

TP3 : Spring Web Flux

3.1. Approche Contrôleur

L'objectif de cette partie est de comparer les performances et le scaling du modèle bloquant vis à vis du modèle non bloquant

Récupérer le projet Web fourni (modèle bloquant)

Créer un Spring Starter Project et choisir le starter ***web-reactive***

Implémenter un contrôleur équivalent à celui du modèle bloquant.

Utiliser le script JMeter fourni, effectuer des tirs avec les paramètres suivants : NB_USERS=100, PAUSE=1000

A la fin du résultat, notez :

- Le temps d'exécution du test
- Le débit

Effectuez plusieurs tirs en augmentant le nombre d'utilisateurs

3.2 Endpoint fonctionnels

L'objectif est d'offrir une API Rest pour la gestion de la base Mongo du TP précédent

Reprenre le TP précédent et y ajouter le starter WebReactif et supprimer l'ancienne classe principale

Créer une classe *Handler* regroupant les méthodes permettant de définir les *HandlerFunctions* suivantes :

- « *GET /accounts* » : Récupérer tous les accounts
- « *GET /accounts/{id}* » : Récupérer un account par un id
- « *POST /accounts* » : Créer un account

Créer la classe de configuration WebFlux déclarant les endpoints de notre application.

Utiliser le script JMeter fourni pour tester votre implémentation.