}
```

XML

```
<job id="footballJob">  
    <step id="playerload" parent="s1" next="gameLoad"/>  
    <step id="gameLoad" parent="s2" next="playerSummarization"/>  
    <step id="playerSummarization" parent="s3"/>  
</job>
```



# Configuration basique d'une step

---

Java

@Bean

```
public Step playerLoad() {  
    return this.stepBuilderFactory.get("playerLoadStep")  
        .<Player, Player>chunk(10)  
        .reader(playerReader)  
        .writer(playerWriter)  
        .build();  
}
```

XML

```
<step id="step1">  
    <tasklet>  
        <chunk reader="playerReader" writer="playerWriter" commit-  
interval="2"/>  
    </tasklet>  
</step>
```



# Re-démarrage

---

Le lancement d'un Job est considéré comme un redémarrage si un *JobExecution* avec les **mêmes paramètres** identifiant existe déjà pour ce Job.

Par défaut, une exécution peut être redémarrée seulement si la dernière exécution ne s'est pas terminée normalement.

– Possibilité d'interdire les redémarrage.

```
this.jobBuilderFactory.get("footballJob")  
    .preventRestart()
```

```
<job id="footballJob" restartable="false">
```



# *JobListener*

---

Des JobListeners peuvent être ajoutés à un Job

```
public interface JobExecutionListener {  
    void beforeJob(JobExecution jobExecution);  
    // Appelée quelque soit l'issue du job  
    void afterJob(JobExecution jobExecution);  
}
```

----

Configuration :

```
this.jobBuilderFactory.get("footballJob")  
    .listener(sampleListener())
```

---

```
<job id="footballJob">  
  <listeners>  
    <listener ref="sampleListener"/>  
  </listeners>  
</job>
```



# Premier Jobs avec SpringBatch

---

Configuration basique d'un Job

**Fichiers à plat**

*ItemProcessor*

XML

JSON

Base de données

Compléments



# Fichiers à plat

---

## 2 types de fichiers à plat

- Délimité. Les champs sont séparés par un délimiteur
- A taille fixe : Les champs occupent une taille fixe

Un ***FieldSet*** est l'abstraction de Spring Batch permettant de définir les champs du fichier

Les champs peuvent alors être accédés par leur nom ou leur index



# *FlatFileItemReader*

---

***FlatFileItemReader*** fournit les fonctionnalités de base pour lire et parser les fichiers à plat

Ses 2 dépendances les plus importantes sont :

- ***Resource*** (Spring coeur)

Ex :

```
Resource resource = new FileSystemResource("resources/trades.csv");
```

- ***LineMapper*** : Conversion d'une ligne en un objet





# Propriétés de *FlatFileItemReader*

---

**comments** (String []) : Préfixes de ligne indiquant les commentaires.

**encoding** (String) : Encodage de texte. Par défaut  
*Charset.defaultCharset* ().

**lineMapper** (*LineMapper*) : Convertit une chaîne en objet représentant l'élément.

**linesToSkip** (int) : Nombre de lignes à ignorer au haut du fichier.

**recordSeparatorPolicy** (*RecordSeparatorPolicy*) : Détermine les fins de ligne

**ressource** (Ressource) : La ressource à partir de laquelle lire.

**skippedLinesCallback** (*LineCallbackHandler*) : Interface permettant de traiter les lignes ignorées

**strict** (booléen) : En mode strict, le Reader lève une exception si l'entrée la ressource n'existe pas. Sinon, il trace le problème et continue.



# *LineMapper*

**LineMapper** (équivalent à *RowMapper*) convertit une ligne (String) en Objet

```
public interface LineMapper<T> {  
    T mapLine(String line, int lineNumber) throws Exception;  
}
```

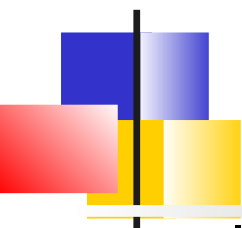
En entrée, il reçoit une ligne brute et il peut s'appuyer sur :

- **LineTokenizer** : Conversion d'une ligne en un ensemble de champs

```
public interface LineTokenizer {  
    FieldSet tokenize(String line);  
}
```

- **FieldSetMapper** : Conversion d'un *FieldSet* en un Objet du domaine

```
public interface FieldSetMapper<T> {  
    T mapFieldSet(FieldSet fieldSet) throws BindException;  
}
```



# Quelques implémentations

---

## Implémentations de *LineTokenizer*

- ***DelimitedLineTokenizer***:
- ***FixedLengthTokenizer***
- ***PatternMatchingCompositeLineTokenizer***

## Implémentation de LineMapper : ***DefaultLineMapper***

```
public class DefaultLineMapper<T> implements LineMapper<>, InitializingBean
{
    public T mapLine(String line, int lineNumber) throws Exception {
        return fieldSetMapper.mapFieldSet(tokenizer.tokenize(line));
    }
}
```

***BeanWrapperFieldSetMapper*** : Associe  
automatiquement les champs avec les noms de  
propriétés d'un JavaBean



# *FixedLengthLineTokenizer*

---

@Bean

```
public FixedLengthTokenizer fixedLengthTokenizer() {  
    FixedLengthTokenizer tokenizer = new FixedLengthTokenizer();  
    tokenizer.setNames("ISIN", "Quantity", "Price", "Customer");  
    tokenizer.setColumns(new Range(1, 12), new Range(13, 15), new  
        Range(16, 20), new Range(21, 29));  
  
    return tokenizer;  
}
```



# *Exceptions*

---

2 types d'Exceptions :

- ***FlatFileParseException*** : Erreur à la lecture du fichier  
En général, Il n'y a rien faire si ce n'est échouer
- ***FlatFileFormatException*** : Erreur à la tokenization  
(*IncorrectTokenCountException*,  
*IncorrectLineLengthException*)  
Pour ce genre d'exception en général, on trace et on ignore la ligne



# Exemple

---

```
@Bean
public FlatFileItemReader<Employee> reader() {
    FlatFileItemReader<Employee> reader = new FlatFileItemReader<Employee>();
    //Positionner la ressource d'entrée
    reader.setResource(new FileSystemResource("input/inputData.csv"));
    //Nombre de lignes d'entête à ignorer
    reader.setLinesToSkip(1);
    // LineMapper
    reader.setLineMapper(new DefaultLineMapper() {
        {
            //3 colonnes par ligne
            setLineTokenizer(new DelimitedLineTokenizer() { {
                setNames(new String[] { "id", "firstName", "lastName" });
            } });
            //Mapping automatique dans la classe Employee
            setFieldSetMapper(new BeanWrapperFieldSetMapper<Employee>() {
                { setTargetType(Employee.class); }
            });
        }
    });
    return reader;
}
```



# *FlatFileItemWriter*

---

***FlatFileItemWriter*** permet d'écrire dans des fichiers délimités ou à taille fixe de manière transactionnelle.

Propriétés de *FlatFileItemWriter* :

- *LineSeparator*
- *encoding*
- *append, shouldDeleteIfExists*
- *headerCallback, footerCallback*



# *LineAggregator*

*FlatItemFileWriter* se base sur un ***LineAggregator***  
`write(lineAggregator.aggregate(item) + LINE_SEPARATOR);`

*LineAggregator* est le pendant de *LineTokenizer*, il transforme un élément en une String

```
public interface LineAggregator<T> {  
    public String aggregate(T item);  
}
```

Implémentation basique par

*PassThroughLineAggregator<T>* :

```
return item.toString();
```





# Exemple Configuration Java

---

```
@Bean
public FlatFileItemWriter itemWriter() {
    return new FlatFileItemWriterBuilder<Foo>()
        .name("itemWriter")
        .resource(new FileSystemResource("output.txt"))
        .lineAggregator(new PassThroughLineAggregator<>())
        .build();
}
```



# *FieldExtractor*

---

Pour la conversion d'objet en ligne, *SpringBatch* propose la séquence suivante :

- Convertir les champs de l'élément en un tableau.
- Agréger le tableau en une ligne

Il propose alors l'interface ***FieldExtractor*** (équivalent de *FieldSetMapper*)

```
public interface FieldExtractor<T> {  
    Object[] extract(T item);  
}
```



# Quelques implémentations

---

Implémentations *LineAggregator* :

– ***DelimitedLineAggregator***

```
DelimitedLineAggregator<CustomerCredit> lineAggregator = new  
DelimitedLineAggregator<>();  
lineAggregator.setDelimiter(",");  
lineAggregator.setFieldExtractor(fieldExtractor);
```

– ***FormatterLineAggregator***

```
FormatterLineAggregator<CustomerCredit> lineAggregator = new  
FormatterLineAggregator<>();  
lineAggregator.setFormat("%-9s%-2.0f");  
lineAggregator.setFieldExtractor(fieldExtractor);
```

Implémentations *FieldExtractor* :

***PassThroughFieldExtractor*** : Retourne l'objet entier

***BeanWrapperFieldExtractor*** : Via un tableau de noms, il appelle les getters sur les items



# Exemple configuration Java

---

```
// Fichier à taille fixe en utilisant un BeanWrapperFieldExtractor
@Bean
public FlatFileItemWriter<CustomerCredit> itemWriter(Resource
outputResource) throws Exception {

    return new FlatFileItemWriterBuilder<CustomerCredit>()
        .name("customerCreditWriter")
        .resource(outputResource)
        .formatted()
        .format("%-9s%-2.0f")
        .names(new String[] {"name", "credit"})
        .build();
}
```



# Premier Jobs avec SpringBatch

---

Configuration basique d'un Job

Fichiers à plat

**ItemProcessor**

XML

JSON

Base de données

Compléments



# *ItemProcessor*

---

*Spring Batch* fournit l'interface ***ItemProcessor*** permettant de traiter (i.e transformer) un élément

```
public interface ItemProcessor<I, O> {  
    O process(I item) throws Exception;  
}
```

Un *ItemProcessor* peut être associé optionnellement à une Step

```
<step name="step1">  
  <tasklet>  
    <chunk reader="fooReader" processor="fooProcessor" writer="barWriter"  
commit-interval="2"/>  
  </tasklet>  
</step>
```



# Chaînage

---

Les *ItemProcessor* peuvent être chaînés  
via ***CompositeItemProcessor***

- *CompositeItemProcessor* prend en configuration une liste de *ItemProcessor*
- Le traitement est délégué à chaque élément de la liste



# Configuration Java

---

```
@Bean
public Step step1() {
    return this.stepBuilderFactory.get("step1")
        .<Foo, Foobar>chunk(2)
        .reader(fooReader())
        .processor(compositeProcessor())
        .writer(foobarWriter()).build();
}
```

```
@Bean
public CompositeItemProcessor compositeProcessor() {
    List<ItemProcessor> delegates = new ArrayList<>(2);
    delegates.add(new FooProcessor());
    delegates.add(new BarProcessor());
    CompositeItemProcessor processor = new CompositeItemProcessor();
    processor.setDelegates(delegates);
    return processor;
}
```





# Filterer les enregistrements

---

Pour filtrer un enregistrement, il suffit que *ItemProcessor* retourne *null*

Le framework évite alors d'ajouter cet élément à la liste des enregistrements livrés à *ItemWriter*.

Un exception levée par *ItemProcessor* entraîne un *skip*.



# Validation

---

Pour valider les éléments à traiter, Spring Batch fournit la sous-interface

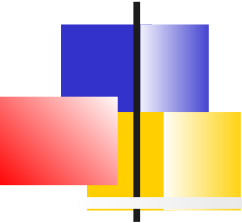
***ValidatingItemProcessor***

Ces processeurs valident les données sans les modifier. Ils s'appuient sur l'interface ***Validator***.

- Si le *Validator* lance une exception, l'élément est ignoré

On peut alors utiliser l'implémentation

***BeanValidatingItemProcessor*** qui s'appuie sur les annotations de la Bean Validation API (JSR-303)



# Premier Jobs avec *SpringBatch*

---

Configuration basique d'un Job

Fichiers à plat

*ItemProcessor*

**XML**

JSON

Base de données

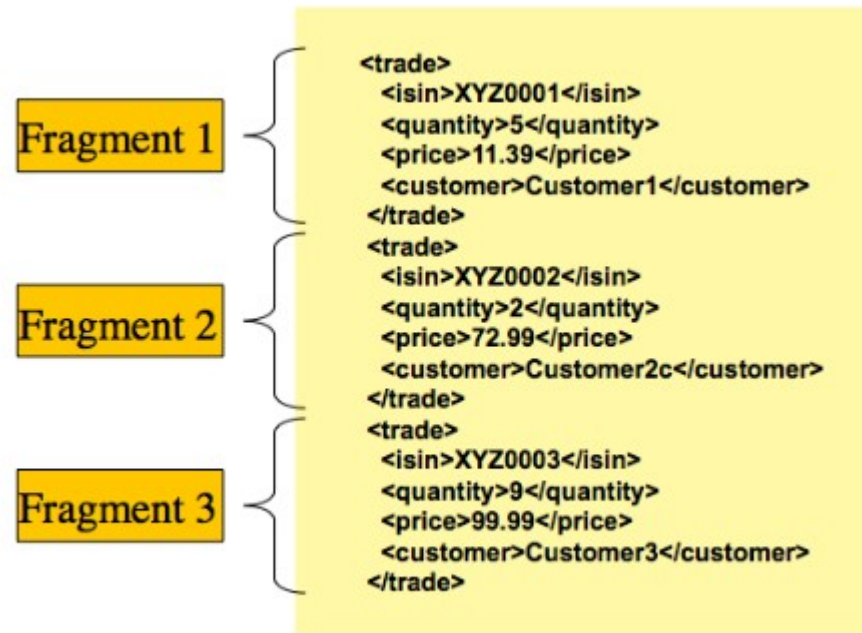
Compléments



# Introduction

---

Chaque élément correspond à un fragment XML

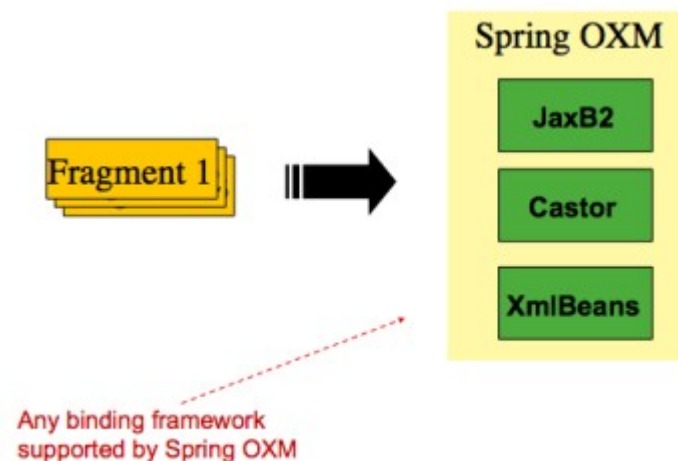




# Spring OXM

Les fragments XML sont convertis en objet via l'interface **Spring OXM** qui supporte plusieurs implémentations

Le parsing est effectué en mode flux (*StAX API*)





# *StaxEventItemReader*

---

***StaxEventItemReader*** permet de traiter un fichier d'entrée en XML.

Sa configuration consiste en :

- Fournir le nom de l'**élément racine** identifiant un élément dans le XML
- Le fichier **ressource**
- Un ***Unmarshaller*** permettant la conversion en objet  
*Object unmarshal(Source source)*



# *XStreamMarshaller*

---

***XStreamMarshaller*** est une implémentation commune de *Unmarshaller*.

Il se configure avec une *Map* dont :

- la première clé/valeur est l'élément racine et le type d'objet à créer.
- Les autres clés valeurs correspondent au nom des autres éléments et aux types des attributs de l'objet.



# Configuration

---

@Bean

