

TP1 : Prise en main

Auto configuration et Configuration de Debug

Créer un nouveau projet SpringBoot avec un simple classe Main et sans ajout de modules

Dans la classe Main, utiliser la valeur de retour de `SpringApplication.run(Application.class, args);` pour afficher les beans Spring configurés.

Démarrer l'application en ligne de commande après avoir fait un build (*mvn package* ou *gradlew bootJar*)

Ajouter le module starter-web et réexécuter le programme

Ajouter les classes du TP précédent, la dépendance sur *spring-boot-configuration-processor* et l'activation de *devtools*

Tester le redémarrage automatique lors du changement du code Java

Configuration Externe

Renommer le fichier *application.properties* en *application.yml*

Définir les propriétés suivantes :

Valeur aléatoire dans le fichier yml affectée à une variable du contrôleur

Dans *HelloProperties* (Ajouter des validations):

- *hello.greeting* : Non vide
- *hello.styleCase* : Upper, Lower ou Camel
- *hello.position* : 0 ou 1

Profil

Définir un port différent pour le profil *prod*

Activer le profil

DEBUG et Utilisation des traces

Activer l'option *-debug* au démarrage

Modifier la configuration afin de générer un fichier de trace

Modifier le niveau de trace du logger *org.springframework.boot* à *DEBUG* sans l'option *-debug*