

# Cahier de TP

## «Spring Cloud et GraphQL»

### Outils utilisés :

- Bonne connexion Internet
- Système d'exploitation recommandé : Linux, MacOS, Windows 10
- JDK11+
- Spring Tools Suite 4.0 avec Lombok
- Git
- Postman

## Atelier 1: SpringData

### 1.1 Spring Data JPA

Créer un projet avec

- Type : **Maven**
- Nom : ***member-documents***
- Groupe : ***org.formation***
- package : ***org.formation***

et les dépendances suivantes

- une dépendance sur le starter ***Spring Data JPA***
- sur le starter ***validation***
- sur le starter ***lombok***
- une dépendance sur ***H2 Database***

Récupérer les classes modèles fournies ainsi que le script sql.

Configurer Hibernate afin qu'il montre les instructions SQL exécutées

Démarrer l'application et vérifier le script *import.sql* est bien exécuté

Définissez des interfaces *JpaRepository* qui implémentent les fonctionnalités suivantes :

- CRUD sur Member et documents
- Rechercher tous les documents
- Trouver les membres ayant un email particulier
- Trouver le membre pour un email et un mot de passe donné
- Tous les membres dont le nom contient une chaîne particulière
- Rechercher tous les documents d'un membre à partir de son nom (Penser à utiliser

l'annotation `@Query`)

- Compter les membres
- Compter les documents
- Trouver un membre à partir de son ID avec tous les documents associés pré-chargés

Modifier la classe de test générée par *SpringIntializr* pour vérifier que les méthodes effectuent les bonnes requêtes

### ***Profil de prod***

Ajouter une dépendance sur le driver PostgreSQL

Définir une base *postgres* utilisant un pool de connexions (maximum 10 connexions) dans un profil de production.

Créer une configuration d'exécution qui active ce profil

## ***1.2. Reactive Mongo DB***

Démarrer un autre Projet Spring avec

- Type : **Gradle**
- Name : **account**
- Group : **org.formation**
- package : **org.formation**

et comme dépendances

- ***reactive-mongodb***
- ***embedded Mongo*** (enlever le scope test)

Récupérer la classe modèle fournie

### ***1.2.1 Classe Repository***

Créer une interface Repository héritant de `ReactiveCrudRepository<Account, String>`

Définir 2 méthodes réactives :

- Une méthode permettant de récupérer toutes les classes *Account* via leur attribut *value*
- Une méthode permettant de récupérer la première classe *Account* via l'attribut *owner*

Utiliser la classe de test pour exécuter du code ajoutant des classes *Account* dans la base, puis effectuant les requêtes définies par la classe *Repository*

### 1.2.2 *ReactiveMongoTemplate*

Créer une classe de configuration créant un bean de type ***ReactiveMongoTemplate*** comme suit :

```
@Configuration
public class ReactiveMongoConfig {

    @Autowired
    MongoClient mongoClient;

    @Bean
    public ReactiveMongoTemplate reactiveMongoTemplate() {
        return new ReactiveMongoTemplate(mongoClient, "test");
    }
}
```

Créer ensuite une classe Service exposant une interface métier de gestion des classes *Account* et utilisant le template.

Appeler ce Service dans la classe de test.

## Atelier 2: Spring MVC, API REST

Continuation du projet SpringData JPA

### 2.1 Contrôleurs

Créer un contrôleur REST *MemberRestController* permettant de :

- D'effectuer toutes les méthodes CRUD sur un membre
- Afficher les membres contenant un chaîne particulière

Créer un contrôleur REST *DocumentRestController* permettant de :

- Récupérer tous les documents d'un membre donné
- D'ajouter un document à un membre

Certaines méthodes pourront envoyer des exceptions métier « *MemberNotFoundException* », « *DocumentNotFoundException* »

Désactiver le pattern « *Open Session in View* »

Tester les URLs GET

### 2.2 Configuration

Configurer le cors

Ajouter un *ControllerAdvice* permettant de centraliser la gestion des exceptions *MemberNotFoundException*

### 2.3 OpenAPI et Swagger

Ajouter les dépendances Swagger dans *pom.xml*

Accéder à la description de notre api REST (<http://server:port/swagger-ui.html>)

Ajouter des annotations OpenAPI pour parfaire la documentation

## Atelier 3 : Spring Webflux

L'objectif est d'offrir une API Rest pour la gestion de la base Mongo du TP précédent

### 3.1 Endpoint fonctionnels

Reprendre le TP précédent et y ajouter le starter WebReactive et supprimer l'ancienne classe principale

Créer une classe *Handler* regroupant les méthodes permettant de définir les *HandlerFunctions* suivantes :

- « *GET /accounts* » : Récupérer tous les *accounts*
- « *GET /accounts/{id}* » : Récupérer un *account* par un id
- « *POST /accounts* » : Créer un account

Créer la classe de configuration WebFlux déclarant les endpoints de notre application.