```
public XStreamMarshaller customerCreditMarshaller() {  
    XStreamMarshaller marshaller = new XStreamMarshaller();  
    Map<String, Class> aliases = new HashMap<>();  
    aliases.put("trade", Trade.class);  
    aliases.put("price", BigDecimal.class);  
    aliases.put("isin", String.class);  
    aliases.put("customer", String.class);  
    aliases.put("quantity", Long.class);  
    marshaller.setAliases(aliases);  
    return marshaller;  
}
```





# *Jaxb2Marshaller*

---

Avec ***Jaxb2Marshaller***, la configuration du marshalling s'effectue en annotant la classe du domaine avec les annotations *JaxB*

```
<bean id="reportUnmarshaller"  
  class="org.springframework.xml.jaxb.Jaxb2Marshaller">  
  <property name="classesToBeBound">  
    <list>  
      <value>com.mkyong.model.Report</value>  
    </list>  
  </property>  
</bean>
```



# *Jaxb2Marshaller (2)*

---

```
@XmlRootElement(name = "record")
public class Report {
    @XmlAttribute(name = "refId")
    private int refId;
    @XmlElement
    private String name;
    @XmlElement(name = "age")
    private int age;
    @XmlJavaTypeAdapter(JaxbDateAdapter.class)
    @XmlElement
    private Date dob;
    @XmlJavaTypeAdapter(JaxbBigDecimalAdapter.class)
    @XmlElement
    private BigDecimal income;
```



# *StaxEventItemWriter*

---

La sortie fonctionne symétriquement à l'entrée.

Le ***StaxEventItemWriter*** a besoin d'une ressource, d'un Marshaller et un élément racine.



# Configuration

---

@Bean

```
public StaxEventItemWriter itemWriter(Resource outputResource) {  
    return new StaxEventItemWriterBuilder<Trade>()  
        .name("tradesWriter")  
        .marshaller(tradeMarshaller())  
        .resource(outputResource)  
        .rootTagName("trade")  
        .overwriteOutput(true)  
        .build();  
}
```



# Premier Jobs avec SpringBatch

---

Configuration basique d'un Job

Fichiers à plat

*ItemProcessor*

XML

**JSON**

Base de données

Compléments



# Introduction

---

*SpringBatch* suppose que la ressource JSON est un tableau d'objets JSON correspondant à des éléments individuels.

Spring Batch n'est lié à aucune bibliothèque JSON particulière

```
[
{
  "isin": "123",
  "price": 1.2,
  "customer": "foo"
},
{
  "isin": "456",
  "price": 1.4,
  "customer": "bar"
}
]
```



# *JsonItemReader*

---

***JsonItemReader*** délègue le parsing et le mapping à des implémentations de *JsonObjectReader*.

Cette interface est destinée à être implémentée à l'aide d'une API de streaming pour lire les objets JSON par blocs.

Deux implémentations sont actuellement fournies:

- Jackson : ***JacksonJsonObjectReader***
- Gson : ***GsonJsonObjectReader***



# Configuration

---

@Bean

```
public JsonItemReader<Trade> jsonItemReader() {  
    return new JsonItemReaderBuilder<Trade>()  
        .jsonObjectReader(new  
            JacksonJsonObjectReader<>(Trade.class))  
        .resource(new ClassPathResource("trades.json"))  
        .name("tradeJsonItemReader")  
        .build();  
}
```





# *JsonFileItemWriter*

---

***JsonFileItemWriter*** délègue le marshalling des éléments à *JsonObjectMarshaller*.

Interface responsable de générer le JSON à partir d'un objet.

2 implémentations :

- Jackson : ***JacksonJsonObjectMarshaller***
- Gson : ***GsonJsonObjectMarshaller***



# Support Multi-fichiers

---

Quelque soit le type (plat, xml, json), il est possible de traiter plusieurs fichiers en entrée qui ont le même format

```
<bean id="multiResourceReader" class="org.spr...MultiResourceItemReader">  
  <property name="resources" value="classpath:data/file-*.txt" />  
  <property name="delegate" ref="flatFileItemReader" />  
</bean>
```

---

```
@Bean  
public MultiResourceItemReader multiResourceReader() {  
  return new MultiResourceItemReaderBuilder<Foo>()  
    .delegate(flatFileItemReader())  
    .resources(resources())  
    .build();  
}
```



# Premier Jobs avec SpringBatch

---

Configuration basique d'un Job

Fichiers à plat

*ItemProcessor*

XML, JSON

**Base de données**

Compléments



# Introduction

---

Lors de l'utilisation d'une BD, une des problématiques à éviter est de charger en mémoire l'ensemble des enregistrements d'une table généralement volumineuse.

*SpringBatch* offre 2 alternatives pour les *ItemReader* :

- Basé sur un curseur. (*ResultSet*)  
Lecture d'un item puis *next()*, les anciens items peuvent être désalloués
- Basé sur des pages. (start + offset)



# RowMapper

---

Les implémentations de ***RowMapper***<sup>1</sup> permettent de faire la transformation d'un enregistrement du *ResultSet* en un objet du domaine.

```
public CustomerCredit mapRow(ResultSet rs, int rowNum) throws
SQLException {
    CustomerCredit customerCredit = new CustomerCredit();
    customerCredit.setId(rs.getInt(ID_COLUMN));
    customerCredit.setName(rs.getString(NAME_COLUMN));
    customerCredit.setCredit(rs.getBigDecimal(CREDIT_COLUMN));
    return customerCredit;
}
```

1. Cette interface est utilisée également par *JdbcTemplate*



# *JdbcCursorItemReader*

---

***JdbcCursorItemReader*** est l'implémentation JDBC basée sur le curseur.

Il fonctionne directement avec un *ResultSet* et nécessite une instruction SQL pour s'exécuter sur une connexion obtenue à partir d'un *DataSource*.



# Configuration

---

@Bean

```
public JdbcCursorItemReader<CustomerCredit> itemReader() {  
    return new JdbcCursorItemReaderBuilder<CustomerCredit>()  
        .dataSource(this.dataSource)  
        .name("creditReader")  
        .sql("select ID, NAME, CREDIT from CUSTOMER")  
        .rowMapper(new CustomerCreditRowMapper())  
        .build();  
}
```



# Propriétés de *JdbcCursorItemReader*

---

***ignoreWarnings*** (true) : Warning SQL

***maxRows*** : limite sur le maximum de ligne

***queryTimeout*** : nombre de secondes pour la  
requête

***verifyCursorPosition*** : Vérifier que personne  
à part le Reader n'a appelé *next()* sur le  
*ResultSet*

***saveState*** : L'état du reader est stocké dans  
le contexte d'exécution





# *JdbcPagingItemReader*

---

***JdbcPagingItemReader*** nécessite un *PagingQueryProvider* chargé de fournir les requêtes SQL utilisées pour récupérer les lignes d'une page.

***SqlPagingQueryProviderFactoryBean*** permet de s'affranchir des spécificités de la base pour implémenter la pagination



# Configuration

---

*SqlPagingQueryProviderFactoryBean*  
nécessite de préciser :

- Une clause ***select***
- Une clause ***from***
- Une clause optionnelle ***where***
- Le ***sortkey*** (contrainte d'unicité dans la base)



# Example

---

@Bean

```
public JdbcPagingItemReader itemReader(DataSource dataSource, PagingQueryProvider
queryProvider) {
    Map<String, Object> parameterValues = new HashMap<>();
    parameterValues.put("status", "NEW");
    return new JdbcPagingItemReaderBuilder<CustomerCredit>()
        .name("creditReader").dataSource(dataSource)
        .queryProvider(queryProvider).parameterValues(parameterValues)
        .rowMapper(customerCreditMapper())
        .pageSize(1000).build();
}
```

@Bean

```
public SqlPagingQueryProviderFactoryBean queryProvider() {
    SqlPagingQueryProviderFactoryBean provider = new SqlPagingQueryProviderFactoryBean();
    provider.setSelectClause("select id, name, credit");
    provider.setFromClause("from customer");
    provider.setWhereClause("where status=:status");
    provider.setSortKey("id");
    return provider;
}
```



# *StoredProcedureItemReader*

***StoredProcedureItemReader*** fonctionne comme *JdbcCursorItemReader*, sauf qu'il faut lui fournir une procédure stockée qui renvoie un curseur.

@Bean

```
public StoredProcedureItemReader reader(DataSource dataSource) {  
    StoredProcedureItemReader reader = new StoredProcedureItemReader();  
    reader.setDataSource(dataSource);  
    reader.setProcedureName("sp_customer_credit");  
    reader.setRowMapper(new CustomerCreditRowMapper());  
    return reader;  
}
```



# Hibernate

---

Hibernate n'est pas réputé pour être adapté au traitement batch. L'usage par défaut de la session garde les objets lus en mémoire

SpringBatch permet l'utilisation d'Hibernate en mode batch en utilisant une ***StatelessSession*** plutôt que la session par défaut

- Une StatelessSession enlève les fonctionnalités de cache de 1<sup>er</sup> niveau d'Hibernate



# *HibernateCursorItemReader*

***HibernateCursorItemReader*** permet de déclarer une instruction HQL et une *SessionFactory*.

Le mapping objet est effectué par les annotations  
Hibernate/JPA

@Bean

```
public HibernateCursorItemReader itemReader(SessionFactory
    sessionFactory) {
    return new HibernateCursorItemReaderBuilder<CustomerCredit>()
        .name("creditReader")
        .sessionFactory(sessionFactory)
        .queryString("from CustomerCredit")
        .build();
}
```



# *JpaPagingItemReader*

---

Il est possible de faire de la pagination avec JPA (donc Hibernate)

@Bean

```
public JpaPagingItemReader itemReader() {  
    return new JpaPagingItemReaderBuilder<CustomerCredit>()  
        .name("creditReader")  
        .entityManagerFactory(entityManagerFactory())  
        .queryString("select c from CustomerCredit c")  
        .pageSize(1000)  
        .build();  
}
```



# *ItemWriter* pour les BDs

---

Il n'y a pas d'*ItemWriter* spécifique pour les bases, car les bases apportent déjà un comportement transactionnel

Il suffit de mettre au point ses propres DAO et d'implémenter l'interface de base *ItemWriter*

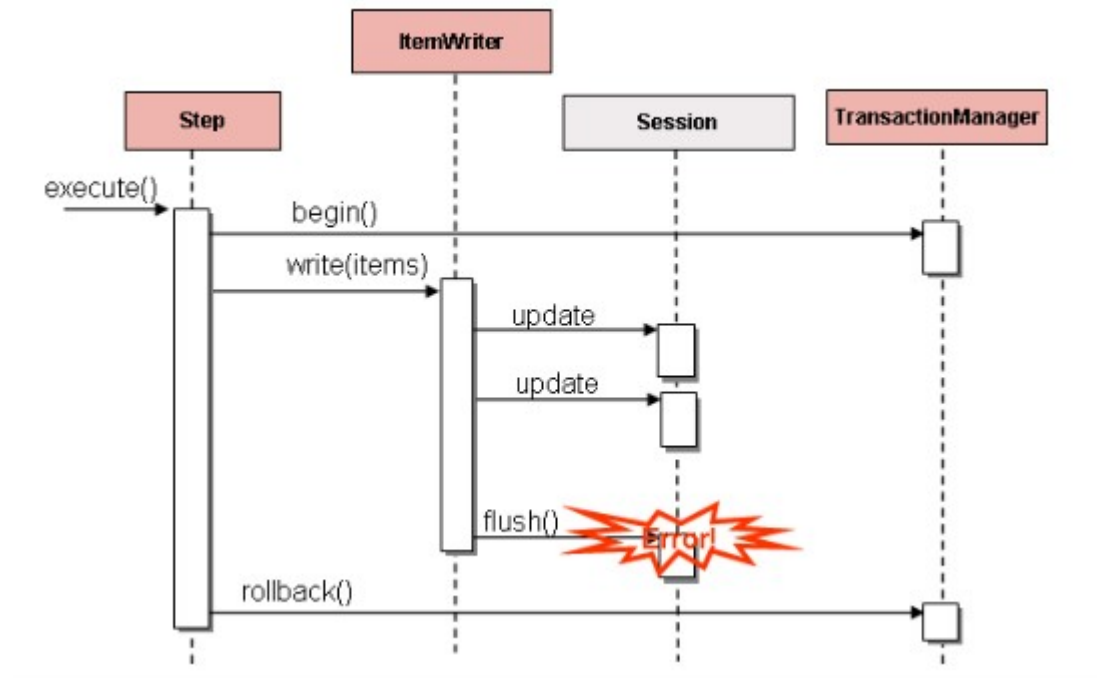
Cependant, 2 choses à surveiller dans un contexte de mise à jour par lot :

- les performances
- la gestion des erreurs



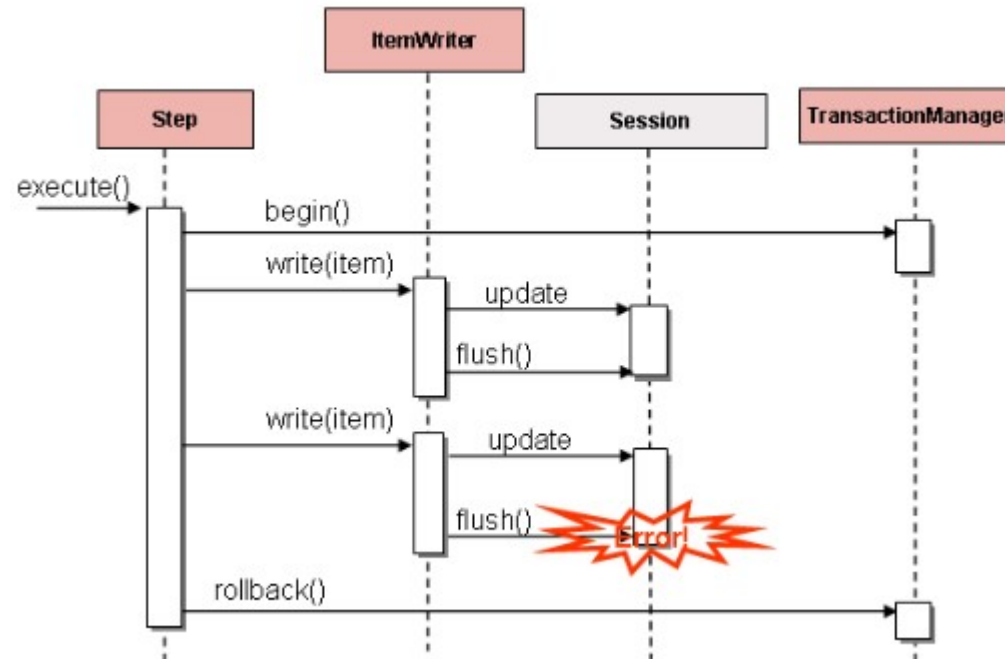
# Erreur et Batch

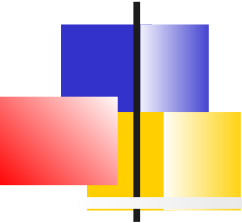
Toute erreur lors de l'écriture d'un nécessite un rollback complet du lot de mise à jour car il n'y a aucun moyen de savoir quel élément individuel a causé un exception



# Skip

Pour pouvoir skipper individuellement des éléments, il est nécessaire de flusher item par item





# Premier Jobs avec *SpringBatch*

---

Configuration basique d'un Job

Fichiers à plat

*ItemProcessor*

XML, JSON

Base de données

**Compléments**



# *ItemStream*

---

En général, dans le cadre d'un job, les *ItemReader* et les *ItemWriter* doivent être ouverts, fermés et nécessitent un mécanisme pour stocker un état.

L'interface ***ItemStream*** définit ce contrat

```
public interface ItemStream {  
    void open(ExecutionContext executionContext) throws ItemStreamException;  
    void update(ExecutionContext executionContext) throws ItemStreamException;  
    void close() throws ItemStreamException  
}
```



# *ExecutionContext*

---

Les clients d'un *ItemStream* doivent appeler *open()* avant tout appel à *read()*, afin d'ouvrir des fichiers, des connexions bd, ...

- => Les données nécessaires pour *open()* et *update()* peuvent alors être récupérées de *ExecutionContext* (~Map)

Dans le cadre d'une Step, *SpringBatch* crée un *ExecutionContext* pour chaque *StepExecution*, on peut alors y stocker un état pouvant être réutilisé lors d'un redémarrage



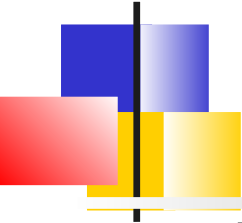
# Enregistrement des *ItemStream*

---

Si l'interface *ItemStream* n'est pas implémentée par un *ItemReader/Writer* mais une classe déléguée, il faut absolument l'enregistrer via la balise ou méthode ***stream()***

```
@Bean
public Step step1() {
    return this.stepBuilderFactory.get("step1")
        .<String, String>chunk(2)
        .reader(fooReader())
        .processor(fooProcessor())
        .writer(compositeItemWriter())
        .stream(barWriter())
        .build();
}
```

Sinon, l'enregistrement est automatique



# Empêcher la persistance de l'état

---

Par défaut, les *ItemReader* et *ItemWriter* stockent leurs états dans *ExecutionContext* avant un commit.

Cela peut être contrôlé par la propriété ***saveState***



# Redémarrage d'*ItemReader*

---

Lors de l'implémentation personnalisée d'un *ItemReader*, il faut prendre en compte les capacités de redémarrage.

Si l'on veut redémarrer le traitement à un endroit précis, il est nécessaire que *l'ItemReader* sauvegarde son état grâce à l'interface *ItemStream*





# Example

---

```
public class CustomItemReader<T> implements ItemReader<T>, ItemStream {
    List<T> items;
    int currentIndex = 0;
    private static final String CURRENT_INDEX = "current.index";
    public CustomItemReader(List<T> items) { this.items = items; }
    public T read() throws Exception {
        if (currentIndex < items.size()) { return items.get(currentIndex++); }
        return null;
    }

    public void open(ExecutionContext executionContext) throws ItemStreamException {
        if (executionContext.containsKey(CURRENT_INDEX)) {
            currentIndex = new Long(executionContext.getLong(CURRENT_INDEX)).intValue();
        } else { currentIndex = 0; }
    }

    public void update(ExecutionContext executionContext) throws ItemStreamException {
        executionContext.putLong(CURRENT_INDEX, new Long(currentIndex).longValue());
    }

    public void close() throws ItemStreamException {}
}
```



# *Adapter*

---

Spring Batch fournit des implémentations ***ItemReaderAdapter*** et ***ItemWriterAdapter***<sup>1</sup> permettant de réutiliser des classes existantes comme *ItemReader* et *ItemWriter*.



# Example

---

@Bean

```
public ItemReaderAdapter itemReader() {  
    ItemReaderAdapter reader = new ItemReaderAdapter();  
    reader.setTargetObject(fooService());  
    reader.setTargetMethod("generateFoo");  
    return reader;  
}
```

@Bean

```
public FooService fooService() {  
    return new FooService();  
}
```



# Décorateurs

---

Spring Batch fournit des décorateurs prêts à l'emploi qui peuvent ajouter un comportement supplémentaire aux `ItemReader` et `ItemWriter`

- ***SynchronizedItemStreamReader*** / ***SynchronizedItemStreamWriter*** : Thread safe
- ***SingleItemPeekableItemReader*** : Permet une méthode `peek` qui lit un élément sans faire avancer le curseur
- ***MultiResourceItemWriter*** : Crée une nouvelle ressource de sortie tous les `itemCountLimitPerResource`
- ***ClassifierCompositeItemWriter*** : Permet d'avoir une Collection d'`ItemWriter`
- ***ClassifierCompositeItemProcessor*** : Permet d'avoir une Collection d'`ItemProcessor`



# Reader/Writer pour les messages brokers

---

SpringBatch fournit :

- ***AmqpItemReader / AmqpItemWriter*** :  
Utilise *AmqpTemplate* pour consommer ou produire des messages avec AMQP
- ***JmsItemReader / JmsItemWriter*** :  
Utilise *JmsTemplate*
- ***KafkaItemReader / KafkaItemWriter*** :  
Utilise *KafkaTemplate*



# Base de données

---

Spring Batch fournit :

- ***Neo4jItemReader, Neo4jItemWriter*** : Neo4j
- ***MongoItemReader, MongoItemWriter*** : MongoDB
- ***HibernateCursorItemReader, HibernatePagingItemReader, HibernateItemWriter*** : Hibernate
- ***RepositoryItemReader, RepositoryItemWriter*** : Spring Data
- ***JdbcBatchItemWriter*** : utilisation de NamedParameterJdbcTemplate
- ***JpaItemWriter***
- ***GemfireItemWriter*** : GemfireTemplate



# Jobs

---

## **Configuration**

Démarrage

Accès aux méta-données



# Introduction

---

Considérations à prendre en compte, lors de la configuration :

- Comment le job sera lancé ?
- Qu'est ce qui identifie une instance ?
- Quelles méta-données seront stockées durant l'exécution ?
- Les capacités de redémarrage





# Configuration basique

---

Configuration basique : Le job est une séquence de step

## Java

```
@Bean
public Job footballJob() {
    return this.jobBuilderFactory.get("footballJob")
        .start(playerLoad())
        .next(gameLoad())
        .next(playerSummarization())
        .build();
}
```

## XML

```
<job id="footballJob">
  <step id="playerload" parent="s1" next="gameLoad"/>
  <step id="gameLoad" parent="s2" next="playerSummarization"/>
  <step id="playerSummarization" parent="s3"/>
</job>
```



# Configuration basique d'une step

---

@Bean

```
public Step playerLoad() {  
    return this.stepBuilderFactory.get("playerLoadStep")  
        .<Player, Player>chunk(10)  
        .reader(playerReader)  
        .writer(playerWriter)build();  
}
```



# Redémarrage

---

Le lancement d'un Job est considéré comme un 'redémarrage' si un *JobExecution* existe déjà pour ce Job.

Il est possible d'autoriser ou d'interdire les redémarrage.

```
this.jobBuilderFactory.get("footballJob")  
    .preventRestart()
```

```
<job id="footballJob" restartable="false">
```



# *JobRestartException*

---

```
Job job = new SimpleJob();
job.setRestartable(false);
JobParameters jobParameters = new JobParameters();
JobExecution firstExecution =
jobRepository.createJobExecution(job, jobParameters);
jobRepository.saveOrUpdate(firstExecution);
try {
    jobRepository.createJobExecution(job, jobParameters);
    fail();
} catch (JobRestartException e) {
    // expected
}
```



# *JobListener*

---

Des *JobListeners* peuvent être ajoutés à un Job

```
public interface JobExecutionListener {  
    void beforeJob(JobExecution jobExecution);  
    // Appelée quelque soit l'issue du job  
    void afterJob(JobExecution jobExecution);  
}
```

----

Configuration :

```
this.jobBuilderFactory.get("footballJob")  
    .listener(sampleListener())
```

---

```
<job id="footballJob">  
  <listeners>  
    <listener ref="sampleListener"/>  
  </listeners>  
</job>
```



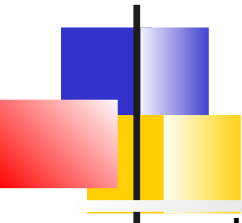
# Héritage d'un job avec XML

---

Même avec une configuration XML, on peut hériter d'une configuration parente<sup>1</sup> .

```
<job id="baseJob" abstract="true">
  <listeners>
    <listener ref="listenerOne"/>
  </listeners>
</job>
<job id="job1" parent="baseJob">
  <step id="step1" parent="standaloneStep"/>
  <listeners merge="true">
    <listener ref="listenerTwo"/>
  </listeners>
</job>
```

1. En java, un job peut tout simplement « extends » un Job parent



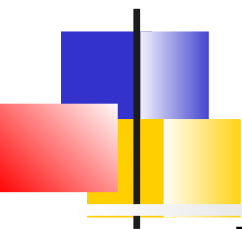
# Java et Configuration par défaut

---

L'annotation **@EnableBatchProcessing** fournit une configuration de base pour les Jobs.

Dans cette configuration de base, un certain nombre de beans sont créés :

- **JobRepository** (**jobRepository**) : Support persistant nécessite la définition d'une DataSource
- **JobLauncher** (**jobLauncher**) : Contrôleur de jobs
- **JobRegistry** (**jobRegistry**) : Service de noms des jobs
- **PlatformTransactionManager** (**transactionManager**) : Gestionnaire de transaction
- **JobBuilderFactory** (**jobBuilders**) : Permet de configurer et instancier un job
- **StepBuilderFactory** (**stepBuilders**) : Permet de configurer et instancier une step
- **StepScope/JobScope** : Permet de sauvegarder des données en mémoire durant l'exécution d'un Job



# Configuration *JobRepository*

---

La configuration du *jobRepository* est nécessaire.

- Soit on profite de la configuration défaut Java, soit on configure explicitement en XML

Les options de configuration sont :

- La source de données
- Le gestionnaire de transaction
- Le niveau d'isolation pour la création de job (Par défaut `SERIALIZABLE`)
- Le préfixe des tables (Par défaut `BATCH`)
- La longueur maximale des colonnes *VARCHAR*





# Configurations des options

---

## XML

```
<job-repository id="jobRepository"
data-source="dataSource"
transaction-manager="transactionManager"
isolation-level-for-create="SERIALIZABLE"
table-prefix="BATCH_" max-varchar-length="1000"/>
```

## Java

### // Surchage de BatchConfigurer

```
@Override
protected JobRepository createJobRepository() throws Exception {
    JobRepositoryFactoryBean factory = new JobRepositoryFactoryBean();
    factory.setDataSource(dataSource);
    factory.setTransactionManager(transactionManager);
    factory.setIsolationLevelForCreate("ISOLATION_SERIALIZABLE");
    factory.setTablePrefix("BATCH_");
    factory.setMaxVarCharLength(1000);
    return factory.getObject();
}
```



# Configuration des transactions

---

Si l'espace de noms ou le *FactoryBean* fourni est utilisé, l'aspect transactionnel est automatiquement ajouté aux méthodes du repository.

Le niveau d'isolation lors de la création est configuré séparément. Il permet de s'assurer si on tente de démarrer en même temps 2 fois le même job. Un seul sera effectivement démarré.

- Le niveau par défaut `SERIALIZABLE` offre une garantie complète



# Repository mémoire

---

Spring batch fournit une version Map (mémoire) de *JobRepository* pour le prototypage et les tests.