Utiliser le script JMeter fourni pour tester votre implémentation.

## Atelier 4. Spring Security

Ajouter *Spring Security* dans les dépendances du projet Web ***members-document***

Tester l'accès à l'application

Activer les traces de debug pour la sécurité

Visualiser le filtre ***springSecurityFilterChain***, effectuer la séquence d'authentification et observer les messages sur la console

Éventuellement, personnaliser le login et le mot de passe de l'utilisateur par défaut.

## Atelier 5. Spring Test

Ce TP continue le projet précédent et ajoute différents types de tests à notre projet.

Nous travaillons donc dans l'arborescence **src/test**

A chaque mise en place des tests, il est conseillé de se faire injecter le contexte applicatif Spring (*ApplicationContext*) afin d'inspecter les beans configurés

### 5.1 Tests auto-configurés

#### **@DataJpaTest**

Ecrire une classe de test vérifiant le bon fonctionnement de la méthode *findByOwner*

#### **@JsonTest**

Ecrire une classe de test vérifiant le bon fonctionnement de la sérialisation/désérialisation de la classe Member

#### **@WebMvcTest**

Utiliser **@WebMvcTest** pour :

- Tester MemberRestController en utilisant un mockMVC
- Tester l'accès à la page d'accueil avec HtmlUnit

### 5.2 Tests complets (avec la sécurité)

Utiliser l'annotation **SpringBootTest** pour se créer un environnement web démarrant sur un port aléatoire

Utiliser les annotations **@WithMockUser** pour simuler un utilisateur authentifié

## Atelier 6 : GraphQL

Explorer l'API : <https://countries.trevorblades.com/>

Via des requêtes d'introspection, découvrir l'API

Effectuer des requêtes :

- La liste des continents et leurs pays associés
- Le continent dont le code est 'AN' avec pour chaque pays associé son nom, sa capitale et sa monnaie.
- Variabiliser la requête
- Quel est le sens de l'écriture du Pashto parlé en Afghanistan ?



## Atelier 7 : GraphQL Java

Dans le projet members-document, ajouter la dépendance sur graphql-java :

```
<dependency>
  <groupId>com.graphql-java</groupId>
  <artifactId>graphql-java</artifactId>
  <version>16.2</version>
</dependency>
```

Dans *src/main/resources/graphql*, définir le schéma **member.graphqls** qui permettra de récupérer les Membres présents dans la base de données

Dans une classe de test annotée `@SpringBootTest(webEnvironment = WebEnvironment.NONE)`

- Écriture une méthode `@BeforeEach` qui effectue les initialisations :
  - Lecture du schéma
  - Définition d'au minimum un DataFetcher capable de récupérer tous les membres de la base
  - Câblage
  - Création du GraphQLSchema
  - Instanciation du moteur
- Ecrire une méthode de test effectuant une requête *GraphQL* simple, par exemple :  
`"query { members { nom } }"`

## Atelier 8: Spring GraphQL

### 8.1 Mise en place SpringBoot

Toujours sur le projet member-documents, remplacer la dépendance sur graphql-java par le starter Spring GraphQL

Désactiver la sécurité en enlevant le starter spring-security

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.experimental</groupId>
  <artifactId>graphql-spring-boot-starter</artifactId>
  <version>1.0.0-SNAPSHOT</version>
</dependency>
```

Et :

```
<repositories>
  <repository>
    <id>spring-milestones</id>
    <name>Spring Milestones</name>
    <url>https://repo.spring.io/milestone</url>
  </repository>
  <repository>
    <id>spring-snapshots</id>
    <name>Spring Snapshots</name>
    <url>https://repo.spring.io/snapshot</url>
    <snapshots>
      <enabled>true</enabled>
    </snapshots>
  </repository>
</repositories>
```

Configurer SpringBoot pour pouvoir afficher le schéma via http :  
`spring.graphql.schema.printer.enabled=true`

Démarrer l'application et accéder ensuite aux URL

<http://localhost:8080/graphql/schema>

Ainsi que

<http://localhost:8080/graphql>

Effectuer des requêtes d'introspection

### 8.2 Requêtes de Query

Développer un contrôleur et les méthodes nécessaires pour répondre à :

```
{
  members {
    nom
    documents {
      name
    }
  }
}
```

### **8.3 Requête de mutation**

Modifier le schéma afin d'ajouter une mutation permettant d'insérer un membre en base, utiliser un type Input pour encapsuler les données

Implémenter la méthode correspondante dans le contrôleur

### **8.4 Modèle réactif**

Appliquer les mêmes étapes au modèle réactif

## Atelier 9 : Test GraphQL

Sur le projet réactif, ajouter la dépendance suivante :