```
// BatchConfigurer
@Override
protected JobRepository createJobRepository() throws
Exception {
    MapJobRepositoryFactoryBean factory = new
    MapJobRepositoryFactoryBean();
    factory.setTransactionManager(transactionManager);
    return factory.getObject();
}
```



# Type de BD

---

Avec *JobRepositoryFactoryBean*, il est possible de préciser le type de la base de données, par exemple

```
factory.setDatabaseType("db2");
```

Sinon, il essaie de détecter automatiquement le type de base de données à partir de *DataSource*

- Les principales différences entre les plates-formes concernent l'incrémentation automatique des clés primaires

Si la base n'est pas supportée, il faut implémenter soi-même *incrementerFactory*



# Jobs

---

Configuration  
**Démarrage**  
Accès aux méta-données



# Exécution d'un job

---

Le démarrage du Job peut se faire de différentes façons. Les cas typiques sont :

- Via une commande en ligne
- Via un scheduler
- Via une application Web
- ..

Cela consiste généralement à :

- Charger le bon *ApplicationContext*
- Instancier les *JobParameters*, en parsant la ligne de commande, les paramètres HTTP ...
- Localiser le job à lancer en fonction des arguments
- Utiliser le *JobLauncher* fourni par le contexte pour démarrer le job.



# *JobLauncher*

---

Avec *@EnableBatchProcessing*, un ***jobLauncher*** est fourni automatiquement.  
(*SimpleJobLauncher*)

– Sa seule dépendance est le *JobRepository*.

```
// BatchConfigurer
@Override
protected JobLauncher createJobLauncher() throws Exception {
    SimpleJobLauncher jobLauncher = new SimpleJobLauncher();
    jobLauncher.setJobRepository(jobRepository);
    jobLauncher.afterPropertiesSet();
    return jobLauncher;
}
```



# Démarrage

---

Le *JobLauncher* démarre un job grâce à sa méthode

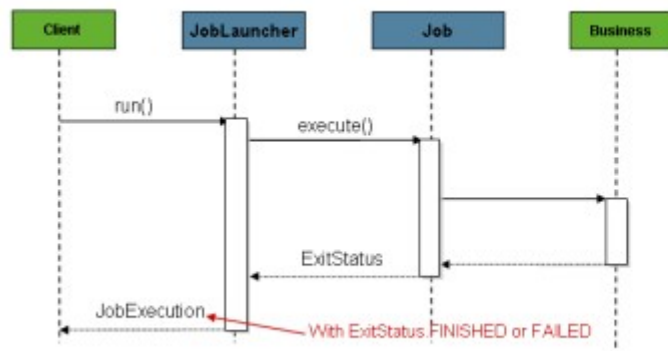
```
JobExecution run(Job job, JobParameters jobParameters)
```

Le type de retour *jobExecution* contient les informations de l'exécution

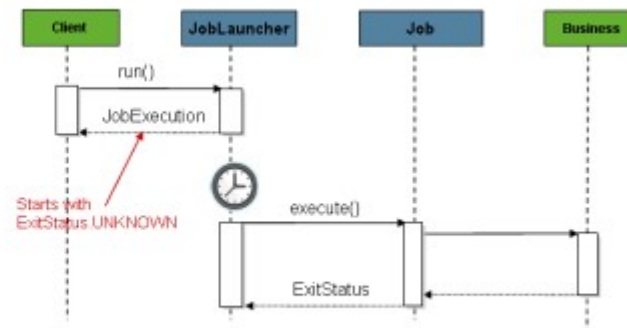


# Synchrone / Asynchrone

L'exécution est par défaut synchrone, mais on peut configurer un modèle asynchrone



29



30



# Configuration asynchrone

---

Un *JobLauncher* peut être configuré pour de l'asynchrone grâce à l'interface ***TaskExecutor***

Cette interface définit une méthode :

```
void execute(Runnable task)
```

Ex :

```
jobLauncher.setTaskExecutor(  
    new SimpleAsyncTaskExecutor()  
);
```



# Paramètres de Job

---

Les paramètres d'un Job sont fournis via ***JobParameters*** qui est une `Map<JobParameter>`

Il est important qu'un *JobParameters* puisse être comparé de manière fiable à un autre pour l'égalité, afin de déterminer si le job est dans les mêmes conditions de démarrage.



# *JobParameter*

---

***JobParameter*** représente un paramètre d'un job.

- Seuls les types suivants peuvent être des paramètres: ***String***, ***Long***, ***Date*** et ***Double***.
- Le flag ***identifying*** indique si le paramètre doit être utilisé dans le cadre de l'identification d'une instance de job.



# Validateur de paramètres

---

Un job peut déclarer un bean implémentant *JobParametersValidator*

*SpringBatch* l'utilise pour valider les paramètres

- Une implémentation est disponible :  
*DefaultJobParametersValidator*  
Il peut combiner les contraintes de paramètres obligatoires et facultatifs simples.



# *CommandLineJobRunner*

---

SpringBatch fournit une implémentation permettant de démarrer un job via une ligne de commande :

## ***CommandLineJobRunner***

Il prend en argument :

- Un fichier XML ou une classe de configuration Java permettant de charger *l'ApplicationContext*
- Le nom du job
- Les paramètres du Job

Exemples :

```
$> java CommandLineJobRunner endOfDayJob.xml endOfDay \  
schedule.date(date)=2007/05/05
```

```
$> java CommandLineJobRunner io.spring.EndOfDayJobConfiguration  
endOfDay \ schedule.date(date)=2007/05/05
```



# Contexte *SpringBoot*

---

```
@SpringBootApplication
@EnableBatchProcessing
public class SpringBootBatchProcessingApplication {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(SpringBootBatchProcessingApplication.class, args);
    }
}
...
mvn clean package
...
java -jar myBatch.jar
```



# *ExitCode*

---

Le traitement batch géré par des schedulers nécessite de retourner des codes numériques :

- En général 0 = OK et 1 = Error
- Mais on peut avoir plus de valeurs de retour possible

Spring Batch permet d'encapsuler le code de sortie dans un objet ***ExitStatus***

- Sa propriété de type String est converti par un bean ***ExitCodeMapper***
- L'implémentation par défaut *SimpleJvmExitCodeMapper* retourne ;
  - 0 pour succès
  - 1 pour les erreurs génériques
  - 2 pour les erreurs de job runner comme par exemple (Impossible de trouver le job)
- Il est possible d'implémenter son propre *ExitCodeMapper*





# Jobs

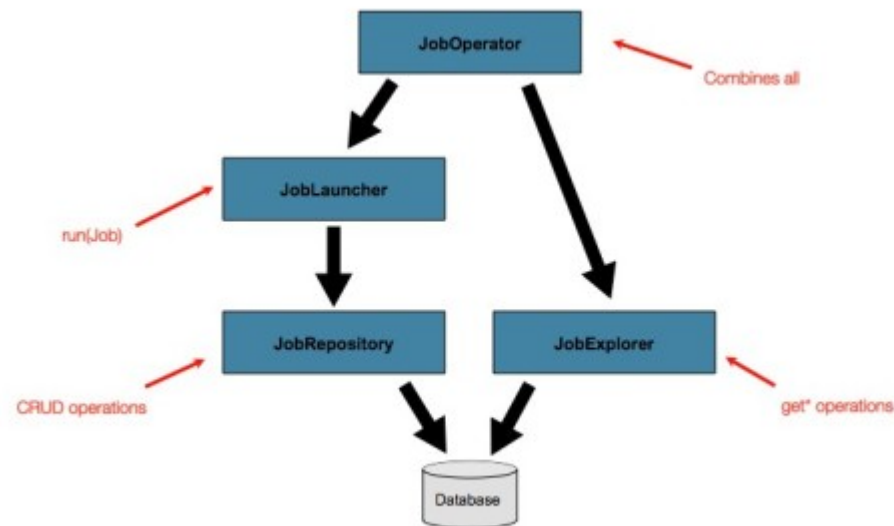
---

Configuration  
Démarrage

**Accès aux méta-données**

# Introduction

Lorsque l'on doit gérer de nombreux jobs et des contraintes de scheduling plus complexes, les interfaces ***JobOperator*** et ***JobExplorer*** permettent de contrôler les méta-données associées aux jobs





# Interface *JobExplorer*

***JobExplorer*** permet de requêter vers le *JobRepository* les exécutions existantes

```
public interface JobExplorer {  
    List<JobInstance> getJobInstances(String jobName, int start, int count);  
    JobExecution getJobExecution(Long executionId);  
    StepExecution getStepExecution(Long jobExecutionId, Long  
        stepExecutionId);  
    JobInstance getJobInstance(Long instanceId);  
    List<JobExecution> getJobExecutions(JobInstance jobInstance);  
    Set<JobExecution> findRunningJobExecutions(String jobName);  
}
```



# Configuration

---

## XML

```
<bean id="jobExplorer"  
class="org.spr...JobExplorerFactoryBean"  
p:dataSource-ref="dataSource" />
```

## Java

```
// BatchConfigurer
```

```
@Override
```

```
public JobExplorer getJobExplorer() throws Exception {  
    JobExplorerFactoryBean factoryBean = new  
        JobExplorerFactoryBean();  
    factoryBean.setDataSource(this.dataSource);  
    return factoryBean.getObject();  
}
```



# *JobRegistry*

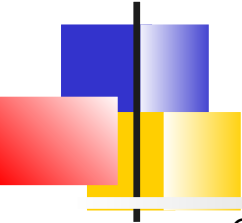
---

Un ***JobRegistry*** n'est pas obligatoire, mais peut être utile pour suivre les jobs disponibles dans le contexte d'une application.

- Une implémentation, basée sur une *Map* (nom du job, instance) est fournie par le framework

Il y a 2 façons de renseigner un *JobRegistry* :

- Via un ***JobBeanPostProcessor***
- Via ***AutomaticJobRegistrar*** qui prend en compte les contextes enfant.



# Configuration

## *JobBeanPostProcessor*

---

@Bean

```
public JobRegistryBeanPostProcessor jobRegistryBeanPostProcessor() {  
    JobRegistryBeanPostProcessor postProcessor =  
        new JobRegistryBeanPostProcessor();  
    postProcessor.setJobRegistry(jobRegistry());  
  
    return postProcessor;  
}
```

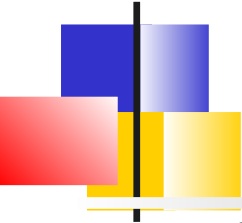


# *JobOperator*

---

L'interface ***JobOperator*** permet d'effectuer des tâches d'exploitation courantes telles que l'arrêt, le redémarrage ou visualiser le résumé d'un job.

Elle s'appuie sur un *JobRegistry*



# Interface *JobOperator*

---

```
public interface JobOperator {  
    List<Long> getExecutions(long instanceId)  
    List<Long> getJobInstances(String jobName, int start, int count)  
    Set<Long> getRunningExecutions(String jobName)  
    String getParameters(long executionId)  
    Long start(String jobName, String parameters)  
    Long restart(long executionId)  
    Long startNextInstance(String jobName)  
    boolean stop(long executionId)  
    String getSummary(long executionId)  
    Map<Long, String> getStepExecutionSummaries(long executionId)  
    Set<String> getJobNames();  
}
```





# Exemple : Arrêt d'un Job

---

```
// dès que le contrôle est retourné au framework,  
// Le statut du StepExecution devient BatchStatus.STOPPED,  
// Puis celui de JobExecution  
Set<Long> executions  
= jobOperator.getRunningExecutions("sampleJob");  
jobOperator.stop(executions.iterator().next());
```



# Configuration XML

---

```
<bean id="jobOperator" class="org.spr...SimpleJobOperator">
  <property name="jobExplorer">
    <bean class="org.spr...JobExplorerFactoryBean">
      <property name="dataSource" ref="dataSource" />
    </bean>
  </property>
  <property name="jobRepository" ref="jobRepository" />
  <property name="jobRegistry" ref="jobRegistry" />
  <property name="jobLauncher" ref="jobLauncher" />
</bean>
```



# Configuration Java

---

@Bean

```
public SimpleJobOperator jobOperator(JobExplorer jobExplorer,  
    JobRepository jobRepository, JobRegistry jobRegistry) {  
  
    SimpleJobOperator jobOperator = new SimpleJobOperator();  
    jobOperator.setJobExplorer(jobExplorer);  
    jobOperator.setJobRepository(jobRepository);  
    jobOperator.setJobRegistry(jobRegistry);  
    jobOperator.setJobLauncher(jobLauncher);  
    return jobOperator;  
}
```



# *JobParametersIncrementer*

---

La méthode *startNextInstance* utilise le ***JobParametersIncrementer*** associé au Job pour forcer une nouvelle instance

L'implémentation est responsable de fournir les paramètres de la prochaine instance de job

```
public interface JobParametersIncrementer {  
    JobParameters getNext(JobParameters parameters);  
}
```



# Configuration des steps

---

## **Traitement par morceau**

Redémarrage / Skip / Retry

Scopes

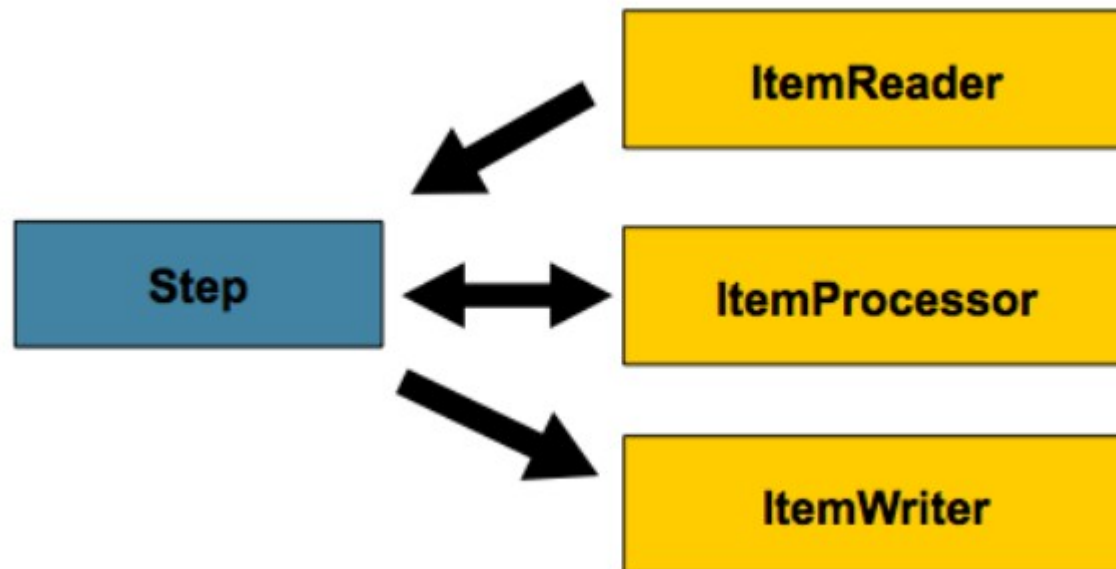
Listeners

StepFlow



# Composants d'un *Step*

---





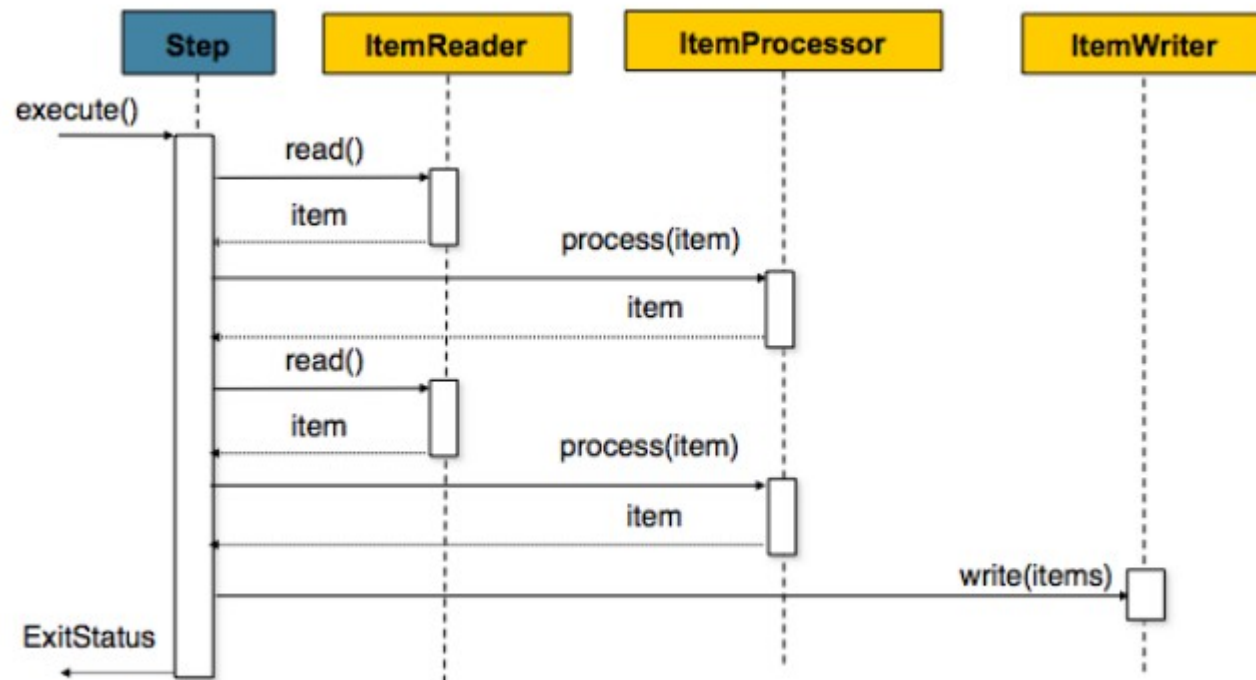
# Chunk-oriented

---

Le traitement orienté **chunk** (morceau) fait référence à la lecture des données une par une et à la création de «morceaux» qui sont écrits en une transaction.

- => Un élément est lu à partir d'un *ItemReader*, remis à un *ItemProcessor* puis agrégé.
- => Une fois que le nombre d'éléments lus est égal à l'intervalle de validation, le bloc entier est écrit par *ItemWriter*, puis la transaction est validée

# Ratio read/write







# Logique d'un step

---

```
List items = new ArrayList();  
for(int i = 0; i < commitInterval; i++){  
    Object item = itemReader.read()  
    Object processedItem = itemProcessor.process(item);  
    items.add(processedItem);  
}  
itemWriter.write(items);
```



# Configuration

---

## XML

```
<job id="sampleJob" job-repository="jobRepository">
  <step id="step1">
    <tasklet transaction-manager="transactionManager">
      <chunk reader="itemReader" writer="itemWriter" commit-interval="10"/>
    </tasklet>
  </step>
</job>
```

## Java

@Bean

```
public Step sampleStep(PlatformTransactionManager transactionManager) {

    return this.stepBuilderFactory.get("sampleStep")
        .transactionManager(transactionManager)
        .<String, String>chunk(10)
        .reader(itemReader())
        .writer(itemWriter())
        .build();
}
```



# Dépendances requises pour une Step

---

***reader***: *ItemReader* qui fournit des éléments à traiter.

***writer***: *ItemWriter* qui traite les éléments fournis par *ItemReader*.

***transaction-manager*** : Gestionnaire de transaction qui commence et valide les transactions.

***job-repository*** : Le *JobRepository* qui stocke périodiquement *StepExecution* et *ExecutionContext* pendant le traitement (juste avant la validation).

***commit-interval* / *chunk***: le nombre d'éléments à traiter avant que la transaction ne soit validée.



# Héritage

---

Si un groupe de steps partage des configurations similaires, il est utile de définir une étape «**parent**» à partir de laquelle les étapes concrètes peuvent hériter

```
<step id="parentStep">
  <tasklet allow-start-if-complete="true">
    <chunk reader="itemReader" writer="itemWriter" commit-
      interval="10"/>
  </tasklet>
</step>
<step id="concreteStep1" parent="parentStep">
  <tasklet start-limit="5">
    <chunk processor="itemProcessor" commit-interval="5"/>
  </tasklet>
</step>
```



# Abstract Step

---

```
<!-- Configuration incomplète (pas de reader, pas de writer)  
Alors la step est abstraite -->
```

```
<step id="abstractParentStep" abstract="true">  
  <tasklet>  
    <chunk commit-interval="10"/>  
  </tasklet>  
</step>  
<step id="concreteStep2" parent="abstractParentStep">  
  <tasklet>  
    <chunk reader="itemReader" writer="itemWriter"/>  
  </tasklet>  
</step>
```



# Fusion de liste

---

```
<step id="listenersParentStep" abstract="true">
  <listeners>
    <listener ref="listenerOne"/>
  </listeners>
</step>
<!-- concreteStep3 a 2 listeners -->
<step id="concreteStep3" parent="listenersParentStep">
  <tasklet>
    <chunk reader="itemReader" writer="itemWriter" commit-
interval="5"/>
  </tasklet>
<listeners merge="true">
  <listener ref="listenerTwo"/>
</listeners>
</step>
```



# Configuration des steps

---

Traitement par morceau  
**Redémarrage / Skip / Retry**  
Scopes disponibles  
Listeners  
*StepFlow*



# Contraintes de redémarrage

---

Il est possible de positionner des contraintes sur les steps lors d'un redémarrage de job

- Limiter le nombre d'exécution d'une step :

```
<tasklet start-limit="1">  
  .startLimit(1)
```

- Pouvoir redémarrer une step terminée quelque soit son statut

```
<tasklet allow-start-if-complete="true">  
  .allowStartIfComplete(true)
```





# Example

---

```
<job id="footballJob" restartable="true">
  <step id="playerload" next="gameLoad">
    <tasklet>
      <chunk reader="playerFileItemReader" writer="playerWriter" commit-
interval="10" />
    </tasklet>
  </step>
  <step id="gameLoad" next="playerSummarization">
    <tasklet allow-start-if-complete="true">
      <chunk reader="gameFileItemReader" writer="gameWriter" commit-
interval="10"/>
    </tasklet>
  </step>
  <step id="playerSummarization">
    <tasklet start-limit="2">
      <chunk reader="playerSummarizationSource" writer="summaryWriter" commit-
interval="10"/>
    </tasklet>
  </step>
</job>
```



# Explication

---

Dans l'exemple précédent :

- l'étape *playerLoad* peut être démarrée un nombre illimité de fois et, s'il s'est terminé normalement, il est ignoré
- l'étape *gameLoad* est redémarré à chaque fois
- l'étape *playerSummarization* est redémarré au maximum 2 fois



# *skip*

---

Il est possible d'ignorer un élément en cas d'erreur.

If faut configurer les exceptions et leurs nombres max qui ne font pas échouer l'étape mais qui saute juste l'item en cours de traitement

```
@Bean
public Step step1() {
    return this.stepBuilderFactory.get("step1")
        .<String, String>chunk(10)
        .reader(flatFileItemReader())
        .writer(itemWriter())
        .faultTolerant()
        .skipLimit(10)
        .skip(FlatFileParseException.class)
        .build();
}
```



# *Retry*

---

Il est possible de retenter de traiter un item lors d'une exception particulière

```
@Bean
public Step step1() {
    return this.stepBuilderFactory.get("step1")
        .<String, String>chunk(2)
        .reader(itemReader())
        .writer(itemWriter())
        .faultTolerant()
        .retryLimit(3)
        .retry(DeadlockLoserDataAccessException.class)
        .build();
}
```



# Contrôle du rollback

---

Par défaut, indépendamment de la configuration de *retry* et *skip*, toutes les exceptions lancées à partir de *ItemWriter* provoquent un rollback de la transaction.

Il est possible de définir les exceptions qui ne provoquent pas de rollback

```
@Bean
public Step step1() {
    return this.stepBuilderFactory.get("step1")
        .<String, String>chunk(2)
        .reader(itemReader())
        .writer(itemWriter())
        .faultTolerant()
        .noRollback(ValidationException.class)
        .build();
}
```



# Attributs de transaction

---

Les attributs de transaction peuvent être utilisés pour contrôler les paramètres d'isolation, de propagation et de timeout.

```
<tasklet>  
  <chunk reader="itemReader" writer="itemWriter" commit-  
interval="2"/>  
  <transaction-attributes isolation="DEFAULT"  
propagation="REQUIRED" timeout="30"/>  
</tasklet>
```



# Attributs de transaction (Java)

---

```
@Bean
public Step step1() {
    DefaultTransactionAttribute attribute = new DefaultTransactionAttribute();
    attribute.setPropagationBehavior(Propagation.REQUIRED.value());
    attribute.setIsolationLevel(Isolation.DEFAULT.value());
    attribute.setTimeout(30);
    return this.stepBuilderFactory.get("step1")
        .<String, String>chunk(2)
        .reader(itemReader())
        .writer(itemWriter())
        .transactionAttribute(attribute)
        .build();
}
```



# Configuration des steps

---

Traitement par morceau  
Redémarrage / Skip / Retry

**Scopes**

Listeners

StepFlow





# Introduction

---

Les données requises par les composants des steps ne sont pas toujours connues au moment de la compilation.

Il est possible par exemple de récupérer une propriété système positionnée au moment de l'exécution via *-D* :

```
@Bean
public FlatFileItemReader flatFileItemReader(@Value("${input.file.name}")
String name) {
    return new FlatFileItemReaderBuilder<Foo>()
        .name("flatFileItemReader")
        .resource(new FileSystemResource(name))
        ...
}
```



# *JobParameters*

---

Cependant, il est préférable d'utiliser les paramètres de Job pour passer des données dynamiques

SpringBatch permet d'utiliser *JobParameters* grâce aux 2 scopes ***StepScope*** et ***JobScope***

Ces 2 scopes permettent d'initialiser les propriétés au moment de la création du job ou du step<sup>1</sup>

- => Les composants peuvent alors accéder aux *JobParameters* ou au contexte d'exécution

1. Il y a donc un *JobScope* et *n* *StepScope* durant l'exécution du job



# Examples

---

**@StepScope**

@Bean

public FlatFileItemReader

flatFileItemReader(@Value("#{jobParameters['input.file.name']}") String name) {

...

}

**@StepScope**

@Bean

public FlatFileItemReader

flatFileItemReader(@Value("#{jobExecutionContext['input.file.name']}") String name) {

...

}

**@StepScope**

@Bean

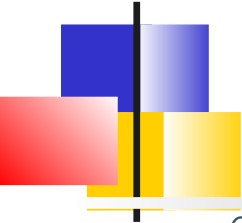
public FlatFileItemReader

flatFileItemReader(@Value("#{stepExecutionContext['input.file.name']}") String name)

{

...

}



# Exemples *JobScope*

---

**@JobScope**

@Bean

```
public FlatFileItemReader flatFileItemReader(  
    @Value("#{jobParameters[input]}") String name) {
```

```
    return new FlatFileItemReaderBuilder<Foo>()  
        .name("flatFileItemReader")  
        .resource(new FileSystemResource(name))  
        ...
```

```
}
```

**@JobScope**

@Bean

```
public FlatFileItemReader flatFileItemReader(  
    @Value("#{jobExecutionContext['input.name']}") String name) {
```