```
testImplementation 'org.springframework.graphql:spring-graphql-test:1.0.0-SNAPSHOT'
```

Modifier le schéma pour définir un subscription

Faire le mapping dans la classe controller et retourner un `Flux<Account>`

Ecrire ensuite une classe de test qui configure automatiquement `GraphQLTester`

Effectuer la requête de subscription et utiliser `StepVerifier` pour vérifier le nombre d'instance `Account`

## Atelier 10 : *ApolloClient*

### 5.1 Récupérer le schéma du micro-service cible

Récupérer la projet Gradle fournie

Démarrer le projet réactif *account*

Exécuter la commande suivante

```
./gradlew downloadApolloSchema \
  --endpoint="http://localhost:8080/graphql" \
  --schema="src/main/graphql/org/formation/schema.graphqls"
```

### 5.2 Définir un fichier de requête

Dans un fichier *src/main/graphql/org/formation/acounts.graphql*, définir une query GraphQL

Générer les classes correspondantes via

```
./gradlew build
```

### 5.3 Exécution de la requête

Écrire une classe principale comme suit :

```
// Créer un ApolloClient
ApolloClient apolloClient = ApolloClient.builder()
    .serverUrl("http://localhost:8080/graphql")
    .build();

// Ensuite enqueue la requête
apolloClient.query(new AccountsQuery())
    .enqueue(new ApolloCall.Callback<AccountsQuery .Data>() {
        @Override
        public void onResponse(@NotNull Response<AccountsQuery
.Data> response) {
            // Afficher response.getData
        }

        @Override
        public void onFailure(@NotNull ApolloException e) {
            // Afficher l'erreur
        }
    });
```

## Atelier 11 : Micro-services

### 11.1 Mise en place serveurs de discovery et de config

Importer les projets *eureka* et *config* fournis

Les démarrer dans l'IDE, démarrer *config* puis *eureka*

Vérifier le serveur eureka sur <http://localhost:1111>

Sur le projet *account*

Ajouter les dépendances suivantes :

```
implementation 'org.springframework.cloud:spring-cloud-starter-bootstrap'  
implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-actuator'  
implementation 'org.springframework.cloud:spring-cloud-starter-netflix-eureka-client'
```

```
implementation 'org.springframework.cloud:spring-cloud-starter-config'
```

Récupérer les fichiers de configuration :

- ***bootstrap.yml*** : à mettre dans *src/main/resources* du projet et supprimer le fichier *application.yml* ou *properties* présent dans le répertoire
- ***account-service.yml*** : à mettre dans le projet config dans *src/main/resources/shared*

Faire de même pour le projet *member-documents*

Redémarrer *config* avec les nouvelles ressources

Vérifier les bonnes inscriptions des 2 services dans Eureka

### 11.2 Interactions micro-services et Load-balancing

Dans le projet *account*, définir une nouvelle requête GraphQL :

```
accountByOwner(owner: String): Account
```

L'implémenter dans la classe Controller

Dans le projet *member-documents*, récupérer les classes Dto fournies et définir une nouvelle requête dans le schéma GraphQL :

```
memberWithAccount(id :Int): MemberAccount

type MemberAccount {
    id: Int!
    nom: String!
    prenom: String
    email: String!
    value: Float // Provient du service account
}
```

*MemberAccount* et donc une agrégation de données stockées dans la BD relationnelle et dans Mongo

Implémenter une classe **AccountService** qui encapsulera les appels *GraphQL* vers le service *account* :

- S'injecter un *DiscoveryClient*
- Instancier un REST Template
- Interroger Eureka pour obtenir l'URL d'une instance ACCOUNT-SERVICE disponible, implémenter un load balancing basique
- Effectuer la requête JSON correcte :  

```
String q = "{\"query\":\"{\\n
accountByOwner(owner: \\\"dthibau@wmmod.com\\\") {\\n
  id\\n
  value\\n
}\\n}\"},\"variables\":null}";
```
- Décoder la réponse pour obtenir une instance de AccountDto

Utiliser le service dans la méthode du contrôleur mappée sur la nouvelle requête.

Tester le tout avec 1 puis plusieurs instances de *account-service*.

(Pour démarrer plusieurs instances de *account-service* sur *localhost*, vous pouvez utiliser la notion de profil de Spring)

### 11.3 Circuit Breaker Pattern

Dans le projet **member-documents**, ajouter la dépendance sur *Resilience4j*

Encapsuler le code de l'appel du service *account* dans un circuit breaker.