```
    return new FlatFileItemReaderBuilder<Foo>()  
        .name("flatFileItemReader")  
        .resource(new FileSystemResource(name))  
        ...
```

```
}
```



# Configuration XML

---

Les scopes *StepScope* et *JobScope* sont automatiquement disponibles si on utilise *@EnableBatchProcessing*

Lors d'une configuration XML, il faut explicitement les déclarer en tant que bean

```
<bean class="org.springframework.batch.core.scope.JobScope" />  
<bean class="org.springframework.batch.core.scope.StepScope" />
```



# Passer des données entre les steps

---

Lors de l'exécution d'un step, les données à sauvegarder après chaque commit doivent être stockées dans le `StepExecution`<sup>1</sup>

Si certaines données doivent être passées à un step ultérieur, elles doivent être promues dans le *JobExecution* à la fin du step

Spring Batch fournit

***ExecutionContextPromotionListener*** qui permet de définir les clés du *StepExecution* qui doivent être promues dans le *JobExecution*

1. Ne pas utiliser le *JobExecution* car les données seraient perdues si le step échoue



# Configuration

---

```
@Bean
public Step step1() {

    return this.stepBuilderFactory.get("step1")
        .<String, String>chunk(10)
        .reader(reader())
        .writer(savingWriter())
        .listener(promotionListener())
        .build();
}

@Bean
public ExecutionContextPromotionListener promotionListener() {
    ExecutionContextPromotionListener listener = new
    ExecutionContextPromotionListener();
    listener.setKeys(new String[] {"someKey"});
    return listener;
}
```



# Récupérer les données

---

```
public class RetrievingItemWriter implements ItemWriter<Object> {  
    private Object someObject;  
    public void write(List<? extends Object> items) throws Exception {  
        // ...  
    }  
}
```

**@BeforeStep**

```
public void retrieveInterstepData(StepExecution stepExecution) {  
    JobExecution jobExecution = stepExecution.getJobExecution();  
    ExecutionContext jobContext = jobExecution.getExecutionContext();  
    this.someObject = jobContext.get("someKey");  
}  
}
```





# Configuration des steps

---

Traitement par morceau  
Redémarrage / Skip / Retry  
Scopes  
**Listeners**  
StepFlow



# Listeners

---

Il est possible d'associer des listeners des évènements liés aux steps

- Via l'élément *<listeners>*
- Via la méthode *listener()*

Les listeners :

- Soit implémentent une interface étendant *StepListener*
- Soit contiennent des méthodes annotées avec les annotations de *StepListener*



# Configuration

---

## XML

```
<step id="step1">
  <tasklet>
    <chunk reader="reader" writer="writer" commit-interval="10"/>
    <listeners>
      <listener ref="chunkListener"/>
    </listeners>
  </tasklet>
</step>
```

## Java

@Bean

```
public Step step1() {

    return this.stepBuilderFactory.get("step1")
        .<String, String>chunk(10)
        .reader(reader())
        .writer(writer())
        .listener(chunkListener())
        .build();
}
```



# StepExecutionListener

---

***StepExecutionListener*** permet une notification avant le démarrage d'une étape et après sa fin, qu'elle se soit terminée normalement ou qu'elle ait échoué.

```
public interface StepExecutionListener extends StepListener {  
    void beforeStep(StepExecution stepExecution);  
    ExitStatus afterStep(StepExecution stepExecution);  
}
```

Annotations : *@BeforeStep*, *@AfterStep*



# *ChunkListener*

---

Un ***ChunkListener*** peut être utilisé pour exécuter une logique avant ou après le traitement d'un chunk

```
public interface ChunkListener extends StepListener {  
    void beforeChunk(ChunkContext context);  
    void afterChunk(ChunkContext context);  
    void afterChunkError(ChunkContext context);  
}
```

Annotations : *@BeforeChunk*, *@AfterChunk*,  
*@AfterChunkError*



# *ItemReadListener*

---

***ItemReaderListener*** est à l'écoute des opérations de lecture d'item. Il est assez adapté pour traiter les erreurs de lecture.

```
public interface ItemReadListener<T> extends StepListener {  
    void beforeRead();  
    void afterRead(T item);  
    void onReadError(Exception ex);  
}
```

Annotations : *@BeforeRead*, *@AfterRead*,  
*@OnReadError*



# ItemProcessListener

---

***ItemProcessListener*** écoute le traitement d'un item

```
public interface ItemProcessListener<T, S> extends StepListener {  
    void beforeProcess(T item);  
    void afterProcess(T item, S result);  
    void onProcessError(T item, Exception e);  
}
```

Annotations : *@BeforeProcess*,  
*@AfterProcess*, *@OnProcessError*



# *ItemWriteListener*

---

***ItemWriterListener*** écoute l'écriture d'un lot d'items

```
public interface ItemWriteListener<S> extends StepListener {  
    void beforeWrite(List<? extends S> items);  
    void afterWrite(List<? extends S> items);  
    void onWriteError(Exception exception, List<? extends S> items);  
}
```

Annotations : *@BeforeWrite*,  
*@AfterWrite*, *@OnWriteError*





# *SkipListener*

***SkipListener*** permet d'être au courant lorsque des items sont ignorés.

Les méthodes sont appelées au moment de la validation

```
public interface SkipListener<T,S> extends StepListener {  
    void onSkipInRead(Throwable t);  
    void onSkipInProcess(T item, Throwable t);  
    void onSkipInWrite(S item, Throwable t);  
}
```

Annotations : *@OnSkipInRead*, *@OnSkipInWrite*,  
*@OnSkipInProcess*



# *TaskletStep*

---

Il est possible d'exécuter des étapes qui ne contiennent pas *d'ItemReader* ou *d'ItemWriter*

***Tasklet*** est une interface simple qui a une méthode, *execute()*

Elle est appelée à plusieurs reprises par le ***TaskletStep*** jusqu'à ce qu'il renvoie *RepeatStatus.FINISHED* ou lève une exception pour signaler un échec.

Chaque appel à un *Tasklet* est encapsulé dans une transaction.



# Configuration *Tasklet*

---

## XML

```
<step id="step1">  
  <tasklet ref="myTasklet"/>  
</step>
```

## Java

```
@Bean  
public Step step1() {  
  return this.stepBuilderFactory.get("step1")  
    .tasklet(myTasklet())  
    .build();  
}
```



# *TaskletAdpater*

---

Une implémentation de Tasklet :

***TaskletAdapter*** permet d'utiliser une classe existante

```
@Bean
public MethodInvokingTaskletAdapter myTasklet() {
    MethodInvokingTaskletAdapter adapter = new
        MethodInvokingTaskletAdapter();
    adapter.setTargetObject(fooDao());
    adapter.setTargetMethod("updateFoo");
    return adapter;
}
```



# Configuration des steps

---

Traitement par morceau  
Redémarrage / Skip / Retry  
Scopes  
Listeners  
**StepFlow**



# Contrôle du *flow*

---

SpringBatch donne la possibilité de contrôler l'enchaînement des étapes

Comme par exemple :

- Indiquer que l'échec d'une étape ne fait pas échouer le job
- En fonction de l'issue d'une exécution, déterminer quelle étape s'exécute
- En fonction de la configuration d'un groupe d'étapes, certaines étapes ne sont pas exécutées.
- ...



# Flow séquentiel

---

L'enchaînement le plus simple et d'exécuter séquentiellement toutes les étapes du job

```
@Bean
public Job job() {
    return this.jobBuilderFactory.get("job")
        .start(stepA())
        .next(stepB())
        .next(stepC())
        .build();
}
```



# Flow conditionnel

---

En fonction de ***l'ExitStatus*** d'une step, on peut déclencher

- Une step particulière
- Un arrêt du job

La configuration s'effectue avec la syntaxe ***on*** qui prend une valeur d'un ExitStatus ou une expression avec les caractères wildcard (\* ou ?)





# Configuration XML

---

```
<job id="job">
  <step id="stepA" parent="s1">
    <next on="*" to="stepB" />
    <next on="FAILED" to="stepC" />
  </step>
  <step id="stepB" parent="s2" next="stepC" />
  <step id="stepC" parent="s3" />
</job>
```



# Configuration Java

---

```
@Bean
public Job job() {

    return this.jobBuilderFactory.get("job")
        .start(stepA())
        .on("*").to(stepB())
        .from(stepA()).on("FAILED").to(stepC())
        .end()
        .build();
}
```



# Compléments

---

Si les résultats de l'exécution de l'étape n'est pas couvert par la configuration , alors le framework lève une exception et le job échoue

Le framework ordonne automatiquement les transitions de la plus spécifique à la moins spécifique.

Par défaut `ExitStatus` est égal à `BatchStatus` (énumération), mais il est possible de définir ses propres `ExitStatus` et de les configurer dans les transitions

```
public class SkipCheckingListener extends StepExecutionListenerSupport {  
    public ExitStatus afterStep(StepExecution stepExecution) {  
        ...  
        return new ExitStatus("COMPLETED WITH SKIPS");  
    }  
}
```



# Fin à une étape

---

Il est possible de définir une transition de fin.  
Dans ce cas, le batch s'arrête et a le statut **COMPLETED** (Il ne peut pas être redémarré)

```
@Bean
public Job job() {
    return this.jobBuilderFactory.get("job")
        .start(step1())
        .next(step2())
        .on("FAILED").end()
        .from(step2()).on("*").to(step3())
        .end()
        .build();
}
```



# Échouer le job à une étape

---

On peut configurer une transition afin qu'elle fasse échouer le job.

Dans ce cas le Job a un BatchStatus de **FAILED** et peut être redémarré.

```
<step id="step1" parent="s1" next="step2">
<step id="step2" parent="s2">
  <!-- ExitStatus=EARLY_TERMINATION, BatchStatus FAILED -->
  <fail on="FAILED" exit-code="EARLY TERMINATION"/>
  <next on="*" to="step3"/>
</step>
<step id="step3" parent="s3">
```



# Arrêter un job

---

Configurer un job afin qu'il s'arrête à une étape particulière lui donne un *BatchStatus* de **STOPPED**. Il peut être continué à une étape particulière

```
@Bean
public Job job() {
    return this.jobBuilderFactory.get("job")
        .start(step1()).on("COMPLETED").stopAndRestart(step2())
        .end()
        .build();
}
```



# *JobExecutionDecider*

---

Il est possible également de fournir un ***JobExecutionDecider*** pour implémenter des conditions plus complexe de séquencement

```
public class MyDecider implements JobExecutionDecider {  
    public FlowExecutionStatus decide(JobExecution jobExecution,  
                                     StepExecution stepExecution) {  
  
        String status;  
        if (someCondition()) {  
            status = "FAILED";  
        } else {  
            status = "COMPLETED";  
        }  
        return new FlowExecutionStatus(status);  
    }  
}
```



# Configuration

---

```
<job id="job">
  <step id="step1" parent="s1" next="decision" />
  <decision id="decision" decider="decider">
    <next on="FAILED" to="step2" />
    <next on="COMPLETED" to="step3" />
  </decision>
  <step id="step2" parent="s2" next="step3"/>
  <step id="step3" parent="s3" />
</job>
<beans:bean id="decider" class="com.MyDecider"/>
---
@Bean
public Job job() {

    return this.jobBuilderFactory.get("job")
        .start(step1())
        .next(decider()).on("FAILED").to(step2())
        .from(decider()).on("COMPLETED").to(step3())
        .end()
        .build();
}
```





# Exécution parallèle

---

SpringBatch permet de configurer un job avec des exécutions parallèles via l'opérateur ***split***.

```
<!-- 2 branches // arrivent en step4. B1 = step1,step2. B2=step3 -->
<split id="split1" next="step4">
  <flow>
    <step id="step1" parent="s1" next="step2"/>
    <step id="step2" parent="s2"/>
  </flow>
  <flow>
    <step id="step3" parent="s3"/>
  </flow>
</split>

<step id="step4" parent="s4"/>
```



# Java

---

```
@Bean
public Flow flow1() {
    return new FlowBuilder<SimpleFlow>("flow1")
        .start(step1())
        .next(step2()).build();
}
@Bean
public Flow flow2() {
    return new FlowBuilder<SimpleFlow>("flow2")
        .start(step3()).build();
}
@Bean
public Job job(Flow flow1, Flow flow2) {
    return this.jobBuilderFactory.get("job")
        .start(flow1)
        .split(new SimpleAsyncTaskExecutor())
        .add(flow2)
        .next(step4())
        .end().build();
}
```



# Pour aller plus loin

---

## **Scaling et traitement parallèle**

Répétition

Ré-essai

Tests unitaires

Patterns classiques



# Introduction

---

Pour augmenter les performances, on peut s'appuyer sur des traitements parallèles

SpringBatch permet 2 alternatives :

- Un unique processus multi-thread
- Plusieurs processus

Plus précisément :

- Une step multi-threadé d'un unique processus
- Des steps parallèles d'un unique processus
- Une step sur plusieurs process, les steps communiquant via un middleware
- Partitionnement d'une étape (unique ou multi-processus)



# Step multi-threadé

---

Il suffit d'ajouter un ***TaskExecutor***<sup>1</sup> à la configuration du Step

L'implémentation la plus simple est *SimpleTaskExecutor* qui démarre le traitement dans une thread séparé

- => Attention l'ordre des éléments n'est alors plus garantie
- => Attention, convient aux reader/writer stateless. La plupart de ceux fournis par SpringBatch sont stateful
- Par défaut, la tasklet limite le nombre de threads à 4

1. Fait partie de Spring Coeur, équivalent à Executor de Java



# Configuration

---

@Bean

```
public Step sampleStep(TaskExecutor taskExecutor) {  
  
    return this.stepBuilderFactory.get("sampleStep")  
        .<String, String>chunk(10)  
        .reader(itemReader())  
        .writer(itemWriter())  
        .taskExecutor(taskExecutor)  
        .throttleLimit(20)  
        .build();  
}
```



# Steps en parallèle

---

```
@Bean
public Flow flow1() {
    return new FlowBuilder<SimpleFlow>("flow1")
        .start(step1())
        .next(step2()).build();
}

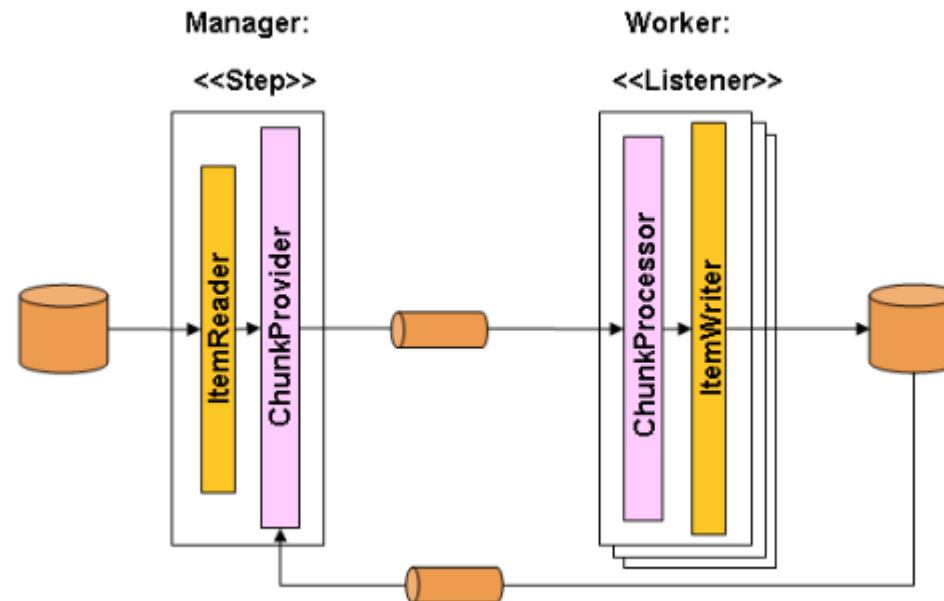
@Bean
public Flow flow2() {
    return new FlowBuilder<SimpleFlow>("flow2")
        .start(step3()).build();
}

@Bean
public Job job(Flow flow1, Flow flow2) {
    return this.jobBuilderFactory.get("job")
        .start(flow1)
        .split(new SimpleAsyncTaskExecutor())
        .add(flow2)
        .next(step4())
        .end().build();
}
```

# Step séparé sur plusieurs processus

2 interfaces ChunkProvider et ChunkProcessor

Typiquement un producteur et un consommateur de message



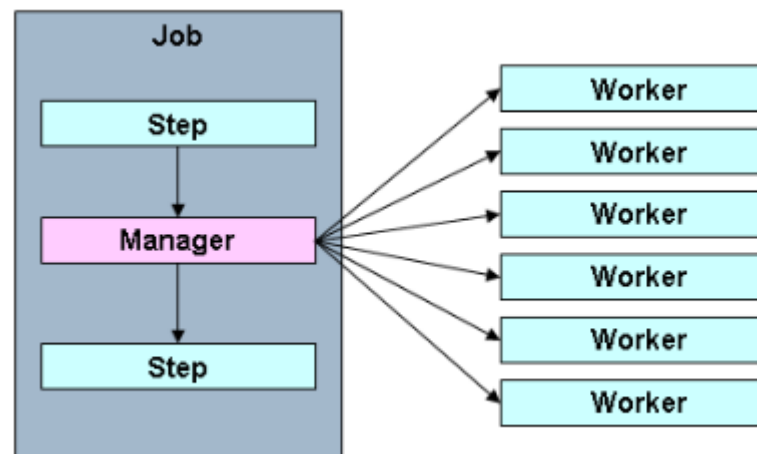


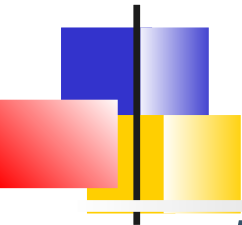
# Partitionnement

Un Step est un ***Manager***

Les *workers* (locaux ou distants) exécutent la steps pour un sous-ensemble d'éléments , ils sont limités par l'attribut *grid-size*

Les métadonnées du *JobRepository* garantissent que chaque worker est exécuté une et une seule fois pour chaque exécution de Job





# Partitioner

***Partitioner*** est l'interface centrale pour créer des paramètres d'entrée pour une étape partitionnée sous la forme d'instances *ExecutionContext*.

- L'objectif est de créer un ensemble de valeurs d'entrée distinctes,  
par ex. un ensemble de plages de clés primaires , un ensemble de noms de fichiers uniques.

La méthode à implémenter est alors :

```
Map<String,ExecutionContext> partition(int gridSize)
```

- La clé de la Map contient le n° de partition
- Dans chaque ExecutionContext, on positionne les méta-données pour identifier le sous-ensemble des données à traiter pour cette partition



# Example

---

```
public class CustomMultiResourcePartitioner implements Partitioner {

    @Override
    public Map<String, ExecutionContext> partition(int gridSize) {
        Map<String, ExecutionContext> map = new HashMap<>(gridSize);
        int i = 0;
        for (Resource resource : resources) {
            ExecutionContext context = new ExecutionContext();
            Assert.state(resource.exists(), "Resource does not exist: " + resource);
            context.putString("fileName", resource.getFilename());
            context.putString("opFileName", "output"+i+".xml");
            map.put(PARTITION_KEY + i, context);
            i++;
        }
        return map;
    }
}
```



# Exemple (2)

---

*// Création du bean et initialisation des fichiers à traiter*

```
@Bean
public CustomMultiResourcePartitioner partitioner() {
    CustomMultiResourcePartitioner partitioner = new CustomMultiResourcePartitioner();
    Resource[] resources;
    try {
        resources = resourcePatternResolver
            .getResources("file:src/main/resources/input/*.csv");
    } catch (IOException e) {
        throw new RuntimeException("I/O ", e);
    }
    partitioner.setResources(resources);
    return partitioner;
}
```



# Configuration

---

```
/* La configuration définit la step principale et les step de type worker  
Elle utilise également un taskExecutor pour que chaque worker  
travaille dans sa Thread
```

```
Le nombre de partition est calé sur le nombre de threads */
```

```
@Bean
```

```
public Step partitionStep()
```

```
throws UnexpectedInputException, MalformedURLException, ParseException {
```

```
int gridSize=10 ;
```

```
    return steps.get("masterStep")
```

```
        .partitioner("workerStep", partitioner())
```

```
        .gridSize(gridSize)
```

```
        .step(workerStep())
```

```
        .taskExecutor(taskExecutor())
```

```
        .throttleLimit(gridSize)
```

```
        .build();
```

```
}
```



# Reader de workerStep

---

```
// Le nom du fichier du Reader est injecté au moment de la création de la step
@Bean
@StepScope
public FlatFileItemReader<Transaction> itemReader(@Value("#{stepExecutionContext[fileName]}") String
    filename) throws UnexpectedInputException, ParseException {

    FlatFileItemReader<Transaction> reader = new FlatFileItemReader<>();
    DelimitedLineTokenizer tokenizer = new DelimitedLineTokenizer();
    String[] tokens = {"username", "userid", "transactiondate", "amount"};
    tokenizer.setNames(tokens);
    reader.setResource(new ClassPathResource("input/partitioner/" + filename));
    DefaultLineMapper<Transaction> lineMapper = new DefaultLineMapper<>();
    lineMapper.setLineTokenizer(tokenizer);
    lineMapper.setFieldSetMapper(new RecordFieldSetMapper());
    reader.setLinesToSkip(1);
    reader.setLineMapper(lineMapper);
    return reader;
}
```



# Pour aller plus loin

---

Scaling et traitement parallèle

**Répétition**

Ré-essai

Tests unitaires

Patterns classiques



# Introduction

---

Le traitement par lots implique des actions répétitives, soit pour optimiser, soit à l'intérieur d'un job

SpringBatch définit l'interface ***RepeatOperations***

```
public interface RepeatOperations {  
    RepeatStatus iterate(RepeatCallback callback)  
    throws RepeatException;  
}
```

Le callback est également une interface :

```
public interface RepeatCallback {  
    RepeatStatus doInIteration(RepeatContext context)  
    throws Exception;  
}
```





# Mécanisme

---

Le callback est exécuté à plusieurs reprises jusqu'à ce que l'implémentation détermine que l'itération doit se terminer.

La valeur de retour de ces interfaces est une énumération qui peut prendre :

- *RepeatStatus.CONTINUABLE*
- *RepeatStatus.FINISHED*



# Implémentation

---

L'implémentation générique de  
*RepeatOperations* est  
***RepeatTemplate***

```
RepeatTemplate template = new RepeatTemplate();
template.setCompletionPolicy(new SimpleCompletionPolicy(2));
template.iterate(new RepeatCallback() {
    public RepeatStatus doInIteration(RepeatContext context) {
        // Traitement
        // RepeatContext peut être utilisé pour stocker des données
        // entre 2 appels
        return RepeatStatus.CONTINUABLE;
    }
});
```



# *CompletionPolicy*

---

La fin de la boucle dans la méthode itérative est déterminée par une ***CompletionPolicy***, qui est également une fabrique pour RepeatContext.

- Une fois que le callback a terminé *doIteration*, le *RepeatTemplate* appelle *CompletionPolicy* pour lui demander de mettre à jour son état (stocké dans *RepeatContext*).

Ensuite, il lui demande si l'itération est terminée

L'implémentation *SimpleCompletionPolicy* permet l'exécution un nombre fixe de fois



# Exception

---

Si une exception est lancée dans le callback, *RepeatTemplate* consulte un ***ExceptionHandler***, qui peut décider de relancer ou non l'exception

```
public interface ExceptionHandler {  
    void handleException(RepeatContext context,  
                        Throwable throwable) throws Throwable;  
}
```



# *Listener*

---

RepeatTemplate permet d'enregistrer  
des ***RepeatListener***

```
public interface RepeatListener {  
    void before(RepeatContext context);  
    void after(RepeatContext context, RepeatStatus result);  
    void open(RepeatContext context);  
    void onError(RepeatContext context, Throwable e);  
    void close(RepeatContext context);  
}
```



# Pour aller plus loin

---

Scaling et traitement parallèle

Répétition

**Ré-essai**

Tests unitaires

Patterns classiques



# Introduction

---

Pour rendre le traitement plus robuste, il est parfois utile de réessayer automatiquement une opération qui a échoué au cas où elle réussirait lors d'une tentative ultérieure.

La fonctionnalité de retry a été retirée de Spring Batch à partir de la version 2.2.0. Il fait maintenant partie de la librairie ***Spring Retry***.



# Interfaces

---

```
public interface RetryOperations {  
    <T, E extends Throwable> T execute(RetryCallback<T, E> retryCallback) throws E;  
    <T, E extends Throwable> T execute(RetryCallback<T, E> retryCallback,  
    RecoveryCallback<T> recoveryCallback) throws E;  
    <T, E extends Throwable> T execute(RetryCallback<T, E> retryCallback, RetryState  
    retryState) throws E, ExhaustedRetryException;  
    <T, E extends Throwable> T execute(RetryCallback<T, E> retryCallback,  
    RecoveryCallback<T> recoveryCallback, RetryState retryState) throws E;  
}
```

Et :

```
public interface RetryCallback<T, E extends Throwable> {  
    T doWithRetry(RetryContext context) throws E;  
}
```

Le callback s'exécute et, s'il échoue (en lançant une exception), il est retenté jusqu'à ce qu'il réussisse ou que l'implémentation abandonne.





# *RetryTemplate*

---

L'implémentation générique de  
RetryOperation est ***RetryTemplate***

```
RetryTemplate template = new RetryTemplate();
TimeoutRetryPolicy policy = new TimeoutRetryPolicy();
policy.setTimeout(30000L);
template.setRetryPolicy(policy);
Foo result = template.execute(new RetryCallback<Foo>() {
    public Foo doWithRetry(RetryContext context) {
        // Exécuter un traitement qui peut échouer
        return result;
    }
});
```



# *RecoveryCallback*

---

Lorsque les tentatives sont épuisées, les *RetryOperations* peuvent passer le contrôle à un autre callback, appelé ***RecoveryCallback***.

```
Foo foo = template.execute(new RetryCallback<Foo>() {  
    public Foo doWithRetry(RetryContext context) {  
    },  
    new RecoveryCallback<Foo>() {  
        Foo recover(RetryContext context) throws Exception {  
            // recovery  
        }  
    }  
});
```



# *RetryPolicy*

---

La décision de réessayer ou d'échouer dans la méthode d'exécution est déterminée par un ***RetryPolicy***, qui est également une fabrique pour le `RetryContext`

Lors d'un échec du callback, `RetryTemplate` appelle `RetryPolicy` afin qu'il mette à jour son état (stocké dans le `RetryContext`) et qu'il décide si autre tentative peut être tentée.

- Si ce n'est pas possible, le `RetryPolicy` lance l'exception *`RetryExhaustedException`*,



# Implémentations

---

## Implémentations de RetryPolicy :

- ***SimpleRetryPolicy*** permet une nouvelle tentative en fonction
  - d'une liste d'Exception acceptées avec pour chacune un nombre de fois
  - Une liste d'Exception fatales qui interdit de nouvelles tentatives
- ***ExceptionClassifierRetryPolicy*** permet une configuration plus fine que *SimpleRetryPolicy*
- ***TimeoutRetryPolicy*** : arrêt des tentatives après un timeout



# *BackoffPolicy*

---

Si un *RetryCallback* échoue, le *RetryTemplate* peut suspendre l'exécution selon le ***BackoffPolicy***

```
public interface BackoffPolicy {  
    BackOffContext start(RetryContext context);  
    void backOff(BackOffContext backOffContext)  
        throws BackOffInterruptedException;  
}
```

Une implémentation de *backOff()* consiste généralement à un appel à *Object.wait()*



# Listener

---

Spring Batch fournit également l'interface ***RetryListener*** qui permet d'être à l'écoute des tentatives

```
public interface RetryListener {  
    <T, E extends Throwable> boolean open(RetryContext context,  
        RetryCallback<T, E> callback);  
  
    <T, E extends Throwable> void onError(RetryContext context,  
        RetryCallback<T, E> callback, Throwable throwable);  
  
    <T, E extends Throwable> void close(RetryContext context,  
        RetryCallback<T, E> callback, Throwable throwable);  
}
```



# Pour aller plus loin

---

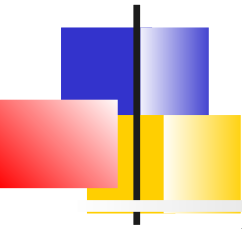
Scaling et traitement parallèle

Répétition

Ré-essai

**Tests unitaires**

Patterns classiques



# Versions

## Spring/SpringBoot/JUnit

---

SpringBoot 1, Spring 4, JUnit4

Dernière version Septembre 2018

SpringBoot 2, Spring 5, JUnit5

Première version ~2018





# Rappels *spring-test*

---

Spring Test apporte peu pour le test unitaire

- Mocking de l'environnement en particulier l'API servlet ou Reactive
- Package d'utilitaires : `org.springframework.test.util`

Et beaucoup pour les tests d'intégration (impliquant un `ApplicationContext` Spring) :

- Cache du conteneur Spring pour accélérer les tests
- Injection des données de test
- Gestion de la transaction (roll-back)
- Des classes utilitaires
- Intégration JUnit4 et JUnit5



# Intégration JUnit

---

Pour JUnit4 :

**@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)**

ou **@RunWith(SpringRunner.class)**

Permet de charger un contexte Spring, effectuer l'injection de dépendances, etc.

Pour JUnit5 :

**@ExtendWith(SpringExtension.class)**

Permet aussi de charger un contexte Spring, effectuer l'injection de dépendances, etc.

Et en plus de l'injection de dépendance pour les méthodes de test, des conditions d'exécution en fonction de la configuration Spring, des annotations supplémentaires pour gérer les transactions



# Exemple JUnit5

---

```
@ExtendWith(SpringExtension.class)
@Configuration(classes = TestConfig.class)
class SimpleTests {

    @Test
    void testMethod() {
        // test logic...
    }
}
```



# *@SpringBatchTest*

---

Grâce à l'annotation ***@SpringBatchTest***, des utilitaires de test pour le batch sont disponible dans le contexte de test :

- ***JobLauncherTestUtils*** (nécessite un bean Job) : Test de bout en bout des steps individuellement
- ***JobRepositoryTestUtils*** : Permet de créer puis supprimer des instances de *JobExecution* d'une base de données



# Example - JUnit4

---

```
@SpringBatchTest
@RunWith(SpringRunner.class)
@ContextConfiguration(classes=SkipSampleConfiguration.class)
public class SkipSampleFunctionalTests { ... }
```

```
@SpringBatchTest
@RunWith(SpringRunner.class)
@ContextConfiguration(
    locations = { "/simple-job-launcher-context.xml",
                  "/jobs/skipSampleJob.xml" })
public class SkipSampleFunctionalTests { ... }
```



# Test complet du batch

---

Un test complet consiste principalement :

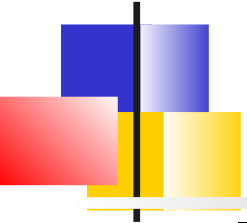
- Initialiser la source avec des données de test
- Démarrer le job via la méthode *launchJob(JobParameters)* de *JobLauncherTestUtils*
- Récupérer le *JobExecution* retourné et y faire des assertions



# Example

---

```
@SpringBatchTest
@RunWith(SpringRunner.class)
@ContextConfiguration(classes=SkipSampleConfiguration.class)
public class SkipSampleFunctionalTests {
    @Autowired
    private JobLauncherTestUtils jobLauncherTestUtils;
    private SimpleJdbcTemplate simpleJdbcTemplate;
    @Autowired
    public void setDataSource(DataSource dataSource) { this.simpleJdbcTemplate = new
        SimpleJdbcTemplate(dataSource);
    }
    @Test
    public void testJob() throws Exception {
        simpleJdbcTemplate.update("delete from CUSTOMER");
        for (int i = 1; i <= 10; i++) {
            simpleJdbcTemplate.update("insert into CUSTOMER values (?, 0, ?, 100000)", i, "customer" + i);
        }
        JobExecution jobExecution = jobLauncherTestUtils.launchJob();
        Assert.assertEquals("COMPLETED", jobExecution.getExitStatus().getExitCode());
    }
}
```



# Tester individuellement les étapes

---

Il est souvent plus simple de tester individuellement les étapes.

L'utilitaire *jobLauncherTestUtils* permet de lancer une seule step via sa méthode ***launchStep()***

```
JobExecution jobExecution =  
jobLauncherTestUtils.launchStep("loadFileStep");
```





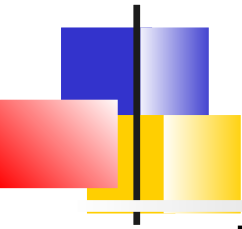
# *JobScope/StepScope*

---

Les composants des étapes utilisent généralement le StepScope pour résoudre leur propriétés

SpringBatch fournit 2 composants qui permettent de contrôler le contexte d'exécution Job ou Step lors d'un test :

- ***StepScopeTestExecutionListener / JobScopeTestExecutionListener*** : Responsable de créer un *StepExecution/JobExecution* pour chaque méthode de test
- ***StepScopeTestUtils/JobScopeTestUtils*** : Utilitaire pour manipuler le *StepScope/JobScope*



# Step/Job- TestExecutionListener

---

- Lors de l'exécution du test, les  
\**TestExecutionListener* recherchent  
une méthode dans le cas de test qui  
renvoie un *StepExecution/JobExecution*
- Si il la trouve, il l'utilise pour le test
  - Si aucune méthode n'existe, un  
*StepExecution/JobExecution* par défaut  
est créée.



# Exemple

---

```
@SpringBatchTest
@RunWith(SpringRunner.class)
@ContextConfiguration
public class StepScopeTestExecutionListenerIntegrationTests {
    // ItemReader est défini en step-scoped,
    // il ne peut être injecté que lorsqu'un step est actif
    @Autowired
    private ItemReader<String> reader;
    public StepExecution getStepExecution() {
        StepExecution execution = MetadataInstanceFactory.createStepExecution();
        execution.getExecutionContext().putString("input.data", "foo,bar,spam");
        return execution;
    }
    @Test
    public void testReader() {
        // Le reader est initialisé et associé à ses données d'entrée
        assertNotNull(reader.read());
    }
}
```



# StepScopeTestUtil

---

***StepScopeTestUtil*** permet de tester les Reader/Writer dépendant d'un StepScope en créant un scope de test via MetadataInstanceFactory

L'utilitaire propose une méthode *doInTestScope()* prenant 2 paramètres :

- *stepExecution*
- Une lambda Callable qui manipule le Reader ou Writer à tester



# Example

---

```
@Test
public void givenMockedStep_whenReaderCalled_thenSuccess() throws Exception {
    // given
    StepExecution stepExecution =
        MetadataInstanceFactory.createStepExecution(testJobParameters());
    // when
    StepScopeTestUtils.doInStepScope(stepExecution, () -> {
        BookRecord bookRecord;
        itemReader.open(stepExecution.getExecutionContext());
        while ((bookRecord = itemReader.read()) != null) {
            // then
            assertThat(bookRecord.getBookName(), is("Foundation"));
            assertThat(bookRecord.getBookAuthor(), is("Asimov I.));
        }
        itemReader.close();
        return null;
    });
}
```



# Vérification des fichiers de sortie

---

Spring Batch fournit ***AssertFile*** pour faciliter la vérification des fichiers de sortie

```
private static final String EXPECTED_FILE =  
    "src/main/resources/data/input.txt";  
private static final String OUTPUT_FILE =  
    "target/test-outputs/output.txt";
```

```
AssertFile.assertFileEquals(  
    new FileSystemResource(EXPECTED_FILE),  
    new FileSystemResource(OUTPUT_FILE));
```



# Mock

---

Quelquefois un test nécessite des dépendances de beans qui ne sont pas nécessaires pour la logique de test

***MetaDataInstanceFactory*** fournit des méthodes pour créer des instances de test pour *JobExecution*, *JobInstance*, *StepExecution*.



# Pour aller plus loin

---

Scaling et traitement parallèle

Répétition

Ré-essai

Tests unitaires

**Patterns classiques**





# Tracer les erreurs

---

```
public class ItemFailureLoggerListener extends ItemListenerSupport {  
  
    private static Log logger = LogFactory.getLog("item.error");  
    public void onReadError(Exception ex) {  
        logger.error("Encountered error on read", e);  
    }  
    public void onWriteError(Exception ex, List<? extends Object> items) {  
        logger.error("Encountered error on write", ex);  
    }  
}
```



# Arrêter un job

---

Il se peut que les données d'entrée nécessite d'arrêter un job en cours.

Plusieurs possibilités :

- Envoyer une RuntimeException qui n'est pas réessayable
- Renvoyer null dans le Reader et garder la CompletionPolicy par défaut
- Implémenter un listener qui appelle `stepExecution.setTerminateOnly();`



# Ajouter un footer dans le fichier de sortie

---

***FlatFileFooterCallback*** (et *FlatFileHeaderCallback*) sont des propriétés optionnelles de *FlatFileItemWriter*

En général, on écrit des données agrégées dans le footer



# Exemple

---

```
public class TradeItemWriter implements ItemWriter<Trade>,
FlatFileFooterCallback {
    private ItemWriter<Trade> delegate;
    private BigDecimal totalAmount = BigDecimal.ZERO;
    public void write(List<? extends Trade> items) throws Exception {
        BigDecimal chunkTotal = BigDecimal.ZERO;
        for (Trade trade : items) {
            chunkTotal = chunkTotal.add(trade.getAmount());
        }
        delegate.write(items);
        // Après le commit
        totalAmount = totalAmount.add(chunkTotal);
    }
    public void writeFooter(Writer writer) throws IOException {
        writer.write("Total Amount Processed: " + totalAmount);
    }
}
```




# *Driving Query*

L'approche « ***Driving Query*** » pour les BD consiste à itérer sur les clés plutôt que sur les objets entier.

- Cela permet de régler des problèmes du à un curseur trop grand pour certains types de BD

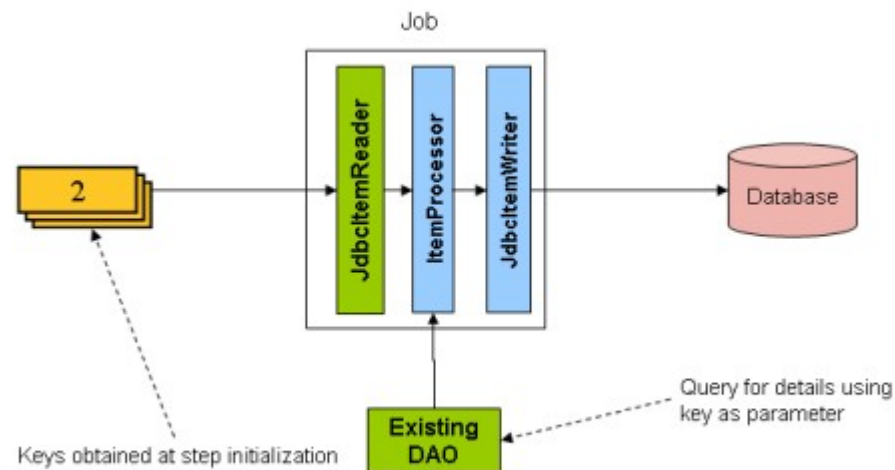
Select ID from F00  
where id > 1 and id < 7



ID	NAME	BAR
1	foo1	bar1
2	foo2	bar2
3	foo3	bar3
4	foo4	bar4
5	foo5	bar5
6	foo6	bar6
7	foo7	bar7
8	foo8	bar8

# Driving Query

Avec cette approche, l'objet est complet est retourné à partir de sa clé dans un *ItemProcessor*





# Enregistrement multi-lignes

---

Pour traiter les enregistrements multi-lignes, il faut implémenter un *ItemReader* qui encapsule un *FlatFileItemReader*

@Bean

```
public MultiLineTradeItemReader itemReader() {  
    MultiLineTradeItemReader itemReader = new  
        MultiLineTradeItemReader();  
    itemReader.setDelegate(flatFileItemReader());  
    return itemReader;  
}
```



# Exemple

---

```
private FlatFileItemReader<FieldSet> delegate;
public Trade read() throws Exception {
    Trade t = null;
    for (FieldSet line = null; (line = this.delegate.read()) != null;) {
        String prefix = line.readString(0);
        if (prefix.equals("HEA")) { // Ligne d'entête de l'enregistrement
            t = new Trade();
        } else if (prefix.equals("NCU")) { // Ligne intermédiaire de données
            Assert.notNull(t, "No header was found.");
            t.setLast(line.readString(1));
            ...
        } else if (prefix.equals("FOT")) { // Footer marquant la fin d'enregistrement
            return t;
        }
    }
    Assert.isNotNull(t, "No 'END' was found.");
    return null;
}
```





# Commandes système

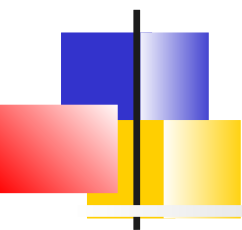
---

Spring Batch fournit

***SystemCommandTasklet*** : une implémentation de *Tasklet* pour appeler les commandes systèmes.

@Bean

```
public SystemCommandTasklet tasklet() {  
    SystemCommandTasklet tasklet = new SystemCommandTasklet();  
    tasklet.setCommand("echo hello");  
    tasklet.setTimeout(5000);  
    return tasklet;  
}
```



# Merci pour votre attention !!

---

## Références SpringBatch Reference

*<https://docs.spring.io/spring-batch/docs/current/reference/html/index.html>*